軟體世界

SOFT WORLD MAGAZINE

Fantasy Style

PC POWER Zine

164期

2002 / DECEMBER 12月

附贈MegaDisc石盤

Game	Demo
勁爆試玩區：	動畫展示區：
輪迴、	天兵一號、
槍林彈雨、	核武浩劫 2 、
城市百分百．新世紀、	沙漠風暴、
…………	…………

以及多款遊戲修正檔、共享軟體盡在其中

安德烈斯漫畫連載！

藍斯洛的騎士精神 即將展現！



攻略圖書館

遊戲過關最詳細指南

天使帝國三 關卡地圖全導引

冰風之谷二 超詳盡主線關卡攻略

天龍八部 多線劇情全提示

三國封神 牌卡戰略劇情提示

線上期刊室

線上遊戲指導連續報

金庸群俠傳ONLINE 乾坤大挪移 完整任務攻略

三國演義 ONLINE 汝南洞窟大蒐秘

軒轅劍 ONLINE 各地區地圖及怪物詳解

深遂幻想 黃昏的王國 變異職業全錄介紹

傳奇ONLINE / 新天上碑 / 石器時代 / 時空戰場 / 龍族

究極GAME館

新品即時追蹤報導

魔力寶貝 II 新舊28個角色任你選

PT精靈魔法新大陸 魔法新種族斬新加入

大富翁六大家來搶錢 角色地圖玩法全翻新

仙劍奇俠傳二 戰鬥系統更深入詳解

聖女之歌 II 唯美新劇情搶先體驗

仙境傳說 愛情競技場

PK開放報給你先知

神之領域 延續線上可愛風潮

機甲爭霸戰4鐵血騎兵 / 封神ONLINE / 武士傳奇 / 魔劍 / 天劍記 / 天龍八部 / 海之樂章 / 三國演義ONLINE / 孔明傳

ISSN 1605-2722 12

9 771605 272000

封面設計／蘇軟瑩

Printed in Taiwan

神州ONLINE「雙新拱月包」

內附合成五寶寄就抽



迎新Song舊 多重送！

想玩神州但怕一個人玩太寂寞？

買個雙新拱月包，找你的死黨、情人、同學、好友、補習班坐隔壁的還是公車上看到的美眉一起來吧！神州"雙新拱月包"內含30天開卡包月帳號2組，讓你一人購買雙人優惠，共同攜手high翻神州一個月！

怕當新手沒錢買裝備道具？

"神州就業輔導中心"為鼓勵大家踴躍就業，特別頒發神州新手津貼，一經開卡成功並填寫推薦人者（已經是神州的玩家）立即獲得神州幣1000兩，幫助初次進入神州世界的新手練功打怪升級更順利！

「靈火冰星鐵」合成五寶寄就抽！

合成五寶珍貴原料寄就抽！只要在91年12月31日前憑包裝內抽獎回函卡，就有機會獲得合成用的五大珍貴寶物「靈木、火晶、冰魄、星塵、天鐵」，早日練就屬於你個人的神兵利器，小卒仔也會變英雄！



推薦越多得越多！夠不夠"麻吉"就看這時候啦！！

神州 ONLINE

老手推薦得紅利
新手雙雙進遊戲
開卡包月抽好寶
神州世界等著你

www.ewsoft.com.tw



老手薦新手
讓你虛擬+現實=名利雙收！

如果你是老手，讓新手在開卡寫推薦人時寫上自己的角色及所在伺服器名稱，除了寫一個得一張遊戲中的「名聲」兌換券外，還有30點的儲值點數可得喔！而且活動結束後統計推薦最多新玩家的老手，前三名可得白花花的「新台幣」，讓你虛擬+現實=名利雙收

宇奧科技股份有限公司 台北縣中和市建一路150號12樓之5(遠東世紀廣場E棟)
EWORLD SOFT CO., LTD TEL:(02)8226-3720 FAX:(02)8226-37[illegible]2
智冠科技股份有限公司 台灣地區總經銷



龍物進化史
石器時代
體驗包 19元
逍遙包 360元
超級來吉卡 19元
SUPER LUCKY CARD
寵物日誌包 168元
寵物公仔包 99元
全省便利商店、3C賣場均有販售

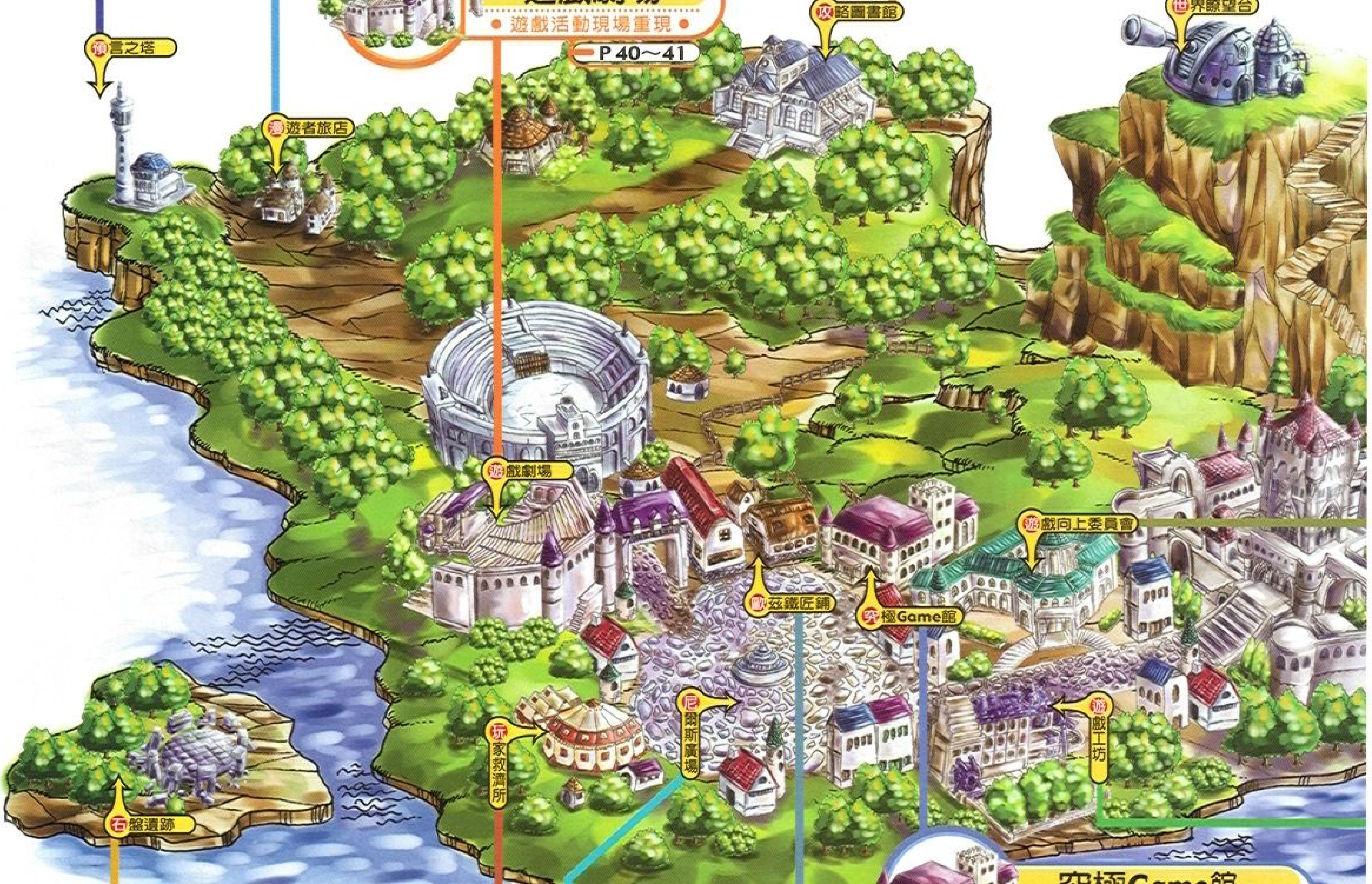

連接你我的愛，石器時代ON LINE
石器時代ON LINE
寵物進化史
融合既有寵物　孵化強力新寵
WAEI
WGS
一卡通行線上遊戲



適量玩遊戲　健康又有趣
唉~
最近啊~
安德烈斯的成員們因為沈迷線上遊戲，個個都出了點狀況。
阿雷斯因為用太久的滑鼠，右手受傷了，只能用左手操控電腦。
哼！
就算是只剩左手我也不會輸給你們的。
蕾蕾因為看太久的螢幕，而眼睛受傷，看不清楚東西。
不管啦！
就算是眼睛貼在螢幕上我還是要玩。
小喬因為坐太久的椅子，姿勢不正確變的有點駝背。
就算是下巴貼在桌上我還是看得到的。
小藍因為長期彎著頭玩，脖子扭傷，帶著頸圈，不能轉頭。
靠！
誰趁我不能轉頭時在旁邊偷襲我！
沙雷納則是太久沒休息而重感冒，還在邊打點滴邊玩。
哼！
要是以為病人好欺負的話，你就死定了！
小尼最慘，因為長期處於空氣不良的網咖，咳嗽都咳出血來了！
咳！
咳！
殺啊!!


更慘的是～
因為玩遊戲大家都耽誤到工作時間，
索特王也因此下達嚴令，衆成員得不眠不休的趕稿。
咦?
我好閒喔!
喵!
咦？仙人你不用趕稿嗎？你沒有因為玩遊戲而進度落後嗎？
呵呵!
這可是有秘訣的喔～
看吧!
仙人作息流程表
AM：07～09
掛網練技能。
AM：09～12
進行雜誌編輯工作。
PM：13～16
進行雜誌採訪工作。
PM：16～19
上網打怪。
其它時間：
吃飯、睡覺、休息
只有適當的安排時間，才能玩遊戲玩得快樂，
又不會受傷生病，且影響到工作學業啦!
沒錯!!
玩GAME要適度!!
喵!
不要變成遊戲玩你啦!
本王在此要告訴所有國民一句話，請大家一定要遵守！那就是「適量玩遊戲健康又有趣」。

安德烈斯王國 地理概述



攻略圖書館
世界瞭望台
預言之塔
漫遊者旅店
遊戲劇場
遊戲向上委員會
歐茲鐵匠鋪
究極Game館
尼爾斯廣場
玩家救濟所
遊戲工坊
石盤遺跡

世界瞭望台－東方觀測站
• 日遊飄洋過海現身 •

線上期刊室
• 線上遊戲攻略連續報 •

安德烈斯王城
• 石盤受歡迎程度最佳參考 •

皇家藏寶庫
• 超值寶藏國民大放送 •

皇家畫室
• 藝術家的最佳實力展示 •

皇家放映室
• 安德烈斯王國連載漫畫 •



魔王的洞窟
• 怨氣抒發不吐不快 •

遊戲向上委員會
• 優劣利弊在此公斷 •

遊戲工坊
• 新遊戲預覽全收錄！ •

出　　版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王俊博 Chin-po Wang Publisher
發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://swm.com.tw

訂 閱 服 務 Order & Service

訂閱查詢 (07)8150988轉263、267
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司
劃撥帳號 41941885
雜誌，軟體線上訂購
遊戲快遞購物網站
http://www.gamexpress.com.tw

支 援 廠 商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所
台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086
FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司
台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123
FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區/高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓
TEL：（07）8150988　FAX：（07）8151992
北區/台北市南港路二段99-10號
TEL：（02）27889188　FAX：（02）27889295
中區/台中市忠明路464巷5號1樓
TEL：（04）2020870　FAX：（04）2060610

農學股份有限公司
新店市寶橋路235巷6弄6號2樓
TEL：（02）29178022　FAX：（02）29156275

安德烈斯 2002 12
本月必遊景點

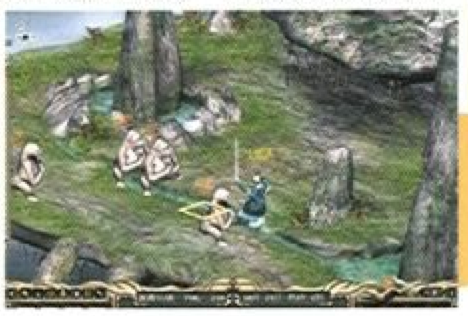
各位國民好啊！為了服務國民，小尼在此特別為大家介紹一下本月在安德烈斯裡，有哪些地方與哪些東西是一定要去看一下的喔！這樣一來，國民們如果沒什麼時間慢慢觀光，就可以先直接到該處去玩玩，保證絕對會讓你目瞪口呆，不虛此行的喔！



線上期刊室

金庸群俠傳ONLINE P296

小說倚天屠龍記中，明教的不傳之密"乾坤大挪移"終於在金庸群俠傳ONLINE開放了！不過要學得這個絕技可不簡單，總共要解四大任務，而這四個任務還環環相扣，一點錯誤也犯不得。為了解救苦無法闖關的國民們，特別以8頁的篇幅，詳細的把所有細節一次登出，千萬不要錯過喔！



三國演義 ONLINE P304

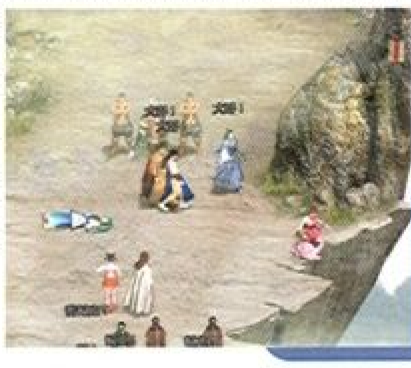
神秘的洞窟，一直是三國群雄的惡夢。明知到裡面有大好的寶物可以撿，但是複雜曲折的道路，加上一群一群的怪，不知道讓多少英雄好漢葬身於此啊！自這個月起，這裡將刊出在三國裡洞窟的攻略，不僅有怪的分佈資訊，還有詳細的地圖。首先登場的就是汝南洞窟，大家不要忘記來此參觀一下喔！



攻略圖書館

天龍八部 P242

結合金庸武俠名著，在加上群俠傳系列的自由風格，天龍八部這款武俠鉅作可說是未推出先轟動啊！這一次遊戲仙人不惜偷搶拐騙，並花費鉅資搶先弄到天龍八部的詳細攻略，相信對國民們玩這款遊戲會很有幫助的。就算是還沒買遊戲的國民，看一下裡面詳細的佈局也是值得的喔！



天使帝國三 P276

這個可愛的戰略遊戲，一直是許多玩家的最愛。這一次三代回歸2D畫面，使得遊戲玩起來更加清爽許多。本篇攻略就遊戲的劇情以及關卡部分有詳細的介紹，每一關都還有附地圖喔！對玩戰略遊戲來說，真是再好也不過了！國民們不要錯過天使們美麗的身影喔！



究極GAME館

仙境傳說—愛情競技場 P68

今年度最HOT的線上遊戲仙境傳說，要推出它的第一片資料片了！在愛情競技場中除了PVP系統的開放外，新城市、新怪物及新物品的開放，也將帶給玩家更多的樂趣！在這裡不僅可以看到全新的仙境資訊，還可以馬上配合本期附贈的"愛情競技場"石盤，趕緊上線去試試看喔！



神之領域 P72

在今年底即將正式上線的"神之領域"，是一款備受矚目的遊戲。同樣以可愛風格呈現，可是仙境的一大勁敵喔！本月除了展示遊戲的諸多特色之外，另外遊戲中的各種基本職業及其特殊技能和有關屬性的部分，也都曝光了喔！這樣的資訊，身為遊戲先驅者的國民們千萬不可錯過。



聖女之歌二 P90

去年以超美畫風吸引眾多玩家目光的聖女之歌，正在緊鑼密鼓的製作第二代了！繼上個月我們採訪過遊戲製作人蘇先生之後，在這個月有關聖女二的劇情部分終於透露出一點端倪了！再加上人物新造型以及戰鬥新系統的介紹，想要體會一下這部知名續作的國民們，趕快來此一遊囉！




AGE of MYTHOLOGY
神話世紀
天帝宙斯
智慧女神雅典娜
月神阿緹蜜絲
酒神戴歐尼賽斯
火神希費德斯
■世紀帝國系列，全新打造 ■高度差異的埃及、希臘、北歐文明及九大種族 ■神話力量炫麗呈現，驚心動魄 ■神話部隊出神入化，加入戰局改寫歷史 ■全新3D技術，超華麗遊戲畫面 ■36場史詩般單人戰役 ■功能強大的戰役編輯器
Microsoft
game studios™
歡迎上網查詢http://www.microsoft.com/taiwan/game/
神創造了你，你將創造…神話！
呼風喚雨的存在感，也比不上擊敗強敵時的成就感！你用神蹟創造出不敗的神話，卻走入更大的挑戰！
『Microsoft®是美國Microsoft®公司之商標或註冊商標』以上所提之商品名稱及商標，係屬各該公司所有。

安德烈斯王國

演出人員

柯里克

最近商號進行整修，柯里克我也落得清閒。閒來無事就到各大賣場上閒晃，看看有沒有什麼可以借鏡的。不過最讓我感到訝異的是最近的遊戲賣場怎麼顯得冷清了許多，而且一大堆賣99或199的遊戲在賣，其中還不乏一些蠻新且蠻好的國外遊戲，這生意該怎麼做下去啊！

遊戲仙人

隨著網路遊戲市場的高度成長，相對的單機遊戲市場就有點沒落了；不但許多研發公司紛紛投入網路遊戲的開法製作，就連一些知名的代理通路商也琵琶別抱，轉戰網路遊戲市場了。不過本仙人認為，由於網路遊戲的排它性特質，實際上能在網路遊戲上賺到大把銀子的也不多；或許廠商們也應將部份心血放在單機遊戲上，畢竟單機遊戲的許多樂趣並不是目前的網路遊戲之內涵所能取代的，細水才能長流乃是人生真諦啊！

索卡畢

RO真是個不錯的遊戲....^^，不過我竟然先練商人這個職業……真是練到快瘋了@@，真不知何年何月才能2轉，變成帥氣的鐵匠……ㄏㄏ，繼續加油吧^^

索特王

經過了暑假的考驗，我們安德烈斯的國民越來越多了！這真是讓本王感到非常的欣慰。接下來又有聖誕節、過年這個旺季，希望大家再接再厲，一起為遊戲產業努力吧！



尼爾斯

最近天氣轉冷，早出晚歸的安德烈斯成員們幾乎個個都感冒了！尤其在趕稿時間，只聽見咳嗽聲此起彼落好不熱鬧。早晚天氣變化大，請各位國民玩遊戲之際也要記得保暖，免得一不小心就生病了喔。咳！咳！咳！

歐茲

硬體的進步有時真讓人覺得玩起電腦來方便許多。歐叔叔我最近把滑鼠、鍵盤、網路都換成無線的，真是感到十分方便。不僅電腦後面的線路簡化了，而且用起來不會拉拉扯扯的，真是棒。大家也可試試看喔！

G魔王

最近1個多月內，war3歷經1.03-1.04的改版大變動，如今已經漸漸將4個種族平衡，雖然還是有玩家覺得不平衡，但是我是認為已經達到動態的平衡了，不過為了平衡NE的箭塔，將其siege的攻擊模式改成Pierce，這樣原本NE箭塔特色(可以當炮車用)就消失了，倒是覺得有點失落，希望1.05之後的版本出來後，能夠讓4大種族更平衡。

藍斯洛

想起今年風起雲湧的遊戲市場，線上遊戲的產值在今年終於凌駕於單機遊戲之上了，市場轉換之快，令人咋舌！而在歷經線上遊戲的洗禮之後，國際三大次世代主機的戰線也在這個月延燒到國內，並企圖回復遊戲主機的輝煌盛世，國內即將進入一個前所未有的詭譎多變市場，誰也無法預料明年的變化到底會如何。而明年到底最後誰會勝出呢？那不重要！誠如老編所言：遊戲好玩那才是最重要的哦！^^

沙雷納

本期的線上期刊室中有金庸online乾坤大挪移的完整攻略喔，一共有四個中型任務組合成一個大型任務，想要學乾坤大挪移的玩家要趕快去看喔！

蕾蕾公主

本公主最近有去玩RO喔，呵呵，真的是好好玩說，如果你們在裡面有看到一個可愛的蕾蕾公主，要來跟我打招呼喔！

阿雷斯

Ya~~這個月我RO終於二轉成刺客了！從正式版開始直到現在才轉，這段日子還真艱辛，不過到底是要雙修還是要往毒系發展，這可傷透腦筋了……。



廣告森林神殿參加熱線

愛德琳女神 曾玉琴 advertise@swm.com.tw

凱莉小天使 穆雪芬 kelly@swm.com.tw
高雄專線 (07) 8151063

珍妮小天使 陳宜臻 jany@swm.com.tw
台北專線 27889118-248

Microsoft

中文主機 轟動上市



XBOX

XBOX超值擁有

超強的圖形處理
- Xbox設定了電視遊樂器的新標竿，讓遊戲變得更真實
- 專為Xbox開發的nVIDIA繪圖晶片超越其他競手者二倍以上的繪圖效能

8G內建硬碟
- 透過快取及暫存技術，讓遊戲的過程完全不需等待讀取
- 自行設定遊戲中的主題音樂，將喜歡的音樂下載到硬碟中，創造自己喜歡的遊戲情境

高速寬頻上網
- Xbox是專為未來遊戲體驗所設計
- 透過系統連接線，可進行最多16人的連線對戰

眞實的環繞音效
- 直接支援光纖輸出
- 遊戲全程支援Dolby Digital 5.1環繞聲道，創造前所未有的真實體驗

DVD播放功能
- Xbox能夠提供高品質、高水準的DVD播放功能

心動不如馬上行動




FENG SHEN 封神 ONLINE
瘋什麼封！
就讓封神上你的身吧！！
大滿足
FENG SHEN 封
http://god.igs.com.tw


神經病!!~
會讓人起駕附身的
Online
網路遊戲
怎麼能不瘋嘛!!
笑
IGS INTERNATIONAL GAMES SYSTEM CO.,LTD.
www.igs.com.tw
©IGS 2002 ALL RIGHTS RESERVED

koei™

忠誠與背叛交織，戰國時代特有的「下剋上」
迎向本系列的第十代，實現新的野心！



隱藏已久的野心，終於獲得解放！

本系列首度可以扮演大名屬下的武將，
大名家的家臣團也能成為一個勢力，透過內部分裂、拉攏派系、
勾結外敵、反叛逆主等等，鮮明刻劃出戰國亂世的權力鬥爭、
處處充斥著「下剋上」的特色。



在爾虞我詐的世界中，打出自己的一片天！

假意服從強悍的大名，私下再與其他大名密商謀反，
或為了對抗強大的敵人，團結各方勢力展開包圍網等等，
外交手段的層次更上一層樓。另外又加上寺社與忍者的勢力，
使外交戰顯得更加豐富。



監看敵軍動向制定國策！

從出征到合戰，都以「軍略面」表現。
由於進軍的狀況在地圖上就能一目瞭然，
您可以觀察鄰近勢力的動向，趁虛而入攻打對手、
或請求援軍前來救危等等，臨機應變定出最適當的戰略。



分析戰況，巧妙用兵！

合戰以即時戰鬥進行。如何運用各個武將的特殊技能，
在野戰中驅使戰術崩潰敵軍陣列，以及攻城戰時衝破
或死守城門的激烈攻防，便是在混戰中生存的唯一訣竅。

●劇本共有5篇，自「信長誕生」(1534年)至「本能寺之變」(1582年)止，重現當時動盪的時代。
●登場武將創歷代之最，多達約1,500人。城數有150、諸勢力的據點100。家寶的數量更比前代增加約400個。


謀略弄權，野心衝天。
歷史模擬遊戲
信長之野望™
蒼天錄
好評熱賣中
Windows®98/Me/2000/XP ◎ 中文版 ◎ 1,980元


武士傳奇
KNIGHT ONLINE
加入會員百萬獎品大放送
線上測試正式宣戰
線上抓BUG環保活動！！
蟲蟲大作戰
四十萬獎金放肆拿
www.knight-online.com.tw


WIZG@TE
NOAHSYSTEM
X-LEGEND ENTERTAINMENT
武士既出．誰與爭鋒
全新3D視覺享受



嶄新的道具及名車
美艷性感的龐德女郎
炫麗的異國美景
更刺激的任務及遊戲內容
不朽的經典傳奇
007 nightfire
007：夜之火
讓你化身爲007超級情報員詹姆斯.龐德
在充滿驚恐刺激和陰謀的遊戲情境中不可自拔
• 迄今最完美的龐德遊戲，充滿了驚恐刺激和複雜陰謀。
• 精美獨特的場景、更簡單多樣的遊戲玩法，更精采的遊戲世界。
• 全新的原創單人任務故事，全新的角色。
• 第一人稱視角完成任務，加上動態的第三人稱攝影視角，突顯重要時刻的緊張氣氛與真實感。
• 新增10個以上的任務場景，絕對讓玩家大呼過癮。
• 更先進的攝影機系統；別出心裁的創新任務設計，如無重力環境下的太空任務。
• 享受開快車馳騁街道的快感。
• 多人連線功能：PS2可支援1-4人在分割視窗上同時進行遊戲。
• 多人連線功能：PC可支援最多達32人，以及多種遊戲模式可供選擇。
EA GAMES
www.ea.com.tw
多平台遊戲軟體
PC CD ROM
XBOX
PlayStation 2
11月全省各大電腦賣場、書局、便利商店即將熱賣！
© 2002 Electronic Arts Inc. All rights reserved. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. PlayStation and the "PS" family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft.



這不是遊戲，
這是場你自願投入的戰爭！
mohaa.ea.com.tw
www.ea.com.tw
首批限量贈品
玩二戰遊戲　看二戰DVD
內附「諾曼第大空降」電視迷你影集DVD預告光碟及折價券！
MEDAL OF HONOR ALLIED ASSAULT
SPEARHEAD
EXPANSION PACK
中英文合版
「榮譽勳章：諾曼第大空降」中文版資料片！
★從巴爾基之役到柏林陷落，新增9項單機任務！
★10張以上的連線新地圖，超過10項新武器
★修改及新增多項任務模式！
★納粹、俄國、英國與美國士兵，是敵是友？？
©2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA GAMES, the EA GAMES logo, You Don't Play, You Volunteer, Medal of Honor Allied Assault are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries. Medal of Honor is a trademark or registered trademark of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries for computer and video game products.


甚麼人養甚麼龍！
混亂冒險首度新增寵物功能－拉・比・龍
七種樣貌拉比龍、四種模式混亂選
龍生龍，鳳生鳳，老鼠生的兒子會打洞！
混亂冒險首次新增寵物功能，
只要到失落之城堡買顆【拉比龍】蛋，
七種樣貌、專長迥異的【拉比龍】陪你一同混亂冒險！
拉比龍依所選擇的零組件不同而擁有不同的能力值，
【戰鬥】、【跟隨】、【收集】、【躲避】四種模式任君選擇，
還能托給教練進行專業訓練。
走到哪裡，戰到哪裡，
保證是你練功打怪、戰鬥攻城的好幫手！
無論你是布坎、凱利頓、耶蒂亞或人類，
隨心所慾輕鬆訂做你的它，甚麼人養甚麼「龍」！
Laghaim
混亂冒險
矛盾・驚奇・新體驗
認識拉比龍：http://www.gamania.com/laghaim/
gamania®
遊戲橘子數位科技股份有限公司 台灣 台北縣235中和市中正路736號12樓之2（遠東世紀廣場）
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. TEL: 02-8024-9936・0800-031-500 FAX: 02-8226-9936 http://www.gamania.com


gamania
12/13~1/13的週末HAPPY Time
推出打怪經驗值與金幣加倍活動,
想升等狂賺錢買寵物蛋的人把握機會!!!
混亂冒險新寵包・12月5日正式上市
NAKO Interactive
Have a good GAME!



智冠科技股份有限公司
中華音樂網
~魔神甦醒~
THE SEVENTH SEAL
第七封印
~THE RESURRECTION OF THE DARK LORD~
封印開啓！
魔幻能量狂放熱賣！
征服國際的國產魔幻鉅作榮耀上市！
魔印開啟平裝版
狂野CD 五片裝 超值特價699元
◎紀念贈送 黑色搖滾風味第七封印 傳承者項鍊一只
〈贈品以實物為主〉
6 HIT


震撼贈送
贈品以實物為主
超人氣沙帝斯・喀爾提限量精裝模型1尊
威力造型遊戲搖桿一只
氣勢磅礴典藏原聲CD一片
限量沙帝斯精裝版
威力CD 六片裝 精裝特價899元
單買沙帝斯 模型
限量劃撥優惠
原價NT$350元 特價NT$200元
〈須另行負擔80元運費〉
劃撥帳號：41941885
戶名：智冠科技股份有限公司
勿忘在背面註明
<沙帝斯模型1組>
如風的詩歌配樂
日本遊戲音樂教父光田康典
〈「超時空之鑰」、「異域神兵」〉與
智冠中華音樂網蔡志展老師合作
打造巴洛克曲風配樂，如風詩歌感動呈現！
裂地的連擊戰鬥
威力直逼格鬥遊戲的連擊戰鬥，
編輯組合屬性魔法、角色招式，
爆發出突破攻擊次數極限的撼人作戰快感！
艷火的魔法燃燒
六種能量屬性生剋，激放奪目效果、爆炸光影，
魄力十足的魔幻戰鬥特效，熱情燃燒魔法攻擊！
狂濤的史詩巨構
首部專為電玩遊戲打造的小說～
納蘭 真『第七封印』改編，
氣勢恢弘、巍峨壯闊的幻麗世界完全打造！
THE SEVENTH SEAL
~ THE RESURRECTION OF THE DARK LORD ~

遠傳電信「第七封印手機遊戲區」

……………讓傳說中的魔王復活！！……………

THE SEVENTH SEAL

手機「神秘封印能量」即將開啓！！　凡下載者　必得永生！！





封印圖鈴王

下載神秘能量的獨家「封印圖鈴」幫你的手機灌頂加印，增添宇宙能量與衆不同！

來電鈴聲　NOKIA手機下載方式＊149＊111＊下載代號＝按發送
MOTOROLA手機下載方式＊149＊141＊下載代號＝按發送
SIEMENS手機下載方式＊149＊151＊下載代號＝按發送

6775 蔓延（1）	6776 蔓延（2）	6777 潮水	6778 奇蹟天堂	6779 天使愛
6780 精靈	6781 思戀	6782 奇幻世界	6783 愛情海	6784 月影

待機圖案　NOKIA手機下載方式＊149＊112＊下載代號＝按發送



手機屏幕　NOKIA手機下載方式＊149＊115＊下載代號＝按發送



圖文簡訊　NOKIA手機下載方式＊149＊114＊下載代號＝按發送






EZ PLAY
遊戲輕鬆打2
藍海豚科技股份有限公司
Blue Dolphin Production
智冠科技股份有限公司
超級鑑定比比看
世界名畫，真偽難辨，
真品、贗品超級比一比，
考驗你的鑑賞功力。
魔幻星球動動腦
超越魔術方塊的益智遊戲，
更多樣化的IQ考驗！排列組合，
要你愛上動動腦！
迷宮娃娃團團轉
迎擊迷宮怪物、蒐集法書找出口，
快快快！時間越久怪物越多，
手忙腳亂，娃娃加油！
坦克風暴爆爆樂
坦克大戰火力攻堅，四款不同攻擊力、
裝甲的坦克，進階升級火力無敵！
宇宙戰線金金閃
捲軸式射擊遊戲，華麗的背景搭配槍林彈雨的
刺激感，聲光效果百分百。
趣味極品5合1，要你越打越聰明！

玩弄三國　彈指之間

三國演義Online

三英戰呂布



三國皇軍總動員

參賽資格

1. 所有三國演義Online之玩家。
2. 需六大職業各1人共同組成之6人隊伍。

報名辦法

1. 時間:12/1(日)-12/12(四)
2. 方式:遊戲內報名

搶先參加

【暖身賽】
時間：12/5（四）－ 12/8（日）
方式：遊戲內報名參賽
備註：熱身賽之比賽結果，將不列入正式比賽成績計算。

賽程說明

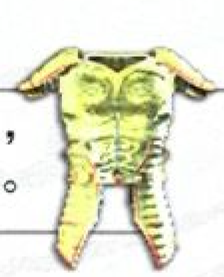
【初　賽】
時間：12/14（六）
地點：遊戲內參賽

【決　賽】
時間：12/28（六）
備註：請入圍玩家攜帶身份証明文件，及身份證影印本核對身份。

獎項說明



決賽前三名可獲得獎金及黃金虛擬寶物外，
只要參加比賽的玩家都將獲得虛擬寶物喔。

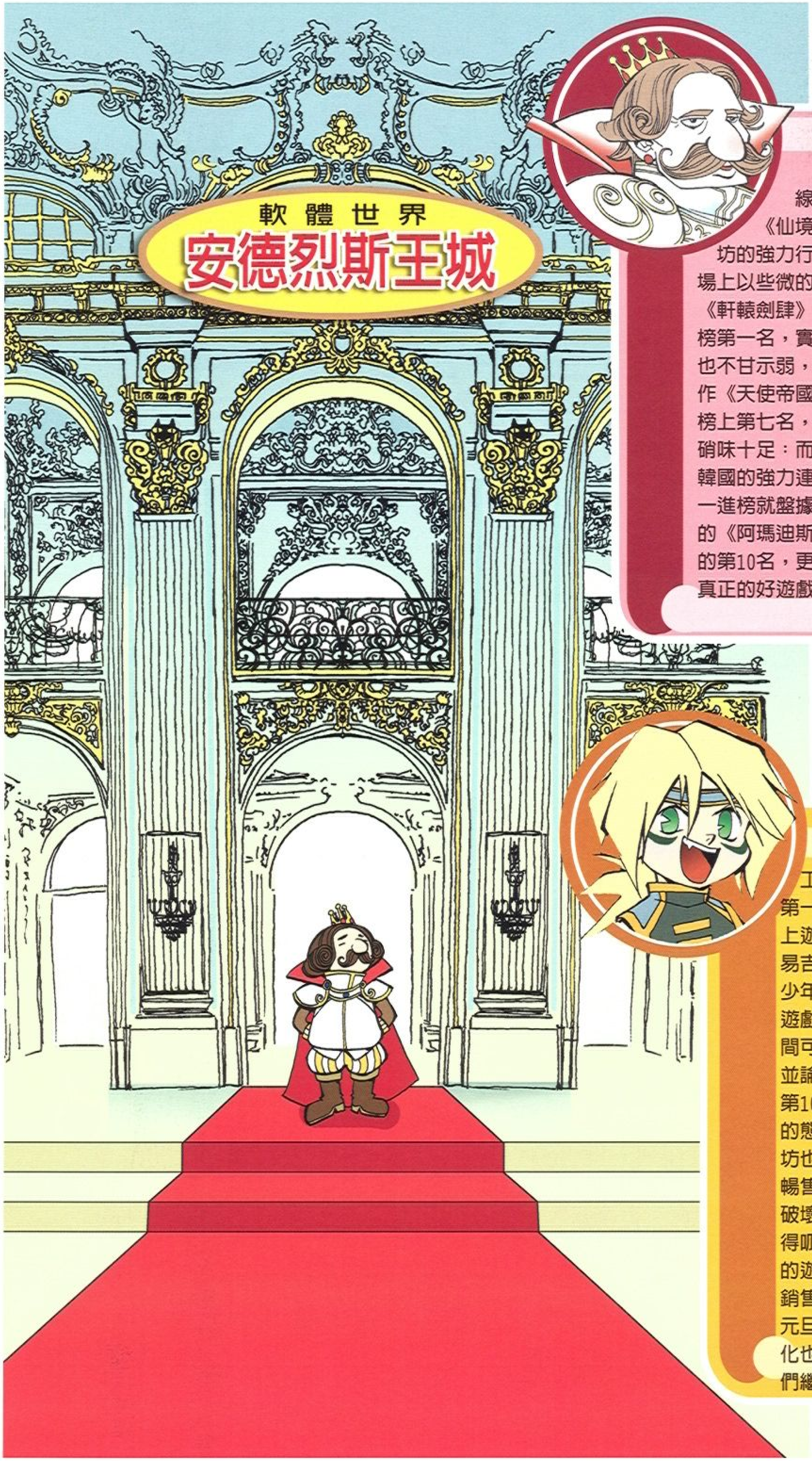


奉天承運，皇帝詔曰，
突聞外族入侵，號召天下英雄俠女起兵抗暴，
組織十項全能之皇軍，扶佐漢室社稷，
正君圖賊，以安天下
欽此

凡報名參賽者即視同承認本活動各項內容及規定，若有未盡事宜者，得由網龍隨時公佈之。
比賽詳情請參照三國演義Online官方網站http://sy1.chinesegamer.net/index.asp

中華網龍股份有限公司 http://www.chinesegamer.net/
智冠科技股份有限公司 www.soft-world.com　http://智冠.TW

http://sy1.chinesegamer.net/index.asp



軟體世界

安德烈斯王城

嗯～這期由遊戲新幹線代理的人氣線上遊戲《仙境傳說》再挾其智冠工坊的強力行銷，在混亂不已的市場上以些微的差距擊敗大宇工坊的《軒轅劍肆》，榮登本期國民排行榜第一名，實屬不易！而大宇工坊也不甘示弱，馬上遞補一款旗下力作《天使帝國3》，一上場就佔據榜上第七名，讓整個排行榜上的煙硝味十足：而由因思銳工坊代理的韓國的強力連線遊戲《奇蹟》也是一進榜就盤據在第9名，漢堂工坊的《阿瑪迪斯戰記》也晉升到榜上的第10名，更是讓我們國民知道，真正的好遊戲是永遠不會寂寞的！

國民排榜上第一的《仙境傳說》，來到了工坊銷售排行榜依然穩坐第一的寶座，更是讓其它線上遊戲相形失色不少！而由易吉網工坊代理，以現代青少年為主體，區隔出另一群遊戲社群，同樣是在暑假期間可以和《仙境傳說》相提並論的《N-AGE》也來到了第10名，更表現出後勁十足的態勢。在此同時，松崗工坊也老酒裝新瓶，再度推出暢售全球的強力大作《暗黑破壞神2典藏版》，一樣賣得呱呱叫，更讓一些新推出的遊戲深感汗顏！看來工坊銷售榜愈接近聖誕、春節、元旦等大型節日時，起伏變化也會隨之增多哦！就讓我們繼續拭目以待吧！^^

國民排行榜

■統計日期：10月25日～11月15日
■資料來源：軟體世界第163期人氣調查表

1 
仙境傳說
● 遊戲新幹線
● 線上角色扮演
上回2 票數 892

2 
軒轅劍肆
●大宇資訊 ●角色扮演
上回1 票數 854

3 
第七封印
●智冠科技 ●角色扮演
上回3 票數 684

4 
新絕代雙驕3
●宇峻科技 ●角色扮演
上回4 票數 573

5 
風色幻想2 上回6
●弘煜科技 ●角色扮演 ●票數：556

6 
魔獸爭霸3 上回5
●松崗電腦 ●即時戰略 ●票數：496

7 
天使帝國3 新登場
●大宇資訊 ●策略 ●票數：425

8 
三國演義Online 上回9
●中華網龍 ●線上角色扮演 ●票數：379

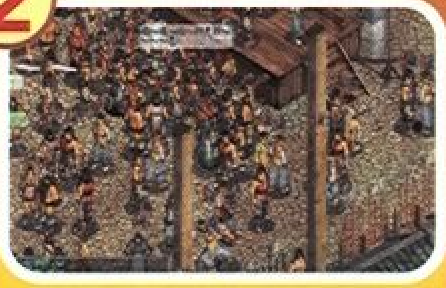
9 
奇蹟 新登場
●因思銳 ●線上角色扮演 ●票數：328

10 
阿瑪迪斯戰記 新登場
●漢堂科技 ●戰略角色扮演 ●票數：311

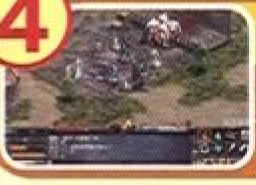
工坊銷售排行榜

■統計日期：10月01日～10月31日
■資料來源：協力商店

1 
仙境傳說
●遊戲新幹線
●線上角色扮演
上回1 票數 9736

2 
三國演義Online
●中華網龍
●線上角色扮演
上回5 票數 6137

3 
金庸群俠傳Online
●中華網龍 ●線上角色扮演
上回2 票數 5586

4 
天堂
●遊戲橘子 ●線上角色扮演
上回9 票數 4301

5 
第七封印
●智冠科技 ●角色扮演
上回3 票數 4172

6 
石器時代
●華義國際 ●線上角色扮演
上回12 票數 3819

7 
新絕代雙驕3
●宇峻科技 ●角色扮演
上回4 票數 2912

8 
風色幻想2
●弘煜科技 ●角色扮演
上回7 票數 2649

9 
軒轅劍肆 上回6
●大宇資訊 ●角色扮演 ●票數：2411

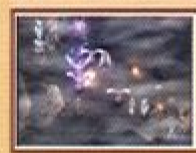
10 
N-AGE 新登場
●易吉網 ●角色扮演 ●票數：2409

11 
神州 上回15
●宇峻科技 ●線上角色扮演 ●票數：2317

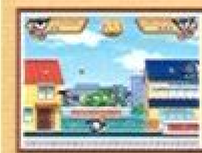
12 
新天上碑 再入榜
●億泰利 ●線上角色扮演 ●票數：2204

13 
魔獸爭霸3 上回13
●松崗電腦 ●即時戰略 ●票數：1844

14 
古龍群俠傳Online 再入榜
●智傲科技 ●線上角色扮演 ●票數：1816

15 
阿瑪迪斯戰記 上回10
●漢堂科技 ●戰略角色扮演 ●票數：1613

16 
柏德之門3中文版 新登場
●英特衛 ●角色扮演 ●票數：1507

17 
霹靂酷樂貓 新登場
●龍愛科技 ●動作 ●票數：1448

18 
戰地風雲1942 新登場
●美商藝電 ●第一人稱射擊 ●票數：1374

19 
暗黑破壞神2典藏版 新登場
●松崗電腦 ●動作角色扮演 ●票數：1301

20 
邊境之地 新登場
●吉托比雅 ●動作射擊 ●票數：1218

調查協力商店

北區：丸升文化 聖偉電腦 創世紀電腦 世新唱片 基度山 墊腳石圖書 正格科技 震旦行 仲美資訊 銀色星球 新宏榮 大聯盟

中區：墊腳石圖書 唯軟書局 益崧資訊 大大電腦 來里書局 飛碟玩具 光南書局 龍軒書局 書堤文化 亞洲心資訊 新世紀電腦 三民書局 日本橋

南區：光南書局 城市漫畫遊戲 歸仁文化廣場 正豐文化廣場 哈特資訊 日本橋 風鈴資訊社 有樂國際 順發3C 明樣3C U23C

皇家藏寶庫

各式珍貴寶物等待國民來爭取



哎～怎麼上期才刊出老編愛犬Carry的玉照，不到一個月的時間，老編的Carry就下落不明，難道是我們親愛的安德烈斯國民…..？哎哎，這個月老編有點萬念俱灰，少了Carry，今年的聖誕節得一個人過了……..，至於老編的失犬記，請見玩家救濟所，哎哎哎，現在正是老編本人需要被救濟的時候了，重金懸賞請各位國民們大力協助尋找愛犬！

雖然Carry被偷走，本月的活動還是得努力辦下去，嗯，本月的限時兌換贈品是－目前最新最HOT的傳奇online攻略包，包裝內容除了傳奇online攻略本外，還有遊戲光碟一片與150點開卡點數，價值199元，各位國民們可以用50S限時兌換！請手上有S幣的人手腳要快，因為限時兌換20本，20本換完後活動即結束。所以，請在雜誌出刊後，以Emial至老編信箱的方式預定兌換，或傳真至07-8151064預約兌換，只要寫上「我要以50S兌換傳奇攻略包」並註明姓名地址即可，請馬上行動！S幣妙用無窮，老編在此呼籲大家愛用S幣，多多收集S幣，謝謝！





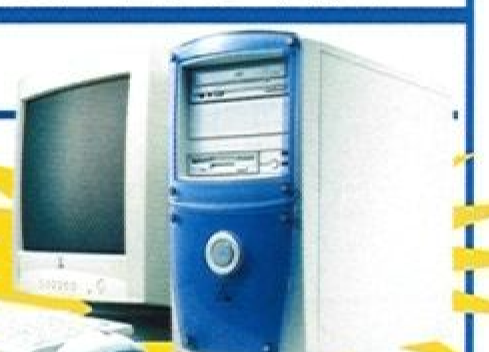
安德烈斯王國S幣兌換MENU

A1. 台碩Aspeed Zeus電腦

兌換額度

35000S

參考規格
- Intel Pentium 4
- 256MB RAM
- 40GB HD



A2. PlayStation2

兌換額度

12000S



A3. 柯達DX3700數位相機

兌換額度

11000S



A4. Palm m125

兌換額度

8000S



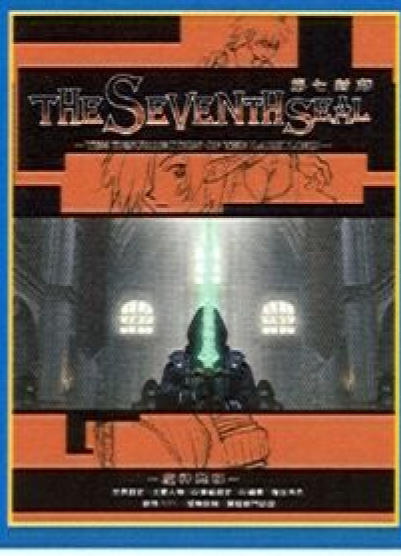
A5. IBM 60GB 硬碟

兌換額度 **4000S**



G1	天龍八部平裝版	6名
	兌換額度 600S	已發行
G2	第七封印	5名
	兌換額度 700S	已發行
G3	三國群俠傳	9名
	兌換額度 800S	已發行
G4	傳奇攻略包	20名
	兌換額度 50S	Special New Update







注意事項：

1. 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換額度。
2. 有限量的贈品(如20名)，兌完為止，兌換前最好先Email給老編確認是否有存貨。老編信箱Chief@swm.com.tw。
3. 未發行的遊戲可預約兌換，但需等遊戲發行後才能寄出。
4. 手中有s幣者，亦可Email老編建議兌換之贈品，如面紙一包等等。
5. 若S幣序號與他人重覆，暫時無效等待鑑定調查。

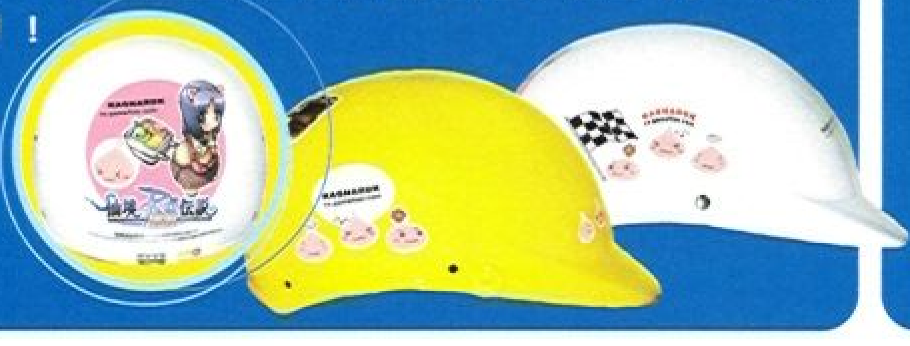


本月國民大獎

仙境傳說RO安全帽 25名

這可是目前最具人氣的線上遊戲－仙境傳說RO的夢幻週邊哦～

一般國民需買齊三種仙境傳說RO點數卡包才能兌換，安德烈斯國民只需**寄回回函就有機會得到唷！**本安全帽通過安檢，載上它騎車不但拉風，受注目程度有如進入仙境一般喲！



天使帝國III T恤、馬克杯組合 20名

單機名作天使帝國III的週邊商品可也是炙手可熱的貨色！這次由大宇工坊友情提供的**天使帝國III T恤**與**馬克杯組合**，一次讓國民們擁有二種超值的珍藏，穿著天使III、喝著天使III、神遊天使III，當然也別忘了買天使III啦！天使迷們，千萬別錯過了！



161期國民大獎 得獎名單公佈 第七封印遊戲風衣 30名



台北縣	周美桂	王鉦潔	盧吉昱	潘俊良	高雄縣	林建勳
李坤信	賴銘祥	台中縣	彰化縣	吳美惠	王鈺期	屏東市
楊松霖	新竹縣	蕭天民	賴建安	馮培綱	曾志成	蕭學斌
李自權	嚴育笙	陳毅哲	施延澄	聶正心	何吉士	
孟德欣	陳明倫	呂冠宏	蔡銘欣	曾禎鳴	鄭惟聰	
葉資壕	桃園縣	王偵權	台南市	郭一樵	澎湖縣	



獎品規格以實物為準　規格若有變動將另行告知　得獎者須自付贈品稅。

皇家畫室

王國畫家的作品展示場



畫室公告

歡迎來到皇家畫室，在這裡是王國中所有功力高強的畫師發揮的天地。只要各位畫師提起筆，將你的作品（最好以明信片大小）寄到高雄郵政18-69號信箱，或是E-mail到leaflet@swm.com.tw（電腦檔最少要800*600，存成TIF檔或JPG檔）要記得清楚的寫上姓名、地址、電話等詳細的聯繫方式，只要能夠登上畫室展覽，不僅能獲得一定數目的金錢及經驗值，你更有機會奪得「畫家賞」大賞，甚至成為自創流派的一代宗師喔！

ps.本畫室投稿作品蓋不退還



張岑米 10P/100S

深邃幻想還不錯玩歐^^



KOMOKO 20P/200S

好可愛的妖精女孩啊^^

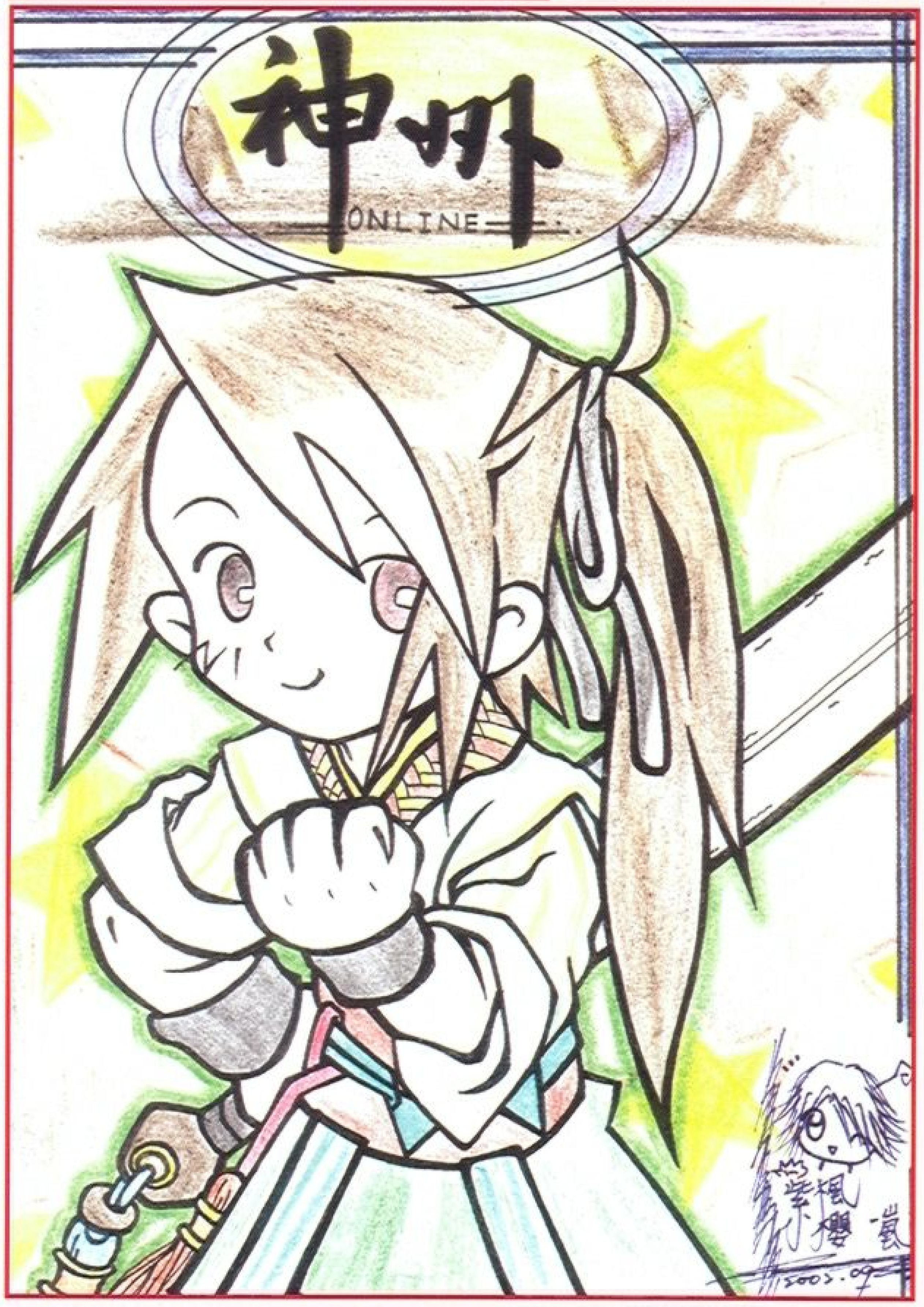
小真 10P/100S

ㄏㄏ....這張女神的造型的確很美

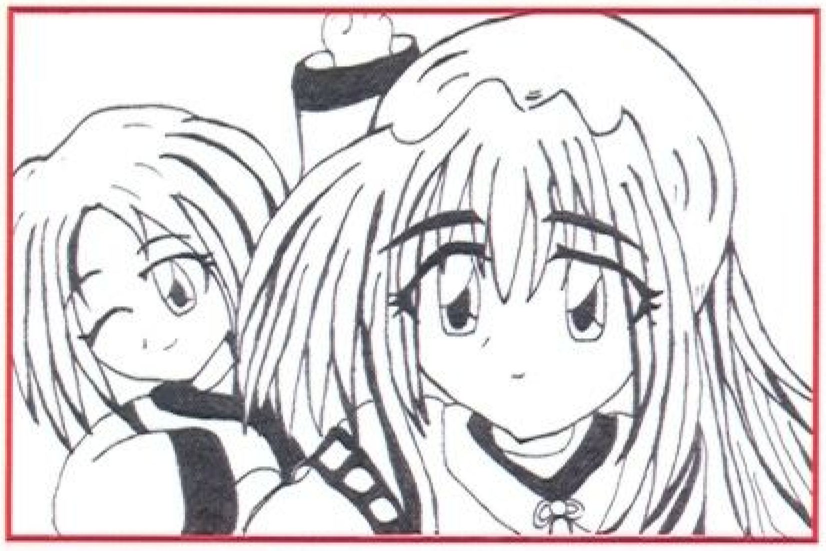


紫楓櫻・嵐 15P/150S

這次畫的是神州，蠻可愛的 ^^



Derekm 10P/100S





雪櫻 10P/100S

感情粉好的江瑕及若湖



Jia 10P/100S

動感十足的水鏡妹妹



洛伊 10P/100S

第七封印中極受歡迎的英格妮



La Mu 10P/100S



琳薰 10P/100S



小奈 10P/100S



Saoml 10P/100S



罪影 10P/100S



JS 10P/100S



春 10P/100S



軒藍 10P/100S



飛瀟 15P/150S

這次是帥哥美女配 ^^



阿直 15P/150S

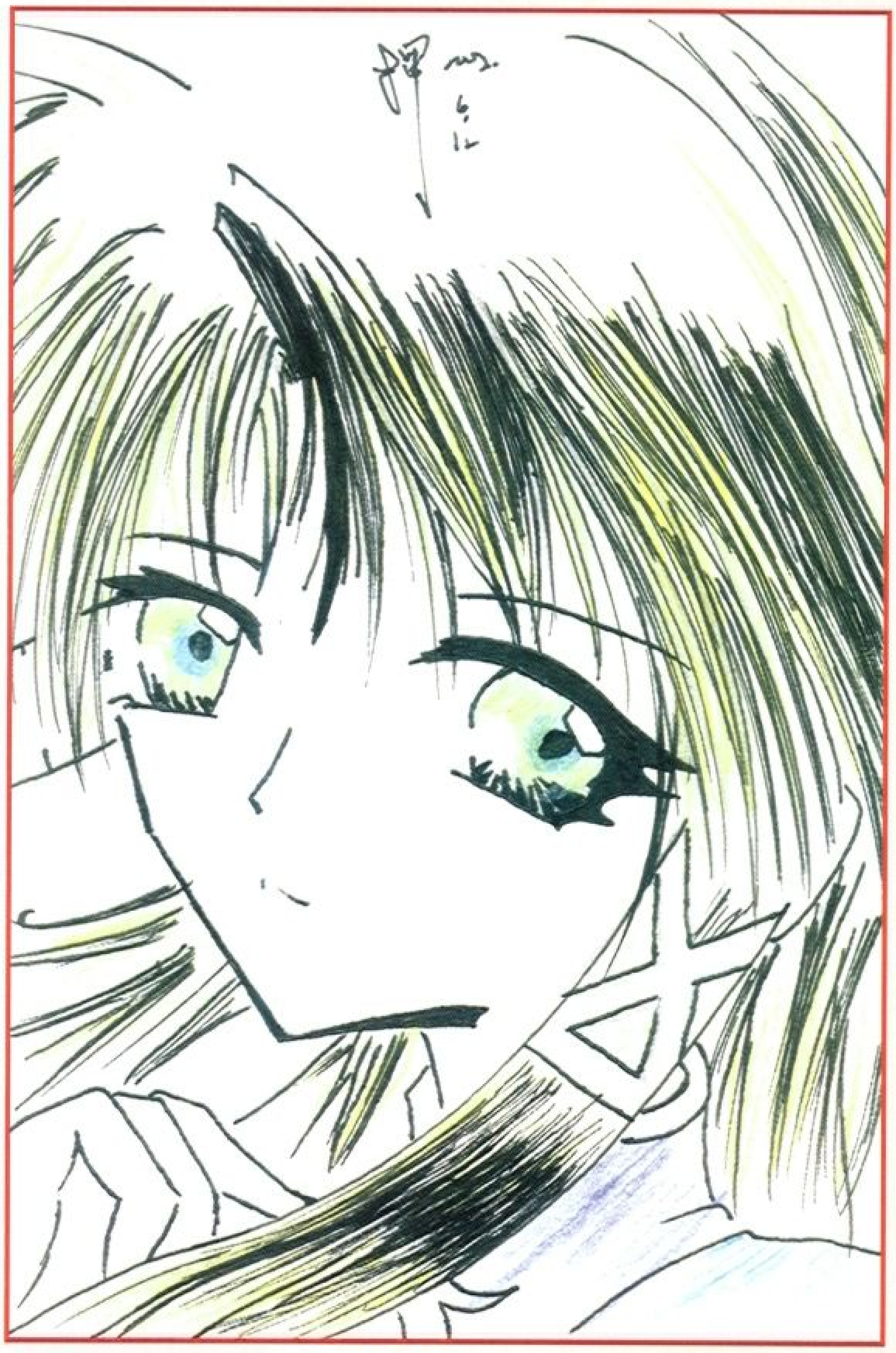
酷勁十足的魔法師 ^^



Angel 5P/50S



陳信安 5P/50S



揮 5P/50S

這次揮換個口味，來個辮子美女 ^^



甲蟲 5P/50S



蔡孟廷 5P/50S



喵喵美夜 5P/50S



仙 10P/100S



LUCKY 5P/50S



K.G. 5P/50S



雪希 10P/100S



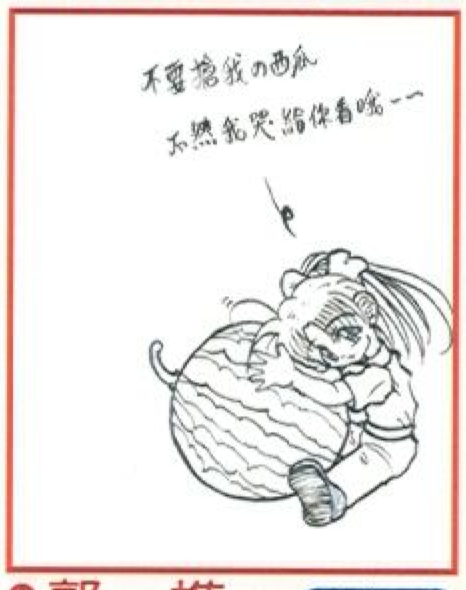
林筱倩 10P/150S



陳銘群 5P/50S



Ms.716 5P/50S



郭一樵 10P/100S

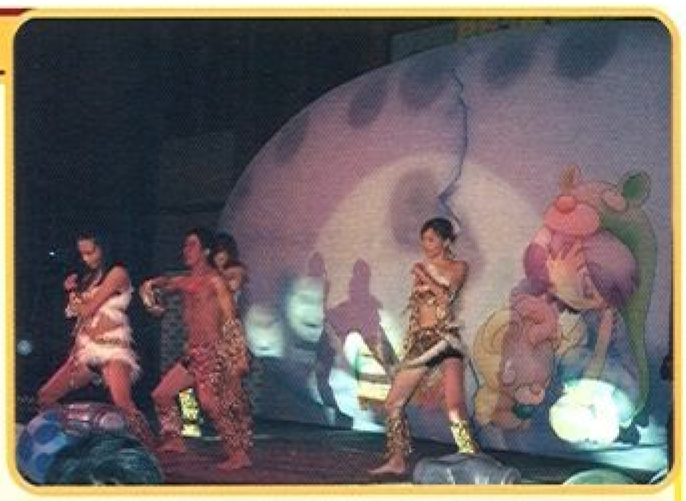
遊戲劇場



石器時代5.0　許慧欣動感代言

第一幕


現場的氣球恐龍，真想把他抱回家。



這是一場生動活潑的寵物記者會！怎麼說呢？一進門便看到一隻綠色氣球所組合的無敵大恐龍，在花團錦簇中給他粉搶眼！一進入會場就有一群華義人分站兩旁對你大喊歡迎光臨，不知道他們手中有沒有拿計數器在按人數？在舞台中間有顆龐然大蛋，不久主持人黃子佼就從蛋中間走了出來！接下來有一堆動物人出來跳石器舞，我也就忘記這無聊的問題了！這些動物人就是人穿著動物的衣服，假裝是小動物在那邊跳來跳去，配合著輕快的音樂在舞台上跳躍著，每一隻都很像小兔兔的樣子，不過後來就變成4位穿著野蠻人衣服的美女及俊男了，這算是一種石器時代的意識型態舞蹈吧！

第二幕


哇！笑起來真是人比花嬌耶！





本來以為跟我一樣可愛的許慧欣要出來了，沒想到再來是一堆名人連番上陣的上台說話，足足有10來分鐘呢！記憶比較深的就是華義國際部總經理－張育嘉先生，在台上愛慕的表示，邀請許慧欣來擔任石器5.0代言人的那段話，讓人莞爾一下，其他就不要問我了，我忘了！接下來許慧欣一出場便殺光一堆記者的底片，真的是超可愛的呢，在美國德州生活的許慧欣，養過各式各樣的寵物，包括貂、小飛鼠還有非洲螳螂等，因此華義表示找她代言石器是再適合不過，同時華義還送許慧欣一隻小迷你豬，以陪伴她在台灣的日子！身為歌手的許慧欣表示，平常忙於工作且因為擁有藝人的身份，沒有太多時間陪伴寵物，所以只養了安靜的烏龜，這次代言《石器時代》，也讓她下了通告後有新的娛樂與交朋友。除此之外，她還以他新專輯的歌曲【連接】來做為石器時代廣告主題歌，歌詞中的〝連接你我的愛〞就彷彿是象徵這款遊戲是一款聯繫玩家間感情的網路遊戲～恩～形容的確實蠻貼切的呢！！

深遂幻想 黃昏的王國 孟廣美驚豔代言

第一幕

雖然天氣開始轉涼，冬意漸濃，不過今天小喬可是熱情如火的參加這場記者會的。原因無他，因為我早就聽說今天會有個火辣辣的美女在此亮相的。呵呵！因為如此小喬也不惶多讓的忍住寒冷，打扮的超火辣來此比較比較。一進入會場首先看到的就是兩個大宇美女擔任招待，哇！看來一開始就被比下去了。當然今天的重點還是要給他提一下，那就是深邃幻想即將在今日推出資料片「黃昏的王國」給他舉辦的記者會啦！



這兩個年輕妹妹真是火辣唷！

第二幕

等待沒多久的時間，記者會就正式的展開了！音樂聲開始響起，接下來就有如歌劇般的歌聲傳出，以遊戲中的人物造型出場的俊男美女紛紛出現，彷彿就是在唱著遊戲中的感情世界說，聽了真是有點給他感動。接下來主持人胡佩蓮先登場為大家介紹這款最新的資料片，然後大宇資訊的李總經理也登場為大家詳細的解說。再來呢就是遠從日本來的遊戲製作人柴貴正登場了，哇！真是年輕的製作人啊，長得還蠻帥的說，看得小喬目眩神迷的。



柴貴正先生，看起來就是很有才氣的樣子。



胡佩蓮也算是記者會上的熟面孔了！





以歌劇表演首先登場的俊男美女。

第三幕



接下來經過簡短的遊戲介紹後，今天的重頭戲就登場了！由於之前大宇資訊舉辦了「猜猜誰是神秘代言人」的線上活動，迷離而深邃的剪影，早就掀起大家的熱烈討論，也使得每個人都很期待真相的揭露。在一陣音樂聲中，現場走出一個身材高挑的超級大美女，果不其然他就是我們神秘的代言人，名模孟廣美小姐了！他身穿由玩家票選出的主角服飾出場，當真是狂野柔魅豔光四射，讓人眼睛都有點張不開說。在經過抽獎的活動，以及現場記者的狂拍之後，今天的活動就這樣結束了！今天小喬總算見識到什麼樣才是真是的名模，嗯！下次我也要穿成這樣亮相！（編按：你的身材穿成這樣，還是算了吧！）

不虧是模特兒，真是架式十足喔！





尼爾斯廣場

遊戲石盤小道消息最佳探聽處



遊戲股王再發飆！

智冠科技宣布二度調高財測！

NEWS

智冠科技宣布二度調高財測，規模12.3億元的現金增資案，資金100%全數到位。同時智冠91年度第二次宣布調高財測，稅後盈餘調高到4億6043元，調幅達33.84%，除權前股本每股稅後盈餘12.25元。智冠科技1億5000萬元的現金增資案也於10月30日全數募集完成。

智冠在今年第二季宣佈調高財測後，由於第三季線上遊戲表現超乎預期，使得獲利大幅超前財測，截至第三季獲利達成率已超過100%，因此宣佈二度調高財測。智冠科技91年度再次大幅調高財測的主要原因為線上遊戲收入超乎預期，91年暑假線上遊戲消費者持續大幅成長，使得子公司中華網龍的收益增加，加上中華網龍在今年第三季於興櫃市場掛牌，智冠科技再增加釋股收益，使智冠的總轉投資收益大幅增加。

智冠科技股份有限公司
Soft-World International Corporation

強化後的太空戰士

PC版的太空戰士11（FFXI）！

今年東京電玩展，Square宣佈PC版的《太空戰士11（FFXI）》將於11月7日推出，而日前Square也召開一場記者會，正式公佈PC版《FFXI》相關細節，而日本Intel、Nvidia、DELL電腦…等多位日本電腦業界領導人也到場為這款超大作網路遊戲站台。

Square社長"和田洋一"表示，PC版的《太空戰士11》因為能搭配最新的電腦硬體，使得畫面解析度能大幅超越PS2版本，創造更驚人的視覺表現。PC版《太空戰士11》不但是PS2版的強化版本，而且對日本電腦網路遊戲而言，有重要指標意味。

目前PS2版《FFXI》有效會員在12～13萬人之間，同時上線人數超過5萬人，Square 相信在PC版《太空戰士11（FFXI）》推出之後，應該能在明年順利達到有效會員40萬人的目標。現場日本 DELL 電腦也宣佈與Square 策略聯盟，推出針對《太空戰士11（FFXI）》最佳化設計的電腦「Dimension 4500」，並附贈《FFXI》遊戲乙套。PC版的《太空戰士11（FFXI）》將於10月中旬接受預約，而遊戲售價採開放價格。



哈利波特2 消失的密室

遊戲首賣大受好評！

搭上小說及電腦熱潮

去年《哈利波特》遊戲全球銷售近千萬套，今年第二集《哈利波特：消失的密室》遊戲軟體又趕在電影上市前一週上市了！《哈利波特2》遊戲將發行超過四種以上的版本，包括PC、PS2、XBOX及NGC版，玩家們將化身為哈利波特，不僅是探索魔法的世界，同時也藉由內在的聲音來探索哈利的人格。此外，哈利當然也能向其對手施法，但這些法術必須完美地執行，否則錯誤的施法可能導致滑稽的或關鍵性的後果！







NEWS NEWS



2003年1月　強檔放送

新地圖　瓦南平原　登場
沒有記憶，只有詛咒。你必須深入雪地與洞窟，解開層層的任務。

新國戰　雪原戰場　開打
不必投票，不需部隊參與；限20-60級進入，國戰不再是高等玩家的專利喔！

冰原怪物部隊　成立
由僵屍半人馬所率領的冰原怪物部隊，等你來踢館。

商人/技聖系統　誕生
狂練工作技能也有出頭天，新增商人與技聖系統，可製作買賣超稀有物品喔！

祭司法術　追加
新增高等保護法術及攻擊法術，祭司也能擁有強大攻擊能力！

只有龍族×非常絢麗×非常奪目

本文之所有說明暨所介紹之遊戲內容與程式，僅供參考。本公司保留隨時修改之權利。
實際遊戲內容與程式，悉以實際上線版本為準。

龍族 www.DRAGONRAJA.com.tw
第三波 宏碁戲谷 www.acerGame.com.tw

我追我追我追追追

『車影現身追追追』活動開跑！

億泰利於11月起進行「公車廣告追追追」活動，配合新天上碑1.10版「勇闖少林寺」公車廣告上路，玩家只要在路上發現張貼有「新天上碑1.10版 勇闖少林寺」廣告的公車，按下相機的快門並拍下廣告現身的車影，寄回「車影現身追追追 活動小組」，就有機會獲得玩家排隊都買不到的稀有虛擬武器防具。

活動訊息一公佈，街頭便開始出現拿著相機，追著新天上碑少林寺公車跑的死忠玩家，對於玩家支持的熱情億泰利由衷感激，但是為顧慮交通安全，億泰利提醒玩家，「新天上碑1.10版 勇闖少林寺」所有廣告，均刊登於公車右邊車門面，玩家拍照時請小心，公車停靠路邊站牌時，請確定於安全無來車處拍攝，切勿違反交通規則闖越馬路拍攝，危及自身與交通安全！



機動戰士出動！

超大型網路遊戲機動戰士網路版！

去年BANDAI與遊戲公司SAMMY公佈合作開發中的超大型網路遊戲《機動戰士網路版》，高水準的畫面讓人期待。這款全名為《環球世紀網路‧機動戰士鋼彈網路版》的網路RPG，能最多提供16萬名玩家連線，而且完全重現鋼彈龐大的架構，半徑50萬公里的超廣大宇宙空間、超細緻的3D畫面，讓鋼彈迷看了激動不已。

遊戲故事設定在「一年戰爭」時間，玩家可以扮演地球中的一般人民、地球聯邦軍、吉翁公國的成員，以及商人、軍人等各式職業的人物。

以正常地球直徑有一萬二千七百公里、月球直徑3500公里來比較，整個遊戲空間直徑達到100萬公里，完全真實的比例，可見遊戲的舞台將超級廣大。而在遊戲中玩家除了日常生活之外，也必須注意敵對陣營的戰爭與衝突，當然啦，玩家只要有能力當上機動戰士的駕駛，就能開著鋼彈戰士與敵人展開激烈地生死鬥。而此款遊戲為了追求整體遊戲超高級水準，其對硬體配備的要求也不低，玩家且拭目以待！



歌曲與遊戲的結合

遊戲橘子與歌神張學友共同打造新天堂！

遊戲橘子執行長劉柏園曾經在與NCSOFT聯合舉辦的『EverQuest無盡的任務』記者會上允諾：『天堂』的同時上線人數必定達到20萬人！從7月底『天堂～冰鏡湖』改版至今，一開新伺服器上線人數馬上達到滿載，為因應龐大會員的湧入，已增至33組伺服器，會員衝破244萬人；瞬間上線人數更是高達18萬人，以目前的現況，預計在明年第一季就能突破20萬人。

此次『天堂』首度將遊戲與流行音樂結合和環球音樂合作！只要10月30日起到各大唱片行買亞洲歌神張學友的最新國語專輯『他在那裡』限量精裝版就可以隨CD得到天堂1.91C版遊戲光碟與免費遊戲點數。不僅如此，『天堂』還將歌神張學友帶入虛擬世界，希望讓玩家不但玩遊戲，更能與自已的偶像做更進一步的接觸。特地與原研發遊戲廠商NCSOFT研究，透過程式製作虛擬寶物—友友幸運符。讓歌神張學友走進到每個玩家的虛擬世界裡，將幸福與好運帶給每一個人。玩家只要在活動期間上線打怪收集『友友幸運符』，收集的越多者就有機會與學友一起遨遊『天堂』，並讓他親自為你戴上與他一樣的幸運符。



策略聯盟又一樁

台竣與藝電策略聯盟

台竣資訊將與全球第一PC GAME大廠美商藝電（EA）策略聯盟，針對美商藝電所代理的第一人稱射擊遊戲《戰地風雲1942》成立專屬的遊戲試玩中心。為了提供更好的頻寬及連線品質，台竣資訊特別為《戰地風雲1942》於台灣網易的G-IDC，架設一組專用伺服器，把最好的娛樂連線品質帶給玩家。

近期又與網易也將在明年第一季合資成立一家「台灣網竣科技」，資本額六億元，將整合上游（研發）、中游（ISP業者）與下游（通路、網咖），建立一個完整的網咖力量。另外這家新公司有會致力推動「虛擬網咖」，讓散佈全國更地的網咖變成區域網路server中心，讓網咖服務內容更多元發展。






龍族
www.DRAGONRAJA.com.tw
這是奇蹟的斗篷
只有身為龍族的祭司
才有資格穿著
這～才叫裝備
2003年1月　強檔放送
現在作伙加入龍族，作伙練功，作伙出國
新手獎勵計劃，魔獸屠城記，聖誕特別活動
密切實施中
www.DRAGONRAJA.com.tw
GAME
全家
玩家總動員
超酷驚喜即將引爆
www.family.com.tw 敬請期待
只有龍族 非常絢麗 非常奪目
本文之所有說明暨所介紹之遊戲內容與程式，僅供參考。本公司保留隨時修改之權利。
實際遊戲內容與程式，悉以實際上線版本為準。
龍族
www.DRAGONRAJA.com.tw
第三波
宏碁戲谷
www.acerGame.com.tw

XBOX 跌得不輕

微軟 Xbox 日本失利，日本分部人員撤換

微軟 XBOX 在日本的銷量是越來越差，在 PS2 與 GameCube 的夾攻下，只有招架而無反擊之力。而同時，微軟也決定將日本 XBOX 分部進行『大換血』：微軟在日本負責地區銷售的經理 Hirohisa Ohura 將下台，並調往美國公司。



微軟日本事業部聲稱，微軟日本運作常務董事長 Hirohisa Ohura 將要加入由微軟 Xbox 主要指揮人員組成的團隊『Robbie Bach』，來集體參加微軟 Xbox 的策劃活動。而這個活動將在 1 月 1 日開始生效。公司代言人說『關於日本地區市場狀況的估計上，美國總部跟日本分部在認知上有一定的差異，但我們會找到一個方法來使兩邊的意見聯繫起來。』

據稱，接任者還沒有確定，但候選人將有可能在公司以外、甚至海外確定人選。分析員認為，微軟 Xbox 在日本失敗的主要原因在於他們缺乏對日本本土消費者的認同。

再上西天取經去

新西遊記 徵求 1500 位測試玩家！



遊戲龍科技繼《不滅傳說2：黎明國度》後，即將發行萬人連線網路遊戲《新西遊記》，可愛的 Q 版造型、有趣的對白內容加上新鮮的遊戲玩法及美輪美奐的畫面，目的就是讓玩家 HIGH 起來！市面上的網路遊戲大多以寫實的人物風格為主要訴求，以致遊戲的整體感覺趨向嚴肅冷漠，《新西遊記》Q 版理念的人物造型帶給玩家的將是迥異於上述內容的親切可愛，並且遊戲以貞觀之治時期的唐朝為背景。



遊戲中處處洋溢著濃厚的古中國氣息，眾多國家的人文地貌在遊戲中給體現得淋漓盡致。雖然玩家並不能扮演著西遊記中孫悟空、牛魔王等角色，不過在西遊記內容中所提到人物、場景，玩家都可以在《新西遊記》遊戲中都會一一看到，不管是天界的天宮、人界的大唐景致，還是龍宮的奇珍異寶、地府的陰森，都將在《新西遊記》中一一呈獻。

神奇寶貝大放電

《神奇寶貝》網站即將開站！

日本 Pokemon 公司將於 11 月 15 日開設一個《神奇寶貝》系列的入口網站「神奇寶貝官方網站（Pocket Monster Official Site）」，其中除了 GBA 發售的最新作《紅．藍寶石篇》及以前系列等作品資料外，另外連從 11 月 21 號開始播放的動畫卡通版「神奇寶貝」的最新系列等，以及相關精品等資料都一網打盡，可以說是一個「神奇寶貝」資料大全的網站。

另外其中除了相關活動、遊戲卡通資料、精品等之外，還有專為完全不知道「神奇寶貝」的人所設置的基礎知識及用語解說等，「神奇寶貝」迷們可拭目以待！

http://www.pokemon.co.jp/



變身！超級賽亞人

PS2 3D 格鬥遊戲



Infogrames 預定將於 11 月 28 日推出、改編鳥山明知名漫畫的 3D 格鬥遊戲《七龍珠 Z》，故事將收錄 23 名角色以及超過 29 個戰鬥舞台，另外在單人模式中玩家也能從小時候的悟空玩起，從天下第一武道會一直玩到賽亞人入侵地球、決戰萬惡魔頭比拉夫大王、變身超級賽亞人、挑戰生化人塞魯等等，帶領玩家再次重新體驗《七龍珠》的魅力！




ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
線上遊戲
最具挑戰性的網路遊戲
蚩尤再現
軒轅劍網路版
12月17日起軒轅劍網路版
全新資料片大改版
12月17日起軒轅劍網路版全新資料片大改版
●神龍潭超猛怪物「蚩尤」登場，等你來闖關！
●萬人尋覓上古利劍「軒轅劍」，劍落誰家，誰能成為萬眾矚目的高手？
●全新地圖：
◎華麗場景，新增四大冒險區域，讓您狂High24小時。
●全新怪物：
◎超猛「蚩尤」、艷麗「水仙」，兇猛陰柔同時登場。
◎新增上百種不同種族的怪物，等待您來發現。
●全新夢境：
◎專屬的冒險小組區域，讓您與隊友不受干擾狂飆升級的好所在。
◎超人氣NPC夢境熱情開放，數種玩法邀您來探險。
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
DOMO
◎JoyPark網址：www.joypark.com.tw
◎軒轅劍網路版官方網站：www.swdonline.com.tw
【台灣地區】◎24小時客服專線：(02)8226-5655 ◎24小時客服傳真：(02)8226-3491 ◎客服電子信箱：service@softstar.com.tw
©2002 SWD-ONLINE-CHINA OF LIFE SOFTSTAR DOMO ©2002 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

新槍、盾牌一起上

絕對武力 1.6（CS 1.6）

大名鼎鼎《絕對武力（Counter Strike）》（以下簡稱CS）1.6版即將在今年年底發布了，這次最大的改變就是增加了幾款全新的武器裝備。在這裡我們將對其一一做一個詳細的介紹。

遊戲開發商在CS1.6版裡新增加了兩款武器和一款裝備。兩款武器分別是CT方專用的FAMAS自動步槍，售價2500與AK47同價，是AK47的好對手。這樣在資金不夠的情況下，CT再也不用買把MP5出去和AK對幹了。T方增加了專用的GALIL自動步槍售價2700用來和M4A1對抗。這把槍和M4A1具有射擊速度快、威力大的特點。



另外新增了防暴盾牌，只有CT可以購買，T也同樣可以使用，但一旦使用了盾牌就不能再使用主槍了，這就意味著你要失去很大的攻擊力，估計那些AK、M4高手是絕對不願意為了少挨幾槍就扔掉自己手裡的武器而去抱盾牌的。不過到時候那怕就是一個菜鳥，只要他手裡拿著盾牌也可以很好的保護自己，就不是可以任人魚肉的了。

無盡的合作

遊戲橘子與NCsoft共闖《無盡的任務》！

遊戲橘子於日前宣布與NCsoft合作，推廣目前在歐美廣受好評的3D線上遊戲《無盡的任務（Ever Quest）》在台灣的服務。



韓國NCsoft於2001年取得亞洲區《無盡的任務》代理權，而台灣區將由遊戲橘子提供服務。此次與NCsoft的結合，遊戲橘子將提供中文化的遊戲環境、在地的伺服器服務，將此一世界性的線上遊戲鄭重的介紹給台灣所有的玩家。

而在玩家關心的《天堂》方面，NCsoft將於明年初與遊戲橘子針對《天堂》續約，並且他們還有另一款以《天堂》為基礎強化的《天堂Forever》開發中，將加入更多全新要素，預計今年年底公佈。《天堂II》則預計2003年登場，兩家公司也會針對《天堂II》在台灣的營運積極協商，遊戲橘子也將盡力爭取《天堂II》的代理權。



要錢的奇蹟！

《奇蹟MU》將在11/15上午11點開始收費！

因思銳為了提升對消費者的服務，也將在11月15日上午11點開始正式啓動收費機制，而當天也會有更盛大的虛擬慶祝活動讓玩家體驗。在正式扣點收費後，以新手開卡包加入會員的玩家們，將會有15天不限時數的遊戲體驗時間，而舊會員若在「儲值專區」已存入遊戲點數者，必需在網站首頁「選擇扣點方式」專區進行「包月制」或「扣點制」儲點動作，才不會影響你開始扣點的遊戲權益哦！

所有付費的會員除了將享有遊戲中的所有服務外，也可以在奇蹟官方網站進行發言以及參與各項好康活動，另外在11月15日收費當天下午的1點，包括凱撒、米達斯、漢摩拉比及奧古斯都這四個正式伺服器，也都將同步開放藏有重寶的新地圖「失落之塔」，歡迎80級以上的高手勇於挑戰！而晚間9點～10點，奇蹟世界中更將發生「火龍王之逆襲」的特殊事件，火龍王將自傳說的封印中出現，若能將他擊敗將可獲得特殊的寶物！



軒轅劍周邊《刺秦》上市

《軒轅劍肆》小說～將再度擄獲你的心！

玩家好評不斷的RPG超大作《軒轅劍肆》，即將由第三波資訊奇幻工房推出改編小說，《軒轅劍肆》小說第一部─《刺秦》，不但忠實地呈現原著劇本的世界架構，更藉此延展出更細膩、更完整的故事劇情。



《軒轅劍》系列遊戲是大宇資訊一款相當經典的遊戲，其獨創的世界觀吸引了許多玩家的注意和喜愛。由於故事架構如此特殊，因此奇幻工房便在今年年中興起了讓更多將其改編成小說的念頭。《軒轅劍肆》的催生者--DOMO小組更為此小說寫序、背書，除了希望《軒轅劍肆》小說可以引爆軒轅劍的愛好者們無限的想像空間之外，也希望透過小說這個跟遊戲不一樣的媒體，讓更多的人知道《軒轅劍》的世界。

第三波表示對兩家公司的攜手合作深具信心。在結合了奇幻工房小說方面的專業，以及大宇資訊的遊戲創意後，他相信雙方的合作將會對彼此市場激起不同的火花，製造出雙贏的局面。

線上遊戲

最具挑戰性的網路遊戲

玩軒轅劍網路版 好康讓你A不完

軒轅劍 網路版 蚩尤再現

好康一：當至聖軒師【A月費】

千百年前的孔夫子，以有教無類的方式，有如千百年後軒轅劍崇尚名師風範，決定在軒轅劍重現大師光芒，只要玩家廣收門徒，培養徒弟等級10級以上，彼此關係良好，就有機會成為至聖軒師，現在起努力栽培10名以上的徒弟，就讓你**免費玩軒網一個月**，這麼好康的代誌，還在等什麼？

好康二：資訊展獨家現場【A獎品】

11月30~12月8日只要到世貿參觀展覽購買軒網產品、看動畫，就送精裝版資料片、中油油票和蚩尤運動背包(限量2000份送完為止)



好康三：資料片【A寶物拿軒幣】

【新手包】搶先新手價NT.50

『交朋友』『變愛侶』軒轅世界等你來速配 ●新手生存軒幣5000送給您

【補血包】瘋狂補血價NT.200

超ㄅㄧㄤˋ寶物，挑戰您的心臟強度
超ㄅㄧㄤˋ虛擬寶物血露蟠桃5個，讓您補血補到爆 ●再送逃命專用靈步奇藥1組(2個)

【月卡包】包月玩爽價NT.350

DOMO小組線上製作第二彈・全新亮麗登場 ●回饋軒迷，免費贈送復活靈藥「女媧靈丹」5個

大宇資訊股份有限公司 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. JoyPark DOMO
◎JoyPark網址：www.joypark.com.tw
◎軒轅劍網路版官方網站：www.swdonline.com.tw
【台灣地區】◎24小時客服專線：(02)8226-5655 ◎24小時客服傳真：(02)8226-3491 ◎客服電子信箱：service@softstar.com.tw

魔力義勇軍大集合

《魔力寶貝 II》徵求義勇軍們一同抓 Bug！

《魔力寶貝 II》改版在即，因此大宇指揮部這次採取外部公開測試方式，徵求熱愛魔力的義勇軍們，一同協助打倒『霸格（Bug）大魔王』，共同為更優質的《魔力寶貝 II》加油努力！

●徵召日期：於 11 月 08 日～12 月 05 日

●義勇軍資格：在 11/08～12/05 內儲值魔力寶貝月費及季費者即有資格參加，共有 2000 名測試機會，由系統部以亂數決定。

●魔力 II 測試日期：12/05～01/07，為期一個月。

●魔力義勇軍團時間表如下：

11/08-12/05：儲值月費或季費的玩家將為義勇軍備取者。

12/02：大宇指揮部將公布 2000 名魔力義勇軍的名單。

12/03-12/04：大宇指揮部將寄出測試光碟。

12/05-01/07：進入《魔力 II》測試環境，把『霸格（Bug）大魔王』找出來！



凱旋歸國

HiNet2002 網路遊戲大賽 WCG 代表隊回國

HiNet2002 網路遊戲大賽 WCG 代表隊於 11 月 4 日凱旋歸國，陳明助、曾政承、羅文裕等人在高手雲集的戰場中脫穎而出，為台灣拿下「AOC 世紀帝國」團體組金牌、「AOC 世紀帝國」個人組銀牌及「CS 戰慄時空之絕對武力」團體組銀牌，整體成績排名世界第四，僅次於韓國、俄羅斯及德國。

13位選手在領隊中華電信副總經理李炎松的帶領之下，於 11 月 4 日抵達桃園中正國際機場，在歡迎人潮的加油打氣聲中，紛紛比出勝利的手勢，讓現場瀰漫著一股為國爭光的驕傲及榮耀氣氛。

中華電信副總經理李炎松表示，看著這些選手們從第一場比賽到最後的總決賽，其投入的努力與專注，讓所有代表團成員們為之感動，更令人感到欣慰的是，由於大家的努力與付出，讓我國在國際舞台上揚眉吐氣，一同見證了這光榮的一刻。

WORLD CYBER GAMES

蘿拉再度現身

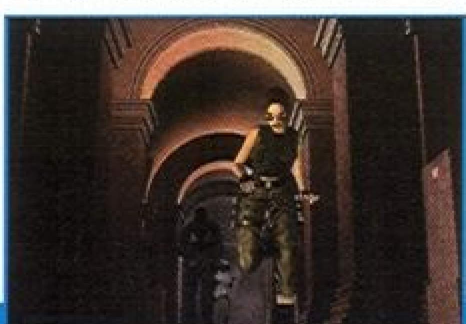
古墓奇兵　暗黑天使

預定將在11月再度復活與玩家們見面的PS2《古墓奇兵（Tomb Raider）》系列最新作《古墓奇兵：暗黑天使（Lara Croft Tomb Raider：The Angel of Darkness）》，遊戲預定將同時推出PC版與PS2兩個版本。



在這一次的冒險中，蘿拉將與神秘的煉金術師們爭奪5張描述14世紀真正歷史的宗教畫的精彩故事，蘿拉還將會因為誤中敵人的計策而成為一名殺人犯遭到通緝。而且被害者竟然就是在四代中教導當時 16 歲的蘿拉武鬥派考古學的 Von Croy 博士！

遊戲中還特地導入了所謂的「會話系統」，玩家在遊戲中將不再只是利用撿到的道具解開謎題前進，而是必須藉由與 NPC 對話來取得情報前進。而且對話時玩家也能選擇不同的對白，使遊戲變得更加地豐富。



跨平台越野賽車遊戲

Colin McRae Rally 3 越野菁英賽 3 開賽囉！

由英國 Codemasters 公司開發的跨平台越野賽車遊戲《越野菁英賽 3（Colin McRae Rally 3）》，將在 PS2、Xbox 等平台上登場，遊戲中每台車子都是按照真實車體比例製造，並用到13000個多邊形製作，就連各種零件也都鉅細靡遺。而在光影、水珠、塵土及水花等都呈現真實的質感。透過玻璃還能看到車子裡面駕駛員，可見遊戲製作之用心。



除了逼真的視覺表現之外，在一些細節部分也十分注意，如更換賽車零件時工作人員的小組合作，駕駛員接受訪問時的表情，感覺上彷彿真的在看電視實況轉播一樣。此外，遊戲中收錄包含日本、西班牙、美國、瑞典、芬蘭、希臘、澳洲及英國等八個國家的賽道，地形更包括沙漠、雪地、山路等，讓玩家徹底體驗越野賽車的刺激感。




風色幻想II
WindFantasy II ~aL!VE~
完全攻略本
超完整劇情攻略詳細收錄
劇情式超完整圖文攻略，
讓您再也沒卡關困擾！！
全敵物極密資料揭密
屬性、弱點、詳盡基本資料全都露
讓您知己知彼百戰百勝！！
全迷宮地圖攻略極緻呈現
完全圖形化說明，
絕對讓您沒有迷路的困擾！！
最詳盡煉金魂體全說明
各式魂體超詳細剖析，
讓您輕鬆打出最強武器與防具！！
敵我數百特技完全解明
徹底分析敵我所有特技與密招，
輕鬆掌握勝利將不再是夢想！！
順應民意，超值附贈
風色幻想II 終極補完版 CD-ROM
■終極補完版追加內容：
1、沙迪克爲主角血輪迴篇多段故事完整追加！！裘卡之謎同時解明！！
2、新增數段過場重新穿插遊戲之中！！
3、劍聖美羽分歧事件追加。劍魔羅剎之師徒對決亦同時收錄！！
4、「倫皇女－凡妮亞」個人劇情追加！！與沙迪克之戀轉變首度披露。
5、結局完全更新！！貫穿風色系列的「菲莉斯多之謎」亦同時曝光！！
6、戰鬥難易度重新調整設定，整體遊戲之戰鬥過程將更緊湊與刺激！！
7、遊戲平衡度重新微調，截然不同的風色遊戲感重新呈現！！
現實與幻想的完美結合，
感動與衝擊的唯一選擇
動人深刻
網上各版一致推薦，
風色系列動人的浪漫傳奇再次展開！！
精裝版 平裝版
大好評,熱賣中!!
五感直擊
縱寬螢幕華麗戰鬥！！完全視覺衝擊饗宴！！
玩家一致推崇
風色幻想再創傲人佳績
智冠科技 台灣地區總經銷 股份有限公司
(02) 2788-9188 (04)2202-0870 (07) 815-0988
生產製造：
FUN YOURS
弘煜科技事業股份有限公司 www.fy.com.tw Tel: (04) 2322-2886
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD. 台中市台中港路一段152號22樓之5 Fax: (04) 2322-2971

賽車遊戲大連線

SEGA RALLY 將可跨平台對戰！

繼《DAYTONA USA3》之後，SEGA將再推出一款知名賽車遊戲大作《SEGA RALLY》最新作，遊戲目前預定將會先在PS2上發售，然後再推出Xbox與NGC版本。

據說這款遊戲將可以跟《DAYTONA USA3》一樣，讓玩家進行跨平台的網路對戰。如此一來，不管是哪一個平台的玩家，都可以跟其他平台的玩家一起在網路上競速，看誰才是真正的「SEGA RALLY」競速之王。





這絕對不是傳奇

免費玩傳奇，500萬給你！

上『傳奇』天天撿現金，一個月送出500萬台幣，免費上線、不限等級、賺錢容易！

- 活動期間：11月1日18：00～12月15日24：00
- 活動辦法：

『傳奇』一開站，馬上註冊，進入遊戲，即可參加獎金大放送的活動。

在遊戲地圖中，隨時都可能有標示不同面額「新台幣」虛擬寶物掉落在地上。

只要將它撿起，交到遊戲中的兌獎NPC手上，虛擬寶物當場變成現金新台幣！

不要懷疑，就是這麼簡單！現金無所不在，分分秒秒都有可能出現在你身邊。

每天、每台伺服器，都有一樣的中獎機會。累積越多，獎金就越多；你能拿多少，通通都是你的！

不限次數、不限等級，千金入袋輕鬆容易！

- 備註：

1. 詳細活動辦法將於近期內公開，請密切注意本官網的最新消息！
2. 獎金發送對象以居住於台澎金馬地區者為限。
3. 主辦單位保留活動最後執行規則修訂與領獎資格審核之權利。

槍林彈雨

給你「震撼教育三部曲」

『槍林彈雨』即將正式上市的當下！台灣代理『英特衛』也特地舉辦了『震撼教育三部曲』活動！

首部曲：「震撼教育Call Out送」！

玩家只要將個人基本資料（姓名、地址、電話）寄到『英特衛』活動信箱（service@interwise.com.tw），就可參加。在遊戲上市前二週起，於每天晚上抽出20位玩家進行Call Out問答，玩家在聽到「槍林彈雨」時，必須馬上回答：「震撼教育」，接著再回答一個『槍林彈雨』試玩版的問題，就可得到包括『槍林彈雨』正式版、3D加速卡等近300項大獎！

二部曲：「槍林彈雨輕鬆打」！

『英特衛』將於『槍林彈雨』正式上市的週末，於全省有樂舉辦『槍林彈雨』試玩版的「連線比賽」活動，玩家現場報名參加後，只要贏了一場比賽，就可以馬上把遊戲及多項好獎抱回家！

三部曲：「槍林彈雨大作戰」！

在『槍林彈雨』正式上市後一個月，將舉辦正式的連線對戰比賽，要選出全國最強的FPS高手！更有數不清的獎品等著玩家來拿！

※請參閱『英特衛遊戲網』：www.interwise.com.tw

雀王傳2誘惑麻將

火辣推出



京群超媒體於今年四月推出「雀王傳之絕色麻將」後，由於深受玩家支持與喜愛，因此在衆玩家期待下，預計在十二月再接再厲推出「雀王傳2誘惑麻將」，內容更為豐富有趣，其中主角更是精挑細選，希望能呈現耳目一新給所有玩家。

遊戲中陣容比起一代更為盛大，除了邀請各國美女共襄盛舉之外，最不一樣的地方是加入十六張和十三張打法，讓玩家可以依個人喜好做切換，滿足所有打麻將同好的需求。要是玩家破關後或是只想短時間打發，還可以進入PK對戰模式，指定關主進行比賽，讓遊戲更為豐富及多樣化，滿足玩家聲光享受最高境界。




大蕃薯
www.gamestation.com.tw
麻将館
online~
這次上網跟你玩真的
遊戲全程個性化人物及語音
超華麗3D遊戲場景
戰鬥麻將工會、榮譽勳章
全球首創--決戰四川省~網路版
線上戰績即時排名
12月中開放
招募測試人員
詳情 www.gamestation.com.tw
激戰麻將四人版
美女麻將兩人版
決戰四川省
1月8日，全省各大便利商店
、資訊賣場等你買回家
軟體世界
智冠科技有限公司
台灣地區總經銷
(07)2788-9188 (04)207-0870 (07)815-0988
大蕃薯
遊戲網戰
AV artisan
鉅崴科技有限公司
台中市文心路四段212號5樓-2
TEL:(04)2296-5817 FAX:(04)2296-5840


www.mir2.com.tw
正式版光碟本期遊戲世界發燒放送中
開啟傳奇
全產品沸騰熱賣中！
傳奇
ON-LINE
WWW.MIR2.COM.TW

智冠科技股份有限公司 http://www.soft-world.com http://智冠.TW
TGL 臺灣帝技爺如科技股份有限公司 http://www.tgl.com.tw/
WeMade



新手包

新手特價 NT 39 元
- 遊戲光碟一片 ⊕ 150點開卡點數
- 使用手冊一本〈含地圖〉



新月包

新月特價 NT 299 元
- 一個月無限暢遊儲值月費卡一張
  限量精美神龍大陸地圖海報
- 遊戲光碟一片 ⊕ 150點開卡點數 ⊕
  使用手冊一本〈含地圖〉



攻略包

攻略特價 NT 299 元
- 最完整、火熱的必勝傳奇「新手卷帙」攻略本
- 遊戲光碟一片 ⊕ 150點開卡點數 ⊕
  使用手冊一本〈含地圖〉



月費卡

~~原價 NT 379 元~~ 限量特價 NT 299 元

點數卡

特價 NT 150 元

大獎傳奇 好康大樂透

首批限量 活動至91/11/30日止

- 8級以下免費〈不含8級〉，11月30日前開卡再送遊戲儲值點數100點！
- 包包內附諾頓防毒2003中文正式版 獨家500元折價券！
- 產品〈隨通路不同〉內附刮刮卡或搓搓卡，機車、愛迪達慢跑鞋、柯達即可拍，遊戲虛擬寶物傳奇幣10萬元、儲值點數等大獎，等你快樂抱回家！
- 超商大獎回門禮，憑在全省7-11、全家、萊爾富、全家、OK與福客多等超商購買傳奇相關產品發票，上網登錄對獎，週週再送現金、傳奇相關精品等大獎！

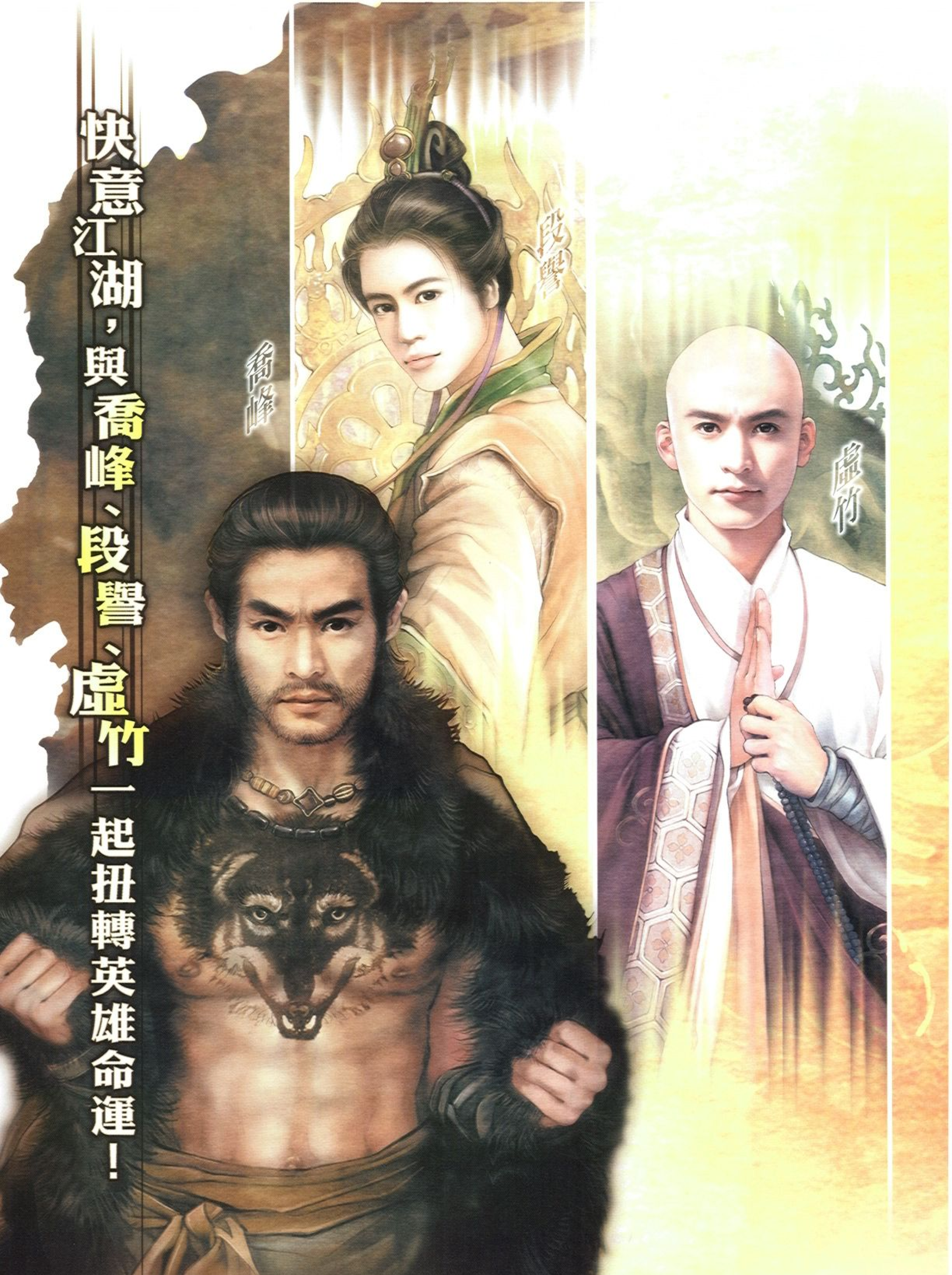
GAME 全家 玩家總動員
超酷驚喜即將引爆
www.family.com.tw 敬請期待



傳奇
ON-LINE
WWW.MIR2.COM.TW
十惡大捕玩
獵捕10大小白惡魔
搶贏百萬寶物大獎！
據說在神龍大陸裏，有10個無惡不作、喪盡天良，
壞到全世界咬牙切齒的BOSS級小白魔王，
他們可惡！
因為他們等級高強、行徑囂張！
他們很可惡！！
因為他們作風陰險、出言惡毒、PK無辜玩家撿骨不眨眼！
他們宇宙無敵可惡！！！
因為他們身上的夢幻裝備、新台幣、傳奇幣多到讓你瞠目結舌！
現在，傳奇Online當局已經掌握了他們的行蹤，並下達立殺無赦的雷霆手段，
號召全大陸的勇者、英雄，全力緝捕最可怕的傳奇人魔！
不限人數、不限次數，
只要在遊戲公告的時間內，PK這十大萬惡小白，
小白身上的百萬新台幣、傳奇幣、夢幻裝備就通通送給你！！
機密詳情 請密切注意官網
www.mir2.com.tw 消息！
智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
TGL
臺灣帝技爺如科技股份有限公司
http://www.tgl.com.tw/
WeMade
The Legend of Mir2


Illustration /德珍
十二月二十七日，
喬峰、段譽、虛竹
誰也逃不出你的手掌心！
任你改寫金庸經典的「群俠傳」式遊戲大作　任俠上市！！


招式與心法的武學極致
招式、心法相互輝映，任你用北冥真氣發動一陽指、打狗棒法，找出完美組合，發揮震天神威！
自由與開放的多線選擇
與段譽、喬峰、虛竹是敵是友？是否投效少林丐幫？自設全新人物，掌握改變原著英雄命運，多線任務自由闖蕩！
神兵與道具的百寶收集
上百樣刀、劍、鞭等六大類武器、防具道具：不同武器，不同武學妙用威力等你收集裝備、縱橫武林！
交流與分享的網路設計
支援 ICQ、聊天室等網路功能，即時在線上與各路大俠建立過命交情、切磋攻略秘技，掌握第一手的制勝要訣！
天龍八部
金庸
The Semi-gods And The Semi-devils
遊刃八部　盡其在我
萬勝刀法
通臂拳
智冠科技股份有限公司 www.soft-world.com http://智冠.TW
www.gamedreamer.com.tw


快意江湖，與喬峰、段譽、虛竹一起扭轉英雄命運！
段譽
喬峰
虛竹

陪喬峰「大口乾杯」，笑談天下男兒事，

伴虛竹「到處化緣」，化出一身神功奇遇，

與段譽一起「追逐」王語嫣「倩影」，漫步情意曲折，

奇功祕錄、神兵利器盡收手裡，

江湖事件、武林前途一肩挑起，

扭轉故事結局，掌控英雄命運，

11/27 天龍八部由你再創新局！！

天龍八部

金庸

The Semi-gods And The Semi-devils

遊刃八部　　盡其在我



喬峰豪情 精裝版 NT$699元

限量贈送 劇飲千杯・男兒豪情

喬峰專屬「豪情搖搖杯」豪情暢快，大杯過癮！



虛竹化緣 精裝版

限量贈送 眾生造化・清靜隨緣

虛竹專屬「化緣書包」伴你武林、學業好運連連。

NT$699元



段譽情路 精裝版

限量贈送 絕美情深・名家畫家德珍力作

段譽專屬「凌波弄影丹青集」天龍人物畫冊札記

NT$699元

雷震俠義 平價版 NT$599元



明年元月 發售預定！
鐵道大富豪
鏗鏘鏗鏘
●從蒸汽火車升級到柴電再升級為電聯
，火車還越來越長，讓你賺到飽喔！
●車頭與車廂可任意選擇，
樣式有48種之多…
●不管有沒有發財運，
先來簽樂透吧！
●多達百餘種建築物造型，真實比例，
從城鎮到繁華都市，任你敖遊~
●除了機會命運之外，
還有各種突發事件，
讓你應接不暇！
●8位列車長個性不同，手段不同，
每一個都有逗趣的表情與動作，
還可以互相聯盟，痛擊對手呢！
ACCESS
永世泰科技股份有限公司
ACCESS TECHNOLOGY CO.,LTD
WWW.ACCESSTECH.COM.TW
新莊市五權一路1號5樓之五5
TEL：2299-6272
客服專線：(02)2901-1246


城
百分百
市
新世紀
更多的大眾運輸工具
更多你熟悉的建築
滿・足・你・的・夢・想
打造你的百分百城市
最本土的城市模擬遊戲
更多的樂趣等你來體驗
永世泰科技股份有限公司
ACCESS TECHNOLOGY CO.,LTD
www.accesstech.com.tw
台北縣新莊市五權一路5樓之5
TEL:(02)2299-6272
客服專線:(02)2901-1246
APA 亞洲全通
亞洲全通股份有限公司
http://www.apa.tv


HEY YOU! 該冒險一下了吧！
GRANDIA II
冒險奇譚II
▲移植自DC的RPG名作
▲豐富而深入的遊戲劇情
▲獨特的半即時戰鬥系統
▲超炫麗日式風格魔法動畫
▲支援搖桿的簡易操作模式
GA GAME ARTS
STM
PROMAX-n
eSofnet
eSOFNET CO.,LTD.
UNALIS 松崗
www.unalis.com.tw
Original game ©2000 Game Arts Co., Ltd. Korean Translation ©2000 PROMAX-n Co., Ltd. Grandia is a trademark of Game Arts Co., Ltd. Character designs by Youshi Kanoe. World designs by Katsumi Aizaki, Kenji Mizuno and Masashi Hazama.



究極GAME館

展示王國強勢石盤的展覽館





天龍八部



- 研究製造所：智冠科技台北研發中心
- 販賣流通所：智冠科技
- 遊戲類型：角色扮演
- 科技需求：P-266、64MB

預定推出日 2002年 11月

今年單機武俠遊戲最後大作－《天龍八部》，以龐大的架構、自由的劇情、豐富的內容、眾多的出場人物，並採用群俠傳式多線開放的遊戲進行方式，讓玩家以一個全新獨立的遊戲角色身分，親自參與、扭轉「天龍八部」裡數不盡的愛恨糾葛、恩怨情仇！而遊戲中種類繁多、五花八門的武功招式、道具裝備，更是集天下神兵寶物之大全，保證要讓玩家帶著一身超猛配備，好好的與喬峰、虛竹與段譽等人一較高下！

創造自我俠路，扭轉英雄命運

北宋哲宗元祐、紹聖年間，太皇太后高氏垂簾聽政。於北宋以外，尚有四個大國，包括大遼（即契丹）、大理、西夏及吐蕃。當時江湖武林中，有六強並立，分別是中原的少林派及丐幫，南方的姑蘇慕容氏，雲南大理國段氏，西夏一品堂及天山縹緲峰上的靈鷲宮。而玩家所扮演的遊戲主角乃大宋商賈之子，生性好奇不願在家賦閒，且為了躲避那些擾人的提親……一日在家門外，遇上一方外高人告知其運不凡後，便下定決心要出外闖世面……為了將龐大的原著劇情一次收入，北研以大地圖、中地圖與一般地圖場景方式，將劇情中遍及關內關外、大江南北的遊戲場景完全納入，讓玩家在開放的武林中，到處自由走走逛逛、挖掘任務事件。

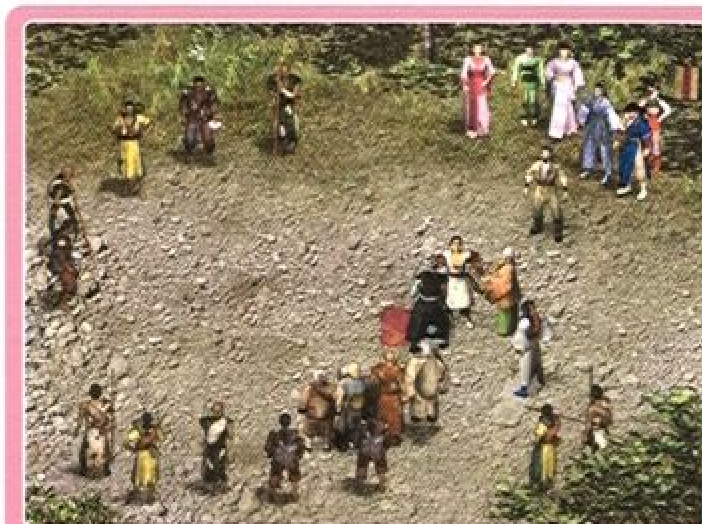


遊戲將以三層地圖來體現出中原之廣闊



葉二娘在少林大會上正準備為玄慈殉情

遊戲中的主線，會隨著玩家一開始與逃家的段譽巧遇，依照原著主線從無量山、萬惡谷一步一步展開。玩家不但可以參與原著劇情、與喬峰等原著人物結為摯友或仇敵外，還可以透過事件任務的解決，進一步改變原著裏人物既定的命運：阿朱是否魂歸青石橋？段譽與王語嫣的癡戀會多了多少曲折？能不能幫蕭峰在雁門關裡找到一線生機？這些都要靠玩家的遊戲努力喔！遊戲中玩家隨著事件的選擇不同，玩家在江湖中的名聲也會有起有落，從一開始「平凡的武夫」一路行俠仗義成為「無我的俠聖」，或者逐漸淪落成「昭彰的匪類」，每一次不同的選擇，都會對遊戲人物或者玩家自身產生天大的影響，決定著玩家在遊戲中將遭遇的事件、學到的武功，是否可以成為人人景仰的武林盟主？或者成為興風作浪的跳樑小丑？所有的一切都靠玩家在遊戲中來決定，不論好壞，這一次《天龍八部》的主角可是玩家你自己喔！



杏子林中喬峰的大遼血統即將被揭秘



誤入萬仙大會的段譽、慕容復一行人

不過熱愛「天龍八部」的玩家可千萬不要一昧追著主線劇情猛衝喔！因為在龐大的《天龍八部》的大千世界中，獨立在主線劇情外的支線任務也是重大的遊戲重點，許許多多的神功秘笈、遊戲寶物，可都是隱藏在這些一步一任務、處處藏寶物的遊戲事件中，甚至遊戲中玩家也可能由於因緣際會，而加入少林或武當派之中！所以玩家在遊戲中，有機會隨虛竹進入少林寺或隨喬峰進入丐幫，可要到處走走逛逛，如果先入為主的被原著主線牽著鼻子進行遊戲，可是會讓玩家攻略遊戲時錯過許許多多奇遇，與各式各樣的絕世神兵擦身而過喔！

可以與好友討論要訣的網路功能

此外為了增加遊戲趣味性，鼓勵玩家大俠們多多收集、學習武林中各式神兵利器、武功絕學，在一般隨機進行的戰鬥中，敵人強度將隨著玩家等級而增強，所以偷懶的玩家們如果只是一昧藉著呆呆的打人練功，想要利用最無趣的方法無敵於天下，只是會讓自己更寸步難行！只有在遊戲中藉由一步一步解決任務，在60多種的武功心法、將近200種的武器、防具與飾品中，依照一定的組合方式、多多益善的到處收集修練，才能真正體驗到角色養成的成就感，與遊戲所設定的豐富樂趣喔！

而在一步一任務，寶物充斥天地之間的《天龍八部》中，玩家也不必擔心孤立無援、遊戲太豐富而不知從何入手，遊戲提供了類似ICQ的即時網路功能，讓玩家在連線狀態下，隨時遇到問題時就可以密正在線上的高手好友或《天龍八部》的製作小組人員，甚至可以建立聊天室，即時的在遊戲中與朋友深入的交換攻略偏方，迅速解決遊戲中的種種疑難雜症！



遊戲支援的網路系統，讓製作小組與玩家互動密切

與大俠隊友的戰鬥默契

這一次的《天龍八部》，為了突出玩家主角的顯著地位，在戰鬥中玩家只能控制主角，而大俠喬峰、段譽等加入的遊戲夥伴，則必須依照其角色特性、隊伍需要，由玩家設定成幾種戰鬥型態，並由電腦AI直接控制。

戰鬥時最多可以讓兩名夥伴上場支援，戰鬥型態有分為不顧生死勇往直前的「戰狂型」，兼具理性與野性的「智慧型」，戰鬥表現出乎意料的「乍神型」，燃燒自己照亮別人的「支援型」等四種型態。這四種型態除了可以發揮角色專有特長外，隨著隊員的戰鬥型態不同，玩家在隊伍中所扮演的角色也不盡相同，例如與戰狂型的角色合作，玩家也可以讓他一肩承擔攻擊任務，而著力於後勤補血工作，玩法與戰術變化多樣，加上戰後所得的經驗值也是所有在場的角色共同均分，過於依賴倚靠隊友的幫助，也會讓玩家主角的等級、經驗值受到一定的影響，所以如何有效設定、運用團隊戰力，將是遊戲中輕鬆制勝的一大關鍵！



給默娘乍神型就怪怪的說，應該是要給支援型才對

遍遊神州萬里　搜羅神器百變

在像《天龍八部》地圖廣大、劇情豐富、人物眾多的世界中，配合形形色色的各式各樣武器裝備、法寶道具，保證要讓玩家的江湖之旅充實飽滿、滿載而歸！由於遊戲設定敵人等級將隨著玩家等級而提昇，所以一昧的盲目練功的玩家最後一定會發現：怎麼連路邊的小貓小狗都好像變身後的超級塞亞人一樣，強到可以PK喬峰大俠！！？？所幸這些阿貓阿狗不會像玩家一樣解任務、練神功，身上更不可能裝備各式各樣的神兵利器，因此只有身負蓋世神功、手握驚天裝備，不斷提昇「招式等級」〈是招式等級，不是任務等級〉，才能在《天龍八部》中威風八面、無往不利！！





遊戲中人物裝備分為六大類武器、衣甲、掌套、頭盔、配飾等琳琅滿目多達200多樣的武器與道具供玩家收集，這些裝備充斥神州各地、分布在不同的劇情事件之中，例如超級裝備套裝組合的神州六器中，其中一套就必須完成所有的惡派路線，成為人人唾棄、家家喊打的大魔頭，才有機會收集到這套超級裝備，到時候可連喬峰、段譽等人都不是玩家的對手，武林中就任憑你呼風喚雨、興風作浪啦！還管他誰善誰惡……



各式神兵利器藏在山川百嶽之中，等待玩家找尋

仙境傳說 愛情競技場



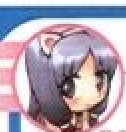
- 研究製造所：Gravity
- 販賣流通所：遊戲新幹線
- 遊戲類型：網路角色扮演
- 科技需求：PII-450、128MB RAM



從正式版推出至今，玩家們也一直催促著PVP系統的產生，但胡亂開放PVP的話又會導致祥和的仙境成為煉獄。為了兼顧兩派不同的意見，《愛情競技場》應運而生，想要與人戰鬥的玩家們也有個地方可以好好發洩一下，不喜歡的人依然可以自在地翱遊於歡樂的仙境中。除了PVP系統的開放，新城市、新怪物及新物品的開放，也將帶給玩家更多的樂趣！

預定推出日
2002年
12月

PVP玩家對戰系統開放



玩家們討論許久的PK真的要登場嚕！不過RO的PK模式與一般的遊戲並不相同，而是有一定的規則與限制的，是以類似競技場的切磋武功方法，相信會為遊戲增加不少樂趣。

參加資格的限定

RAGNAROK ONLINE



要參加競技場的戰鬥，要求必須等級31以上方能申請進入競技場，在此之前，請大家多多增加本身的實力和熟悉角色的操作，這樣才能更愉快地與其他玩家切磋交換心得！

PVP模式的對手如何選擇

RAGNAROK ONLINE



31級以上，每10級一組，直至99級，另外還有無等級的組別，所有等級皆可進入，享受挑戰高等級玩家的新鮮感。

報名PVP系統的地點

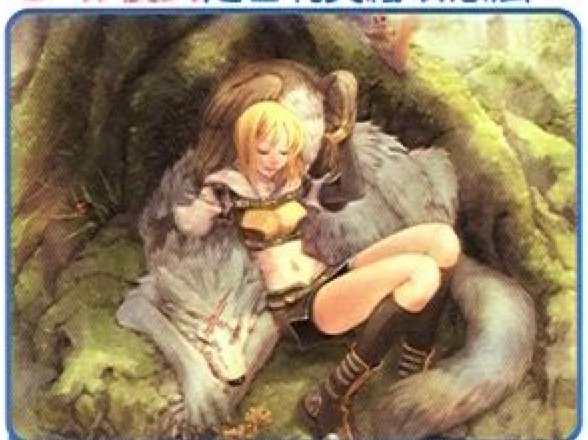
RAGNAROK ONLINE



分別在普隆德拉、伊斯魯得島、斐揚、愛爾貝塔及吉芬的旅館中都有競技場NPC，玩家可以在此報名，報名時必須繳交500Z仙幣。

PVP模式是否有獎勵或懲法

RAGNAROK ONLINE



在選擇等級組別之前，玩家必須要先選擇進入死亡不掉經驗值的溜溜猴模式，或是會損失經驗值的夢魘模式。在溜溜猴模式下，玩家的獲勝或戰敗將只有影響在競技場的基本點數，而不影響本身的經驗值。而在夢魘模式下，玩家死亡將減損本身的經驗值，當然，獲勝也能得到經驗值，如此能為競技比賽更增加了緊張的氣氛。無論是哪一種模式，都不會在死亡後掉落身上的物品，玩家們安心的切磋武藝吧！



PVP模式的比賽場地

RAGNAROK ONLINE



溜溜猴模式的比賽場地在5座假想的城市中，這5座城市為普隆德拉、斐揚、夢羅克、艾爾貝塔及吉芬，玩家可自由選擇想在哪個假想城市進行競技，每個城市地圖可容納128人。

夢魘模式的競技場地在特殊的比賽房間中，有5種形式的房間可供選擇，包括三明治、雷達鎖定、四通道、反十字及羅盤房間。除了三明治房間可容納64人之外，其餘的房間最多僅能有32名玩家。

這些競技場的規定將使RO在保有原來的特色下，增加更多的遊戲樂趣，和朋友來一場搞笑式的技巧切磋，應該也會非常有趣喔！

PVP模式的比賽規則

RAGNAROK ONLINE



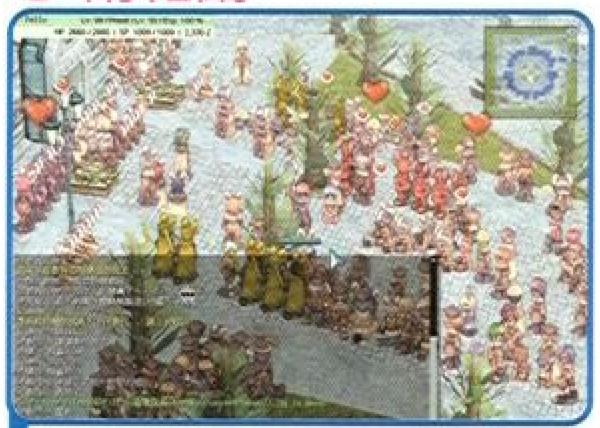
每個人一開始都有基本點數5點，對戰獲勝可增加1點，失敗死亡的話則減少5點，當基本點數小於0的時候，立即送回原復活點，並離開競技場。

新城市地圖正式開放

世界地圖邊緣的1號和8號新城市即將開放，屆時將會出現許多新的怪物與物品，至於開放哪些新怪物呢？這樂趣就留給玩家去發現囉！

艾爾帕蘭

RAGNAROK ONLINE



城市中最引人注目的莫過於位於中央的時間塔，雖然目前不得其門而入，但是在開放之後將會是一座地上4層、地下4層的建築物，最令人興奮期待的是時間塔中將會有新的怪物出現，魔物的攻擊力大幅地提高，血量與防禦也令人咋舌，想單槍匹馬擅闖時間塔，那可不是十分容易的事喔！各位玩家可以在開放之後邀集一團親朋好友一起探險，屆時一定能充分體認團隊合作的好處。雖然大家躍躍欲試，不過時間塔可不是說進就能進的，還得先解任務才能拿到鐘塔鑰匙，開啓鐘塔的大門，至於是什麼樣的任務內容，那可就得賣個關子囉！玩家可以多多摸索，更能體驗遊戲的樂趣。

雖然時間塔中充斥著令人心驚膽跳的魔物，但是塔外的城市風光可就非常旖旎。充滿威尼斯水都風情，處處都可以見到河岸邊上擺著一張張的露天咖啡座，萬國旗幟迎風飄，小舟在河中擺蕩，精緻小巧的建築坐落河岸邊，充滿獨特的魅力……，想在遊戲中把美眉？這裡一定是最有戀愛氣氛的城市喔！



克萊斯特海音古城

RAGNAROK ONLINE



建築設計與其他城市完全不同，規模十分浩大，其內包含騎士團、監獄、聖堂、地下水路及洞穴等，每個建築都擁有獨特的建築特色和地下區域，各有不同的玩法。在監獄的地底下原本有著一條通道可以直通首都--普隆德拉，不過卻在一場戰役中受到損毀，完全坍塌無法通行。



據說，海音古城在1000年前曾與巨人發生戰爭，因戰敗而遭到荒廢的命運，其後被一些擁有極高破壞力的怪物所佔據，想要一探這個奇特的城市？那可得要通過這些魔物的考驗！在古城中共分為16個區域，每個區域都有不同的玩法與特色，一定會給玩家充分的冒險刺激感。



新怪物資料公開

知己知彼、百戰百勝，雖然多了新的魔物可以練功，不過在此之前還是得先做好功課，以免輕敵反而被怪物KO，成為新城中第一個親吻地板的人！



鐘怪 ALARM 化為人形的時鐘魔物，在遊戲中可以見到它的真面目，此魔物生活在新追加的鐘塔密穴之中。



妖道 BON_GUN 與殭屍一同生活於裝揚密穴之中，名為BON_GUN(班根)的殭屍，是男殭屍。



伊特飄蟲 BRILIGHT 這是改變原有的飄蟲魔物的外表顏色並且體型稍微加大後形成的魔物。



捲甲蟲 ARCLOUSE 雖然只是小蟲子，但卻是很早以前便到處可見的一種蟲，遇到危險時會蜷起身體成為圓形，藉以保護自己。



巧克猴 CHOCO 這是將原有的溜溜猴魔物的外表顏色稍做改變為黑色並且體型稍微加大後形成的魔物。



邪惡箱 MIMIC 未知的箱子，大致上來說這種箱子類魔物都叫做MIMIC(米密克)。



暗黑祭司 DARK_PRIEST 黑暗的傳教士即稱之為黑暗教士，可使用所有暗黑魔法。



藍鼠 CRAMP 這是將原有的老鼠魔物的外表顏色稍做改變為藍色並且體型稍微加大後形成的魔物。



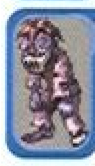
蟻后 螞蟻族群的女王。



獸人弓箭手 獸人族的弓箭手。



邪骸戰俘 因為犯罪被俘虜，因而成為骷髏一員的魔物。



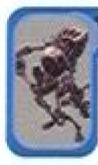
腐屍戰俘 因為犯罪被俘虜，成為腐屍的一員的魔物。



虎蜥人 ANOLIAN 蜥虎怪，棲息在多水處



朽魔 發霉模樣的小魔物。



卡利斯格 骷髏騎士，是有著相當強大力量的騎士。



灰森靈 這是原有的森靈魔物的強化版。





獸人戰士長 將原有的獸人魔物的外表顏色稍做改變為藍色後形成的魔物，名稱則直接獸人戰士採用原有名稱前加上表示更高等階級的高級二字，成為高級獸人。

鐵蠍 這是將原有的蠍子魔物的外表顏色稍為融入一些鋼鐵感覺後形成的魔物，它有著鋼鐵般堅硬的外殼，防禦力相當卓越。

卡昊 KAHO 全身散發火焰的魔物。不過現在韓國的伺服器裡並沒有出現，因為要使用魔法才能將它叫喚出來，可能在之前就已經出現過了。

曼斯鍬型蟲 FILAMENTOUS FILAMENTOUS(培拉曼多斯)是改變原有的鍬型蟲魔物的外表顏色並且體型稍微加大後形成的魔物…但是因為出了一點錯誤，所以現在在韓國的伺服器上仍未出現。

梅納海葵 PENOMENA 這是原有的海葵魔物的強化版，擁有極具威脅性的火紅色觸鬚。

獸人酋長 獸人英雄顧名思義就是獸人族群的英雄，而獸人酋長則是獸人族群中的首領，特徵是會使用dropkick(踢反彈球)攻擊。

弒神者 在北歐神話中是指殺死光之神的小樹枝而言，用它來命名的劍大多是指擁有魔力的劍，在此以擁有自我意識的魔物身分出現。

飛行魔書 外表模樣像本書的魔物，走起路來啪答啪答的響，會飛行。

史汀 STING 咻咻的移動，以戴著白手套的手攻擊敵人，下面的部分全都是泥土。

深淵騎士 全身以黑布包裹著的巨大魔物，等級相當高且擁有強大的力量。

邪骸浪人 帶著一把劍雲遊四海闖蕩江湖的魔物，揮舞長劍以攻擊敵人，擁有相當強的回避率為其主要特徵。

惡靈 名為惡靈，破舊的布塊不時飛舞者，總是一副隨時隨地都想大快朵頤的饞樣。

獸牙怪 用(獸人)受詛咒的牙齒所製成的魔劍，像前幾枝魔劍一樣以魔物的型態出現。

行刑者 行刑者，顧名思義便是古代執行死刑的人，這是藉此名稱所製的劍。道具當中有個原本同名為行刑者(EXECUTIONER)的道具，這隻魔物的構想來源便是來自於此，因此才有這隻有著自我意識的魔劍怪物出現。

新增物品資料

此次在官方公開的新物品資料中，大部分都是怪物的掉落物，不過最重要的是開啓鐘塔的鑰匙，還有祭司與弓箭手的屬性武器，可見針對怪物的屬性進行攻擊在仙境中可說是越來越重要了，大家打怪要多動一些腦筋囉！牢記怪物的屬性再也不是法師的專利了。

黴菌粉末 重量：1
黴菌柔軟的粉末，可向收集商人購買。

老舊卷軸 重量：2
老舊破爛的紙卷，打開來看，上面寫滿了許多未知的文字。

老舊劍炳 重量：3
雖然外表看起來老舊且年代久遠，但仍隱約可感受到它高尚品味的劍炳。上頭的劍雖然去向已不可考，但劍炳仍舊被保存著。

老舊湯匙 重量：2
嚴重折損成一字型的湯匙，用來暗喻表示是在監獄中的犯人用來挖洞逃獄時所使用的工具。

刀 重量：4
整把呈現黑色完全不透光的刀，雖然現在只剩下刀的部分而不見刀柄，但它仍舊銳利如昔，削鐵如泥。

鐵蠍尾巴 重量：1
像鋼鐵般堅硬的蠍子尾巴，可向收集商人購買。

老舊犯人服 重量：1
太過老舊無法再繼續使用的犯人服。可向收集商人購買。

破舊書頁 重量：1
破舊的書的內頁，雖然字體已經模糊不清，但仍舊可以隱約看到上面寫著某些文字。可向收集商人購買。

老舊收集冊 重量：5
用來收集卡片的收集冊，由於太過老舊，讓人很難辨識裡頭裝有哪些卡片。

魔王之悲 重量：5
據說是可以打開古代之門的巨大寶石，但是如今已經被切割琢磨分為好幾塊了。

手銬 重量：1
為了限制犯人行動藉以防止他們逃跑，而在犯人們的手上戴上的手銬。可向收集商人購買。

傲慢之像 重量：1
傲慢之神--洛基，洛基擅長利用巧妙的言語使人落入其陷阱而不自知。



虎蜥皮 重量：1
亞諾利安身上黏稠的皮膚，可向收集商人購買。

小樹枝 重量：1
剛發芽的小樹枝，正因如此使得它無法清楚的分辨善惡。

惡夢之石 重量：1
不好的夢境，給人一種記憶猶新揮之不去的不幸感覺。

神秘紫箱 重量：20
透著神秘的紫色光芒且年代久遠的老舊箱子，打開來看的話好像有什麼東西會跑出來的樣子。

破舊畫像 重量：10
上頭畫有一位少女模樣的自畫像，雖然自畫像已經老舊破爛，不能看出少女原來的面貌，但可以想見她一定是位有著相當可愛的外貌的女孩。

指針 重量：1
用來表示時間位置的指針，可向收集商人購買。

鐘塔鑰匙 重量：3
可開啓鐘塔的門的鑰匙。

鐘塔之鑰 重量：3
可以開啓鐘塔某扇門的鑰匙。

獸人之牙 重量：1
獸人族偉大戰士們的牙齒，可向收集商人購買。

猴子指甲 重量：1
猴子們尖銳無比的手指甲，可向收集商人購買。

盲人之證 重量：1
眼睛瞎掉無法辨清事物的人，因為眼睛瞎了，所以很容易受人欺騙。

泥團 重量：1
濕黏，讓人感覺很不舒服的一團泥巴，可向收集商人購買。

植物梗 重量：1
相當結實耐用的鱗梗，可向收集商人購買。

執行者的手套 重量：3
執行死刑時行刑人所戴的手套，可向收集商人購買。

圓形外皮 重量：1
捲成圓形經過乾燥後而成的外皮，可向收集商人購買。

鋼硬之角 重量：1
相當堅硬的角，可向收集商人購買。

短辮子 重量：1
看起來有點短的辮子，可向收集商人購買。

回憶書籤 重量：2
以落葉製成的書籤，裡頭似乎充滿了它的主人的許多回憶。

巨鼠指甲 重量：1
巨大的老鼠的腳指甲，有數萬隻病菌藏在裡頭，可向收集商人購買。

血染之刀 重量：4
上頭沾滿了血漬的刀，刀上的血漬怎麼洗都洗不掉。

死人遺骨 重量：1
死人的遺骨，可向收集商人購買。

彩色外皮 重量：1
色彩華麗鮮明的外皮，可向收集商人購買。

紅色蝙蝠的翅膀 重量：1
紅色蝙蝠的翅膀，可向收集商人購買。

珊瑚 重量：1
海裡剪下的珊瑚，可向收集商人購買。



預言錄 寫著預言的書籍

武器等級：4	裝備：神父、學者
要求等級：40	攻擊力：90

系列：書　屬性：暗　重量：80

水靈之書 夾帶波浪的海之書

武器等級：3	裝備：神父、學者
要求等級：27	攻擊力：90

系列：書　屬性：水　重量：75

火靈之書 燃燒的太陽之書

武器等級：3	裝備：神父、學者
要求等級：27	攻擊力：90

系列：書　屬性：火　重量：75

地靈之書 破裂的大地之書

武器等級：3	裝備：神父、學者
要求等級：27	攻擊力：90

系列：書　屬性：地　重量：75

風靈之書 貧瘠的風之書

武器等級：3	裝備：神父、學者
要求等級：27	攻擊力：90

系列：書　屬性：風　重量：75

日記本 少女的日記本，內容上寫的好像是日期、天氣及當天生活內容的樣子。因為是由未知的文字所寫成，因此無法閱讀辨識。

武器等級：4	裝備：神父、學者
要求等級：40	攻擊力：45

系列：書　屬性：無　重量：30

鋼鐵箭矢 鋼鐵製成的箭矢，擁有相當高的攻擊力量。

系列：箭矢	重　量：0.2
屬性：無	攻擊力：40

水靈箭矢 以藍色水晶製作而成的箭矢，擁有水的力量。

系列：箭矢	重　量：0.2
屬性：水	攻擊力：30

地靈箭矢 以堅硬的岩石所製作而成的箭矢，擁有大地的力量。

系列：箭矢	重　量：0.2
屬性：地	攻擊力：30

風靈箭矢 擁有風的力量的魔法箭矢。

系列：箭矢	重　量：0.2
屬性：風	攻擊力：30



神之領域
首部曲．惡魔島(ASGARD)

研究製造所：NEXON　發行流通所：數碼戲胞
遊戲類型：網路角色扮演　科技需求：PII-450、64MB RAM



預定推出日 2002年12月

可愛的人物加上輕鬆的風格，種種特點讓《神之領域》這款遊戲充滿著祥和的氣氛！目前市面上的主流網路遊戲之一——《仙境傳說》就是這遊戲的最大假想敵，同樣的風格走向，不讓人這麼想也難。以我的意見而言，《神之領域》確實有與《仙境傳說》一拼的遊戲內容，是款值得推薦的好遊戲！但是能不能受到玩家的青睞，就看遊戲公司的行銷手腕囉！



充滿神秘的神之領域

《神之領域》是以北歐神話為遊戲的故事背景，大綱是敘述在神之領域(Asgard)中，光和闇兩位絕對之神彼此間持續的對立與衝突。信仰絕對之神的人們，為了忠實面對自我的信仰，因而展開了一連串的試煉與冒險，藉著冒險的歷程，集合擁有共同信仰的人們，捍衛自己的絕對之神！



故事發生在天地開始之時，天空中的光與闇初次交會在一起。最高之神授與了光和闇一種特殊能力，於是乎，光和闇開始創造天地，光創造了時間、闇則創造了空間，時間與空間互相的影響，米索西亞大陸就此誕生了！光與闇所創造出來的世界，在亙古千年的運行之下產生了強烈的對立與融合，因為這對立與融合演變成進化跟發展，這個世界的宿命就此改變。



職業介紹

魔法師

強調遠距離的攻擊能力，能學習各系威力強大的攻擊性魔法，不但可以針對不同屬性的怪物給予致命的魔法攻擊，而且也是遊戲中可以學習最多魔法，也是效果最炫的職業！除此之外，魔法師也是吟遊詩人的前身，是遊戲中唯一可以轉職成吟遊詩人的職業。



特徵	精通攻擊性魔法、古文書研究、寶石加工及魔法調配的能力，但防禦力弱。
戰鬥	強力破壞、攻擊性魔法，適合使用魔法作遠距離攻擊，不擅長接近戰。
武裝	穿著魔法斗篷，使用各式的魔法水晶球引發魔法攻擊。
技能	高速詠唱。
魔法	風、火、地、水、光、闇六系屬性的強力破壞性魔法。

戰士

最典型腳踏實地、一步一腳印的角色，精通各項武器的使用，有強大的攻擊力及完美的防禦力，也是遊戲中可以使用武器裝備最多的職業。戰士有許多強勁的攻擊技能，不論對付任何怪物，都有一定的強度，惟一的缺憾就是無法使用魔法，除此之外，可以說是各方面兼顧的平衡角色。而到了遊戲後期，也是唯一可以有資格轉職成為騎士的職業。



特徵	可以裝備各式各樣的傳統武器裝備，有優秀的近身戰攻擊力，並且擁有武器製造和修理、改造的天份。唯一的弱點是無法使用魔法。
戰鬥	具高耐久力，擅長近身戰鬥、連續斬及突刺等戰鬥技巧，攻擊速度雖然不快，但是卻有強大的攻擊破壞力。
武裝	負重力高，因此可穿載防禦力極高的護具，而且能配帶攻擊力最強的武器。
技能	斬擊、連續攻擊、可持兩手武器並可學習戰士獨有的特殊劍技。
魔法	無法使用。

明亮輕鬆的畫面風格





《神之領域》遊戲的畫風一改從前大家對於韓國遊戲血腥的刻板印象，而以清新可愛為遊戲設計的主軸。遊戲中所有人物、怪物及場景造型全部以極細緻的電腦 3D 模型 Render 成高品質的 2D 造型，遊戲畫面品質與遊戲介紹中的電腦動畫幾乎無異，極為生動逼真，並採用 2.5 頭身的 Q 版人物造型，角色可愛討喜，人見人愛。場景畫面的呈現，更是擺脫以往韓國遊戲灰暗、陰沉的畫面，轉而呈現的是明亮、豔麗的豐富色彩，使得整個場景都活絡起來，讓人目眩神迷、流連忘返喔！

魔法、技能豐富，物品裝備繁多





遊戲中各個職業皆有十數種以上的技能可供學習，技能的特效畫面也都有所不同，聲光效果兼具，魔法師甚至有數十種以上的魔法可以學習使用。遊戲中的物品裝備甚至高達上千種，更棒的是，所有服裝、帽子、武器及盾牌裝備在人物身上，都會忠實呈現於自己最心愛的人物外觀上，讓自己的角色不再是一成不變，或老在路上和別人「撞衫」，是一套完全秀出自己獨特之處的遊戲。





聖職者

聖職者是在遊戲的所有職業當中最受歡迎的角色，由於在 Asgard 的世界中，只有唯一真正獻身於聖職的專業聖職者才能學習到高等級的輔助、回復及復活等恢復系法術。因此，在充滿危險的冒險旅程中，聖職者可是遊戲中的寵兒，雖然沒有很高的攻擊力和防禦力，不過在戰鬥當中，肩負著遊戲中最重要的後勤支援，使聖職者成為最受歡迎的天之驕子！



特徵	可治療和復活戰鬥中的傷亡者，還能使用防禦及支援魔法，也是唯一可封印不死系怪物的職業，並擁有藥劑調合能力。
戰鬥	擅長遠距離支援魔法，但在接近戰中攻擊力極弱。
武裝	可穿著比魔術師或盜賊防禦力更高的護具，使用手杖等聖職者專用的神聖武器。
技能	藥劑調合。
魔法	大回復魔法、復活、支援魔法、防禦魔法。

武道家

最適合在 Asgard 的世界裡 SOLO 怪的職業，高等級的武道家其攻擊力可是其他職業難以望其項背的。武道家以肉體為武器，全心專注在武術的修練，因此擁有極高的生命值和攻擊力，專精所有徒手的格鬥絕招，不論拳打腳踢樣樣精通，再配合上魔法或藥水，甚至可以發出各種華麗的組合技或連續技喔！



特徵	唯一適合單人冒險的職業，攻擊力雖然略遜於戰士，但是肉體的抵抗力及生命力卻高於戰士，並且可使用少部份魔法。以特製的拳套及指環作為攻擊武器，雖然也可以裝備一般攻擊武器，但是一旦裝上後，就無法使用徒手的技能。
戰鬥	以拳頭及腳踢等徒手的搏擊技能為攻擊主力，強調接近戰。
武裝	無法裝備較重的鎧甲，防具偏質輕耐力高的特殊材質，可裝備某些鑲有鑽石或鋼鐵的特殊手套。
技能	配合各項技能，能施展出許多華麗強悍的連續攻擊技。
魔法	可使用風系的攻擊魔法及一部份的回復系魔法。

人物表情豐富，造型千變萬化

所有人物依性別、職業及等級的不同，都有其獨特的服裝及道具可以使用，多達上百種的服裝造形，讓玩家在遊戲中都顯得獨一無二。而且人物表情的細膩程度，更是會讓玩家大開眼界，連眨眼和微笑的表情都表現得非常淋漓盡致、維妙維肖。遊戲中的人物內建有十數種逗趣可愛的表情動作，讓玩家彼此可以運用生動可愛的表情動作，取代冷冰冰的文字來表達你的情感喔！





氣氛營造生動活潑，毫無血腥暴力

遊戲中所有怪物的造型和行動、戰鬥模式皆獨具特色，摒除了線上遊戲常為人詬病的血腥暴力，以詼諧、有趣的戰鬥方式表現遊戲的內容，讓你對怪物又好氣又好笑，帶給玩家前所未有的全新奇特感受。











互動功能豐富，社群凝聚力高





《神之領域》除了在每一個單獨的角色上有著其他遊戲無法比擬的各項優點，在內容設計上，更是一款特別強調社群互動的線上遊戲。除了遊戲特別強調個別職業的團體互助合作之外，還附加了獨創的名聲及師徒制度，讓等級高的玩家除了練功打怪、解任務外，還可享受帶領新手一同冒險的樂趣，因此遊戲中的互動更為頻繁活絡。

盜賊

遊戲中著重於敏捷與準確的特殊職業，雖然攻擊力不若戰士或武道家那麼強，但是卻擁有許多特殊的技能，例如下毒和窺視怪物屬性等，可以說是最能充份掌握整個戰鬥狀況的職業。除此之外，由於盜賊擁有高度的敏捷與準確度，因此在戰鬥中爆發出致命一擊(Critical Hit)的機率也是最高的喔！



特徵	行動迅速，擅長使用小道具，擁有開鎖、陷阱解除和隱身等特殊技能。
戰鬥	接近戰、遠距離攻擊、背後攻擊、暗殺。
武裝	穿著輕便敏捷的戰鬥服，短劍和鞭子是盜賊的標準配備。
技能	開鎖、物品鑑定、設置、解除陷阱。
魔法	可以使用基礎的魔法還可以隱身。

騎士

在遊戲當中名聲地位最為崇高的職業，不但能使用魔法，並擁有極強的攻擊力和防禦力，而且是所有職業裡唯一可以騎乘座騎的高等職業。最重要的，騎士還是玩家挑戰遊戲的最終關卡 -- 開啟Asgard(神之領域)之門的最重要關鍵。當然，這也會是遊戲中最難練的職業！在V.0.50版本尚未開放。



特徵	可持遠距離長矛類武器，並可騎乘座騎。
戰鬥	不明
武裝	不明
技能	不明
魔法	不明



吟遊詩人

以樂器為武器，兼顧攻擊、防禦及輔助功能於一身的特殊職業。雖然本身生命力不強，但是卻是遊戲中唯一可以飼養動物的職業，和騎士之間可說是相輔相成。當然想要成為一位出色的吟遊詩人，可不是這般容易的事。吟遊詩人和騎士一樣都有著極高的門檻需要跨過，但是一旦到達後，辛苦絕對是值得的！在V.0.50版本尚未開放。

特徵	使用豎琴等樂器作為武器，並可飼養動物。
戰鬥	不明
武裝	不明
技能	不明
魔法	不明



人物屬性視窗(Ctrl+A)

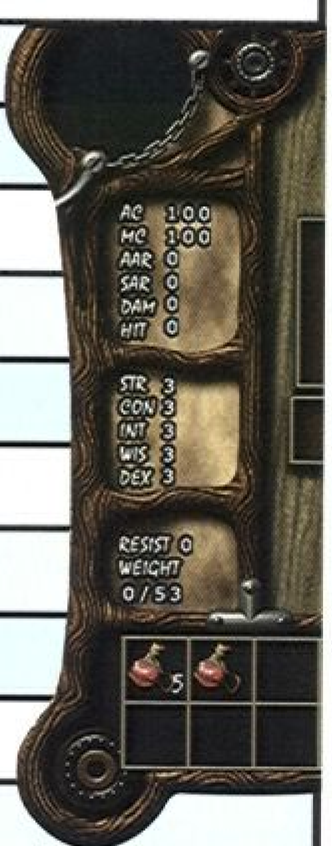


LEV	等級	代表人物等級，每當EXP經驗值達到昇級標準時，等級就會提昇。每次昇級可以獲得1點的「屬性點數」，可以用來加強人物本身的各項屬性。
FAME	名聲指數	等級51級開始才能獲得，指數40以上才能成為公會會長來招募公會成員。名聲指數也會倒扣變成負值，太低的話，NPC會不屑賣東西給你喔！
TEND	人物向性	(V.0.50版本尚未開放)
FAITH	信仰指數	(V.0.50版本尚未開放)
STR	力量	代表人物的力量，直接影響到人物的攻擊力及負重程度，力量愈大，攻擊力愈高，負重力也愈高。
CON	體質	代表人物的體質狀況，CON愈高，HP(生命力)就愈高，而且如果你的人物是赤手空拳闖天下的武道家的話，CON的高低可是會影響到武道家的攻擊力喔！
INT	智慧	直接影響人物魔法攻擊的威力與成功率，INT越高，魔法攻擊力越強，魔法威力也越大。
WIS	精神	直接影響人物MP的多寡，WIS愈高，人物的MP就愈多，可以使用魔法的次數就愈多，是魔法師和聖職者必加的屬性，同時影響魔法恢復的速度。
DEX	敏捷	代表人物的敏捷和準確程度，DEX愈高，就愈容易閃躲敵人的攻擊，也更容易命中敵人，而且在實戰中，爆發出會心一擊(Critical Hit)的機率也會跟著提高。
EXP	經驗值	EXP是人物昇級的指標，需要藉由冒險打怪來提昇經驗值，當經驗值提昇到昇級的標準時，即可昇級。
FAME EXP	名聲經驗值	作為名聲指數升級的的指標，藉由攻擊特定怪、解任務及護衛他人來獲得。
TEND EXP	向性經驗值	(V.0.50版本尚未開放)

物品視窗(Ctrl+S)



當玩家的等級越來越高，人物本身的抗魔屬性也會隨著增加，玩家也可以利用物品道具來強化自己的防禦值。



AC	物理防禦力	代表人物的物理攻擊的防禦力，AC愈高，對怪物的物理性質攻擊的防禦力也就愈強。
MC	魔法防禦力	代表人物對魔法的防禦力，MC愈高，對怪物的魔法攻擊防禦力也就愈強。
AAR	物理閃避率	代表人物的物理閃避率，AAR愈高，對怪物的物理閃避率也就愈高。
SAR	魔法閃避率	代表人物的魔法閃避率，SAR愈高，對怪物的魔法閃避率也就愈高。
DAM	破壞力	破壞加級(Bonus)，DAM越高，會增加致命一擊的機會。
HIT	命中率	代表攻擊時的命中率，命中率愈高，就愈容易命中攻擊目標。
RESIST	抗性	對風、火、地、水、光、闇屬性的抵抗能力。
WET	負重力	代表人物的負重程度，負重力愈高，身上可以攜帶的東西就愈多。
HP	生命值	紅色代表人物的生命力　，HP愈高，你的人物就愈耐打。
MP	魔法值	藍色代表人物魔法力的多寡，MP愈高，可以施展法術的次數就會愈多。
SP	技能值	黃色代表人物技能能力的多寡，SP愈高，可以施展技能的次數就會愈多。







魔力寶貝II





研究製造所：ENIX　販賣流通所：大宇資訊
遊戲類型：線上角色扮演　科技需求：Pentium II 450、128MB

預定推出日
2003年
I月

轉眼間，《魔力寶貝II》（日本原譯為《龍之沙漏》）即將在明年一月中旬前隆重上市，同時間，大宇也在如火如荼地召集《魔力寶貝II》的測試人員，有興趣的魔力玩家可以上大宇官方網站瞧瞧，為了讓大家更了解《魔力寶貝II》，小尼我現在就讓我為大家介紹《魔力寶貝II》中新增的新角色及職業技能等介紹，讓你可以更進一步認識《魔力寶貝II》。

新舊合計 28種角色

《魔力寶貝II》遊戲，其中最讓玩家關心的莫過於角色設定，除了目前的14個角色外，在魔力寶貝II中，14個角色的人物都會被翻新過，而且再追加14個新角色喔！除了一般的人類以外，還會有精靈族及矮人族也將會成為未來玩家的化身。想不想知道魔力寶貝II的14個新角色的可愛的模樣及職業設定與擁有技能為何？且讓小尼我底下一一為你介紹！



重新繪圖的14隻舊角色

全新角色 設定介紹

① 廚師

●出生地：艾爾巴尼亞首都哥拉爾
●得意技：料理



自我介紹

大家好，我是《魔力寶貝》中最可愛的小廚師，我會做各種好吃的料理喔，從小我就最喜歡跟著媽媽在廚房做菜，還得過小學生料理冠軍^^

職業介紹

廚師的工作就是做出美味的食物，讓在外辛勞的勇士們能補充魔力，廚師在魔力的世界裡，是個地位相當高的職業，雖然不一定能賺大錢，但是燃燒自己照亮別人，常常受到大家的稱讚，廚師和獵人的關係算是最為密切的，廚師所有的材料都是由獵人提供，再經由廚師的一雙巧手做出香噴噴的食物，隨著冒險者不斷的增加，漸漸的拓展探險的疆界，一路上補充魔力的需要是與日俱增的。廚師除了跟獵人買材料之外，也可以自己打獵，雖然不能像專業的獵人可以獵到一些高等的食材，不過基本的食材都可以自己獵到。廚師平常聚集的地方都是在東醫前的夜市擺攤叫賣，可以認識各行各業的人喔，客人還沒上門的時候，可以跟大家聊聊天，說不定會有些意外的收穫。

② 偵探

●出生地：艾爾巴尼亞首都哥拉爾
●得意技：變裝



自我介紹

想看變裝秀嗎，來找我就對了，保證變得讓你不認識我！

職業介紹

什麼？有既詭異又玄疑、既曲折離奇又妙不可言的案件發生了？這個世界已經夠無厘頭了，怎麼還會發生這麼多奇奇怪怪的事情？還好，我們有專業的偵探來幫我們解決各種疑難雜症，憑藉其優異的洞察力、追根究底的毅力和一絲不苟的龜毛態度，大從跨國際的智慧型犯罪，小到鄰居家的小狗走失之類的案件，經過他仔細地調察、深入地剖析之後，都能夠讓問題迎刃而解，事實真相大白。



③ 魔術師

●出生地：坎那貝拉村
●得意技：凜冽的狂風、毀滅的核爆

自我介紹：

魔法是要帶給人幸福的，我就是帶給人們幸福的魔術師~

職業介紹：



魔術師一向是探險者的先驅，放出各種超強的攻擊性魔法，讓到處作亂的怪物聞風喪膽，魔術師通常在探險的隊伍裡是不可或缺的，手持法杖、念出咒語，就能發出強大的攻擊性魔法。魔術師對於魔力的需求是非常大的，常常需要吃可以補充魔力的食物，常常有人說做魔術師也是花錢如流水的，不過也只有魔術師才能擔任探險與除掉各種怪物的重責大任，有人說一個法師應該是隊伍中最冷靜的人。魔法師應該是個隊伍的指揮官，面對強大的敵人，設法指揮整個隊伍，讓勇者能無後顧之憂，勇往直前地前去砍殺敵人。



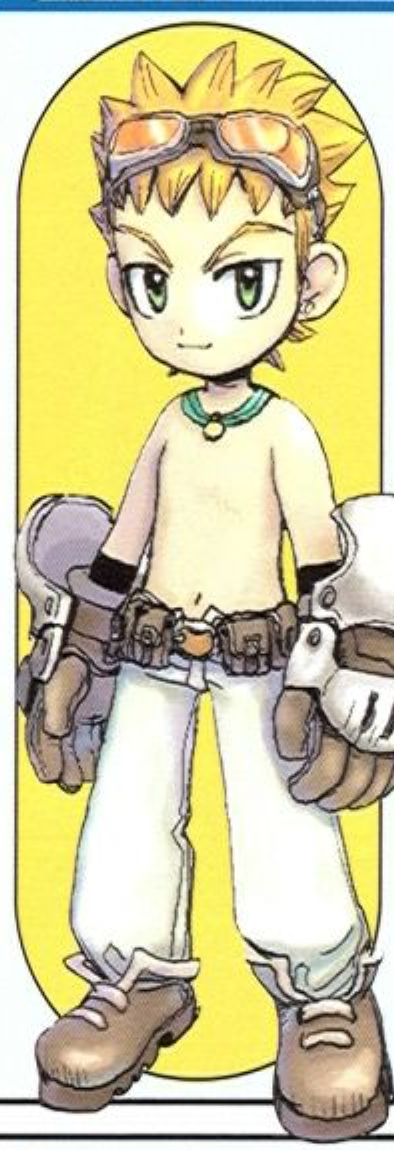
④ 格鬥家

●出生地：坎那貝拉
●得意技：氣功彈

自我介紹：

飛天遁地我不會，隔空抓寵我不行，拉弓射箭我不想，空手格鬥我最強！

職業介紹：



格鬥家職業屬性屬於戰鬥系，特色是無法裝備任何武器，而擅長以徒手進行攻擊。另外許多戰鬥系技能也是格鬥家的拿手好戲，其中最為人所津津樂道的就是氣功彈了，格鬥家可以打出既大、又多、且快的氣功彈，攻擊力不是其他戰鬥系職業所能比擬的。要成為一名格鬥家並不容易，首先要不斷修練提升自己的體能和攻擊力，然後經過許多前輩無情的考驗，才能成為格鬥家。但這只是個開始，接下來是更為漫長的修煉生涯，格鬥家得修習各種不同的戰鬥技能，提升戰技和等級，以突破更加嚴酷的試煉，這就是格鬥家的修煉之道。

⑤ 舞孃

●出生地：艾爾巴尼亞首都哥拉爾
●得意技：「華爾茲」、「探戈」、「社交舞」、「民俗舞蹈」、「曼波」及「森巴」

自我介紹

我的舞姿還不錯嗎？要陪我跳一曲嗎，奴家等你喔~

職業介紹：



跳舞是舞孃的專長，當舞孃展現她美妙的舞姿，眾人都會為之傾倒，她的舞蹈能魅惑敵人，讓敵人失去行動的能力，只為了能多看她一眼，當然，也有可能使隊友也不小心失神而忘記攻擊敵人。舞孃平時也經常和勇士們一同出外探險，經常使用令人目眩神迷的舞蹈，迷惑敵人，讓勇者能勇往直前地去攻擊敵人，算是勇者的得力助手。



⑥ 武器製造師

●出生地：魯米那斯村
●得意技：武器製造

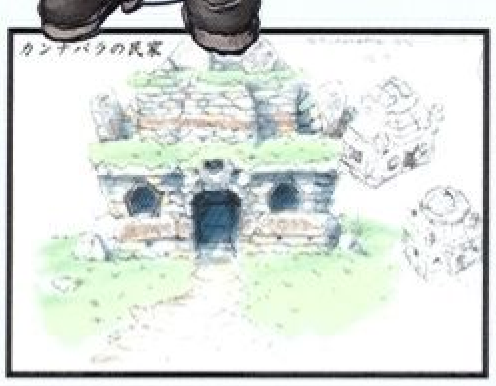
自我介紹：

製造武器是為了讓戰士們有充分能力來保衛我們的家園，所以我要多做一些好貨啊！

職業介紹：



武器製造師是戰鬥系職業的後盾，無論是劍、斧、弓、刀、鏢等等各式各樣的武器，無一不是由武器製造師傅嘔心瀝血打造出來的。這麼說並非誇大其詞，要做出一把實用的好武器，武器師傅們必需先收集到適合的材料：向礦工買到上好的金屬材料，向樵夫買珍貴的木材，再到商店裏選購適當的布料，有時候還得加上特殊的寶石等等，然後專心一意、心無旁騖地開始製作。製作過程中稍有閃失，就無法保證產品的品質。所以當您在城內逛地攤、挑選武器時，不要忘了每一把武器都是武器師傅的心血結晶。這些師傅們至今仍不斷地磨練自己的製作技巧，以期有朝一日能做出頂尖的絕世兵器！



7 護士

● 出生地：魯米那斯村
● 得意技：急救

自我介紹

照顧病人是護士最重要的工作，護士是很神聖的工作喔~

職業介紹：



護士是魔力寶貝世界裡象徵著神聖與奉獻的一個職業，只有心地純潔的女性才有資格成為護士，一顆為人服務的心，才是護士最需要的技能，急救是護士的專業，在征戰的路上為勇者補血是護士最愛做的事，為大家服務，其實就是讓自己成長，一直是護士的座右銘，護士一向是勇者的好助手，也是在勇者背後不斷支持的伙伴。另外，護士也常常在城裡為人服務，在醫院附近或是醫院裡，也常常看到護士在為大家服務，可說是可以看到形形色色的人、看盡人生百態。



首次出現的村落場景...好像森林間的精靈樹屋喔^^

8 忍者

● 出生地：米諾奇亞村
● 得意技：暗殺

自我介紹

忍的最高境界就是忍無可忍還是要忍！我要去忍了！

職業介紹：



忍的最高境界就是忍無可忍還是要忍！我要去忍了！忍者發源於傳說中的「嵐之一族」。自古以來，忍者就是一種神秘的身份，他們來無影、去無蹤，執行許多不為人知的秘密任務。行動靈活是忍者們生存的原則，因此他們無法裝備防具以保持身體的輕盈。他們擅長使用小刀和迴力鏢等投擲武器，冷不防地給予對手致命的一擊。此外，他們各個身懷暗殺絕技，如果施展成功，便可以在瞬間置對手於死地。

9 盜賊

● 出生地：米諾奇亞村
● 得意技：偷竊

自我介紹：

身材這麼小，偷東西真方便，放心啦，我不會偷你的東西的，怪物就偷不完了，嘿嘿嘿~

職業介紹：



盜賊一般來說並不是什麼高尚的職業，但是面對在外面兇惡的怪物，盜賊靈活的身段，可以從怪物身上得到許多好處，這是其他的職業都做不到的事。盜賊平時也會和勇者一同在外探險，在不斷的戰鬥中，盜賊可以獲得相當可觀的利益，盜賊並不會偷竊勇者身上的東西，勇者們也非常信任盜賊跟在勇者身邊，雖然不一定能為探險的隊伍增加什麼戰力，不過至少是沒什麼壞處的。盜賊各方面的技能都不是很強，主要就是動作迅速而且偷竊的技巧很高，特立獨行的個性，自由自在沒有牽絆的生活是盜賊最大的特色。

10 礦工

● 出生地：魯米那斯村
● 得意技：挖掘

自我介紹：

雖然每天都暗無天日地在坑道裡不斷的挖挖挖，不過還真是挖得很快樂咧！

職業介紹：

礦工也是第一線的生產者，他們在地底下辛勤地工作，每天從坑洞裏挖出各式各樣的礦石，這些礦石再經過工作坊裏的鍛造師傅們打造成金屬，就成了武器、防具製造過程中不可或缺的原料。近來被召喚前來的勇者們越來越多，武器和防具的需求量隨之提高了不少，於是礦工們全心全力投入挖礦的工作，讓原料供應不虞匱乏，所以他們可稱得上是人類世界和平背後的無名英雄啊！雖然礦工的工作內容十分地平凡，但也不是一成不變的。他們必需找到蘊藏量高的礦脈以提高工作效率，並提升自己的挖礦技能以發掘價值更高的貴重金屬，所以除了要有充沛的體力，也需要具備靈活的思考才能成為出色的礦工！





11 仙人

●出生地：阿凱魯法村
●得意技：變身



●自我介紹

我變，我變變變，要是讓你猜出來我變成什麼了，我還叫仙人嗎？

●職業介紹：

千變萬化，神龍見首不見尾，你總是猜不透仙人的行蹤，仙人真是自在逍遙的一種人。仙人總是變成你意想不到的東西，雖然有時候連他自己都不知道會變成什麼。仙人平常是個獨行俠，自在來去，不留一絲痕跡，不與人爭利，過著與世無爭的日子，倒也真的令人羨慕和嚮往。





純正日式畫風一覽無遺

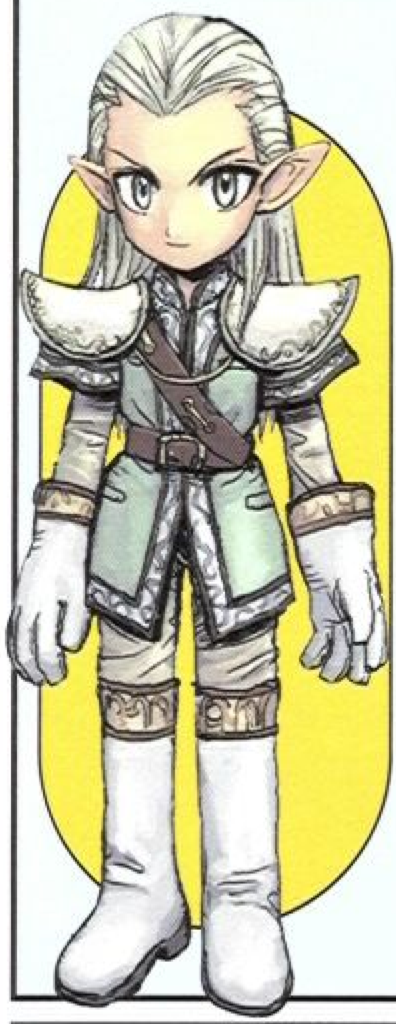
12 弓箭手

●出生地：哥拉爾城
●得意技：亂射

●自我介紹

弓箭手是法蘭城相當受到重視的職業喔，大家都把我當英雄喔~呵呵呵，當然我很帥也是很重要的啦……

●職業介紹：



「快、狠、準」是弓箭手的遵循的信條，「百步穿楊」是弓箭手一生追求的目標。眼到、心到、手到，箭也隨即命中目標，是為最高境界。弓箭手從較遠的地方發動攻擊，這並不代表他們膽小，他們在遠處反而能發揮強大的攻擊力，讓對手無法放心地發動攻擊，所以在冒險的旅程中，有一名弓箭手同行會讓人覺得很放心。但是後來弓箭手們流行練習一種叫做「亂射」的技能，真是讓同為冒險者的夥伴們冒了一身的冷汗啊！雖然可以把敵人射得哇哇叫，但是箭是不長眼睛的，就怕那個不小心…不過，很少聽到有弓箭手誤射同伴的，所以弓箭手們還是很值得信賴的。

13 封印師

●出生地：雷克塔爾
●得意技：精靈的盟約

●自我介紹

我只是個小小封印師，抓寵真的很不容易，我也是在討生活啊....不要殺價行不行？

●職業介紹：



和怪物為伍的封印師，既是經常探索各種地區，找尋珍奇寵物的探險者，也是會沿街叫賣，擺著攤子和客人討價還價的人，封印師的生活可以說是最多采多姿的了，總是可以體驗到各種各樣的生活，走到各種各樣一般人不會走到的地方。而且，封印師總是和可愛的寵物生活在一起，可說是最了解各種怪物的一群人了，博學多聞的封印師，也常常為勇士們指點迷津，讓勇者在路上能更加的順利。

14 鑑定師

●出生地：艾爾巴尼亞首都哥拉爾
●得意技：鑑定

●自我介紹

鑑定最重要的就是眼力，我眼睛這麼大，當然看得很遠啊~

●職業介紹：

俗話說：「不怕貨比貨，只怕不識貨。」一個東西是新是舊、是好是壞、是貴是賤，一般人是說不太準的，所以我們需要一個具有公信力的鑑定師來幫忙鑑定。



鑑定師是非常忙碌的，因為隨時都會有物品需要他們來鑑定，例如勇者們在冒險過程中獲得的稀世珍寶，或是用以封印怪物的卡片等，都需要求助於他們專業的鑑定能力。這些東西經過鑑定後，才能被人們認識，進而瞭解它的價值或使用方法。當你手上有東西需要鑑定時，通常只要走到人潮聚集的市場上，都可以看到鑑定師的身影，他們一定非常樂意幫你鑑定，因為這可是有錢賺的差事呀！

PT精靈 魔法新大陸



- 研究製造所：Triglow
- 販賣流通所：華聯國際科技
- 遊戲類型：多人線上角色扮演
- 科技需求：Celeron 300、64MB

預定推出日 2002年12月

經過了長久的等待，PT精靈的第二個種族終於要開放了！真是令人感動啊，這一次我們又多了四個角色可以選擇，並且可以暢遊Priston最美麗的北方水之源頭。而新的種族─魔力恩，更是讓我們有機會體會最強最炫的魔法展現，相信一定不會讓精靈的玩家們失望的！



全新精靈再掀不同風貌

（本篇圖檔為韓文畫面，遊戲上市時會轉為中文）

PT精靈繼初期開放坦普斯族的四個角色之後，就一直受到許多玩家的喜愛，並且十分期待Priston大陸上的另外一個擅長魔法的魔力恩種族趕快出現。在PT精靈的首張資料片「魔法新大陸」中，傳聞已久的魔力恩終於現身了！魔力恩種族跟坦普斯族一樣有四個角色，每一個角色擁有三種不同的外貌可以選擇，不管是陽光男孩還是優雅少女，各種不同的造型都相當好看。照例的玩家仍可以依喜好為自己的人物選一個最適合的造型，加上紙娃娃系統的特性，創造出來的角色當然也是獨一無二的喔！



每個角色的外型都大不相同。



這就是魔力恩的四個主要角色。

除了嶄新的種族人物讓人耳目一新外，人物的能力也是非常地不一樣喔！魔力恩族將要展現它特有的魔法能力，讓精靈大陸掀起一股魔法熱潮。這次新增的四個新角色中，有擅長使用劍的「魔劍士」、喜歡耍花槍的「魔槍手」、擁有治療能力的「祭司」以及魔法的專家「魔法師」。四個角色所擁有的技能，都會是戰鬥中必須使用到的，如何整合各種角色所擁有的技能，以團體作戰達到互相截短補長的效果，並發揮雙倍以上的戰鬥力，將會是玩家們的一項重要課題。

超亮眼新場景吸引你的目光

在這次最新出爐的韓方資料中，除了讓我們看到新種族、新角色之外，最讓人目不暇給的，就是一張張漂亮得無以復加的場景照片了！在3D特有的環境中，精靈一向在營造地圖上的確花費了不少心血，而其絢麗的風景無異地為遊戲增添了不少特色。而在這次魔力恩所出生的新大陸中，更是展現出和之前不同的風貌。鮮紅的楓葉滿滿整個螢幕，大地上舖著一叢叢數不盡的紫色小花，長得比人還要高好幾倍的巨花異樹，銀白色涓涓而下的流瀑和可以浸在其中的清澈小河，水車拍打著小塘中的池水，旁邊有可以在上面休憩的木質曲橋……再再都讓人置身其中，無法自拔，不練功的時候帶著心愛的人一起欣賞，是一件心曠神怡的美事。而遠方的氤氳飄邈和蔚藍天空的動畫貼圖，還有不時而落的毛毛細雨，也為這個美不勝收的魔法大陸更添姿色。





置身於花草濱紛的大自然中。



哇！這個場景真是夢幻。



夜晚的郊外非常浪漫喔。

不同風味建築讓你創造新家

不要以為只有出了城才看得見這些醉人的風景，就算在城裡，也是風情處處，美麗無限，精靈中一向表現不俗的光影技巧，在此更是為魔法大陸新增許多嫵媚。鮮豔明亮的各式奇特建築，連結各區的璀璨藤橋，高處垂下的藤蔓簾子，精緻壯觀的祭壇禮堂，漂浮在空中的風車，自動點亮的浪漫路燈，精緻又美麗的城市，到了晚上更是氣氛滿點，遠處的山頭泛著微微的紫色光暈，好像每樣東西都會微光閃耀，令人目不暇給。如果是坦普斯族的玩家，大概就要跑非常遠的路，才能看到這些美麗的景致了。要是捨不得的話，不如再創一個魔力恩族的角色，就把這邊當作自己的新家吧。



各式連結的精靈世界，可別迷路了！



城內獨特的魔法建築。

新魔力NPC可愛造型大活躍

在魔力恩的出生城市中，全部的NPC都是為魔力恩族所量身訂作的新人物，之前韓方有優先釋出了這些人物的手繪彩稿，每一張都相當的精緻漂亮。這些NPC雖然功能不外乎是買賣、合成、倉庫、學習技能等等精靈中原有的功能，但是每個NPC都有自己的表情語言和肢體動作。你可以看到遠從坦普斯而來的鑄劍師傅正在敲打剛鑄好的劍，也可以看到美美的藥水商人姊姊在漫步逛街，而神秘的法杖商人的斗篷帽子遮住了臉，有著一種莫測高深的氣質。嘿，遠遠看到一個有啤酒肚的大叔拿著方陣之盾，原來是防具商人呀！這些特別製作的NPC們都有著魔力恩族的鮮明色彩和豐富多變的色調，以後就要靠他們來照顧魔力恩玩家們的各種生活所需了。

走出村外，更Q的還在後頭呢！圓滾滾的的身體有著一對大耳朵，骨碌碌的眼睛配上兔牙，活脫就是一「球」兔子嘛！這可愛的小兔子看起來弱弱的，讓人忍不住就想欺負它，看到先踢它幾腳再說。再往前走，居然看到有路燈彎著腰在東跳西跳，還以為是什麼新奇的NPC，結果卻是另一隻可愛的怪物，不但有手，還戴著重度近視的眼鏡呢！過到河的對岸去，有會丟小火球的尖帽子小妖怪，不由得想到在森林二常常遇到的暗黑火精，但是看起來似乎還比較凶惡一點，新手們還是不要太過靠近的好。逛逛走到某個地圖，居然看到腳像蜘蛛的大兔子，像隻恐怖的長腳蜘蛛，一點也沒有圓球兔可愛了呀！雖然這些都是新手區的怪物，不會強到哪裡去，但是新手玩家還是要多小心不要被包圍，否則還是很容易仆街的。



這就是像球的兔子，還真好笑。



這個藥水商人真是美麗啊！



這妖精長的真有點醜。



與商人正在進行交易。



全方位全景視角場景立體化

PT精靈流暢的動作一直為玩家所稱道，而輕鬆親切的操作介面也比歐美的3D遊戲要來得簡單易懂，對3D會頭暈過敏的玩家也有可以鎖定視角的體貼選項，不過要是想拍到精采的好照片，還是要多利用PT精靈半圓球體式的視角自由選擇，可以試著把地平線壓低，看看遠方的天空，也可以站到高處，鳥瞰整個廣闊平原，多利用無軌道的視角變換，如此也才能全面性地把美景盡收眼底。純熟的3D技術加上精緻的美術功力，著實讓擁有數千年上古歷史的Priston大陸頓時立體了起來，也是讓這次的換新裝有著脫胎換骨全新感覺的主要原因。



以3D架構而成的場景還真是炫。

魔力恩四大新角色詳細曝光

關於魔力恩族的四個新角色，相信是大家最想知道的了！據說現在的坦普斯族的攻擊多屬於火系攻擊，而魔法種族則是偏向於冰系攻擊，而傳聞將會加倍華麗的魔法技能更是讓人期待不已。現在我們就趕緊來看看這四個新增角色的詳細介紹吧！



魔劍士





魔劍士，一聽就知道是個擅長用劍的角色，而他所擁有的技能也是多偏向於劍技攻擊，像是10級就可以學習到的「御劍氣擊」和17級的「雙重衝擊」，都是需要裝備劍才能使用的技能。而他的近距離攻擊力算是魔力恩中最強的，是個相當可怕的對手。魔劍士在防禦方面也有一招「神聖軀體」，可以暫時性地加強防禦力，有點像是坦普斯族中武器專家的「靈光護體」，要是一群玩家一起出外練功，魔劍士肯定是要站在最前線負責當隊友的肉盾兼開路先鋒。

魔劍士的第一技能

御劍氣擊(Sword Blast)



魔劍士的第一個技能就是可以遠距離攻擊的「御劍氣擊」。這項技能它具有貫穿的特性，怪物要是在飛劍經過的軌道上都會被傷到，而且它不只隨著技能等級升級，其殺傷力還隨著玩家因為等級升級所增加的攻擊力一起增加！

神聖軀體(Holy Body)



這個技能是屬於加強自身能力的強化技，藉由把身體神聖化，在一定的時間內，使對不死系攻擊類的吸收力增加，使用此技不但練功時可以如魚得水，在打寶時更能夠發揮所長，對於防禦力較弱的魔法種族是一個難得的技能。

精力提昇(Physical Traning)



精力提昇是一種強度的訓練，可以使精力永久提高，是屬於主動性增強人物屬性的技能。如果培養這個技能的話，魔劍士的精力值將會相對提高，於作戰時候能夠有比較多的精力值能發揮。

雙重衝擊(Double Crash)



加強近戰威力的一種強大技能，接近於坦普斯族中鬥士所用的彗星衝擊。隨著技能等級的上升，攻擊力也會明顯跟著上升，而連帶地命中機率也一起上升喔，是個一定要投資的技能！



魔槍手





精靈中美麗又危險的弓箭手現在有了對手了！魔法種族中的呼聲相當高的魔槍手一出現，肯定讓許多喜歡辣妹的玩家看得直流口水，而她敏捷、迅速的特性和強大的攻擊殺傷力，跟坦普斯族的弓箭手比較起來更可說是略勝一籌，不但如此，魔槍手還延續了她老爸--長槍兵的華麗特技，這下子想要不練一個魔槍手都很難啦！

魔槍手第一技能

漂浮盾技(Shield Strike)



把盾牌飛射向敵人做攻擊的技能，這並不是簡單的飛射盾牌的技能，它是個不但可以貫穿敵人，還會使敵人一時停頓一下的好用攻擊，尤其隨著角色等級上升，技能攻擊力也會跟著上升！

飄花槍術(Farina)



據說是有如天女散花般美麗，又具有散彈槍般殺傷力的可怕技能，像是花瓣飄飄中隱約可見疾速閃動的長槍殘影，藉此極速的密集攻擊來消滅敵人。隨著技能等級的上升，命中力及攻擊速度也將會一起增加。

投槍之術(srowing mastry)



魔槍手善於使用可遠擲的長矛投槍，所以可加強其威力的這個技能可說是魔槍手最基本的一項。魔槍手的「投槍之術」是主動性的，只要裝備有關投槍類的武器，其攻擊力都會永久上升！

魄力槍擊(Vigor Spear)



將投槍與「氣」結合來攻擊敵人的技能，除了基本上做的判定攻擊力之外，還有另外的判定攻擊力加成，若是「投槍之術」的技能等級練得高的話，與這個技能互相搭配的合計攻擊力將可以造成秒殺的情況。

祭司





一向是被認為出外練功最好的輔助職業-祭司，現在由一個溫柔可人的女孩來擔任了，潔白的袍子下是一顆善良包容的心，喜愛自然也樂於幫助別人，但是別以為她是個柔弱又不堪一擊的小女孩喔！要是有必要的話，可愛的祭司妹妹也會拿起平時為人祝福的法杖來K人的，所以別惹她不高興，小心吃一記專殺不死怪物的神聖衝擊！

魔法師





嘴裡喃喃唸著神秘的咒語，手中的法杖隨即閃耀著讓人畏懼的光芒，彷彿下一秒鐘，在他眼前的一切事物就會被全部灰飛湮滅。他是最典型的魔法師，擁有如貴族般的雍容氣質，伴隨著具強大威脅的魔法力量，使得魔法師成為魔法族中的中堅份子，也是玩家們最最期待的神秘職業。



祭司第一技能

治癒之術(Healing)



祭司存在的最偉大原因，就是能夠使用「治癒之術」將自己的魔法力貢獻給隊員，成為隊員的生命值，藉此使自己或者隊伍成員的生命力保持在狀態之上，要是沒有祭司幫隊友治療的話，肯定是紅水一瓶接一瓶，水錢一去不復返了！

神聖衝擊(Holy Bolt)



「神聖衝擊」對不死系怪物有著強大攻擊力！使用這個技能會發射出神聖的「氣」來攻擊敵人，也可以利用會使怪物停頓微秒的特性當作策略運用的攻擊，而其攻擊力也會隨著角色等級的上升而上升喔！

閃光之術(MultiSpark)



利用魔法所製造出來的碎片來攻擊大範圍面積的敵人，粉適合於很多敵人到處存在時來運用喔！想像一下，一個漂亮的祭司妹妹在大群怪物中不停連續施放這個技能，畫面在一陣閃光後，嘿嘿，就是一堆怪物倒地的殘骸啦！

神聖精神(Holy Mind)



這是一個讓敵人的攻擊力弱化的策略性技能，不管在組隊時或是祭司單獨行動時都是相當有用的技能，可以將對手的攻擊力弱化一段時間，藉此減低對自身的物理性傷害，皮嫩肉薄的祭司可少不了這個好用的技能喔！

魔法師第一技能

神聖轉換(Agony)



魔法師所學到的第一個技能便是將自己的生命值，轉化為魔法值的「神聖轉換」了。這樣一來可以不用帶兩種藥水出門練功，二來要是跟著一個祭司妹妹不停補血的話，就是一個魔力源源不絕又具有強大攻擊力的狠角色了！

火炎之術(Fire Bolt)



魔法師的第一個攻擊技能，可以發射魔法火團來攻擊敵人，在遠距離便可以削弱敵人的血量，雖然它是個非常基本的攻擊魔法，但是隨著角色等級上升，它的攻擊力會急速飆高！

元素操弄(Zenith)



「元素」對於不同的攻擊都有一定的抗性加成，魔法師可以強烈的精神力量在一定時間讓這些元素屬性上升，達到防禦加成的目的。策略性地對隊員使用，在團練時會有相當大的幫助喔！

火球之術(Fire Ball)



簡而言之，就是「火焰之術的強力版」！用很大的火團來攻擊敵人，不但是遠距離，還是大範圍的呢！學會了這個技能後怪物再多也不怕了，一個高級的魔法師在瞬間掃掉一堆如海潮般湧來的怪物，並不是不可能的事喔！



仙劍奇俠傳2



- 研究製造所：大宇資訊
- 發行流通所：大宇資訊
- 遊戲類型：角色扮演
- 科技需求：Pentium II 450 、64MB RAM

預定推出日 2002年12月

話說上期介紹過王小虎及李憶如兩位主角的特殊戰術系統之後，有個年輕力壯的國民來信，說他是個男生，所以對男主角沒興趣，對未滿十歲的小美眉更提不起興致，如果本仙人能報導其她漂亮美眉的話，他一定設法獻上豐盛的供品...嗯，看在供品...喔！是國民的摯誠之心份上，本仙人就設法再多報導較大的兩位美眉資料吧！



戰術系統Part II：

由於《仙劍奇俠傳二》在戰鬥中為每個主角都設計了屬於自身獨特的特殊戰術系統，所以繼上期介紹過王小虎的“虎煞系統”及李憶如的“御靈系統”之後，這一次本仙人繼續將另外兩位女主角—蘇媚與沈欺霜的特殊系統做一番介紹：

1. 餵毒系統：蘇媚

小虎的紅粉知己之一～蘇媚，是位勇於追求真愛的個性角色，同時卻又心狠手辣、為達目標不擇手段；也許是性格使然，蘇媚對於毒物的運用相當有心得，具體表現在戰鬥上，變成為《仙劍奇俠傳二》戰鬥的另一個新系統：餵毒。

餵毒，即為武器上塗抹毒藥，讓受攻擊的目標在承受普通攻擊的威力之餘，還會有一定加成的機率中毒。不僅一般常見的瘴毒、赤毒，連毒性甚強的七大蠱毒；或是讓人產生昏睡、瘋魔的狀態物品，都可以塗抹在武器上。這個創新的系統，不僅可以讓玩家增加攻擊時的策略運用，也使得一般RPG中甚少使用的「毒」類道具有運用的機會。



蘇媚餵毒攻擊

2. 陣術系統：沈欺霜

在《仙劍奇俠傳二》的戰鬥中，「風、雷、冰、火、土」五種基本的屬性無所不在，簡單、直接的屬性相剋關係，讓玩家在戰鬥策略上可以有相當大的運用空間；不僅每種怪物有其獨特的屬性，特殊的戰鬥環境也具備屬性的性質，並且相當容易辨識。戰鬥時週遭環境的狀況，會對玩家所使用的法術或攻擊產生加乘或是削減的情形，而《仙劍奇俠傳二》中的戰場狀態有自然形成與人力改變兩種型態，為了讓大家更加了解，我們就舉例說明吧：

看得到溶岩、火焰的燠熱戰鬥環境，就具備有「火」的屬性；充滿積雪、冰塊的寒冷戰鬥環境，便為「冰」的屬性。如果玩家在冰天雪地中跟敵人戰鬥時，用冰系法術攻擊就會有比較強的攻擊力，而火系法術就會減弱，這種狀況就是自然形成的戰場狀態；此時如果使用道具或是陣術佈下火之結界，讓整個戰場成為火屬性的環境，火系法術威力會變得有比較強的攻擊力，而原先冰系法術的優勢就被取代掉了，這就是人力改變的戰場狀態。因此在針對怪物屬性上的弱點之外，若是還能考慮到戰鬥環境的屬性關係，對於克敵致勝上將會收到事半功倍的效果。

獨特的「陣術」系統，便是為了改變戰場環境屬性而生的。除了特定的道具（例如：箕主簸揚符、乾天病狂符等）外，唯有仙霞派的獨門絕學可以做到改變環境屬性；身為仙霞五奇中資質最優的沈欺霜，對於這種「陣術」的應用之法就相當有心得。



左：菩提寶心　中：乾天病狂符　右：箕主簸揚符

從圖片上可乙看到，右上角出現了一個寫有「火」字的圖示，便是表示此場景已經因為欺霜施展了改變屬性的法術後，形成火結界的環境屬性；如此一來，我方如果使用擁有火屬性的攻擊，對敵人造成的傷害便會加成，不過對方若使用火屬性的攻擊時，則對我方的造成的傷害也會加成，所以要能明確判斷要在何時改變環境，才能下達正確的戰鬥策略，這是需要經驗累積的～



將場景屬性附加火結界的陣術



節奏順暢，更刺激、更痛快的戰鬥

《仙劍奇俠傳二》的戰鬥畫面將比一代更具動態與聲光效果，舉如掌功、刀招、劍法、錐刺、杖擊、暗器、仙術、御靈、治療、防禦、蠱蟲、使毒等各種攻防型態盡出，而地表與場景也會隨著各招式的強大威力而被催毀損壞，場面可說是相當壯觀，再家上順暢的操作節奏，必定能讓玩家大呼過癮。





王小虎苦練習得「鐵掌飛鳳」的穿雲掌絕學

在逍遙帶著靈兒離開餘杭後，王小虎便纏著李大娘學習穿雲掌的武功；後來逍遙成為一代劍俠後，知道小虎資質不夠好，筋骨也較硬，並不適合輕靈敏捷的劍術，所以一直沒答應傳授武功給小虎；但是小虎非常適合學習掌法硬功，當八年過去之後，小虎的穿雲掌已經略有小成～看看小虎使展穿雲掌的英姿～好有型喔！

穿雲掌絕學

第一式
穿雲裂石

第二式
翻雲覆雨

第六式
雲出無心







各種新加入的戰場系統要素

為了使戰鬥系統更加刺激有趣，《仙劍奇俠傳二》製作小組除了將《仙劍奇俠傳》以往戰鬥中會出現的地面破壞、合擊技、援護系統原汁原味的保留下來之外，更大膽的加入了同步動作、閃躲反擊系統、場景破壞等等新要素，接下來就讓本仙人用超可愛的圖示來揭開這些新要素的神秘面紗吧



戰鬥援護

同步動作：

為了讓戰鬥更加刺激有趣並且縮短玩家等待的時間，《仙劍奇俠傳二》首度採用了同步戰鬥的功能。什麼是同步戰鬥呢？就是在同一個時間裡會有一個以上的角色正在行動，有可能是在施法，也可能是在攻擊，幾乎是不給玩家一秒鐘喘息的機會喔！

看到這裡，一定有玩家會擔心來不及下指令，或是會不會眼花撩亂？別擔心，實際上《仙劍奇俠傳二》仍然是回合制的戰鬥系統，所以玩家不需要趕忙的下指令，因為怪物會一直等到你下完指令才開始動作喔！為了避免出現大亂鬥的場面，在同一時間雖然有一個以上的角色在行動，但一定是同陣營的角色在同時動作；如果陣營裡所有人的速度都差不多時，就有可能看到全體出擊的畫面，要是身法速度差太多的話，那敵人就會在中間插花來攻擊囉！

閃躲反擊系統：

閃躲反擊系統是國產 RPG 中少見的一種系統。所謂的閃躲反擊，就是當敵人攻擊你的時候，你的角色不但會自動避開攻擊，還會狠狠的回敬他一下喔！這次《仙劍奇俠傳二》加入的這個系統，只開放給玩家陣營使用喔，也就是說敵人是不會反擊的，這真是太有利啦！

場景破壞：

這個在一代就出現過的效果，二代中自然也少不了喔！其實據製作小組表示，這個並不能算是系統之一，因為這是在遊戲中要給玩家的驚喜；當玩家在戰鬥場景中看到週遭環境隨著戰鬥的刀光劍影而山崩樹倒時，就能體會該小組的用心囉！此外順便一提，這個系統有一種變形的型式，隨著地形的破壞，玩家也有可能在戰鬥中開寶箱、拿寶物的喔！可得睜開眼睛仔細瞧呀～



戰鬥反擊



—— 戰鬥同步(普通攻擊) ——



—— 戰鬥同步(施法) ——



機關迷宮現場直擊



杭州城大佛工地：

王小虎奉師命到附近城鎮追捕盜賊，成功地將賊人捉拿歸案後，才剛回到杭州，竟發現了一個形跡可疑的人，便跟了過去；誰知一個轉角，那人不見了！小虎思索一番，想必那賊人意圖從城北一座正在修繕的大佛工地遁逃，小虎一個縱身追了上去！



哎呀！誰知道這工地還沒完工，木板與竹枝搭建的鷹架縱橫，形成複雜的道路，還有好多處缺口，怎麼辦呢？哇哇！竟然還有打手擋路～咦？一旁有擺放著的木板……





杭州城大佛工地





仙靈島地底通道：

憶如與小虎來到仙靈島，由於先前仙靈島的機關被逍遙所破，島上便設起更多更難更危險的機關，但是這次不用走了～因為憶如要帶著小虎特別從地底通道走；可是這地底通道也暗藏玄機，看到憶如似笑非笑、古靈精怪的臉，好像是故意考驗小虎似的，那就看看小虎夠不夠聰明囉～





仙靈島地底通道

江寧城慘遭鼠患的糧倉：

來到江寧城參加武林盛會，卻意外得知糧倉中老鼠為患，人們賴以維生的食物全被啃個精光，憶如的八寶飯也沒了著落，這還得了！憶如拉著小虎來到糧倉，拍胸脯向老闆保證一定能把這些老鼠給趕走！

唉喲～一個不小心，竟然從二樓跌到一樓來，原來這地板已經被老鼠破壞得相當嚴重，隨時都有塌陷的可能，這可要小心走，步步為營～





◄ 江寧城慘遭鼠患的糧倉 ▲

更簡單、更親和的選單及介面

在選單介面方面，《仙劍奇俠傳二》將所有指令選項整合在一個圓盤上，方便玩家點選；不管在視覺與實際操作上，與「仙劍一」已略有不同，以強調更簡單、方便的操作優點。



戰鬥介面

方便、更流利的戰場介面



介面目錄

《仙劍奇俠傳二》的戰鬥是 45 度的斜向視角，以全動態同步回合制的攻防方式表現，敵我雙方同一代般分別位於左上與右下角；所有的戰鬥指令選項也都整合在圓盤中，使用滑鼠的玩家在點選指令後，游標會自動移到可選擇的目標身上，非常方便。



全新曝光！主角肖像圖面面觀～

剛毅正直的王小虎、活潑可愛的李憶如、美艷動人的蘇媚及清麗脫俗的沈欺霜，一男三女四位主角的～肖像圖大公開！本仙人特地挑出幾張表達出各主角的喜、怒、哀、樂、驚、羞等各種情緒之表情，讓劇情更具說服力，使各位玩家能從這些角色所表達的情緒上更能體會他們的感受。

李憶如：



王小虎：



蘇媚：



音樂製作團隊再度譜出優美曲風

《仙劍奇俠傳》的遊戲配樂一直讓玩家津津樂道、有口皆碑，《仙劍奇俠傳二》當然也得維持一定的程度囉！所以製作小組再度請出曾製作《仙劍奇俠傳》音樂 CD 的工作團隊，由知名音樂大師周志華、商育通、大宇音樂高手吳欣叡、曾志豪等人攜手合作，再次投入《仙劍奇俠傳二》配樂製作工程，創作出優美、高品質的音樂，譜寫出首首苦澀柔情、悠雅感傷、奇幻動人的醇美曲子，讓玩家隨著音樂，再次進入屬於《仙劍》的柔情之霧中。



魔劍 Shadowbane





研究製造所：Ubi Soft　販賣流通所：松崗資訊
遊戲類型：多人線上角色扮演　科技需求：P-200 、32MB

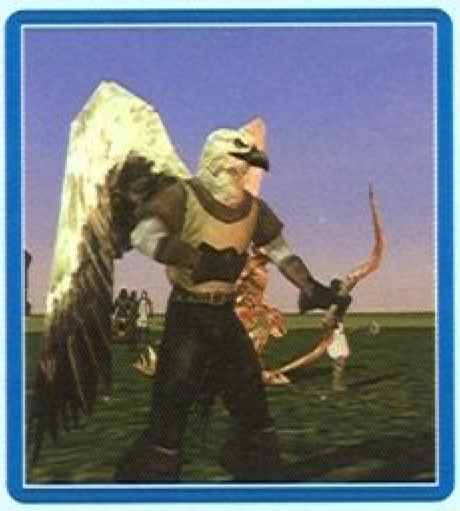
預定推出日
2002年
12月

經過了幾次的報導之後，相信大家已經對魔劍的整體架構非常了解了。這一次小尼就為大家介紹一下在魔劍中，幾個比較熱門的二轉職業吧！雖然說目前遊戲還沒有正式上線，不過先了解一下二轉職業的特性，在以後玩家分配點數時，是很有參考價值的。由於二轉職業的種類不少，我們就先來看看以下這四種吧！以後有機會在為大家介紹其它的種類。

神箭手（斥侯）　百步穿楊殺敵無形

神箭手主要是由基本職業盜賊轉職而來。要成為神箭手的兩條路，一條是練鷹人弓手，另一則是精靈或半精靈弓手，其他種族當然也可以選擇此一職業，不過並無上述三種族的天生優勢。

鷹人弓手因其INT（智力）上限有點低（85），所以弓箭技能只能加到九成左右，因此很多技能可能無法學習。但是鷹人天生可以飛在天上攻擊地面，有此先天的優勢，前期到中期超級厲害，練功的時候也較其他職業輕鬆許多。





精靈、半精靈弓手智力比較高，可以把弓箭技能學到100%以上，一般來說到四十級左右的弓箭技能幾乎可以到達120%（如果有用力投點的話），重要的是可以學到較多技能和魔法。

鷹人練弓箭點數主要需要分配到敏捷（DEX）、力量（STR）和體質（CON）上，以血多、精力值高及攻擊力強來戰勝敵人。精靈及半精靈則將屬性點數主要分配在敏捷，敏捷加滿後，可以平均分配到智力和力量上。加智力除了可加技能的上限外，更可提高破壞力，而加力量也可以增加攻擊力。精靈和半精靈以強力的快速攻擊來戰勝對方，只要在對方制服你之前將對方射死就算贏。

元素使　操縱風火水電的大師

元素使主要由基本職業治療師和法師轉職而來。在魔劍中，元素使是擁有最多攻擊魔法的角色，是隊伍中的完美引怪者，同時也是隊伍內的主要炮手。群P時，更是所有人第一時間內所必須先解決掉的目標，類似暗黑中的女法師，是熱愛法師系的玩家最好的選擇。



精靈是天才型的法師，正是元素使的最佳人選，最高智力的種族，技能點又多於其他種族，可提高魔法種類最多。艾克族為最強的抗火魔法師，火系元素使的不二選擇。人類及半精靈屬於比較另類的元素使，屬性較平均，但可轉職化為狼人。暗影一族也可轉為元素使，其天生的隱形偵測術則足以讓敵人無所遁形。

關於元素使的法術特技可以說是五花八門，由於實在種類太多，這邊給大家介紹一些比較常用的，像是飛行術（不用翅膀也可以飛）、回城術（還可以群體傳送喔）、範圍性擊昏（遇到PK你就知道啦）、定身術（最少可以讓目標物停滯16秒喔）、隱身術（隱形消失）和一大堆四大元素系的直接攻擊、範圍攻擊、持續性攻擊法術，聽說高級的元素使還可以叫寵物，真的是太帥了！





戰巫　無懼近身攻擊的施法者

在魔劍的世界裡，戰士不停的追求力量與速度，強大的武器和堅實厚重的護甲為其最愛；法師們則是努力鑽研古老的法卷，期許自己能在這些被遺忘的文字中，找出足以改變天地之魔咒。戰巫的誕生，就是結合以上兩種基本職業的特色，魔法與武器合而為一之後，並沒有明顯的降低此兩者之能力，反而出現新的道路。不過對戰巫來說，戰術與策略運用才是其鑽研的目標。



在魔劍中，能成為戰巫的種族並不多，只能選擇人類、半精靈或者是暗影族。戰巫可以是由法師轉職（有法師技能）或是一路由戰士升上來（可以有武器及部分盔甲技能）。戰巫乃是使用精神力作為其各種法術的基礎，衍生出多樣的特殊魔法、精神傷害加擊量、提昇自我的體質及精神力、飛行術、降低敵人的智力及精神、用精力值補血以及提昇精力值的魔法。還有一樣是很特殊的喔！就是AE（廣域範圍施法效果）吸取敵人的Mana（法力值），聽起來很炫吧！



在基本屬性方面，體質及精神力方面是戰巫們最重要的基本能力，在此建議各位戰巫玩家們，即使你是經由戰士之路轉為此一職業的，法力還是相當重要的，血多是戰巫的特色，雖然比不上其他肉搏系角色，不過與眾多法師相較之下，可以說有接近兩倍的生命值，在角色創造之時，建議仔細研究天賦符石的效果，提昇你的基本屬性最大值到更高的水準。因為更多的法力足以讓你更精確的運用戰術達到最大效果。如果你是經由法師之路的戰巫，建議加強另一個基本的攻擊魔法，交互運用之下就可造成更大的成果。



刺客　來無影去無蹤的狙擊高手

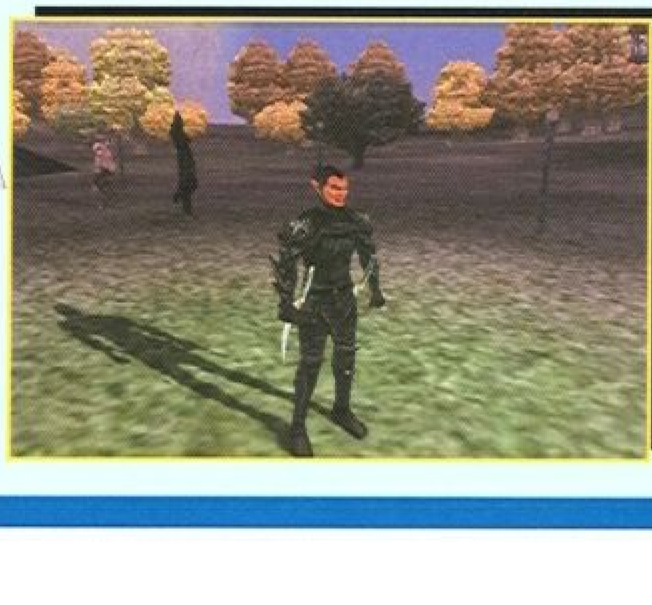




刺客可由法師及盜賊兩個基本職業轉職，他最主要的特色在於快速的攻擊與種種的武器技能或特殊魔法造就其獨樹一格的評價。大多數的種族都可成為刺客，不過敏捷上限較高者像是精靈、艾克族及半精靈其天賦是較適合的。另外唯一三項基本屬性值都可以破百的鷹人也是可考慮的（無法經由法師途徑成為刺客所以法力較低）。

刺客的專屬技能有許多種，大家要仔細評估每種技能所可製造的效果，每一點技能點數都很寶貴，千萬別輕易浪費。技能主要分為兩種，一是武器、鎧甲等等本身職業特有的技能；另一種則是特殊技巧，包含法術與戰鬥特技等等。遊戲中人物每升一級就會給你幾點去升技能，在找導師提昇技能的時候不但要花錢，而且還要花費點數。如果一個技能要錢太多又不是很急著使用就先不要去升它。等到角色等級提高以後相對應的訓練費用就會降下來了。

刺客這個職業雖然不能成為戰役中的主角，無法像戰士一般衝鋒到最前線，享受砍劈敵軍的快感；但刺客是一柄極為鋒利的匕首，運用得宜就能直插敵人的心臟。將敵人的砲兵團（法師群）和補血大隊（牧師和德魯依）一一剷除，帶來甜美的勝利果實。





聖女之歌II



▶研究製造所：風雷時代　▶販賣流通所：風雷時代
▶遊戲類型：角色扮演　▶科技需求：未定

預定推出日 2003年1月

在上次的聖女之歌二代的首度介紹中，大家已經透過製作人蘇竑嶂先生的解說，大致了解了聖女二代跟前作的差別，任務化又添加動作要素的機關、更多的小遊戲、更懂得使壞的怪物、2D3D靈活運用的製作方式、更細緻的美術表現…衆多的特色百聞不如一見，小尼這就直接帶著玩者們勇闖聖女的第一關－拿桑地區，看看聖二葫蘆裡到底賣什麼膏藥吧！



旅程 從拿桑地底的百年恩怨開始

聖女之歌的故事在一代，由名叫艾妲的女孩身上展開，背景是洪荒後，沒有被神明原諒的斯坎蒂伐大陸。純樸的山村孕育出艾妲率真善良的個性，坎坷的成長背景則沖激出她堅忍勇敢的性格，在她意外落入人魚領地神祕的世界中，甚至被化成了人魚後，這些特質讓她排除萬難，從人魚領地逃回人間。然而，回到思念的家園，她黑白分明並不向惡勢力低頭的性格，卻不被鄉親們接受，這讓艾妲終於再度離鄉背井，踏上生命真諦的追尋旅程……。


有如桃花園般的桑拿村。

話說艾妲在忍倫與貝丁的陪伴下，憂鬱地揮別了鄉親們，踏上前往亞薩城的道路，來到了拿桑地區。在這裡，玩者們將體會到擁有童話般湖光山色的小村落。這裡有艾妲未曾見過的巨大奇獸托夫茲，溫馴地協助農耕；有高腳柱高高騰起的特殊建築，道出百年前的水患歷史；還有已經封閉的硫磺礦坑，拘禁著過去的發生悲劇回憶。這時大地震忽然來襲，震毀了艾妲前往亞薩城的唯一通路，這個表面上像是桃花源的小村落，有些秘密就漸漸的披露了出來….歸咎其根源，好像跟一個叫做莉瑟兒的神祕女子有關，牽扯範圍廣達人、精靈、魔怪三界…。



拿桑 現場直擊



葛門：「當然是莉瑟兒在搞鬼！我看見她在安諾斯湖邊跟妖精私會！」

30年前曾是外地人挈斯追求村長之女的情場敗將，受挫的好勝心與狹小的器量讓他數十年來抑鬱不平。現為拿桑村的卜醫，雖在村裡地位與挈斯相當，然而挈斯當年的奪愛之恨與他那好媳婦莉瑟兒的高人氣，不時挑動著他的嫉妒之火。他處心積慮地羅織罪名，想要撼動莉瑟兒與挈斯在村中的地位。



挈斯：「如果一切是因莉瑟兒而起，我絕不包庇。」

拿桑地區的大家長，責任感強，顧全大局。研製草藥的專長，讓他培育出奇特的農耕獸「托夫茲」，並激增作物生長，很受拿桑住民的愛戴。當獨子英裘爾救回了陌生女子莉瑟兒，並與莉瑟兒墜入情網，他勇敢地接納莉瑟兒成為兒媳，甚至授意她為祭祀卜筮的主持者。只是莉瑟兒遭到卜醫葛門的惡意攻訐與污蔑時，挈斯還是為了村莊的安寧，忍痛將她禁足於湖畔小屋。





莉瑟兒：「地震肆虐，罪不在我，至於我跟湖精之間…怨難相告…」

拿桑村長之子英裘爾從安諾斯湖畔救回的女子。集智慧、勇氣與仁愛於一身的她，以近乎魔法般神奇的力量，幫助農作物成長快速，更幫助人們解決許多難題，最後甚至為村莊主持祭祀。然而，這一切卻在一連串的不幸事件發生後，於卜醫葛門的指證歷歷下化成水光泡影。她為什麼不澄清？難道她真的是暗懷鬼胎的妖精？艾妲的出現，會帶給她的未來什麼樣的轉機？

風土 人文與傳說…

拿桑村

百年前曾遭大水毫無預警地全盤淹沒，先民們記取教訓，重建後的家園都加上高腳柱，避免歷史重演。過去曾經出產可製成砲彈的硫礦，成為亞薩城軍隊砲火重要原料供給地。礦坑封閉後，亞薩城軍隊也跟著撤退。因位居高地，往來不易，因此較少受到魁恩西勢力的侵擾，村民們在農、漁業的雙重供給下，過著自給自足，安居樂業的日子，直到大地震後，危機一波波的來襲……

湖堰舊址

山壁上圓形的大裂口，就是百年前安諾斯湖水傾瀉而下的地方，大水滾滾淹沒村莊，卻又在村民們急著逃生的時候不知怎麼地堵上了，形成眼前的奇景。百思不得其解的村民將此事解釋為神蹟，從此每年固定在此舉行祭祀典禮。主角們造訪了之後也嘖嘖稱奇，尤其是貝丁，似乎還多感受了些什麼⋯.



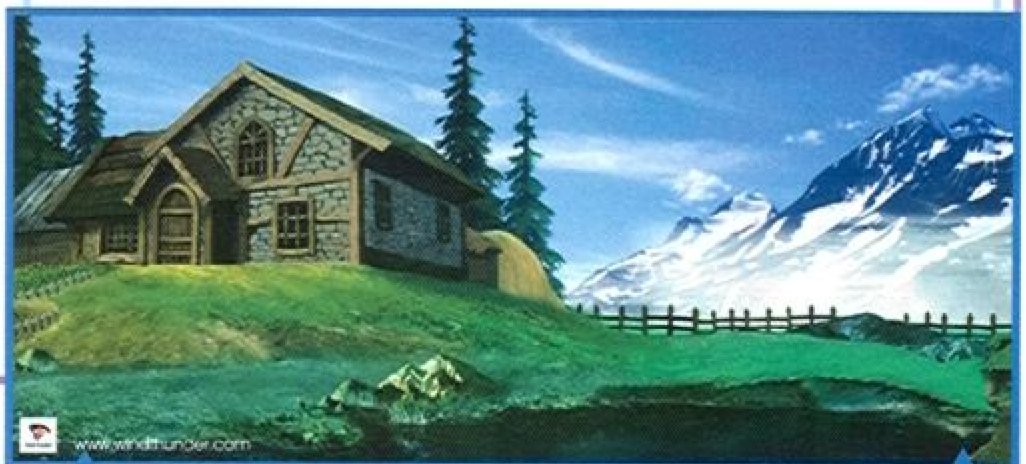
有神蹟出現的湖堰舊址。



拿桑村是艾坦在聖女 2 的第一個冒險地點

安諾斯湖畔

湖裡藏著精靈的傳說，讓漁夫們打起漁來膽戰心驚⋯畢竟被驅逐的魔女莉瑟兒就住在這裡，湖底下暗藏著的，到底是什麼樣的世界？為了拯救全村的性命，艾妲自告奮勇一探究竟，揭開魔女的真面目。



這個湖畔風景真是秀麗。

精靈國度 首度曝光

水噹噹的昂汀世界

安諾斯湖中百年來未被發現的祕密國度終於出現世人面前！一般人肉眼所見不到的昂汀聖殿，只有在法力高強的昂汀，以咒語召喚，才能從冉冉浮昇水面的入口踏著浪頭進入。集中意志，屏氣凝神，通過長長的水道之後，大家將看到什麼樣的世界呢？

與水相生的昂汀聚落

昂汀的生命與水密切相關。各種設置富含水分，聚落內隨處可見的水源，就是昂汀們生命的泉源之一。每年冬季湖水結冰時，是湖精們在湖底世界追求伴侶的季節。昂汀兩性的結合，將幻化出水晶，水晶則孕育出昂汀的幼兒，及至水晶分解始出生。昂汀死亡時，身體則水化還原為水晶，這顆水晶則再次被煉化為魔法晶石。



湖精靈就像一代中艾妲曾經去過的精靈村，裡面的小精靈一樣，在不為人知的某個角落，過著與世無爭的生活。



壯麗的聖殿裡面，正居住著與人類截然不同的昂汀一族？！



雖然不是人類，昂汀也是有商業機制的喔！不知道裡面會有什麼樣的寶貝呢？

關鍵 魔王現身說法

謬里 Mulley：「少廢話！還－我－寶－貝！！」

在拿桑村地層底下生活了數百年的大石怪。孤身隻影、獨善其身的他，據聞就像糞坑裡的臭石頭一樣，性情孤僻古怪、脾氣火爆執拗，衆精靈們沒人敢隨便接近他。誰知道某天，竟有人吃了熊心豹子膽，「太歲頭上」動土，出其不意地偷走了他最愛的寶貝晶石，還將他封印沈睡、鎖入結界中，害他這一覺睡了一百年。兇手到底是誰？答案，在謬里醒來後，即將揭曉……

復仇的爆發點：礦氣之隙

封閉多時的廢礦坑，除了吸多會要人命的硫氣之外，實在看不出其他的端倪，要不是艾妲為了營救那害人害己的醫生伯伯葛門，硬闖了進去，才不會有人發現其中駭人的祕密，更不會有人猜到，百年前的水患跟現在的大地震，在這裡埋藏著重要的線索。





瀰漫著硫氣的廢礦坑深處，竟是一處大斷崖，竟隱約感受不知名的動靜，那會是什麼玩意兒呢？

大魔頭？大有來頭！關卡大怪物3D製作大公開

性情乖戾、火爆的大石怪謬里，龐大的身軀一現形，可把平日自大慣的人類嚇壞了，到底這樣的怪物，是什麼來頭？翻天覆地的威力又是如何？製作小組為了讓這樣的角色特性發揮到極致，可是花了好一番心血打造他，探子這就冒著被石頭砸扁的危險，來淺淺謬里老大的底，讓大家瞧瞧他是什麼來歷！



企劃階段的大石怪。初期的造型、招式構想設計圖，謬里老大的模樣，著實讓製作人員琢磨了一番。



平面的2D謬里總算成形了，供3D建模人員展開下一個工程的3式圖也已經呈現。從這個步驟，謬里脫離扁平一族，跨入立體有形的世界。



謬里：「嘿！秀秀半側面，這個角度應該最美！！」



正面線構圖，謬里張大石盆大口，等著玩者跟他來場石破天驚的大火拼。

側面線構圖，讓大家看清楚，謬里頭部後方原來是一叢叢的大水晶。



謬里招式連續圖，好大的氣勢。







拿桑 各大關卡先睹爲快

聖女之歌二的小遊戲取了與前作迥然不同的做法，除了改以任務為主的設計，此外還增加了解謎的要素。遊戲中增加了所謂密碼盤的機制，玩家必須根據提示破解密碼，才能夠進入重要的房間或入口。接下來就為讀者們揭露一些小遊戲吧。

礦氣之隙

在這條長長的滿佈硫磺氣體的坑道中，艾妲一行人必須在時間限制內，抓緊時間差通過這些具有固定噴出模式的間歇硫氣區，否則吸入過多的毒氣，就會導致任務的失敗。

密碼盤

亞薩城的軍隊在各地的重要據點設置了密碼盤，艾妲必須破解密碼盤才能夠進入隱藏線索的核心區域。密碼是由不同的顏色、符號、形狀等要素組合成的，只要橫豎斜向有任何一種要素呈一線排列，就會啓動一個開關，至於每個密碼盤需要啓動幾個開關才能破解，端視遊戲中留下的線索暗示而定。





戰鬥介面 最詳盡解說

可安排合擊的時間條加上戰棋式的策略性要素，聖二的戰鬥系統雖然仍保留了前作的最大特色，卻還是加入不少的變化，現在就從介面來為玩者解說。



可上場應戰的隊員人數維持原先四人的設定。所以輕輕點一下滑鼠左鍵或鍵盤上的Enter鍵後，會看到戰鬥選單－－十字形的操作介面出現，左、右、上、下就是玩者指定上場的四位隊員。戰鬥選單的背後，是顯示出玩者隊員及敵方位置的棋盤。黃色部份為敵方人物，較大的菱形體代表大魔王，同理可推，小的就是威力次一級的對手。右方棋盤上的菱形體代表我方隊員，當玩者看到菱形體的顏色以灰色呈現，表示該隊員已經回天乏術了！

針對全體隊員可作的設定，點按第一層戰鬥選單的中間格之後出現。上方的咖啡杯觸鍵，是自動攻擊的指令，提供懶得用力修理敵方怪物的玩者喝咖啡看好戲的悠閒時間。下方的螢幕觸鍵則是攻擊速度、音效等戰鬥系統的設定。

左方的Change提供玩者撤換應戰隊員的功能。面對不同屬性組合的怪物族群時，可以挑選合適的隊友應戰，達到攻守兼備的效果。如果有隊友受傷瀕死，也可以趕緊由預先設定好的其他隊友來之替代。



各隊員的各項數值都會顯現，供玩者作戰力調配的參考，截長補短，相互支援，攻克敵人，贏得最後勝利。由於敵方怪物的AI設定精細加級，怪物能夠自動作判別強弱、屬性及補血、聯合的動作，玩者須善用這項調兵遣將的設計來應戰，才不會陷入苦戰。



對特定隊員下指令的介面。可作的動作依上、中、下、左、右的順序，依序為自動、特技、防禦、物品、魔法。點選之後，右側就會出現該隊員可使用的選項列表。



武士傳奇



研究製造所：Wizgate　發行流通所：傳奇網路
遊戲類型：多人線上角色扮演　科技需求：P-300 、128MB

預定推出日 2003年 1月

遊戲劇情要精采好看，當然必須上演著正邪對立的老套戲碼，《武士傳奇》也正是如此，遊戲中分為人類所成立的艾莫爾王國以及魔族所成立的卡魯斯王國，這兩個國家常常因為種族差異而爆發激烈的國戰，究竟為何這兩大族為何彼此憎恨，請看底下的種族簡介及職業介紹：



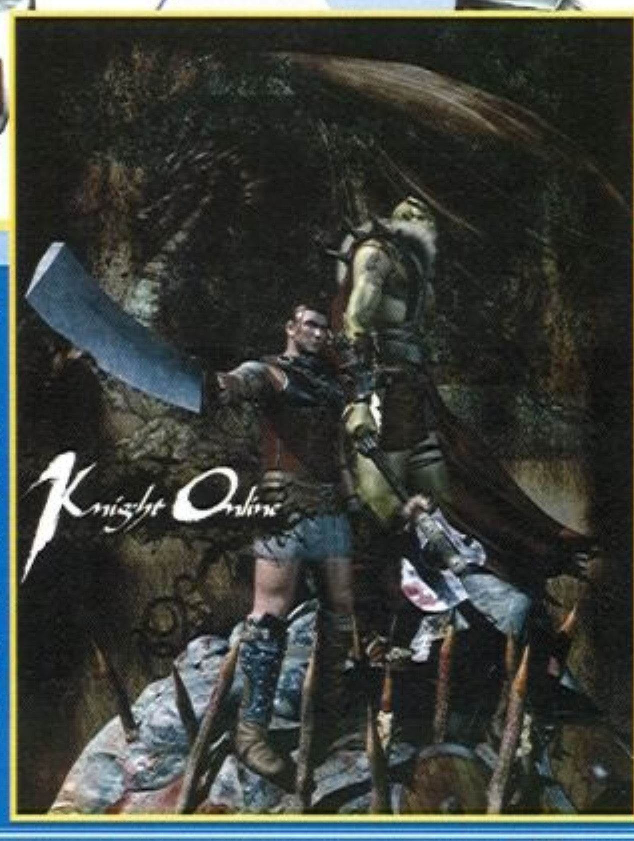
《武士傳奇》的種族簡介

在《武士傳奇》的世界中，有許多種族及生物生活在其中，不過以目前釋出的版本來說，玩家僅能扮演人族與魔族這兩個種族，並以這兩個種族為大宗，底下又分別可細分許多種族，目前小尼僅以現在開放的種族與相關職業介紹為主，至於未來如有開放什麼新的種族或職業，小尼當然也會第一時間告知各位玩家的。

已開化完全的人族



目前在《武士傳奇》的世界中，玩家若是選擇人族部族，則有兩種不同選擇，一是北方的野蠻人，一是艾莫爾的原住民艾莫爾人，這兩個部族都屬於北方的人族部族，但由於原來分屬的國家與部族不同，導致在細部上的文明與風俗也有些許的差異，而野蠻人的性別只能選男性，而艾莫爾人則男女皆可，底下是人族部族的介紹：



充滿著原始戰鬥感的野蠻人



強健的體魄、超凡的力量，是最適合野蠻人的形容詞，在人族這支種族中，野蠻人屬於比較不開化的一群，也因此他們比較無文化、野蠻（艾莫爾人對他們的觀感），部落仍是強調力強者勝，他們是以戰士為主的部落體系，較強調原始的戰鬥感覺；也因為不開化，加上只針對體能的強化，使得他們成為專門的戰士一族，精於搏擊與武器直接攻擊，他們大多居住在艾莫爾王國北方，原本是赫斯卡蘭王國的人民，族中能存活下來的，每個人都是天生的戰士，也因此野蠻人只能從事戰士這項職業。

適應力強的艾莫爾人



不同於野蠻人，艾莫爾王國的人民對於環境的適應力很強，也是思考方式最具彈性的人種，他們可以說是比較文明的人族部族，除了基本的戰士訓練外，對於器械、武器、裝備的製造方面，艾莫爾人都有獨到的見解。另外由於思想較為開化，因此宗教與神秘學也頗盛行，這也導致艾莫爾人法術職業很興盛，由於艾莫爾王國頗注重教育，因此在成年前，可以將每種能力都發展得很平均，每個人都能自由選擇任何職業。

人族種族所能扮演的職業介紹





玩家若是選擇人族這個種族來進行遊戲，剛開始可選擇系統準備的基本職業，分別為戰士、弓箭手、法師、祭司這四種（備註：野蠻人只能選戰士這個職業），這四種基本職業在能力值的要求上是不一樣的，而當人物經由鍛鍊等級達到十級以上時，即可找尋各國的公會導師準備轉職，目前《武士傳奇》的轉職只開放一轉，當然，若是有最新的轉職系統，小尼也會馬上將最新的消息告訴各位。以下先介紹人族種族所能扮演的職業：

一夫當關的戰士系



戰士系職業是每個職業的基礎，每個人族種族不管有沒有經過訓練，都可以成為最基本的戰士。如果玩家崇尚以一擋百，或是玩家喜歡當《武士傳奇》世界的獨行客，或是玩家覺得喜歡在組隊時，擔任第一線的作戰單位，那麼戰士絕對是玩家的第一選擇。戰士初期相當容易練功，對於喜歡近戰攻擊的玩家來說，是一個最好的選擇：如果戰士到達十級，經過適當的訓練，人族的戰士就可以轉職成劍士，而艾莫爾劍士可隨心所欲使用各種防禦道具，具有高等近身肉搏戰的能力與更強的劍技，在戰場上近戰所向披靡。

放背後冷箭的弓箭手系



如果玩家不喜歡在戰鬥中近身作戰，只想在遠處與隊友一起攻擊，或是狙擊敵人於千里之外，那麼弓箭手系就是玩家在《武士傳奇》中最好的選擇！雖然他們需要一直購買補充箭枝，劍類專精技能也只能使用短劍，但是他奔跑的速度與攻擊的速度，可是會讓玩家十分心動喔！而弓箭手系經過訓練，到達十級後可轉職成為遊俠，遊俠有著更強的劍技，甚至也懂自我恢復的技能，可以利用弓箭強力遠距離攻擊敵人，具有高等追擊能力及隱形能力，除了隱身後可觀察敵方軍情外，也可找出敵方的隱形者。在國戰中，弓箭手是不可或缺的戰力，在大規模攻城戰之中，能力足夠的遊俠還能一箭射殺對方的領軍者。

具有強大攻擊法術的法師系



若是玩家喜歡以攻擊性法術施展為主，那麼法師系就是玩家的首選，初期他雖然顯得有點弱不禁風，但是若是鍛鍊到中高等級，那這個角色就相當恐怖，因為他施展的魔法威力，可是要好幾個戰士級的敵人才能達到的呢！法師的威力雖然強大，但是體能因為專注於法術研究而非常不佳，因此在近戰中顯得有點吃虧。法師經過不斷的鍛鍊後，精研魔法可成為術士。術士比起法師更善於利用自然界各種元素的力量，並將之轉換為火焰、冰凍、雷電三種攻擊魔法且有召喚隊友的功能，強力的遠距魔法有一擊致勝的力量，更有多種攻擊敵人的廣域魔法，可有效攻擊複數敵人。

擁有回復能力的祭司系



祭司這個職業在遊戲中攻擊力不強，但他具有很強的輔助性，可幫助隊友補血且有不錯的防禦力足以自保。在戰場上祭司還可以為其他隊友提供相當強力的回復能力。當他們經過訓練與強化，十級之後可轉職成為較高等的牧師，除了能治癒受傷的同僚，更能讓疲憊的戰士恢復精力或幫法師恢復體力，除此之外，還能為隊友解毒解除疲勞，強大的神聖系魔力更使他們成為不死族的剋星。

覺得力量就是一切的魔族



在《武士傳奇》中，魔族一族與人族有很大的不同，不管是風俗、文化、或是習俗上，魔族一族都自有自的規定。相傳魔族的祖先是艾莫爾王國在一次殺神戰役後，受到詛咒所產下的孩子，他們的身體留著黑色的血液，且額頭上有神秘的烙印。艾莫爾王國的人民因為害怕而將這些孩子遺棄在荒野。然而並不是所有的孩子就因此死去，幸運存活下來的孩子們，越過了陡峭的山勢，來到今日卡魯斯王國的國境，建造了血紅色的城堡，這便是卡魯斯王國的雛型。魔族的人民體內燃燒著戰鬥的血液，是為了生存而非掠奪。這些被遺棄以及刻印在遺傳因子的怨恨，令人族與魔族展開兩百多年漫長的戰爭。



從艾莫爾往北方移動的漫長的旅程中，魔族祖先學習了許多生存及戰鬥的技巧；終於他們在三年後抵達伊斯坎茲山脈北方的路普斯城，於是他們決定以路普斯城為中心，建立起卡魯斯王國。由於路普斯城地勢高峻且氣候寒冷，失去魔力的魔族們大都無法適應這樣的生活環境而相繼死去。一籌莫展的魔族們只好建造神殿祈福，在神殿建造完成的同時，另一位神祇Diesz回應了他們的呼喚，一陣強光之後神殿獲得的魔力爆發，魔族身上的烙印復甦了，體力也變得比以前更加的魁武與健壯，卡魯斯的居民在一瞬間恢復了被剝奪的魔力，此地的酷寒再也不構成威脅了。以下就是是魔族部族與職業的介紹。

野蠻中的野蠻－亞克圖人

如果以人族的眼光來說，魔族已經夠野蠻了吧！那麼在魔族的眼中，亞克圖人這一支就是野蠻中的野蠻，亞克圖人完全崇尚武力就是一切，在他們眼中，擁有力量就是一切，由於對於力量的執著，亞克圖人只能從事戰士系的職業，不過由於他們上天賦予的狂暴力量，對於見慣爭鬥與戰鬥的亞克圖人來說，一般武器造成的小傷害，身經百戰的亞克圖人根本不看在眼裡，也因此，近戰衝鋒可說是他們的最愛，他們也是卡魯斯王國先鋒戰陣中的主力。



具有文化與民俗演進的突雷克人

若把突雷克人拿來與人族相比，那麼突雷克人就是人族中的艾莫爾人，經過長期的時間演進，突雷克人也有了自己的文化與民俗演進，他們仍以追求力量為主，但開始懂得往不同的地方去追尋，也因此突雷克這支部族，有了不同的分支，也使他們在職業選擇中，有了不一樣的方向。

突雷克一般人

不同於亞克圖人，突雷克人的體力、智能及敏捷都具備一般水準，加上這支種族在魔族族中，是比較有文化的一支，經歷長久時間後，突雷克人算是有了進化（這點是人族的說法，一般魔族是覺得退化）。比起一般魔族，突雷克一般人製造器械的技能較熟練，因此在力量與武器使用能力上都頗平均，而需要兼顧兩種以上能力的弓箭手和祭司便成為突雷克一般人能選擇的標準職業。









魔族種族所能扮演的職業介紹

戰狂型的魔族戰士系



魔族戰士都經過戰鬥訓練，並且運用他們的體力和武器謀生，戰士的武術技能高低不同，不過對於魔族而言，戰士是最容易上手的職業，相當適合初學者，如果你是新手，強烈建議選擇魔族戰士入門，經過長期追求力量的結果，魔族戰士可以轉成狂戰士，除了更擅長近身肉博戰外，對於所有武器都可隨心所欲使用，狂戰士擁有能把戰鬥時的疲勞和緊張轉換成戰鬥能力的特殊能力，加上每位魔族狂戰士有著莫大的勇氣，寧可戰死也不屈服，對於敵人來說，可說是可怕的夢魘。

兼具體力的魔族弓箭手系



在《武士傳奇》中，弓箭手最重要的特色是富有彈性，魔族弓箭手擁有與人族此類職業相近的能力，不過體力更強，經過在荒野的鍛鍊後，魔族弓箭手系可轉職為獵人，除了可以運用打獵時追擊動物的經驗攻擊敵人，還可隱形觀察敵人動向，獵人在弓箭的能力不會輸給艾莫爾遊俠，也擁有恢復的初步能力，可說是十分不錯的職業喔！

神秘的魔族法師系



法師大概是魔族中最可敬也最令人害怕的角色了，在與艾莫爾交手的經驗中，體會了控制元素的方法。這些人通常獨來獨往，被神秘魔法所籠罩。法師在初期雖然弱，但是經過時間的粹練後，他卻能轉職為巫師，與人族術士一樣，巫師可以利用自然界各種元素的力量，將之轉換為火焰，冰凍，雷電三種攻擊魔法，強力的遠距魔法有一擊致勝的力量，更有多種廣域魔法，可有效攻擊多數敵人。

兼具肉盾能力的魔族祭司系



不同於人族的祭司，在魔族冒險隊伍中的祭司一方面是「肉盾」，一方面還要提供治療。由於魔族祭司具有很強的防禦能力，所以他們也可以在戰鬥中站在前線，阻擋攻擊。此外在在戰鬥中，祭司系可以戰鬥、施法、治療、驅逐不死生物，是團隊中精神上的領導者。



突雷克智者



突雷克智者這一族是突雷克人、甚至說是魔族族群中較為神秘的一族，因為在表面上，他們四肢不發達，體力也不佳，在著重戰力的魔族之中，可說早就應該被滅族的一群，但為什麼他們還活著？主要是突雷克智者的身材雖然相當矮小，也拿不起重型武器，但是他們天生具有深厚的暗黑魔力，可以作為戰士們的導師與先知，因此在著重戰士的魔族中，他們也有一定的地位，而且只要多多練習與自然元素對話，要操控最強力的魔法就像呼吸一樣自然，故突雷克智者能選擇的職業只有法師。

突雷克女性



正常來說，突雷克人的女性是不受重視的，可是自從在戰鬥中，突雷克女性表現於不輸給男性的特質，目前有越來越被國家重視的可能。雖然是女性，但是體力相當驚人，同時，他們天生治癒能力頗強，因此除了戰力外，法力也頗佳，戰時的治療都要仰賴她們平日累積的法力，故突雷克女性能選擇的職業只有祭司。



天劍記





研究製造所：昱泉國際　販賣流通所：昱泉國際
遊戲類型：動作角色扮演　科技需求：未定

預定推出日
2002年
12月

隨著上市日期的逼近，「天劍記」製作小組已進入密集測試期，以及最後的細節調整工作階段，「天劍記」也逐漸展現出獨特的東方古裝動作角色扮演風味，還有一些可以增進遊戲性的新玩法，也正由製作小組在趕工打造喔！

掌握戰況　妥善挑選隊員組成

「天劍記」的第三人稱尾隨視點的戰鬥方式，在多人混戰下，玩者將必須靈活操控自己的角色佔住有利的攻擊位置，再發動連續攻擊。若是沒有衡量全局，分散敵人的群集攻擊，那一定是挨打的份多。玩者在適當的時機必須重置自己的鏡頭，更加掌握周遭的戰況。要隨時了解全局的戰況，尤其是隨時插進來的隊友傳呼，更是一定要注意的訊息，不管玩者是否決定馬上啓程馳援隊友，總是第一手的消息來源。

在「天劍記」寬闊的場景和衆多的敵人環伺下，玩者們最好有計劃地踏上征途，至少也要有應變的方案，比如要到「王區」冒險，卻沒有徵召可以復活隊友的墨者，也沒有帶上瞬間回到中立區的傳送石，那……可真是痛啊。

在進階戰鬥中，不用說，劍俠的肉盾戲份是一定少不了的，持雙武的超強攻擊力以及增強刀劍攻擊力的特殊技能，更可以硬生生在怪物群間砍出一道分水嶺來，讓刺客和墨者撲上前去予以一一擊殺，術士視戰況除了施咒保護隊友之外，更可以把強怪變形成低等生物，逆轉戰局。



玩者的隊伍在諸暨王宮中遭遇了被搧動而作亂的土虎族人，持雙劍的女劍俠迴身連劈，擊倒了敵手！（開發中畫面）



土虎戰士迅捷地一矮身，躲過了男刺客的一箭！（開發中畫面）

具有「字首」屬性變化的武器

相信各位玩者一定非常關心各種職業角色的相關武器，在「天劍記」中，光是各式武器的種類就有十一種，總數達到數百！這些武器造型豪邁非常，就讓各位玩者來鑑賞一番吧！

而且，這些武器不只是炫哦！為了讓玩者取得的每一把武器都擁有獨特性，「天劍記」中又設計了「字首」的屬性變化，自動組合出數百種在屬性及威力上都不同的特武，提供玩者收集裝備的樂趣。好東西值得送給好戰友，更是不在話下了。



為了避免被前後夾擊，男墨者一躍跳出重圍！（開發中畫面）



女劍俠從背後鎖定土虎戰士，雙劍齊出劈中敵人！（開發中畫面）



刺客的特別技就是可使用遠程武器。拿著大刀的土虎戰士逼上前來，男刺客不慌不忙地拉弓，迎面痛擊之！（開發中畫面）

一目瞭然的交易介面

既然「天劍記」中提供了變化莫測的武器產生系統，那玩者們一定會希望尋尋覓覓，找到更適合自己角色的職業及技能的順手兵器吧！

「天劍記」中玩者的四種不同職業角色，都各自有擅長的武器，而如前所述，在遊戲中取得的武器都會因「字首」而自動有特別屬性上的變化和獨特性。所以，玩者要獲得一把在特別屬性上非常適合自己的武器，除了一定要好好完成劇情任務，得到NPC的獎賞之外，就是要多跟其他的玩者交換武器和交流心得囉！

除了轉售給其他的玩者之外，玩者當然也可以將武器和各式裝備出售給NPC以換取資金。當玩者打開交易介面後，玩者攜帶的所有武器道具都會出現在《物品欄》中，最左下方的順時鐘方向箭頭為自動整理鍵，能將所有物品歸類並排序整齊。點選物品之後直接拖曳到《商品欄》，按下滑鼠左鍵就能夠售出此項物品。

同樣的，玩者能夠購買的物品也都會出現在《商品欄》中。點選商品之後直接拖曳到自己的《物品欄》中，按下滑鼠左鍵就能夠購買此項物品。

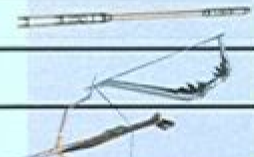
1
【說明】
『裝備欄』共分為頭、身體、腰部、左手、右手、飾品與鞋共9個部位，直接拖曳就可以將需要的物品放置在各部位欄位，若是所拖曳的物品不屬於該部位，則自動跳回原本的欄位中。此外，最又上方右一個【一】號，按下【一】號會將裝備欄視窗縮小到物品欄左上方，再按一下恢復原裝備欄視窗大小。

2
【說明】
『物品欄』玩家能攜帶的所有物品均置於此，最左下方的順時鐘方向箭頭為自動整理鍵，能將所有物品歸類並排序整齊。點選物品之後直接拖曳到商品欄，按下滑鼠左鍵就能夠售出此項物品。

3
【說明】
『商品欄』能夠購買的物品均置於此。點選物品之後直接拖曳到物品欄，按下滑鼠左鍵就能夠購買此項物品。



4
【說明】
『結束交易』Button類，選擇後關閉交易界面。

武器種類		名稱	說明
短刀類		七孔玉刀	七孔玉本為裝飾之物，但因其質地堅硬，故琢磨成刀後，耐用度幾可與一般金屬所製之刀相比，同時因以玉琢磨而成，故色澤光亮，廣受大衆喜愛。
刀類		展虎刀	古代中原的森林中有一頭巨虎狉殛，性喜人肉，勇士吾軻為除此害，入林獵殺巨虎狉殛。六日之後，吾軻手提虎頭出林，而展殺狉殛之刀，遂被稱為斬虎刀。
單手劍類		掩日劍	越八劍之掩日，『越八劍』乃越王使工人採金鑄造。並分別取名為『掩日』、『斷水』、『轉魂』、『懸剪』、『驚霓』、『滅魂』、『卻邪』、『真剛』，此劍為第一劍，掩日。
雙手劍類		骨嚎劍	共工為反帝顓頊接掌宇宙統治權，毫不顧惜人類，攻入天國京都，在慘烈的大戰之中，共工部衆櫃比斷臂，落入人間，後世將其斷臂骨製劍，名曰骨嚎。
斧類		皇帝	開天巨斧
棍類		步擲	『八大明王棍』之一
弓類		天樞	北斗七星祕弓
弩類		夔龍	九龍弩
火槍類		鬼之怒	隱世槍
單手法器		善神阿訶羅	祆教三叉
雙手法器		天道	六道審判輪






天劍記
Net
咳……
……
大家……
……
歡呼吧——!!
嘩——
哦呀——
嘩——


嘩—
嘩—
勝利了!!
喔喔喔—
呀—
李翔……
放!!
耐命……這傢伙真是


這就是敵方的大將嗎!?
殺死他!拿來血祭!
對!!殺死范蠡
殺了他!
殺!
殺死他!
嗚……
他叫范蠡……范蠡!?
讓我來扭斷他的脖子如何!


!!
范蠡……范蠡！真──真是想不到啊！
大家聽我說！──請大家聽我說！
可惡的楚狗已經殺光了，不如把他留下來當人質！
日後要是又有楚軍來犯，還可以讓他們不敢輕舉妄動！
呵呵……太有趣了！
禔禔啊，妳知道越國的王都在什麼方向嗎？
待續

大富翁六PLUS 大家來搶錢





研究製造所：大宇資訊　販賣流通所：大宇資訊
遊戲類型：益智　科技需求：PⅢ500、64MB

預定推出日
2002年
12月

令人瘋狂著迷的大富翁又來了！繼六代提供了即時制及回合制並存的遊戲方式後，大富翁似乎比以前更受到玩家的歡迎。相信所有喜愛大富翁的玩家早就把大六的世界走遍了吧！現在即將推出的大六PLUS，又增加了三個新的人物、五張新地圖、八張新卡片以及讓遊戲更為有趣的新系統。這麼多的新玩意，相信一定會讓玩家們沈迷於不停的金錢鬥爭的。

新人物 全新登場

在這次大六資料片中，新增加三個新人物，分別是電玩小子喬尼，著名忍者忍太郎以及在四代中出現過的可愛小女孩糖糖。讓我們一起看看富有個性的他們，在這次的奇幻世界裏，又將展開一場怎樣的較量呢？

喬尼



星座/巨蟹	身高/168
生日/7月16日	體重/61kg
血型/AB型	職業/職業玩家
年齡/16	興趣/製作模擬器
生肖/蛇	寵物/手柄
最喜歡/收集各種遊戲	最討厭/用外掛作弊的人
偶像/約翰．卡馬克	語言/英語

簡介：

從小在遊戲中長大的新一代少年。從剛剛懂事起，就開始玩蘋果機上的挖金塊，到了現在，他玩遊戲的技術已經出神入化了！不論是動作、射擊、即時戰略、角色扮演⋯.等各種不同的遊戲類型，完全沒有人能夠比他厲害。雖然年僅16歲，卻已經贏得了無數遊戲大賽的冠軍。不過，不要以為他只會玩電玩呦！他同時也是史丹佛大學電腦軟體系的在讀碩士呢！這次，他帶著從歷次遊戲大賽中積累的獎金，來到了大富翁的世界。他的目標是打敗所有的人，最後建立起世界性的職業玩家聯盟！雖說喬尼過去沒有涉足過房地產或股票，但憑藉他慎密的頭腦、超卓的反應，可是會讓任何輕視他的人栽個大跟頭喔！

糖糖



星座/金牛座	身高/155
生日/4月23日	體重/42kg
血型/O型	職業/學生
年齡/16歲	興趣/買衣服
生肖/羊	寵物/Kitty貓
最喜歡/逛街	最討厭/體育課
偶像/F4	語言/國語

簡介：

生長在巨富之家的糖糖長大了！兩年前，她還是個小女孩，在大富翁的世界裏瞎攪一通，把家裏給的零用錢全部花光了，回去被父母狠狠教訓了一頓。所以，糖糖這兩年一直老老實實的在家做乖乖女，除了上學外都很少出門。這一次，趁父母出國旅遊，糖糖終於自由了！她沒做什麼準備，就匆匆忙忙的出發了。因為，她好想念那些可愛的朋友們，胖胖的沙龍、和藹的阿土伯伯、活潑的小美姐姐⋯⋯哈哈，朋友們，我來了！

忍太郎



星座/魔羯座	身高/175公分
生日/12月23日	體重/65kg
血型/O型	職業/忍者
年齡/18歲	興趣/土遁
生肖/狗	寵物/老鷹
最喜歡/冬天	最討厭/蚊子
偶像/服部半藏	語言/日文

簡介：

曾經有一段時期，忍太郎消失了！謠傳他已經在一次行動中失敗身亡，可是不久之後他就安然的出現在人們面前。前一段時間，他又消失了！據說他和一個武士交手受了傷，正在休養⋯⋯可是還有一種奇怪的傳聞，說那個和他交手的武士把自己所有的錢都給了忍太郎，條件就是兩人比一次武，然後忍太郎必須要消失一段時間，所以忍太郎才又再次消失⋯⋯。這次，忍太郎又出現了！到底在他身上曾發生過什麼呢？誰也不知道。忍者的事情，總是那麼神秘！





更大更好玩的幻想世界

接下來讓我們看看新增的冒險世界吧！6代的地圖雖說是全3D的，可是不少玩家都感覺地圖小了點，玩起來不夠爽～沒關係，在這次的資料片中，為玩家帶來了嶄新的世界地圖！不單面積大大擴展，更在高低落差上進行了巧妙的設計。玩家們在這五個風格迥異的世界裏，所蓋的房屋也各不相同。在瑪雅世界中，玩家能夠修建各種各樣的原始石屋；在童話世界裏，則是清新自然的草屋、蘑菇屋！怎麼樣，快來一起感受不同的體驗吧！

瑪雅王國



傳說中的Maya文明所在地，但是已經人去屋空，看不到瑪雅人的存在，取而代之的是恐龍成了主人。這裏由若干島嶼組成，最大的島上有一個巨大的瑪雅金字塔，塔上有各種原始神的雕像，在塔的牆壁上有各種壁畫。玩家可以沿石頭臺階上至最頂層，在金字塔的兩個大平臺上建築房屋。（不會是瀆神吧……）各島嶼之間有木橋相連，這是原始瑪雅人賴以維繫交通的途徑。另外在某些島上也棲息著恐龍。

伏魔山

這是座落於中國的神秘之山：伏魔山的關卡。山上有巨大的佛像、鎮妖塔和通天塔。在山腳下，一間神秘的茅草房屋上有著奇怪的符號。右邊是一個美輪美奐的龍舟。當玩家走到龍頭上時，會出現一個神奇的蓮花平臺，載送玩家飛上天空，直上通天塔的頂部。玩家捐錢在山壁上修建各式各樣的佛像，藉此向其他玩家收取香油錢（連香油錢都不放過……大富翁原來是這樣練成的）。

童話世界



這裏是僅僅存在於童話故事中的美麗世界。清澈的河流在這裏彙聚成湖泊，然後化作瀑布。沿著湖中小島蜿蜒曲折的道路走到盡頭，會有一塊魔法傳送石，載著你飛躍湖面，來到童話宮殿的前方。從空中向下看，隱約還能看見水下的城市遺跡。在這一關，玩家能夠修建的房屋也都是草屋、蘑菇屋等等充滿童話色彩的建築。嗯，根據製作小組透露，努力點或許也能蓋起比宮殿更豪華的大型建築喔！



生存島

大富翁們越來越富有，使地球的財富分配嚴重不均！他們的一舉一動都會給全人類的生活帶來震盪！現在連上帝也看不下去了，他覺得有必要改變這種狀況。於是，他把大富翁們傳送到一個奇怪的島嶼，讓他們玩一場生存遊戲，只有唯一的勝利者才能回到現實世界。這個專門用於PK的”生存島”，將帶給玩家最驚險刺激的體驗。他的路線可是經過精心設計的呦！保證你可以炸人炸到爽！



夏威夷

本關的路線依山而下，沿途佈滿了修建漂亮的度假別墅。穿過沙灘，搭乘水上飛機，還可從高空飽覽夏威夷風光，然後航行到島的另一邊。地球人都知道，這裏是美麗的人間天堂。大富翁們來到這裏，是來度假的嗎？哈哈，看來不是！他們走到哪裡，就鬥爭到哪裡。看，他們又在瘋狂的買地、炒股了！讓我們一起在這個沙灘、火山以及美女環抱的天堂之中，開始”搶錢大作戰“吧！



全新八張卡片 完全公佈

在“大家來搶錢”中，比原來的6代又增添了8張全新卡片，現在卡片總數達到50張了。這8張新卡片和其他卡片組合起來，又增添了很多種害人的手法哦！真是害死人不賠命……



拍賣卡： 進入對手的建築物和地盤時，用拍賣卡可對其進行公開拍賣！地是你的，賣得的錢是我的……喔哈哈哈……

金剛卡： 把玩家變成大金剛喔！哈哈，進入對手地時，把房屋拆掉一級！雖然還是要交地租，可是還是挺爽的！我拆我拆我拆拆拆……

流氓卡： 玩家搖身一變，又變身成流氓啦！嗯嗯，偶爾體驗一下當地痞的滋味也不錯。走到哪裡，敲詐到哪裡！哼哼，保護費都給我拿來！

淨化卡： 使用後，可使有效範圍內的所有對手解除所有附加狀態。這下子，不管你變成大金剛還是土地神，都給我恢復原形！

煉妖卡： 能夠用卡片煉出一個新的小神仙來！天靈靈，地靈靈，我要小土神，你快快顯靈……（路人甲：這人發瘋了吧？）

夢遊卡： 令對手變成糊塗鬼，進入夢遊狀態。此時不能害人，而且無法收別人租金。

魔術卡： 將手中的一張卡片隨機變成另一張卡片。要是能幸運的變出一張核彈卡……哇哈哈哈……（狂笑中）

魔力卡： 可以把小神仙的MP直接補充到滿值！這下子小神仙就可以連續使用技能了！





全新新聞事件 完全擬真氣息

在大富翁遊戲中，不預期發生的新聞事件也是讓玩家又愛又恨的項目。在資料片中，除了原本的新聞事件外，預備了更多新的爆笑新聞事件，讓玩家牙根癢癢！大家就先來看看內容吧！

● **減肥花費3000元！**
-喂喂，看文章的那個，就是說你呢，不要總在電腦前面坐著，快去減肥吧！

● **被人偷拍敲詐勒索，損失5000元！**
-開機之前記得檢查房間，否則被人拍到偷玩遊戲，以後可就再也玩不了了！

● **賣盜版遊戲，被警察罰款10000元！**
-大家千萬要記得支持正版的說！尤其要支持大富翁！否則警察叔叔抓到要罰款的說~

● **拍廣告賺取外快15000元！**
-對自己的身材有自信嗎？一起來做秀賺錢吧！

● **上電視臺做秀，獲得5000元！**
-哇哇，能賺錢還能上電視，我也要來~

● **服用大力丸，恢復全部體力！**
-江湖野藥，最好不要輕易吃~

● **做義工勞動服務，消耗全部體力**
-原來義工這麼好，我也要當義工！

● **誤食神秘膠囊，變身一次！**
-要是能變成土地神就好了，呵呵……

● **獲得小神仙一隻！**
-真是撿了大便宜了！多餘的小神仙，還能換成點券呢，哈哈，不錯不錯！

● **電腦系統出錯，XX債券多發一次利息**
-這麼好的事，什麼時候能讓我碰上啊？







全新多樣系統玩法樂趣大公開

在資料片中新增的變身系統，能夠把玩家變成不同樣子的神明喔！例如，玩家A控制著忍太郎，然後使用金剛卡，那麼忍太郎就會立即變成一頭威猛的大金剛，只要進入對手的房屋，大金剛發威一律拆無赦！還可以變成其他狀態，例如福神、流氓、超人等等。有可能玩家在玩的時候看不到阿土伯、錢夫人等熟悉的臉，取而代之的都是土地神、財神爺悠哉遊哉的走路。大家先來看看，這些角色們能夠變成什麼樣子吧！



◆即時制可以玩小遊戲

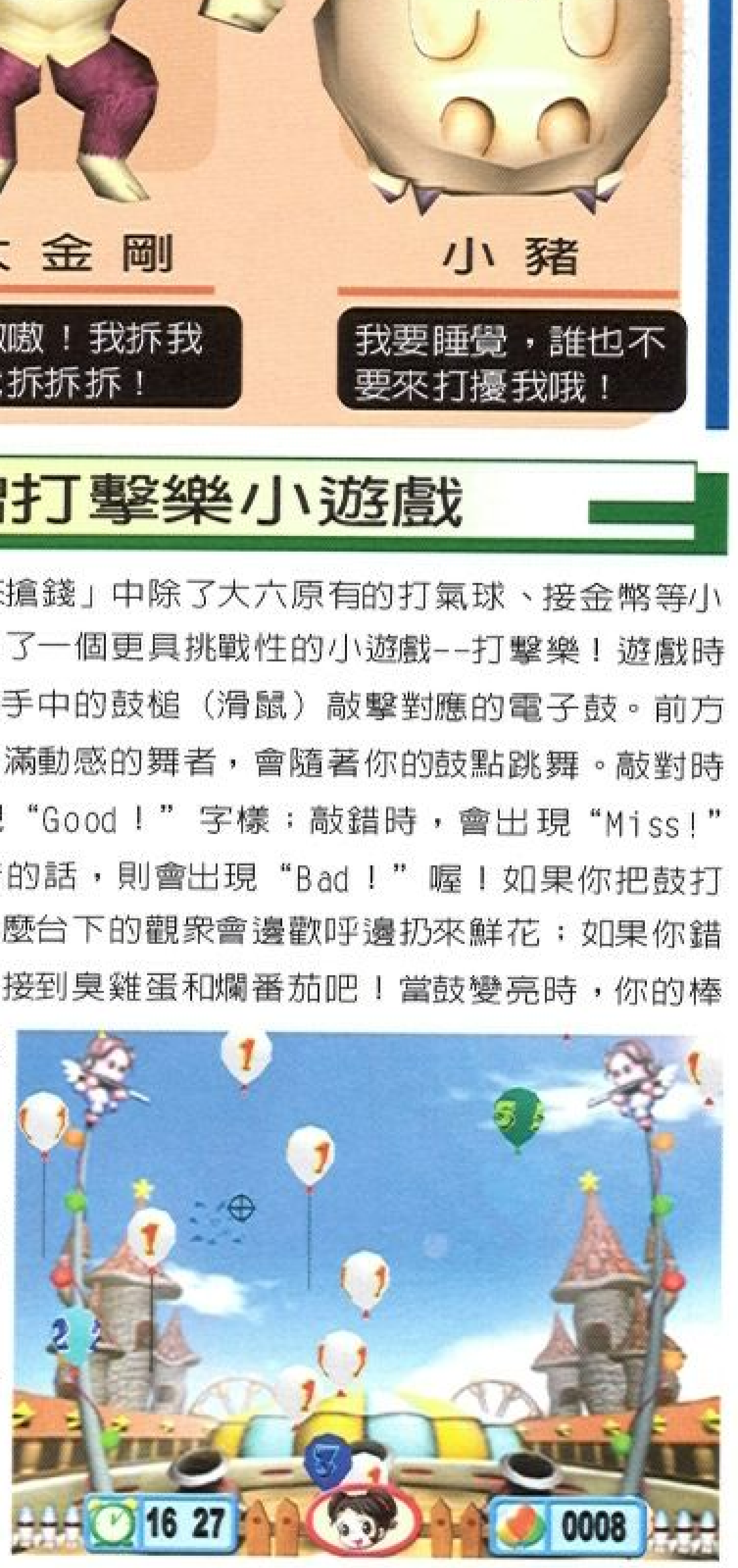
在大六中，即時制是不能玩接金幣與打氣球等小遊戲的，這樣不免讓喜歡玩即時制的人有一些的遺憾。為了彌補這個缺失，在資料片中加入了即時制的小遊戲功能，當玩家踩到小遊戲事件點時，會從地下升起一個飛行平臺，把玩家帶到半空，然後開始小遊戲。這樣一來，玩家可以在緊張的即時對抗中，也能稍微輕鬆一下，玩玩小遊戲再繼續了。

◆百貨商店和金融市場

在原本大六裏的卡片商店和精靈屋在「大家來搶錢」中也大大地改頭換面了。在購買卡片和小神仙功能基礎上，又增加了賣出卡片、神仙的功能，並且可以在現金和點券之間自由兌換！點券不夠可以用現金購買；多餘的小神仙和卡片也可以賣掉，這樣玩家的自由度更大了。在金融市場裏，還增添了一種投資理財方式：債券。購買債券後，玩家會定時收到固定利息。債券不像股票那樣靈活，但相對的風險也很小。如果你的錢多到用不完，那麼就來投資債券吧！保證你獲得一筆穩定的利息收入，注意，越是長期的債券收益越高喔！

◆新增打擊樂小遊戲

在「大家來搶錢」中除了大六原有的打氣球、接金幣等小遊戲，又新增加了一個更具挑戰性的小遊戲--打擊樂！遊戲時間總共20秒，用手中的鼓槌（滑鼠）敲擊對應的電子鼓。前方舞臺上有一個充滿動感的舞者，會隨著你的鼓點跳舞。敲對時，鼓旁邊會出現“Good！”字樣；敲錯時，會出現“Miss!”；如果連續敲錯的話，則會出現“Bad！”喔！如果你把鼓打的順暢準確，那麼台下的觀衆會邊歡呼邊扔來鮮花；如果你錯誤不斷，就等著接到臭雞蛋和爛番茄吧！當鼓變亮時，你的棒槌向鼓面敲下去吧，敲下去吧！不要再猶豫了！敲對的話得1點，連續敲中會有額外的獎勵點，當然如果連續Miss，也是會扣點的。



封神ON-LINE



研究製造所：IGS　販賣流通所：鈊象電子
遊戲類型：3D線上角色扮演　科技需求：P-III450、128MB

預定推出日 2003年 3月

小藍：近年來以封神榜為題出現的遊戲還真是不少，日本的不說，光是在台灣的電玩以封神榜相關名稱出現的作品少說也有五款以上，由此可知這樣的題材是多麼受到大家的喜歡和愛戴！疑！奇怪！這款遊戲號稱《封神on-line》這個遊戲怎麼會沒有我們這麼聖潔無比的愛德琳女神呢？真是太不尊敬我們的女神了！^^

小尼：小藍！封神榜哪來的愛德琳女神啊！^^!!你～你也太狗腿了吧！

封住你的神經



除了表現方式不同之外，遊戲也會做一些故事上的修整

今天要為大家介紹的這款遊戲把〝封神〞這個主題，做成〝ON-LINE〞的萬人連線，可還真是頭一遭，國民們是不是要說，還不就是扮演封神榜裏的一些角色，玩玩封神榜裏的章節故事嗎？反正換湯不換藥，只不過是做成網路遊戲罷了，那真是大錯特錯～不要來污辱我的…，不過說真的，我以前也是這麼認為，自從我用了…

…（喂！還來啊）換個方式說好了，我們耳熟能詳的人物呢，已經做古了，大家知道的地點呢，已經變成古蹟了，都已經變成回憶了。（喂！沒禮貌，那這樣還算是封神的遊戲嗎？）好奇了吧！以下就讓小藍好好的介紹這款封神ON-LINE的大作吧！^^



封神的單機遊戲大多都是忠於原著而略加改編的作品

神兵天將下凡來

談到神仙！就不免要聯想到封神榜中，被姜子牙在封神台上冊封的各號神兵天將，當然，在以封神為名的遊戲中玩到這些耳熟能詳的角色本屬正常，但是請注意，小藍先前已經提示過了，這些耳熟能詳的人物呢，已經作古了！不是啦！我的意思是都已幻化成仙佛神將，雲遊四海去了。在遊戲的故事中，衆神佛看到暴虐的紂王取得強大的邪惡力量，重返人間，弄得這些世人生靈塗炭，因此再次降臨人間，為挺身而出的勇者聖人們，加持護體，傳授神力。



主角為安德烈斯的子民來做介紹



這就是葛城最大的旅店

是否已經聽出了一些端倪了呢？沒錯！在封神ON-LINE的遊戲世界中，我們所熟悉的一些神兵天將們將會以守護神的方式出現，來協助玩家們鞏固家園，消滅邪惡勢力蔓延的神聖使命，神仙們會在機緣巧合之下成為人們的守護神一起並肩作戰。不同的守護神仙會使用不同的特殊法術保護英雄。神仙本身也會自我成長，在接踵而至的戰鬥中使用特技攻擊可以不斷地累積經驗，一位能力處於顛峰狀態的神仙，還有什麼樣的威脅能令受祂保護的對象離開人間？除此之外，神仙的神力還可以附體到受祂保護者的身上而得到增強的效果。

1. 受保護者能力強化

神仙的能力有一定比例附加在受保護者身上，舉例，受保護者、神仙腕力均為10的狀況下，受保護者的腕力顯示為：10（本身腕力）+5（神仙腕力的二分之一）＝15，故當神仙能力越強時受保護者可自神仙處得到的附加能力就越強。但當神仙被封印時，增幅效果就會消失。



還有小孩打陀螺！不會吧^^

2. 職業特技進階

戰鬥可以提昇神仙等級，當神仙等級提昇後，只要獲得適當的特技書，神仙就可以學到特技，而特技的種類根據神仙的不同而有不同的系列，人類職業特技共分為「武技」、「氣功」、「陣法」、「符咒」等四大類。

3. 五行屬性提昇

人類本身是沒有任何屬性的，屬性能力除了依靠裝備來補強外，就只能由神仙的屬性來增強了，跟能力增幅一樣，各神仙都有屬性，舉例，受保護者召喚了火屬性的神仙後，他的火屬性會上升，不會跟其他五行屬性處於未提昇狀態，而當神仙升級時受保護者的火屬性能力也會再提昇。





這～這是遊戲中的藥房！缺血的一定要來！^^

4. 神仙五行屬性

每位神仙，仙風道骨各有相異的五行屬性。這項神仙特有的抗性可以對某些妖魔及法術的傷害產生相消相剋的修正作用。五行屬性間的正反性，有可能是良性的也有可能是惡性加劇，如果屬性搭配不當，原本看起來不過是簡單且為不足道的威脅，都能變得危險性大增。





需要防具及武器嗎？

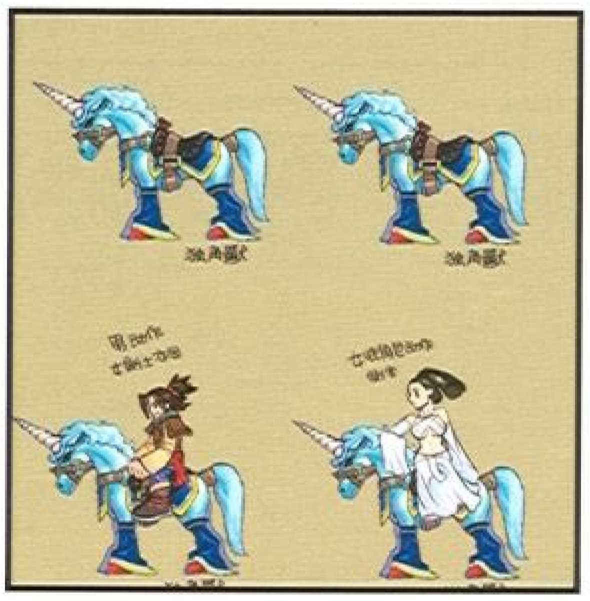
5. 神仙對凡人技能的影響

職業是使社會體系能夠運作的動力，人可以擔任的職業類別有千百種，但目前在這世界深受妖魔危害做亂的威脅底下，能夠肩負起對抗紂王爪牙的職業唯有劍士、藥師、謀士、仙道等。因此除了依靠自己職業技能的庇蔭，更需思考這些下凡的神仙對人類職業技能的幫助，當然，神仙的幫助是圍繞在以此四個職業為主體來發揮，例如劍士系對各種武器使用的等級提升，藥師在輔助技能的增強，或是回復能力的提升，謀士則是以各式陣形的修練為主，仙道則是各項法術技能的修練提升。



道具店提供南北雜貨及合成元素

坐騎神獸大曝光



在舊封神時代有許多神仙擁有專屬的座騎－神獸，神獸除了可以做為代步的工具，部分神獸更有瞬間行千里的特異功能，直到現在仍有許多的神獸留在世上，不過某些神獸已被妖魔馴服了。

在封神遊戲中，擁有坐騎是一件非常幸福的事，因為在廣大的地圖中南北奔波可是要耗上大半日子的，就像台北到高雄一樣，走路和騎摩托車就差很多了，遊戲中要獲得神獸就必須解決設定中的事件才能夠將其收服，另外，神獸還有一個很神奇的功能，就是瞬間移動，將玩家傳送到特定的地點喔。

北海龍鬚虎

此神獸原為姜子牙門徒座騎。



五點桃花駒

此神獸原為姜子牙座騎。



赤煙駒

此神獸原為羅宣座騎。



獨角獸

此神獸原為梅山牛怪座騎。

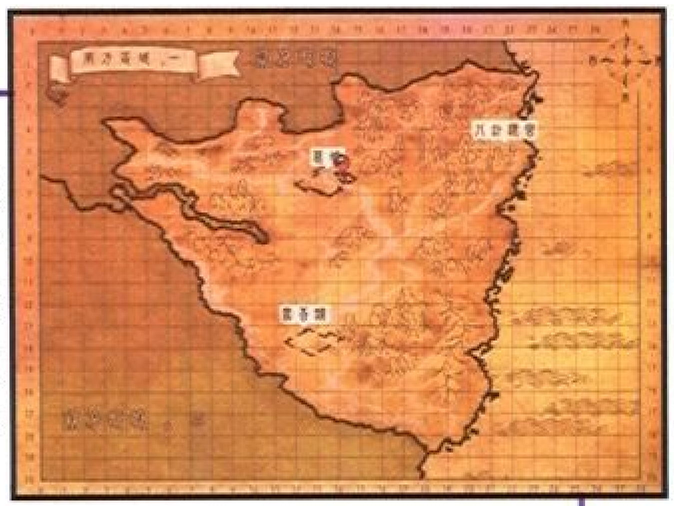


雲霞獸

此神獸原為道德真君座騎。



南方區域介紹



這個區域是遊戲中最早出現的，在葛城南方到夾龍山的這片地區，就是一片翠綠色的『水龍雨林』。早在數百年前，獵人們就已經深深地被這片獵物豐盛而神秘的雨林所吸引，但有許多獵人們的性命消失於雨林深處。水龍雨林也是『金龍河』的上游，金龍河是世界上最長、最寬的河流，它有著許多條較小的支流蜿蜒在這塊豐碩的雨林中穿梭。不過有件很怪異的事情，在水龍雨林的西邊及南邊出現了新的浮石區及火山區，這裡的景觀忽然產生了極大的變化，不知道是不是大自然的警告？

葛城



葛城是南方區域的第一大城市，它的繁榮鼎盛在數百年前達到最高峰。在這段期間中，金龍河比圓月之海更加的為人所知，住在此地與東方區域的人們經常到此一遊。早期的葛城是金龍河的交易中心，所以城內留下了許多龐大規模的商業市場。

韋城



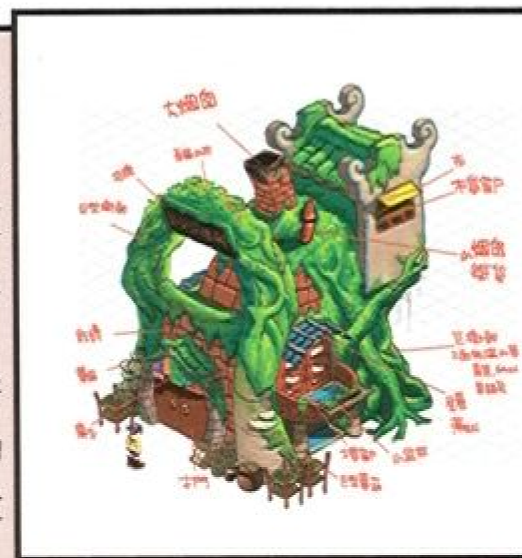
韋城位於南方區域的西邊，它是一座人情味濃厚的小城，這裡的人們和善好客。韋城的大部份建築物都被環繞整座城的河水所包圍，以橋樑相互連結，是一座很有特色的城市。

昆吾鎮



昆吾位於南方區域水龍雨林的東邊，因為地理環境的因素，大部分居住在昆吾的人們，幾乎都是靠著打獵維生。

南巢鎮



南巢位於南方區域水龍雨林的南邊，南巢與昆吾同屬水龍雨林區內的城鎮，但人們討生活的方式卻截然不同，住在南巢的人們，靠著採集雨林裡種類繁多的草類植物將它們製成草藥販售維生。

神仙列傳

遊戲中的神仙角色衆多，不論在造型上或是法術道具的設計上也是花費了不少研發小組的功夫，個個是美艷動人、神勇無比，小藍也認真的向研發小組取得不少神仙的美圖供玩家大人觀賞，也順便就遊戲中出現的神仙們為各位介紹一番。





專門給人PK對決的競技場

哪吒



靈珠子化身，出世時手帶乾坤圈，身穿混天綾，為太乙真人之寶，太乙真人收哪吒為徒。出生於丑時，正犯一千七百年殺戒。因打死東海龍王三太子敖丙而自裁贖罪，之後太乙真人取五蓮池中蓮花二枝、荷葉三個，又將荷葉梗折成三百骨節，將金丹放至其中，把靈魂往荷葉裡一推，哪吒又再度肉體重返。哪吒對劍士技能有良好的造詣，劍術、刀術、斧術都是祂專精的武器技能。

楊戩



闡教的仙人，玉鼎真人的弟子。相貌不凡，生有三隻眼，通曉七十二變化之法術，戰鬥時手拿三尖刀、驅使哮天犬。生平著名事蹟乃與梅山七怪大戰，一舉全殲。在幫助姜子牙滅亡商紂後，回到玉泉山繼續修行。楊戩對劍士技能有良好的造詣，杖術、斧術、弓術都是祂專精的武器技能。

龍吉公主



玉皇大帝的女兒，因為與凡人洪錦有俗世塵緣而犯了天條被貶降到人間。參與破萬仙陣的戰役，結果死於金靈聖母的四象塔下。龍吉公主在藥師技能上有著高明的功力，如血量回復、中毒、智力上升等都是祂精通的技能。

鄧嬋玉



鄧九公之女，曾參與討伐周文王的陣營。在對姜子牙起義軍的一場戰鬥中，以五光石打敗哪吒、黃天化。後來回歸周文王的陣營並與土行孫結為夫妻。鄧嬋玉對劍士技能有良好的造詣，劍術、鞭術、飛刀術都是祂專精的武器技能。

姜子牙



周朝開國的大功臣。他是原始天尊的弟子，七十歲的時候奉師父之命下山輔佐周王，歷經多次危厄，終究完成了封神之大業。姜子牙對謀士技能有著透徹的研究，陣型方面的偃月陣、木之陣、火之陣等都是祂拿手的技能。

聞仲



商朝的太師，金靈聖母的弟子。額頭長有第三眼，騎著黑麒麟，手拿雌雄金鞭。他對紂王一片赤誠，費盡心力的輔佐紂王，可惜紂王早已被天意所棄，聞仲的老成謀國終是一場空。最後在絕龍嶺遭雲中子煉成的通天神火燒死，結束他忠烈的一生。聞仲對謀士技能有著透徹的研究，陣型方面的方圓陣、土之陣、金之陣等都是祂拿手的技能。

申公豹



闡教的仙人，與姜子牙同為原始天尊的弟子。他對姜子牙非常厭惡，多次設計謀害姜子牙但都被識破，最後他對南極仙翁起誓說：若在與姜子牙作對，願以身體塞住北海眼。不過他還是欺騙南極仙翁，所以最後的下場也就應驗了他的誓言。申公豹對仙道技能有著心領神會的天賦，仙術中的木之術、火之術、土之術都是祂所擅長的技能。

胡喜媚



修鍊成精的妖女。與妲己一同助紂為孽，最後與妲己一起受戮。胡喜媚在藥師與謀士技能領域有特殊的天賦但並不專精，祂對鶴翼陣、睡眠、衡軛陣等技能有不錯的領悟。

王貴人



修鍊成精的妖女。與妲己一同助紂為孽，最後與妲己一起受戮。王貴人在劍客與藥師技能領域有特殊的天賦但並不專精，祂對睡眠、刀術、速度上升等技能有不錯的領悟。

妲己



道行很高的狐狸精。奉女媧娘娘之命，惑亂紂王以消滅商朝。但她入宮後反而唆使紂王使用殘酷的刑罰，隨意的誅殺大臣及無辜的老百姓。最後朝歌城被周王的大軍攻下，楊戩用女媧娘娘所賜的寶物縛妖索抓住妲己，姜子牙以法寶斬下妲己之頭。妲己在謀士與仙道技能領域有特殊的天賦但並不專精，祂對水之術、火之術、鶴翼陣等技能有不錯的領悟。

海之樂章

研究製造所：遊戲精靈　販賣流通所：遊戲精靈
遊戲類型：線上角色扮演　科技需求：未定

預定推出日
2002年
12月

海洋，對於生活在大航海時代的人們而言，那是最偉大的夢想所在。人們為了尋得寶藏，卻意外的發現了新大陸，於是便擴展了殖民時代。當然在冒險的旅途上，紛爭是難免的，所以在那海洋上，大大小小的戰役就時有所聞囉！

大航海時代最重要的－海戰系統

在航海畫面中，玩家們會直接以船隻的形態出現，也就是說玩家控制的就是各式各樣的船隻，船隻共分四類：商船、戰艦、探險用船、多用途船、隱藏船隻等。其中每種類型的船隻還有大、中、小等多種船型變化，每種船隻的特點、用途各不相同，遊戲中出現的船隻種類將超過50種。

然而要控制好一艘船艦航行在海面上並不是這麼容易的事，我們還需要考慮到許多因素例如：天氣、風力、風向都可以影響到船隻的航行以及作戰能力。此外，玩家的職業、技能能力也將對航行、海戰是否順利產生決定性的影響喔！

船隻裝備解說

船帆	船帆會直接影響到船隻的移動速度和轉向力。
主炮	船隻大小和類型不同，擁有的主炮數量也不盡相同，最多可以到達5門。
裝甲	增加船隻防禦力和耐久度的裝備，提高船隻在惡劣環境下的生存能力。
船首像	水手們認為，船首像可以給他們帶來好運。
水手室	水手們休息的地方，決定了船隻所承載的水手數量，對船隻的航行能力和戰鬥能力都有直接影響。
貨物室	船隻的容量，可以選擇是要積載貨物或者食物。

補給是非常重要的

在這廣闊的海洋冒險中，當然需要有所補給才能夠在海上冒險。船隻在航行的時候會不斷的消耗糧食，當糧食為0時會進入缺糧狀態。水手會開始損耗。

糧食的獲得方式有：

1. 在出港前選擇補給。
2. 海上通過跟其他船隻交易補給。可以跟其他玩家進行交易喔～
3. 殺死特定海怪後，海面上會出現裝糧食的木桶。
4. 打撈海上其他沈船的剩餘糧食（在桶裏）。



開始 海戰囉！

海戰時船隻有2條HP（裝甲和水手），被砲彈攻擊消耗裝甲，進行肉搏戰消耗水手。無論哪條HP耗光都會導致死亡。在海上死亡後會回到出生地，船隻的裝甲為1，水手數為0。









操作方式

砲海戰時左鍵技能選項裏有個炮擊icon，選擇之後就是用當前裝備的砲所附帶炮擊方式攻擊。炮擊icon有2種狀態：自動發射和手動發射。平時是手動發射的，如果在右鍵點擊該icon，則icon會變亮，轉成自動發射狀態。



火砲類型

每門火砲都有基礎類型和攻擊類型。火砲的基礎種類分為近程和遠程，近程砲沒有拋物線，直射。遠程砲有拋物線。基礎類型共有以下類型。

速射砲	近程，射程最短，威力最小，射速最快，耗彈量小。
加農砲	遠程，射程較長，威力最大，射速慢，耗彈量大。
曲射砲	遠程，射程最長，威力中等，射速慢，耗彈量適中。

海戰的特殊炮擊方式：如齊射、穿甲彈、鍊彈、散彈等，都是附帶在各種火砲上面的。砲臺會內附一定的彈藥量（帶多少跟砲有關），船上有彈藥倉庫，當彈藥用完時，自動從彈藥倉庫獲得彈藥補充，當沒彈藥時，就無法開炮射擊（炮擊icon會變成紅色）。通常一艘船上只能裝備一種火砲，但是可以有多個砲位。當其中一個砲位裝備了火砲，其他砲位就只能裝備相同類型的火砲。

接舷戰

1. 船隻與敵艦的距離在一定範圍內的時候，會自動進行接舷戰。兩艘船中間出現刀砍的動畫，雙方的水手數慢慢減少。每靠近一次，雙方水手各攻擊一次，如果靠近的時間超過1秒，則每一秒攻擊一次。
2. 水手的攻擊力就是玩家使用當前武器的攻擊力。水手的HP跟玩家的HP有關。
3. 沖角撞擊： 傷害跟力量屬性、撞角傷害有關，撞擊距離固定，裝備撞角後會出現該技能選項（右鍵技能），使用該技能無需蓄力。

治療水手

- 水手血條表示方式：水手的血有兩種顏色，暗紅色和黃色，黃色表示健康水手數，紅色表示所有的水手數。如果受傷狀態沒得到治療，紅色的血條會以一定的速度下降。
- 治療：急救和治療技能也對應海上的治療水手技能，但是在海上使用時不消耗MP，而是消耗藥品。學會治療或急救技能後，在海上右鍵技能會出現治療或急救icon，選擇該技能，把游標放在要治療的船隻上點擊右鍵，就開始進行治療。
- 藥品：在港口可以購買，可以存放在船艙裏，一個船艙可以存放100-300的藥品（根據船隻級別而定）。在治療時，每治療一個水手，需消耗1單位的藥品。

變化莫測的 海上氣候

以暴雨為中心周圍的地圖，為小雨狀態的天氣：其餘均為晴天。每個晴天的地圖都有一定的機率變成大霧。

暴雨對船隻的影響：

轉向力、航速變小、炮擊命中率降低、炮擊傷害降低、裝甲值持續下降。

大霧對船隻的影響：

炮擊命中率降低。

暗礁：

撞上的時候根據技能等級和天候狀況判斷有沒有觸礁。

美人魚：

水手會受到誘惑而跳水，水手數將會持續減少。但如果得到美人魚的青睞，美人魚會離開，並且留下寶箱。



三國演義Online 三英戰呂布





- 研究製造所：中華網龍
- 販賣流通所：中華網龍
- 遊戲類型：線上角色扮演
- 科技需求：P-166 MMX、64MB RAM、連線裝置

預定推出日
已推出

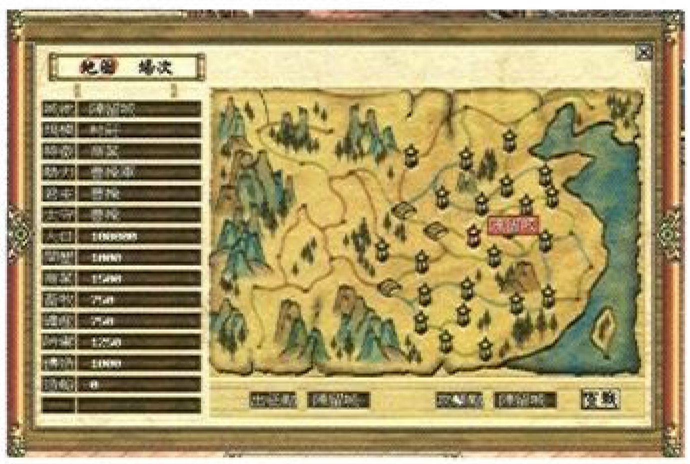
國戰終於轟轟烈烈地開打了！從10月中旬開始，三國演義Online之三英戰呂布終於開放了國戰系統，讓三國的世界跳脫出一般角色扮演遊戲的打怪模式，真正進入了即時戰略的全新型態；為了讓大家更清楚準備工作及戰鬥模式的情形，我將帶領大家對於遊戲的介面部分做完整的解析，讓國戰不再是難以上手的遊戲，對於各位頭目而言，更是必看的寶典喔！

出兵介面輕鬆上手

宣戰設定

身分限制　只有頭目有權使用
編組地點　義勇軍營地內

1.宣　戰 進入義勇軍營地中，按「軍事／交戰／宣戰」即可進入宣戰介面，在地圖上先點選出征點再點選攻擊點，按下確定後即完成宣戰動作。如為義勇軍勢力則出征點與攻擊點為同一座城池。



義勇軍們請先搞定自己的城池再向外發展吧！

2.場次情報 確定之後就會排入下週場次，指向選擇場次按滑鼠左鍵可看到交戰雙方情報，按右鍵則是放棄進攻的確認視窗。



若宣戰後來又反悔，可是會有處罰的。

編組及出兵

身分限制　以下前7項只有頭目有權使用，第8項所有成員皆能使用
編組地點　義勇軍營地內

1.編組時間 編組將在該場次開戰前一小時開始進行，各人依其身份不同而有不同的權限。

2.選　將 從「軍事／交戰／編組」，即可進入編組介面，頭目在此可以選擇進入該場次戰役的將領。



評估將領是否適合出征的因素很多，但職業與等級暫不用考慮。

3.指派頭銜 回到編組介面，方才選出的將領皆已成為出征人員，頭目可在各人的稱謂處選擇指派的執掌，共有大將、軍師、補給和部將等四種頭銜，除部將外，其他只能各選擇一人擔任。

4.分配兵力 接著在兵種處開始每位出兵將領的兵力配置，分別為騎兵、步兵、弓兵和槍兵。可只以單一兵種作戰，亦可分配成四種，端視該員帶兵量而定。



5.武防設定 於各兵種人數配置之前，先選擇賦予該兵種的武防設定，如騎兵的槍、戈，步兵的刀劍和弓兵的弓與箭等等，此外防具也是選擇的重點。

6.設定完成 依據帶兵量分配該兵種人數，並選擇其中一支部隊為主將部隊，完畢後按圈確定。

7.名單送出 回到編組介面後按儲存，編組名單就會送出，該設定將成為屆時出兵時的實際數據，不過編組中一定要有補給部隊才能送出唷！

8.進入戰場 若出兵時間已到，每位被通知參戰的成員直接按編組介面上的「出兵」鍵，即可進入戰場。



進入戰場之後，各位，一切就各安天命吧！



兵種戰力大剖析



兵棋屬性介紹

玩家一進入戰場，畫面上會出現目前所控制的兵棋狀況的屬性欄位，每一位玩家可以控制的兵棋上限為四隻，除了兵糧是共用的外，每隻兵棋均獨立存在。

隊編 部隊的編號，可分為第一、第二、第三及第四支部隊。

旗幟 代表其重要性及種類。

旗幟	名稱	代表將領	數量	上場必要性	可攜帶之兵種
	青龍	大將	一名	必須	任何兵種
	鳳凰	軍師	一名	必須	任何兵種
	黑熊	補給	一名	必須	任何兵種，但必須攜帶至少一台輜重車
	黃龍	君主	一名	非必須	任何兵種
	猛虎	部將	數名	非必須	任何兵種
	飛鷹	同盟軍	不拘	非必須	任何兵種

將旗 顯示主將所在的部隊，若該部隊陣亡，其他的部隊將無法使用兵棋特技。

兵種 共有五種兵種，分別為步兵、槍兵、弓兵、騎兵及錙重車。

兵種	必備要素			
	兵士			
	兵士	槍		
	兵士	弓	箭	
	兵士	馬匹	武器	
	兵士	軍糧	軍資	藥品

狀態 單一旗幟的狀態，例如中了敵方的火計、陷阱時，標示顯示的地方。

狀態	移動中	強行中	戰鬥中	待機中	埋伏中	射擊中	士氣增加
兵士							

兵數 此單一兵棋目前所擁有的兵量，單一兵棋的人數上限為七千人。

士氣 士氣數值會相對影響兵棋的戰鬥能力效果。

兵糧 兵糧數是玩家所有的兵棋共用，所以玩家要考量多一點唷！

地形 不同兵種的兵棋與所在的地形會有相對應的效果產生。

裝備 有武器及防具欄，裝備不同的武器防具會相對的影響兵棋的戰鬥能力。

戰場指令介紹

主要操作指令

移動 共有一般移動及強行移動二種。

作戰 共有攻擊、埋伏、滅火、冷靜及特技這五種。

計策 有火計、水計、落石、落雷、陷阱等等，唯有大將及軍師可以使用及指定使用者。

情報 觀看己方的情報指令。

停止 停止目前的相關指令。

作戰指令

攻擊 用於下達對敵方軍隊攻擊的指令。

埋伏 只能使用於樹林地形，可以使敵人無法看到。

滅火 可以對周圍、本身進行撲滅火災。

冷靜 自部隊或他部隊發生混亂、憤怒時，可以使用它回復正常。

特技 兵種特技會影響作戰時的一般傷害、計策傷害、士氣及攻擊力等等，同時各特技之間皆有相生相剋的關係。

騎兵特技	步兵特技	弓兵特技	槍兵特技
突 突擊	列 列陣	集 集射	堅 堅守
破 突破	衝 衝鋒	亂 亂矢	鐵 鐵壁

計策指令

火計 （軍師專用）由施放點開始依風勢發生擴散情況：由風向決定蔓延方向、風勢決定擴放遞增範圍。

水計 （軍師專用）使用後即完成一個計策區，踏上計策區的敵人會觸發傷害。

落石 （軍師專用）落石可以施放於在坡地地形上的敵方兵棋，造成敵兵棋瞬間損傷。

落雷 （軍師專用）落雷必須於天氣是陰天、雨天的時候，被施放的敵兵棋會發生瞬間損傷。

陷阱 （軍師專用）之後即完成一個計策區，踏上計策區的敵人會發生行動力減弱或暫時無法行動。

激勵 （大將及軍師皆可使用）增加附近部隊的士氣值。

鼓舞 （大將及軍師皆可使用）增加所有我方部隊的士氣值。

※線上遊戲時有更新，詳細功能請以實際遊戲內容為主。



機甲爭霸戰4 鐵血傭兵





- 研究製造所：Microsoft
- 販賣流通所：Microsoft
- 遊戲類型：動作
- 科技需求：Pentium III 700Mhz、128MB

預定推出日 2002年12月



由Activision在幾年前所推出的《機甲爭霸戰二：鐵血傭兵》(MechWarrior 2：Mercenaries，譯)，由於不僅讓玩家可以操縱一架60噸重，且具有強大破壞力的武器，同時提供比各系列機甲遊戲更多的資源管理及Lance建造選項(Lance building options)，曾引起戰鬥機甲的熱潮。今年年底，微軟繼《機甲爭霸戰4：復仇者》之後，將推出《機甲爭霸戰4：鐵血傭兵》(MechWarrior 4： Mercenaries，暫譯)與第二代遊戲互別苗頭。遊戲雖以第四代為名(取名為MechWarrior 4： Mercenaries)，但它是一個完整的單機版遊戲，因此玩家不用購買《機甲爭霸戰4》母片才能玩。在《鐵血傭兵》中，玩家可控制多達100噸重的機甲，並會在遊戲中接觸到戰鬥機械史(BattleTech history)上最富盛名也是最惡名昭彰的團體所成立的傭兵公司，唯利是圖地追求更有獲利性的C-Bills以作為報償，在天體核心(Inner Sphere)裡的40個新任務中打出一條血路。

金錢與名氣主導一切

此刻是西元3063年，眼前的政治背景是內戰爆發於聯邦共和國(Federated Commonwealth)和萊倫聯盟(Lyran Alliance)之間。戰端導因於在他們的兄長Arthur遭到謀殺後，Victor Davion召集軍隊對抗其姐姐，也就是萊倫聯盟執政者－Katrina Steiner。在這場戰爭中，和您一樣才華洋溢的機甲戰士可說是炙手可熱，MRBC剛授權您的新公司可以從事傭兵業務。這些新生的傭兵公司包括灰色死亡聯盟(Gray Death Legion)、克爾豪斯(Kell Hounds)、北風高地人(Northwind Highlanders)以及狼龍騎兵(Wolf's Dragoons)，這回榮譽已非至高無上，金錢與名氣將主導一切…



厚重的機甲遭受重創時，也得粉身碎骨。

可加入四大傭兵團體

雖然玩家可選擇完全地獨自在銀河裡冒險，但作為一個初出茅廬的外籍傭兵，您可以選擇加入四大傭兵派系中的一支，包括：灰色死亡聯盟、克爾豪斯、北風高地人以及狼龍騎兵。您將是Lance(四具機甲組成一個Lance)的領導人，將和您的Lance一起冒險，在太空中累積巨大財富。以下是傭兵派系的簡介：

灰色死亡聯盟 團結力量大

以組織化聞名。灰色死亡聯盟歷經最近於Hesperus II發生的殺戮行動後，目前正進行實質的重建工作。聯盟創立者的繼承人Alexander Caryle授權Daniel Brewster負責重建。受灰色死亡聯盟所資助的Lance指揮官，可期待在一開始便可得到高於平均數的金錢和可以在早期便取得強大的“失落科技”(Lostech)武器。

克爾豪斯 法外之民

克爾豪斯是一支高費用的傭兵團體，而且已經成長至小型規模且額員眾多的軍事國家。它曾經是萊倫聯盟王權的忠誠支誠者，但現在已開始反對目前的統治者Katrina Steiner。由克爾豪斯所資助的Lance指揮官，可以期待得到比一般人在一開始時便得到較佳的裝備，並可在早期取得克蘭高原軍的技術。

北風高地人 天生的戰士

北風高地人的光榮歷史可追溯至Terra早期。它是一支建植於堅定地效忠與恪守榮耀的團體。北風高地人倍受天體核心各地所尊崇，由它所資助的Lance指揮官可期待在完成任務後，可得到高於平均水準的酬勞。

狼龍騎兵 集體行動者

被認為是天體核心裡最有決定力量的傭兵團體。狼龍騎兵源於克蘭太空，自從3005年抵達後，他們以時間証明自己是絕對有效率，而且可以信賴。由狼龍騎兵所資助的Lance指揮官，在遊戲中可以期待以克蘭等級的技術開始，同時有能力購買更多的裝備。

盡力賺取貨幣C-Bills



衆機甲火力全開，場面煞是壯觀。

玩家在遊戲必須小心翼翼地管理C-Bills-遊戲的貨幣，C-Bills是用來購買機甲和武器。除了靠執行任務來取得C-Bills外，您還可以透過撿拾在戰場上遺留下來的殘骸來換取現金，或者，您也可以在太陽星系七號（Solaris VII）的競技場裡戰鬥，用血汗來贏得金錢。玩家要盡己所能取得所有的C-Bills。如前所述，每一個Lance是由四具機甲組成，而本遊戲是第一個讓您能同時控制兩個Lance（共八具機甲）的系列遊戲。這項設計為遊戲增加了新的戰術層次，兩個Lance之間進行的協同作戰是相當有效率，前提是您必須有足夠的C-Bills能讓此種作戰行動發生。另外，C-Bills在多人共玩遊戲中有另一個用途：可用來判斷機甲的平衡。為了取得更多的C-Bills，您必須為遊戲裡的不同派系執行任務。在一開始，您僅能挑選少數幾個星球進行冒險和掠奪，但在遊戲的過程中將有九個不同星系讓您冒險，同時在星球之間來回穿梭。但您必須給付跳躍旅行的費用，如果星球距離更遙遠，費用就越高。幸運的是，你在不同的星球上將可挑選各種不同的任務，這些任務有助於您給付旅行費用。由於《機甲爭霸戰4：鐵血傭兵》主要的特色是提供一套完整的動態戰役，所以玩家不會被一陳不變的任務所牽絆住。縱使某一特定的任務過於困難，你也可以挑選較容易完成的任務來執行，以賺取現金。



兩種新武器和電子系統



來場空中決戰吧！

如果玩家的機甲受傷，您可以回到落腳的營區進行修復，或使用敵人的基地進行快速維修。和多數以傭兵為主題的遊戲一樣，遊戲裡許多地方將會涉及到僱用。在遊戲裡大約提供了40具機甲，所有來自第一代遊戲和任務片黑鷹（Black Hawk）的機甲都會在遊戲中出現。遊戲裡也將提供兩種新武器和兩種新電子系統，其中一種武器是迴轉砲（Rotary Cannon），它是一種適合機甲尺寸的武器，開火的快速比自動砲（Auto Cannon）快上很多，但如果您持續地開火，它很可能會卡彈；另外，它在射近距離目標也比較準。另外一個新的電子系統是先進平衡環（Advanced Gyro），它可以協助您的機甲在受到重擊時保持平衡，進而增加準確度，因為您除了不會劇烈搖晃外，還可減少被重型武器擊倒的機會。雖然在新遊戲中機甲與武器將更精緻且講究，但徵召適任的傭兵，甚至是吸引精英中的精英，才是致勝的關鍵。隨著遊戲的進行，您將得到來自宇宙各地的新戰報，如果您的表現優良，您可能會成為某些報導的焦點。《鐵血傭兵》最酷的特色之一，也是在以前機甲爭霸戰系列遊戲中從未出現過的設計是指－玩家在戰場上指揮第二Lance的能力。在新遊戲中，玩家可以同時控制總數多達八具機甲，您可以想像這種陣仗所構成的火網有多麼強大。在玩家下達攻擊指令後，敵對的機甲將瞬間化為烏有。遊戲的任務包括您在系列遊戲裡所悉熟的攻擊、防禦、搜索、和摧毀等。遊戲將提供三種不同的結局，而您選擇的任務將決定您會遭遇那一種結局。











在戰鬥區域耀武揚威



設計團隊在《機甲爭霸戰4：復仇者》裡發覺一個問題：他們設計了4平方公里的巨大地圖，但卻讓玩家常找不到同伴。因此當設計團隊創造《鐵血傭兵》時，他們把焦點遊戲戰鬥區域（arena combat）上，以便讓玩家能在遊戲不會互相摸不著邊。在遊戲中，太陽星系七號（Solaris VII）的太陽城（Solaris City）是宇宙娛樂之都。機甲可在眾多狂熱的機甲迷眼前，為名氣與財富而決鬥。太陽星系七號的設計並非是一項任務，反而像是一個機會——一個讓玩家能快速取得C-Bills的機會。而這種設計也讓人想起電影“神鬼戰士”。如果您極需現金，或者您因嗜戰而戰，也不會在意數千名狂熱的觀衆是為您吶喊加油，或者是噓聲灌倒采，那麼您將會喜歡太陽星系七號。在該星系上您可以選擇工廠設施、叢林、以及最令人不齒的技競場等三大戰鬥區域來進行戰鬥，它們分別是：



艾卡史泰勒體育館 Aka Steiner Stadium

體育館採開放空間設計，樣子類似古代羅馬式建築，其造型是橢圓形，面積為1500x1000平方公尺。



蒙特尼哥羅區域 Montenegro Sector

此競技場的戰鬥區域受巨大的金屬牆所包圍，通常牆上都佈滿著五彩繽紛的圖畫與廣告，其形狀幾乎是正方形，每邊大約有1000公尺。



克塞區域 Cathay Sector

此一戶內戰鬥區域內種植著由高科技溫室所培養的植物。區域內的擺置極吸引人，儼然是一個巨大的戶內日本式假山花園。此區域也是幾乎是正方形，每邊約1500公尺。

善用偵察情報接任務



除上述特點外，遊戲還提供伺服器瀏覽程式交談面畫面，讓玩家在進入遊戲前可以先相互進行交談。另外，玩家在遊戲中可進入“自由市場”（Free Market）僱用人員、購買新的砲架、以及買新的武器。在您執行完任務且取得酬勞後，便可用它來修復或將您的機甲升級。您在各星系上可得到一些任務或“合約”，但選擇要執行那一項合約是一項重要的戰術與財務決策。另外，若您想駕駛的機甲越重，您必須付出的金錢就越多。利用遊戲提供給您的偵察情報，您將會知道在那一座星系上使用那一具機甲是最划算。如果任務並不需要重型機甲才能達成，那麼您便不需要派遣噸數大的機甲。另一方面，偵察情報並不能讓您掌控一切，所以您也必須慎選任務。玩家須小心翼翼地選擇任務的另一個理由是，雖然您是在“經營事業”，而且不在乎是為誰戰，但在遊戲裡的其他派系可不這麼想，從某一方接受太多的任務，可能會造成另一方不信任您，或者不會僱用您，甚至會視您為敵人的盟友。名氣在遊戲裡也是須要注意的一事情，您的表現會決定您可以取得什麼樣的合約，例如您可以接下某個任務，並摧毀所有事物。您會因完成任務而得到認可，但因為您不能分辨善惡，您將不會得到尊重。因此，假如某一項任務要求能辨是非，未來您將得不到這項任務。



光束越大，火力越強！







遊戲新登場的機甲

神鬼戰士（Gladiator）



神鬼戰士極適合執行超時任務，但彈藥供應可能是一個問題。神鬼戰士配備威力強大的能源武器，在適當搭配長程及短程火力後，它在任何距離上都具殺傷力，而且可在很短的時間內，將火力全部攻擊到對手身上。

黑豹（PUMA）



配備延長型粒子砲為標準武器。黑豹是一種致命的長程攻擊火力，特別是因為它具備速度可在距離上勝過那些較重型但速度緩慢的機甲。雖然黑豹是執行巡邏任務的輕型機甲，但它的能力足以和許多中型機甲對抗。

霍普曼（Hauptmann）



霍普曼的標準武器配備是設計來攻擊各種距離的目標。它結合了大型的雷射和中型的脈衝雷射，並搭配威力強大的LBX AC/20自動砲。雖然速度極慢，但霍普曼具備散熱裝置能力可發揮不可思議的強大火力，它也配備了重型護甲，讓它擁有更強的防護能力。

地獄使者（HELLHOUND）



地獄使者最原始的設計是作為一種能夠承受許多傷害，但能仍操作的快速機甲。結果，地獄使者的速度卻是快過任何能夠威脅它的機甲，因此被作為輕型機甲獵殺者使用。

常勝軍（Victor）

常勝軍設計來從事繼承戰爭以及克蘭高原軍入侵的機甲。它隨著時間進行了升級和改版。最新的版本是配備一具重型電磁鎗並搭配小型的電磁鎗，這種武力讓常勝軍可發出最摧毀性的連擊。

街頭霸王（Owens）



街頭霸王是結合速度與火力的設計，所配備的2具長程飛彈（LRM 10 RACKS）能對遠距離的目標造成極大的傷害。搭配畢爾格活動探測器（Beagle Active Probe）及IFF Jammer後，街頭霸王將是優勢的支援性武力。

跳蚤（FLEA）



具備頂級的速度，跳蚤的定製化設計是要作為讓它能夠成為稱職的快速巡邏機甲，不必和大型機甲糾纏不清，而且在各種狀況下穿梭自如。跳蚤在小型的傭兵單位間很受歡迎，因為和其他輕型的機甲相比，造價便宜。由於它的外型小，讓它難被擊中。

聖堂武士（TEMPLAR）



完美結合時間試驗及新技術，聖堂武士的標準組態是能配備兩支輕型的電磁鎗，並擁有兩支支援性的大型X脈衝雷射，讓它可以快速地讓敵人粉身碎骨。而它所具備的護甲，讓它可承受更多的攻擊。

猛將（FAFNIR）



猛將的設計重點是擺在尺寸與力量，而非靈敏度或精巧性。由於它配備兩具重型電磁鎗，使得猛將特別具危險性　。猛將可以在很短的時間內將對手撕裂，一般都用來替代舊式的攻擊型機甲，例如斑屍（Banshee）。目前它佈署於頂尖的萊倫單位中，它對任何機甲戰士而言都是一種可潛在的威脅。

長弓（LONGBOW）



擁有傲人的飛彈火力的長弓，不僅有華麗的設計，作為一具火力支援機甲，長弓實際上是打遍天下無敵手。

孔明傳



- 研究製造所：珠海第三波
- 發行流通所：第三波
- 遊戲類型：SLG
- 科技需求：未定

預定推出日 2002年12月

2001年12月，珠海第三波作為臺灣第三波在大陸的遊戲研發基地，開發了其史上的第一款遊戲—《三國趙雲傳》，雖然是初次研發，但也在市場上得到了較好的評價，並創造了不俗的銷售業績。而在開發《三國趙雲傳》的同時，第三波也在秘密的開發另一款三國題材的遊戲，那就是《孔明傳》。



採取架空的故事題材

《孔明傳》雖然與《趙雲傳》一樣，都是三國人物為題材的遊戲，但是其遊戲模式卻大相徑庭。《孔明傳》一改《趙雲傳》橫掃千軍，馬踏六合的ARPG模式，轉向以考驗玩家臨場指揮策略的SLG遊戲模式。在這部遊戲中，孔明與以往“運籌帷幄之中，決勝千里之外”的謀略性人物形象不同，玩家要指揮三國中的傳奇軍師與戰友並肩上陣，抵抗強大的敵人，為平定亂世建功立業。在遊戲的製作中，在忠於三國演義的基礎上，設計者大膽的編撰了大量全新的情節；而在遊戲的玩法中，在已有戰棋類遊戲的架構基礎上，《孔明傳》中又加入了很多新的要素。



《孔明傳》將採取SLG模式



可依玩家需求調整解析度

故事情節方面，《孔明傳》一反以往三國遊戲拘泥於史實的故態，將《三國演義》中那個沉著冷靜，算無遺策的天才軍師的形象設定的更加人性化。它以水鏡門四大弟子—諸葛亮、周瑜、龐統及司馬懿的悲歡離合、恩怨情仇為主線，因為各自對亂世的不同看法，由合而分，最後走上不同的道路，成為三國的軍事統帥互相攻伐，同時以魏蜀吳三國間的傾紮鬥爭為輔線，再加上其中穿插了黃月英，小喬，曹晴的感情糾葛，大膽創新，巧妙架構，從人性、歷史的角度全新演繹了那一段可歌可泣的傳奇歲月與壯麗人生。

多變化的轉職系統

兵種職業與術法技能一向是戰棋遊戲的兩大重要系統，而在《孔明傳》中，職業和魔法技能都是重點設計的內容，為此，《孔明傳》特地設計了八大職業，每個兵種又有八種不同的轉職方向。《孔明傳》的遊戲系統主要是圍繞“金、木、水、火、土”的五行相生相剋做出種種變化，兵種、術法、裝備道具、甚至地圖，都會具有明顯的五行屬性，大大地豐富了遊戲的可玩性。在職業的設定中，也同樣的存在有五行相生、相剋。不同的兵種職業其發展方向、攻防特點都會差別很大。相生相剋的職業設定使得各種兵種在作戰的時候都有其優點與弱點，同一種攻擊在不同的兵種上取得的效果是完全不同的。如何“以己之長，攻敵之短”需要玩家好好費一番心思去思考。而終極職業的修得也必須滿足一定的條件，使遊戲的趣味性增加。





遊戲中的武器琳瑯滿目



不同職業將不同的造型

遊戲還按照五行生克設定了金、木、水、火、土”五大系魔法，並在此之上設定了一個總領五行的“陣”的系統，四十八種魔法構成了強大的魔法系統，每種魔法針對不同的兵種都有其獨特的作用。同時徹底了摒棄了大多數戰棋類遊戲中所謂“高階魔法使低階魔法再無用處”的現象，使得遊戲中的絕大多數術法在遊戲的進程中，都能發揮各自的作用。而遊戲中更設計了二十餘種的特殊技能，既有增加攻防屬性的，也有增加冒險能力的，每種技能都有其獨特的作用和升級方式，而玩家只能從中挑選幾樣來進行修煉，技能的取捨更會影響到戰鬥冒險中的進程！

精緻的美術效果



美術效果也是《孔明傳》的一大賣點，遊戲中的所有場景都是經過美術製作人員的精心打造、精雕細琢才完成的，而部分地圖為了增強效果，更是採用了需求功底很深的手繪方法，使得遊戲中的每一張地圖都獨具特色，集可玩性和觀賞性于一身。在《孔明傳》中，在精心打造的幾十張地圖上，大量的採用了霧、雨、雪、暗等效果，使得場景的變化更加豐富。遊戲中幾十種魔法效果也製作的異常精美。當遊戲中人物施展大型魔法攻擊時，其精彩的畫面可是讓人十分吃驚哦，大大地豐富了遊戲的可看性。



←美麗的黃月英美術圖

水鏡的四大弟子

在《孔明傳》的架空世界當中，孔明的恩師水鏡先生育有四大弟子，分別是孔明、龐統、周瑜與司馬懿。在亂世中，四大弟子分投不同的君主，讓三國情勢變得更加錯綜複雜。這四位高徒雖然個性截然不同，但是個個都繼承了水鏡先生的絕學。

諸葛亮



在三國時代，諸葛亮就是一個傳奇，他談不上英俊瀟灑，但眼睛裏總是發出智慧的光輝。羽扇綸巾、一個自信的微笑掛在嘴邊是諸葛亮最突出的特點，他智謀無雙，萬事都在他的算計之中，任何事情都可以迎刃而解；但由於事無巨細，都要親自過問，所以身體也是日見憔悴，終於『出師未捷身先死』，星隕五丈原。諸葛亮也有他的無奈，他明知道關羽守荊州會出問題，但他還是不得不派關羽去，這不是他所能控制的。諸葛亮是一個凡人，所以也會有一些自己的缺點，那就是帶有一點點的用人唯親，所以才會有『誤失街亭、揮淚斬馬謖』的事件發生。他胸懷大志，誓言復興漢室，鞠躬盡瘁，終其一生，還是沒有實現自己的理想，所以諸葛亮是一個傳奇，但也是一個悲劇。而在《孔明傳》中，透過製作團隊的大膽創新，為諸葛亮進行了一次徹底改變的全新演繹！

司馬懿



司馬懿在下山之始，也想創立一番事業，但一方面在劉備軍中始終都是二號軍師，沒有讓自己完全發揮的空間。同時司馬懿又認為劉備不能夠成大事（婦人之心），所以就在一個最適當的機會投靠了曹操（曹操被諸葛亮抓，司馬懿則放走了曹操），並得到了曹氏集團的信任，更和曹家小姐曹晴發生了一段感情，可惜後來司馬懿野心太大（希望自己代替曹丕來統治天下），所以在和曹丕爭權鬥爭中，不慎使曹晴遇害（被哥哥曹丕所殺），司馬懿也因此因愛成狂，通過強制的手段接管曹氏天下，並最終來與諸葛亮進行大決戰。

周瑜



周瑜是一名智將，他智謀高明，談笑用兵。周瑜也是一名儒將，他溫文儒雅，收放自如，一舉一動，都有些文人的氣質。『談笑間，檣櫓灰飛湮滅』就是對他最中肯的評價。不過周瑜有一個最大的缺點，就是為人心胸太小，心機又重，所以才屢屢陷害諸葛亮，怎奈諸葛亮畢竟勝他一籌，害人不成反害己，終於抑鬱而終。『既生瑜，何生亮』，可能也是因為諸葛亮實在太強了，所以才逼迫的周瑜不得不這樣做。但無論如何，周瑜也是個絕無僅有的英才。

龐統



雖然相貌醜陋，然而鳳雛龐統的才智謀略卻不在孔明之下。人謀難逆天命，剛準備在劉備旗下大顯身手的龐統，在落鳳坡身中亂箭而亡，堪稱三國豪傑中最令人惋惜的一位軍師。《孔明傳》會賦予龐統怎樣的全新面貌呢？請大家拭目以待。


DELTA FORCE®
三角洲部隊 TASK FORCE DAGGER™
死亡任務
"十"面埋伏
獵殺恐怖份子！
FPS史上首次收錄：歐美"十大"特種部隊！
全球狂銷300萬套的『三角洲部隊』系列　2002年最新續作！
扮演「三角洲」、「海豹」、「綠扁帽」等全球十大精銳特種部隊！
親身參與「911事件」後，美軍進攻「阿富汗」所用的最新武器、真實戰事！
十大特種部隊『連線大混戰』！30種武器、數百個對戰地圖，殺到昏天暗地！
INTERWISE
英特衛多媒體
NovaWorld®
NOVALOGIC®
© 2002 NovaLogic, Inc. NovaLogic, the NovaLogic logo, NovaWorld and Delta Force are registered trademarks of NovaLogic, Inc. The Delta Force logo, Task Force Dagger,
NovaLogic-The Art Of War and the NovaWorld logo are trademarks of NovaLogic, Inc. All other trademarks and logos are property of their respective owners.



槍林彈雨
機槍掃射聲中我們尋找躲避的戰壕
迎面而來的敵人把他們殺光光就好
震撼教育
三部曲！
首部曲：震撼教育Call Out送！
11/15至11/30止
每晚call out送出『槍林彈雨』正式版、
GeForce 4等近百份獎品！
二部曲：槍林彈雨超特賣！
11/30、12/1兩天
全省有樂Game館同步舉辦
「500元特價首賣會」及「試玩版連線比賽」！
三部曲：槍林彈雨大作戰！
『槍林彈雨』正式上市後一個月
舉辦大規模連線比賽，
要選出最厲害的FPS高手！
送出數不清的驚喜大獎！
IRONSTORM
◉ 關於『槍林彈雨』的完整遊戲介紹、『槍林彈雨』試玩版下載，以及更多有關『震撼教育三部曲』的活動細節、比賽時間、地點、獎品內容，請查詢［英特衛遊戲網］： www.interwise.com.tw
英特衛多媒體股份有限公司
INTERWISE
TEL.(02)29996760 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
台北縣三重市重新路五段609巷12號5樓之5
代理發行
POWERED BY gamespy
wanadoo
2002 WANADOO EDITION. ALL RIGHTS RESERVED. DEVELOPED BY 4X STUDIOS. PUBLISHED AND DISTRIBUTED BY WANADOO EDITION.


魔法門之
英雄無敵四
暴風前夕
支援網路對戰功能
迫在眉梢的末日危機
五名各自奮鬥的孤立英雄
唯有集結合一　才有一搏之力
白金合輯
<<主程式＋全新資料片>>
同時限量特價推出！
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
PC CD ROM
NEW WORLD COMPUTING
3DO



魔法門之
英雄無敵四
中文版
HEROES IV
of MIGHT AND MAGIC
•英雄無敵四 中文 完全攻略版•
全中文化遊戲 + 超完全攻略本 = 感動無限！
特別加贈英雄無敵四原聲戰曲CD
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
PC CD ROM
NEW WORLD COMPUTING
3DO


救世軍
中文版
唯有熟悉的語言 滿足自由的渴望
可以失去一切 絕不放棄自由
仗劍任俠 屠城越貨 世界沒有規則
幽暗地城 危崖絕壁 大陸任你闖蕩
全中文冒險情節
體驗自由度直逼 上古捲軸 III 的磅礡世界
全面磅礡上市
代理發行
英特衛多媒體
INTERWISE
TEL.(02)29996768 FAX.(02)29997707
http://www.interwise.com.tw
shoe box
PIRANHA BYTES
a phenomedia AG company
GOTHIC © 2001 Piranha Bytes and Egmont Ehapa Verlag in cooperation with dtp, digital tainment pool. Developed by Piranha Bytes. Exclusively licensed to Xicat Interactive, Inc. Xicat and the Xicat logo are trademarks of Xicat Interactive, Inc. Microsoft, Windows, and DirectX are either trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation. All other trademarks are property of their respective owners.



智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.TW
歡樂家庭資訊公司
www.happyhome.com.tw
元氣開店 甜蜜烘焙 品嚐全新鮮體驗
拼人氣：巧緻門面，贏顧客開心。
要聰明：細看難易度，精挑好地點。
比創意：新鮮組合，引誘顧客。
急擴建：快快賺錢，店面擴大升級。
明賞罰：加新解僱，由你策略決定！
Bakery of dreams
夢幻蛋糕屋
溫暖發酵聰明策略 麵包蛋糕感動相遇 親手打造蛋糕的夢幻名店



ro.gamefler.com ro.gamefler.com ro.gamefler.com
仙境RO伝說 ONLINE
http://ro.gamefler.com
RAGNAROK ONLINE
愛情競技場
愛情競技，準備開"打"！！
讓你越打感情越好的全新資料片，
11/29上市點燃愛火 12/5上線甜蜜比劃！
「愛情開打 各出奇招」
情"鬥"初開
初戀新手包
初戀特價NT$39元
相親相愛
永結同心包
150點儲值點數+波利+波波利相親相愛手機吊飾一對
虛擬寶物 小丑帽、竹蜻蜓髮圈、粉紗髮帶抽獎卡
祝福特價NT$
199元
永結同心包
研發 GRAVITY
代理 遊戲新幹線
發行 智冠科技股份有限公司

今年獲獎
的遊戲研
團隊！

2002年是漢堂國際豐收的一年。

年初，漢堂國際於經濟部工業局主辦的「國家年度最佳電腦遊戲 GAME STAR 」中大放異彩，以國內罕見的科幻創作《致命武力》榮獲最佳策略遊戲，中國武俠神怪經典《天地劫序傳—幽城幻劍錄》獲得最佳腳本及最佳動畫獎，使漢堂國際成爲年度最大贏家；緊接著在夏季的「電腦玩家第五屆遊戲金像獎」中，一舉拿獲《天地劫序傳—幽城幻劍錄》的年度最佳遊戲與最佳腳本獎，以及《致命武力2 —重生》的最佳平面廣告三個大獎。漢堂堅持：遊戲創作是人性、是熱情，也是藝術與科技的結合，不論運用何種題材或技術，唯有不斷的凝聚經驗與創意，才能將遊戲所要提供給玩家的愉快精神與互動本質表現出來。

榮耀之後，漢堂國際內部即動員於《天地劫外傳—寰神結》的研發。今年的最後一個月，將不負玩家期望推出這款年度角色扮演鉅作！

DYNASTY

漢堂國際資訊股份有限公司

TEL:07-2722606 FAX:07-2912970 客服專線:07-2912697 E-mail:dynasty@seed.net.tw

DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD. 高雄市801前金區中正四路211號13樓之2 http://www.dynasty.com.tw

最多

發



十二月上市預定。


九儀天尊初始。
涿鹿之戰　天地變色　九黎與女蝸之民
黃帝手執天界神兵九儀天尊　大敗蚩尤
傳說中的强大力量　遂隨之掩塵時空
數千年後　遠古的神秘封劍儀式傳承
但卻牽絲蚓結了五人的宿命
九儀天尊初始之謎　竟將分曉
十二月上市預定。
PC GAME/RPG/PENTIUM II 350/128MB/2.5GB/DIRECTOR 7.0/ WINDOW 95/ 98/2000/ME/XP
2002 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD. All rights reserved.
registered trademark of DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD.
All information within this site is the copyrighted property of DYNASTY.
Do not duplicate or redistribute images materials from this web site without the permission of DYNASTY.


金庸群俠傳
Online
喬峰傳奇
武林千門百派
就怕你不敢自成一派！
【天下英雄，不再爭名奪利、不為江山美人，只因「自創門派」已現江湖】
踏往一代宗師的終極之路， 除了「拜師收徒」、
桃李江湖，還要能「自創門派」，才能傲視武林！
北方丐幫之主
戎馬半生英雄淚，朱顏玉殞嘆紅塵
丐幫
喬峰

注意事項：遊戲設定資料一切以當時遊戲內容為主，本廣告提供資料僅供參考！

欲知遊戲、產品及活動詳情，請上網查詢：jy.chinesegamer.net

六脈神劍劍出無形、凌波微步神行千里

誰能「以彼之道，還諸彼身」！

姑蘇慕容國仇家恨、段氏一族情愛糾葛

豪門恩怨牽動江湖風波

聰辨山莊珍瓏棋局、琅嬛玉洞白玉美人

武林奇功盡在意想不到之中



琅嬛書庫



茅屋內景



琅嬛玉洞



曠世絕倫的傲人武學、捉摸不定的江湖事件、變化萬千的全新場景
紛亂已久的武林將為此再掀驚濤駭浪！
如今就差你前來「自創門派」，與姑蘇慕容、丐幫喬峰，一同**笑・擁・天・下！**

自創門派　拜師收徒　一圓宗師之夢

方城棋局　神乎奇技　盤格中自有情感交織

珍瓏破局　白玉美人　真相何處可尋

琅嬛玉洞　還施水閣　百家武學盡藏其中

段式六脈　逍遙北冥　武林絕學誰能擁有

丐幫喬峰　姑蘇慕容　南北對峙引領爭鋒


天下三分
西元222年
劉備
曹操
孫權
晉陽
工藝型
小沛
許昌
農耕型
新野
農耕型
汝南
江夏



三國一統
GAME
全家
玩家總動員
超酷驚喜即將引爆
www.family.com.tw 敬請期待
西元2002年
「三英戰呂布」伴你一同赴戰！
還有百萬點數送你！！
千年前，魏、蜀、吳三國鼎立
今天
三國演義Online全新國戰
要你顛覆歷史　一統三國
義勇從軍包
『全體動員　速速從軍』
・三國演義遊戲光碟片一片
・150點開卡帳號一個
・遊戲安裝說明手冊一本
價格：NT$ 49元
勇士速成包
『超特搜攻略　小兵成大將』
・三國演義遊戲光碟片一片
・150點開卡帳號一個
・勇士速成攻略本一本
特價：NT$ 150元
原價：NT$ 220元
升官加爵包
『升官加爵　平步青雲』
・三國演義遊戲光碟片一片
・150點開卡帳號一個
・遊戲儲值點數300點
・遊戲安裝說明手冊一本
・遊戲寶物行動丸一顆(行動力上限+30)
價格：NT$ 399元
呂布
三英戰呂布系列商品全省各大便利商店、書局與3C賣場熱烈銷售
7-11、OK便利店、全家、萊爾富、福客多
玩弄三國　彈指之間
三國演義Online
三英戰呂布
欲知遊戲、產品及活動詳情，請上網查詢：sy.chinesegamer.net
注意事項：遊戲設定資料一切以當時遊戲內容為主，本廣告提供資料僅供參考！
中華網龍股份有限公司
http://www.chinesegamer.net/
智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com　http://智冠.TW



韓國知名卡通改編精靈冒險遊戲
현재 KBS 2TV에 인기리 방영중
將·軍·娃·娃
a-jang.com
老少皆宜容易操作的動作冒險遊戲
啊!好恐怖的樹木怪物喔...
在秘密神殿裡,遇到皮咕豬的強力攻擊...
沙漠中出現這麼多的木乃伊,這到底是...
跟神偷嘸麗的大決
會贏?
a-jang
遊戲特色
2D繪製角色造型，忠實呈現原作風格。
搭配3D製作的場景，呈現更精緻畫面表現。
具動作與射擊類型遊戲，給玩家多樣化樂趣。
主角造型可愛，遊戲中亦有更帥氣的武打將軍造型。
遊戲共有五大關卡，故事情節緊湊有趣。
LONAISOFT
製作發行：
龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市北區英才路396號4樓之3
TEL:(04)2310-7066 FAX:(04)2310-7068
網址:http://www.lonaisoft.com.tw
智冠科技股份有限公司
MIZION ENTERTAINMENT
SOFT ACTION



遊戲工坊

精采遊戲狀況完全報導



出門千萬記得帶藥水，不然……



聖魔爭霸

預定推出日2002 11月

＊研究製造所：新瑞獅多媒體　＊遊戲類型：動作角色扮演　＊販賣流通所：遊戲精靈　＊科技需求：PII-300、64MB



小尼：《聖魔爭霸》是一款屬於A.RPG形式的遊戲，壯麗的地圖場景，讓此款戰鬥屬性強的遊戲多了不少冒險樂趣。魔石強化裝備不但可以選擇不同的主人翁打BOSS，更支援8人LAN GAME對戰，廣大武器系統，搶集六顆水晶打倒加瓦族傳送器中的終極怪獸，一切一切的戰鬥與設定皆有自成一派的淵源故事，頗有魔幻文學的味道哦！

小藍：嗯～如果女神的鞭子再加上魔石，那I董就真的沒有好日子過了^^!!

佩特拉星球的三個種族

佩特拉（PETRA）是一個擁有非常豐富『水晶資源』的星球。在大約六千多年前，一個自稱加瓦的外星種族開始襲擊這個星球。

在短短的幾個月間，加瓦以先進的科技迅速佔領了這個擁有豐富資源的星球，並開始對佩特拉的資源掠奪。掠奪過後，自大的加瓦族，僅僅留下一小隊人馬作為監視人員，就急忙撤離了這個星球，繼續他們對宇宙征服的霸業！

但是人算不如天算，加瓦族沒有料到，原本以極快速度完成佔領的佩特拉原始住民，竟然在他們監視下，利用『水晶資源』發展出屬於自己的科技文明。當他們發現並開始鎮壓時，才發現為時已晚……只好開啓了可以摧毀整個星球的報復系統。原始住民德古歐和亞斯提族人在報復系統啓動的同時，也破壞了通往加瓦族母星的傳送器，三族生存戰就此展開……



演繹多樣戰鬥趣味

主線及支線的任務系統



▲豐富而多樣的任務事件旁支



▶豐富的小旁支，戰鬥外的小消遣

遊戲中的任務分為主線任務與旁支任務兩種，其中主線任務就是收集13種水晶打終極BOSS。而旁支任務的來源主要是酒館及事件NPC，其中酒館中的任務是玩家取得金錢和經驗值的主要來源，任務類型主要有送貨、保鏢、走私、委託購物、刺殺、冒險、尋寶、打劫、刺探秘密、除害及救人等。另外一些任務是地圖上的事件NPC委託玩家辦理的，類型與酒館中的任務差不多，這些任務是玩家得到寶物的主要來源，玩家最多可以同時接五個旁支任務，而且任務之間有些會有一些相互的聯繫，完成任務後取得信物交還給酒館老闆或事件NPC即可得到相應報酬。

千變萬化的魔石



▲八位主角各種職業技能設定



▲單機或多人組隊破關各有樂趣…戰鬥有趣啦

遊戲中的裝備系統與其他遊戲有所不同，遊戲中將不會出現武器防具的更換，取而代之的將是魔石系統。本遊戲中主角雖然沒有繁多的武器防具可以更換，但可以在武器或者防具上裝上魔石以提高主角的能力。

◆魔石可以根據需要分為：

●**力量類**：力量類魔石主要作用是增強力量；裝備在武器上可以增強物理攻擊能力；裝備在防具上可以增強物理防禦能力。

●**敏捷類**：提高敏捷方面的能力。裝備在武器上可以加快攻擊速度和命中率，裝備在防具上可以提高命中率與回避率。

●**活力類**：提高活力方面的能力。裝備在武器和防具上可以提高裝備者的最大HP值。

●**感知類**：主要作用是增強魔法能力。裝備在武器上可以增強魔法殺傷力和加大魔法或技能的最大值，裝備在防具上可以增強魔法防禦能力以及加大魔法技能槽的最大值。因魔法的派系不同，可以細分為火系、水系、地系及空氣四大類。每種對應本身的魔法派系不同提高相應魔法的能力。

●**特殊類**：根據特殊狀態而定，本作的特殊狀態有：發狂（極大的增強人物的攻擊能力），中毒（HP成綠色，並在一段時間內連續掉HP），麻痹（一段時間內些狀態人物不用行動），遲緩（降低人物的行動速度）等等。此類魔石裝備在武器上可使攻擊帶有此種特殊效果，如裝備在防具上可以防止裝備者受到此類狀態。

遊戲選單說明







α 戰士

典型的戰爭機器。是加瓦族在佩特拉星球上的新生代戰士。智力較弱，只是懂得無休止的執行命令。沒有參加過大的戰役，作戰經驗較差，通常很難學習特殊技與魔法。

主角人物故事介紹



β 戰士

加瓦族勇士，是加瓦族戰士長。參加過佩特拉星球上三族之間的大戰，在與亞斯提族人的戰爭中，吃過魔法師的不少苦頭，對魔法師尤為憎恨。



達克．休

德古歐國的王子。喜歡冒險，對上古騎士冒險精神極為推崇。是德古歐未來的王位繼承者，16歲跟隨騎士團開始了騎士的冒險遊歷，在其冒險生涯中曾經徒手擊倒雄獅，被人稱為獅子勇士。



莉珍娜

魔法師，父親是亞斯提族的長老，從小便生活在優越的環境之中。信奉一個原則：金錢至上。誰有足夠的金錢，她就為誰效力。在戰場上，慣用強力魔法。在她那動人的媚笑中，往往給對手帶來的卻是死神的訊息。



武道士

巫師。悟性極高，精通各種邪惡咒語和魔法。成為巫師以後，便到處去撒播邪惡的種子，已經有近30個村庄因為得罪他而發生瘟疫，人稱『瘟疫的使者』。



祖兒

盜賊公會成員，孤兒，在山谷中長大。從小身世坎坷，在襁褓之時被一劍術奇高的隱退騎士從叢林中撿回，教習劍術。後來騎士去世，離開山谷來到聖光之城，加入盜賊公會。因其劍術精湛，偷技極高，一度成為各個大陸通輯令上懸賞金額最高的盜賊。



葛瑞克

德古歐戰士，國王的貼身侍衛，曾經擔任過騎士團團長。喜歡遊歷生活，在佩特拉星球混戰時期跟隨騎士團作戰不幸失去右眼。作戰經驗豐富，素有德古歐第一勇士稱號。性格極為沉穩，思維嚴謹。在關鍵的時候常表現出超人的智能，是德古歐族最忠誠的戰士。



瑞克西亞

祭師。在亞斯提族中地位僅僅次於大魔法師香葛拉的長老級人物。雖然為祭師，心地卻很善良，對人和藹，是佩特拉星球上三族大戰中生存下來的唯一祭師，也是亞斯提族中級別最高的祭師！

正宗台灣十六張麻將 3

預定推出日 2003 1月

※研究製造所：大宇資訊　※販賣流通所：大宇資訊　※遊戲類型：3D 線上益智　※科技需求：PII-300、64MB



小尼：歷經四年的醞釀，再加上一年的製作期，大宇的 NPC 小組即將於今年年底前推出《正宗台灣十六張麻將 3》！這套堪稱為台灣電玩史上最受歡迎的麻將系列新作中，除了保留歷代作品的優點：操作簡單、上手容易及人性化 AI 之外，還加入了許多前所未有的特色哦。

小藍：說到這個『桌上游泳』啊！就真的沒有人比我厲害囉 ^^

小尼：唉！你也只有這個最強了 ^^!!

回到 40 年代的打牌實況

身歷其境的摸牌小動作

為了表現出單機與網路打牌時的不同特色，《正宗台灣十六張麻將 3》中特別使用了兩種不同的打牌模式。在單機遊戲中所要強調的是打牌的臨場感，玩家可看到栩栩如生的 3D 角色坐在牌桌前。十六位個性鮮明的打牌對手除了會不時地對玩家眨眼、催牌之外，遇到吃、碰、胡牌等重要時刻，他們還會出現令人意想不到的俏皮動作喔！現在，就讓我們來帶你重回 40 年代的台灣，一探牌桌下的神秘真相！一一為你介紹這款最原汁原味的麻將遊戲！

另外，在網路打牌模式中，由於考慮到玩家希望在對手面前展現出與眾不同的個人特色，遊戲裡特別提供了五十張人物肖像圖供玩家使用。若是玩家覺得這些角色上還是無法完全代表自己，遊戲中也提供了自定角色的功能，讓玩家把自己最滿意的照片放到網路上！



●帶領玩家回到 40 年代的故事劇情。



各地腔調口音全都錄

為了塑造出打牌時的熱鬧氣氛，製作小組特別下了許多功夫在語音的撰寫以及配音人員的挑選上。在遊戲中出現的十六位角色中，除了有操台語口音的甘草人物之外，還可發現洋腔洋調的法國帥哥、逢迎拍馬的狗腿副官、痞到讓你想扁的街頭混混、以及撒嬌得讓人全身酥麻的美艷小歌女。人物語音表情的豐富程度，保證讓玩家聽了之後會拍案叫絕！

針對玩家的貼心設計

多人在打麻將時都有翻轉手牌的習慣。這個看似不起眼的小動作，除了可消磨等待對手出牌時的空檔，甚至還有利於自己的思考。為了讓玩家在面對電腦打牌時還能保有原來的打牌習慣，製作小組特別將這一類的貼心設計加到了遊戲裡來。玩家除了可在牌局中轉動手牌之外，更可隨意移動牌子，將麻將牌依自己的喜好排列。當然，遊戲中也提供了『立刻整理牌』的設計。當玩家覺得眼花撩亂時，只需按下熱鍵就可馬上將牌恢復成井然有序的模樣了！



秘技法寶大車拼



●可交換兩家手牌的五鬼搬運咒。

豐富有趣的秘技寶物一直是正宗麻將系列的最大特色之一。在 3 代中除了保留在前幾代麻將出現過的傳統寶物之外，還加入了一些像是『五鬼搬運咒』這類可將兩家手牌完全對調的震撼性法術。

值得一提的是，製作小組還特別針對遊戲中所使用到的特殊打牌技巧作了一番考據，並且將其典故穿插在遊戲劇情中。有心成為麻將玩家的玩家們，若依照遊戲中的指示加以練習，或許真的可將一般只會在遊戲中出現的打牌技巧應用在真實牌桌上喔～

六種遊戲模式任你選！

《正宗台灣十六張麻將3》裡共提供了六種遊戲模式，除了沒有玩家可輕鬆打牌的自由對戰之外，還有群龍爭霸、雀壇風雲、網路對戰、以及麻將遊戲等幾項模式。



雀壇風雲



●操作模式與RPG無異的雀壇風雲。



●可玩到中外賭博遊戲的賭坊。

故事，是從四年前的一場麻將大賽開始的。擁有幻王封號的練無痕受了張大師之託參加至尊盃麻將大賽，就在大家等待著練無痕帶回捷報時，不料卻收到一封他託人帶回的信。在信裡，練無痕並沒有說明自己為了什麼離開，更沒有交代自己去了哪裡，他只希望兒子小錢能夠在好友秦無名的照顧下平安長大……

四年來，雖然小錢努力不去多想老爸究竟出了什麼事。但是每當夜深人靜時，他總是會從練無痕被黑幫份子要脅的惡夢中驚醒。終於，這一次小錢再也不顧無名夫婦的反對，他決定用自己的方法來調查出事實的真相！

劇情模式為正宗麻將系列特有的遊戲模式，這次的故事發生在四十年代抗戰勝利後的台灣，為了配合時代背景，遊戲中特別設計了一些外國人的角色來增添打牌的趣味性。隨著遊戲的進行，玩家除了可與男主角練小錢一起成長，學習到許多失傳的麻將技巧之外，還可結識俏皮的女主角杜星辰。究竟小錢能不能查出事實真相娶得美人歸，就得看玩家是否能靈活運用打牌技巧來擊敗遊戲中的對手了！

網路對戰

若是覺得與電腦打牌不刺激的話，不妨找幾位親朋好友來場網路麻將大戰吧！

遊戲中所提供的網路對戰功能，不僅可讓玩家在區域網路上尋找牌搭子，更可讓玩家輸入照片，創造屬於自己的獨特角色。



群龍爭霸

群龍爭霸是提供給玩家一個晉級的機制。玩家必須戰勝強勁的電腦對手之後，才能享受一路過關斬將，榮登至尊賭王寶座的快感。較特別的是，遊戲中為該群龍爭霸設計了紀錄歷代賭王戰績的至尊龍虎榜。只要玩家在大賽前輸入姓名，一但成為賭王之後，就可在至尊龍虎榜上看到自己的姓名與戰績了！而多了此項貼心設計，玩家的辛苦奮鬥將不致隨著關機而成為過眼雲煙～



正宗賭場

麻將打累了，想換個地方試試手氣嗎？《正宗台灣十六張麻將3》裡除了加入了前兩代麻將中頗受歡迎的百萬富翁與雙龍搶珠之外，還設計了輪盤、21點、十八豆等許多人看了忍不住想要多賭上兩把的趣味遊戲。

而如果找不到時間打圈麻將的玩家，不妨到正宗賭場試試手氣。如果運氣不錯的話，或許還能榮登賭場排行榜的寶座喔！



●大人小人都會玩的十八豆。



●規則簡單的21點。

槍林彈雨 Iron Storm



預定推出日2002 11月

※研究製造所：Wanadoo　※販賣流通所：英特衛多媒體　※遊戲類型：第一人稱射擊　※科技需求：PII-500、64MB RAM



噠噠噠～碰碰～！每次在網咖玩 CS 都有點玩膩了，有什麼其他 FPS 好玩的呢？這款《槍林彈雨》看起來還蠻不錯的！希望到時候別太令我失望。不多說，趕緊趁這時候來練得更為神準，不然每次都是被別人爆頭！真是丟臉……

想像第一次世界大戰打到 1964 年！

在國中的歷史課本中有記載這麼一段話：「對現代軍事武力影響最深遠的一場戰爭，就是第一次世界大戰」。是的，自一次大戰以後，戰爭的形態、方式和使用的戰術都有了徹底的改變（之後的二次大戰則將武器性能以及連帶的死傷人數更向前大幅推進）。說到這，不知玩家們有沒有想過，如果一次大戰永不結束的打下去，會是怎樣的光景呢？而《槍林彈雨》就正是這樣一款虛擬一次大戰史實的戰爭遊戲，其劇情大膽假設一次大戰打到 1964 年仍一直持續著，且幾乎全球都被牽連在內，而玩家所扮演的戰爭英雄，則必須獨力完成最不可能的任務，達成終結戰爭的使命！



↑佈滿壕溝的陣地

歷史戰爭的多樣結合

正因為《槍林彈雨》特殊的劇情設定，其虛擬的戰爭時期一直延續到史實的二次大戰甚至越戰之後，因此遊戲中戰場的景觀也同時呈現出一次大戰加二次大戰加越戰的特色。玩家在遊戲中將可見到一次大戰中最常見的戰壕、有刺鐵絲網、地雷及狙擊手等，結合直到二次大戰才出現的自動武器、雷達、坦克及火焰槍等，還有越戰之後才出現的直昇機、雷射武器及電子設備等。這些東西綜合在一起，讓遊戲中的戰場有著與眾不同的獨特風貌，更讓玩家像穿梭時空似的，在感覺迥異的各個戰場中來去。

《槍林彈雨》的場景除了上述的特點之外，另一個值得大書特書的地方就是它所營造出的整體感覺不但相當有氣氛，更是魄力十足！像是遊戲的第一關主題就是壕溝，搭配越戰特有的直昇機，讓玩家置身於草木皆兵的地道中，必須善用同伴的掩護才能過關。而第三關的街道戰，則幾乎將電影《搶救雷恩大兵》中斷垣殘壁的建築完全搬到遊戲中，四處埋伏有近百個狙擊手的壓迫感又像是電影《大敵當前》的翻版。綜合來說，遊戲情節雖然是虛構，但也因為沒有史實的包袱，玩起來卻比《榮譽勳章》還要更精彩刺激！

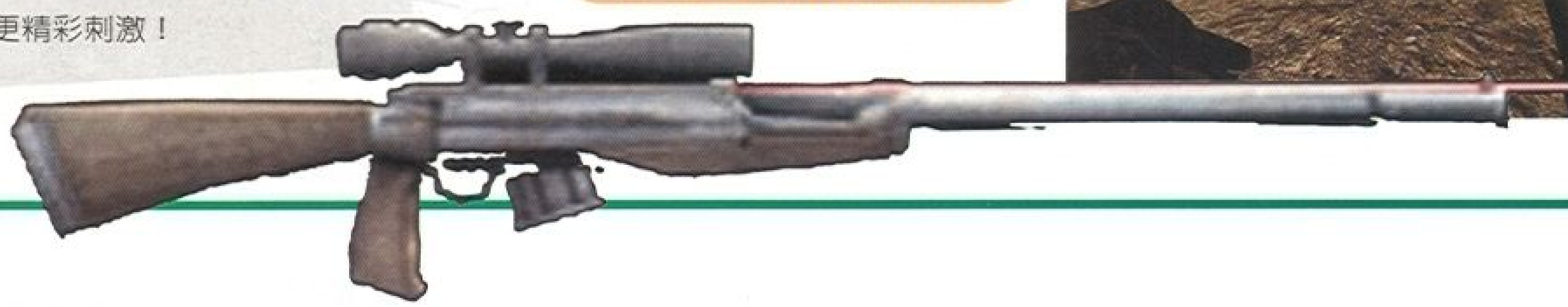


↑小心躲在箱子後的敵人

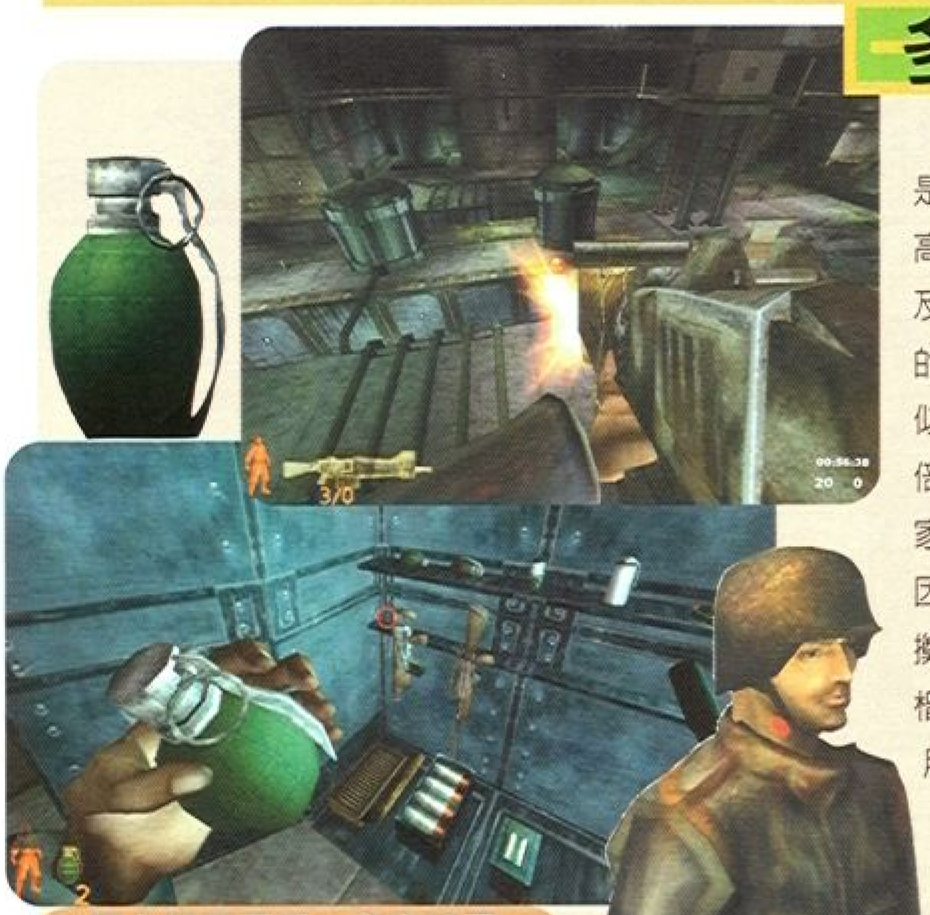


↑潛入敵軍內部進行破壞





多選擇性的武器



→馬上又要再添一條亡魂了..

再說到《槍林彈雨》中的武器種類，那可真是會讓市面上其它FPS相形失色。遊戲中的武器高達20種，除了一些必備的像散彈槍、重機槍及火箭筒等武器外，它更有著會讓FPS大呼過癮的許多超級兵器！像是遊戲中一把狙擊槍看來似乎不起眼，但其瞄準鏡竟有五段、高達數十倍的放大倍率，真正讓你殺人於百步之外，玩家更可以直接用滑鼠的滾輪作倍率調整，快速因應情況使用。而遊戲中還提供給玩家各式投擲類武器，除了一般的手榴彈外，更有子母手榴彈、毒氣彈及催眠彈，甚至地雷等讓玩家運用於不同戰術之中。像是玩家可以找一幢高樓作為狙擊的據點，然後在上樓的樓梯中埋設地雷以阻止敵人從背後接近，如此一來便可以無後顧之憂，放心的盡情狙擊敵人了！



最兇殘的生化兵器

《槍林彈雨》中有一部份虛擬史實的情節類似《重返德軍總部》，玩家將有機會潛入敵軍的科學基地中，並意外發現原來生化兵器戰狗和獸人等早已開始量產，然後就必須面對這些兇殘且威力十足的另類軍隊。至於這些生化兵器的數量和種類究竟有多少？殺傷力又高到什麼地步？就先賣個關子，留給玩家自己去發掘和挑戰囉！



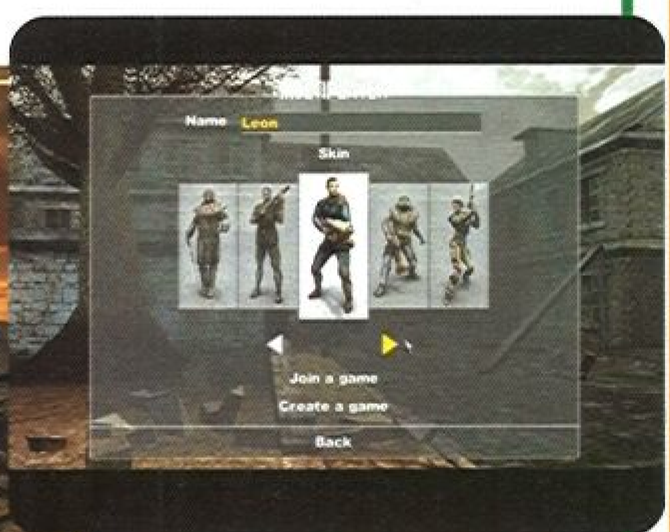
絕不可錯過的多人連線模式！

現在的FPS幾乎都支援多人連線對戰，但是成功的案例卻少之又少，衆多影響成敗的原因中，最重要的幾點包括連線速度、操作難度及刺激好玩程度，而《槍林彈雨》在這幾個部份的表現都相當驚人，特別是在刺激性和耐玩性方面。

《槍林彈雨》因為有著相當傑出的武器設定，因此讓玩起來的感覺相當獨特，尤其是增加了多樣投擲武器，以及像是《榮譽勳章》中的固定式機槍陣地等，讓玩家不論是單打獨鬥或是分隊對抗，都可以打出數十種特別的戰術，這也是其它FPS辦不到的。







↑選擇角色的外貌。

越野挑戰賽 RalliSport Challenge



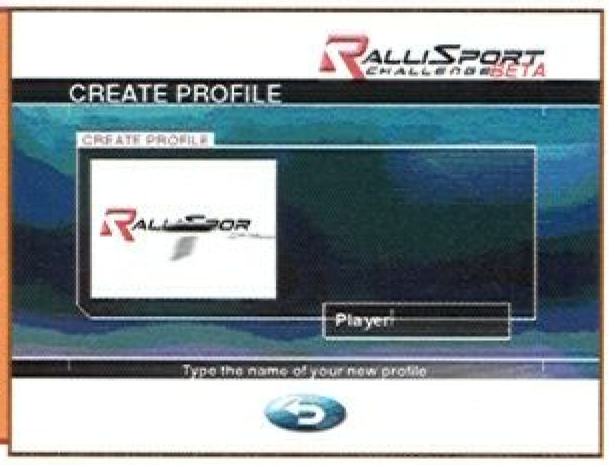
預定推出日2002 12月

＊研究製造所：Microsoft　＊販賣流通所：Microsoft　＊遊戲類型：運動　＊科技需求：P3-733、128MB RAM



RalliSport Challenge《越野挑戰賽》是 Microsoft 第一款從熱門遊戲機「Xbox」上移植過來的遊戲，相信大家會對從 Xbox 移植過來的遊戲充滿了好奇吧！因為 Xbox 的遊戲不論是繪圖能力還是聲光效果，都是大家有目共睹的，現在把遊戲的平台換到了個人電腦上，到底會有何表現呢？就讓我來向大家好好介紹一番吧！

一開始進入遊戲時，會要求您輸入一個名字，這就是您以後用來挑戰各大拉力賽事的車手！之後，遊戲一共有下列四種遊戲方式讓玩家體驗拉力賽的刺激：Career（生涯模式）、Single Race（單人模式）、Multi Player（多人連線模式）、Time Attack（挑戰時間模式）。



▶ 輸入名字開始賽車手的生涯吧！▶

Career〔生涯模式〕

職業賽車初級－Pro 職業級

這裡是職業賽車生涯裡最初的等級，而不同的賽車會根據您的職業賽車生涯而產生，並且在您的賽程第一次進入冰道賽時，將會出現新的賽車。這裡一開始能駕駛的賽車有三菱 Lancer EVO V I 、速霸陸 Impreza WRX、福斯 New Beetle Rally Car 及寶獅 306 Ice Racing。



▲ 名車三菱 Lancer EVO VI！▲



◀ Career（生涯模式）一共有四個等級喔！◀

更多的爬坡賽－Expert 專家級

玩到這裡有更多的爬坡賽等著你！因為這裡的比賽用車是專門用來對付爬坡賽裡的陡峭斜坡，你將會瞭解這些賽車在越野賽及冰道賽的賽道裡是多麼的有用！在這裡一開始提供雪鐵龍 Xsara Rallycross、Saab 9-3 T16 4X4、歐寶 Astra T16 4X4 及福特 Focus Rallycross 等賽車讓你駕駛。



福特 Focus Rallycross▲
▲讓你輕鬆對付爬坡賽！

1980年經典比賽過程－Classic 經典級

這裡帶你回到 1980 年代令人懷念的比賽過程，因為當時 B 組比賽的競爭非常地激烈，因此稱做「Killer B」！而這裡一開始有奧迪 Sport Quattro S1、MG Metro 6R4、寶獅 205 T16 及 Lancia Delta S4 等更高性能的賽車讓你駕駛。



Career的最終挑戰－Unlimited 無限級

玩到無限級，相信你一定擁有很不錯的駕駛技術，因此這裡提供最後的四輛「怪物級」賽車：豐田 Tacoma Hill Climb、鈴木 Grand Vitara Hill Climb、Saab Viggen Hill Climb、奧迪 Sport Quattro S1 Hill Climb！而這些怪物級的車子就是專門用來征服那些令人尖叫不已的懸崖峭壁以及變化莫測的山路地形的！但是儘管如此，這些增加的動力卻也大大提高了控制車輛平衡的挑戰性，因此若是無法好好駕馭這些車輛，你鐵定是跑不出好成績的！



豐田 Tacoma Hill Climb 考驗你▶
▶的駕駛技術是否夠水準！

Single Race（單人模式）

在 Single Race （單人模式） 中，一共分成四種比賽的模式：Rally （傳統拉力賽）、Rally cross（越野賽）、Ice（冰道賽）及 Hill Climb（爬坡賽）。接下來就跟你介紹各種比賽的詳細內容吧！



在最短時間駛向終點—Rally 傳統拉力賽

它和一般賽車競賽不同的地方是：拉力賽是在點對點(point-to-point) 賽道或是不繞圈的階段賽道（stage）上舉行的，而你的目標就是盡可能的在最短時間內從起點駛向終點！賽車手必須在一定的時間內抵達每個階段點，當然在最短的時間內抵達終點的賽車手就會是最後的贏家！



◀ 傳統拉力賽幾乎都是沙地。◀

車對車的競賽—Rally cross 越野賽

至於 Rally cross （越野賽），則是在混合式地形上結合駕駛緊張感與駕駛技術的競技，也是一種以「圈數」為基本條件「車對車」的競賽！與其他交錯安排的起跑條件和最佳總計時間等比賽條件不同的是，你需要發揮你卓越的賽車駕駛技術同時對抗其他三個賽車手！



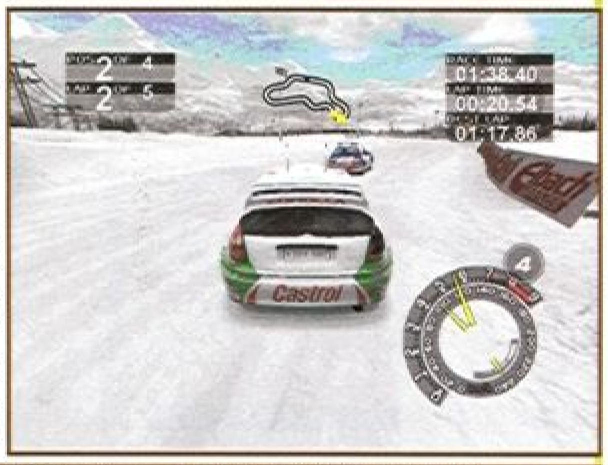
超越巔峰的挑戰—Hill Climb 爬坡賽

但是當你身處於 Hill Climb （爬坡賽） 時，你又要面對的卻是一連串高低不平的地形與不可預測的氣候！當你加速前進以通過陡峭的斜坡和面臨變化莫測的困境時，你一定要把車子的性能發揮到極限，這樣才能在最短的時間內到達山頂！



滑冰賽道的繞行—Ice 冰道賽

Ice （冰道賽）中，你必須在一個光滑又危險的滑冰賽道上完成數圈的繞行。注意煞車、加速與保持車輛的平衡，這些將會是讓你的擋泥板避開賽道上雪堆的關鍵因素！

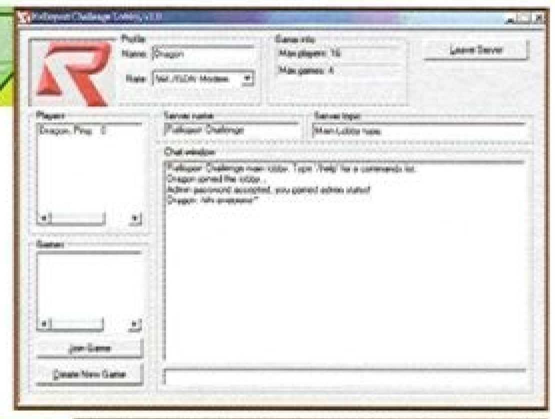


▲ 冰道賽可不是隨便讓您過關的！▲

Multi Player（多人連線模式）



遊戲只能自己玩鐵定是沒意思的，找愛玩賽車遊戲的朋友一起「尬車」廝殺才夠看！想當然爾，Multi Player（多人連線模式） 當然就得介紹一下了，因為想要連線就一定得靠它喔！這裡提供一個類似聊天室的介面，讓玩家可以討論技術或是開一個新的賽道讓大家一起「極速狂飆」！



Time Attack（挑戰時間模式）

其實這個模式是讓你做自我極限挑戰用的！為何這麼說呢？由於每個賽道都是值得玩家一再品味的，因此一定有玩家會希望能將跑出的最佳成績留下來當作紀念，這時 Time Attack （挑戰時間模式） 就會是滿足這個想法的最佳解決方案啦！它能記錄您比賽的時間並做出排行，看看你是否能不斷地以更短的時間來締造賽道的最佳紀錄！





講到這裡，大家一定覺得好像賽車有點少耶！其實比賽用車不只是先前介紹的那幾輛喔！還有雷諾 5 Turbo、福特 RS 200、日產 Skyline、速霸陸 Impreza HC 等知名賽車，讓你一次開個夠、比個過癮！最近個人電腦遊戲市場上大多充斥著線上遊戲，賽車遊戲卻甚少著墨。這款來自 Xbox 的賽車遊戲一定能讓你耳目一新，品嚐由拉力賽所帶給你超猛的駕駛快樂趣！

怪獸農場



預定推出日2003 1月

＊研究製造所：昱泉國際　＊販賣流通所：昱泉國際　＊遊戲類型：3D線上角色扮演　＊科技需求：P3-500、128MB



小藍：一般的線上遊戲在組隊功能上有一個最大的困擾，就是萬一隊伍中出現一個不受歡迎的傢伙該怎麼辦？大家解散隊伍？重新再組隊？而《怪獸農場》中所提供的隊長專屬踢人功能在這裡完全派的上用場，組隊後隊長可以使用踢人功能，將隊伍中討人厭的傢伙踢出隊伍了哦！呢～小尼～那你要小心了哦！。^^

小尼：你先擔心你自己吧！^^!!

農場故事的源起

多米大陸一直以來是一個和平、快樂的世界，一群沒心沒肺的人在這裏沒心沒肺的生活了一千多年，他們馴養各種各樣的怪獸，利用它們進行一些工作，閒來無事時互相比武（與鬥蛐蛐、鬥雞類似）。也許是因為太多的親人被人抓去的原因，一群兇猛的怪獸們突然像造反一樣從各地冒出來，把多米大陸攪得烏煙瘴氣。這時，一位有正義感的科學家出現了，他為了趕走這些怪獸，花費數十年的時間製造了一台時空機器，準備把它們吸到其他的空間。但是，機器第一次運行就發生了不可逆轉的故障，陰錯陽差的把其他空間的人們吸了過來，這些人比多米大陸的人更加沒心沒肺，於是形成了比怪獸造反還大的恐怖旋風……





遊戲特色



斯斯有二種，怪獸有三種

進化獸

透過進化胚胎與基因碎片組合出來的新型態怪獸，平常是絕對看不到的。

由於進化怪獸在成長過程中還可以再加入高級基因進行二次進化，因此是相當珍貴的怪獸品種。

交配獸

交配獸是怪獸與怪獸之間交配出來的新品種（必需一雄一雌）。

交配成功後會產生一顆怪獸蛋。玩家可以針對怪獸蛋進行養成的工作。

野生獸

機率性的出現在冒險地圖中，玩家可以與之戰鬥，從而得到經驗值與基因碎片或者進化胚胎。

如果遇到喜歡的當然也可捕捉後飼養他。野生寵只會長大，但不會透過任何事物達到進化效果。



怪獸蛋

怪獸蛋必需寄存在負責孵蛋的NPC處，經過真實時間的三個鐘頭後會孵化，在這段期間內，玩家可以給予怪獸蛋特殊的食品或者道具。以增加其孵化後的能力。

超動感互動系統

玩家心情三態



心情動作 遊戲中提供了十二種的肢體語言，玩家的喜怒哀樂都可以透過肢體語言的表現，讓周遭一起進行遊戲的朋友們即時感受到。



心情符號 如果肢體語言不夠，那麼玩家還可以選擇二十四種代表各種心情的符號頂在頭上。

表情符號 對於中文輸入較慢的玩家，無疑的這個功能將是一大福音。二十四種表情符號任挑選，開心的話就咧嘴大笑，不高興可以扮個鬼臉。

特殊功能





戰鬥支援設定

每個玩家最多可以帶著六隻怪獸在農場中，戰鬥中同時可以兩隻怪獸上場。剩餘的怪獸可以設定為『支援狀態』，如果玩家的領導統御力夠好的話。被設定為支援狀態的怪獸便會在戰鬥中出其不意的給予敵人致命一擊。

戰鬥前後排概念

怪獸農場特別在回合制戰鬥中導入戰略概念，怪獸站立的前後排位置與該怪獸本身屬性有著極重要的關係，因為我方的前排怪獸是可以選擇打擊敵人的前排怪獸或後排怪獸的。而後排怪獸只可以打擊對方的前排怪獸。因此魔法型的怪獸通常都是躲在後排降低被直接攻擊機會的。

特殊決鬥頻道與下注系統

遊戲中提供喜歡PK 戰的玩家進行正常PK 的管道，玩家可以在決鬥頻道叫囂與自己能力旗鼓相當的對手進行決鬥。

決鬥頻道中允許玩家將身上所有的怪獸（最多六隻）一股腦的全都安排上場，六對六的痛快廝殺一場。

同樣在決鬥頻道中的其他玩家則可以根據對兩位進行決鬥玩家的瞭解，進行場外下注，賭注是遊戲中的虛擬貨幣。決鬥者本身也必需付出一筆下注金，依照遊戲規則，決鬥勝利者與下注正確的玩家都可以得到彩金。

主角簡介



主角名稱　蛋頭

這是一個看起來有些遲鈍的小男孩，經常被大班的女孩子強行當作辦家家酒時的道具——史奴比狗。一次女孩們把他遺忘在草叢裏，他蒙頭蒙腦的就爬進了時空轉換器。



主角名稱　豬頭大叔

他是一個考古學家，對挖掘古墓非常著迷，但每次都錯挖了磚窯或別人家的菜窖。當他在一次挖開一個酒窖時被一陣狂風吹到了多米大陸。



主角名稱　豆沙包

一臉傻笑，天真貪吃的小女孩。一天在外面玩耍時跟著賣豆沙包的流動車走迷了路，於是站在路邊大哭，哭聲發出的巨大聲波能量觸動了時空轉換器，於是也被傳送到多米大陸。



主角名稱　浪漫一生

好萊塢的龍套演員，曾經在《泰坦尼克號》的鏡頭中出現了30 秒，她本人經常以此自誇。因為無意間中了大獎，使得她得以登上帥到不行的遊艇進行夢寐以求的環球旅行，不過在剛出航一個小時後，因為和帥到不行模仿一個經典鏡頭而雙雙落入海中，被吸到了多米大陸



主角名稱　帥到不行

遊手好閒的富家子弟，和美女“浪漫一生”在船頭模仿電影裏的鏡頭時，被後面跑來的一隻小狗嚇到而掉進了海裏，恰巧被吸入了時空轉換器的漩渦。



主角名稱　百變狸貓

活躍在森林裏的狸貓。一天他看到了時空轉換器造成的空洞，因為好奇心過重而鑽了進去……



主角名稱　河童

被傳送到多米大陸的唯一一個古代人……或者說是生物，因為誰也不知道他到底是不是人，只是聽說他經常在日本的小河裏騷擾游泳的小孩子。



主角名稱　學生裝mm

腦子裏充滿幻想的女中學生，非常崇拜一些青年男藝人，在一次一個當紅組合來開演唱會，她非常熟練的溜進後臺，鑽進更衣室的衣櫥裏……發現自己已經來到了多米大陸……



主角名稱　猴皮超人

這是一個堅定的環保主義者，為了尋找自然的奧秘，他獨自一人踏上前往四川神農架的旅程，啓程前為了拯救一隻落水的鴨子（-_-b）掉進臭水溝，也就是時空轉換器的一個入口。



主角名稱　白雪巫婆

可愛而糊塗的女孩。在一次飛行當中與一隻烏鴉發生相撞，碰撞產生的能量將她帶入多米大陸，但掃把在這次事故中徹底折斷，從而失去了飛行的能力，目前只好拿通馬桶的工具插在背上代替掃把，以作為讓人家辨認她是一名巫婆的事實。

時光之鑰 Never 7

預定推出日 2002 12月



＊研究製造所：KID　＊販賣流通所：光譜資訊　＊遊戲類型：戀愛冒險　＊科技需求：PII-300、64MB RAM



甫看這篇，或許有人會誤以為瞭望台的文章怎放到這邊來了？其實沒有放錯，還聽我細細道來。這款由日本TV GAME美少女遊戲界的王者KID製作的《時光之鑰》，在傳統戀愛冒險遊戲的基礎上，融入了大量懸疑與科幻要素，充滿謎團、峰迴路轉的曲折劇情令人欲罷不能。在日本推出之後，更獲得玩家廣泛好評，成為KID的代表作之一。

扭轉已知的命運

出勤率極差的心理系學生石原誠在春假裏接到通知，要與三個同系的同學來到了一個小島上，並度過為期一週的合宿生活。但是在第一天的早上（四月一日），他就夢到了五天後（四月六日），會有一個認識的女孩子手上握著鈴鐺死去。本來打算一笑置之的石原誠，卻發現日後自己像是擁有了一種預知能力，當他還在困惑這個夢的真實性時，宿命的時刻悄悄到來～不僅失去了摯愛的女孩，他的身上也發生了不可思議的事情。當他再度醒來時，他看到手錶上的時間竟是四月一日！？這一次……他決定要阻止悲劇的發生，並從輪迴的宿命中跳脫出來，繼續交織與女孩那段真摯的愛戀。







和五位女主角共譜動人的戀情

玩家所扮演的石原誠，要與遊戲中五位個性迥異的女主角展開一趟尋求輪迴出口的時光之旅。這五位各具特色的女主角，不僅高矮胖瘦不一，從幼齒的到成熟的，都可享受不同的戀愛滋味，像是個性果斷的優夏，實在無法想像她那喝了酒就瘋瘋癲癲的模樣。透過與每一位女孩的侃侃而談以及適當的回話，不僅讓玩家漸漸瞭解她們的個性、脾氣以及不為人知的過去，不知不覺的也慢慢深入其內心世界而無法自拔，並譜出一段段因人而異、感人肺腑的戀曲。





遊戲就像一部電影似的，從玩家與各位角色的互動中，逐漸推敲出夢的真實性，到底廢墟中的神社以及離不開的鈴鐺跟時光的輪迴是不是有什麼關聯？而夢中的那位女孩又會是誰呢？玩家不但要與她們一起面對死亡恐懼的考驗、揭開時光無限輪迴之謎，還要以真情撫慰她們受傷的心靈，並找到自己的感情歸宿。大受好評的原創劇情，讓玩家深入品嚐懸疑色彩的冒險之旅，以及纏綿悱惻的戀愛滋味。另外，若是與每一位女主角都成功的擺脫時光輪迴，便可以得到時光之鑰，進入最終結局尋找整個故事的核心－－時光輪迴之謎。





隨時回味一段段淒美動人戀曲！



這款遊戲設計了『章節劇情』功能，記錄與各個女孩編織戀曲的每一段光陰，時間以天為單位，讓玩家可以恣意品嚐任何一段的動人插曲。像是與快樂活潑的優夏在運動場上一較高下，或是帶著鬱鬱寡歡的遙到海邊暢談心事等，在每一天的小章節中都會有一小段內容簡述，讓玩家隨時進入喜歡的片段插曲，再一次與女主角展開不同的戀曲結局，讓玩家感受風情萬種的戀愛滋味！





CG相簿隨時為您收錄近百張的人氣插畫圖！



擔任人物設定和畫風監督的影崎夕那，從1996年起就為BELL-DA等知名品牌工作，在CORE COMIC等雜誌上也連載過多部漫畫作品，其中名為VIcious系列的作品，還曾被改編為OVA動畫。PS上著名的《私立鳳凰學園》系列則是她參與遊戲製作的代表性作品，在《時光之鑰》中，高解析度的CG畫面更是將她原畫的精妙之處完美地展現出來。所以遊戲特地設計相簿功能，自動為玩家收錄劇情出現過的CG插畫，並依女主角的不同而分別收錄，不管是天真浪漫的久美子、高傲任性的沙紀或活潑開朗的優夏，影崎夕那的插畫，都將角色的內心世界以及個性詮釋的維妙維肖喔。



集畫家、編劇和聲優之大成的代表作

遊戲幕後製作群特別聘請了以編劇聞名的打越鋼太郎以及著名聲優--井上喜久子來為這款遊戲錦上添花。負責遊戲劇本的打越鋼太郎，他曾經編寫了《Memories Off》1、2代劇本，功力相當深厚，玩過《時光之鑰》後，玩家可以體會到打越鋼太郎編劇的精湛功力。另外遊戲靈魂之一的聲優部份，更是請到四位著名的聲優擔任，像是在日本有「女神之聲」美譽的井上喜久子，更曾經擔任過《亂馬1/2》、《同級生2》、《魔法騎士》、《犬夜叉》及《CLAMP》等內部角色的聲優，「女神之聲」的美譽實在是實至名歸。集以上之大成的《時光之鑰》，想必可以為玩家帶來不同的視覺和聽覺感受。





天堂～說話之島



預定推出日2002 11月

＊研究製造所：NCSoft　＊遊戲類型：網路角色扮演　＊販賣流通所：遊戲橘子　＊科技需求：PII-400、64MB RAM



這次的小改版中，把說話之島整個充滿了南洋小島的風味，陽光、大海、美人，這…這不成了休閒聖地了嗎？放下緊張的打寶生活，暫時忘卻一切煩惱來說話之島渡假一下吧！

換新裝的說話之島，更加漂亮了喔！

一路陪伴著天堂玩家渡過二年的說話之島，現在有了新的風貌囉！以往黑黑暗暗的陰沉色調，現在轉變成更加明亮和豐富的色彩，玩家可以在這一片鳥語花香中，盡情享受天堂的玩樂世界。

玩家都知道，說話之島原本是王族和法師的誕生地，所以在島上設置有初級玩家可以升等的木人場，但是隨著隱藏之谷和歌唱之島的出現，新手玩家有了更安全和完整的成長環境，相對說話之島的木人場也就名存實亡。

因此，在這次的更新中，原有的木人場也取消掉，變為全新的打獵場，擁有更多的空間讓玩家盡情遊覽。

不但如此，說話之島上也新增了許多新怪物，例如冰原狼人、萊肯、楊果里恩、食屍鬼及哈柏哥布林等這些比較高階的怪物，對於剛出歌唱之島的玩家來說，是最適合挑戰的對象，而說話之島也將會成為另外一個練功聖地喔！

更為寬廣的港口

以下為改變後的說話之島港口風貌，一起去瞧一瞧吧。當玩家從古魯丁坐船到說話之島港口後，就會立刻發現，說話之島的景象完全改變了，不知道的人還會以為跑到了新的地區呢！下船後，可以發現一個全新風貌的港口，而這裡正是連接古魯丁和說話之島之間的重要交通要道。再往港口上方走一小段路後，玩家就會發現到，雜貨商人潘朵拉依然24小時全年無休的營業，替來往的旅客補充重要的補給品。



▲多麼宏偉壯觀的船呀，真是美麗極嚕！

吉倫換新房子了

偷偷隱居在說話之島的魔法師--吉倫，他也搬新家了喔！和村莊內的其他房屋不同的地方，就是屋子外面有著兩條寫著魔法文的布簾，外面依舊還是有警衛守護著四周的安全，進入後會發現裡面的空間變大了，可以容納更多想學習魔法的人進入學習。



▲吉倫爺爺的新屋

整修過後漂亮的旅館



▲這麼豪華才稱得上是會議廳嘛！



▲旅館房間比起大陸上的旅館更加舒適

在經過了長途的旅程，大家都有點累了吧？這時當然就是要找間旅館好好休息囉！在說話之島內的村莊提供了旅館讓旅途奔波疲憊的旅客們有著舒適的住所。不同於大陸世界的旅館，說話之島的旅館是由石板和木頭搭造的，屋頂使用了許多草蓆，增添了許多南洋的風格喔！旅館內的裝潢擺設也明顯鮮明許多，讓旅客一進入後就被眼前的華麗所吸引，而忘記旅途中的疲憊。

看到那旅館外華麗的外表，當然要走進房間裡給他瞧一瞧。進入房間後，玩家會發現似乎到了像五星級渡假飯店一般的房間，每個房間都設有壁爐和一張桌子，不再是只有床鋪的單調擺設了。旅館中同樣提供了血盟專屬的會議廳，當王族帶著盟友們進入會議廳時，除了會聽到優美的音樂聲之外，還可以隱約聽到海浪的聲音呢！會議廳內的擺設更是豪華，讓開會的氣氛更加融洽，更增進盟友之間的感情喔！



▲說話之島的旅館有全新的風貌

洞穴中的甘特

來到說話之島，當然要去拜訪一下島主。在島主--甘特的居住所，是位於說話之島西北方岩壁內的洞穴，入口較以前更加明顯，更方便玩家找尋呦。在書話之島還有另一個洞穴，它位於甘特洞穴的左方，這就是通往地底的冒險洞穴，裡面有著類似迷宮般的地下監獄。而當玩家到了二樓後，運氣好一點的話，就會發現到住在永恆迷宮之王--巴風特，正悄悄的等待著誤闖的冒險者進入。

這次的改版除了在說話之島增加了這麼多的人物外，在說話之島的另一個改變，就是村莊周圍的環境也變得更棒嚕，看著看著是不是有感覺到南洋般的氣息在微風的吹曳下讓人倍感溫暖呢？！



▲甘特的住處也變得明顯多了

全新的試煉

這次的改版還有一個要玩家注意的地方，就是各項的試煉都不一樣了，當然所獲得的試煉物品也不一樣。這也取代了以往的試煉(已參加過舊試煉的玩家還是可以參加的)，現在我們來看看每個職業不同的試煉吧！接受試煉的等級限制依然是15級以上喔！



▲與詹姆談話取得試煉資格

法　師

先到說話之島村莊內找詹姆對話，他會要玩家去獵殺食屍鬼，殺掉可隨機獲得「食屍鬼的指甲」和「食屍鬼的牙齒」。然後再將這兩樣東西交予詹姆則會獲得受詛咒的魔法書。拿著受詛咒的魔法書與骷髏頭(隨機由骷髏身上取得)再跟詹姆對話即可獲得魔法能量之書。

騎　士

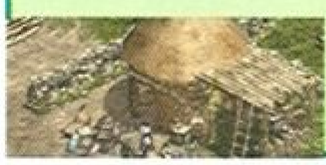
先找銀騎士村莊中的瑞奇對話，對話中他會要你尋找黑騎士，殺掉可隨機取得「黑騎士的誓約」與「古老的交易文件」。取得之後拿黑騎士誓約書跟瑞奇對話，可獲得騎士頭巾。然後再拿古老的交易文件與龍龜甲(由龍龜身上隨機掉落)與騎士的頭巾給亞南(鐵匠)時，可獲得紅騎士頭巾。



▲與瑞奇談話取得試煉資格

妖　精

先找到燃柳村的妖精魔法師--歐斯，歐斯表示要帶除了羅孚妖魔之外的四種高妖身上的魔法書來給她，收集齊全後就可和歐斯兌換精靈敏捷頭盔或是精靈體質頭盔。







王　族

王族試煉一

先找到肯特城村莊的傑羅，對話後傑羅表示，獵殺黑騎士搜索隊後，會隨機獲得搜索狀。取得搜索狀後找傑羅可換得紅色斗篷。

王族試煉二

找甘特對話，他就會要你獵殺高崙石頭怪，並將「生命的捲軸」帶過來，如果將「生命的捲軸」帶來時，甘特就會給予魔法書。

中文名稱	防禦	重量	材質	職業	額外效果	可否轉移	可否加防
騎士頭巾	1	30	布	騎士	無	不可	不可
紅騎士頭巾	2	20	布	騎士	無	可以	安定值6
黑騎士的誓約	--	1	紙	--	無	不可	不可
古老的交易文件	--	1	紙	--	無	不可	不可
龍龜甲	--	0	皮	--	無	不可	不可
食屍鬼的指甲	--	1	骨頭	--	無	不可	不可
食屍鬼的牙齒	--	1	骨頭	--	無	不可	不可
受詛咒的魔法書	1	20	紙	法師	無	不可	不可
魔法能量之書	2	20	紙	法師	智力+1	可以	安定值4
那魯加妖魔魔法書	--	1	紙	--	無	不可	不可
阿吐巴妖魔魔法書	--	1	紙	--	無	不可	不可
甘地妖魔魔法書	--	1	紙	--	無	不可	不可
都達瑪拉妖魔魔法書	--	1	紙	--	無	不可	不可
敏捷頭盔	1	13	皮	妖精	敏捷+1	可以	安定值6
體質頭盔	1	13	皮	妖精	體質+1	可以	安定值6
搜索狀	--	1	紙	--	無	不可	不可
紅色斗篷	2	10	布	王族	魅力+1	可以	安定值4
生命的卷軸	--	1	紙	--	無	不可	不可
魔法書(精準目標)	--	7	紙	王族	學習魔法(精準目標)	可以	不可
骷髏頭	--	3	骨頭	--	無	不可	不可

My girls

預定推出日2002 12月

＊遊戲類型：戀愛養成　＊科技需求：PII-300、64MB　＊研究製造所：P&C Production House　＊販賣流通所：智冠科技



沙雷納：如果你是一個為情所煩惱，為愛而疑惑的男孩，《My girls》能幫你解決純純的愛情煩惱！遊戲一開始，就是讓玩家在許多機緣的巧合遇到三位不同的女孩子，經過一番考慮之後，只能專心與一位女孩交往。交往之後當然就得經過許許多多的考驗，才能讓女孩子覺得你是正港的男朋友哦！^^~

小藍：真的嗎？那三個女孩子中有妳嗎？團長^^！

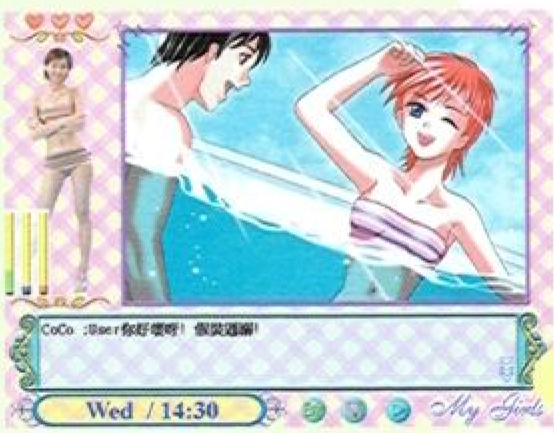
愛情總在無意間發生！



看到心動的女孩子，還是要稍微收一下口水！

在真實生活中，你會怎樣遇到你心儀的另一半？在什麼機會下與最喜歡的女孩相遇呢？也許是班上的同學，或許在逛街時所遇到的心動女孩！在遊戲中，讓你自己當你自己的月下老人，經過一連串要你做決定的行動選擇，會遇見遊戲裡不一樣的女孩子。這些選擇，也是你在日常生活中會發生的，像是「要不要跟同學去唱KTV？」－去之後就發現一位可人女孩Peggy！「遇到大馬路口時左轉？右轉？」－右轉就看見CoCo在公園跑步！「正要出門赴約，要不要回頭接正在響的電話！」－結果是洗衣機工人要來家裡裝洗衣機，無法推辭的情況下，結果約會就遲到嚕！「要不要接受女孩所給你的挑戰！」－不接受的話她就覺得你不是真心愛她，對你也就無法信任。

虛擬遊戲，真實解答



有時候去便利商店買東西，常常就會不小心碰到喜歡的女孩子，很想很想認識她，卻又不知道如何開口，而事後真是百般後悔。不過要怎樣跨出那勇敢的第一步，而且不會讓女孩子覺得太唐突，就得需要一些小招數嚕！而或是有時候，出現情敵要跟你搶正在交往中的女朋友，要求以公平競爭的方式贏得美人歸，身為男孩的你，要怎樣與其情敵鬥志鬥力呢？還有，常常想跟美少女約會，還得看看她的心情好不好，心情好才能約會，心情不好的話，你就得一個人獨逛街頭！！是不是總覺得怎麼女孩子那麼難以捉摸？覺得萬分灰心！

其實追女孩子並不困難！這些問題，《My girls》都會幫你解答，在遊戲當中特別把現實生活中會遇到的愛情問題，設計成遊戲裡的互動對話與真實影像，以及各式各樣的關卡，讓你從遊戲中細細體會女孩的心思以及想法嚕！

碧海藍天下與女友約會，真是人生一大快事。



peggy可愛的笑容，想讓你拒絕也很難。





想追可愛的女朋友，可得好好研究基本資料。

超乎想像，如幻似真

不同於其他戀愛養成遊戲的內容，《My girls》遊戲畫面中，不只有可愛活潑的卡通人物！還別具巧思，把真人美少女所預錄的對話動作畫面，放到遊戲之中，讓你能夠看見一個活生生的美少女跟你聊天、耍彆扭！讓你對她的疼愛與憐惜增加百分百！玩家在玩遊戲的時候，遇到某位美少女在公園中跑步時，畫面中會播映一段立即播放的真人美少女的VCR！你會看到她跑步時候的可愛與活潑，是一位完全的陽光女孩！如果你惹她不高興，她會做鬼臉給你看！去朋友所邀約的KTV，當覺得裡頭沒有可愛的女孩而起身想走的時候，就會有一位靦腆可愛的女孩，偷偷從門外探頭，讓你立刻打消辭意繼續唱下去。也有美少女邀請你去參加歌唱比賽，讓你親身聆聽美少女們曼妙的歌喉。



拿出你的實力！

現在的女孩子對於男孩子要求越來越高了，想談一段愛情，怎麼可以只跟美少女打情罵俏，這樣根本表現不出男子氣概以及溫柔體貼。《My girls》為了讓你成為真正的男子漢，在遊戲中設計了一堆關卡，內容包羅萬象，不但要考驗你的體力與誠意、還要看看你的頭腦是否靈活聰明。

比賽項目非常多，而且針對不同美少女平日所喜歡的各項戶外活動，設計出一系列專屬的競賽，所以玩家是不可能玩到相同遊戲的，以下就先介紹幾個趣味小遊戲：



快速運動右手手指，水中蛟龍非你莫屬。

游泳勝利

只要你游到終點時是第一名，就贏得這項比賽。要快速連續點擊「左」「右」鍵。

夾娃娃

以「左」「右」鍵來控制方向，以「下」鍵決定夾子下降的時機，只要三鍵配合妥當，就能順利夾到娃娃，讓peggy開心，也讓她更喜歡你。



要把所有的娃娃夾起還來，就可以討美少女的歡心

拿到正確的感冒藥丸

要幫臥病在床的COCO拿到感冒藥，不過可不要拿到毒藥喔！不然她的感冒會很難好，而且對你的印象會大打折扣。

遊戲當中還有更多的比賽，只有你通過眾多比賽，才有機會得到進一步交往的機會，趕緊破關斬將。



▲裡頭有兩種毒藥，兩種感冒藥，可要眼明手快，在時間之內拿到所需的藥量。



難以抗拒COCO的邀約，好吧！就下水一起游水吧！

備齊三度，無往不利

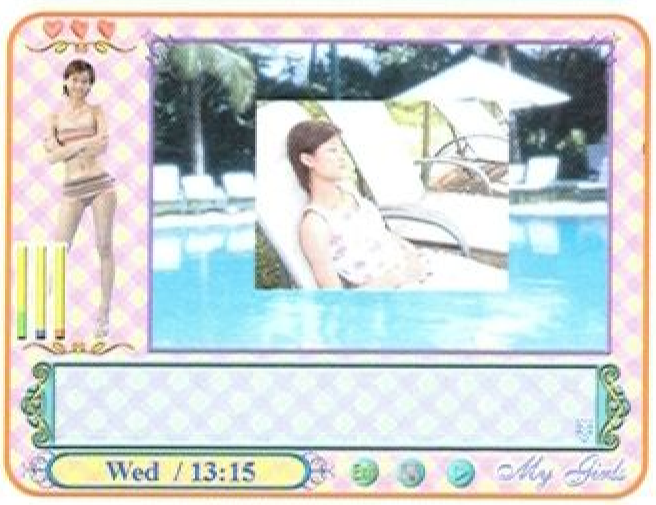
男生與女生交往，從一開始互不了解的兩個人，到後來成為相知相惜的親蜜情侶，是要經過許多時日的相處以及經驗的累積，才會走到最後的階段！在過程中最重要的，莫過於「3度」！就是信賴度、好感度以及愛情度。

遊戲中你必需要了解要做哪些事，才能讓她對你信任！像是禮貌性地送她回家，或是勇於接受挑戰，就能增加她對你的信賴度。如果想讓她對你產生好感，那就要主動體貼！即使自己受傷躺在家中休養，也要主動打電話問候關懷。還有，到了約會前10分鐘，也不要忘記打個電話提醒一下，也許她還在被窩裡頭賴床呢！至於愛情度呢？只要你擁有她足夠的好感以及信任之後，愛情度就會滾滾不斷地奔來。到時候，兩個人不管怎麼看，怎麼都順眼。

而這一款遊戲與其他同類型遊戲最大的不同就是：裡頭有真人美少女與你互動喔！讓玩家能夠更加身歷其境。想要贏得美少女芳心，就要加點油，多用些心思，對她噓寒問暖，她一定是不會嫌煩的啦！



想跟COCO談戀愛，可要三度齊備呀！



青春活潑的美少女，也有安靜思考的一面。

我的夢中女孩在哪裡？！

相信玩家一定對「談戀愛」這項功課，有著非常強烈的求知欲！常常不知道該如何向一位心儀女孩告白，即使交往了，是不是也不太清楚應該怎樣討得女孩子的歡心呢！在遊戲裡的每一個決定，都會影響你與另一位女孩的交往過程是否順利，以及最後會不會跟你在一起。所以每一步都要小心謹慎，細細思量，如果做錯一步惹她不開心的話，她可是會把你甩掉的哦。



一天一通電話，保持愛情恆溫。

發明工坊



預定推出日2003 1月

＊研究製造所：工畫堂　＊販賣流通所：光譜資訊　＊遊戲類型：策略經營　＊科技需求：P-500、128MB



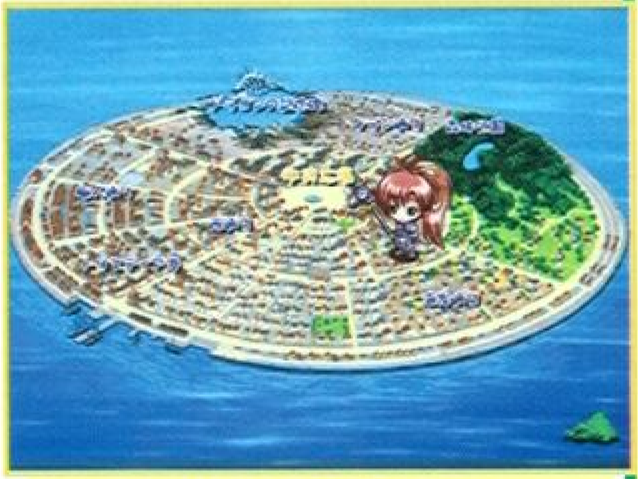
美少女加上發明家！這一次工畫堂的新作品又再次讓小尼佩服不已。想想看既能欣賞美麗可愛的美少女畫面，又能藉由發明來激發創意得到樂趣，這樣一舉兩得的遊戲，真是讓人躍躍欲試呢！遊戲中美麗又可愛的紅髮美少女，相信又要擄獲不少人的心了！

藍海之都的大陸之謎

藍海之都－特利思提亞，位居蒼海上重要的貿易地理位置，過去因為繁榮興盛且景緻優雅，享有「海之寶石」的美譽，然而，這一切隨著10年前巨龍侵襲城市的不幸事件，使得街道光景一夕之間失去了原有的光彩，雖然後來軍隊擊退了巨龍，但是城市機能完全停擺，到處所見都是廢墟殘骸。居民為了讓藍海之都能夠重返榮耀，紛紛竭盡所能的展開重建計劃，但是隨著時間一點一滴的流逝，城市始終無法順利重建，無計可施的居民們漸失信心。就在這個時候，傳說中的偉大發明工匠－「福蘭卡」的事蹟猶言在耳，讓他們燃起了一線希望，於是馬上著手寫信請求「福蘭卡」工匠來主持都市的重建計劃。



這間就是發明工坊囉！



這就是美麗的藍海之都。

少女發明奮鬥記開始囉

當居民們收到回覆，懷著雀躍的心情在港口等待他的到來時，卻發現從船上走下來的竟是一位嬌小而且年輕的少女－「娜諾卡」，她將代替「福蘭卡」（也就是她的爺爺）來主持都市重建的工作！在《發明工坊》中玩家將扮演娜諾卡，成為藍海之都的新工匠，研發各種道具讓城市展開復興計劃。從「研發道具」、「銷售道具」、「繁榮都市」到「創造都市」，在一年的遊戲時間內，玩家將在城市中5大區域的遊戲舞台上一展長才。藍海之都的5大區域各有不同的經濟型態，像是中央廣場是以商業交易為主或是職人通工業製造為主的，玩家必須依照各個區域特性來研發製作道具，並販賣給適合的商店，提昇商店人氣、客源以及收入，為城市帶來人山人海的繁榮光景，進而建設公共設施創造都市嶄新的容貌。



這就是偉大的發明工匠？行不行啊？



街市的繁榮就要靠你創造了！



研究製造創意無限新道具

在《發明工坊》中，玩家一天的行程有三個時段可以安排，每研究一次就需花費一個時段，而且每一樣道具所需要的研究時間不一；此外製作所需要的時間，短則一天，長則3-4天都有可能；而到商店買賣交易或是在城內逛逛，則不會花費時段。只要玩家妥善安排研究與製作的時間，相信你的發明工坊很快就會有許多新奇的新道具產生了！當然要開始發明之路，研究是一切的根本。想要開始研究，必須先至各類型商店購買基本道具回來，像是：布、魚、鐵礦、肉骨…等；當研究完成後，就會發明新道具的製作方法，像是研究「木材」可以發明「藤椅」、研究「木瓜」可以發明「木瓜牛奶」…等，藉由道具研究，玩家可以發明並製作許多市面上所買不到的東西；等新道具的製作方法出爐了，還要看看是否有足夠的原料可以生產，才能真正進入製作程序。



因地制宜販賣道具創造區域經濟

當玩家研發製作出新的道具後，就可以販賣給適合的商店，一方面可籌措研究資金，一方面也可藉此提昇各區域不同的經濟型態（觀光、商業、工業或是工藝度）。只要商店獲得越多的新商品來販賣，它的人氣、客源以及收入都會漸漸成長，城市街道也會再度恢復以往的繁榮景象。所以玩家可以藉由販賣所發明的道具來振興各大區域不同的經濟行業，使其商業風格獨樹一幟。例如：想要讓市區中心的「中央廣場」成為一個道地的商業與觀光區，就要加緊研發製作遊客喜歡的食物或是裝飾品，像是「鯛魚燒」、「炒海賊」、「溫泉素」、「人魚雕像」…等好吃好看的東西，並販賣給「中央廣場」的飯店、餐館、雕刻屋...等商店，隨著店家擁有越多的販賣品項，玩家就可以看到街道上的商店自行加蓋擴張起來，如此一來不僅會帶來更多的買氣、資金及人口，同類型的商店就會越開越多家喔！不用多久，「中央廣場」就可以成為道地的美食天堂以及觀光遊覽聖地啦。



有了這個機器，可以製作出許多新的工藝品喔！



一起研發新的食物類道具吧。

四大類的道具衍生多種研發路線



遊戲內所有的道具可以分為「食物」、「雜貨」、「機械」及「書物」四大類，從基本的魚、野菜、布、鐵礦、太陽爐及建築理論書，到發明完成的調味醬、海賊味增、招財貓、槍枝、博物館建設書…等，豐富的道具項目，讓發明路線擁有更多的研究期待與製作喜悅；看玩家是要全心鑽研另人垂涎三尺的食物類，像是：海賊味噌、獸丼、咖啡、鮮魚快炒….等（更好吃的就不告訴你了~~），還是巧奪天工的工藝品，像是：東洋陶器、人魚雕像、招財貓、懷錶….等（精品中的精品可還沒列入喔~~~），不同的道具類型都至少有40種以上的變化，發明路上一點也不枯燥乏味，一張張可愛的道具圖片，絕對讓你的道具一覽表豐富萬千！就看玩家如何選擇發明路線，闖出發明工坊的一片天！！



每一個發明物都有可愛的小圖喔！



建置公共設施打造藍海之都



當區域的復興資金逐漸累積時，就可以開始製作海水浴場、水族館、博物館…等建設計劃書來提昇公共建設了！因為每一項計劃書的製作費用不僅很高而且完成度不易，因此玩家必須先從販賣道具或是接下依賴事件來累積資金，當玩家自己有足夠資金可以製作計劃書時，還要看看城市的復興資金是否足夠建設，否則計劃書製作出來，不僅不實用，還容易造成資金吃緊喔！雖然公共建設那麼勞心又花錢，為什麼還是那麼有魅力呢？因為每一項建設難度不同，玩家可以依照個人的喜好來決定培育城市的方向，是要蓋個海水浴場過過癮，還是要蓋博物館、水族館、遊船…等，許許多多的公共建設可以讓玩家為藍海之都添加一份人氣與朝氣，快速提昇「特利思提亞大陸」的復興度，成就感就這樣油然而生喔！



一堆都市建設的計畫，從哪開始好呢！

交通英雄



預定推出日2002 12月

＊研究製造所：光譜資訊　＊發行流通所：光譜資訊　＊遊戲類型：策略經營　＊科技需求：PⅡ400、64MB



小尼期待好久的交通英雄，經過昏天暗地的等待，終於要發行了！在介紹過好幾次之後，相信有很多人都很想嘗試一下，親自解決交通亂象的經歷吧！在即將發行的這時，我們就來在看一次這個遊戲的各種特色吧！

讓塞車的惡夢不再

無論是現實生活或在本遊戲中，塞車向來被市民們列為交通問題之首，只要看見道路上充斥著代表駕駛人憤怒情緒的紅色泡泡，就可以知道塞車問題有多嚴重了。為了提升車流速度，解決塞車之苦，玩家可以針對各路口特性來設置不同型態的紅綠燈，並調整出最恰當的秒差，也可以派遣工程人員進行道路拓寬，甚至重劃路面標線，利用單行道、特殊車輛專用道、高速道路等方式，讓各種車輛都能在道路上如魚得水般的暢行無阻，如果每個市民都能順利且快速地到達目的地，不但能降低駕駛們超速或闖紅燈所造成交通事故的機率，而且還可以大幅提昇市民們對交通的滿意程度喔！

塞車時大家都充滿怒氣！



改善交通以增加土地價值

公車路線的規劃是本遊戲的另一項重點，畢竟不是每個人都買得起車的，如果市民沒有車輛代步，而且又沒有公車可以乘坐的話，那就只能選擇步行或搭乘計程車的方式解決交通問題了，但這絕非小市民所樂見的解決之道，因此玩家最好能為市民提供公車運輸系統。玩家除了規劃最有效率的公車路線，還可以決定採用何種公車、調整票價、安排班次，總之只要讓市民們能夠搭乘玩家的公車到達任何想去的地方，滿意度自然就會提昇了。利用公車改善市區交通，除了增加滿意度，減少居民自己開車的意願外，還可以提高城市的整體價值，吸引更多人口遷入這個都市，如果玩家事先購買了土地，便可趁機脫售牟利喔！



▲ 整個城市的交通規劃要有一致性。



▲ 建築物的反應，關係著規劃是否成功。



▲因為舉辦喜宴，小巷忽然湧進車潮。

各種突發事件讓遊戲更豐富

除了常見的交通問題外，遊戲中也設計了數十種隨機事件來挑戰玩家的反應力，例如百貨公司週年慶吸引大批購物人潮、總統到小學演講造成交通阻塞、醉漢鬧街霸佔快車道、偶像歌手舉辦露天演唱會佔用停車位………等等，玩家不但要派出交通警察排除各種障礙，最好還能重新規劃交通動線，並設法解決停車問題，每一個交通難題都需要玩家仔細的思考、縝密的規劃才能順利解決。由於城市居民的生活是按真實世界的方式呈現出來的，因此玩家可以發現早上及傍晚有大批的通勤人潮，晚上街道上充斥著逛街購物的民衆，假日則遊樂場所擠滿了尋求刺激的遊客，當玩家看著自己規劃的道路車流順暢，公車班班客滿，居民快樂的前往目的地，而滿意度及都市人口不斷提昇，相信所有的努力都是值得的吧！



◀ 醉漢阻擾交通，快請警察去排除。



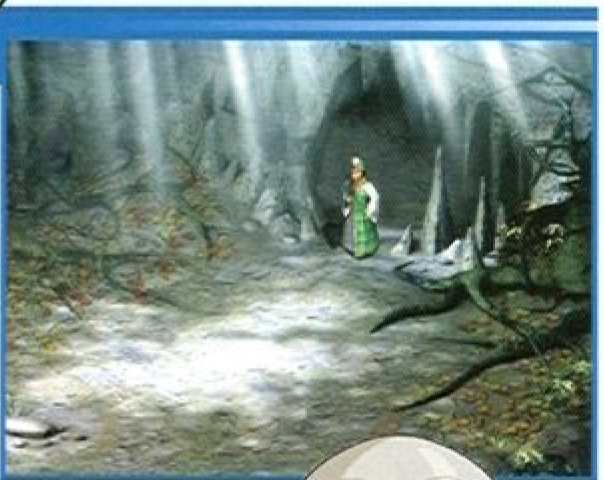
金庸群俠傳 Onilne 喬峰傳奇



預定推出日2003 1月

＊研究製造所：中華網龍　＊販賣流通所：中華網龍　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊科技需求：P-166 MMX、32MB RAM

感受自創門派的驕傲



「金庸群俠傳Online喬峰傳奇」將可以讓玩家收納弟子、傳授武功、設立與衆不同的門規！讓玩家能夠享受別款網路遊戲所享受不到的樂趣，而其中新增的【自創門派】，就是要讓您體驗開宗創派的好玩之處！

俗語說得好：「一日為師，終身為父」，為人師表在弟子的心目中，身份的尊貴從這句話中都已經表露無遺！而你想知道在金庸武學的世界裡，當師父的人有什麼樣的樂趣嗎？「金庸群俠傳Online喬峰傳奇」新資料片裡，就是要讓你能一嘗武學世界【拜師學藝】的榮耀！想要享受當師父的樂趣嗎？一代宗師正等著你呢！



探索絕世武學奧祕

在「金庸群俠傳online喬峰傳奇」裡將開放的武功，有姑蘇慕容以彼之道還諸彼身的《斗轉星移》：段譽闖蕩江湖、逃命專用的《凌波微步》：逍遙一派的《北冥神功》、段氏一族的《六脈神劍》....等等，讓你想學都學不完呢！而牽動新資料片靈魂的喬峰，他的身世之謎也將會被玩家一步一步地揭開，其中還牽扯上丐幫絕學《降龍十八掌》的秘密喔！

唯美的意境　浪漫的古國風情



「金庸群俠傳online喬峰傳奇」更是將《天龍八部》裡的地理景物忠實地呈現出來，有座落在山谷間的瑯環玉洞、如詩夢般的聽香水榭等等，玩家可千萬不能錯過喔！

瑯嬛玉洞

遙傳在不知名的山谷之間，有一座被人遺忘的洞窟，洞窟裡有一尊與人等高的白玉美人像，身形婀娜多姿、容貌清秀儷人，宛如天仙下凡！然而瑯嬛玉洞，為何會有這尊白玉美人像？



還施水閣

姑蘇王家的還施水閣，就算不曾聽過，相信也會被它詩意般的名字給深深吸引吧！這間屋子裡，可是收藏了武林百家的絕招祕笈，有幸進來還施水閣的人，收穫肯定不少喔！



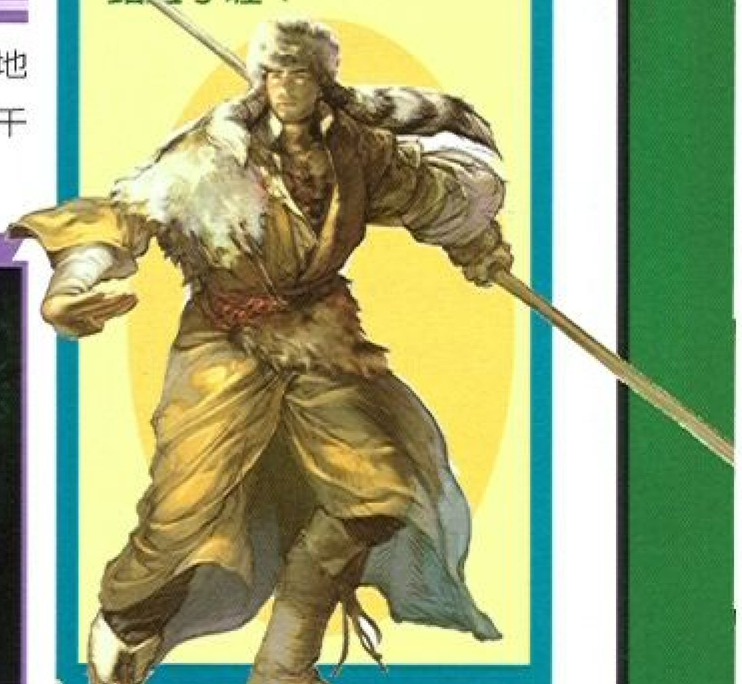


遼國皇宮

座落在大漠中的遼國皇宮，秉持了大漠民族的風格－豪氣壯闊，碧麗輝煌更是不在話下。究竟這座皇宮會衍生出什麼樣的事件，玩家可不要停止好奇的心，趕快來這裡瞧瞧吧！



自從資料片「葵花寶典」開放“自創武功”的功能之後，武林中頓時興起一陣腥風血雨……喔喔！說錯了……是興起一陣研究武學的風潮……哈哈！現在根據最新的消息指出，「金庸群俠傳Online」又即將於2003年新春之際，推出第六波資料片「喬峰傳奇」。而且會開放自創門派喔，大家不要錯過了喔！



我的野蠻麻將



預定推出日2002 12月

＊研究製造所：尼奧科技　＊遊戲類型：益智　＊販賣流通所：未定　＊科技需求：PII-300、64MB



小尼：在《我的野蠻麻將》的遊戲中，角色有「全智嫌」，而看過某部知名電影的人，都知道她是一位蠻不講理，喜歡用暴力解決事情的人，尤其是喝了酒以後，常常醉得不醒人事。遊戲裡的她也是這樣的一個人，要是別人碰走她要的牌，免不了要被恐嚇「找死啊」。還有「和尼拔」心機最深，打牌的時候還會談到「人體的肝臟最好吃」之類的話題，嚇得別人都不敢胡他。

小藍：還好沒有沙雷納團長，要不然你要胡她的牌，她還會架一把劍在你的脖子上耶^^!!



▲人物會三不五時就眨眼轉頭

超動感的麻將續作



▲多達20位當紅天王登陪你打牌

遊戲擷取目前當紅的影視名人擔任遊戲中的角色，有可愛又凶悍的「全智嫌」、古錐又倒楣的「車太炫」、最恐怖的「和尼拔」、最有人氣的魔法師「清道夫」、最可愛的女魔法師「妙莉」、華麗無比的「星戰女王」。另外還有「怒海錢將」、「魔軌終結者」等。製作小組依照電影中的設計，來規劃每個角色的個性，讓他們表現的和你在電影裡看到的一樣哦！

為了發揮各個角色的特色，製作小組引用了很多電影裡的橋段，放在遊戲裡面。像是有名的駭客任務中躲子彈的那段、還有我的野蠻女友的全智賢塗刮鬍膏的畫面。玩家看著熟悉的人物和表情動作，打起牌來格外有趣，然後不時有各種對話出現，像「和尼拔」會拿出刀插準備吃大餐、「妙莉」會拿出指揮棒、「車太炫」常常一臉無辜的樣子。每個人此起彼落的表現出各自的特色，配上電影裡的經典名句--「揍你喔！」、「你不懂人性！」、「I WILL BE BACK！」。整個遊戲融合許多電影的經典畫面，搞笑無比。

麻將粒的古怪表情



▲麻將粒的反應就像玩家的心情一樣，隨著拿到好牌壞牌而不同

前作中頗受好評的「麻將的表情」，本作中製作小組予以加強，推出更豐富、更有趣的表情。打麻將最刺激的莫過於摸牌和打牌時的那種不確定感，你不知道摸到的的是好牌還是壞牌，而遊戲裡針對這點，設計了很多麻將自己的反應。例如你才打掉三萬，結果又拿到三萬，拿到的那張牌就會下雪，表示這張牌超冷的。拿到中洞牌的時候會放煙火，表示這張牌超讚的。拿到有台的牌，會出現笑臉，又多一台了。

除了搞笑之外，所有麻將該有的功能，這款遊戲都不會少。像是插花、對賭、自訂台底數、自訂台數等功能都有。還有麻將的基本要求「語音功能」，遊戲當然也不能少。和前作一樣，這次也聘請專業的配音員配音，繼上次的廣東國語、日本國語之後，這次還有韓國國語、美國國語等。

多組多樣的打牌方式



▲遊戲中的每個角色有多達6種的表情，打起牌來非常熱鬧

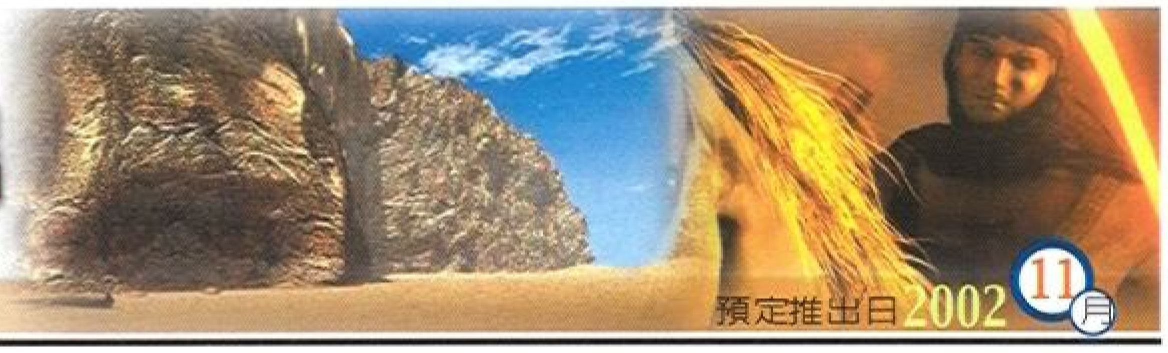
製作小組在遊戲的AI上也下了許多苦心，這次每個角色都有自己獨特的AI打法。玩家要打敗每個人可就沒這麼簡單了。有些麻將高手打了幾雀之後，就抓到了別人打牌的特性，從此就海闊天空了，一直胡牌。但是這次玩家想要抓到別人的玩法就難了，因為每個電腦的AI都不同，就像和真人打牌一樣，感覺更真實。

另外製作小組增加了「選擇少林麻將主角」的功能。玩家在遊戲裡，可自行決定是否要匯入舊作的主角--星仔、令胡衝、金毛獅王、道名寺…等人。許多已經熟悉前作的玩家，使用這些角色就更得心應手了。



◀清道夫手繪圖

天命傳奇



預定推出日2002 11月

＊研究製造所：Arxel Tribee　＊遊戲類型：冒險　＊販賣流通所：英特衛　＊科技需求：Pentium II 233mhz、64Mb RAM

遙遠的中東傳奇

13世紀，遙遠的古中東，流傳著這樣一個傳奇：一位隸屬十字軍，名叫坦瑟瑞德(Tancrede de Nerac)的軍官，為了追逐伊斯蘭教徒而來到沙漠之中。他為人智勇雙全，縱橫沙漠未逢敵手，更讓沙漠上的大盜們個個聞風喪膽。多年以來，坦瑟瑞德一直生活在刀光血影之下，無止盡的殺戮再加上經常性的流浪，令他心生厭倦，只想尋求安穩安靜的生活。



▲玩家將扮演坦瑟瑞德這名十字軍

有天，他遇上了知名的預言家西蒙(Simos de Lancrois)，西蒙告訴坦瑟瑞德，在沙漠中某個未知的方向裡有一個理想中的城市，那裡沒有戰爭，也沒有殺戮，只有和平與安寧。這正是坦瑟瑞德心中嚮往的家，他被此地給深深地吸引住，於是便踏上了尋找烏托邦之城：傑伯斯(Jebus)的漫長旅程。

以上便是《天命傳奇》的序章故事，也許，每個人在經歷過了大風大浪後，都希望能找到屬於自己的烏托邦，平靜的度過下半輩子吧。不過，究竟預言家西蒙是否另有目的？故事的發展是否真能如此順利？坦瑟瑞德最後是否得償所願找到傳說中的樂土？而傑伯斯這個地方真的是樂土嗎？這一切的謎，就要靠玩家自己從遊戲中去發掘了。

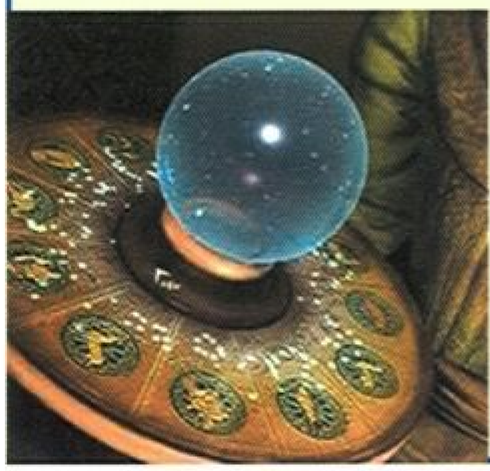


《天命傳奇》的劇情是改編自法國知名小說家：Paulo Coelho的銷暢小說而成。說起Paulo Coelho，其名氣之大，除了在法國可說是無人不知外，更在全世界各地都有書迷，其小說翻成各國語言，至今在全世界累積共已賣出了2700萬本之多！而英特衛為了體諒大家對於英文版的苦手，特地推出了《天命傳奇中文版》，相信在熟悉的中文幫助之下，絕對能讓玩家得到比閱讀小說更棒更深刻的感動！

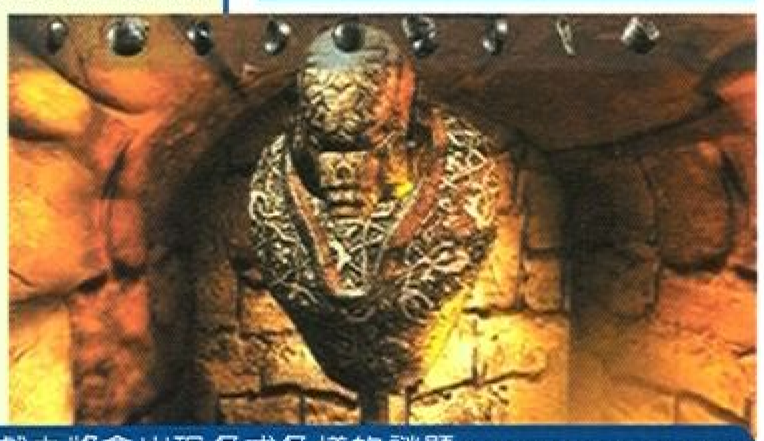
增加許多小遊戲，加強原本平淡的冒險模式

《天命傳奇》的故事總共有五大章節，其故事除了圍繞在主角坦瑟瑞德尋找聖地傑伯斯的冒險外，還融入了許多中東神話與沙漠傳奇，更甚者，製作公司Arxel Tribe還將兩大著名中東故事：『阿拉伯的勞倫斯』、『一千零一夜』的部分難忘情節與人物刻劃，以不著痕跡的方式加入遊戲中，讓玩家對中東的人文地理以及沙漠人民的生活方向有更深一層的感動。

以往冒險遊戲總是會給人節奏很慢的印象，一切慢慢來的情況，會讓玩家感受不到緊張感，更因而使遊戲的內容走向受到限制。《天命傳奇》這次更在冒險遊戲中加入了許多其它類型遊戲的精華，像是全3D的生死對決比劍模式：玩家將以反應決定主角的生死。和戰術戰鬥模式：以即時戰略和回合式戰略的概念融合，玩家將成為主角等人的作戰指揮官。等等諸如此類的小型遊戲，配合冒險遊戲，讓玩體驗手指與腦袋並用的精彩遊戲感受。







▲遊戲中將會出現各式各樣的謎題

優異的遊戲引擎助陣

Arxel Tribe所使用的特殊引擎：CinView，則可說是讓Arxel Tribe歷年來的作品成功的關鍵之一。不像其它歐美冒險遊戲採用的固定背景及固定視角，CinView除了讓玩家可以在每一個場景作360自由旋轉、放大縮小外，其背景音樂及音效更會因為玩家角度的不同而有3D聲道及大小聲的特殊效果，當然，遊戲音樂也如往常的得獎作品一樣擁有極高水準。此外，《天命傳奇》中更有總長度35分鐘的過場動畫，所營造出的聲光效果，絕對會讓玩家身歷其境，更能融入這史詩般的精彩東方傳奇之中。

有著堅強的賣座原著故事加以改編，加上一貫的動人音樂，簡單易上手的操作方式，以及Arxel Tribe最拿手的精彩謎題，《天命傳奇》已經是冒險遊戲玩家不可錯過的作品了；再加上這次Arxel Tribe在遊戲中加入了許多有趣而富挑戰性的的小遊戲，以及刺激滿點的3D戰鬥場面，《天命傳奇》相信會讓玩家們樂不思蜀，再度犧牲睡眠時間在這廣大沙漠中，為找尋烏托邦而努力不已！

魔法門之英雄無敵4：暴風前夕

The Gathering Storm

預定推出日2002 11月

＊研究製造所：New World Computing　＊販賣流通所：英特衛　＊遊戲類型：戰略　＊科技需求：Pentium 200、32 MB RAM



當《魔法門之英雄無敵4》上市之後，為乾渴已久的戰略遊戲注入一股強大的生命力，以戰略為主打、輔以故事劇情成分濃厚的遊戲性與詳盡而引人入勝的人物背景，吸引了無數的舊雨新知，而如今，《魔法門之英雄無敵4》即將要推出資料片了，這一款名為《暴風前夕》（The Gathering Storm）的資料片將帶來全新的遊戲劇情及戰役、各有特色的英雄人物、更新奇的怪物、更豐富的神器組合以及更多的力量（Might）和魔法（Magic）大對決的冒險場景。

全新的故事等待玩家闖關



《暴風前夕-The Gathering Storm》的內容主要是在述說五名英雄冒險對抗瘋狂巫師，海克斯（Hexis）的故事。海克斯索掌管的天地間發生了一連串的事件，不但威脅到英雄們的「達芬雪」（Devonshire）王國，也波及了「洛得瓦」（Lodwar）這片土地。隨著海克斯的力量不斷增強，他對於大自然所造成的負面影響也隨之加劇。地震、洪水、風暴接踵而至，如何阻止海克斯、甚至消彌他所帶來的災難，端看五名英雄-玩家們的智慧了。這五名英雄將面臨以下六個新戰役的考驗：

吟遊詩人的另一場冒險：吟遊詩人葵妮雅要尋找依芙（Aiffe，傳說中充滿智慧與技能的吟遊詩人）的三大神器。



▲6個新章節等玩家去遊玩

法術大師：大法師巴赫要尋找被超級大法師納瓦（Nevar）破壞的五大傳說中寶物。

反方魅力：巫師卡薩斯必須冒險前往「阿達瑪」（Aldamar）叢林，奪得「秩序和混亂學院」所有的舊時神器。

生死交關：在這場戰役裡，黑暗牧師，雅麗塔・伊芬將試圖從神秘宗教的手中，奪回生命指環和黑暗斗篷。

邪不勝正：自信的多哥華出發尋找傳說中的老虎護甲，這個護甲就在瘋狂三兄弟手中。

暴風前夕：在五名英雄各自完成任務後，他們會聚集在「達芬雪」，一同對抗海克斯。

追加多項神器及怪物

遊戲中共有七種新神器和新的組合神器讓玩家們做選擇：有雅麗塔・伊芬必須奪得的宗教聖物－光明指環和黑暗斗篷、蠻族專用的老虎護甲、老虎權杖、冰凍鎚、吟遊詩人愛用的和諧之音、冥思頸環、依芙之曼陀林、巫師用以防身的渾沌之火、冰凍護障、平衡頸環，最後還有萬物俱全的大法師所擁有的大法師法帽、制亂權杖、行路者萬能靴、火焰指環及羽翼斗篷。總之，資料片中的神器可說是相當多元化，各種神器的搭配還有不同的效果，有了這樣的組合，相信可讓許多偏好此道的玩家好好試驗一陣子。在這一次《暴風前夕》的冒險中，也加入了四種新怪物，這些怪物都是海克斯的爪牙，身上總有重裝護甲的「妖精騎士」隸屬混亂陣營，在法術抗性的表現上特別搶眼；「邪惡女術士」屬於秩序陣營，除了有不錯的法術防禦力之外，本身也是法力高超的施法者，而她所擁有的「傳送」能力（將目標即刻傳送到另一個所指定的戰場位置），也是一大特色；「巨怪」人如其名，外型龐大的他是由陸地元素所組成，在肉搏戰時最能一展長才；最後，還有死亡陣營中的「黑暗常勝軍」，他是力量強大、變形而不死的聖武士，他有一種讓人不戰而慄的特質，很多對手甚至尚未應戰，就已經落荒而逃。



▲也增加了4種新怪物

▼新地圖有什麼新奇的東西呢？



編輯器升級

值得注意的是，資料片已經將《魔法門之英雄無敵4》遊戲中的編輯器升級，讓您可以存取《暴風前夕》中的新英雄、冒險物件、神器和怪物。當然，玩家必須安裝在這個資料片後，才能執行使用此資料片新戰鬥編輯器建立的地圖。

亂LUAN ONLINE

預定推出日2003 6月

＊遊戲類型：3D線上角色扮演　＊科技需求：PII-500、128MB　＊研究製造所：瑪亞線上科技　＊販賣流通所：未定

亂的現代世界

故事的導火線發生在學校開學後的某天晚上，有位男子進入學校綁架了班上的同學。其實在這件事發生之前，學校內就已經發生過一宗離奇懸疑的事件，原來學校校長在很久以前，就開始進行有關「消失時間」的研究，學校的四樓有著獨立的研究所，並聚集了許多專家。事件就發生在開學典禮的二週前，校長於校內巡視時而被殺害，四樓的研究所也被不明人士侵入並引發了火災。在這事件發生過程中，有很多警衛和保全人員也都慘遭毒手。因此現在在學校門口以及各樓層，都增加許多警衛和民間的保全公司人員在保護著，外面也有流言指出這些離奇事件與校長有關聯……



僅存的善之戰士進入到現代世界裡

亂的幻想世界

在很久很久以前的學校現址，是被稱為「Unique Hope」的地方。當時這地方培育出許多有著特別能力的「善之戰士」，其職責是為了驅離惡魔以保護『善』。而已經有很長一段時間被打入地下世界的黑暗勢力，為了打破在各處的「善之戰士」所建立的安定與和平，並打算將支配所有世上力量保護力之泉源的「Unique Hope」佔為己有，並為了實現支配世界的野心而開始發動戰爭。

在戰爭開始爆發後，由「Unique Hope」所保護的10塊大陸與2大海洋的「Stability Stone」，決定將各大陸及海洋交由「善之戰士」來保護，但在戰爭中還是喪失了兩大海洋的「Stability Stone」。此時善之戰士的力量和黑暗勢力有了危險的平衡，雙方將以各自持有支配『大地之力』和『海洋之力』為中心互相對抗，而為了要把黑暗勢力再度封印，就把希望寄託在所有剩下的「善之戰士」的力量，讓這些戰士超越時空，送往未來未知的時間裡……


戰士發揮他們團結的力量勢必再度取回「Stability Stone」



小藍：《亂LUAN Online》這款由韓國Min Communications,Inc.和瑪亞線上合作開發的FULL 3D MMORPG，遊戲的背景設定融合了現實世界與幻想世界的時間及空間交錯，展現出遊戲內容的多樣性和差異性，完全有別於其它市面上的線上遊戲，在這兒就讓我們先睹為快的來看看這款遊戲的現代幻想世界吧。

小尼：嗯！這款又現代又幻想的遊戲！小藍你真的確定玩了不想神經錯『亂』嗎？^^!!

小藍：說實在的！我也不太確定，反正它的標題就是『亂』嘛^^!!

亂社團化的角色成員

遊戲目前公佈四種社團成員，與其他遊戲不同的是，並非以職業或種族區分，而是看加入的運動社團而定。



格鬥社：

社團成員主要以人的身體來進行戰鬥，特色是用強大的體力來進行遊戲。而其武術有跆拳道，功夫等。該角色擁有比其他角色更加強力的身體（生命力），除此之外，還可以運用天地間自然的力量。



射箭社：

戰鬥時，利用遠距離武器來攻擊，基本模式是用「弓」與「箭」。這類角色的能力值一般在於擁有那些等級的弓與箭來決定，使用愈高級的箭時，攻擊力會大幅度提高。



劍道社：

運用遊戲裡面手持的各種武器來提昇攻擊力，其基本模式包含使用「劍」、「刀」、「西洋劍」等等。這類角色的能力值一般在於擁有哪些武器來決定，而身體能力會弱一些。使用愈高級的劍時，攻擊力會大幅度提高。

氣功社：



該社團成員角色是以擁有精神和身體上的氣功來進行戰鬥的。基本模式是類似採用魔法。他的能力值一般在於擁有哪些氣功及有多少mana（發功值）來決定，而身體能力會弱一些。除了攻擊外，部分氣功種類還可以提高其他玩家的生命力與防禦力。

哈利波特 消失的密室

預定推出日2002 11月

＊研究製造所：美商藝電　＊遊戲類型：動作冒險　＊販賣流通所：美商藝電　＊科技需求：PⅡ-300、64MB RAM



好棒喔！哈利波特又出現了！這次的第二集跟上次第一集一樣，同樣是以小說為背景故事而完成的遊戲，大家又可以以“那個活下來的男孩”的身份，面對一大堆的魔法新挑戰，和神秘有趣的新奇事物喔！

快握好飛天車的方向盤趕上第二學期課程吧！



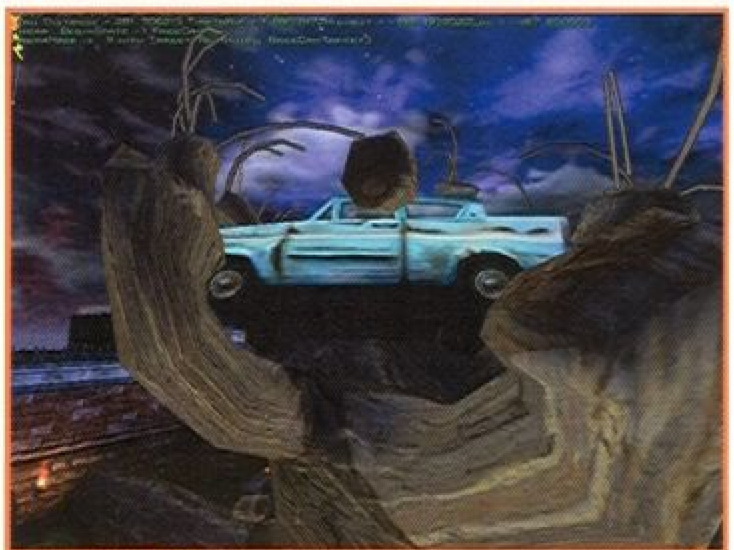
家庭小精靈多比提出了嚴重警告，如果哈利重回霍格華茲的話，就會遭遇極大的災難！但哈利不管它，依然展開了他的第二學期生涯，看看多比的預言是否會應驗！哈利將很快地發現自己捲入了與麻種同學對抗的邪惡陰謀中，學生們正不斷地被石化！這到底是跩哥．馬份幹的好事，還是更邪惡的勢力在幕後搞鬼呢？在返校的死黨妙麗、榮恩以及海格、嘿美的協助下，玩家們將加入新班級以學會二年級的法術，以便在遊戲任務中找出「史萊哲林傳人」的真正身份。

在PlayStation2、Xbox、Game Boy(tm) Advance以及PC上，玩家們將從哈利的世界進入一個能自由漫遊的3D遊戲環境中。玩家們將化身為哈利波特，不僅是探索哈利的世界，同時也藉由內在的“聲音”來探索哈利的人格。和小說中一些特殊角色如愛哭鬼麥朵談話時、在斜角巷購物時、以及探索霍格華茲的迴廊時，玩家們將可在哈利的世界裡做一些重要且獨立的決定。





老同學在遊戲中還是會出現



飛天車卡在渾拼柳上動彈不得



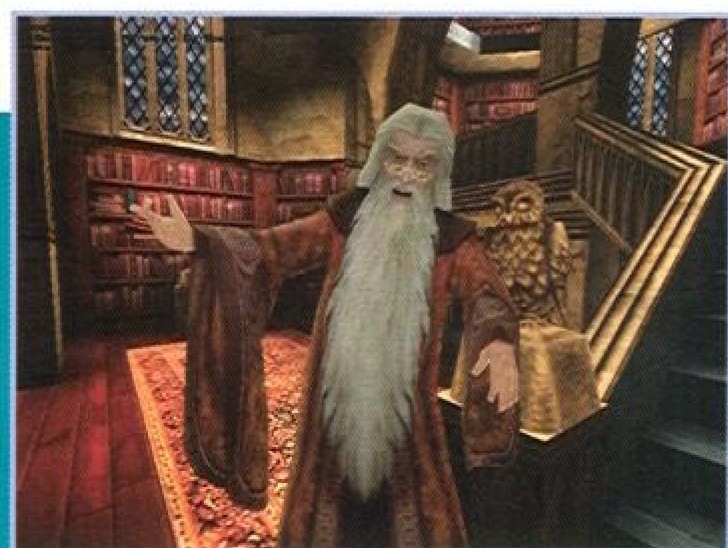
與愛哭鬼麥朵對話

小遊戲可以重複的玩喔！



哈利也能向其對手施法，但玩家要注意喔，若是使用了錯誤的法術，可能會導致滑稽事件發生，或是影響遊戲最後的結局喔！各關卡中的小遊戲可反覆重玩，所以玩家們能幫助衛斯禮太太清除她花園裡的地精、在洛哈教授的決鬥社挑戰其他同學、或是重覆完成其他的小遊戲。

本遊戲的Game Boy Advance版採用了全新的引擎，可呈現出如遊樂器般精緻的譯繪遊戲畫面。Game Boy Advance的玩家們也可利用GBA Link(r)與本遊戲的Game Cube版連線，互相交換地圖、魔法物品、以及加值的秘密法術。即將在2002年11月上市的哈利波特與消失的密室，將把哈利迷從非魔法的世界傳送到一個充滿巫師與驚奇的互動冒險世界中！



校長的鬍鬚還是那麼長



終極動員令：將軍

預定推出日2003 1月

＊研究製造所：EA Pacific　＊遊戲類型：即時戰略　＊販賣流通所：美商藝電　＊科技需求：未定

時光前進到西元2020年

有沒有搞錯？中國竟然跟美國一同聯手對抗全球恐怖份子！在《終極動員令：將軍》中，時光將快轉到西元2020年，隨著中國政府的重組，進而在世界的政治、軍事與經濟各方面都佔有舉足輕重的角色之時，一群以中國為根據地的國際恐怖份子，組成了全球解放軍(GLA，Global Liberation army)，並大量地購買中國的坦克、飛機與武器，雖然這樣對中國也有相當的幫助，但為了避免落人口實，中國還是決定將他們逐出國界。這款《終極動員令》系列的最新作品，也是《終極動員令》系列第一款3D立體的即時策略遊戲，由於採用了創新的SAGE引擎開發，無論是都市街景、崎嶇的沙漠及冰凍的荒原等，都刻劃地相當精細、真實；單人模式的故事情節也力求突破，與之前的作品絲毫無關，背景由恐怖組織GLA在中國新政權交替時發跡，但也因此逼使中國企圖將他們逐出，而GLA則企圖尋求報復，對中國發射了生化彈頭，進而引發全球性的譴責，對此，GLA更分別對歐洲與美國發射生化飛彈，美國雖然成功地攔截了一枚飛彈，但毒落塵卻污染了世界各地，美國因此被迫挺身而出，使戰線擴大到全球……每一陣營將有十關任務，總任務多達三十個以上！



中國的紅色星星在遊戲中處處可見



話說即時戰略遊戲隨著3D影像技術的精進，也開始邁向3D化的世界，而今年2002年可說是個轉戾點，7月推出的《魔獸爭霸3》以及最近剛出的《神話世紀》，都以3D模式重新詮釋了之前2D即時戰略遊戲，這時當然別忘了另外一套有名的即時戰略經典，那就是《終極動員令》(C&C)系列，其最新作品－《終極動員令：將軍》(Command & Conquer：Generals)也將是一款3D即時戰略遊戲，看樣子明年等《將軍》推出時，3D即時戰略將進入三國鼎立的時代^^

各式近乎真實的未來感武器紛紛出籠

由於情節設定在"不久的未來"，所以除了已知的武器種類之外，設計者更可以大膽地創新出一些先進的單位，總數則多達六十種！舉例來說，有目前可說是最高機密的極光戰鬥機(Aurora Strike Fighters)、大型十字軍戰鬥坦克(Crusader Battle Tanks)、烏合之衆(Angry Mobs)及技術高超的駭客(Hackers)等，而且各個陣營都有其獨特的究極武器：像美國的"殺傷彈"(Daisy Cutter)炸彈，中國的核子飛彈(Nuclear Missile)或GLA的"狂風暴雨"(Scud Storm)。但與其他同類型最大不同的特點，則是加入"將軍"的設計，大家可以從九位具備不同特殊能力與交通工具的將軍中選擇，有的可以增強坦克的性能，有的專門對付駭客，將軍的選擇不同將影響兵種能力的發揮與遊戲的進行，大大增加了遊戲的多變化性。





精采的空對空追逐

老兵模式持續強化

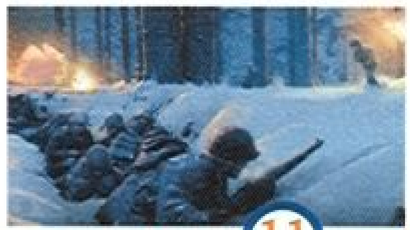


細膩的3D畫面

透過網路連線方式，則提供了合作與混戰等不同的戰役，甚至還將在遊戲正式發布前，就事先釋出遊戲編輯程式，讓大家可以先製作地圖與場景，戰鬥也不再侷限於空對地與地對地，這也是在《終極動員令》系列中首見的空對空作戰！除此之外，老兵模式也持續強化，預定一共有四種等級的狀態；這場跟恐怖份子對戰的遊戲，預計在明年1月推出。

Medal of Honor Team Assault：Spearhead

榮譽勳章：諾曼第大空降



預定推出日2002 11月

＊研究製造所：EALA　＊販賣流通所：美商藝電　＊遊戲類型：第一人稱射擊　＊科技需求：Pentium 450 MHz、128 MB RAM



《榮譽勳章：反攻諾曼第》是一款以第二次世界大戰為背景的FPS遊戲，遊戲在推出的時候，受到了廣大的FPS迷的歡迎，不僅在網咖中到處可見，還有玩家特地為它開了交流網頁，可說是今年上半年大熱門的FPS遊戲，如今《榮譽勳章：反攻諾曼第》（Medal of Honor Allied Assault）PC版專屬資料片即將登場，其名稱為《榮譽勳章：諾曼第大空降》（Medal of Honor Team Assault：Spearhead）。

體驗二戰最後戰場的氣氛

玩家這次將扮演Jack Barnes中士，在他二戰生涯的最後幾個月，曾經歷到數個有名的歷史戰役：大君主行動（Operation Overlord）到巴爾基戰役，直至柏林淪陷為止。遊戲將背景設定在歐洲戰場的最後一年（1944年六月 到 1945年五月），《榮譽勳章：諾曼第大空降》將要帶領玩家您最勇敢的試驗，您將要跳傘空降至敵後，進行Operation Overlord任務，並阻止德國在巴爾基戰役中的猛烈反撲，最後擊敗窮途末路的德軍守衛的指揮堡壘－柏林。《榮譽勳章：諾曼第大空降》將完整保留於2002年最熱門的《榮譽勳章：反攻諾曼第》所有優點，並增加新的多人連線模式、新的武器及全新的人物模組……等，同時資料片也收錄了關卡編輯工具和完整的伺服器搜尋瀏覽器。



■玩家將深入德國的首都－柏林

美國榮譽勳章組織的授權

同時EALA 將與美國榮譽勳章組織（CMOHS）更緊密的聯絡，以確定《榮譽勳章：諾曼第大空降》能更完整呈現“榮譽勳章”的榮譽光榮。美商藝電也特別獲得了CMOS協會認可其遊戲所帶來的正面意識和教育影響。你可以在該協會的官方網站www.cmohs.org，找到更多關於該協會的資料和榮譽勳章的受領者相關資料。同時製作小組也邀請好萊塢最知名的軍事顧問Capt. Dale Dye 提供專業指導，以確保該遊戲的真實性。 Dye曾經參與數個非常知名的電影或遊戲的製作，例如：電影「搶救雷恩大兵」(Saving Private Ryan)，「前進高棉」(Platoon)，「諾曼第大空降」(Band of Brothers)和先前的《榮譽勳章反攻諾曼第》。



■扛起火箭筒對敵人轟炸吧

遊戲新增加的內容

《榮譽勳章：諾曼第大空降》包含9個廣大的單人關卡，關卡內容將包括三個主要的戰區和戰役：敵後的諾曼第，巴爾基戰役和柏林淪陷。另外也增加了超過12張的新多人連線地圖，如安恆橋和柏林街道，全新的多人連線模式將更強調團隊多人連線精神和團隊目標的遊戲性。新增武器包括：英國的恩菲德來Mark 1式來福槍（British Enfield Mark 1 rifle）、斯坦衝鋒槍、煙霧彈及蘇聯制PPSh-41 手提輕機槍。玩家在遊戲中將有機會和美國、英國及前蘇聯等國部隊士兵一同完成單人遊戲目標，也增加了全新製作的人物模組：包括英國和前蘇聯的士兵模組，外觀服裝和錄製語音。遊戲利用了強大的《雷神之鎚3》(Quake(r) III）引擎建構的全擬真的3-D環境，另外音樂、音效將由EALA王牌得獎音樂、音效小組繼續擔當製作。





■利用壕溝來掩護自己

麻將巨星



＊研究製造所：帕米爾資訊　＊遊戲類型：益智　＊販賣流通所：帕米爾資訊　＊科技需求：P-200、64MB RAM

最容易上手的麻將遊戲

遊戲採全彩製作，親切又人性化的操作介面一鼠搞定，玩家在這款遊戲只需使用滑鼠，就能操作整個遊戲，不會有複雜的指令，不管是打牌還是對話，都只要用一支滑鼠就能搞定，讓整個打牌的感覺更為逼真，遊戲人物的舉手投足間有著詼諧逗趣的打牌表情以及動作，加上風趣幽默的對白，令人會心一笑，值得一提的是，本遊戲還採取了全程語音製作，讓玩家打起麻將來絕無冷場，捧腹開懷。遊戲共分為以下 4 個場所。



神奇麻將館（千術打牌）

是麻將巨星最精彩有趣的部份，透過麻將千術的設計，倘若玩家真是技不如人，玩家也可以使使小計，使用麻將千術，讓對手措手不及。



巨星麻將館　（正統打牌）

本館共分為三級　（初級、中級、高級），玩家可以自由選擇級數與決戰對象。以結構完整、忠於正統的麻將規則　（台灣16張麻將，香港13張麻將，日本13張麻將），此為本館的精神所在，也就是你一展長才過關斬將的地方了。



麻將教室

不太會打麻將嗎？放心吧，這款遊戲有完備的訓練模式，一旦發現打牌的技術不如預期，不妨到綜藝麻將教室去充電一下，練一練打牌的技巧。



巨星遊樂場

共有4個有關綜藝娛樂的精緻小遊戲，巨星大連線（水果盤），巨星啤酒吧（推瓶），偶像新星對對碰（四川省），對不起！害到你（砸派）。簡單容易上手，老少咸宜，舒緩玩家過度緊張的心情，同時提供親子同樂。





打麻將是中國人最喜歡的娛樂。麻將古稱「麻雀」，是一種高深莫測的益智遊戲，就連玩法也是變化多端，玩家必須細心佈局，運籌帷幄，才能贏得最後的勝利。除了台灣盛行的十六張玩法之外，香港廣東一帶及日本乃至各地華人地區，流行的是十三張麻將，而日本麻將更是發展出獨特的牌型規定及計算方式喔！

麻將巨星中，包含台灣16張麻將、香港13張麻將、日本13張麻將規則，並且提供二人或四人對戰方式，玩家可自己設定不同玩法。另外也提供台數（番數）以及插花的設定，玩家可依正統的麻將規則，或自行修改台數（番數）的方式，來進行遊戲。



單機、網路兩相宜

網路遊戲已是遊戲市場的主流，透過麻將巨星，玩家也可以連上網際網路，實際與各天王天后挑戰牌技，來一場“網路群星會”喔！

諜海雄獅v2.0 四國會戰

預定推出日 2002 11月

＊研究製造所：韓國SD EnterNET　＊販賣流通所：旭力亞　＊遊戲類型：多人連線射擊　＊科技需求：未定



近年來，在遊戲界推出與戰爭有關的遊戲為數雖然不少，但種類卻始終離不開像《戰地風雲1942》或《榮譽勳章》那種第一人稱射擊遊戲，或是那些玩法較為複雜的戰爭策略遊戲，一款純粹射擊的遊戲已是鳳毛麟角，而可以同時多人對戰更是聞所未聞，去年10月，韓國SD EnterNET推出了一隻極具震撼力的多人連線射擊遊戲—Navy Field（中文翻譯：諜海雄師），在當地推出測試版後初步獲得相當不錯的評價，而這股戰艦熱潮將會吹襲台灣！



麻煩的戰棋遊戲？

《諜海雄師 v2.0 四國會戰》的遊戲背景採用二次世界大戰的時代作為遊戲背景，英國、日本、美國及納粹德國的海軍是當時世界首屈一指的海路雄師，《諜海雄師》這遊戲正是圍繞當時這四國國家的海軍艦隊發生的，玩家在遊戲中將會負責操作各式各樣的艦艇，利用純熟的技巧將對方艦隊的軍艦摧毀。

當大家第一眼看見《諜海雄師 v2.0 四國會戰》這隻遊戲的畫面時，可能心裡即時湧現了一個問題：「怎麼又是那些複雜的戰棋遊戲啊？」錯了！《諜海雄師 v2.0 四國會戰》絕對不是各位想像中的那些指令繁瑣得令人生厭的戰棋遊戲，相反，《諜海雄師 v2.0 四國會戰》完全是一隻玩法簡單，節奏明快、猶如《彩虹六號》形式般的射擊遊戲，玩家在遊戲中會先得到一筆錢，用來建造艦艇之用，然後經過簡單的裝備後，便可以進入海軍戰場加入戰區（遊戲室）或開啓新戰區與其他玩家宣戰。



遊戲中有許多的遊戲室可供選擇。

求合作、考技術

《諜海雄師 v2.0 四國會戰》並不是只考驗玩家單對單的戰鬥力，遊戲的獲勝之道並不是各自為戰、見船就射，而是考驗玩家與隊友的合作及戰術的運用，每當進入戰場後，玩家便需要透過佈署和合作，進行兩面包抄、集中火力攻陷敵方最具威脅的艦艇、或清除敵方的密集組織，才能有效將敵方擊潰及完成各項任務；遊戲對玩家的個人控船及瞄準技術要求亦相當高，玩家不要以為鎖定目標就可以很輕易將炮火狂轟至敵方船身，亦需要懂得如何將砲台及發射角度瞄準對方，才有機會將敵方打敗，與此同時，玩家在攻擊時亦要運用技術擺脫對方的砲彈「回禮」，才可確保「有賺無蝕」。

一款射擊遊戲能夠吸引玩家的最重要元素，莫過於擁有極大的刺激感及震撼力，在《諜海雄師 v2.0 四國會戰》之中，只要在同一遊戲室內玩家的人數眾多，各位便可即時觀看到幾十隻艦艇同時出海的壯觀情況，當各路海軍作出正面對抗時，各位更可完全體驗何謂槍林彈雨、炮彈橫飛的情境！



玩家可以依手邊的資金打造出自己獨特的戰艦。

資料準確度一流

《諜海雄師 v2.0 四國會戰》整個遊戲出現的艦艇、大炮、炮彈及魚雷，全都是在二次大戰時出現過，不但名字真實，而且所有艦艇的設計都是根據60年前的模樣設計，就連美國「獨立號」亦在遊戲中活活重現，開發小組在資料搜集方面可說是做足功課，嚴謹程度極高，務求做到一絲不苟，遊戲中包括的艦艇種類超過30多艘，砲台、魚雷等裝備亦多達20款，再加上10多款不同的炮彈種類，玩家便可以自由配搭出各具特式的軍艦。《諜海雄師 v2.0四國會戰》完全將時光倒流60年，帶領玩家親身感受二次世界大戰時各國海軍勢力爭霸的壯觀境象！



▲ 在海面上進行激烈的對戰。



巨商

預定推出日2002未定

＊研究製造所：韓國Joyon　＊販賣流通所：遊戲橘子　＊遊戲類型：網路角色扮演　＊科技需求：PⅡ-233、64MB

第一款以經營策略為主的OnLine Game

「Money Talks」，是現今經濟社會最高指導原則。巨商以商業經營為主，打怪升等為輔的遊戲特色，完全符合現今社會需求。提供玩家新型態的線上遊戲，在虛擬世界中實現成為巨商之美夢。

不再以練功打怪為重點，玩家在遊戲中扮演商人的角色，再各國家間交易，擅用”買低賣高”的商業行為來進行整個遊戲，可謂商業行為與戰鬥任務兼具的動腦型遊戲，至於未來主角會成為哪一種商人，就完全掌握在你的手裡囉！



角色間還有豐富可愛的情緒化表情



賺錢賺錢賺大錢！習慣了一般線上遊戲的打打殺殺、漫無止境的練功，這款以賺錢為主要目的的遊戲讓人感受完全不同，雖然還是免不了要花很多時間在上頭，但練功打寶這樣令人感覺枯燥的動作將可省下來，專心一展你經商的長才。

各國主要人物

巨商的人物角色是依照各國不同的服裝特色以及風俗文化背景，賦予每一個角色非常鮮明的國籍區別。遊戲不是以角色職業來進行遊戲，而是以三個國家(朝鮮、中國及日本) 之中選一個國家的角色來進行遊戲。

朝鮮



曹鐵西

從小時候開始，就常穿梭於全國的商場，天生就是生意人的料。個性出乎意料的有純淨的一面，但是本質上個性很直。



李明花

出生於天安的客棧，精於物資和商法。出生於貧窮的家庭，對於錢的慾望很強烈，但是具有能瞭解如何關懷貧窮人溫暖的心。即使是只看到她，也會覺得她很熱情，個性很開朗。

台灣



王孝龍

是台灣最大的將帥王氏家族的長男，自己希望能繼承爸爸成為偉大的將帥。但是爸爸決定了他跟妹妹美齡之間誰贏了這場對決，就要讓家業給勝利的那一個人。



王美齡

是孝龍的妹妹也是台灣首富的女兒，對每個人都懷有恨意，從小就最討厭哥哥。隨著爸爸的聲明遠播，希望能打敗哥哥繼承王氏家門產業。

日本



島田亮

出生在地方領主之家，為了要侍奉主人，從小就同時接受武藝和通商技術的教育。領主沒落後就離開家，且在商界表現卓越，個性怪且較急躁。



權野花姬

是有錢將帥家中的獨生女，戰亂中失去雙親，剩下獨自一人。雖然很年輕，但也努力的延續家業進而發揚光大。體力較弱，看起來很纖細且很可愛。

賺錢方法千百種，選擇適合自己的

在巨商世界裡，玩家的目標是當巨商，而為了達成這目標，可以有多樣的方法來完成。像是透過打怪物賺錢的典型RPG方式、利用各村莊之物價而交易及借錢的利息等，以及未來支援的公會之企業化系統，以可投資各個公會來賺大錢。



▶ 角色與商店交易的情形

方便理財的帳簿功能

按B的話，可確定現在的帳簿，在帳簿內可確定目前財產現況、帳戶現況、村莊資料、角色狀態及現有不動產狀況。帳簿可以隨時提供你個人帳務資訊，無非是理財的 好幫手。

反三國志



預定推出日 2003 1月

＊研究製造所：新瑞獅　＊販賣流通所：遊戲精靈　＊遊戲類型：角色扮演　＊科技需求：未定



小藍：三國志，是一部大家耳熟能詳的三國時代歷史，也經過羅貫中之手完成了三國演義這本著名的歷史章回小說。而《反三國志》則是陳述三國歷史中一段不為人知的浪漫奇情故事哦！^^

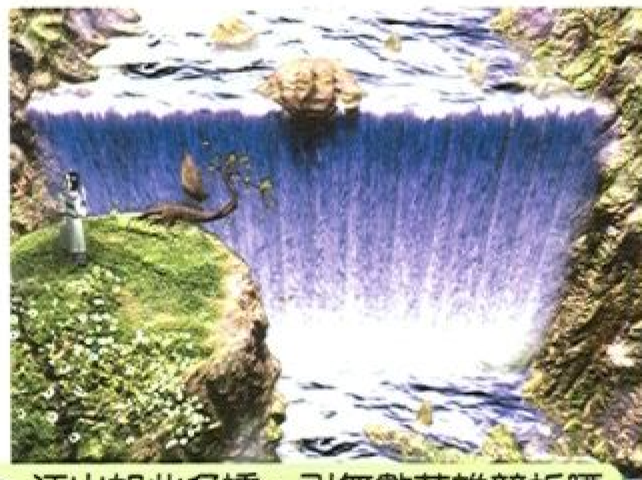
蕾蕾：什麼！將三國志反著拿，就會出現浪漫奇情的故事哦！

小藍：蕾蕾公主！妳想太多了！^^!!

人中出臥龍、算盡天下計

東漢光和四年（西元一八一年）九月初一，一名嬰孩出生於泰山附近的南陽。這孩子出生之時，曾出現天狗食日的異象，又適逢東漢末年的黃巾之亂，孩子的父親寄望其子能夠在這亂世中帶來光明，於是便給孩子取名為－亮。

亮幼年，父母親即去世，由叔父諸葛玄撫養長大。由於亮從小即十分好學，四處求師問道，個性也因此顯得早熟、機警，對事物觀察入微。叔父還曾經告訴年幼的諸葛亮：身處亂世，流寇盜匪四處可見，我希望亮兒讀書之餘，亦能習武，在這亂世裏，唯有武力才能有權力，有權力才能安邦治國定天下……



►江山如此多嬌，引無數英雄競折腰

驀然回首時，恍然如夢境



►劉備三顧茅廬

轉眼之間，諸葛亮在叔父的教誨之下，已是十五歲的少年了。然而飽讀詩書的少年諸葛亮，也因為小有才氣而自視甚高，因此顯得有些目中無人。有天晚上，當諸葛亮因惡夢驚醒無法入眠，因此挑燈夜讀時，突然出現異象，在他的耳際邊傳來了一段詭異的聲音『可笑！光憑鑽研死書，就足以平定亂世，王霸天下嗎？』

而諸葛亮也因此奇遇，而認識了一個在人間遊蕩四百年的小鬼－小六，也因為如此得以接受了『水鏡先生』的傳授，殊不知這『水鏡先生』竟然就是那小六。而諸葛亮也因此得知，當時張良所遇的黃石老人，竟然也是小六的化身。

很快的，兩年的時間過去了，這天諸葛亮與小六打了個賭，年輕氣盛的他，不相信小六所言，便隻身前往鎮守四方的聖獸－青龍的洞窟去一探究竟。就在這裡，年少的諸葛亮，也因此遇到了此生最摯愛的那一個人……



►人來人往的吵雜市集



►良辰美景，美人作伴，夫復何求



►小橋，流水，人家

反三國人物出陣



諸葛亮 人稱臥龍，為三國時代最著名的軍師，最為人所知的，便是讓周瑜說出『既生瑜，何生亮』的典故。而周瑜會講這句話，其實是……



小喬 姿色美豔動人，和其姊姊大喬，並稱為東吳絕世美女。她雖然嫁給了周瑜，其心所屬的，卻是……



黃月英 黃月英，黃承彥之女，一段因緣糾葛下嫁給了諸葛亮。她生性賢淑，總是在背後默默的幫助著諸葛亮，雖然知道諸葛亮對某人念念不忘，卻能夠寬恕他，並暗暗撮合諸葛亮的心願。

星際征服者

Conquest：Frontier Wars

預定推出日 2002 12月

＊研究製造所：Fever Pitch Studios　＊販賣流通所：第三波　＊遊戲類型：即時戰略　＊科技需求：Pentium II 350MHz、64MB RAM

★★★人類、螳螂族、超能族三大不同的種族

在《星際征服者》中，有三大種族存在，玩家在對戰中可以分別扮演這三個種族，分別是地球的人類、擁有極高機械與進化文明的超能族，以及用類似蟲族系統在運作的螳螂族。三個種族除了擁有完全不同的科技水準外，在社會制度與軍事建立體系也各有特色，像人類的軍事體系就非常傳統，必須慢慢的升級與建造各種所需的建築物，並擁有堅強的艦隊陣容，以及強大的火力，讓地球人在短兵相接時佔有極大的優勢；而螳螂族所有的建築物都是活的，因此每個建築物都可自行演化，這種昆蟲戰士的先進船艦可以進行遠距離攻擊，並且有效地開採資源；而超能族由於是一支經過高度進化的種族，因此即使他們的船艦建造緩慢，但卻可以將船艦的各方面科技升級到最高，並能夠運用人造蟲洞進行匿蹤攻擊，並擁有龐大的防禦砲塔系統抵禦入侵者。



身為地球人可要努力抵禦外族入侵



Star War、STARTREK、銀河英雄傳說這些經典，建構了許多年輕人對於外太空世界的幻想與憧憬，讓人覺得駕駛能夠在宇宙中，能夠率領一群大艦隊與敵人在星海中進行決戰，可說是一個既刺激又吸引人的的事情，而《星際征服者》（Conquest：Frontier Wars）就是這樣一款能讓玩家滿足率領星際艦隊在宇宙與敵人互相進行作戰的遊戲：

★★★跨越銀河象限，征服宇宙★★★★★

《星際征服者》為了讓玩家體驗“星海”穿梭作戰的真實感，遊戲中玩家身處的整個宇宙空間，是由不同宙域（也就是遊戲中的象限）構成，每個象限互有聯繫，玩家在遊戲對戰中最多可以在多達十六個象限中進行爭霸，而每個象限的聯繫是由蟲洞聯繫，每個象限中除了有不同數量的蟲洞通道外，整個宙域中還有不同種類的星球，每個星球也擁有不同的景觀與資源。此外，在廣大的宇宙空間中，玩家還可能遇到小行星群、星雲或是隕石地帶，除了每個地區都有蘊藏遊戲所需要的資源待玩家開採外，不同的地區對於艦隊也有不同的影響，像星球可是有引力的，而玩家艦隊經過隕石時，行進速度會變慢，有些星雲甚是會讓船艦護盾失效，因此玩家在宇宙中行進時，對於每個宙域最好先事前調查一番喔！



掌握補給線對星際作戰是很重要的

★★★★★★

★★★掌握英雄與科技，你就是宇宙的王者★★★★★★

此外遊戲中也有英雄的設定，這些遊戲中的英雄就是艦隊司令，可別忽視艦隊司令的地位，他們不但可組成艦隊，每個司令亦擁有特殊能力，率領某些特殊軍種亦有加成的效果。此外對於艦隊內的單位也都有能力提升的效果，而且他們還可以執行一些簡單的人工智能，像是設定艦隊搜索與破壞時，司令即會命令艦隊自行搜索整個星系，而不用讓玩家自己點到死。在設定模式下，讓艦隊自己進行防禦，還有，當指定艦隊修理時，他們會自行修理，玩家就不需要一艘一艘船艦點選囉！妥善利用英雄可是好處多多喔！另外各種族都有獨門科技，像是地球人可研發神盾，吸血鬼之觸，暴風攻擊等特殊科技，而超能族則有變異器等等科技，至於螳螂族則有排斥波等科技，而各種族的兵種在有了特殊能力之後，不管在攻擊與防禦上，都更加如虎添翼，例如：當地球的無畏戰艦研發出神盾時，當遭遇圍攻時，即可啓動神盾系統進行絕對防禦，而螳螂族的終極航空母艦移動緩慢，但可利用排斥波讓敵人不得近身。種種嶄新的科技，絕對能成為玩家征戰宇宙的最佳幫手。



★★★★

每一族都有英雄，所以善用英雄是很重要的

★★★



CO CO CAN

＊研究製造所：遊戲橘子　＊販賣流通所：遊戲橘子　＊遊戲類型：網路角色扮演　＊科技需求：未定



這些奇形怪狀的動物是啥麼東西啊？還拿著水果在到處亂丟！那是拿來吃的不是拿來玩的，這些動物真是的……哪天被雷公劈了可不管，不過這樣也不錯，就有免費的烤肉可以吃嚕！

輕鬆易學的作戰系統

《COCOCAN 椰子罐頭》是一款線上多人回合制的動作策略型遊戲。玩家在遊戲中必須購買各式效用的武器、防具及道具來使用，與對手戰鬥時就調整發射武器的角度和控制發射力量的大小，再考量外在環境的因素（風向、風的強度）做調整，以期將敵方殲滅。



系統指令

多樣的功能自行調設



操作簡單、易上手的特點，加上遊戲畫面色彩豐富、動物角色設計討喜可愛，都是《COCOCAN 椰子罐頭》受人們喜愛的原因。清新、講究益智與團體合作的遊戲性也吸引了許多厭倦打打殺殺和血腥暴力遊戲的玩家，讓大家可以隨時相約朋友一起進入最無壓力的童趣遊戲環境裡殺時間、玩遊戲。

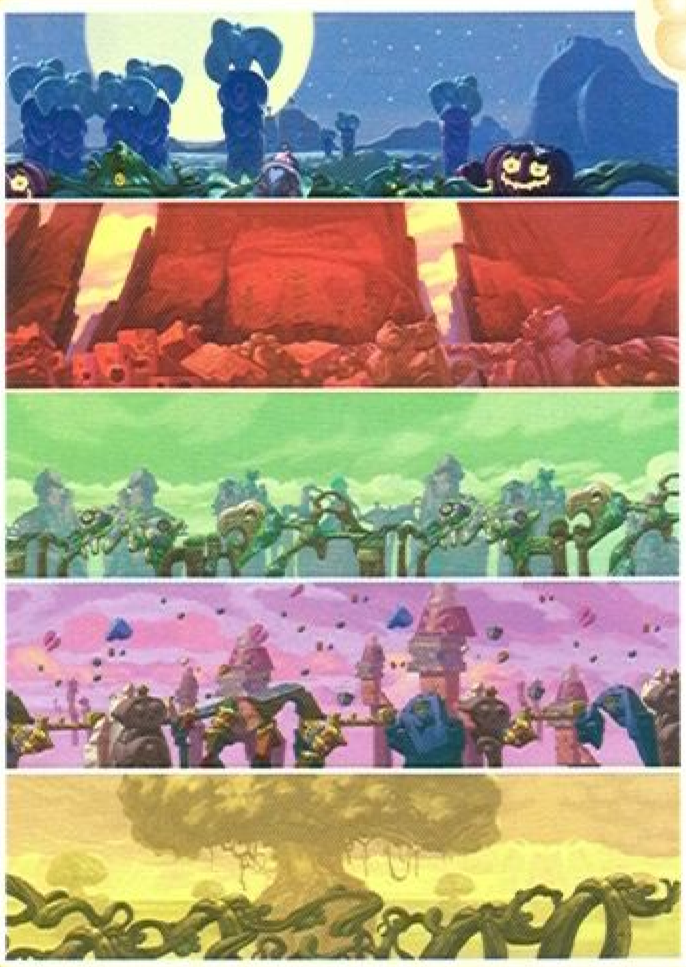


遊戲方式為角色利用風向及仰角，來拋投各類武器攻擊對手，以求晉升等級和獲得金幣值。遊戲可採四對四或一對七的人數選擇，攻擊秒數的自由設定，皆可依照玩家需要自行創造遊戲室，玩家可依照自己的需求設定適合自己的遊戲環境。

若是玩累了，遊戲中還有觀戰功能，讓玩家可以來去自如的觀賞別人對戰的場面。如果你想為激烈的戰況留下一個美好的紀錄，那麼遊戲中還有一項功能，就是可以將遊戲進行時的過程拍攝下來，可供日後可以好好品嘗回味。

特殊的語音特效還可以讓你在遊戲時防無聊哦！只要輸入特定的幾個文字，語音功能就會自動發音，增添遊戲的趣味性。不同等級的玩家可隨意配對，無須限定相同等級才可以進行對戰，選擇加入自己所喜愛的遊戲室與玩家，選擇既自由又方便。

角色、道具、防具及武器的選擇

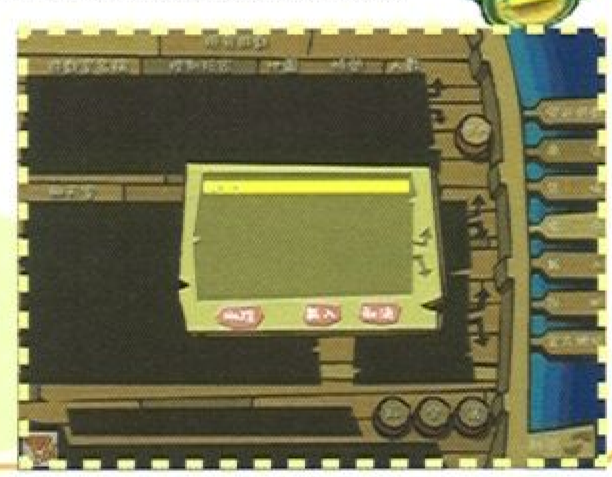


角色設定：各角色基數的分配選擇技巧，在創造角色時，每人有 7 點額外屬性點數可以運用，可加到你覺得重要的屬性中（體質、力量、幸運、跳躍）。體質最好的是個性憨厚、外型笨重的 BOBO；力量最大的是長相甜美、浪漫天真的 MILKAT；幸運最高的是耿直誠實、富正義感的 PIDOG；跳躍最強的是 BOOK ，不過個性最機車、反應最靈敏的 KUKAT ，依然是人氣排行榜中的冠軍，可見玩家對他的喜愛程度。

道具：無攻擊性，以可食用性的道具作為戰鬥時的補充品。

防具：穿戴後可以增加防禦值的裝備，具有身體局部的保護功能。

武器：具有傷害性的破壞物品，使用時的表現以會依其特色有所不同，未來將開發更多意想不到的新奇武器。



地圖場景：六種難易度不同的主題式地圖，自創遊戲室的玩家可以依個人喜好選擇想要的地圖環境，增添多變的遊戲視覺環境。

Forestia



預定推出日 未定

＊研究製造所：韓國 ARAIDC　＊販賣流通所：遊戲橘子　＊遊戲類型：網路角色扮演　＊科技需求：未定

充滿綠葉的旅行者之村

玩家一開始誕生的旅行者之村是個艷陽高照的美麗森林，在森林四處都是幸運草，邊逛邊看看能不能找到可以一生都很幸運的四葉幸運草吧。打開視窗左下角的地圖鍵，新手可以去休憩森林做一些最基本的適應。《Forestia》是一個以「淨化」概念為主題的遊戲，受到污染變質的昆蟲族在被淨化結束時會有一瞬間變成善良可愛的模樣，建議新手先在休憩森林找到蔓吞吞蟲做入門練習。隨時注意HP 、MP 的量，小心不要反被昆蟲族打死了唷！



交易的單位 -- 花粉

逛著逛著有許多可愛的小屋、商店可以進入，小屋的功能目前是還沒有開放的，商店的話依不同的攻擊屬性會販售不同種類的道具、防具。想買嗎？玩家一定會發現這裡的交易是不用錢的唷！Forestia 的世界裡，交易的單位是使用「花粉」。第一次玩的時候很納悶花粉哪裡來？所以花了很多的時間去找花"打花粉"，結果是沒有花可以讓我打到花粉的。那花粉怎麼來呢？玩家在為受污染的昆蟲族淨化的時候，會得到種子、露水、蟲繭……或者其他的道具，玩家可以將不需要的道具販賣給商店賺取花粉，當然也可以和其他的玩家交換各取所需。



升級的分配點數

累積到一定的經驗值，玩家就會看到一道美麗的光芒照射在自己的身上，沒錯！就是那個光，表示你的辛苦修練有了成績，恭喜你上升一級。升級以後，有 4 點的升級點數可供玩家做角色能力的調整，因為各種角色的能力不同，需求上是會有一些分別的。基本的角色分類是近距離攻擊型的拳鬥士和劍士，遠距離攻擊型的盜賊、弓箭手及施法類型的舞者和召喚師。

團不是這麼創的！

在《Forestia》的世界裡，同伴當然是一定要的啦！一起組隊不但可以相互幫助，也有助於團隊經驗值的獲得唷！團隊經驗值的累積，可作為以後組成旅團的基礎。基本上要組成一個旅團需要一位擁有很高的團隊經驗值的團長，不同於其他的遊戲成立團體的條件比較低，《Forestia》的世界對團長條件的設定是很嚴格。基本上適任團長的人是要有很長一段時間團隊經驗的累積，所以對於組成一個團體的領袖來說，團隊的經驗和社群經營的技巧都是不可或缺。





遊戲橘子預定推出的韓國超人氣網路線上遊戲—《Forestia》，美麗的畫風及造型可愛的角色人物，肯定是玩家們的最愛，2002 年冬季最溫馨可愛的網路遊戲《Forestia》將陪你浪漫出擊！這期就為大家解說一下遊戲的基本認知，進入遊戲時才不會覺得眼花撩亂。



調配角色的數值



可愛的表情符號



創造角色

四海兄弟 Mafia

預定推出日2002 12月

＊研究製造所：Take 2 Interactive　＊販賣流通所：英寶格　＊遊戲類型：動作射擊　＊科技需求：PIII-866、128MB RAM



不知玩家是否記得在美國1930年代左右，曾經有過禁酒令，那個時期的黑幫簡直無法無天，為了爭奪地盤，賄賂警察、在光天化日下將商店爆掉、直接在大街上就開始兩幫火拼，至於打家劫社、毆打敵人更是屢見不鮮，也由於此時黑幫太過猖獗，終於逼到美國政府大執法！當時的黑幫有著各式各樣家族，為了家族權力，為了爭奪利益，幾乎每個黑幫家族都在暗自較勁，也因此一位小頭頭若是要升到黑幫長老，那可是要花不少心血的，而《四海兄弟》這個遊戲，正是讓玩家體驗這個過程，在遊戲中，玩家所扮演的角色只是一名在赫赫有名的犯罪家族Salieri中的低階成員，不過在偶然的機運下，你將會有藉任務而鹹魚翻身，故事就這樣展開了……

多重的關卡任務

《四海兄弟》中的場景、車子，甚至連武器裝備等等，都是道地的1930年代風格的喔，遊戲的每一張場景都十分細緻，若是玩家身處其中，會懷疑真的到了30年代。同時遊戲中的任務也非常多，在這個城市中，遊戲將有超過二十個獨特的任務，涉及許多不同的工作，如：槍戰、汽車追逐、聚衆滋事、射擊、暗殺……等等，除了逞兇鬥狠的任務，也有保護或是探查機密的任務，遊戲中隨著劇情，甚至有保護心上人的任務喔！當然啦！奪得心上人的好感，對於玩家在黑幫中往上爬是很重要的一步喔！



古色古香的30年代機場

濃密而綿長的劇情

此外，大量的劇情也是本遊戲的一大特色，《四海兄弟》與一般的第一人稱射擊遊戲不同，他可是有著相當濃密而綿長的劇情，除了在遊戲力爭上游外，也可以在遊戲中體會各個幫派的恩怨情仇，遊戲中玩家甚至可以遇到非常多的重要NPC喔！他們對於玩家會有幫助，也可能暗地裡陷害主角，玩家可要好好明辨誰是自己的貴人，誰是自己的爬昇的阻礙，遊戲中關於重點劇情的描述，比照電影模式，使用相當長的動畫片段，而且這些動畫中的人物場景甚至物件，可也都是使用Motion Capture製作出來的喔！而且這些動畫都比照電影的運鏡，效果可是一等一的喔！





覺得不爽，就用球棒砸了它吧

緊張刺激的車輛追逐戰與武器對決

遊戲的重點在黑幫，當然暴力視覺絕對免不了的，為了能讓玩家能夠“妥善”的使用“暴力”，遊戲中也提供了相當多的武器與車輛，武器有手提輕機槍、拉推栓式霰彈槍、科爾特1911手槍、史密斯威森27型機槍、還有俗稱的Tommy Gun等十二種槍枝，另外，遊戲還有另一個暴力特點－車輛追逐戰，遊戲中參考當時的背景將當時所有的車輛都納入遊戲之中，總共有六十種以上的車輛可供玩家運用，像是敞篷小客車、運貨車及福特T型車……等等，這些車輛靜止時可以當成阻礙物，防止敵人的槍彈打到自己，但是它的功用可不只如此，車子本身就是就是某些戰鬥時的主角，尤其在車輛追逐戰時，玩家除了必須有高超的駕車、超車、“撞車”技術外，如何成功的在廣大的城市中攔截到目標的車輛也是重點喔！這些駕駛車輛互相攻擊的飆街畫面可一點也不輸賽車型遊戲喔！除了單機模式外，《四海兄弟》將提供七種的多人連線模式，因此喜歡多人連線對戰或合作的玩家可千萬別錯過！



遊戲中會提供各式車輛可以讓玩家去追逐

大蕃薯麻將館Online



預定推出日2002 12月

＊類型：線上益智　＊科技需求：PII-300、64MB　＊研究製造所：鉅威科技　＊販賣流通所：未定

熱門麻將 一次全搞定

過去麻將的遊戲不是十六張麻將不然就是十三張麻將如此而已，這次大蕃薯麻將館一次給你所有的網路麻將遊戲。有台灣十六張麻將（四人版）、香港十三張麻將（滿貫型四人版）、台灣十六張麻將（麻雀學員雙人版）、香港十三張麻將（麻雀學員雙人版）、決戰四川省（二人版及三人版）、推筒仔，另外還提供了台灣十六張麻將單機版供喜歡單機版的玩家使用，當然除此之外還附上了最熱門的樂透彩遊戲，讓玩家先在網路上預測樂透數字喔！遊戲推出後還將提供免費下載的麻將賓果給所有的玩家免費使用！



新增了社群的聯繫功能



小藍：大蕃薯遊戲網戰在2003年農曆年前夕發表了一款以麻將為主題的遊戲《大蕃薯麻將館Online》，準備讓所有的玩家在網路上好好的摸上幾圈，不用再擔心找不到ㄎㄚ！讓你不論是在美國、香港或是大陸的親朋好友都能夠拉拉拉拉~~~進來一起體驗大蕃薯為你準備的『麻將館』哦！～

小雷、小尼、遊戲仙人：賭光輸光，為國爭光！^^

更簡便的 遊戲大廳

所有的大蕃薯遊戲網戰的玩家在推出大蕃薯麻將館Online同時，大蕃薯遊戲網戰將全面改版，提供更親切、更人性化的操作介面及功能強大的大廳給所有的玩家使用。

當玩家輸入卡號及密碼進入遊戲後，新舊玩家將面臨全新的大廳介面，玩家在遊戲選擇方面，不同以往以遊戲編號選擇，將劃分為『麻將館』、『紙牌類』、『棋奕類』及『益智類』，另外規劃了一個『我的最愛』，而我的最愛就是讓玩家把各類型的遊戲中最愛的遊戲連結到我的最愛，就不用不停的換區域選擇你喜愛的遊戲了，其功能跟IE的我的最愛功能是頗為類似的哦！除此之外遊戲大廳也增加了『好友』、『損友』及『尋人』的功能，其中這些功能都能像大家常使用的ICQ一般，當好友上線時你能很快的收到通知，當被列入損友後，他可就打擾不到你囉，因為他將被列入你的拒絕往來戶，不但你將不會和損友一同進行遊戲外，也不會收到他的干擾訊息哦。



新版聊天室讓所有玩家流連忘返

台灣十六張麻將 人物介紹篇

席得．羅倫



令人聞之喪膽的暗黑騎士，雖然是暗黑界的明日之星，也是人稱撒旦人間的代言人，但是好打麻將的個性卻不因為背景的不同有所不同，所以初學麻將的席得常得靠著一股熱情才能將麻將桌上的戰況扭轉乾坤，不過脾氣暴躁的他有時候可不會輕易的讓你贏走他的錢哦！

胡四喜



天仙中最美麗的胡四喜，因為看不慣大家把麻將這麼有趣的遊戲看成不良的嗜好而感到憤怒，所以決定親自為麻將向玉帝請命，讓她為麻將做一個最佳的形象代言，並且負責推廣麻將，讓天界跟人間都能享受麻將帶來的腦力激盪及樂趣！

愛蜜兒



西方天堂的小天使，平常好動愛嘗試新鮮的事物，因為暗戀暗黑騎士席得所以常偷偷跟蹤席得。在一次意外發現席得在玩麻將感到新鮮有趣，就把麻將當成了生活休閒活動，並且希望藉此多接近席得！雖然牌技差得要命，但是好運就像頭上的光圈一樣，經常圍繞在她的身邊。

三元戩

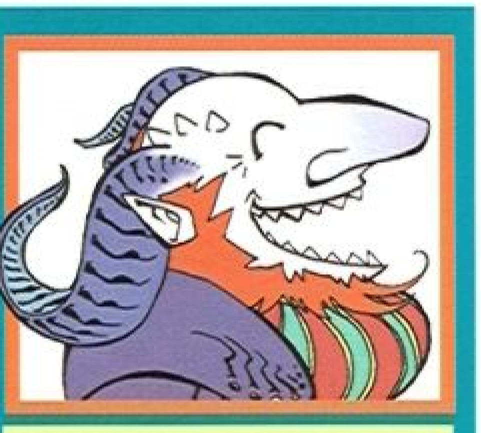


勇猛善戰的三元戩是天界的守護神，負責捍衛天界的和平。但因近來太平盛事而無用武之地，恰巧因緣際會學習到麻將這款遊戲，無意中卻領悟到一門上乘武學心法，因此想藉由麻將來訓練心法以補足自己不足的能力。

UT2003 浴血戰場 Unreal Tournament 2003

預定推出日2002 11月

＊研究製造所：Digital Extremes　＊販賣流通所：英寶格　＊遊戲類型：動作射擊　＊科技需求：P-733、128MB RAM



從《毀滅戰士》(Doom）時代以來，連線對戰往往能賦予遊戲更多的樂趣，而且遊戲也能有更長的活躍時間，而在大約兩年前第一套純連線的(ST)出現後，其後則有《魔域幻境之武林大會》(Unreal Tournament）以及《雷神之鎚3》(Quake3：Arena）等兩套大作，同樣也是以對戰為設計目標，如今介紹的這款遊戲，就是Unreal Tournament最新產品，其名稱為《UT2003浴血戰場》(Unreal Tournament 2003)。

新的程式引擎　華麗的場景特效

託近幾年來電腦硬體日進千里的進步，《UT2003浴血戰場》將採用《魔域幻境二》的原始程式引擎，搭配遊戲的需求進行改良後，有了更令人驚豔的改變，由於《魔域幻境二》極佳的3D程式引擎，使得《UT2003浴血戰場》在關卡材質及投影的品質和細膩度都十分出色，而武器的模型、人物的模型以及動畫也都可說是一流，由於《UT2003浴血戰場》也包含了廣大的室外場景，因此這次光影變化與場景特效將不只侷限在建築物內部，下雨、霧化、陽光所造成的影響都會切實的影響到場景上的變動，也因此玩家彼此的隊伍將可以在隨時變動的場景中進行更激烈的對戰，對了，由於此次模型更加逼真與互動化，玩家將可利用焚燒，來阻礙敵人的視線。



戶外場景表現的十分不錯

更多特殊的戰鬥設計

《UT2003浴血戰場》中有增加了幾處新的戰鬥設定，第一是可以吸取敵人的生體能源（生體能源是指敵人被打掛了以後，才留在地上的物質），而這吸收的生體能原有什麼用途呢？答案是特殊移動，遊戲中這次新增的戰鬥能力就是特殊移動，有些特殊移動能夠在極近的距離進行反擊，有些特殊移動能則能瞬間快速突擊敵人，在對戰中對於攻擊敵人會有非常好的用途，而當玩家（敵人也是）每次施展這些特殊移動時，都需要花費生體能量，一旦沒有就不能施展囉！因此善於在最佳時機使用這些生體能量，也是獲勝的不二法門；此外，在補給方面，在《UT2003浴血戰場》中也做了相當大幅度的改變，那就是補給站的設定，以前玩家可能必須要在戰鬥中好運撿到物品才能進行身上血量，裝甲物品等補給，這一次不用那麼麻煩了，只要在需要時能夠衝到補給站，就可以進行補給，這也是這次戰鬥設定的一大革新喔！





武器的設計及所呈現效果都有所精進



遊戲中有很多的角色造型可供選擇



多人連線方面的創新

《UT2003浴血戰場》將提供多達30個競技場供玩家作戰用，也因此此代場景雖然廣大了不少，遊戲仍然是偏向對戰的，遊戲中的多人模式此代仍會包含前幾代的多人模式，包含了傳統的Deathmatch/Team Deathmatch及CTF（Capture the Flag，搶旗子模式），Domination、Assault、Last Man Standing等模式，此外此代在人員戰術作戰會更特別注重，此外像是Domination模式此代也加強成Domination2，而在細節更為注重，不過此代也多了幾個特殊的戰鬥模式，像是Bombing Run，這是一個簡單說來就是地圖上有很多炸藥，玩家的目標就是將地圖上的炸藥盡量送到敵方的基地，來爆炸對方的基地，也因此在此作戰就必須把握住搶彈藥，送彈藥囉！此外當然還有很多有趣的模式，不過設計小組表示要等到遊戲出來大家自然就知道了！

備註　之前暫定的遊戲名稱為《魔域幻境之武林大會2》(Unreal Tournament 2)。

龍族V1.1版



預定推出日2002 12月

＊研究製造所：eSofnet　＊遊戲類型：線上角色扮演　＊販賣流通所：第三波　＊科技需求：PII-300、64MB RAM

新地圖～冰天雪地的「瓦南平原」(Wanen)



為了應付國家棘手之事，路坦雷尼歐受到既有權力層級「元老院」的牽制，而被放逐於瓦南平原。瓦南平原是通往混亂之神「賀加涅斯」新創之地的入口，那裡有一條河是人死後靈魂要渡過的地方，在這個陌生的地方，因為常被黑暗籠罩，加上氣候寒冷，在一片荒涼貧瘠下，人類根本無法在此居住。

「瑟梅尼斯」(sermenys)則是通往「賀加涅斯」新創的深淵之地的入口，此地有傳說中的僵屍人頭馬和忘卻之河的冥河擺渡者出沒；牠們占據瓦南平原，使人類無法在此停留。路坦雷尼歐為了在瓦南平原重新振作起來，他必須進入瑟梅尼斯洞窟，解除瓦南平原的詛咒，才能讓他的權力再次展現，並重新回到「元老院」。



依據歷史上的記載，路坦雷尼歐在「瑟梅尼斯洞窟」中浴火重生，但到底他在洞窟中發生了什麼事，並沒有任何傳述記載，只有把那個地方命名為「路坦雷尼歐的結界」。在v1.1版中，這個神聖的探險任務將得靠玩家來找出答案！



繼《龍族v1.0版－龍霸迷宮》後，《龍族v1.1版》將於12月底現身。根據韓國原廠的消息，全新的怪物遍佈冰原：為了協助路坦雷尼歐破解瓦南平原(wanen)的詛咒，玩家必須深入雪地、洞窟解開層層的任務。另外，透過工作技能所製作的特殊物品或打怪獲得的物品，在v1.1版中將可透過商人系統，與三國的人民進行買賣或交換，跨越國籍的界限，買賣將更自由！

新增加的中等級怪物

《龍族v1.1版》的怪物等級多集中在50級至90級中間，最適合中等玩家提升能力。目前出籠的怪物有：僵屍半人馬、冥河擺渡者、地獄獵犬、人面蛆、拉克洛獸、食腐獸、犀牛等7種，之後陸續還會推出更多更強的怪物。以下先介紹其中幾種，讓各位先睹為快。



地獄獵犬Hell Hound/Level 60

看守瑟梅尼斯洞窟的怪獸，有畸形的牙齒和紅色的軀體：除了用前腳攻擊敵人，還會從口中吐出火球。



僵屍半人馬 Styx/Level 90

揮舞著大鐮刀產生火旋風攻擊敵人，周圍的生物會被此狂熱旋風燒死；要制伏身為「瑟梅尼斯洞窟」主人的僵屍半人馬，需要先獲得星星的勳章才行！



食腐獸 Otyugh/Level 60

喜歡黑暗和濕地的極端形怪物，會伸出大舌頭攻擊敵人，愛用吸盤攻擊奪取敵人生命。



可自由買賣的商人系統

商人和國籍無關，和所有的人都可以交易。商人除了可以自行決定價格，還可以打破國籍的藩籬，能和所有國家的人傳送/接受悄悄話。要成為一個富可敵國的商人，必須先成為所有初階及進階工作的GM，然後才有資格到公會管理所中取得到商人的任務，完成後便可成為商人。

由於物品要先登記後才能交易買賣，所以商人首先必須登記欲買賣的物品，當要交易的人在商人的公告或商人組合中確認好商人所登記的物品後，就可以請求交易囉！

本期介紹不過是v1.1版的冰山一角，由於韓國方面還在測試中，待收到進一步確切的資料，會馬上為各位玩家奉上，敬請期待哦！







2002-Ag5 連線出擊

『多種連線玩法』
提供團體對戰、單人劇情、多人任務 等模式，想怎麼玩就怎麼玩。

『各式先進武器』
即時更換各式各樣的先進武器，痛快砲轟源源不絕的敵人軍團。

『多位角色選擇』
帶領五位能力各異、個性突出的機甲美少女，完成史上最艱難的任務。

『激烈機甲戰鬥』
操作各型裝載強大火力的機甲戰士，馳騁在炮火猛烈的戰場上。

『全新作戰系統』
動作射擊＋戰術策略＋角色成長的完美組合，給您全新的體驗。

『靈活戰術策略』
活用您過人的策略加上各種精密的裝置，輕鬆擊倒難纏的敵人。

新天上碑幫城版

預定推出日 2002 12月

＊研發製造所：HI-Win　＊販賣流通所：億泰利多媒體　＊遊戲類型：多人線上遊戲　＊科技需求：PⅡ300、64MB

八大城等待玩家攻佔

在幫城版的設定中，每個伺服器將會有8個城開放（最初沒有城主）。而各幫城是以切換地圖或由王大俠傳送的方式進入。若城已被其他幫派佔領，則無法進入。初次開放幫城，是由擁有聲望400、碑幣一千萬兩的幫主申請，八個城池額滿即不再接受申請。後續開放攻城戰版本，則須透過攻城戰才能爭奪城池。（關於幫派攻城戰細節，待韓方公佈後另行說明）



按tab可看到本伺服器八個城各屬於哪些幫派。



相信新天上碑的玩家們，現在最期待的就是攻城戰的開放吧！現在韓國方面終於有消息釋放出來了！而國內的玩家也有機會在12月份就能體會一下激烈的攻城戰了！現在我們就來看看這個最新版本—幫城版的新消息吧！



妙用無窮、商機滾滾的幫城專用道具改造系統

集眾人之力開發幫城

當組織奪取到幫城後，可使用城內的鐵匠舖、作坊，食品店、練武館等進行開發。當鐵匠舖的開發度升級時，城內可製造出的武器數值可升級到最高命中率　（-30~+30為止）。　當作坊的開發度升級時，依照階段防禦具的數值也會升級（以項鍊來說，迴避率可以達最高　-30~+30為止）。依食品店的開發度升級，可以買到外面沒賣的補品，價格也會降價到最高50%為止。而當練武館的開發度升級時，依照階段可以在幫內修練的力量最高可升級到300。此外依照鐵匠舖及食品店的開發度，會影響守城NPC弓箭手的攻擊力。依照作坊及練武館的開發度，會影響城門的防禦力。（未來攻城開放時，攻擊方須先打破城門才能進行肉搏戰）

幫城各處開發功能列表

位置	名稱	功能
外部	城牆	幫派之外牆. 當升級的時候，城牆上的弓箭手（NPC）之攻擊力會增加，有利於攻城戰的防禦
	城門	幫派入口. 在攻城戰時，敵人必須要先摧毀城門，所以當城門的數值升級時，城門的防禦率會升級。
內部	鐵匠舖	武器的改良 當升級時武器的改量之成功率會變高
	作坊	防禦具的改良 當升級時，防禦具的改良之成功率會變高
	食品店	補充服用類 當升級時，在幫派裡所販售的服用類種類會變多也會變便宜。
	練武館	跟新手練武場一樣可以提高能力的場所 當升級時，升級可以修練的力量之數值
	倉庫	道具的保管 當升級時，會增加可以保管道具的數量 倉庫之使用只有幫主、副幫主以及堂主才可
	天禁秘洞	為了武功創新及武功傳授的空間 在武功創新之前只有幫主及副幫主出入

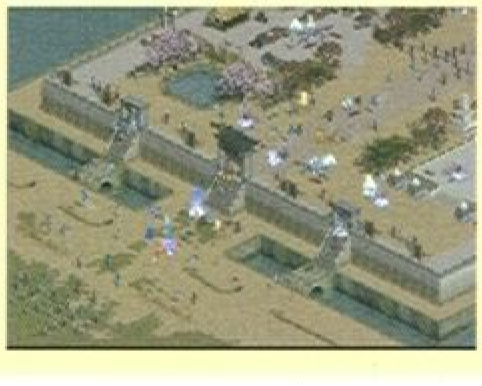
註：上述各地點功能正確開放日期，請密切注意官網公告！

超刺激攻城戰即將展開

註：此部份功能韓國正進行內部測試調整，所有正確資料屆時以官方公告為準。

根據目前韓方資料顯示，關於攻城戰的開放有下列幾個規定。

1	只能在指定的時間內才能攻城，此方法為唯一可奪取幫城的方法。
2	平時無法進入他幫派地區，但在攻城時間內打破城門後，即可進入城內區域。 （申請攻城戰必須要有一定的碑幣.）
3	進入幫派地區打破城門，並佔領城內的4個幫派聖地並打破，才算勝戰。
4	當勝戰後，該城的開發度會下降10%，而被打敗的幫派將會流落到街頭.
5	但如果在指定的時間內尚未拿下該城，就算城的守方防禦成功。








新
天上碑
史上最壯觀的攻城戰即將引爆……
http://1003b.pfamily.com.tw
© 2002~2003 Copyright M-ETEL Co., Ltd. All Rights reserved



封印開啟前 最後一次預習可能！
鞭辟入裏！引領你深入呼荷密界！
不留餘地！Magic Σ 概念全呈現！
風火水土日月風火水土日月
第七封印
～魔神甦醒～
THE SEVENTH SEAL
～THE RESURRECTION OF THE DARK LORD～
精裝版本 限量發行
9月16日 即日販售
售前設定集
風—火—水—土—日—月 璀璨設定全收錄
製作小組全程追蹤
只此一次！機密設定一氣揭露
光田康典/納蘭真/中華音樂網 現場直擊
售價299元
請洽全省3C賣場、連鎖書局及
全省各電腦門市選購或遊戲快遞
購物網站http://www.gamexpress.com.tw!
智冠科技股份有限公司
智冠 新廣部 Magic Sigma


© 2002 Infogrames Interactive, Inc. All Rights Reserved. Manufactured and marketed by Infogrames, Inc., New York, NY. All trademarks are the property of their respective owners. Sid Meier's Civilization®, Civ®, and Civilization® are U.S. registered trademarks. Firaxis Games is a trademark of Firaxis Games, Inc. GameSpy Arcade is © 1994 - 2002 GameSpy Industries, Ltd. The GameSpy logo and "GameSpy" are the trademarks of GameSpy Industries, Ltd. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2002 by RAD Game Tools, Inc.
SID MEIER'S
CIVILIZATION III
PLAY THE WORLD
文明帝國三資料片　帝國爭霸
新場景 新文明 新功能
多人連線 開創世界文明之戰
八個新增的文明，新的地圖與地形功能。
三種不同的網際網路與區域網路連線方式
包含回合制、同步進行
及無回合(turnless)模式
INFOGRAMES
Taiwan
客服專線：02-55549523
台北市民權東路三段144號13樓1521室
E-mail:service@tw.infogrames.com
FIRAXIS
GAMES


冰雪傳奇
一個半神族血統的女孩
冰雪聰明慧質蘭心的本質
亂世紛爭的年代解開神魔之戰
漫天飛舞的華麗魔法
典雅悠揚的的古樂繞樑
臨場戰鬥的眞實操縱
完美演出角色扮演之精湛特色
EAGLEFLY

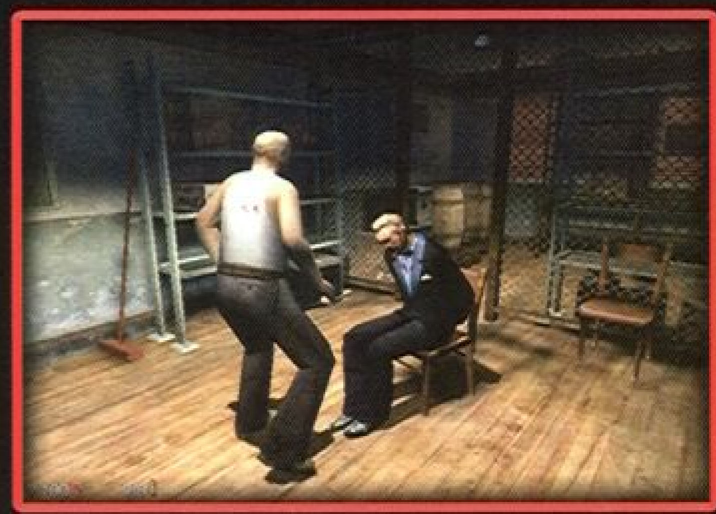

無冬城之夜
世界級的品牌　世界級的水準
11月 中文版上市
榮獲世人的肯定與讚揚　勇居最佳角色扮演遊戲寶座
• 遊戲耐玩度：約9.3分
• 畫面精緻度：約9.3分
• 音效/音樂設計：約9.5分
• 上手難易度：中等
• 設計創意思考：98分
• 整評：9.4分
Gamer's Pulse 角色扮演傑出象徵獎
Computer Gaming World 編輯推薦
Gamer's Hell 究極金牌獎
Gone Gold 金牌獎
Games Domain 頂極遊戲獎
GameSpot 2002年7月 最佳遊戲代表
Loadedinc.com 最搶手產品獎
GameZone 編輯推薦
INFOGRAMES Taiwan 英寶格股份有限公司 INFOGRAMES TAIWAN LIMITED
Tel:02-55549523 Fax:02-25456060
http://www.tw.infogrames.com
ATARI
DEVELOPED BY BIOWARE CORP
通路經銷 大宇資訊股份有限公司 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
NEVERWINTER NIGHTS 2002 Infogrames Entertainment, S.A. All Rights Reserved. Published by Infogrames Europe SA. 2002 BioWare Corp. BioWare Aurora Engine copyright 1997-2002 BioWare Corp. All Rights Reserved.BioWare, the BioWare Aurora Engine, and the BioWare Logo are trademarks of BioWare Corp. All Rights Reserved. Neverwinter Nights, Forgotten Realms, the Forgotten Realms logo, Dungeons & Dragons logo, Dungeon Master, D&D, and the Wizards of the Coast logo are trademarks owned by Wizards of the Coast, Inc., a subsidiary of Hasbro, Inc. and are used by Infogrames Entertainment, S.A. under license. All Rights Reserved. Windows and Windows 95/98/2000 are registered trademarks of Microsoft Corporation. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. ATARI is a registered trademark of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive Inc.


Virtual Resort
SPRING BREAK
模擬渡假村
帶著你的沙灘美女，
豪華賭場拚手氣，
搖滾狂飆你的想像!!
建造獨特渡假島
12座熱帶島嶼 各式特殊建物
滿足你的建設慾望
渡假休閒活動
沙灘排球 泳裝美女選拔
滿足來賓的各項需求
設定自由度高
播放自製MP3 伸縮廣角攝影
滿足你偷窺狂歡樂趣
名勝景觀 PUB 海灘男孩 想像沙攤王者的經營狂野
碧海藍天 渡假小屋 想像悠遊於世外桃園的人間天堂
狂野放肆的為所欲為 想像搖頭不嗑藥的400%幻想指數
INFOGRAMES
Taiwan
客服專線：02-55549523
台北市民權東路三段144號13樓1521室
E-mail:service@tw.infogrames.com
deep red
EIDOS
eidos.com
Virtual Resort: Spring Break is a trademark of Eidos Interactive, Inc. ©2002 Eidos Interactive, Inc. Developed by Deep Red Games Ltd. Published by Eidos Interactive. Eidos, Eidos Interactive, and the Eidos Interactive logo are all registered trademarks of Eidos Interactive, Inc. Deep Red, Deep Red Games and the Deep Red logo are all registered trademarks of Deep Red Games Ltd. The ratings icon is a registered trademark of the Interactive Digital Software Association. All rights reserved.

天兵一號
Zapper
絕無冷場的宰殺行動！
探索4個完全瘋狂的世界勇闖18個獨特關卡！
解開隱藏的地區，就有更多意想不到的寶物等你拿！
試試更刺激的多人遊戲吧！

MORTE ALLA FRANCIA ITALLA ANELA!

全中文版　體驗黑幫老大的天堂世界



賦予角色生命的細膩美術

不同的表情或話語有逼真的臉部效果,給你強烈的深刻印象.

徹徹底底的黑幫作風

城市追逐戰下車子一毀,可立即在街上強奪民車作為你的交通工具



想要黑吃黑得更小心

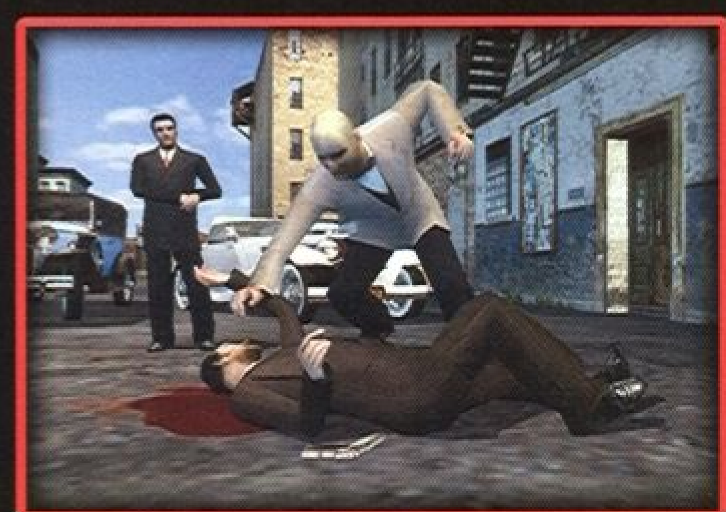
作壞事作到人家頭上,就要看你的運氣啦,可能使你從此消失.

21世紀的黑道新作風

誰說暴力可以解決一切,幹事無聲無息最好，引來敵人就麻煩了







四海兄弟
MAFIA

全中文版

INFOGRAMES Taiwan

客服專線：02-55549523
台北市民權東路三段144號13樓1521室
E-mail:service@tw.infogrames.com

CREATIVE EAX ADVANCED HD　ALIENWARE　GATHERING OF DEVELOPERS　illusion softworks


CONFLICT
DESERT STORM
沙漠風暴™
星光點點劃破寂靜大地
最後的爆破終將結束戰爭
在開放區域發現敵人
以遠端搖控擊毀敵人坦克
波斯灣戰爭 分秒必爭 勝負在即!!
面對坦克，直昇機巨大怪物的攻擊，
沙漠之地塵土飛揚
HEAVY WEAPONS SPECIALIST
SNIPER
拾起敵人的武器，
並掌控額外的資料訊息
TEAM LEADER
ELECTRONICS EXPERT
多人連線共同作戰殲滅敵軍完成任務
Conflict: Desert Storm is a trademark of SCi Games Ltd. SCi Games Ltd. is a subsidiary of SCi Entertainment Group Plc. Pivotal Games is a trademark of Pivotal Games Ltd.
Pivotal Games Ltd. is a subsidiary of Kaboom Studios Plc. © Crown Copyright 2002/MOD. Reproduced with the permission of the Controller of Her Majesty's Stationery Office.
PIVOTAL GAMES
SCi GAMES
INFOGRAMES Taiwan
客服專線：02-55549523
台北市民權東路三段144號13樓1521室
E-mail:service@tw.infogrames.com

模擬樂園2

RollerCoaster TYCOON 2



全美銷售排行榮登第一 再創佳績!!

1999年的誕生 RCT帶給玩家許多的夢想與歡樂

經營 管理 創造出一片屬於自己的遊樂王國

2002年的再生 RCT2要你擁有更豐富的體驗

更和善的介面設計

視窗化的功能,加強操作預覽及選取物件的便利性.

突破空間設計的障礙

規劃設計遊樂設施時兼顧到橫向及縱向的發展設計,創造出樓中樓式的挑高設備,製造挑戰更刺激的驚險感官.

多國豐富的人文景觀

台灣本土化的風俗文物小吃盡收在模擬樂園2中,拿著香噴噴的香腸,喝著的熱騰騰貢丸湯真是人生最大樂事.

多國語言版本

想了解各國文化用語嗎,安裝各國語言版本即可了解當地文化特色用語,感受異國遊樂園的風俗民情.

Chris Sawyer
INFOGRAMES Taiwan
客服專線：02-55549523
台北市民權東路三段144號13樓1521室
E-mail:service@tw.infogrames.com


三國群英傳IV
研發製作
奧汀科技股份有限公司
Tel:02-82263733 Fax:02-82263722
台北縣中和市建一路150號12樓之5
http://www.odinsoft.com.tw
預定 2003年春 轟動上市


ODIN®
異色爆笑
角色扮演
Fraud
Pandora
Jerry
Lynn
Philippe
R.SLG
異域
A Rhapsody Of Strange Land
狂想曲
-The fool plate-
12月20日發售
1月2日發售


可用多種方法解決任務
笑死人不償命的對話與劇情
超有個性的角色與充滿特色的世界
多重選擇 多種結果
遊戲中大部分的任務與事件，都擁有多種的解決方式，使用不同的方法解決，也會造成不同的結果。另外在城鎮中和鎮民交談，也可以有多種不同的選擇，依照你說話的內容，會影響鎮民對你的感覺與反應，有時甚至還會因此而改變他人的一生。
異色爆笑的內容
不論是劇情、事件、對話、角色的造型與動作、甚至使用的招式，都具有多種不同的笑果，從冷笑話、白爛式爆笑到黑色幽默等，保證能讓您露出會心的一擊………呃、應該是會心的一笑。
超有個性的角色
頭目裁具會是種享受？燈光美、氣伤佳，外加四個跳著廉肉般詭異舞蹈的小鬼奪著頭目走...詭異得很有個人特色的角色！！
洗鍊的遊戲系統
RPG(角色扮演)的遊戲進行方式加上SLG(戰略)式的戰鬥，模式的切換完全即時，不另外鬟換場景，你可以看到原本在原地閒晃的路人驚慌失措的四處逃竄。當然，你願意的話也可以主動攻擊看不順眼的路人，讓他永遠從你的眼中消失！
豐富多變的世界
愚者的板塊是由各種形形色色的組織所構成的世界，在這裡沒有時光與時空的差異，你可以看到中古戰士大戰生化怪物、獸族假面對著自動販賣機發脾氣、五人戰隊和三頭吉娃娃在草原上翩翩起舞……
愚者的板塊不同於一般的世界，是個充滿了驚奇與白爛的地方・・・・・・
ODIN®
奥汀科技股份有限公司
中和市連一路150號12樓之5
Tel:02-82263734 Fax:02-82263722 e-mail:support@odinsoft.com.tw http://www.odinsoft.com.tw
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02) 2788-9188 (04) 2202-0870 (07) 815-0988



皇家放映室
安德烈斯王國熱映中
請勿吸菸
小心扒手
喂!!月藏!!
我到底什麼時候才會出場?!
連載已經半年了呢!!
沒錯!!
登登!!
這是我養的新貓!!瑪格麗特·德·梵洛瓦!!
嗚哇!!我也好想我的Carry!!
月藏一定是故意刺激老編的!!
公的!
PS:老編愛犬Carry於近日失蹤!
安德烈斯王國
前情提要
雖然藍斯洛負氣想離開皇宮,但他卻因迷路而碰到了阿雷斯,到底阿雷斯說的危險是什麼呢?呵呵!請繼續看下去就知道了!


即將發生
的不詳之事
在蠢動著，
這皇宮～
到處都傳
來他們的
話語……
斯～
斯～
誰?!
你是誰?!
沒有人知
道他的名字!!


!!
他是被詛
咒的勇者，
魔王蓋達毗
西亞的敵人!!
哇啊!!
鬼啊!!
……
這……
這到底是……


怎麼～
回事啊？！


安德烈
VoL:6 魔王蓋達毗西亞（1）


斯王國
Comic by 月藏


喝呀!!
嚓!!


碰!!
哇啊!!
不行!!
我不能
逃走!!
我得趕快
去警告別人!!
我不能逃走!!


你說什麼？
藍斯洛逃走了？
是啊～
看來他是不想做騎士吧!!
真掃興～
唉～
這樣一來，我的計畫又泡湯了……


妳說什麼計畫!!
沒…
沒有啊!!
公主!!
妳該不會是想利用那個男人帶妳出去皇宮玩吧，
才說要封他當騎士的吧!!
哇!!
被沙雷納識破了!!
蕾蕾公主
你這樣真是太不懂事了!!怎麼可以滿腦子只想著要玩?!而且騎士怎麼可以隨便亂封呢?
你真是~
嗚~
對不起嘛!
其實我只是~
咦?
?!
沙雷納?!





啊啊啊!!
大膽!!
何方妖孽?!
在哪裡?!
光耀的
歐西里斯
在哪裡?!
幽暗的
伊西斯
在哪裡?!
你們把
祂們藏在
哪裡?!


呼!!
呼!!
糟糕
得趕快
警告其他人!!
皇宮裡
有危險了!!
沙沙沙沙沙!!



咻!!
呼!!
哇!!
你在幹什麼!!
我不是叫你離開這裡嗎?!
......


你的心裡
有一道很深
的傷口，
從那傷口
會長出幽魔
來～
在這受
詛咒之地。


……
藍斯洛～
要好好看家喔
爸爸馬上就回來～
哇呀!!
!
!
……
咦?!
那是～


公主
有危險了
?!
待續
邪惡的影子究竟在尋找什麼？藍斯洛又將如何拯救蕾蕾公主？下一期，魔王的腳步即將到來......



釋放你的魔力 創造你的遊戲
線上遊戲
魔力寶貝
©DWANGO・ENIX 2001 © DWANGO/ZENER WORKS/ENIX2002 ©2002 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
クロスゲート
ー竜の砂時計ー
Ver2.0版
[CHAR]
新登場
姓名：
蘭斯洛特，
身份：
精靈界王子
擅長：
弓箭射擊，
得意技：
亂射【迅雷疾風】
出生地：
艾爾巴尼亞首都
哥拉爾城
●瞧我的耳朵那麼長，就知道我的敏銳度有多高~千里外美女尖叫求救聲都聽的到！(男生的就聽不到了...=.=拍謝)
●我不只會斬妖除魔，還有F4ㄉ魅力 被我盯上的美女皆無一倖免！(偶像F4~我來啦~)
●這套鎧甲來頭可不小，耐操有檔頭、防風又防水，簡直媲美李貝留思的那套笨重裝甲。(真是KUSO阿~ ~)
●健步如飛、上山下海、飛天遁地，落跑也是我第一！
ENIX CORPORATION
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
GAME
到全家買GAME
線上猜謎連環送
www.family.com.tw


角色扮演遊戲
劍靈II
幻域封魔
The Chosen Soul
在虛幻的東方國度中，在無窮的神仙故事裡，
為情所困、為愛而死……
奇門遁甲般的化神系統
流竄於草人身上的靈力，銀針恣意的控制鬼魅般的身形，發揮出強大的魔力！
呼神喚魔的召喚玄術
撼動宇宙穿梭時空的召喚術，鼓動著聖獸正義的靈魂，讓敵人陷入永無止盡的恐怖深淵！
扣人心弦的劇情帶您異界探奇
彷彿暢徉於星海般炫麗的五大秘境，角色間的愛恨糾結如何抽絲剝繭一一窺探？
詭侷多變的機關激盪您的腦力思考
額頭上的汗水，是指間探索時，留在心中的恐懼，精心佈置的各式機關陣型，試煉先人結晶，考驗勇者智慧！
華人遊戲・盡在大宇
(C)2002 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.)
ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED
TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
以上所引用之商標、圖片及產品名稱，皆分別屬於各註冊公司所有
DYSIN INTERACTIVE CORP.
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC
TEL：(02)8226-5677(代表號) FAX：(02)8226-5611 服務專線：(02)8226-5655 http://www.softstar.com.tw


請認明
正宗
台灣十六張麻將3
通人攏指名
正港台灣味
二十餘種神奇的秘技法寶，
打牌手氣差時的必備聖品！
帶您重回四〇年代的台灣！
Black Jack
五個緊張有趣的附屬遊戲。
網路打牌可上傳自製照片，
讓您與牌友面對面交鋒！
大宇資訊 SOFTSTAR 榮譽出品



冒險模擬遊戲
集合在愛的旗幟下。
太正十五年・春・
巴里華擊團在這裡誕生了！
新的五名少女，降臨在花都巴里！
現在，新的戰鬥序幕開始了……
櫻花大戰3
Sakura Wars
TM
～巴里在燃燒嗎～
Original Game ©SEGA 1996 ©RED 1996 Reprogrammed Game ©SEGA/OVERWORKS,2001
Illustrated by Kousuke Fujishima
華人遊戲・盡在大宇
(C)2002 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTEREDTRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
以上所引用之商標、圖片及產品名稱，皆分別屬於各註冊公司所有
SEGA
RED ENTERTAINMENT
OVERWORKS
大新資訊股份有限公司
DYSIN INTERACTIVE CORP.
FAX：886-2-8226-2565 http://www.dysin.com.tw
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC
http://www.softstar.com.tw


萬人線上遊戲
深邃幻想
Depth Fantasia
—黃昏の王国—
© HEADLOCK Inc. / CommunityEngine Inc. / ENIX 2001 © ENIX / SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. 2002
【12月DF陪您過聖誕
好康東東裝不完】
在2002年迎新送舊的年底時刻，DF的聖誕妹妹也悄稍的出現嚕，且讓「黃昏的王國」陪同您渡過2002年唯一聖誕月。
好康東西多到說不完，
12月DF年終回饋大贈送。
好康的不只是這樣喲，大宇聯強手牽手，風起雲湧好康多的活動也會在12月登場，而且資訊月展覽的同時，前往參觀大宇資訊的台北世貿展覽中心之資訊展，購買DF，還有神秘的金鑽妹妹會出現喲！
趕快來呦!!
老手專用
建議售價:NT$399元
三人同遊包
新手專用
建議售價:NT$69元
ENIX CORPORATION
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
© HEADLOCK Inc. / CommunityEngine Inc. / ENIX 2001 © ENIX / SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. 2002
ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
以上所引用之商標、圖片及產品名稱，皆分別屬於各註冊公司所有



PIANOSTRAIN



雖然故事情節還是免不了有些過分與牽強，但不可否認的這是一部極為傑出的作品。特別是喜歡前作《PRIME GIRL》那種獨特風格的玩家，在此可以體會到另一種全然不同的新感受。

吟遊詩人　寇帝朱

● FALSTAFF

●作業系統：J-Win98/Me/2000
●價格：￥8800　●區別：18禁
●遊戲類型：AVG
●評價：♪♪♪♪♪

http://www.falstaff.jp/

迷霧森林五十年

向來喜歡一人獨自旅行的主角香月悟，終於實現了他來到歐洲各地巡訪的夢想。就在旅途之中，他偶然在街角拾獲了一封情書，裡頭陳述著一位少女戀慕著心上人兒的情懷，信裡並夾帶著一張位於森林裡洋館的照片，更令人不解的是這封信上蓋的竟然是五十年前的郵戳。這樣的謎題引起了悟的興趣，為了探究事實的真相，他隻身一人前往遠離人煙的布林格之森，按圖索驥的尋訪照片裡的洋館。

當標的就在眼前時，卻由瀰漫的濃霧讓悟一個不留神，踏入了身畔的深崖之中，就此失去了意識。然當悟再次醒轉時，人卻已身在洋館之中了。而救了他的人，正是住在洋館裡的少女畢恩蕾妲，與守護著她的歐爾卡。從她們的口中，悟聽到了令人衝擊的事實，原來這棟洋館在五十年前施行某項儀式之後，已被魔力的波動所包圍，永遠在重複的二十九天裡日復一日。歐爾卡說出了一個可以破解這個咒縛的方法，那便是要寄託在悟的身上……







AVG+SLG的奇妙組合





不知各位可否還記得，在去年曾有一部相當新潮而異色的作品--《PRIME GIRL》？而本文所要介紹的《PIANOSTRAIN》，其實便是相同的製作小組再次攜手重返市場的第二作。如果各位夠細心的話，當發現本作雖然成員如舊，但製作公司卻已從TRIFACT轉變成了FALSTAFF，或許這也是本作會延宕如此之久的原因所在吧。

本作當初在發表之初，就已曾透露遊戲舞台會一舉從日本移師到現代歐洲，然比較出人意外之處，是這部作品非但保留了前作中的特色，也大幅創新了遊戲的玩法。本作雖然歸屬於AVG，但在玩法上卻有些許策略SLG的味道：因為除了一般的文字冒險模式之外，在每晚玩家還得擔負除靈的工作。這部分採用回合制的踩棋盤方式，只要將所有的怨靈消滅便能找到出口，不過時間有所限制，若至天亮還沒消滅殆盡，那麼任務便會強制結束。這種戰略遊戲原是本詩人最感苦手的類型，但在這裡的難度卻出乎意料的簡單，不致讓如我這般沒大腦又沒耐心的人，因此而打退堂鼓。當然啦，在辛苦過後的代價總是甜美的哦～！



獨特的關鍵字對話系統

在前面曾經提到本作繼承了一個來自《PRIME GIRL》的純正血脈，那便是其獨有的『Uh-Huh』對話系統。何以作此奇怪的命名並不清楚，至於這個系統的特色，便是在對方說話的台詞裡會出現水色的單字，只要用滑鼠點選這個單字，便能以這個話題為主軸承接下去。換句話說，這個系統便是把以往的分歧選項，改換成以關鍵字為中心的劇情分歧，如此一來非但選擇時有前後文可以呼應對照，對話過程更顯得自然而合乎情理。

相對於豐富的劇情分歧，本作的事件圖形數量也是多到讓玩家目不暇給，其中還大量的運用二畫面捲動的大型圖檔，品質之高更是教人直呼過癮。在回顧模式也毫不吝嗇的收錄了完整的分色原畫稿，這也是多年來所僅見這種做法的公司。除此之外，在遊戲結束之後還會出現一個『URANO STRAIN』的裡關選項，不過這也只是花俏好玩的噱頭而已，內容自然也是草草就結束，但總算也是製作者的一番心意啦。











原班組合再創新里程



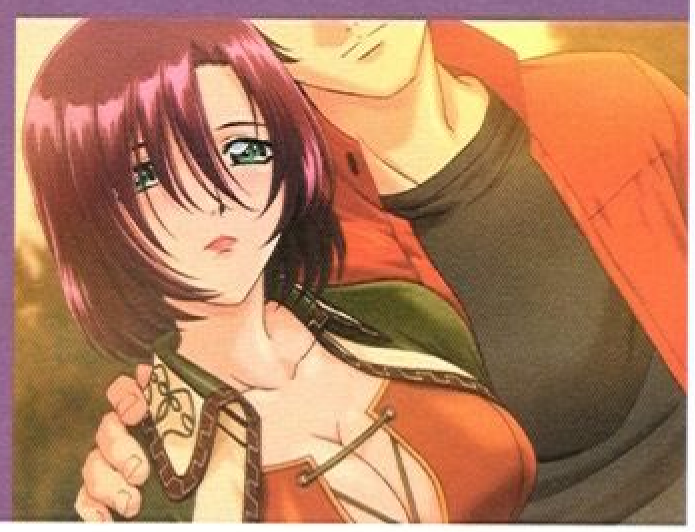


該製作小組實力堅強的美術陣容，相信大家在《PRIME GIRL》一作時就已經領教過了，這次依然是堀幸司劇本、飯島弘也原畫的黃金組合，因此無論在劇情或美術的表現上，都有凌駕前作的氣勢。比較可惜的一點是，在前作時封面曾由漫畫大師こばやしひよこ(其代表作為漫畫《PERIDOT》和PS2上的近作《ROOMMATE 麻美》等等)跨刀相挺，聲勢可說未演先轟動；然到了本作卻少了こばやしひよこ的加持，在賣相上確實要黯淡了不少。此外既然在遊戲名稱裡有「PIANO」這個字眼，在遊戲配樂裡自然少不了鋼琴的伴奏。基本上配樂仍與前作相同，雖僅支援了PCM音源，但曲風音色之優美，卻是個人遊戲生涯所罕見，不信各位在玩罷之餘可以一首首叫出來用心聆聽，即使是如本詩人般不懂樂理的音痴(不懂樂理還能是詩人嗎？@.@a)，也能感受到這俱是韻味與意境皆稱上乘的佳作。除此之外，語音也是一應俱全，在聲優群的精采演出之下，讓即使同一角色在個性轉換間的表現也是如此地生動鮮明。

整體而言，《PIANOSTRAIN》確實是一部水準相當高的作品，以第二部作品就能有這般的成績，FALSTAFF的未來的確令人值得期待。近來的遊戲除了華麗的外衣之外，很少在內容格局上有所創新，而本遊戲的出現，的確讓玩者有著耳目一新的感受。









ななろ～
戀の天氣予報



竟然能與天氣三女神同居在一個屋簷之下，這當真是本詩人作夢也不曾想過的事情。不過話說回來，這些女神畫得也未免太嫩了吧，至少要像本刊愛德琳那般，才是名符其實的風暴女神……

吟遊詩人　寇帝朱

FILM-SOFTWARE	作業系統：J-Win95/98/Me/2K/XP	遊戲類型：AVG+SLG
	價格：￥8800　區別：18禁	評價：♪♪♪♪

http://www.film-soft.com/

談戀愛得看老天爺臉色？

號稱九木山學園創校以來最壞的學生、也就是本篇的主角稻葉恭介，向來以火爆的脾氣出名，但因為其豪爽的個性，卻也頗受其他同學的歡迎。但說也奇怪，這麼樣所向無敵的一個人，卻也有他苦惱所在，那就是他其實也是史上「天氣運」最糟的一個人！每當外頭是大晴天，只要他踏出門口一步，天氣便立刻轉陰，緊接著便下起傾盆大雨！因為這個緣故，致使他的約會每每都泡了湯，至今仍交不到一個女朋友。但人總有時來運轉的時候，就在某一天恭介家的屋頂被撞破了一個大洞，原來竟是掌管天氣的三位女神降臨了！為了幫恭介達成願望，掌管天晴、陰雲及下雨的三位女神決定在有限的時間裡以神力幫助他，讓他在晴天可以和女孩在屋頂吃便當、下雨可以和心愛之人共撐一把傘，甚至刮強風時更有養眼的好時機。當老天爺都肯伸出援手之際，扮演恭介的玩家你要如何成就這段得來不易的戀愛呢？









創意價值大於遊戲性

作品向來不多的FILM-SOFTWARE公司，在沉寂許久之後終又發佈了相當有趣的新作《ななろ》，嘗試以導入天候變化來影響故事情節的發展，這對一向無啥創意的美少女遊戲業界來說，還真可謂是一項創舉。遊戲系統本身除了極易上手的AVG部份以外，尚也包括了讓玩家傷透腦筋的SLG部分，遊戲中排程以一週間為單位，玩者可自行調配這一週內的天晴陰雨，當然這樣的事先安排是對是錯，總得要玩家親身走過幾次才會知道，這也是我所謂傷腦筋的所在。

故事情節裡所安排主角追求的目標，原是同年級的三位女性，當然啦，若三位女神本身不在可攻略範圍之內，那也未免太說不過去，所以把這些角色加一加後，讓劇情顯得還算豐富。而除了天候之外，玩者也可以借助女神之力來簡化攻略，不過需得留意的是當女神過度使用神力，其副作用便是會變成形體幼兒化，在此要提醒大家的是，若能善用這種特性，反而可以發現一些特殊的事件喔！





晴時多雲偶陣雨的具體呈現

華麗的畫面效果呈現，是本詩人進入遊戲之後的第二個驚奇所在。除了隨處可見的縮放回轉效果之外，另一個特色便是程式本身已內建的FSAA(全畫面反鋸齒)的柔邊效果。其證據便是在某些特定的繪圖卡(如Radeon 8500)上會產生右下各一格的貼圖錯位現象，不過在更新顯示驅動之後已順利解決了此一問題。熟悉3D加速卡的玩家一定清楚這樣的技術所能帶來畫面效果的提升，但在朦朧的美感之外所必須要付出的便是效能的代價，因為這個緣故，讓這個遊戲在系統負擔上可能要比其他遊戲要重上一些。

除此之外，由於這部作品的主要訴求是天候的變化，因此無論在飄落的動畫雨絲、或是背景陰晴等的變化處理等等，都能清楚地看出製作者的用心程度，與其結果的完美呈現。那這麼說來，本作的程式功力必然很高明囉？此話恐怕也只對了一半，各位如果有興趣查看一下安裝目錄，乖乖，竟然有兩萬多個檔案！這也難怪安裝要花上大半小時了。如此不但耗費硬碟空間，更讓執行效能低落，若不是要寫這篇介紹，二話不說馬上便將他移除了。











從一而終的原畫有這麼難嗎？



在印象裡某些遊戲的美術表現通常只著重於原畫，除了美美的原畫之外可能就一無可取；但《なないろ》卻剛剛好相反，背景、畫面處理等各方面都有相當的水準，但最糟糕之處卻是原畫。本詩人所謂的糟糕，並不是說它們畫得像學生見習的作品，而是在風格上的不統一。如果各位夠細心，當能發現偶有同一角色竟然前後天差地遠的情形，顯然不是出自同一人手筆，甚至還有人物骨架明顯錯誤的情形出現，究其原因應該還是因為二位原畫間的工作調配失重，以此這般的表現，實在也不願去深究到底哪位角色是由誰負責的了。配樂上使用PCM音源，曲風走向輕快活潑，整體表現尚算在水準之內；比較有趣的部分是在語音之外還加上了POP式的突顯對話，讓角色在對話交談間充滿幽默與活力。在劇情結束之後，會有追加的EXTRA模式出現，內容都是極為爆笑的極短篇，若你真的覺得本篇的劇情實在無聊透頂，那且就不妨再多加這幾分之一的無聊吧。













BALDR FORCE



這部作品一延再延，延到讓玩家心慌，還好最終的成果總算沒讓大家失望。雖然難免還是有些程式上的臭虫，在此提醒大家遊戲前務必去下載更新一下。

吟遊詩人　寇帝朱

戲　畫	●作業系統：J-Win95/98/Me/2K/XP	●遊戲類型：ACT+AVG
	●價格：￥8800　●區別：18禁	●評價：♪♪♪♪

http://www.web-giga.com/

網路空間上的壯絕激鬥

相馬透，一位在網路世界以操控人形戰鬥工具而出名的駭客。以他為首的駭客小組計畫在網上大幹一票，他們選上的目標便是軍方的超大型資料庫。然而透選上了這個目標，卻沒有估計到後果的嚴重性--就在他們入侵的過程裡，不巧遇上了正規軍與反叛組織『飛刀』的抗爭行動，一行人因此被捲入了這個事件，而好友為了保護他卻不幸殞命。為好友之死深感自責的透一心只想要復仇，於是與軍方展開談判，並在過程裡慢慢也接觸到了網路警備會社與飛刀等組織。透察覺到在原本看似無關的幾個團體背後，卻依稀有個巨大的黑影在掌控……。為了查出整個事件的真貌、也為了愛人與自己的存在，透決定單槍匹馬挑戰這深不可測的勢力……









駕輕就熟的戰鬥系統

《BALDR FORCE》是以動作遊戲擅長的戲畫公司知名機器人格鬥《BALDR》系列的第三作，不同之處在於這一次是以網路世界為架空舞台，並且比之前二作要有更高的動作成分。從前幾部作品累積下來的經驗來看，本作在系統各方面其實都已接近完美，遊戲模式也採用與前作相同的AVG與ACT輪流並進的模式。遊戲全篇共畫分成數個章節，在通常的對話選擇時是用AVG MODE來進行，而後隨著劇情的進展，玩者也必須切入ACT MODE駕著武裝戰機在地圖上展開戰鬥。在遭遇敵人之後，玩者可用的手段有：近距離、遠距離攻擊以及衝撞，只要操作得當也可以作出連續技，不過特別要注意的是，每次攻擊之間，還需得有冷卻的時間間隙。

戰鬥結束後，便算過了一章，接著會切換到強化模式，此時玩者便可以賺來的經驗值來強化戰機或開發武器，當然敵人到後頭也是會愈來愈強的。如同本系列的傳統，武器購入的介面設計得相當貼心，附帶的連武器的配備說明與使用效果都以動畫表現的一目瞭然，所以本詩人才會說這個引擎其實已被該公司發揮到了極限。







每回都有新發現的意外驚喜

除了戰鬥系統之外，這回的《BALDR FORCE》還有一個迥然於前作的特色，那便是多線結局的劇情架構。玩者在第一次玩時可能還感覺不太出來，但其實是要滿足某些特定的條件，方才能進夠入分歧的劇情支線裡的。而隨著劇情的不同，主角的立場也會有極大的變化，甚至連其他女主角等也會變成敵對的狀況，讓整個劇情發展有一百八十度的大轉變。遊戲中也特別為此設計了一張路線分歧表，以供玩者可以隨時呼叫出來查看，而這樣遊戲感覺似乎不只是多線，或許用多視角來形容會更恰當一些--當然了，要看見最後的真正結局，重複多玩幾次是絕對免不了的。

不過各位可以放心，這回的遊戲平衡度調整得相當適中，況且還有三階段的難易度可以調整，如果真的是動作類的白痴，那麼強烈地建議你接上各式的GAMEPAD來使用，絕對會有如虎添翼般的效果。













集結一流製作成員的完美呈現

戲畫公司近年來幾部作品的美術表現可說是每況愈下，看得出來是不夠用心，實非不為而非不能也。然而到了這一部《BALDR FORCE》，終於再有讓玩家為之一亮的表現--會讓本詩人想收藏這部作品，這是許久所未曾有的感動了。在原畫部分這也是戲畫第一次與菊池政治先生攜手合作，雖然菊池先生也曾先後為BELL-DA、F&C等公司執筆過，但毫無疑問地，本作絕對是他表現最為精采的一部。遊戲中出場的女性角色雖然不多，但在事件的安排與畫面的處理上卻都十分的精采，讓本詩人忍不住想說：這才是我們所認識的「戲畫」！同往常一樣，背景音樂依然以PCM音源為主，戰鬥時熱血激昂的緊張感表現得很不錯，此外在前作時就已經有的全程語音，在此當然也沒有被省略。坦白說，《BALDR FORCE》能有這樣的表現，實已超過我所預期，也期待這家老舖能再接再厲，在下一部新作《AQUA BLUE》裡能有更令人驚豔的表現。













ロケットの夏



別說笑了，本詩人遊歷世界各地，卻也從沒聽說過高中生有能力可以製作載人火箭的。

啥？你說咱們中國老祖宗在二千年前就發明火箭了？啊，別會錯意，那是沖天炮啦……

吟遊詩人　寇帝朱

TerraLunar	●作業系統：J-Win98/Me	●遊戲類型：AVG
	●價格：￥8800　●區別：18禁	●評價：♪♪♪

http://www.terralunar.com/

邁向宇宙的夏日之戀

在不遠的近未來，距離人類與外星人第一次接觸後已近三十年後的地球。雖然這對人類的文化與歷史來說是一次極大的衝擊，但地球上的人類基本上仍保留著原來的生活型態，從巴士的窗外可以看到遠處的銀色火箭、在街上可以看到穿著制服上學的外星長耳混血少女……這是一幅存在於不可思議的平衡之間的生活景象。從來自異星的使者蒞臨那一刻開始，地球就成了銀河聯盟的一員，由於與宇宙間的交流貿易興盛，自此地球每日都向宇宙發射數次航班的火箭，終到某次發生的重大事故，因而封閉宇宙港停止與星際之間的交流為止。

故事以充滿鄉愁感覺的田舍小鎮為舞台，主角真晃高志自幼就常目睹火箭發射騰空，因此對火箭一直有份難以解釋的憧憬與情懷，但卻也在那次事故中斷卻了他的宇宙之夢。然而在某次自製載人火箭的競技大會上，高志命運般的遇見了火箭少女夏海千星，在她的刺激、與親妹妹般的異星少女香奈城步和生化機械指導老師春日的鼓勵之下，以高志為中心的火箭研究社終於成立，並且以最高級的火箭大會優勝為目標。少年終於逐步重拾來自幼年的夢想與情熱，就在這個屬於火箭的夏天……







以熱情爲火箭的動力吧

資歷並不算深的TerraLunar公司，在玩家腦海對此品牌印象還不深刻之際，如期地推出了在今年的第二部作品《ロケットの夏》(火箭之夏)。劇情以描述一群製作火箭的年輕人為主軸，全篇洋溢著青春的熱情與人際的溫暖，其獨特的世界觀並飄散著難以言諭的淡淡魅力。本詩人相當喜歡這部既清新又獨特的創作題材，因為在個人的想法裡，這樣的世界並不是不可能存在，也或許在你我的有生之年就得以所見(當然這只是樂觀的看法，也有可能像電影《MIB》裡面描述那樣造成世界的動亂)。這也讓我同時想起GAINAX的動畫大作《王立宇宙軍》裡描述人們因為憧憬宇宙而傾王國之力發展火箭的情景，但不同之處在於這部作品並沒有《王立宇宙軍》那樣讓人透不過氣的沉重壓力，而是讓玩家能以閒適而輕鬆的心情，從遠處來觀看這個架空的奇幻世界。





名不符實的失敗劇本

雖然《ロケットの夏》有著相當秀逸的創新題材，但實際上的表現卻遠不如本詩人所預期，甚至可說失望。此話又怎麼說呢？首先，上述的那些特色並沒有如同想像那般融入到遊戲的劇本之中，遊戲情節仍如同以一籮筐的同質作品般，一大早被妹妹叫醒、重複日復一日的學園生活景象……若真要如此，大可不必搞個火箭社，來個機車社、拖拉庫社不也都是一樣嗎？其次，是誇張的劇情徹底地破壞了原本架構出來的意境，試想在美麗的鄉村陽光下，矗立著閃耀的銀色火箭會是何等美麗的景象？但很遺憾地，遊戲中並不著重於場景與氣氛的描述，而是搞來一堆亂七八糟的角色，什麼來自薩維亞星球離家出走的公主、和她揮著大劍的女僕……什麼跟什麼啊，到底這算該是SF還是Fantasy，當真是豬腸裡頭夾大便，失敗中的失敗。











遨遊太空般崇高的夢想





老實說，在題材之外這部作品就沒有太大的特色，即使在美術方面的表現也是一樣。原畫乃是由本詩人未曾聽聞的キミヲ先生擔任，雖然談不上精雕細琢，但表現也還算不差，較遺憾的是登場角色並不多，事件圖片也是略嫌少了點。背景的繪製相當精緻，許多細節與氣氛的掌握都相當不錯，讓整體質感加分不少。在配樂上雖僅支援PCM音源，但音色的表現還是相當的優美，而曲調在與場景的搭配上也控制得相當不錯。然比較可惜的是，以這樣的題材與遊戲型態，卻沒有加入語音的部分，以現下語音已被列為「標準配備」的普遍情形來看，這部分確實值得製作公司深思改進。

整體來看，《ロケットの夏》雖有著頗富新意的創作題材，卻因劇情等部分表現不佳而下拉不少成績，乃其美中不足之處。不過本人對於這樣的創作方向還是給予絕對的肯定，也希望該公司能以此作做為跳板，讓下一部作品《星刻のかなた》在推出時能更出色。











r.p.m.～瞳の中の想い出



時代真的變了，本詩人打出娘胎頭一遭聽到，機械人只有女性可以駕駛，男人只能在旁邊維修加油打氣(就只差沒穿三點式、撐陽傘了)。好吧，為了優勝，什麼都是可以忍受的……

吟遊詩人　寇帝朱

e-Electriciteit	作業系統：J-Win98/Me/2000/XP	遊戲類型：AVG
	價格：￥8800　區別：18禁	評價：♪♪♪♪

http://www.odessa.co.jp/electriciteit/

以機械人社團為舞台的青春故事

若說社團活動是學園生活裡，每日午後生活的重頭戲可是一點都不為過。然而在不遠的近未來，除了運動與文化等各式各樣的社團活動外，還有另一種走在時代最先端、集結高科技結晶的另類社團存在，名為「機械人社」。這些被稱之為「GIRLS」的機械人最早雖用於災難救助，但逐漸演變成各大製造公司的技術競爭，算來也有近十年的歷史，至今已有一個不成文的傳統，那便是駕駛手皆由女性來出任。

故事的主角隆行，因為看到電視上的轉播而決心加入雙葉學園所屬的機械人社，擔任訓練與技師的工作。另一方面，正巧今年雙葉學園得到某三大製造商的垂青，決定提供技術與經費來贊助比賽。由於面對臨時成立的三支隊伍，該社一時陷入了無人可用的窘境。在隆行的奔走之下，好不容易終於湊足了三隊人馬，但接下來得面對下一個難題--到底自己該加入哪一隊？以今夏的優勝為唯一目標，這個選擇就留給玩家你決定了……











轉速全開 再接再勵

《r.p.m.》是曾推出過《水素》和《Silence》等作品的e-Electriciteit公司今年度的唯一作品(如果該公司再不吭聲，玩家還以為他們已經蒸發了呢)，雖然該公司的幾部作品都不曾大紅大紫過，但其特異獨行的表現作風，亦實為業界所罕見。



《r.p.m.》通常用指引擎轉速，但本詩人實在不清楚這個字用在這裡有什麼意思、或是象徵哪些字的縮寫，所以單就這個命名來說，覺得並不是很切題。在系統介面上，本遊戲仍與一般的文字冒險遊戲相去不遠，並無大幅的改革與創新。劇情的重心應該還是擺在登場的六位女性身上，每位角色都各自擁有其獨特的個性與技術能力，因此無論玩家選擇與何人組隊，都能感受到不同的情節發展與樂趣。與大多數相類似的作品一般，多線的結局依然由好感度的高低來判定，但即使是同一隊伍裡的角色也無法同時攻略，此乃美中不足之處。

外強中乾 尾速無力

令本詩人有感而發的是，社團活動是這類作品中老到掉牙的題材，雖說可以想見製作者企圖以社團活動與機械人相結合來締造某些新意，但事實上以其所用的傳統表現方式來說，卻是佔不到任何的便宜。從許多相類似的經驗來看，這般的題材若能再加上訓練或是養成的要素，只要企劃夠精緻，相信還是能夠成就為一部相當出色的作品，只可惜以上這些內容從頭到尾就沒在這部作品裡出現過，致使全篇AVG的過程空洞而乏味，殊為可惜。

就如同預料之中的，這部作品中描述的不外乎是純純的愛情故事，並沒有太多的意外與驚喜，再加上許多不合理的情節，只怕很快就澆熄了玩家的期待熱情。雖說這種中規中矩的玩法其實也並無什麼重大的缺失，但每每面對一成不變的成堆遊戲，總是會令玩者意興蕭索，不是嗎？








紀錄值得珍藏的青春一頁

我們卻不得不承認，《r.p.m.》在美術方面的表現，e-Electriciteit公司雖然並沒有對外發佈負責本作原畫與人物設定的是何方神聖，但從遊戲裡的表現，到包裝、宣傳用的圖片等等，確實也都有讓發燒級玩家亟欲收藏的衝動。

遊戲裡半透明的介面設計除了美觀外也相當的實用，視窗縮放的效果更可以看出製作者在小地方的用心。在進入遊戲時也刻意安排設計了一堆程式載入的表徵圖形，而這一切的一切，也都足以成為《r.p.m.》的特色。配樂上雖僅支援PCM音源，表現還算是在水準之上，語音部分則是僅限於女性角色，讓這部戀愛故事在硬梆梆的機械人競技之外，也得以展現少女嬌柔的另一面。

在本作初回限定版裡，除了製作成「GIRLS」操作手冊模樣的精緻說明書之外(裡頭也包含了諸多「GIRLS」的設定資料與發展年史)，還附贈了一本相當值得收藏的「迷你線畫集」，這些貴重的資料可是只送不賣的喔～








遊戲仙人研究室

熱門遊戲現象大家瞧





續談 i-mode三國志

＜ 花小豹驚奇大變身!! ＞



上期刊出 i-mode 手機－花小豹駭世驚俗的模樣後，某日，老編接到和信電信公關林小姐的電話，她以很溫柔聲音告訴老編－其實，花小豹是可以變身的。咦！？老編雖然個性怪脾氣差又笨笨，但可也是一點就通，原來紫色豹紋只是一層外膜，當把這層膠膜撕開後，花小豹就可以變身成酷帥的銀色造型了！！原本老編還是固執的認為花小豹原本的外型比較合適老編的說，但為了服務廣大的國民們，只好在此讓它示範變身了，嗚～親愛的花小豹，老編對不起你…….



花小豹變身前的模樣。



變身「脫皮」的過程。

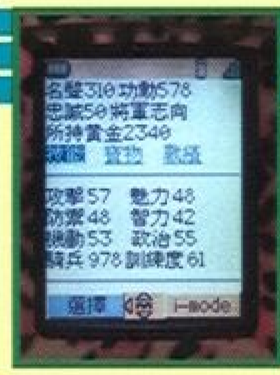
＜ i-mode 三國志之天下統一 ＞

老編參加試玩 i-mode 三國志的這一個月期間，由於原本就是三國志迷，所以很努力的每天開手機上線練功，由於伺服器每天半夜十二點到早上七點是維護時間，偶而老編也會太晚想起練功一事而錯過每日的功課，但是，皇天不負老編！老編終於把花小豹這個先鋒角色練成部將了！利害吧～不過，成為部將後，每日的鍛鍊功課還是一如往常，直到某天……

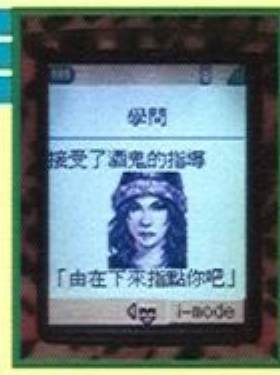
某日，當老編開機上線後，發現出現了一個新的「天下統一」選項，進入後，原來獻帝正在考慮把帝位禪讓給皇叔－劉備！！（玄德，到頭來你還是……賣 Gay 呀！）而且還預告了禪讓的時間－204 年冬，因為現實生活一日等於遊戲的一季，算一算離禪讓時間



花小豹終於混到副將了！



能力經月後也大幅上升。



這酒鬼應該是同在線上的其他玩家吧！？

不到一個星期了，而且看了說明，發現一旦禪讓完成後，遊戲也將結束！這倒引起老編的興趣了，嗯…..當這個「群雄割據」劇本結束後，新的劇本會是？新劇本

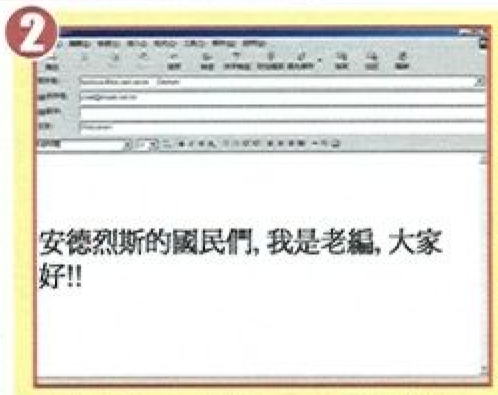
< i-mode 網路服務實測報告 >

話說和訊電信的 i-mode 服務自今年六月推出以來，強調繽紛多彩的 i-mode，將讓手機使用者生活更加精采。其服務項目包括近百種隨身生活資訊、eMail 服務、網際網路瀏覽功能等等，嗯，吃人嘴軟、拿人機子手短，在此，老編就就 i-mode 網路服務棧為各位國民實測一下，以略窺其精彩程度。

首先，先來測試 eMail 的收發功能，開機後，先到「i-mode 特區」的「eMail 進階設定」選項中選擇並輸入自己的 i-mode 的 eMail 地址，老編選擇了和雜誌上一樣的 ID－chief，所以老編 i-mode 的 eMail 地址就是 chief@imode.net.tw 喔！接著設定了老編的個人 i-mode 的密碼，然後，老編用個人電腦的 outlook 發了一封測試信到 chief@imode.net.tw，過程如右：



1 輸入 ID 並設定 i-mode 的 eMail 地址。



2 於個人電腦的 outlook 發出歡迎信。



3 不出三秒，手機音樂響起，收到信了！！



4 信件內容接收成功！！



5 以 you are wellcomed 回覆信件。

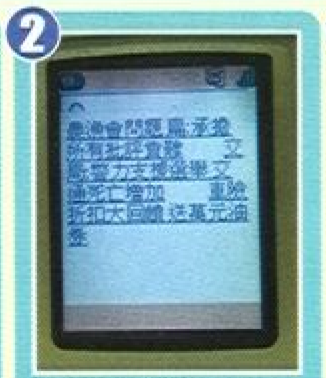

6 個人電腦的 outlook 收到 i-mode 手機的回信！



接著再來測試網頁的瀏覽功能，老編點選了 i-mode 的網際瀏覽功能，輸入常用的雅虎奇摩入口網址：www.yahoo.com.tw，過程如右：



1 輸入 tw.yahoo.com 為瀏覽網址。


2 確定後出現了雅虎奇摩的標題新聞。



3 哇～記憶體被雅虎奇摩主頁塞爆了！

結果，只看到雅虎奇摩的標題新聞記憶體便超載了，當然，手機的內建記憶體容量無法與個人電腦相提並論，而且雅虎奇摩的首頁除了文字外，還有不少圖形呢！因此，針對 i-mode 輕便快速的特性，由內容提供者(CP)設計製作對應的網頁是有必要的，目前在日本，i-mode 有超過 3,000 個正式簽約網站，另外還有超過 50,000 個非簽約網站！！相信國內在 i-mode 普及後，對應 i-mode 的相關網站會愈來愈多的啦！老編使用 i-mode 兩個月的心得，覺得相當新鮮，且功能相當全面，有如一動行動電話＋PDA的綜合體一般，是生活的行動好助手，嗯，也許再找個好理由多留花小豹一個月….然後….再找另一個好理由….嗯嗯，就是這樣！嘿嘿～


美食資訊攻略網頁頁面。



嗯，老編快發財了，嘿嘿～～



「只想玩電玩」的電玩首頁。



禪位後遊戲到此結束！？？



俺花小豹擁有的眾多技能。



俺花小豹珍藏的青龍偃月刀！



開始，劉備會是皇帝嗎？俺的花小豹會不會要重練？甚至，獻帝會不會改變心意禪讓帝位給俺？呵呵，至截稿前都這些都還是謎啊，老編個性怪脾氣差又好奇，這樣的遊戲真是好對味……我喜歡！！



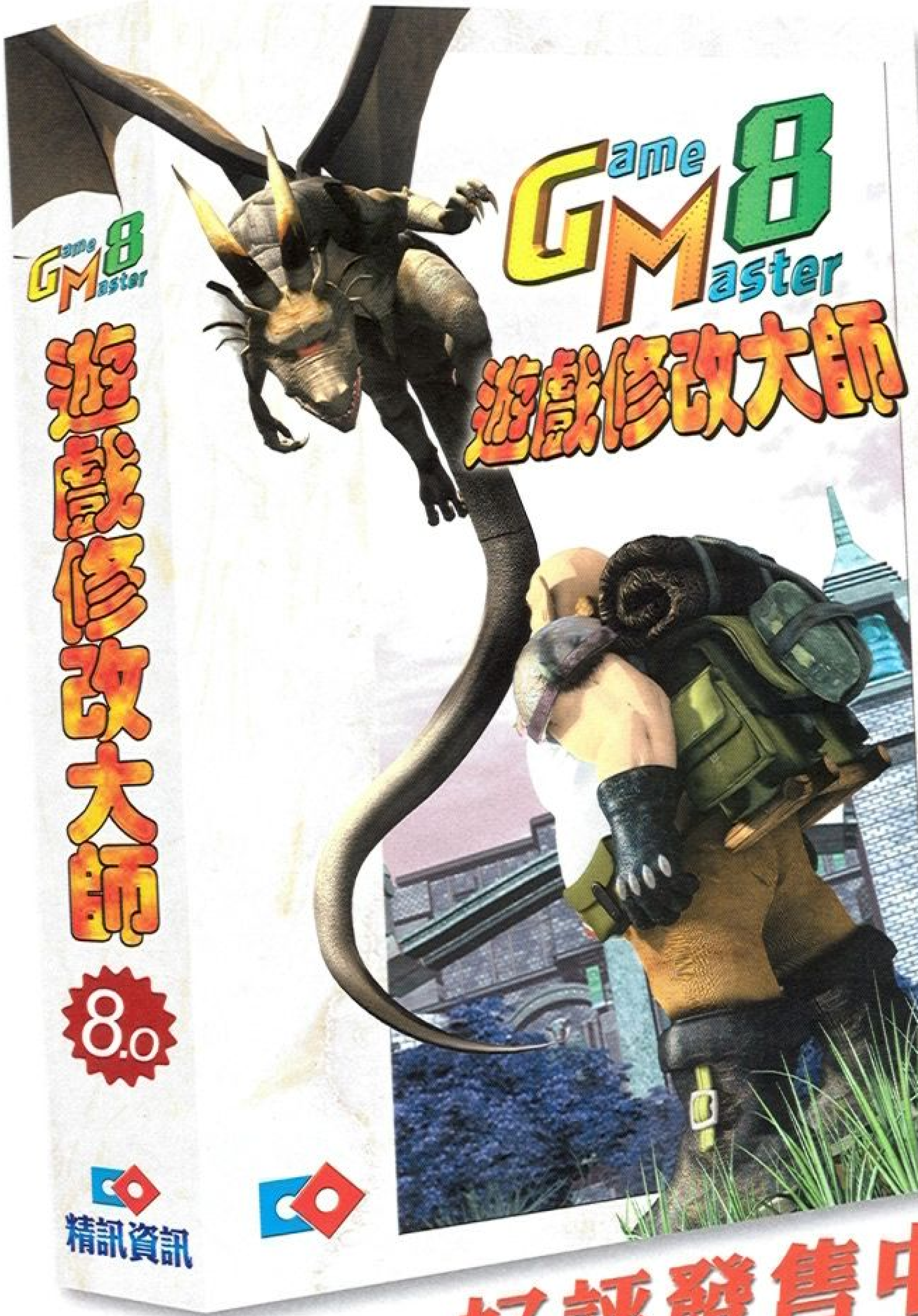


i-mode 版石器時代主畫面。



偶像新人聚一堂!!
天王天后戰方城!!
麻將巨星
SUPER STAT OF MAJONE
台灣16張、香港13張、日本13張，一套搞定！
麻將遊戲第一品牌，玩家有信心!!
係地！啊有蝦咪特別？
4人對戰、2人PK，插花、台數、底台自訂。
遊戲模式最多，自由度最高。
正統的麻將規則，靈活的人工智慧（AI）。
支援單機、區域網路、網際網路。
人物造型古錐逗趣，全程語音製作。
獨家語音叫陣功能，麻將千術設計！
數個精緻綜藝小遊戲，輕鬆爆笑！
偶像新秀、主持泰斗、天王天后；麻將巨星，你來決定！
帕米爾資訊股份有限公司
PAMIRS CORPORATION
http://www.pamirs.com.tw
客服專線：02-2981-0312
總經銷
昱泉國際股份有限公司

最強遊戲修改工具 誕生!!



為什麼要選擇 遊戲修改大師 GameMaster8 呢？

★ 它是兩年以來同類型產品最新最強大也是唯一繼續向上昇級進步追求極致造福消費者的產品！

兩年來遊戲程式的製作是日新月異，市場上所有的工具皆已不敷使用，必須推出更先進更有創意的工具了。

★ 它是一套有深度又平易近人的工具軟體，不論您是電腦的初學者、入門、進階、高階甚至是 PRO 級使用者，都能在此工具軟體中找到切合自己需求的功能。

例如：初學者只要安裝軟體，然後到本公司網頁下載您需要的金手指檔案（PC遊戲、PS模擬器遊戲 皆有），便可達到效果，不須辛苦學習。而進階 User更可逐步從各種修改模式中，不斷學習提昇自己實力。

★ 至於工具中提供的專業功能，更可讓專業PRO級的玩家製作出各式各樣有特殊功能的工具，不過本公司不鼓勵修改網路遊戲，因為那已經不是小玩一下，而可能是犯罪行為。甚至於作出電腦駭客的行為，更是本公司所堅決反對的！



好評發售中

GM8嶄新功能：

- **機械碼追蹤**
  透過它搜尋出來的位址，不會因為電腦重新啟動而改變位址（解決金手指鎖定之問題），並且提供有如除錯器般強而準確的功能；更可透過機械碼特性，修改遊戲的行為！
- **GM Script**
  GM Script 的誕生，使修改遊戲正式邁入自動化的時代！不必採用手動方式修改幾百個位元的資料；且透過 GM Script可以從容對付使用動態記憶體的遊戲，修改所得以 GM Script自製修改器！
- **支援浮點數的低階搜尋**
  現今有不少遊戲改用浮點數作內部計算，遇到此一情況，根本無法使用高階搜尋法。新的GM8支援到浮點數的低階搜尋，要對付這些很難被修改的新遊戲也變得很輕鬆了。
- **神偷大師登場**
  神偷大師提供遊戲修改的資訊，使您輕易地分析遊戲程式的資料及動作記錄，讓您掌握修改特殊遊戲的方式。
- **實體記憶體搜尋**
  這是一個驚人的功能，讓您享有與作業系統同等的硬體使用權，可以直接修改實體記憶體！當使用一般的記憶體搜尋失敗時，它就是救星了。

功能究極強化：

- 修改及編輯磁碟機或硬碟機
- Game Master Plus 3
- 結構式位址表格
- 狀態欄搜尋法
- 無限個金手指位置支援
- 無限個搜尋任務支援
- 支援兩部電腦的修改法
- 可中斷的搜尋功能
- 暫停遊戲執行
- 新修改熱鍵功能
- 支援電腦自動關機或睡眠
- 超過十萬字的字典並支援英文發音
- 整合圖示顯示功能
- 語言包支援

MPSCT E1002567

GM7升級GM8之相關辦法，公布於本公司網頁。網址：
www.kingformation.com.tw
客服專線：02-2999-6972

精訊資訊有限公司
台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8
TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061


野蠻女友復出牌桌大展身手！
當紅電影明星聯手搞笑演出，
熱鬧滾滾，一路笑翻天！
幽默的對話，爆笑的劇情，
一段歡笑洋溢的精采故事！
豐富的麻將表情特效，
手牌好壞您一看就知道！
完善的連線遊戲大廳，
撮合各地麻將同好，
網路對戰更是過癮！
12月 上市預定
我的野蠻麻將
MY SASSY MAHJONG
台灣十六張麻將
網際網路 區域網路 劇情模式 單機牌局
尼奧科技有限公司
NIEO TECHNOLOGY CO.,LTD.
台北市羅斯福路二段107號11樓
TEL:(02)8369-1235 FAX:(02)8369-2992
http://www.nieo.com.tw/
Nice Play 遊戲網


Saga Of Cathay
大中華區第1套RPG/牌卡戰略遊戲
三國封神
RPG遊戲新品種 今年底單機版最大驚喜！
召喚遠古英靈的神秘牌卡 決勝血拚與鬥智的瞬間
三國與封神 首次打破時空 敵我難分的遭遇戰
萊爾富便利超商、順發3C量販、有樂Game館、金石堂書局、日本橋、光南唱片、T-ZONE..等 全國各大通路口碑熱賣中!!
上市特賣會現場,玩家熱烈搶購!
XPEC Entertainment Inc. 樂陞科技
官方網站：www.xpec.com.tw/soc
客服專線：(02)2339-2015 Fax：(02)2339-7837
總經銷
GAME-GENIUS
遊戲精靈股份有限公司

為迎接12月資訊月的來臨
即日起昌哲科技推出一系列知名經典PC Game 超特價商品



阿帕拉契之殺戮戰場
GUNSHIP



重莊武力
SERIOUS SAM



鋼彈司令2
MECH COMMANDER 2



機甲爭霸戰4(中文版)
MECH WORRIOR4
-VENGEANCE-



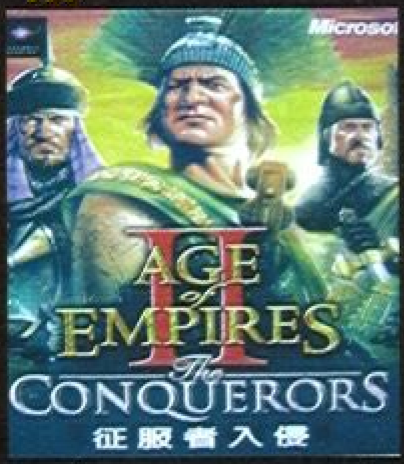
劍　靈
THE CHOSE SOUL



模擬飛行2002
FLIGHT SIMULATOR 2002
-PROFESSIONAL EDITION-



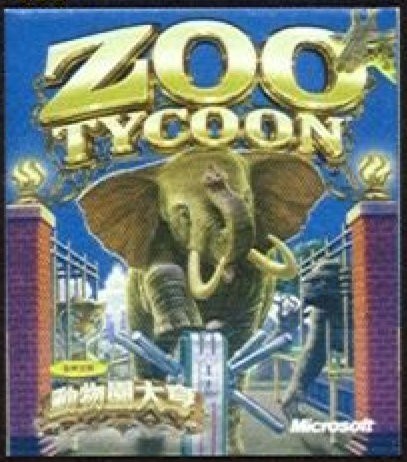
危城之戰
SIRONGHOLD



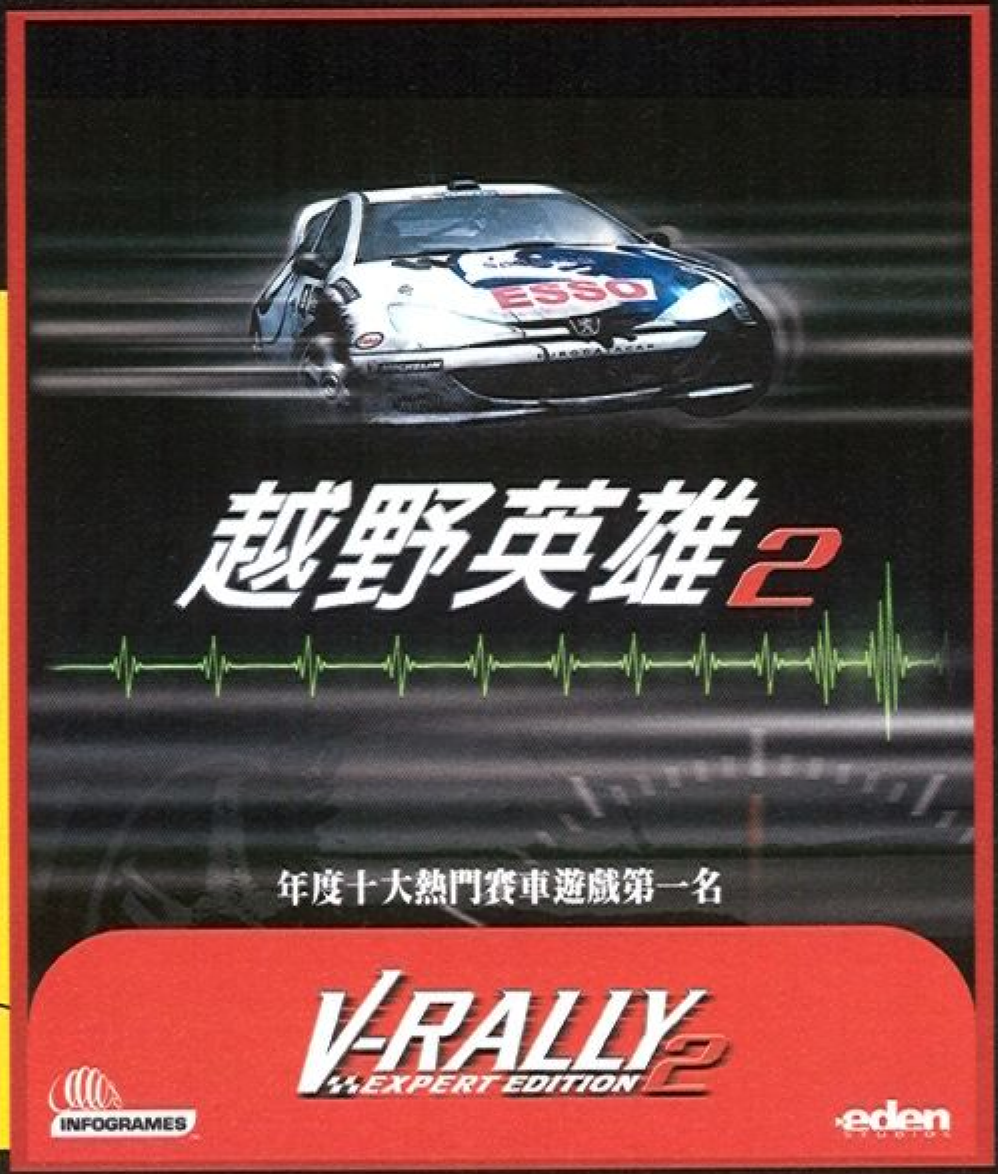
征服者入侵
AGE EMPIRES2
-THE CONQUERORS-



裝甲騎兵
SUDDEN STRIKE



動物園大亨
ZOO TYCOON





指極星
POINTER



大富翁



幻世錄 2



洛克人5(中文版)
ROCKMAN

好評熱賣中!!強力推薦!!


昱泉國際
© 2002 昱泉國際 / 平 凡
首部武俠網路連線對戰遊戲
片頭曲〔一陣風〕阿翔主唱
片頭曲〔誰的眼淚〕傅天穎主唱
音樂提供高動力唱片
Meteor, Butterfly and a blade
流星蝴蝶劍.net

武俠Lan game絕佳風範
各種版本讓您戀(練)LAN不完

799永久享樂版



- ●對象：重度哈game族專用．
- ●首發限量紀念版．
- ●特色：一次購買，無限暢玩：不需再付任何費用，遊戲服務期間無限下載免費PATCH檔．
- ●隨時隨地，想玩就玩！單機、Internet及區域網路(LAN)環境三種內容任你玩！
- ●永久享受價：799元

299雙月帳號版



- ●對象：首次購買「流星.蝴蝶.劍」之玩家、熱衷網路團體暗殺活動玩家．
- ●限玩二個月，二個月後每月月費99元（即將推出單月悠遊儲值卡）
- ●僅限網路internet環境使用（無法玩單機或LAN版之遊戲內容）
- ●雙月帳號價：299元

●12月5日全省7-11超猛上市

99單月悠遊儲值卡



- ●對象：已體驗過299雙月帳號版後之玩家．熱衷網路團體暗活動玩家．
- ●限玩一個月．
- ●僅限網路Internet環境使用（無法玩單機或LAN版之遊戲內容）．
- ●此儲值卡亦可使用於昱泉其他線上遊戲．（即將上市）

3995網咖授權版



- ●內容：五套遊戲一組。
- ●價格：3995元
- ●活動期間，只需購買一組套裝組合，可享全店免費安裝之優惠．
- ●優惠期間：即日起至2002年12月31日止

●僅限網咖使用

穿流星(T恤) 戴流星(項鍊) 打流星(打GAMEPAD)
全副武裝 的週邊商品 才夠酷 !!!





昱泉國際
© 2002 昱泉國際 / 平 凡
百萬鏢銀爭奪賽
片頭曲「一陣風」阿翔主唱
片尾曲「誰的眼淚」傅天穎主唱
Meteor, Butterfly and a blade
流星蝴蝶劍.net
首部武俠網路連線對戰遊戲
MOTOROLA
PROLINK
泛亞電信
TransAsia Telecommunications

昱泉盃百萬鏢銀爭奪賽戰帖

一. 挑戰賽:

時間/地點:
11/30北區:@Corner館前店
12/07中區:德安百貨-武裝聯盟
12/14南區:港都網坎城店

* 報名方式:持報名表，前往網咖報名.
* 比賽辦法:採4人團體賽，與昱泉種子隊進行對抗，獲勝者取得進入決賽資格，北中南三區各選出10隊。
* 獎金:現金4000元，參賽隊伍及該受理報名之網咖業者各分別一半獎金.
* 獎品:優勝隊獲得寶聯顯示卡一張及五大道信息純金匕首項鍊一條

比賽場景：炎硫島

二. 台灣區決賽

時間/地點:
2003年1/25北區:台大體育館（暫定）

* 參賽資格:挑戰賽優勝之30隊隊伍.
* 比賽辦法:採4對4單淘汰賽，從30隊中選出前三名優勝隊前往上海進入大中區決賽。
* 獎金及獎品:

冠軍:獎金20萬/MOTOROLA T720手機各一支(一人一支)
亞軍:獎金10萬
季軍:獎金 5萬

三. 大中華區總決賽

時間/地點:
2003年2/22上海

* 參賽資格:台灣區代表3隊、香港區代表1隊、大陸區代表8隊
* 比賽辦法:採4對4積分循環賽，從12隊中選出前三名優勝隊伍。
* 獎金及獎品:

冠軍:獎金30萬/價值15萬台幣太極劍一把
亞軍:獎金20萬
季軍:獎金 10萬

註：冠軍隊成為『五度五關擂臺賽』之守衛擂台主
有義務成為『流星蝴蝶劍』之產品代言人，協助產品推廣活動的進行

四. 五度五關擂台賽

比賽時間:
固定於每週六（日）下午2點舉行
比賽地點:
巡迴至北中南各網咖分店舉行比賽
比賽獎金:
25場全勝者獎金25萬

另有關熱身賽及校際盃賽事活動，請見昱泉遊戲網：http://www.isgame.com.tw

凡所得之獎金或獎品市值超過新台幣13,333元（含）時，得獎者須自行負擔15%所得稅。

昱泉國際

4個人一起穿越時空改變歷史．4P連線動作RPG

天劍記 Net

12月17日正式連線開打

就等你來組合有默契的4人幫．小團體

天劍記時空歷險體驗會

為了讓玩家們更清楚了解『天劍記』跨越時空的神祕傳說，昱泉國際預定將在2003年1月4日擴大舉辦天劍記時空歷險體驗會，現場除了將揭露一切有關天劍的祕密外，傳說中的天劍娃娃更將現身！歡迎找齊你最"馬機"的夥伴，一起跟我們穿越時空．搏感情．練遊戲

敬請密切注意昱泉遊戲網www.isgame.com.tw的相關活動情報



昱泉國際股份有限公司

http://www.isgame.com.tw



痛快的一擊．一起鬥陣搏感情！練遊戲！
連線體驗包．無料索取中
千人體驗包
感謝各路玩家踴躍索取!!
為求體驗品質!體驗包寄送時間略有延誤!!
感謝所有玩家熱烈索取支持，短短一週索取天劍記連線體驗版的人數已經突破千名，但由於希望第一次呈現在所有玩家面前的品質能夠令大家滿意，製作小組與榮譽製作人又對連線體驗版的內容加入許多要求與改進，也因此原定11月21日的發送時間將有所延誤，在此僅向所有報名的玩家致歉!!但是製作小組仍繼續日夜趕工，務必使連線體驗包能趕在第一緊急時間送達各位玩家上手(詳細寄發時間請注意昱泉官方網站與電子報公告)。
有感於玩家們的熱烈支持與體驗版的延誤，昱泉國際決定再釋出1000名連線體驗包的索取機會給錯過第一次機會的向隅玩家，把握上市前最後體驗機會，現在請即利用game@interserv.com.tw來報名索取（為保障先前報名玩家權益，體驗包寄送將以第一階段的玩家優先處理!）


拉風、炫耀
酷炫新玩法
荒謬、離譜
歡樂怪滋味
製作發行
昱泉國際股份有限公司
台北市信義路四段296號15樓
TEL(02)2705-3777 FAX(02)2705-0222
歡迎光臨 昱泉遊戲網 http://www.isgame.com.tw


昱泉國際
怪獸
這樣的怪獸你見過嗎！
www.pet520.com.tw


熱線遊戲網
PK Game
遊戲內附送
EZ Peer888
小時試用時數
ezpeer
www.ezPeer.com
玩遊戲　拿大獎
多項3c商品任你拿
www.pkgames.com.tw
最輕鬆、好康最多的遊戲--「熱線遊戲網」上市囉！
一款結合數十種棋類和牌類的益智遊戲大碟熱線遊戲網
操作簡單，好玩有趣
還可透過麥克風(遊戲附送)與朋友直接聊天對談
無論天涯海角的朋友，都不必再付電話費
累積紅利還可以上網競標大獎
週週都有最新的手機、數位像機、PDA和機車
想一邊玩遊戲一邊拿大獎嗎？趕快加入吧！
11月4日全省歡樂上市！
(所有獎品以實際商品為
企劃/製作
總代理
昱泉國際股份有限公司



攻略圖書館

提供最完整詳細的石盤攻略





且看江湖小蝦米如何改變歷史洪流

天龍八部 完全攻略

聖騎士　馬雅

攻略提示

1. 本遊戲根據聲望高低可學到之武功皆有不同，對劇情也稍有影響。
2. 場景中除寶箱中藏有物品外，有些物品隱藏於石頭、花草…等場景之中，玩家必須移動滑鼠找尋可能藏有物品的地方。
3. 與遊戲中一些小人物的對話選擇，也會稍微影響聲望值的變化。
4. 遊戲中某些武功招式若為夥伴所學時，學習對象即目前於隊伍上的夥伴，並非限定於某角色。
5. 遊戲中有多起事件發生，每個事件皆有其開啓時間與關閉時間。事件對話的選擇與戰鬥結果會影響聲望與獲得的寶物，玩家可自行參酌。

天龍八部
冰風之谷2
天使帝國三
三國封神

劇情攻略流程

第一章……初遇淘兒

雷震從逼婚的惡夢中醒來後，決定離家闖蕩江湖，奇怪的是父親雷員外也一反常態地答應了他的要求；除了請了田猛與王六兩名武師教他功夫，希望他有所成就後回雷府繼承傳家之劍與傳家之甲，並交給他1000兩黃金與一封拜帖，要他投靠住在大理的茶商馬五德。另外與母親雷夫人對話後可獲得平安符與黃金石。



雷震從逼婚的惡夢中醒來


雷員外要求雷震有一番成就後回府繼承傳家之寶

雷震在門外與武師王六對話，討教功夫後可習得「蟠龍棍法」。與田猛過招時，若戰勝則日後再遇見田猛時會要求再戰一回；若戰敗可習得「通臂拳」。雷震在習得武功後可不斷與他們過招，即使戰敗都可獲得10點經驗值，玩家可藉此將雷震的等級升高，若戰勝後則可從他們兩人身上先獲取一筆初期的金錢。接著進入雷府柴房與雷僕惜別，此時雷僕託雷震將一枚冷翡翠與一封書信送到一位住在大理城的老友段博之處…

抉擇	影響
答應	開啓「送東西給段博」之任務
拒絕	ー


雷僕交代雷震送物品至大理段博

位於家門口的宋嵐兒聲稱手中有一藏寶圖，向雷震索價1000兩，若將藏寶圖購下後，根據圖上的指示準備挖取寶藏時，卻被貨鋪張員外的兒子當作賊。雷震向宋嵐兒評論，他卻表示張員外也是賊…

抉擇	影響
相信	找張員外理論：獲得地藏頂
不相信	取回1000兩

離開貴州城後向北走，途經野人林時遇見兩名強盜，協迫他交出銀兩…

抉擇	影響
答應：不戰	給錢，兩名強盜離開
拒絕：開戰	戰勝後獲得「張仁書信」，得知淘兒之事

雷震前往大理境內的馬府後，將父親交給他的拜帖交給門口的阿江，隨即進入馬府拜見馬五德；途經馬府前院時，與婢女小春對話後得知馬府近日遭竊。雷震在馬府遇見王維義，若雷震聲望低於40時，啓動王維義事件：因為王維義殺了人現正被官府追殺，要求雷震相助…

抉擇	影響
幫忙	習得「萬勝刀法」
不幫	獲得銀兩：聲望增加

當他行至馬府武場時，遇見魯和尚要求與他過過招，若獲勝可獲得銀兩350兩與經驗值180（第一次交手即獲勝時還可獲得何首烏），雷震可藉此大幅提昇等級並賺取高額銀兩。

雷震向何總管告辭準備離開，見他因為府裡遭竊之事憂心不已；何總管表示若能追回失竊物中的「陸羽茶經」，其他物品皆可無條件奉送以作為酬勞。當雷震再次經過黔嶺…

抉擇	影響
若先前有拿到張仁書信	遇見扮男裝的淘兒
若先前未拿到張仁書信	遇見先前兩名強盜，打敗後可獲得失竊物；日後遇見淘兒已與沙武在一起

（以下劇情為遇見淘兒後之選擇）

淘兒以為雷震也是盜賊一伙人，於是與他大打出手。戰勝後淘兒要雷震交換條件，才能交還失竊物…

抉擇	影響
聽條件內容	約在大理迎賓樓交還偷竊物
不聽	淘兒趁機溜走，日後遇見淘兒已與沙武在一起


在大理市集幫助段譽

（以下劇情為聽條件內容之選擇）

前往大理城後，在市集遇見一名惡乞丐正強行脅迫名為段譽的男子交出銀兩，雷震上前協助段譽，並建議他前往投靠馬五德。雷震先至段博家將雷僕託付的東西交給段博，段博感謝之餘回贈他一盆「十八學士」，並交給他一封書信要雷震替他交給雷僕。

接著雷震前往迎賓樓赴約，當他到達與淘兒約定之處時，才赫然發現淘兒原來是女兒身。聽完淘兒的身世後，淘兒將所有失竊物交還雷震，雷震考慮是否將淘兒就是竊賊之事告知馬五德…

抉擇	影響
告訴	淘兒趁機溜走，日後遇見淘兒已與沙武在一起
不告訴	淘兒成爲伙伴

雷震準備回雷府將段博書信交給雷僕，不料在喜山村被張霸追上準備搶奪「十八學士」…

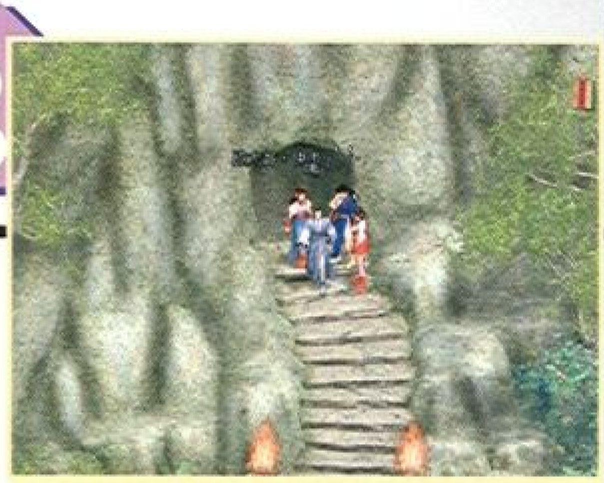
抉擇	影響
給予	－
戰勝	張霸亡


將茶經轉交何總管

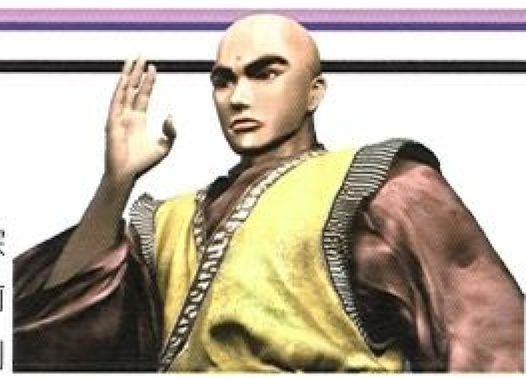
雷震將段博書信送回給雷僕後聲望增加。接著雷震前往馬五德府欲將失竊物交還馬五德，卻從何總管口中得知馬五德與段譽正巧前往無量山，觀看東宗與西宗五年一次的比劍大會，於是也跟著前往無量山。

此時若聲望低於50以下，前往秦家寨姚伯當時，姚伯當與其夫人正因瑣事在爭吵，並要雷震評理…

抉擇	影響
說姚伯當對	至曼陀山莊討刀譜；習得「心意氣混元功」、聲望減6
說姚夫人對	與姚伯當對戰；聲望加2


雷震與段譽一行人於山門外錯身而過

第二章……無量劍派



當雷震到達無量劍門前時，卻發現西宗與東宗的比劍大會早已結束，且神農幫的弟子大舉入侵。前來湊熱鬧的鍾靈協同段譽準備離開無量劍門，卻遭到左子穆的阻攔，刁鑽的鍾靈放閃電貂咬傷左子穆後與段譽兩人離開。雷震前往無量劍門後得知發生之事，便答應替左子穆向鍾靈討貂毒解藥；在詢問山下的神農幫弟子後，得知段譽與鍾靈前往神農幫，準備說服神農幫幫主，於是即刻前往神農幫。

當雷震到達神農幫時，門口兩名神農幫弟子攔住去路…

抉擇	影響
求見	進入神農幫，司空玄要求雷震服下斷腸散： 服下：中斷腸散之毒，與段譽要在期限內取得貂毒解藥 不服：與司空玄戰鬥，戰勝後司空玄挾持鍾靈，段譽中斷腸散毒
打進去	與司空玄戰鬥，戰勝後司空玄挾持鍾靈，段譽中斷腸散毒


鍾靈執意離開



雷震協同段譽前往無量山，向左子穆交代必須到萬劫谷取貂毒解藥之事，不過進入山門後去發現空無一人，此時干光豪與葛光珮兩人鬼鬼祟祟地往後山方向走去，於是暗中竊聽他們的陰謀，不料卻被他們發現蹤影，段譽在慌張之餘不慎墜落山崖，雷震忿而與兩人對戰。戰勝後雷震四處找尋是否有密道可通往崖底。



雷震前往神農幫尋找鍾靈的蹤跡



暗中竊聽干光豪與葛光珮兩人的對話



段譽在慌張之餘不慎墜落山崖

<陣法破解>水龍五數關



水龍五數關

機關面目： 圓盤石座、五數石樁、三色珠鈕與文字一『水龍寅甲夏』

破法： 水屬五行、龍屬十二生肖、寅屬十二地支、甲屬十二天干、夏屬四季，解析『水龍寅甲夏』在各數序群組內的排序：水=四、龍=五、寅=三、甲=一、夏=二，因此，『水龍寅甲夏』代表的是『四、五、三、一、二』，根據上述數序，依序按下五數石樁，即可破解。



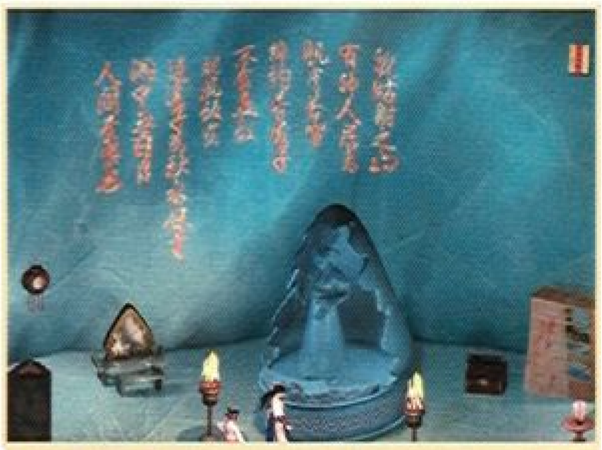
于光豪與葛光珮兩人施展的無量劍法

將陣法破解後，無量湖的湖水退去，現出通往湖底的道路，在湖底洞穴中可在書架上獲取「潛龍勿用」與「濁浪排空」秘笈。由於四處見不著段譽身影，於是雷震先行前往萬劫谷，出發前玩家可先前往後山摘取幾株通天草（後山共有三株，唯一會隨風搖擺的草便是了）。





無量湖的湖水退去，現出通往湖底的道路



觀察玉雕像後可注意到牆上的文字

到達萬劫谷前的不復林，雷震又見有一陣法阻擋去路。

<陣法破解>『段氏不入碑』

機關面目： 雙石碑一『有字碑』與『空字碑』、八片石製文句牌

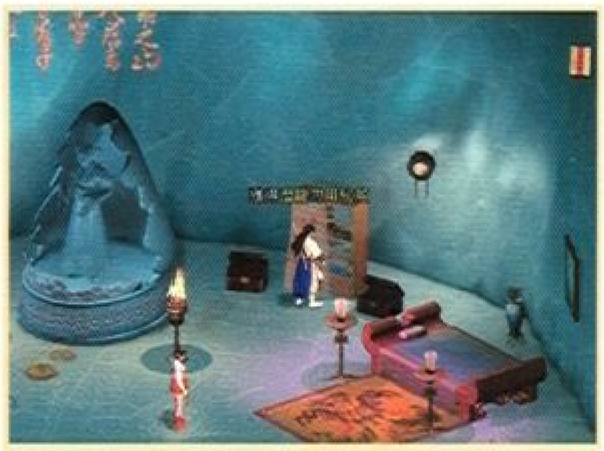
破法： 將八片石製文句牌重組，中央紅點之處可出現如下組合



姓段者入萬劫不復

『名誰姓不識』
『不德段皇嗣』
『鼠輩者如此』
『妄闖入身死』
『不念萬仇思』
『難卻劫煞使』
『災連不冀現』
『惡夜復來煉』

將陣法破解後樹枝漸漸移開，出現一條通往萬劫道的通路。通過萬劫道後進入谷中，得知段譽先前曾來此處索取貂毒解藥且已幸運脫身，不過由於鍾萬仇不肯將解藥交給段譽，甘寶寶已借他馬匹趕回大理，尋求其父親鎮南王段正淳以協助解救鍾靈。雷震再次向甘寶寶請求解藥，不過卻遭鍾萬仇的誤解，雙方大動干戈，而後鍾萬仇得知對方為救鍾靈而來，立即答應配製貂毒解藥，不過仍缺通天草，希望雷震為他找尋。將先前摘取的通天草交給鍾萬仇後獲得貂毒解藥兩瓶。



於書架上獲得「潛龍勿用」與「濁浪排空」秘笈



與鍾萬仇對戰



靈鷲宮聖使要求鍾靈與雷震一同隨行

將貂毒解藥送往無量劍門時，一名無量派弟子表示該門派已歸附天山靈鷲宮麾下，雷震只得將解藥交給靈鷲宮聖使。接著再次前往神農幫，將解藥交給司空玄後救回鍾靈並取得斷腸散解藥。不過就在此時忽有兩名靈鷲宮聖使來臨，要求鍾靈與雷震一同隨行，司空玄趕緊奉上斷腸散解藥，並要雷震兩人與聖使同行。

一行人走到喜山村時，雷震才赫然發現原來兩名靈鷲宮聖使正是段譽與木婉清所假扮的。此時數名黑衣人前來追殺木婉清，木婉清與段譽兩人留下應戰，雷震責負責護送鍾靈回萬劫谷。到達萬劫谷後，鍾靈要求加入隊伍…

抉擇	影響
淘兒在隊伍中	獲得丹藥
淘兒不在隊伍中	鍾靈加入隊伍，鍾萬仇與甘寶寶要雷震評理： 說鍾萬仇對　習得「萬劫刀法」 說甘寶寶對　與鍾萬仇對戰，勝利後獲得2000兩

（註：某些支線劇情為鍾靈在隊伍上時才會引發，關係到神州六器中「靈罡不滅」中之「琉璃舍利子」取得與否）



原來兩位聖使是由段譽與木婉清所假扮

第三章……傳家之寶



兩名無量派弟子洩露了段譽所囚禁之處

一行人離開萬劫谷途經喜山村時，遇見兩名無量派弟子正在尋找干光豪、葛光珮與冒充聖使之人，得知神農幫幫主司徒玄被靈鷲宮聖使降罪，已嚇得跳崖自盡！此外還得知段譽正囚禁在無量劍門後山石牢中，於是前往無量劍門準備營救段譽；豈料來到後山石牢前，卻見段譽倒臥石牢門外，而一隻莽牯朱蛤現身段譽身旁，雷震趕緊上前攻擊莽牯朱蛤。當莽牯朱蛤被打敗後，忽地一聲竟爬入段譽口中，雷震連忙將段譽搖醒，詢問之下得知他先前不慎中了閃電貂之毒而全身無法動彈，沒想到劇毒的莽牯朱蛤爬入其口中，誤打誤撞下竟解了身上的貂毒。



木婉清對段譽氣憤不已

當日段譽與木婉清被逼至山崖，所幸被四大惡人之一的南海鱷神岳老三所救，不過卻硬要段譽拜他為師，為逼段譽就範，岳老三還帶走木婉清。而段譽被關在石牢期間無意中習得北冥神功秘笈中的北冥神功與凌波微步，段譽不欲利用此功夫奪人內力，於是轉將北冥神功秘笈贈送給雷震。一行人走下後山時與木婉清與朱丹臣兩人會合，不料此時四大惡人中的雲中鶴追殺過來，雷震要段譽等人先回大理，由他先擋住雲中鶴。



雲中鶴的鶴蛇八打功夫

若雷震聲望低於42則啓動以下事件：戰勝後在無量劍派大廳遇見左子穆，見他愁容滿面，詢問之下才知其子山山被四大惡人中的葉二娘擄走，希望雷震協助他救回愛子…

抉擇	影響
答應偷小孩	至大理偷小孩給左子穆：獲贈玄元靈／聲望減少8
答應退敵	進入以下選項： 高昇泰幫忙　獲贈玄元靈／聲望增加4 自己擊退葉二娘　獲贈玄元靈／聲望增加6 斥責左子穆　與左子穆戰：聲望增加2



馬五德至喜山村將家書送交雷震

雷震打算前往鎮南王府與段譽會面，途經喜山村時見到馬五德，原來他是專程轉送雷員外家書的，家書中要雷震回桂州家中一趟。回桂州時途經野人林遇見一名劍士朱允遭人追殺，若雷震聲望高於60啓動以下事件：



「八部神威」藍圖



摘星樓凶殺案



朱允交給雷震一念珠

朱允託雷震將一本關於孔老爺罪證的簿冊交給周老爺，此時簿冊寄放於一名和尚之處，朱允交給雷震一佛珠，進入桂州城後交給桂州城市集內的念真，他會將關於孔老爺罪證的簿冊交給雷震。取得簿冊後前往拜訪雷府對門的周老爺家，將簿冊交予周老爺後可獲得神州六器中的「四象靴」。

回桂州後可先至摘星樓幫忙解決殺人懸案，破案賞金1000兩，懸案事件於開啓後10分鐘內關閉。回家後雷員外要他與鶴雲道長先過招，獲勝後交給雷震傳家之寶－「龍痕劍」與「夜叉兩極冑」，並得知此兩件寶物是「神州六器」中一套中的兩件，不過關於神州六器的詳細資料，則必須前往開封詢問一名老冶師歐陽師。另外，雷員外從星相發現大宋之國運岌岌可危，唯一的一線生機繫於丐幫幫主喬峰身上，要雷震在必要時刻判斷究竟要保護他或是取他性命。

走出門外後，若雷震聲望75以上或等級高於30，還可向鶴雲道長習得「地絕劍法」。前往開封拜訪歐陽師之後，可獲知「神州六器」各為何物所組成，並可獲得「神州六器」之一的「八部神威」藍圖。



鶴雲道長的地絕劍法



前往大理皇宮商討如何營救段譽



第四章……營救段譽

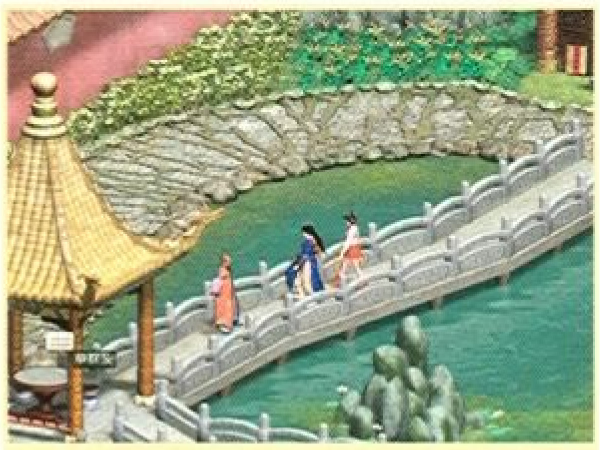
雷震前往鎮南王府赴段譽之約，沒想到從守衛口中得知段譽被四大惡人擄走，鎮南王夫婦與護衛們正趕往大理皇宮與保定帝商討對策。雷震聞訊連忙趕往皇宮…

（註：以下劇情為可進入皇宮，若聲望低於50者，前往大理城後直接跳至萬劫谷劇情。）

抉擇	影響
聲望高於50	可直接進入皇宮；繼續以下劇情
聲望低於50	無法進入；於大理城中獲知鍾萬仇邀人至萬劫谷看好戲

此時一行人於正殿內商討營救段譽事宜，據保定帝段正明表示，四大惡人之首的延慶太子將段譽與木婉清囚禁於萬劫谷後院石牢中，又強逼段譽服下春藥「陰陽和合散」，而木婉清正是段譽同父異母的妹妹！雷震歇息片刻後，前往大理皇宮御花園，見華赫艮躊躇於橋邊，詢問之下得知他原可挖地道營救段譽，但缺乏挖掘工具。

雷震先前往拜訪太祖閣的范驊索取鐵鏟，再前往廣德殿前尋找巴天石詢問孔明燈之事，他表示製作孔明燈的材料是宣紙與棉線，希望雷震前往大理城貨鋪購買；將以上兩樣材料購齊之後交給巴天石，便可獲得孔明燈。回御花園後將兩樣工具交給華赫艮，對方會回贈神州六器中的「玄蒼遊龍甲」，並且可立刻進行挖地道之工作。



華赫艮要求雷震尋找鐵鏟與孔明燈



抉擇	影響
遠在天邊，近在眼前	岳老三要雷震敗他爲師： 學　得「洗髓經」秘笈；之前所學內功全數消除 不學　段正淳前來拜谷，岳老三趕過去
其實，我騙你的…	直接開打



南海鱷神看守萬劫谷谷口

若選擇直接開打的玩家，一定要提防他的「鱷神剪」招式，一招便有2000點以上的傷害力。不一會兒段正淳等人帶著人馬前來拜谷，雙方人馬進入大廳談判。此時正巧見到黃眉大師與延慶太子一面對奕一面比內力，持續將近一天一夜尚未分出勝負。鍾萬仇得意地表示段譽與他同父異母的妹妹木婉清已於石牢中犯下亂倫之罪，將門打開後卻發現…



抉擇	影響
鍾靈在隊伍之中	僅有段譽一人出來
鍾靈不在隊伍之中	段譽抱著衣衫不整的鍾靈走出來



段譽抱著衣衫不整的鍾靈走出來



南海鱷神的鱷神剪相當厲害

此時段譽見黃眉大師處於下風，便上前干擾段延慶使得局勢逆轉。段延慶見敗陣便悻悻然離開，其餘人馬也陸續離開。在石牢中可發現一密道，密道中可獲得物品「一品天地絕」、「檀沉香」、「龍涎」與「神州六器」中的「聖霸道強」藍圖。

出萬劫谷後途經喜山村，遇見兩名少林寺和尚正在為送信給鎮南王之事傷腦筋…

抉擇	影響
聲望高於65	少林和尚託雷震送信給鎮南王
聲望低於65	少林和尚離開



於喜山村協助少林寺的和尚



秦紅棉正安慰著女兒木婉清

（註：以下為送信至鎮南王府之劇情）

當兩名少林和尚離開後巧遇木婉清與秦紅棉母女，木婉清因段譽之事傷心懊惱不已。當雷震將信送至鎮南王府時，才知段譽自萬劫谷回來後忽染怪病，目前正送往天龍寺醫治。段正淳從少林弟子信上的訊息推論，玄悲大師是被姑蘇慕容之「大韋陀杵」所殺，黃眉大師也因此回憶起當年曾吃過慕容氏之虧。

在鎮南王府中歇息之時，可至後山的練功房，此時古篤誠與傅思歸兩人正在比試，雙方難分軒輊，於是要雷震評論誰的功夫了得…

抉擇	影響
判古篤誠勝	習得「筆隨意走」；聲望加2
判傅思歸勝	習得「盪劍回楓」；聲望加2
難分勝負	與兩人戰鬥： 勝過兩人　聲望加4 輸於二人　聲望減4 一勝一負　聲望不變

若雷震聲望在50以上則引發以下事件：渚萬里因為慣用的兵刃鐵釣竿被岳老三剪成兩半而在花園嘆氣，若雷震答應替他將半截鐵釣竿送至大理打鐵鋪打造新釣竿（若雷震聲望大於100則不用錢，反之則需花費1000兩），將新鐵釣竿送還渚萬里後，渚萬里要求雷震與之較量…

抉擇	影響
打輸	習得「打魚棍法」；聲望加2
打贏	得2000兩；聲望加4

至花園池心涼亭，見朱丹臣在此吟白居易之詩，雷震上前接續…

抉擇	影響
菩提本無樹，明鏡亦非臺	答錯
一叢深色花，十戶中人賦	答對；習得「曹全碑」

若段譽在隊伍中則會與朱丹臣對打…

抉擇	影響
打輸	聲望減2
打贏	聲望加2



休息一宿後，從婢女口中得知段正淳已赴皇宮，於是前往天龍寺一探段譽。當雷震到達天龍寺時，從住持口中得知鳩摩智前來奪取六脈神功秘笈，枯榮長老為必免秘笈落入其手而將其燒毀，段譽在燒毀前已將秘笈內容深記腦中，因而被鳩摩智所擄。由於慕容博之墓在蘇州一帶，雷震趕緊前往蘇州。

若玩家先前往嘉峪關外的關外茶棚，會遇見西夏武士打猛虎。擊敗猛虎與努兒海，李秋水會聘雷震做護衛。

抉擇	影響
不做	領賞5000兩；聲望加2
做	在皇宮擊退童姥；習得「小無相功」；聲望減2



第五章……桃園結義

到達蘇州後雷震在客棧中巧遇鳩摩智與段譽，並與鳩摩智一戰，不過不論勝敗與否，鳩摩智會將段譽帶往燕子塢。在渡船頭以300兩租一船隻進入燕子塢後，前往慕容博之墓與包不同碰面，包不同向雷震挑釁…

抉擇	影響
與之較量	要求雷震替他找女兒；得勾陳鍊；聲望減2
不較量	包不同反欲與雷震較量： 打贏　習得「波羅心法」；聲望加2 打輸　聲望減2



王夫人不喜歡慕容復

來到琴韻小樓後，見到鳩摩智與段譽，鳩摩智相逼而與之戰鬥（此戰必敗），阿朱與阿碧利用暗門將段譽帶走，鳩摩智亦隨之追去。再驅船前往曼陀山莊，莊中婢女告知阿朱與阿碧被關在花肥房中，段譽則被命在莊中種茶花。雷震跟蹤王語嫣前往花肥房，為救眾人而與花肥房中的嚴婆開打。獲勝後眾人前往聽香水榭，並與包不同巧遇。包不同以言語嘲弄段譽，段譽心中不快地隨著雷震上船離去。之後雷震與段譽在船上結拜為兄弟，並相約至松鶴樓飲酒。

當他們於松鶴樓飲酒品嚐佳餚時，見一丐幫弟子向坐在鄰桌的大漢報告，曰對方約定明早於惠山涼亭相會；此時喬峰將段譽誤認為慕容復並邀段譽飲酒，段譽運用六脈神劍將酒逼出。飲酒甚歡之際，喬峰約段譽與雷震比腳力。



三人結拜為兄弟

＜比腳力遊戲＞

利用Shift鍵可運內力使腳程更快，不過內力有限，需小心運用才行。依照花費時間給予經驗值。

比試完畢後，大漢表明他名為喬峰，雷震必須抉擇當日父親所言之事…



比腳力小遊戲

抉擇	影響
不討教武藝	與喬峰結拜；後接杏子林丐幫大會劇情
討教武藝	喬峰不與雷震動手，雷震離開回無錫；在無錫遇見一品堂人，跟至杏子林得知喬峰已離開，後接至天寧寺劇情



與喬峰初次見面

第六章……杏子林丐幫大會



包不同與雷震一行人開打

三人回無錫準備繼續飲酒時，一名丐幫弟子前來告知有三女一男撞入丐幫大義分舵，眾人趕緊前往杏子林一探究竟。當雷震一行人抵達時才知原來正是王語嫣、阿碧、阿朱及包不同等人，雷震也因此再次與包不同交手。此時丐幫子弟蜂擁而上，包不同與風波惡見情勢不利只得悻悻然離開。

正當王語嫣等人亦準備離開時，丐幫全冠清忽然現身，抗議喬峰放了殺馬副幫主的嫌犯，喬峰這才發現四舵舵主皆密謀叛變；制服全冠清後請大義代執法長老前來，但喬峰願替四名長老自戮請罪。此時譚公、譚婆、趙錢孫、單正與智光大師前來，並且將喬峰的身世告訴他，喬峰知情後悲憤地辭去幫主一職，並兀自轉身離去。

雷震追隨喬峰而去卻不見其身影，打算至松鶴樓尋找喬峰。就在無錫鎮鎮口遇見段譽及王語嫣一行人，得知杏子林大會後一品堂的人出現，利用悲酥清風將眾人迷倒被困在天寧寺，段譽一行人正準備易容潛入。雷震必須蒐集齊玉鐲、麵粉、棉花…等物品，可與鎮中的NPC人物對話以獲得以上物品。將易容所需用品購齊後交給王語嫣，不一會兒段譽易容為慕容復，阿朱易容為喬峰，兩人先行前往天寧寺。



眾多英雄齊聚杏子林前

順利取得悲酥清風解藥後將困於天寧寺囚房的眾英雄救出。如果玩家先前選擇的是與喬峰討教武藝，在無錫遇見一品堂之人後尾隨其後到達杏子林時，丐幫大會已結束，不過雷震卻中了悲酥清風，被假扮成喬峰的阿朱所救。

此時途經無錫市集時，遇見一名為默娘的女子賣身葬父，默娘要求贖金20000兩並替其父報仇…

抉擇	影響
答應	帶默娘前往拜訪薛神醫後，開啓聚賢莊事件
不答應	自鎮民口中得知一些訊息，默娘離去後開啓聚賢莊事件



執法長老宣判各長老所犯之罪



一行人到達河南後卻聽到喬峰弒師弒父母之事，於路上遇見發英雄帖的聚賢莊使者…

抉擇	影響	
聲望大於65	收到英雄帖；選擇去或不去：	
	去英雄會	段譽離隊
	不去英雄會	不能進入英雄會
聲望小於65	不能進入英雄會	



喬峰為四大長老脫罪而不惜兩肋插刀

若無參加英雄會，從村民口中即可得知聚賢莊英雄會的結果，一段時間後段譽會在河南離隊，再隔一段時間則聽說喬峰殺了一些與雁門關事件有關的人物之傳言。

此時若至南大王府旁的三河灘，可遇見天山童姥被李秋水追殺，若雷震上前拔刀相助可習得「八荒六合唯我獨尊功」。

第七章……聚賢莊英雄大會

若玩家選擇參加聚賢莊英雄會，則進入此章劇情。來到聚賢莊的英雄大會後，眾英雄紛紛批判喬峰的惡行。不過就在此時，喬峰慌張地抱著阿朱前來向薛神醫求助，眾英雄也藉此設下絕交酒。在場不論丐幫長老或譚公譚婆等皆喝下絕交酒，雷震也抉擇是否喝下此杯絕交酒…

抉擇	影響	
喝下	一	
	先前有結拜	聲望下降
	先前無結拜	聲望不變
不喝	一	
	先前有結拜	聲望不變
	先前無結拜	聲望下降



喬峰帶負傷的阿朱前來請求薛神醫醫治

若選擇不喝絕交酒，則喬峰成為一起戰鬥的伙伴，不過接下來得面臨連續七場無休息的戰鬥，七場戰役應戰者分別為向望海與祈六、玄寂與玄慚、奚長老與陳長老、單正、奚長老與祈六、游氏兄弟，場場都是攻擊力相當強的敵人，因此若欲選擇此分支劇情的玩家，在進聚賢莊前必須先save才行。七場戰役打過後，喬峰運用內功將雷震送出聚賢莊之後，雷震於河南市集中得知喬峰被一名黑衣人救走，而阿朱也被薛神醫治好的消息。



韓一回適時出現拯救了默娘



與譚青對戰

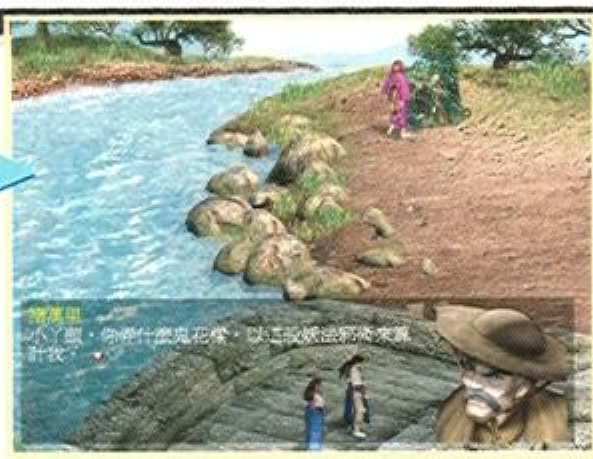
選擇喝下絕交酒的選項，則雷震會與喬峰開打，若雷震戰勝，一名黑衣人會將喬峰救走，雷震的聲望提高；若戰敗雷震會被喬峰打昏，而喬峰被一名黑衣人救走。日後得知阿朱被薛神醫醫治好，並假扮薛神醫離開聚賢莊。不論是以上那種選擇，再隔一段時間都會聽說喬峰殺了一些與雁門關事件有關的人物之傳言。

若先前選擇讓默娘加入隊伍者，在聚賢莊事件後必須先前往長白山解決默娘殺父仇人的消息。在長白山山南洞穴中一名男子提起傳說山洞鬧鬼之事，而後發現為鬧劇一場，男女的祖母為表示愧疚，而以神州六器中的「雹龍」相贈。另外在長白山上再次遭遇閃電貂咬傷人事件，雷震前往萬劫谷取藥，並邀鍾萬仇一同前往長白山抓拿咬傷人的閃電貂。事件結束後於下山時，默娘遭山賊挾持，一位名為韓一回之俠士出面營救解除危機。



請鍾萬仇上長白山捉拿咬傷人的閃電貂

第八章……小鏡湖方竹林


阿紫戲弄渚萬里


阮星竹發現阿紫正是她與段正淳之女

來到河南客棧前時，雷震遇見古篤誠與傅思歸，兩人請求雷震前往小鏡湖方竹林報訊四大惡人來襲之事。

一行人前往小鏡湖時，正巧看見阿紫正在戲弄褚萬里，後來蕭峰和阿朱也前來告知四大惡人來襲之事。阮星竹下水將被段正淳踢落水的阿紫救起後，從她身上的刺青得知她就是阮星竹與段正淳之女，一旁的阿朱頓時變了臉色。四大惡人來襲，雷震協助段正淳逼退四大惡人後（選擇對打的對象不同，獲得的寶物亦不同），渚萬里自盡，蕭峰因雁門關事件而約段正淳於青石橋相會。



抉擇	影響
先前未去聚賢莊	已結拜　分歧劇情二 未結拜　選擇走或留： 走　分歧劇情一 留　分歧劇情二
先前在聚賢莊相助	蕭峰邀雷震至松鶴樓一聚
先前喝下絕交酒	蕭峰離開，雷震待在小鏡湖；接分歧劇情二

＜分歧劇情一＞阿朱沒死

蕭峰與雷震前往松鶴樓後，若先前未結拜則兩人會先結拜。而後發現阿朱不見了，於是協同蕭峰回小鏡湖的青石橋。蕭峰與雷震前往青石橋與段正淳見面，原本蕭峰正打算一掌打在段正淳身上，雷震卻發覺段正淳有異樣，連忙上前擋住蕭峰，才知該段正淳為阿朱假扮，且其手臂上也跟阿紫一樣刺有一「段」字，兩人皆為段正淳之女。回小屋後，阿朱與阮星竹相認，並贈送雷震一本易筋經。此時蕭峰卻發現段正淳在牆上字畫的字跡與帶頭大哥不同，於是協同阿朱離開找尋原因。

當雷震離開小鏡湖之後可在龍門客棧遇見阿紫，可得「神木王鼎」；另外於東北方的完顏部落再遇見阿朱與蕭峰，可得知馬夫人之事。

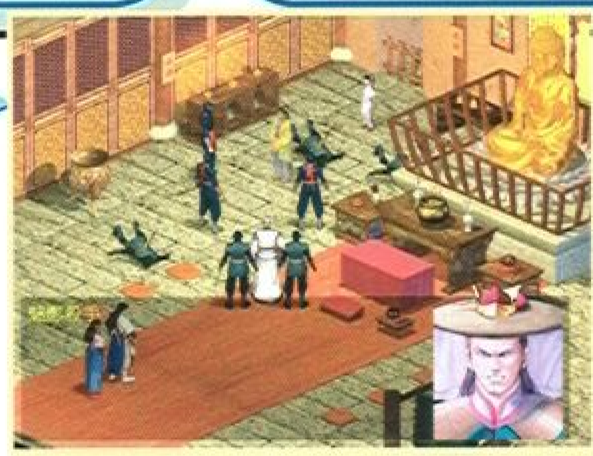
＜分歧劇情二＞阿朱死亡

雷震於小屋中醉倒，醒來後得知蕭峰來取消約會，而段正淳也離開了；由於不見阿紫，於是雷震前往青石橋尋找阿紫。不過到達青石橋時，卻發現蕭峰與段正淳正好會面，雷震趕不及上前阻止而眼睜睜見蕭峰出掌將阿朱假扮的段正淳打死，蕭峰此時才知阿朱是段正淳之女而悲痛萬分，將她抱回小屋埋葬，此時蕭峰才發現段正淳的字跡與帶頭大哥不同，準備找出原因，並與雷震訂下岩谷洞戰約。



抉擇	影響
戰勝	蕭峰死，得易筋經
戰敗	蕭峰表示要前往塞外而離開

第九章……擂鼓山珍瓏棋會

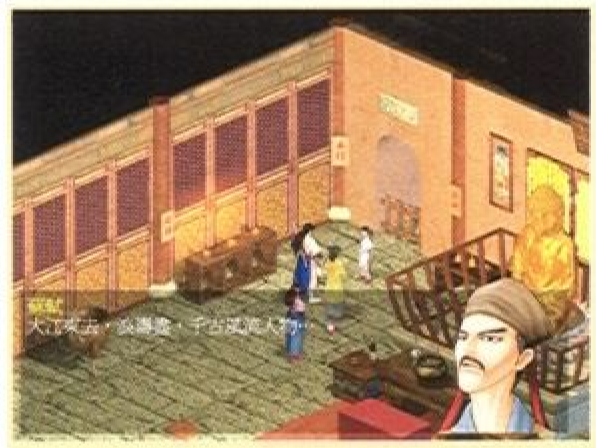

魅影殺手欲對蘇軾不利


雷震隨韓一回進入大相國寺

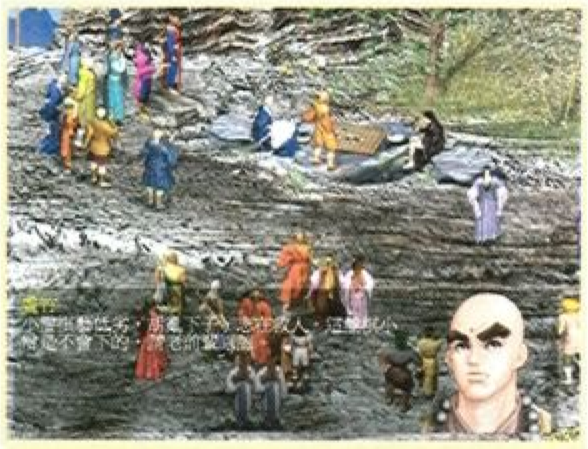
當雷震準備離開小鏡湖途經青石橋時再次遇見韓一回，他請求雷震至開封大相國寺援救蘇軾。到達大相國寺時韓一回已在此等候，兩人進寺內與蘇軾一會，此時一群黑衣人於寺外叫囂；雷震出門應戰，但戰後才發覺是調虎離山之計！

入寺內見一魅影殺手因新政之事前來威脅蘇軾，將魅影殺手打敗之後，可從蘇軾手中獲得「廣目無邊」；當他們準備走出大相國寺時，因一名老人心臟不適，韓一回出手以針灸協助，因而暴露他為默娘之殺父仇人，也就是天地針呂氏一族之成員。韓一回趁隙將雷震一行人震昏後逃逸。

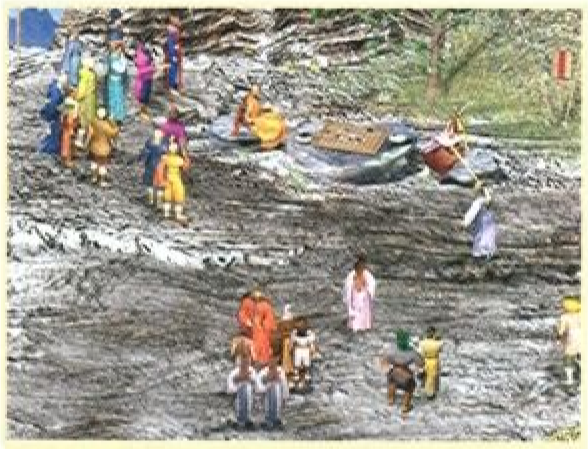
將此事解決之後，回河南城遇見聾啞門弟子正在發珍瓏帖，原來是蘇星河廣邀天下精通棋藝之才，前往擂鼓山參加珍瓏棋會。當雷震到達擂鼓山時，見天下英雄皆齊聚於此，而段譽也正巧在解棋局而不得。鳩摩智邀慕容復現身與他對奕，不過當慕容復沈思時，竟被棋局中所隱藏的幻術所惑，準備拔刀自刎之際，段譽施展一陽指將劍彈開。


蘇軾因新政而遭人追殺

而後換四大惡人之首段延慶與玄慚大師對奕，丁春秋在一旁興風作浪，眼見段延慶又即將步入慕容復後塵，站在一旁的虛竹上前誤打誤撞下竟解開棋局逼退丁春秋。蘇星河將虛竹引入木屋後與逍遙子碰面，逍遙子將自身的內力與功夫灌注在虛竹身上，並將其身上的少林功夫化去，虛竹正式成為逍遙派掌門。



虛竹誤打誤撞解開棋局



正當慕容復被幻術所困時，段譽及時施展一陽指



虛竹運用少林功夫將木屋打開通道

眾人散去後，段譽與雷震至開封客棧敘談…

抉擇	影響
蕭峰未死	段譽述說相思之苦；雷震陪同他追隨王語嫣至北方
蕭峰已死	段譽不諒解雷震而離開，雷震追隨他至北方

第十章……靈鷲宮事件



於雁門關下的荒谷見一群武林人士聚集

來到雁門關下方的荒谷後，發現聚集許多武林人士，慕容復與王語嫣一行人亦在此。烏老大訴說完天山童姥的惡行後，表示日前上靈鷲宮一探時被一名女童撞見，於是將此名女童擄下山準備當場血祭。此時在一旁的虛竹見狀，上前將小女孩救走，眾人追隨虛竹而去。

抉擇	影響
出賀蘭古徑再進入	遇見烏老大得知童姥被李秋水追殺，眾人攻上靈鷲宮前往西夏皇宮
前往西夏皇宮	獲知一些訊息後來到賀蘭古徑遇見虛竹，並目睹童姥與裡秋水死亡，陪同虛竹上靈鷲宮



虛竹趁亂將女童救走

＜陣法破解＞『五行劍鎖』

機關面目： 石製劍台、五個鑲有寶珠的劍座

破法：

1. 先觀看提示：劍鎮五行，而機關上又有劍座代表需要五把劍
2. 找尋五把劍：『梵日、古蒼、舞浪、焱雲、絕塵』分別屬五行劍之一
3. 放對劍座：梵日屬金→銀寶珠劍座、古蒼屬木→綠寶珠劍座、舞浪屬水→藍寶珠劍座、焱雲屬火→紅寶珠劍座、絕塵屬土→黃寶珠劍座



五行劍鎖碑文

若要破解後山密室的陣法，必須先收集齊梵日、古蒼、舞浪、焱雲、絕塵五把劍之後再進入靈鷲宮。後山密室中藏有天山六陽掌秘笈、烏影纏、石龍元麟…等寶物。

入靈鷲大廳後有人相繼生死符發作，要脅靈鷲宮弟子供出破解生死符之法。此時虛竹上前替發作的端木元解開生死符，眾人因而臣服在虛竹之下，並皈依靈鷲宮從此不再作惡。慕容復一行人見事情得以圓滿解決於是準備離開。

抉擇	影響
未與蕭峰對立	分歧劇情一
與蕭峰對立，蕭峰未死	分歧劇情二
與蕭峰對立，蕭峰已死	分歧劇情三



虛竹替端木元解開生死符



梅蘭菊竹四婢女對虛竹忠心不二

第十一章……少林寺武林盟主會

<分歧劇情一>未與蕭峰敵對

三人痛飲並與虛竹結拜，將蕭峰也一同結拜進去。次日雷震醒來，段譽已走，雷震陪同虛竹回少林。至少林寺後虛竹受罰，雷震一行人掛單於寺中。休息一夜後，衆少林高僧於少林寺正殿中爭辯少林武功遭人偷學之事，鳩摩智前來鬧寺，虛竹挺身與鳩摩智對戰，鳩摩智欲施展暗招偷襲虛竹，梅蘭菊竹扮成之僧人出面營救，虛竹也因此被罰逐出少林。



於少林寺舉辦武林盟主大會



鳩摩智暗中施展小無相功



虛竹與鳩摩智對戰獲勝後可獲得相當高的經驗值



蕭峰之父蕭遠山欲向殺妻奪子之仇人慕容博尋仇

此時武林群雄皆湧向少林參加武林盟主選拔大會，從星宿派口中得知阿紫已死。隨後蕭峰來到，連同雷震及虛竹、段譽一同陸續打敗丁春秋和慕容復，後來蕭遠山和慕容博出現往後山去，蕭峰和慕容復追去。

<分歧劇情二>與蕭峰敵對，蕭峰沒死

雷震至完顏部落，得知蕭峰已當上南院大王。至南大王府詢問蕭峰心意，雷震重新與蕭峰結拜，而後兩人一同回中原找尋阿紫。兩人途經河南時，耳聞少林寺準備舉辦武林盟主選拔大會，兩人一同前往少林寺。當他們到達時，見武林群雄皆湧至少林寺，兩人協同虛竹、段譽一同陸續打敗丁春秋和慕容復，後來蕭遠山和慕容博出現往後山去，蕭峰和慕容復追去。



無名老僧點化了蕭峰

<分歧劇情三>與蕭峰敵對，蕭峰已死

雷震與段譽爭論，獨自離開後遇見丐幫人士，雷震協助他們除掉全冠清，也因此成為丐幫幫主。隨後至少林寺參加武林盟主選拔大會，從星宿派口中得知阿紫已死。隨後雷震與虛竹、段譽一同陸續打敗丁春秋和慕容復，後來蕭遠山和慕容博出現往後山去，慕容復追去。

抉擇	影響
隨後跟去	至藏經閣留
在原地	得知虛竹身世



原來葉二娘與玄慈正是虛竹的親生父母

分歧劇情A

隨後若選擇跟隨蕭峰等人而去，行至藏經閣時遇見一名老僧出現點化，並且將蕭遠山與慕容博帶往後山。若選擇待在大殿外原處，則可得知虛竹身世，隨後虛竹親生父母玄慈與葉二娘雙雙身亡後，衆人趕往後山。

至後山後，在老僧說法並治癒蕭遠山與慕容博時，鳩摩智欲突襲段譽，雷震過去阻擋並與鳩摩智戰鬥，不論勝負結果如何，鳩摩智都會使出火焰掌偷襲雷震與段譽並使之昏倒。當雷震於少林寺廂房醒來後…



鳩摩智使出火焰掌偷襲雷震與段譽

抉擇	影響
蕭峰在	醒來後蕭峰告知經過，並得知段譽和虛竹至西夏去，與蕭峰隨後趕去
蕭峰不在	醒來後同伴告知經過，並得知段譽和虛竹至西夏去，一行人隨後趕去

第十二章……西夏招親

一行人途經賀蘭古徑或嘉裕關茶棚時被吐蕃武士攔路，打退吐蕃武士後繼續往西夏皇宮前進。若於賀蘭古徑可遇見鶴雲道長之子真焰居士，將其擊敗後鶴雲道長出現，並以一雙「掠影金翅」相贈。到達西夏皇宮後正巧趕上招親之事，由於段譽被慕容復推落井底，木婉清只能暫時扮成段譽。後來段譽攜王語嫣而來得知遭襲經過，並與王語嫣訂下終身。

於內殿中，西夏宮女代公主問了衆人三個問題：「最快樂的地方在哪裡？最喜歡的人之名為何？最喜歡的人之容貌？」，當問到雷震時，雷震所回答的對象即為最後所選的伴侶。衆人回到大殿時，虛竹遣人送了字條來，衆人才知原來公主就是夢姑。

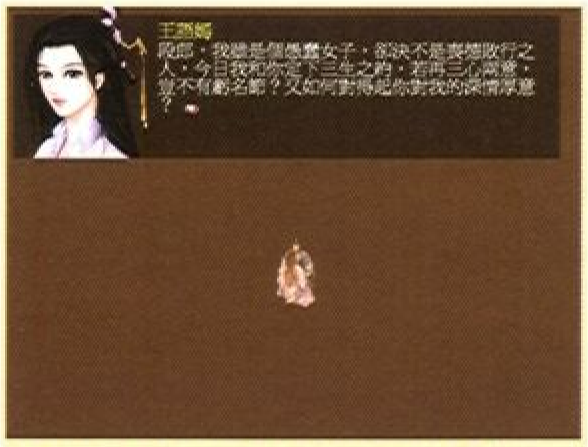
此時段譽因父親有難先趕去蘇州，此事件啓動時間事件15分鐘後關閉…（即計算任務啓動後到雷震趕去蘇州的時間）



木婉清假扮段譽前來西夏皇宮參加招親



此刻雷震的抉擇決定結局另一半的對象



被推落枯井的段譽與王語嫣私定終身



虛竹最快樂的地方是與夢姑相處的冰窖中

抉擇	影響
即時趕上	正好阻止慕容復殘殺段正淳衆情人，戰勝慕容復後段正淳登基，段譽成爲鎮南王
未能及時趕上	段正淳衆情人皆被慕容復所殺，與段譽一同對抗慕容復，勝利後段正淳與刀白鳳自盡，段譽至大理登基

離去前至最右側第一張桌子底下，可尋獲神州六器之一的「修羅源」頭盔。



協助夢姑尋得夢郎後，可於皇宮正殿的桌下尋得「修羅源」

第十三章……終曲

若此時默娘在隊伍之上，衆人必須先前往開封尋找默娘的仇人。至開封後在市集中得知自太后駕崩後皇帝啓用新政，還啓用一名亂黨平反人士，名為「韓呂」。默娘猜測此人即為殺父仇人，也就是先前碰面的韓一回，於是大夥混入宮中找韓一回。

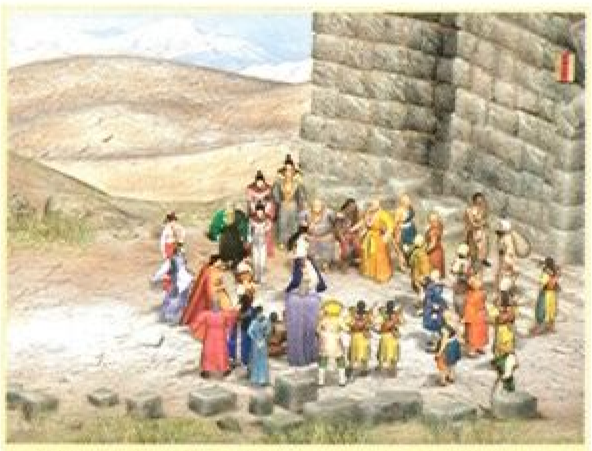
與韓一回碰面後雙方展開激辯並開始對打，當雷震一行人將韓一回擊敗後，才從其叔父呂惠卿口中得知教唆之人為無錫鎮的郭懷恩。報殺父之仇心切的默娘催促著前往無錫之後，從郭懷恩口中得知，不管是韓一回或郭懷恩，都是因為忠於國家而不得不殺了默娘之父。雷震決定…

抉擇	影響
讓仇恨隨風而逝	默娘離開隊伍
郭老爺爲所爲付出代價	殺了郭懷恩；默娘留在隊伍之中

若默娘在隊伍之中且蕭峰已死，則至此進入結局分歧；若蕭峰已死，且默娘不在隊伍之中，則自段譽繼任為鎮南王之後，至開封找韓一回阻止大宋對遼用兵，其後進入結局分歧；若蕭峰未死，當默娘之事結束後回鎮南王府，一名丐幫弟子來報（若阿紫未死則改為阿紫來報），因蕭峰為阻止遼對宋入侵，被人關在南大王院府，雷震一行人前往龍門客棧與丐幫豪傑會面。

至迴雁原後遇見陳長老，商討救蕭峰之事後，一行人趕往南大王院府。進入南大王院府後前往右側廂房中，移動右側花盆打開密道入口救出蕭峰，協同蕭峰（若阿朱未死則阿朱亦同行）前往雁門關與群雄會合。

當遼之大軍兵臨城下時，蕭峰上前欲與耶律洪基商討停戰之事，竟赫然發現其護衛正是淘兒兄長沙武。先與沙武對戰後，再與耶律洪基等人對戰。



大批英雄好漢齊聚雁門關準備擊退遼軍



沙武的天狼訣招式相當狠毒

結局 分歧劇情



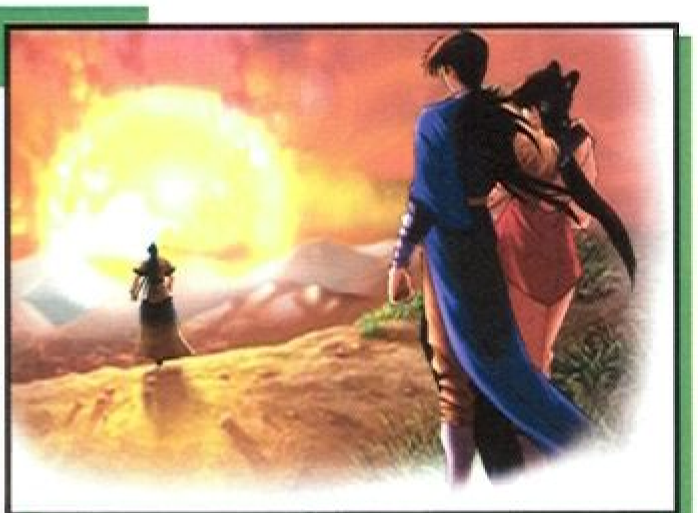
抉擇	影響
影響雷震成爲丐幫幫主	沙武未死
雷震未爲丐幫幫主	沙武死亡

抉擇	影響
阿朱在	蕭峰與阿朱跳崖後獲救；結局五
阿朱不在	蕭峰舉刀自盡，阿紫跳崖

結局 選擇

抉擇	影響
淘兒在隊上，沙武未死	結局一
淘兒在隊上，沙武已死	結局二
默娘在隊上	結局三
鐘靈在隊上	結局四

結局一



雷震和淘兒開心的在郊外手拉手走著，忽然前面有一人背對著他們擱路，原來是淘兒的哥哥沙武，雷震自然的擋在淘兒前面，呈備戰姿勢；沙武轉過身來，酷酷的看著他們，然後丟出一個賀禮放在地上，轉身離開。二人上前看了賀禮，淘兒開心笑了，雷震伸手摟著淘兒看著沙武漸行漸遠的身影……

結局二



二年後，雷震一人落寞地在街頭看著一個攤位上擺的飾品，這時身旁也走來一人看著攤上的飾品，恰巧二人都同時看上了同一飾品而手碰在一起，二人互望，雷震發現另一人原來就是淘兒。兩人對視，一會兒淘兒微笑著將頭低下，雷震拿起玉釵，插在淘兒頭髮上……

結局三



默娘採藥，雷震從身後出現嚇她，默娘撒嬌似責怪雷震，後雷震擁著默娘，相看遠方……

結局四



鍾靈著新娘鳳衣，在房內等著雷震，雷震著新郎服，進屋後掀開鍾靈的頭巾，鍾靈靦然一笑……

結局五



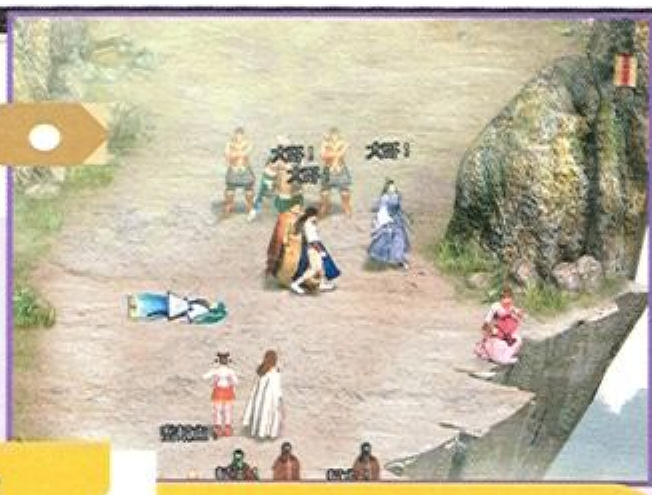
五年後，雷震回到雁門關外，立在崖邊眺望，回想前事。一會兒轉過頭來，發現遠處兩個身影……
畫面移到兩個身影上，二人抬頭露出變成莊稼漢的喬峰和農婦的阿朱的臉，二人對望露出笑臉……

慕容復結局



數年後，一行人路經某市集，忽聞有孩童口呼著殿下，上前察探後竟發現慕容復潦倒於此，阿碧則仍服侍其側，見孩童呼其名為殿下時，慕容復便會開心地發予糖果。阿朱不忍欲上前喚其名時，段譽上前阻攔，表示這樣也許是慕容復最好的解脫……

神州六器配件取得一覽表



龍形舞天

部位	名稱	進入事件之限制	取得之處
藍圖	—	聲望60以上／打贏玄黃子	弘海
武器	雩龍	無	老太太（長白山）
頭盔	玄蒼遊龍甲	聲望65以上	華赫艮（大理皇宮）
甲冑	地黃甲	聲望40以下	貨舖老闆（開封）
靴	雲襲	段譽在隊上	陳阿公（大理）
掌套	風翼	無	無量玉壁
配飾	三青印	聲望90以上	村婦（無錫）
配飾	御靈環	無	薛神醫（神醫廬）
配飾	雷鳴	聲望70以上	歐陽英傑（河南）

聖霸道強

部位	名稱	進入事件之限制	取得之處
藍圖	—	—	山北暗道（063）
武器	無	—	—
頭盔	玄元靈	聲望40以下	左子穆（無量劍派）
甲冑	地黃甲	聲望40以下	貨舖老闆（開封）
靴	九曜戰靴	淘兒支線	馬五德（馬府）
掌套	尊聖掌	無	風波惡（北定橋）
配飾	勾陳鏈	無	包不同（燕子塢）
配飾	解魔錦	聲望50以下	說書人蔣賢化（蘇州）
配飾	赤松膽	—	於方竹林打葉二娘

八部神威

部位	名稱	進入事件之限制	取得之處
藍圖	—	—	歐陽師（開封）
武器	龍痕劍	打贏賀雲道長	雷員外
頭盔	修羅源	無	西夏皇宮正殿
甲冑	夜叉兩極冑	打贏賀雲道長	雷員外
靴	掠影金翅	無	鶴雲道長（賀蘭山）
掌套	混沌䰟	聲望80以上／打贏諸葛中	諸葛中（開封）
配飾	香神玼	聲望50以上	老太太（無錫）
配飾	法樂紳	聲望60以上	鐵打方大雄（方府）
配飾	天怒十方	多聞無雙、增長無量、持國無敵、廣目無邊	合成

靈罡不滅

部位	名稱	進入事件之限制	取得之處
藍圖	—	無（戰勝譚婆與趙錢孫）	譚婆與趙錢孫（沖霄洞外）
武器	無	—	—
頭盔	地藏頂	無	張員外（桂州）
甲冑	佛心甲	打贏衡山橋大熊	白馬寺外村民
靴	四象靴	聲望60以上	周老爺（桂州）
掌套	懺罡掌	聲望60以上	展捕頭（開封）
配飾	須彌天罡鏡	聲望70以上	三公子（無錫）
配飾	搜邪墜	聲望65以上	說書人蔣賢化（蘇州）
配飾	琉璃舍利子	鐘靈在隊上	石定山（桂州）

邪湧魔彰

部位	名稱	進入事件之限制	取得之處
藍圖	—	聲望40以下／選擇殺伍大夫	崔百泉（蘇州）
武器	邪浪	聲望20以下	章達夫（玄冥島）
頭盔	八荒顱	聲望40以下	不平道人（陽江港）
甲冑	血陰戰衣	聲望10以下	端木元（赤焰洞）
靴	夔足	聲望50以下	芙蓉仙子（魯原）
掌套	北冥爪	聲望20以下	桑土公（碧磷洞）
配飾	避梵墜	聲望50以下／等級30以上	劍仙卓不凡（白楊林）
配飾	魔眼	聲望30以下	玄黃子（蚪龍洞）
配飾	鬼嘯天珠	—	方竹林打岳老三、雲中鶴

惡法輪迴

部位	名稱	進入事件之限制	取得之處
藍圖	—	無（只要1000兩）	熊二（無錫鎮北）
武器	無	—	—
頭盔	血屠盔	打贏鱷魚	都江堰鱷魚
甲冑	金髓甲	聲望40以下	史 風（史家）
靴	霓火靴	聲望50以下	神山上人（五臺山）
掌套	冰殤掌	聲望30以下／打贏辛雙清	辛雙清（無量劍派）
配飾	煞心	聲望20以下	土匪（大理）
配飾	焚陽燹	聲望10以下	一品堂武士
配飾	蛾詧	聲望50以下	男子（蘇州）



頗受佳評的角色扮演名作再現！

冰風之谷2 主線攻略詳解

學者 邱威傑

《冰風之谷二》這款遊戲在故事上雖然沒有分歧點，但是解決任務的方式卻有多種可能。包括最後的頭目戰在內，皆是如此。但礙於篇幅，無法一一詳述，本篇攻略將以比較「正派善良」的角度來完成。如果您想在遊戲中使壞，《冰風之谷二》是的確具備這種自由度的。

序章

一 哥布林的大舉入侵

搭著惡德巫婆（Wicked Wench）這艘船來到了Targos這座小鎮，它顯然正遭逢戰亂，到處都是屍體與傷者，而這正也是冒險者們揚名立萬的機會。先和船長談話以瞭解狀況，此時的冒險者們還是初出茅廬的小伙子，身上幾乎沒有什麼裝備，所以前往地點2找Reig談話，依照外交能力之高下，可獲得一些基本裝備。此區可以說是新手訓練區，請解決所有虎視眈眈的哥布林（goblin），並盡情地搜刮錢財及寶物；隨後至地點3和Jorun談話，可得知哥布林可能是從東北方的地穴而來。

冒險者一行人遂前往東北方，可看到一座巨大的倉庫；倉庫守衛表示倉庫已被哥布林盤據，而他們已經付了一筆錢給另一組冒險團隊Iron Collar，要求他們解決哥布林為患的問題，但Iron Collar遲遲沒有出現。冒險者們便前往地點5的Salty Dog酒館，可在酒館角落找到Iron Collar的人馬；但是他們已經喝得醉醺醺、並且出言不遜，不願承擔解決哥布林的責任。



這個怪異的盲眼老太婆其實就是惡德巫婆船長的母親，牙尖嘴利又不饒人。

碼頭區（The Docks）

1. 惡德巫婆（Wicked Wench）
2. Reig與Honest John
3. Jorun Tamewater
4. 倉庫
5. 鹹狗酒館（Salty Dog）
6. 小徑：通往Targos城鎮區地點1。

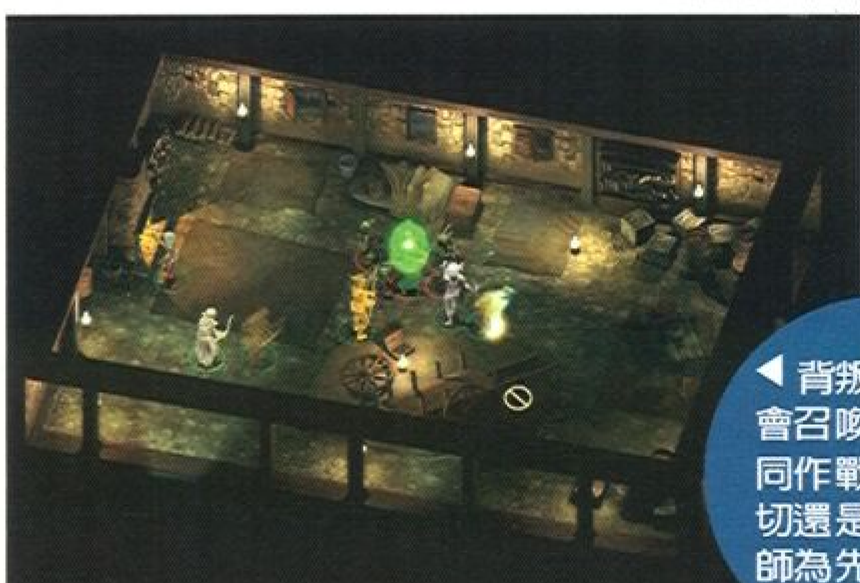


回到地點4的倉庫，向守衛表明願意代替Iron Collar解決問題，便撬開（或開鎖）倉庫大門。入內後，解決若干為患的哥布林，可在倉庫西北側的地板上找到一密門。下了密門後會發現別有洞天，原來這正是哥布林用來入侵的通道！在入侵通道地點2會發現到岩石坍塌的痕跡。隨後前往地點3，與大批哥布林發生激戰，之後可在一名叫做Rukwurm的指揮官身上找到一張損毀的卷軸Charred Vellum Scroll。回到碼頭區，與倉庫守衛談話可獲得經驗值。最後經由地點6的小徑前往Targos城鎮區。

入侵通道

1. 出入口：通往碼頭區倉庫。
2. 塌陷處
3. 哥布林指揮官Rukwurm





背叛者Phaen會召喚哥布林協同作戰，但是一切還是以擊殺法師為先。

初試啼聲

雖然許多民宅皆已大門深鎖，但許多重要的商店與服務業仍然照常開門，可視需要一遊。冒險者的第一個目的地是市政廳，但路上可在地點8稍做停留：與Grundwall談話後，可得知運輸木材用的起重機發生故障。入市政廳後，請與鎮長Ulbrec談話，他會讚許冒險者們的表現，並要求冒險者即刻前往防柵區找指揮官Shawford Crale報到。再前往一旁找鎮長夫人Elytharra談話，她鑑定卷軸之後，會斷言此地有背叛者。出市政廳前往地點5，與Phaen談話後，會發現他正是那名背叛者！解決他後，回報鎮長夫人便可得到報酬。

接下來依照指示，經由地點9前往防柵區。進入防柵區後，前往地點1的指揮室與Shawford談話，他會說明薪水及指派任務。聽取完任務簡報後，前往地點3找工程師Olap，他會提到木材短缺的問題，這時可告知他木材起重機損壞之事，他會要求冒險者去尋找其父Jorun來修理起重機。回到指揮室附近的地點2找Tomas，他會很快地帶冒險者們抵達碼頭區。隨後至碼頭區地點3找Jorun談話，他會給予一個起重機零件（Crane）。帶著Crane至城鎮區地點8，將Crane放入一旁的起重機內，即可完成修復的動作。

回到防柵區地點3向Olap回報任務，他會表示嘉許、並要求冒險者回到Shawford處接受下一個任務。與Shawford談話後，得知本地防衛隊的弓箭相當缺乏，他要求冒險者前往弓箭隊長Isherwood處報到。至地點4與Isherwood談話後，瞭解到目前尚短缺300枝箭，一行人便前往城鎮區地點3的貿易站進行交涉，如果外交能力足夠，便可免費獲得300枝箭，但也可以自掏腰包購買。取得弓箭之後，向Isherwoods回報，他會要求冒險者前往Shawford處聽取進一步指示。

Shawford會再交代另一項任務，就是去城鎮區地點10找Koluhm，詢問他從哥布林屍體上獲得了什麼資訊。和Koluhm交談時，若交談者智力超過15，即可翻譯出哥布林語（但翻譯不出也不要緊）。回到Shawford處回報，Shawford會交代最後一項任務，就是前往鹹狗酒館、強迫Iron Collar這支不務正業的傭兵團就其戰備位置。

Iron Collar的團員雖然愛喝酒，但打起架來也不是軟腳蝦，要逼他們回去崗位上的唯一辦法，就是告知他們Phaen（城鎮區地點5，他之前也是Iron Collar的一員）已經被抓到謀反的事實，如果他們不好好聽話，將會一同被視為叛徒！Iron Collar成員為求保命，便會乖乖聽話。

接下來到Shawford處回報，沒想到才說了幾句話，外頭就傳來一陣巨響，原來是哥布林大軍攻進來了！請依照畫面上提示的方向，將三波哥布林軍隊的攻勢擊潰，便算大功告成。回到Shawford處報告戰果，Shawford會要求冒險者們前往市政廳Ulbrec處。

來到城鎮區地點4的市政廳，Ulbrec會憂心忡忡地說Shaengarne Bridge這座橋已經被哥布林軍隊所奪下，而這裡正是絕冬城（Neverwinter）援軍的必經之路。他希望冒險者們能試圖扭轉局勢。冒險者回到防柵區，往西北方的地點5前進。由此出Targos，冒險便進入了第一章。

Targos城鎮區（Targos Town）

1. 小徑：通往碼頭區地點6。
2. 哭泣寡婦旅店（Weeping Widow Inn）：可休息和解決支線任務。
3. Gallaway貿易站：可購買補給物品。
4. 市政廳（Town Hall）：可找到鎮長Ulbrec與Elytharra女士，Elytharra也販賣魔法卷軸。
5. 民房：可找到Phaen。
6. 墜毀飛船：可找到賣藥水的Oswald
7. 神殿帳棚（Temple Pavilion）：可於其內獲得牧師服務。
8. Lumbar Grundwall
9. 閘門：通往防柵區。
10. 民房：可找到Koluhm Bonecutter。







防柵區（The Palisade）

1. 指揮室：可找到Shawford Crale與Nolan，後者可提供醫療服務。
2. Tomas：一個可以帶領冒險者抄小徑的小孩。
3. 工程師Olap
4. 弓箭隊長Isherwood
5. 出入口：可開啓世界地圖。

天龍八部
冰風之谷2
天使帝國三
三國封神

第一章

一 搶救Shaengarne橋

一抵達盛岡河，就會出現一名叫做Torak的半獸人酋長，語帶挑釁的他撂下狠話之後，就會揚長而去。一路上有許多半獸人埋伏，請一一過關斬將，包括地點2附近的敵人。最後抵達地點3，將該處的障礙物砍除之後，即可解放被囚禁的Dereth。此時向他說明其住處附近（地點2）的半獸人皆已清除，Dereth就會為冒險者解開地點5的木材阻塞處。

隨後來到地點4，點擊其中一側的原木，便可清除阻塞物的一半。接下來經由地點5前往地點6，救出被囚禁的Sabrina，她會協助開啓地點7的木材阻塞處。最後抵達地點4的另一側，解開另一半的阻塞木材。接下來還會有一兩場激戰。解決後經由地點8前往盛崗樹林。

牧師Moonblade遺失了她的寶劍，您可以在Vrek洞穴內找到。但是這把劍實在太好了，是初期第一把可以到+4以上的好劍，令筆者忍不住侵佔他人私產....



一入盛崗樹林，便會再度與半獸人們發生一場激戰，不過此次有個厲害的牧師Moonblade可以幫助冒險者度過難關。繼續往地點2前進，會遇到一名叫做Katlin的女士；她告訴冒險者：若再繼續往前，Torak將會殺死所有無辜的村民。此時不可貿進。派一名擅長潛行的人物（如盜賊），匿蹤潛入地點3，轉動開關，地點4的大門便會隨之開啓。

與大門後的半獸人激戰一番，救出地點5的所有村民後，向Katlin回報，可獲得經驗值之報酬。最後回到地點6，與怒不可遏的Torak展開生死決鬥，勝利後可獲得一把鑰匙。冒險者若繼續往前探索，最後可進入地點7的Vrek洞穴之內，裡面有一把好劍，送禮（支線任務：還給Moonblade）自用兩相宜。最後請前往地點8，途中有一上鎖的大門，只要用Torak的鑰匙即可打開。經地點8至盛崗通道。

盛岡河（Shaengarne River）

1. 出口：可開啓世界地圖。
2. Dereth住宅：解救Dereth與Sabrina後，可在此獲得醫療服務與購買卷軸。
3. Dereth囚禁處
4. 木材阻塞處A：兩側皆有一阻塞橫木，點擊後即可清除。
5. 木材阻塞處B
6. Sabrina囚禁處
7. 木材阻塞處C
8. 出口：通往盛崗樹林。



盛崗樹林（Shaengarne Woods）

1. 出口：通往盛崗河。
2. Katlin
3. 開關
4. 半獸人營地大門
5. 村民囚禁處
6. Torak
7. 洞穴入口：通往Vrek的洞穴。
8. 出口：通往盛崗通道。



盛崗通道（Shaengarne Pass）

1. 出口：通往盛崗樹林。
2. 出口：通往盛崗水壩。



盛崗水壩（Shaengarne Dam）

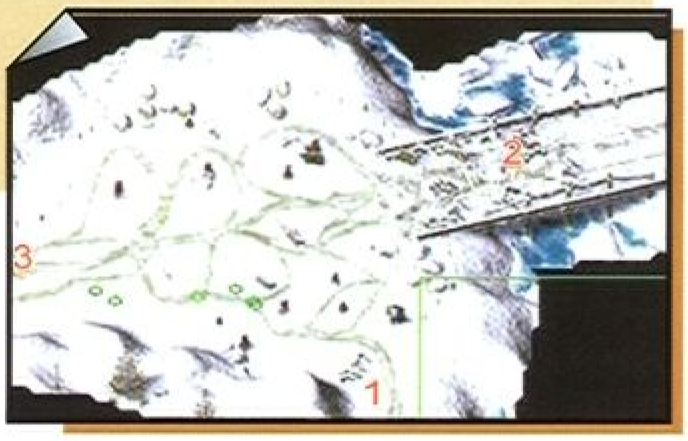
1. 出口：通往盛崗通道。
2. 水壩支柱A：用一般武器攻擊。
3. 斷橋：需要木材修補。
4. 水壩支柱B：用遠程武器射擊。
5. 水壩支柱C：觸碰即可解除。
6. 出口：通往盛崗橋。



盛崗通道上埋伏的敵人很多，但乏善可陳，所以勇往直前即可。最後抵達地點2的出口，前往盛崗水壩（Shaengarne Dam）。進入盛崗水壩後，會立刻發生一場激戰。解決後前往地點2，使用武器攻擊支柱A。接下來前往地點4，用遠程武器（因為攻擊點較遠）攻擊支柱B，直至斷裂。最後再到地點5，取走支柱C的木材。水壩於焉破壞，帶著木材前往地點3的斷橋，將木材置入即可修復此一斷橋。過橋後經由地點6前往盛崗橋。

盛崗橋（Shaengarne Bridge）

1. 出口：通往盛崗水壩。
2. 橋樑支柱
3. 出口：開啓世界地圖。



盛崗橋一役可以說是驚天地泣鬼神，敵方幾乎可說是精銳盡出，請務必謹慎以對。一進入此區，就會發生相當漫長血腥的戰役，而這裡的任務重點就是保護地點2的橋樑支柱；但是不用急，先清光眼前的敵人，然後再趕至地點2。地點2會有一名法師企圖談和，但是別跟他廢話，那不過是打算拖延時間的緩兵之計而已；殺光橋樑上企圖砍斷支柱的敵兵後，任務可說大功告成。經地點3的出口返回Targos。

先至Targos防柵區找Shawford領賞金，再到城鎮區找Ulbrec回報任務，之後Ulbrec會再指派另一項苦差事。聽取完任務簡報後，稍事休息與補給之後，經防柵區地點5的出口前往哥布林平原。



每逢重要戰鬥或Boss戰時，遊戲就會出現令人熱血沸騰的配樂。為了聽這樣的高水準配樂，筆者甘心玩上第二次。

二 狙殺哥布林軍團領袖

一抵達哥布林平原，受重傷的Ennelia便會上前說明此地的情報，聽完後記得分一瓶藥水或幫她醫療。接下來往地點2前進，解決駐守軍隊並記得盡快擊破一旁的警戒鼓，不然的話，援軍將會源源不絕地到來。繼續往地點3進攻，一樣記得擊破警戒鼓。最後抵達地點4，除了擊破警戒鼓之外，記得取走巫醫身上所掉落的巢穴鑰匙。前往地點6便可進入哥布林巢穴。

哥布林巢穴內兵多將廣，請小心行事。先來到地點2找Pondmuk談話，應允他的要求後，前往地點3殺死此地的蜘蛛皇后（Spider Queen），並將牠的屍首帶回地點2。再與Pondmuk談一次話，他會高興地大快朵頤、將蜘蛛屍體吃掉，並提供地點4所需的密碼。走到地點4的門戶前，向門內的守衛說出：「Chimera」，即可通過門戶。接下來會有一段廝殺，請盡量不要讓守衛去敲地點5的警戒鼓，這樣可以使戰鬥變得簡單一點；然後與地點7的Yquog談話，可得知一個密碼。最後抵達地點6，由此進入哥布林巢穴第二層。



▲這些警戒鼓不除，敵人就會繼續出現。但這也表示，這裡是練功狂停留的好地點唷！

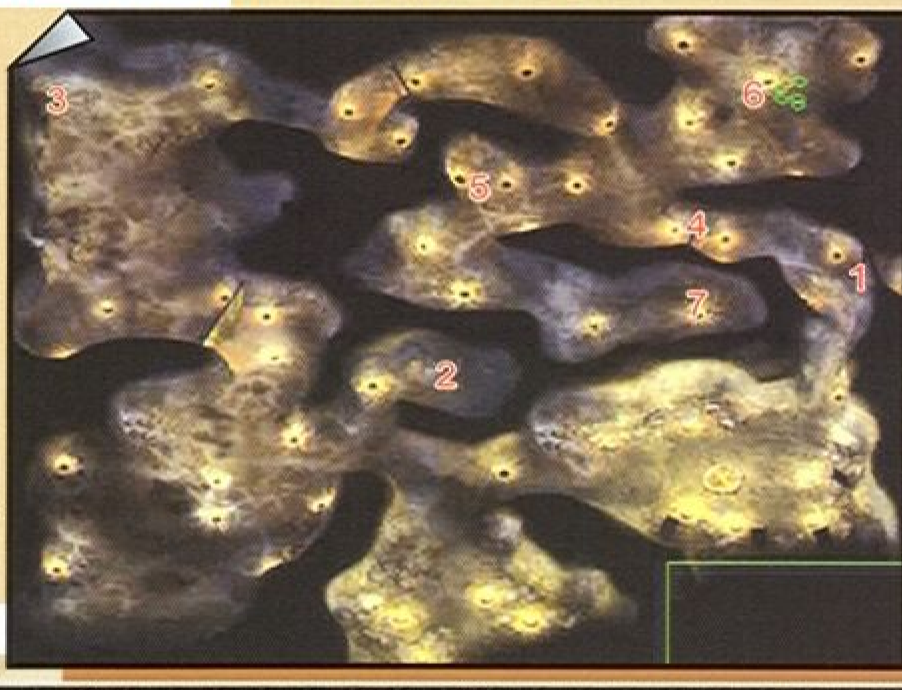
哥布林平原（Goblin Plain）

1. 出口：可開啓世界地圖，也可在此找到Ennelia。
2. 警戒鼓A
3. 警戒鼓B
4. 警戒鼓C
5. 要塞入口
6. 哥布林巢穴入口



哥布林巢穴第一層（Goblin Warren Level 1）

1. 出口：通往哥布林平原。
2. Pondmuk
3. 蜘蛛巢穴
4. 門戶：開啓密碼是Chimera。
5. 警戒鼓
6. 出口：通往哥布林巢穴第二層。
7. Yquog



哥布林巢穴第二層

1. 出口：通往哥布林巢穴第一層。
2. 警戒鼓A
3. 警戒鼓B
4. Gumph
5. Orog工頭
6. 哥布林守衛：通行密碼是Xvim。
7. 出口：通往要塞中庭。



要塞中庭（Fortress Courtyard）

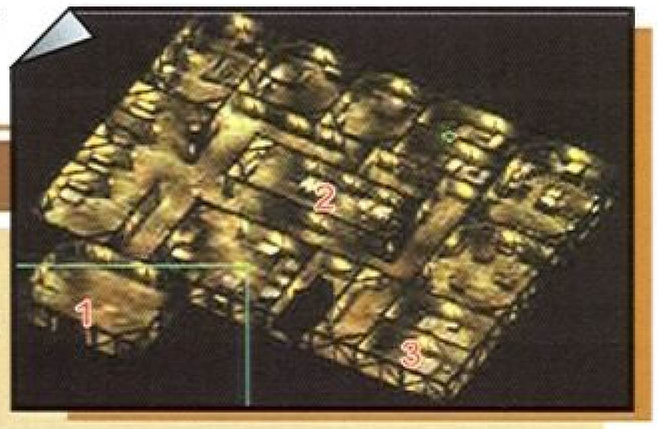
1. 樓梯：通往哥布林巢穴第二層
2. 要塞大門：通往哥布林平原
3. 要塞入口：通往要塞內部。



由右側往上前進，地點2、3有警戒鼓，請小心。地點4是一名叫做Gumph的大哥布林，解決他後，取走他身上的鐵符石（Iron Ward Stone）。再往地點5前進，解決該地的獸人工頭，取走他身上的黑符石（Black Ward Stone）。然後往出口地點7前進，如果在途中的地點6被攔下，那通行所需的密語就是：「Xvim」。最後經由地點7前往要塞中庭（如果身上沒有那兩顆符石的話，穿過地點7時將會招致死亡）。

要塞中庭簡直就是個死亡陷阱，裡面的敵人多如潮水；廝殺雖然可以獲得快感，但如果只想輕鬆過關的話，可以考慮用集體隱形的方式穿過敵陣，直達地點3以進入要塞之內。入要塞後，會有一批熊哥布林與一隻老半獸人駐守玄關；打敗他們之後，可取得開啓玄關的鑰匙。接下來會看到一段Guthma與其上司的對話，從中可得知冒險者們所造成的破壞，已經影響深遠。隨後一一清除此地的敵軍，最後來到地點2的指揮室，和指揮官Guthma大打出手，解決後即可返回Targos領賞；但如果願意的話，請到地點3解救遊俠Bastron，並護送他至哥布林平原地點1的Enneliа處，讓小情侶久別重逢吧！

要塞（Fortress）



1. 玄關：通往要塞中庭。
2. 指揮室：可找到指揮官Guthma。
3. 監獄：可找到Bastron。



接下來回到防柵區，向Shawford領賞，再到城鎮區向鎮長Ulbrec述職。他會要求冒險者想辦法與絕冬城的援軍會合。休息與補給完畢後，到城鎮區地點6與Oswald談話，他就會帶領冒險者飛向下一章。

◀ 這些半獸人正在生吞活剝死牛肉！

第二章

一 修復飛船

Oswald真是個倒楣鬼，不但在一代時已經遭遇過飛船失事的慘劇，居然又在二代裡歷史重演。一番劇烈震動後，冒險者與Oswald俱皆不省人事，此時竟有甲蟲入侵飛船內部！待冒險者們醒轉之後，立刻展開反擊，但是甲蟲群竟然源源不絕，冒險者一行人便離開飛船，在丘陵地帶地點2可看到一個甲蟲窩。擊潰甲蟲窩之後，甲蟲的威脅便可解除。



隨後與Oswald談話，可得知飛船損毀後所需的修復物品（鑽石<Diamond>兩顆、Thrym Extract、Belladonna Plant、金屬<隨便給一件武器即可>、蜘蛛絲<Spider Silk>、木材<wood>）。物品找齊之後，將它們放在飛船內的圓桌上即可，其中飛船內已可找到鑽石一顆、Thrym Extract。接下來往飛船外探索，可發現四處皆可找到木材堆（請撿取一份），但丘陵地帶四處皆是陷阱，請留意腳步。另外會在飛船附近遭遇到蜘蛛的襲擊，擊敗蜘蛛後可取得蜘蛛絲。

丘陵地帶（Foothills）

1. 墜毀飛船：可將甲蟲殼（Beetle）、冬狼皮（Winter Wolf）及雪猿皮（Yeti）交給此處的Oswald，他會為冒險者製作很不錯的裝備唷。
2. 甲蟲窩
3. Beodaewn：他們其實是狼人，但不管他們也無所謂。他會販賣補給物資。
4. Odea Wintershaw
5. 冰障壁：可找到Illium。
6. 出口：通往冰牆。
7. Yurst隊長
8. 傷口癒合護符(Periapt of Wound Closure)



接下來前往地點7，會遇到垂死的Yurst隊長，為他解決仇敵後前往地點8。先解決大批盤據的雪猿，然後從商隊貨品中找到傷口癒合護符(Periapt of Wound Closure)。帶著護符去找Yurst隊長，可讓其瀕死的生命多獲得一點力量，與他談話可獲得很多重要資訊。接下來至地點4與Odea談話，他希望冒險者一行人切勿貿進；再到地點5可看見一冰封的障壁，負責把守的Illium似乎無意放行。沒辦法，只有開打一途。

解決此地所有的德魯依教徒和遊俠之後，派一名抗寒力較高的人物（可用法術加持，或請Oswald用冬狼皮與雪猿皮製造禦寒衣物）穿過冰障壁，即可解除此地的結界。搜刮Odea與Illium的屍體，可獲得Belladonna Plant。然後地點6的出口附近有一洞穴，可通往此地上層區域。上層區域的東側岩石上有許多凹洞，可在這裡找到另一顆鑽石。至此已經將修復飛船所需的物品收集齊全，將它們一一放入飛船內的圓桌上，Oswald就會展開修復的工作了。隨後繼續經由地點6前往冰牆。

擊破冰牆

冰牆（The Ice Wall）

1. 出口：通往丘陵地帶。
2. 拉桿
3. 冰蠕蟲（Remorhaz）與屍體
4. 冰蠕蟲后（Queen Remorhaz）與障礙物
5. 營火堆
6. Zack：販賣物品及提供支線任務。
7. 後門：只有矮小種族可進入。
8. 冰神殿入口：樓梯上有兩個開關。

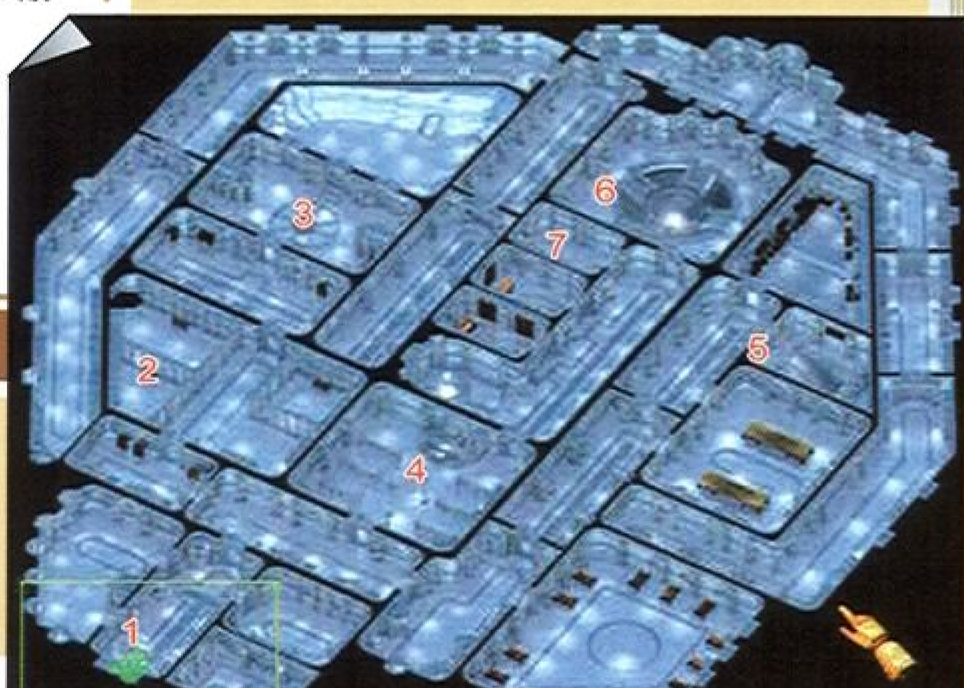


進入冰牆區之後先向北走，逆時針方向走到地點2，拉動拉桿可促使岩石崩塌，傷害到底下的冰蠕蟲，並可因此擊破一冰塊。回到地點3解決冰蠕蟲，並取得地上的聖徽（Aurilite Holy Symbol）。取得聖徽後，便可開啟此地原來無法開啟的各個門戶。前往地點4，擊敗冰蠕蟲後便可繼續往前進。到地點5，擊敗此地的敵人，並轉動營火堆，即可開啟一旁的大門。

如果隊伍中有矮小人種的話，可經由地點7的後門溜進冰神殿內；但如果您的隊伍都是美形高大的人物，那就只能從地點8直接闖入了（以下攻略以此路線進行）。由於Sherincal駐守地點8，這一仗非常困難，尤其是Sherincal會躲到樓梯上，令冒險者們無法近身；解決辦法是用遠程武器攻擊樓梯上的開關，即可直取Sherincal小命。解決後由此入冰神殿第一層。

冰神殿第一層（The Ice Temple Level 1）

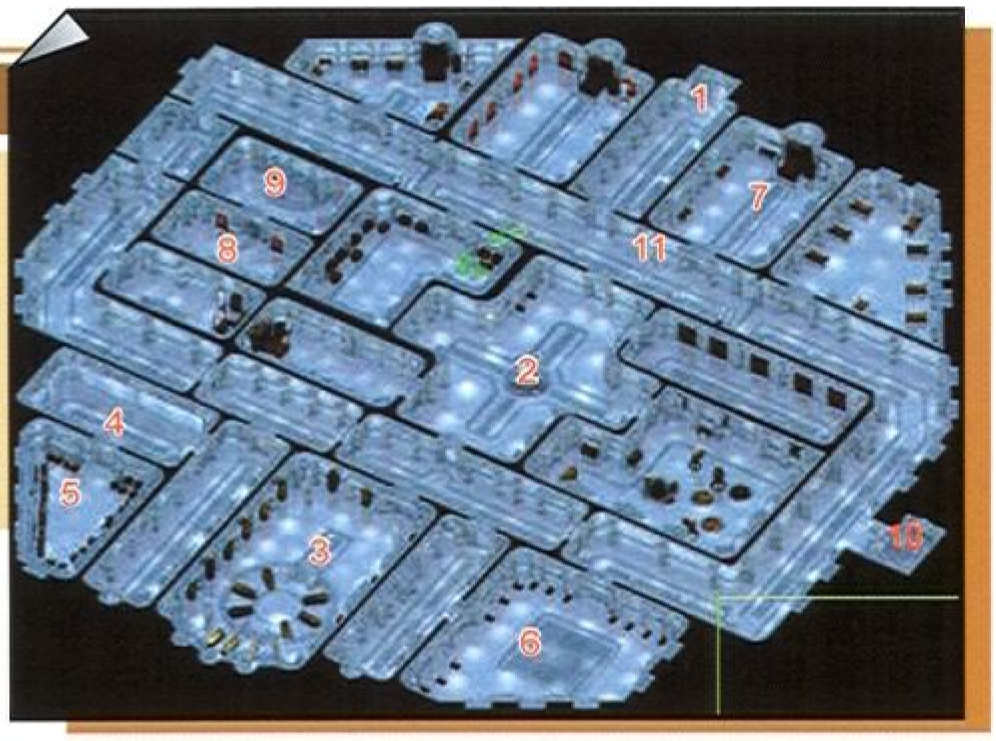
1. 出口：通往冰牆
2. 監獄：可找到Nathaniel。
3. 祭典室：可找到Lysara。
4. 教堂：可找到Cathin。
5. 魔法樓梯
6. 樓梯：通往冰神殿第二層
7. 巨靈Ondabo



進入冰神殿後，先前往地點2的監獄，可見到被囚禁的Nathaniel 。與他談完話後，可用開鎖技能解放他；若技能不足，可至地點4的教堂找Cathin，解決他後便得到監獄鑰匙。解放Nathaniel後，他會要求尋回他身上的裝備。此時地點3的Lysara正在準備祭典儀式，與她談完話後，便會發生大戰。此房間內的中央講台可轉動，不同的轉動方式可開不同的門（支線任務）。最後前往地點7，與巨靈談話，可得知祭典與真名為Caged Fury一事。隨後從地點6進入冰神殿第二層。

冰神殿第二層

1. 樓梯：
   通往冰神殿第一層。
2. 稜鏡儀器（Prism）
3. 墓室
4. 鏡子室
5. 寶藏室
6. 遊戲室
7. Oria寢室
8. 祭壇前廳
9. 祭壇正廳
10. 魔法樓梯
11. 鏡子：可轉動。





▶這名巨靈非敵非友，但是可以提供重要資訊。



▼棋盤遊戲會出現的怪物有強有弱，就看您的運氣了。

進入冰神殿第二層後，先前往地點3擊敗此地的死靈，並且用搜索技能找到西北側牆面上的密門（西面牆上第一具棺材）。開密門後再前往地點4的鏡子室，將此地的埋伏解決（讓門戶保持暢通）。回到地點2的稜鏡儀器，運用一旁的拉桿將它轉向南邊，再用另一個拉桿發射儀器的電流束。前往地點4，開啓地點5原本上鎖的大門，可發現它已經可以輕易地打開了。搜刮其內的物品，最重要的一項就是Nathaniel的裝備包（bag of holding）。

接下來到地點6的遊戲室，派最強的戰士拉動左下方的兩個拉桿（一旁的水晶巨人會表示進入Battle Square模式），再按下最後一根啓動拉桿。接下來必須進行一場包含戰鬥的井字遊戲，請隨便點選棋盤上的一格，就會出現一名敵人；若擊敗，便可在棋盤格上畫一個叉。待所有叉號連成一條線，即算勝利，便可獲得一把鑰匙。

前往地點7，用鑰匙開啓大門，便可和最後一名祭司Oria展開惡戰，但她行將死亡時，會引發自爆，讓自己成為不滅的靈體；打敗她的唯一方式就是前往地點6的遊戲室，拉動左下方第一根拉桿（水晶巨人會表示進入Inner Sanctum模式），然後按下最後一根啓動拉桿。此時所有冒險者也會跟著變成靈體，便可一舉消滅Oria了。

之後前往地點10的魔法樓梯，最後就是摧毀祭壇。經魔法樓梯往上，抵達第一層的地點5，點擊一旁的畫像，選取「Lysan」的選項，再往樓梯下走，即可被傳送到第二層的地點8。開門回到稜鏡室，途中順便將地點11的鏡子轉向西南方；再將稜鏡儀器轉向北方，拉下啓動桿。回到地點8，可發現地點9的大門已開。接下來會和不明的力量交談，冒險者答出他的真名「Caged Fury」，便可讓他化成一股旋風而消失。

回到第一層地點2與Nathaniel談話，他會負責把冰牆融化。再前往冰牆區，便可看到冰牆消失的奇景，而援軍們便也一一前來了（但事實證明他們是變形怪，不過不管他們也無妨）。之後繼續往北前進，準備經由西方通道前往Kuldahar。

第三章

一 徘徊村落的失子之迷

一進入徘徊村落的邊緣，就會在地點2遇到Thvara與蠻軍的阻擋。沒什麼好廢話的，殺無赦！隨後來到了徘徊村落的路口，此時會被一小群獵人叫住，他們希望冒險者立刻去見他們的長老Suoma。繼續往村落裡面前進時，怪異的商人Nym突然攔住冒險者；他表示，如果執意往東前進的話，勢必會受到蓋美拉軍團的阻擋，除非借道幽暗地域（Underdark）。

神秘的Nym會販賣一瓶沒標示功效的藥水。買來後使用可召喚出一隻巨靈，身上有些不容易買到的魔法物品。



到地點4與Suoma談話，她會表示東方邪惡森林裡的小徑相當難走，只有她知道該如何通過；但如果想知道如何通過邪惡森林，就得幫她完成任務。她會要求冒險者先去找醫療者Venla。於是至地點5與Venla談話，Venla會提到村落中出現兒童失蹤的怪異現象，他希望冒險者能為其找出原因。於是經由地點6前往邪惡森林外圍。

徘徊村落（Wandering Village）

1. 出口
2. Thvara與蠻軍
3. 商人Nym：一名神秘的黑暗精靈商人，販賣魔法物品。
4. 長老Suoma
5. 醫療者Venla：可提供醫療服務。
6. 出口：通往邪惡森林外圍。
7. 獵人Tahvo：他會賣繩子（rope），雖然沒什麼道理，但是請買一根備用吧！
8. 古墓屍妖（Barrow Wight）
9. Kurttu
10. Carita與Leevi



邪惡森林外圍（Fell Woods）

1. 出口：通往徘徊村落。
2. Limha居所
3. 出口：通往邪惡森林。
4. 簡陋墓穴



這個地區散佈著一些敵人 ，小心應對後來到地點2。入內與Limha談話，環伺房屋四周，可發現略有蹊蹺 ，但此時仍無明確線索（如果您的隊伍裡有聖武士，便可立即識破她的邪惡身份，筆者即是如此）。Limha同時也販賣許多魔法卷軸（卷軸不用買，因為等會就可以名正言順地強奪）與物品。離開Limha住處，由此區地點3的出口前往邪惡森林。一入邪惡森林，便會有個鬼魂透露鬼火之事。邪惡森林內路徑錯綜複雜，分割成許多小區塊與出口，如果不幸迷路，一直往西南走便可回到原點。

入森林後，先往西北方出口走，可進入狼穴區。續往東邊出口前進，可遇到一群不死生物。接下來分別往北、往東、再往東前進，可抵達另一佈滿不死生物的區域；解決不死生物後，便可遇到樹精Carynara，她會表示曾見到Limha帶著小孩入其住處內。接下來立刻從西南出口返回邪惡森林外圍，直闖Limha家質問。此時會有一被俘小孩逃出指證，立刻要求小孩逃回村中，並與Limha展開一場大戰。Limha會先傳送至門外，冒險者們先把屋內的Agog解決後，再出屋外與Limha及大批巨魔戰鬥。解決Limha後返回村內。

二 古墓屍妖的長眠

分別與Venla及Suoma談話，Suoma會交代冒險者再去與Tahvo談話。Tahvo會希望冒險者能讓該地區地點8的古墓屍妖長眠。接下來前往地點8與屍妖談話後，可得知其念念不忘的是一支號角（Horn）。如果隊伍中有吟遊詩人，那請吟遊詩人唱一曲戰歌便可讓屍妖安息；如果沒有，就請前往邪惡森林，從起點開始，先向東北、再向北、東、東、東南、東北、東南、西北、東南，最後抵達一石柱群。可在石柱群中央的盜賊屍體上找到屍妖朝思暮想的號角。將號角還給屍妖即可讓他安息。

回到村落，分別與Tahvo與Suoma談話，Suoma會再度要求冒險者與另一名需要幫助的人物談話。

三 含冤莫白的Kyosti與黑暗樹人

前往地點9與Kurttu談話，她會希望冒險者找出死去獵人Kyosti陰魂不散的原因。先至地點10與Kyosti妻子Carita及她的「密友」Leevi談話，可發現他們二人對於Kyosti的死因閃爍其辭；繼續前往邪惡森林與起點附近的獵人鬼魂說話，他會希望冒險者先解決盤據此森林之鬼火。由起點開始，依照以下順序前進：東北、北、東、東、東南、東北、東南、西北、東南、東、東、東北、西北、西北、東北、東南。最後抵達一陰森巨樹旁，四周有鬼火閃爍，其中有一隻最強的鬼火叫做死亡之燭（Death Candle）。解決他們之後，往西北方前進即可回到起點。

和獵人鬼魂談話，他會表示謝意，並且提示冒險者，Kyosti的靈魂或許牽絆在邪惡森林外圍地點4的簡陋墓穴。於是冒險者前往簡陋墓穴處，果然發現不發一語的Kyosti靈魂。靠近一看，赫然發現他的舌頭已遭切除，所以有口難言，但可以提醒他鬼魂不需要嘴也能說話；Kyosti大夢初醒，立刻張口說出他被妻子謀害的事實，接下來便安詳地長眠了。

回到村落，將事情稟告給Kurttu和Suoma知道，而那兩名奸夫淫婦則早已逃之夭夭。Suoma接下來便會告知走不出邪惡森林的秘密，原來是有黑暗樹人在阻擋。Suoma表示，現在樹人已經感應到冒險者的存在，前往邪惡森林，自然會與他們碰頭。

但沒想到，Isair兩兄妹突然闖入這座村落，不由分說地將獵人們變成僵屍，以考驗冒險者們逢凶化吉的實力！擊敗僵屍群後繼續踏上旅程。（離開前，記得找Tahvo買條繩子）前往邪惡森林起點，再往東南方前進，會發現黑暗樹人早已等候多時。解決他們後，由東北方離開森林。



◀既然是樹人，怕火也是應該的事情。

四 前往黑鴉修道院

根據之前的情報，若想要前往幽暗地域，就得從黑鴉修道院的地底出發，所以一行人便往東朝黑鴉修道院前進。第一個進入的地點是寒冷沼澤，此地人煙稀少，只有怪物盤據。地點1附近有蛛網陷阱，一陷入便會遭受大量蜘蛛襲擊，務必小心。地點2有蠻人肆虐，解決後便面臨石堆之謎。石堆以4X4的方式排列，姑且以如下的號碼來代表：

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

而這些石頭移動的順序為：15向左、11向右、14向右、10向右、13向右、9向右、14向左、10向左、6向左、15向左、11向左、7向左、3向右。完成後，即可開出一條道路。經由地點3前往河流洞穴口。

在河流洞穴口可能會遇到之前的一批絕冬城士兵，他們會警告前方有龍出沒，但冒險者仍然勇往直前，果然一隻巨龍伴隨著熱血音樂而來！解決巨龍後，繼續與那批士兵談話，可發現他們形跡可疑，原來正是變形怪！一口氣把他們剷除之後，由地點2進入河流洞穴。裡面尚有另一隻龍，解決後使用繩子進入底部的恐爪怪穴。

寒冷沼澤（The Cold Marshes）

1. 出口
2. 石堆謎題
3. 出口：通往河流洞穴口。



恐爪怪穴（Hook Horror Lair）

1. 起點：這裡是無法回頭的。
2. 石門
3. 門戶：通往灰矮人要塞。
4. 通道：通往下層洞穴地點5。
5. 通道：通往上層洞穴地點4。
6. 屍體
7. 灰矮人倉庫
8. 出口：通往河流洞穴出口。



恐爪怪穴裡面充塞恐爪怪，因為他們正值產卵期間，所以特別兇暴。請先從地點4的通道前往地點5，然後直奔地點6取得屍體上的鑰匙；隨後前往地點2掰開石門，再用鑰匙打開地點3的大門。裡面的灰矮人雖然對突然造訪者感到驚訝，但也不會主動攻擊。與裡面的指揮官Barud談話後，至地點7的倉庫內取得挖礦工具(Mining Tool)。接下來排除萬難，前往地點8的洞穴塌陷處，用挖礦工具挖開，再由出口揚長而去。

接下來會抵達河流洞穴出口。此地有土巨怪出沒，所以請小心可疑的牆壁。抵達地點2的鴉之門時，會遇到獸王Harshom為其朋友Phaen尋仇。解決後，由地點3前往黑鴉修道院外圍。

河流洞穴口（River Cave Mouth）

1. 出口：通往寒冷沼澤。
2. 洞穴口：通往河流洞穴。





▲這個「倉庫番」式的謎題，做錯了就會引來敵人唷！



◀說老實話，這隻龍其實很弱，根本無法與「柏德之門二」時的龍相比；但是第五章還有另一隻驚喜....

河流洞穴出口（River Cave Exit）

1. 出口：通往恐爪怪穴。
2. 鴉之門
3. 出口：通往黑鴉修道院外圍。



天龍八部
冰風之谷2
天使帝國三
三國封神

第四章

一 黑鴉修道院與八房考驗

來到了黑鴉修道院外圍（Black Raven Monastery），穿過地點1的峽谷時，因為吊橋搖搖欲墜，竟有一名成員不慎墜入峽谷；雖然大難不死，但是也瀕臨死亡。擊敗地點3的雪人群後，進入雪人身後的洞穴，最後開啓地點5的修道院入口，進入修道院內。

越到高等級，孱弱的法師就越有一夫當關的本事，相當值得投資。



一進入黑鴉修道院，一名叫做Salisam Harbash的僧侶便會上前寒暄。表達來意（借用修道院前往幽暗地域的入口）後，Harbash便會表示需獲得Aruma Blane的許可。在修道院內閒晃時，第一個地點當然就是隔壁的倉庫；雖然清貧的修道院倉庫沒啥驚人之物，但是一把Ryomaru's Harmless Staff（具備多種傷害加成效果，但可能會傷害到持有者本身）倒還是個值得收藏的物品。

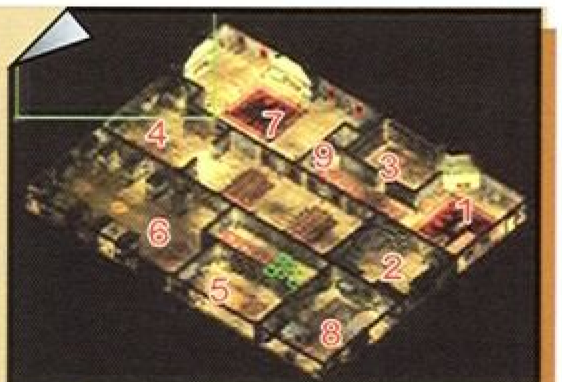
黑鴉修道院外圍（Black Raven Monastery Ground）

1. 吊橋：搖搖欲墜。
2. 白雙足龍（White Wyvern）的巢：內有雙足龍卵。
3. 雪人群（Yeti）：在雪人身後是通往上層地點4的洞穴入口
4. 洞穴出口
5. 黑鴉修道院入口



黑鴉修道院一樓（Black Raven Monastery Level 1）

1. 出入口：可通往黑鴉修道院外圍，僧侶Salisam Harbash也位於此地。
2. 倉庫：竊賊Ven正在此地徘徊。
3. 圖書館：Bered會販賣法術卷軸及敘說修道院創建者的故事。
4. 廚房：Nonin可提供牧師服務。
5. Dolon的房間
6. 宿舍：可在此休息，只要與此地的Sersa談話即可。
7. 訓練室：可在此看到衆多練習武術的僧侶和訓練師傅Svaltid。
8. Aruma Blane與Dolon
9. 樓梯：通往修道院二樓



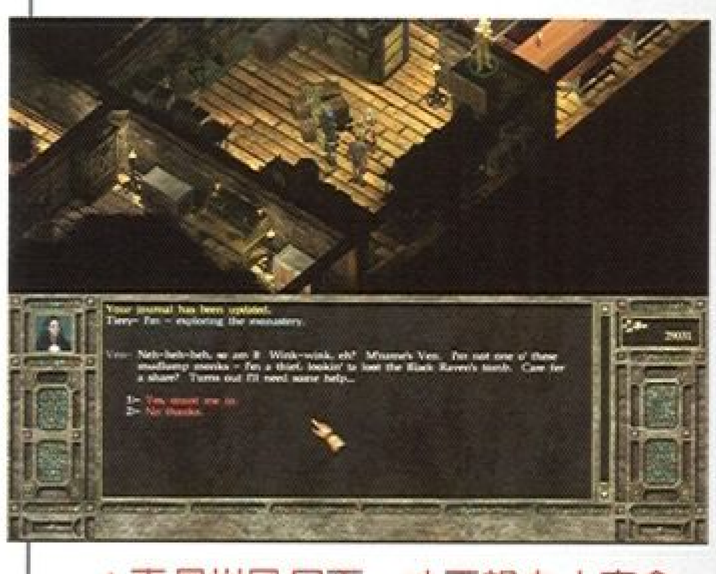
黑鴉修道院二樓（Black Raven Monastery Level 2）

1. 樓梯與等待室：上方樓梯通往黑鴉修道院一樓、下方樓梯通往黑鴉修道院三樓，一旁的Morohem是八房考驗的守門人。
2. 石之考驗
3. 闇影之考驗
4. 魔法之考驗
5. 發條之考驗
6. 沙之考驗
7. 絲之考驗
8. 戰鬥之考驗
9. 犧牲之考驗



隨後來到地點5，開啓一旁上鎖的箱子，取得Dolon藏於箱中的信件。原來Dolon竟是「蓋美拉軍團」派來臥底的奸細，準備收買目前的修道院管理人Aruma。急忙趕往地點8向Aruma說明這件事實，當Aruma看到書信時，震驚不已，便轉頭問Dolon是怎麼一回事！Dolon將實情娓娓道來，原來他雖是奸細，但他對Aruma所承諾的愛情卻一點不假；Dolon便向Aruma要求，離開費隆大陸與這個俗世，返回「法印城」（Sigil）。Aruma答應Dolon的要求，在雙宿雙飛前，Aruma表示這間修道院的管理權已移交Salisam，要冒險者一行人去詢問Salisam關於幽暗地域通路的問題。

返回地點1修道院入口的附近，詢問Salisam關於幽暗地域通路的事情。Salisam表示，由於冒險者的幫助，才使得修道院免於繼續受Aruma與Dolon的荼毒，便應允冒險者前往幽暗地獄之通路（也就是Vala's Tomb）一事。但條件是必須通過「八房考驗」（簡單地說，和十八銅人差不多的意思）。前往地點9，藉由樓梯抵達黑鴉修道院二樓。



▲真是世風日下，才正想去人家倉庫挖寶的時候，竟然已經有小偷先溜進來了；這名小偷還會提議與冒險者們幹一票更大的....

一抵達二樓，即會遇到八房考驗的管理人Morohem。Morohem表示八房考驗的參加者必須將身上所有裝備褪除，以空手進入考驗場所。可前往一樓地點4的Nonin處寄放物品，也可要求Morohem將物品暫放於身後的箱子內；待一切準備好後，向Morohem表示準備接受考驗。每一房的考驗只能讓一名成員進入，請謹慎挑選合適的成員（武僧或是會變形的德魯依都是這種裸體格鬥的高手）。以下分別敘述八房考驗的流程：

1. 石之考驗 Chamber of Stone

牆上分別有五個拉桿，請依照1=>5=>3=>2=>4的順序拉下。每拉下一個拉桿，就會出現「石之僧侶」（Monk of Stone）攻擊受試者。

2. 闇影之考驗 Chamber of Shadow

牆上分別有六個冒著綠煙的傳送門，請依照左上=>右上=>左下=>右下的順序進入，即可完成此一考驗。

3. 魔法之考驗 Chamber of Sorcery

入內便會出現兩名有高魔法抗性的「水晶僧侶」（Crystalline Monk），他們雖然會不時在閃電中傳送離開，但只要把他們解決掉，這個考驗便會跟著完成。

4. 發條之考驗 Chamber of Clockwork

入內後，會出現三名「發條僧侶」（Monk of Clockwork）。這三名僧侶在接近死亡時，頭頂上會出現倒數計時的數字，在同一時間裡，牆上也會開出一個可以按下的鈕。請務必在倒數結束前按下那個鈕，即可讓僧侶死亡，又不會讓他造成廣範圍爆炸。

5. 沙之考驗 Chamber of Sand

入內後，會出現兩名「沙之僧侶」（Sand Monk），他們對穿刺劈砍類的攻擊有極大的抵抗性。牆上分別有四個開關與四個洞口，每個開關啓動後，洞口就會暫時性地射出綠色炎柱，讓經過者（包括沙僧）受傷。這裡最好的解決辦法就是讓沙僧跟著受試者繞圈圈，並逐一啓動陷阱數次，讓沙僧們因綠色炎柱而逐漸減少生命點數。解決沙僧後，考驗也就完成了。

6. 絲之考驗 Chamber of Silk

入內後，會有大量蜘蛛湧現，建議找個體質強、甚至不怕蛇咬的成員進入（例如高等級德魯依）。解決所有蜘蛛後便可完成任務。

7. 戰鬥之考驗 Chamber of Battle

入內後，會先遭遇一名「鐵僧侶」（Iron Monk），將他引到一旁的藍色光柱上，讓他的身體擋住湧出的藍色光柱（此時您會發現到房間右下的開關出現一道紫光）。接下來，就在此地攻擊鐵僧侶，直到他昏死（Almost Dead）為止。趁他倒下的軀體擋住藍光時，立刻關閉右下的開關。此時會有另一名鐵僧侶從隔壁房間進入。立刻奔入隔壁房間，可發現另外兩座藍光泉。接下來如法炮製，將兩名鐵僧侶分別誘到藍光池上打昏，再回原房間內關閉左上的開關，即可完成考驗。

8. 犧牲之考驗 Chamber of Immolation

入內後，會有兩名「黃銅僧侶」（Brass Monk）從火焰中出現，解決他們即可完成考驗。但請注意地面上不時出現的紅色符印，那表示該地點將有天火降下，請趕快迴避。

那隻小白豬乃是德魯依所變，別小看他，他對傷害的抵抗力可是很高。就某種角度而言，德魯依可說是僅次於武僧的單挑高手。





黑鴉修道院三樓（Black Raven Monastery Level 3）

1. 樓梯與出入口：通往黑鴉修道院二樓。這個出入口在解決八房考驗前是不會打開的。
2. Vala之墓：內有珍寶，但四周有「鐵魔偶」（Iron Golem）鎮守。
3. 幽暗地域入口：通往幽暗地域。



完成考驗後，和Morohem談話，他會恭喜冒險者們的成就，並要大家回到一樓去找Salisam回報。回到黑鴉修道院一樓的地點1與Salisam談話，他會表示地下三樓的閘門已開。繼續往地下三樓前進，解決地點3的攔路矮人之後，前往幽暗地域。



三 穿過幽暗地域



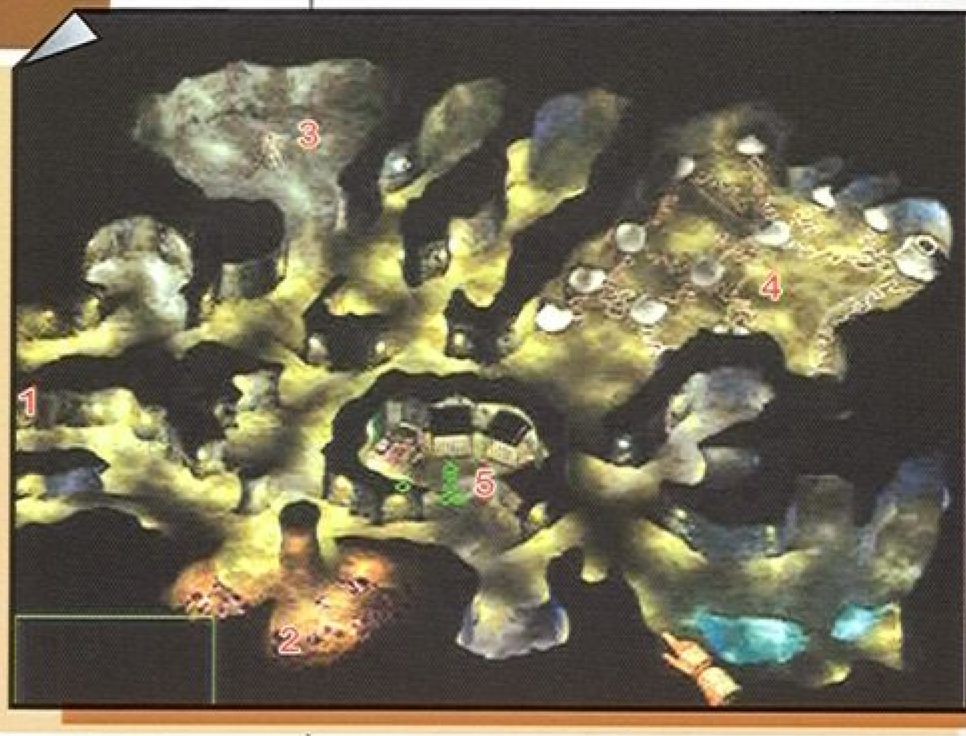
幽暗地域之一(The Underdark 1)

1. 出入口:通往黑鴉修道院三樓
2. Malavon Despana及他的駐紮地:可在此購買法術卷軸、物品及獲得醫療服務
3. 商人:以Wode為首的一群商人,販賣一堆高級物品,包括許多+3的武器。
4. 黑暗精靈的埋伏
5. Oinchak'olp:一個奇怪的Mindflayer,可提供支線任務。
6. 出入口:通往幽暗地域之二(The Underdark 2),共有三個點可出入。
7. Zhinda Citadel的入口:通往Zhinda Citadel(在解決任務以前,此門不開)。



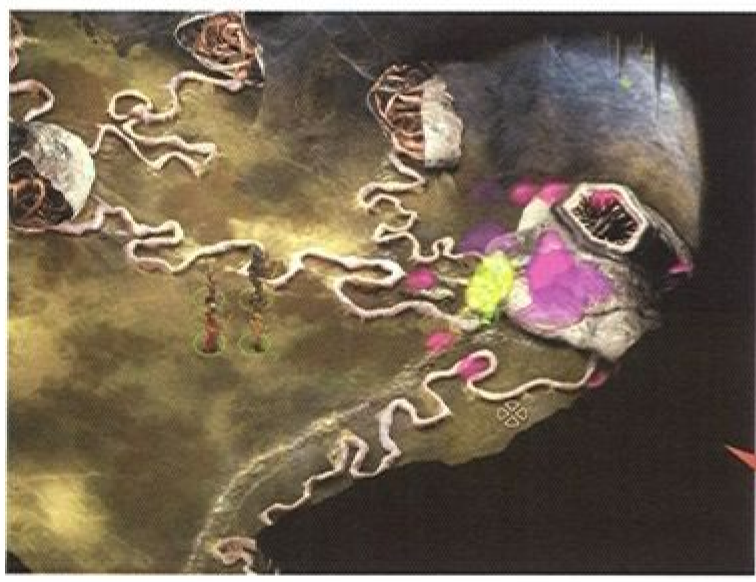
一進入幽暗地域,Malavon Despana這位黑暗精靈就會在此等候著並展開對話。表達信任之意後,就會隨他進入他們的營地之中。他們希望冒險者一行人可以為他們解決蛛人的問題,將隱藏在蛛人轉化過程背後的陰謀揭發出來。接下任務後,前往幽暗地域之一的地點6,由此進入幽暗地域之二。

幽暗地域之二(The Underdark 2)



1. 出入口:此地有三個點可供出入,正好與幽暗地域之一的地點6相對應。
2. 藍色圓石:在此地的蘑菇群中的凹槽裡可以找到藍色圓石。
3. Ginafae Despana:一名「蛛人」(Drider),但也是Malavon之妹。
4. Viciscamera與孵育場:Viciscamera是一種邪惡的機器(後方有長牙齒的腫瘤物),可以將黑暗精靈轉化為蛛人。旁邊一顆顆的卵形物則會孵化出蛛人。
5. Imphraili Asserbai的實驗室:Imphraili本人可在此找到。

先前往此地的地點3找Ginafae Despana這名蛛人,告訴她其兄Malavon正在找她。她同時也會告知此地中央有一實驗室的資訊。前往地點5和實驗室內的Imphraili Asserbai談話。此時只要不主動挑戰,仍然不會發生戰鬥的事件;瞭解事情原委後,回到幽暗地域之一的地點2,向Malavon談話,他會希望冒險者去摧毀將黑暗精靈轉化為蛛人的邪惡機器「Viciscamera」(位於地點4)。



奇幻版「生化危機」,小心它吐出追跡者唷。

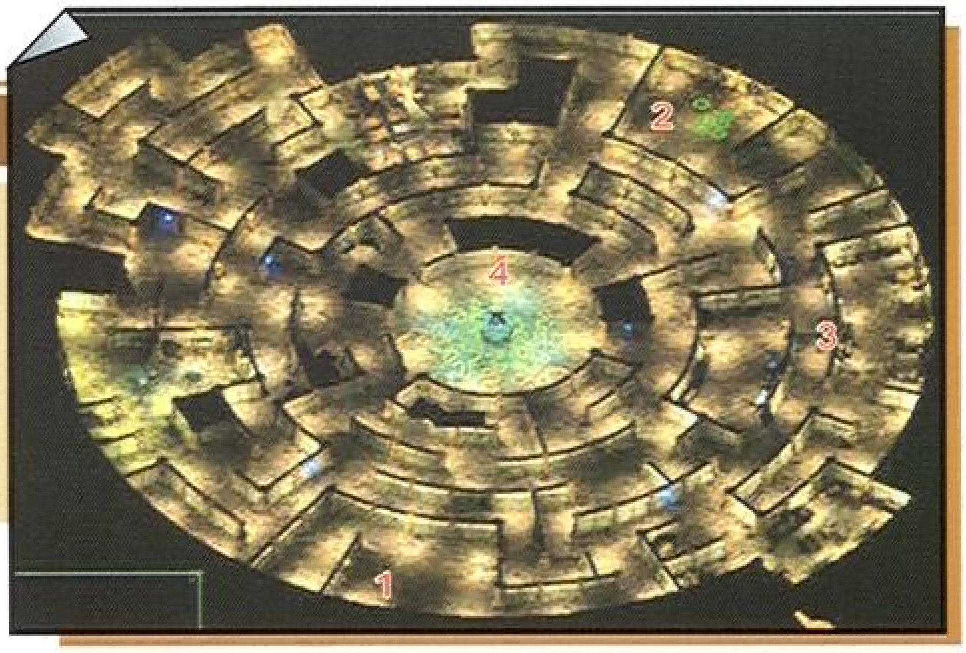
邪惡機器可以直接用暴力摧毀,但是非常困難,因為會有大量蛛人反擊、而且機器本身會釋放酸霧,抗性也極高(但仍然是辦得到的)。簡單的解決辦法是前往地點5,先解決Imphraili及其他蛛人,取得其身後桌上的說明文件與藥水,再用滑鼠點擊另一桌面(游標為問號圖示的地方),調製出Conversion Potion。將藥水使用在Viciscamera之上,即可破壞這台機器。

破壞Viciscamera之後,回到幽暗地域之一的地點2向Malavon回報。他會感謝您的協助(但也表示這不意味著彼此成了朋友),隨後便會帶著胞妹與其他人離開這裡。臨走前他會告訴冒險者,可以前往地點6騷擾此時出現的「靈吸怪」(Mindflayer),即可開啓通往靈吸怪城市Zhinda Citadel的大門。

Zhinda Citadel

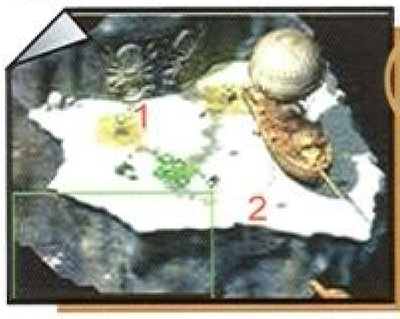
此地有電力產生器，請用盜賊技能關閉其後的開關，即可解除。

1. 入口：可通往幽暗地域之一的地點7。
2. 出口：通往Zhinda Citadel外圍。
3. 靈吸怪聚集處：除了殺無赦外，好像沒別的辦法。
4. 長老之腦（Elder Brain）：總之，他就是這裡的老大。



前往Zhinda Citadel入口處，攻擊在那裡出沒的靈吸怪後，便可進入城內。可以在這裡隨意地繞繞逛逛，但小心此地的「心靈魔偶」（Mind Golem），他們雖然不會主動攻擊，但是會施放降低智慧的毒氣（暫時性），請不要嘗試主動攻擊。此地有一些會放電的裝置，請用盜賊技能解除裝置背後的開關即可。前往地點4打破長老之腦，地點2的出口就會開啓。但請小心，地點2與地點3都有靈吸怪與其爪牙埋伏。解決後便可出此地城，來到幽暗地域的外圍。

但是事情會有那麼簡單嗎？一出地城，就會有兩名法師與一票鳥身女妖伺候冒險者。解決後，前往Zhinda Citadel外圍的地點2，和Oswald談話，他會將冒險者一行人帶往「寇達哈溪谷」（Kuldahar Valley）。



Zhinda Citadel外圍

1. 出入口：通往Zhinda Citadel。
2. Oswald與他的飛船

第五章

一 解放死靈佔據的溪谷

一入寇達哈溪谷，就會遭遇一死亡祭司的威脅，並面對一大群不死生物的攻擊。解決後，經由地點4前往寇達哈鎮。寇達哈鎮上則是蛇人為患，更是百業蕭條，只有少數商家有膽子開張營業；前往地點5與鎮守此處的德魯依Iselore談話，以瞭解前往分離之手的辦法，但是在啓程以前，冒險者還有任務待辦。

寇達哈溪谷（Kuldahar Valley）

1. Oswald的飛船：可以在此購買藥水。
2. 瞭望塔
3. 北側出入口：通往北側的洛斯加幽谷（即陵墓區）
4. 東側出入口：通往寇達哈鎮



寇達哈鎮（Kuldahar）

1. 出入口：通往寇達哈溪谷。
2. Conlan的商店：販賣許多高檔武器。
3. Orrick之塔：Conlan的兒子Sheemish就躲在這裡，他會販賣一些法術卷軸。
4. Iselore之家：但他本人不在
5. Heartstone Gem：可以在這裡找到大德魯伊Iselore。
6. Gerbash的藏身處
7. 傳送門：通往裘特叢林。
8. 出入口：開啓世界地圖。在完成此地的任務以前，這條路是不通的。



到地點6的屋內，與Gerbash談話，可取得瞭望塔的鑰匙；回到寇達哈溪谷，使用鑰匙進入地點2，與其內的Nathaniel及Jermsy談話。從他們身上可得知此地源源不絕的不死生物，乃是受到北邊山谷裡一邪惡祭司的影響。於是取得Jermsy同意，開啓了地點3的大門，進入洛斯加幽谷。

洛斯加幽谷（Hrothgar's Glen）

1. 出口：通往寇達哈溪谷。
2. 洞穴入口
3. 神秘墓碑：這裡是取得遊戲中最強神劍Holy Avenger的地點，但目前還沒有取得必要物品。





進入洛斯加幽谷後，不要客氣，直闖地點2的洞穴神殿，將裡面的邪惡祭司斬除，即可解決不死生物肆虐的問題。返回寇達哈溪谷與Jermsy談話，再返回寇達哈鎮上。於寇達哈補給與休息完畢之後，往地點7前進，便可傳送到裘特叢林。

二 關閉蛇人的傳送門

裘特叢林（Jungle of Chult）

1. 傳送門：通往寇達哈鎮
2. 蛇人與學徒的教學旅遊
3. Sseth寺廟入口
4. 信仰石碑（Religious Stele）：共有四根。

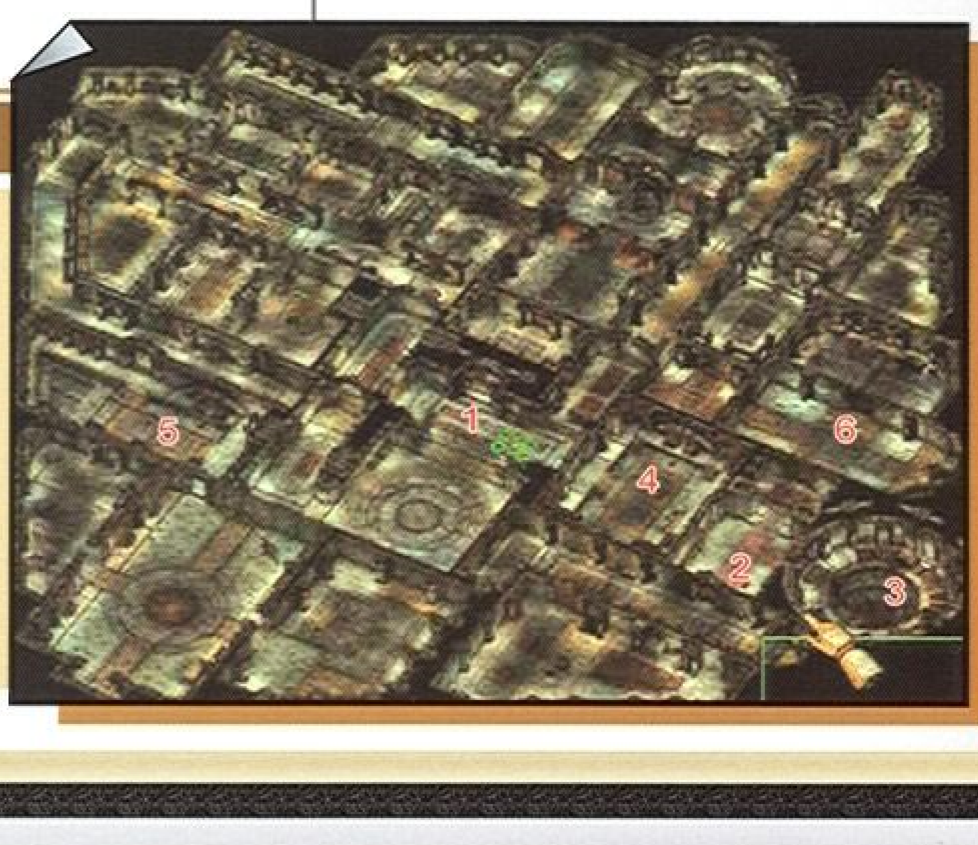


一進入裘特叢林，便依照順序，將四根信仰石碑（地點4）收集齊全。然後進入地點3的Sseth寺廟。Sseth寺廟內有不少敵人、陷阱與寶藏，但最重要的是地點3的圓井。啓動地點2的拉桿，即可升起圓井，取得圓井後的信仰石柱，即可返回裘特叢林。叢林地點3的寺廟入口有多個信仰石柱的插入口，將它們一一插入之後，便會召喚來「守護者」。守護者是一條巨龍，幾乎可說是遊戲中最強的敵人（除了魔王之外）！殺死巨龍後，請立刻經由地點1的傳送門逃離這是非之地。

回到寇達哈鎮後，Isair兩兄妹會再度來找碴，接下來將是一連串無法喘息的戰鬥。解決所有敵人後，和Iselore談話，地點6的道路便重新暢通了。經地點6前往龍之眼。

Sseth寺廟（Sseth Temple）

1. 樓梯：通往裘特叢林地點3
2. 拉桿：讓地點3的圓井底部升至地板的高度。
3. 圓井
4. 電之陷阱：用盜賊技能解除一旁的開關才可關閉。
5. 火之陷阱：用盜賊技能解除一旁的開關才可關閉。
6. 寶藏室：外圍有許多突起的磚頭。請將它們一一按下，即可開啓這扇大門。必須注意的是，最右下方的磚頭是重置鍵，請最後一個按它。



三 勇闖龍之眼

抵達「龍之眼」（Dragon's Eye）外圍之後，小心小徑上密密麻麻的陷阱，然後進入龍之眼地城內。

先前往地點4的監獄，可在深鎖的房門外與Nheero Fhutma談話。談話內容雖然扭扭捏捏，但大意就是希望冒險者能救他脫身。依照他的暗示轉動監獄上方刑求室之拷問刑具的開關，即可開啓監獄大門，但隨之會警鈴大作，引來許多守衛的注意：解決這裡的所有麻煩後，與Nheero Fhutma談話，他會希望冒險者能幫他去找失蹤的伙伴Mandal Graye（並瞭解他的任務執行狀況）。

接下來往地點3的方向前進，但會發現唯一通道上有一鐮刀陷阱在等候玩者大駕：派一名可以潛行的盜賊或人物潛入地點3的大房間內，關閉西側牆上的陷阱開關。接下來就是大軍開入屠殺的時間了。解決完這裡的戰鬥後，使用此地隨處可得的Fire Agate Gem（許多蜥蜴人身上都會掉）點起五座火焰，即可開啓通往第二層的大門。在前往第二層前，記得先到地點6取得四根「毒龍刺」（Wyvern Sting，殺死雙足龍後可得）。



這隻黑龍的威力遠遠超過第三章時的白龍，沒有用一點技巧，是不可能硬撼得了這隻巨獸的！

龍之眼第一層（Dragon's Eye Level 1）



1. 出入口：通往龍之眼外圍。
2. 吊橋：可取得Hemp Rope。
3. High Commander Grishum：一代也曾在這裡激戰。
4. 監獄：Nheero Fhutma在此等候您的救援。監獄上方的拷問室內有一床形的拷問刑具，其上有一可轉動的開關，轉動後即可開啓監獄的大門。
5. 出入口：
   通往上古雙足龍之巢（龍之眼第二層地點2）。
6. 武器室：您可在這裡遇到一大群雙足龍，他們身上會掉下「毒龍刺」（Wyvern Sting）。

龍之眼第二層（Dragon's Eye Level 2）



1. 出入口：通往龍之眼第一層。
2. 雙足龍之巢：附贈上古雙足龍一隻。
3. 巨石陷阱
4. 出入口：通往龍之眼第三層。
5. Nathaniel：負責販賣一些必要的補給品。
6. Mandal Graye屍體：
7. 拉桿：北側拉桿需要修理。南側拉桿可用來啓動地點七的實驗設備。
8. 實驗室：可製作Wyvern Poison與Histachii Brew。
9. 孵育室：待完成Nheero任務後，他會變成Histachii在此等候。

龍之眼第三層（Dragon's Eye Level 3）



1. 出入口：通往龍之眼第三層
2. 水池之一：下了雙足龍毒之後，可開啓地點4的閘門。
3. Iron Golem與Myrloch Vale：Myrloch Vale這把寶劍就躺在地上。
4. 閘門
5. 生人禁入的密室：非蛇人族類不得進入的密室。
6. Thorasskus的房間：以小孩模樣現身的Thorasskus就位於此地。
7. 寶藏密室：打敗Thorasskus之後，可由地點6東南側的密道通往這裡。房內也有一水池（之二）。
8. 水池之三與之四
9. 鐵門：在四水池裡下完毒後即可開啓。

抵達第二層後，先前往地點6，可看到倒楣的Mandal屍體；但小心地點3的巨石陷阱，如果無法解除，請先派一人去體驗那恐怖就好。瞻仰遺容後，回到第一層地點4找Nheero Fhutma，他會表示遺憾，並且希望冒險者能為Mandal找回他所遺失的劍「Myrloch Vale」（不然會不得安息）

接下來可在第二層隨意繞繞，然後經由地點4前往第三層，直接進入地點3，擊敗守候的「鐵魔偶」（Iron Golem），取走地上的寶劍「Myrloch Vale」。回到第二層地點6，Mandal的魂魄便會現身感謝。隨後他會用神遊太虛的方式，引領冒險者至他隱藏「曼陀羅根修改版」（Modified Mandrake Root）的地方，原來是在雙足龍巢裡。回到第一層後前往地點5，藉由該地的出入口前往第二層的雙足龍巢。殺死上古雙足龍後，即可找到「曼陀羅根修改版」。

將此根帶往第二層地點8，殺光守衛。此地有幾張桌子，把裡面的東西全部取出（包括「正版曼陀羅根」），然後將曼陀羅根修改版置入中央偏東側的

桌上，然後去地點7拉南側的拉桿、或等實驗室主人D'hey回來幫你拉。最後，「Histachii Brew破壞版」(Sabotaged Histachii Brew)便會誕生，記得做出兩份。另外順手把毒龍刺放到中央偏西側的桌上，拉下拉桿，做出四份「毒龍水」(Wyvern Potion)。取走所有藥水，回到第一層地點4。與Nheero談話後，將一瓶Histachii Brew破壞版交給他。



▲這簡直就像是在演印第安那瓊斯嘛！被滾石壓到，不死也半條命唷。



▲調配藥水需要一定程度的化學素養，但不會也沒關係，是可以讓人代勞的。

返回第三層，先在地點2的水池裡下毒(毒龍水)，再到地點4會遇到大批史萊姆，而且柵門也會應聲落下；解決史萊姆，睡個24小時後，柵門就會重新開啓。繼續前往地點8，將水池之三與之四下毒。接下來前往地點5附近，讓一名隊員喝下剩下的Histachii Brew破壞版，即可進入地點5的密室，並啓動裡面的開關。

返回原先不通的地點6，可遇到一名自稱Thorasskus的小孩；交談後可發現小孩不太對勁，原來正是蛇人的首席祭司！(和一代的情節相似)衝突大戰後，他會將冒險者引到地點7的寶藏室內。解決後，在寶藏室內的第四座水池裡下毒，即可開啓地點9的大門。經此門前往龍之眼出口。

四 時間輪迴

但是要離開龍之眼，似乎沒那麼容易，因為蛇人牧師為了避免火山噴發而施展時間靜止法術，造成此地陷入時間輪迴的矛盾狀態。你每進入地點6的出口一次，時間就會退回一天。以下依照時間點來說明攻略順序：

第一天

抵達地點2的橋附近時，會遇到一蛇人牧師因內疚而投火海；接下來抵達地點3，搭船前往地點4(這裡的各個地點都需搭船前往)。在此地可得知舊王Pyros已死的消息。再前往地點5與大使談話，可打聽到許多來龍去脈。再前往地點6與眼魔Zil-t'yor談話，接下來會發生一場大戰。之後穿過地點6的出口。

第二天

冒險者竟然沒有抵達屠殺戰場，而是返回了地點1！原來時間倒流了一天。再度去地點4找Pyros，無功而返。再去地點5找大使Jasper談話。再度返回地點4，可目擊Pyros的暗殺事件。前往地點5又目擊了蛇人與此地居民的戰爭。詢問Jasper關於時間靜止法術的始末後，經由地點6返回前一天。

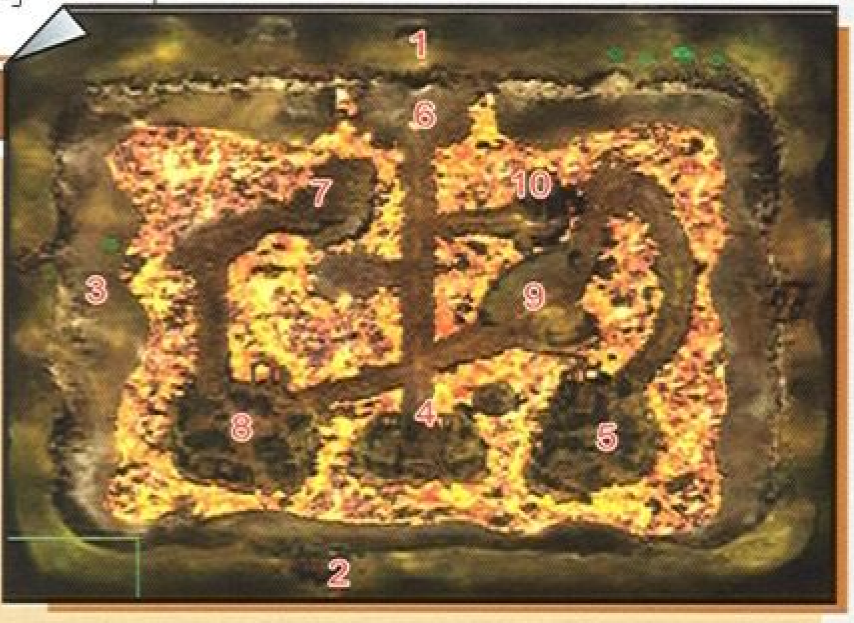
第三天

前往地點4看Venom對Pyros的答辯，然後跟著Pyros看事情如何演變。最後去地點10的囚籠找Isabella等人談話，詢問她施法的地點，並問大使關於眼魔之事。隨後到地點9，與當地的表演者談話，然後觀賞演出。沒想到演出結束時，發現Isabella已遭殺害。至地點8，聽Venom及火巨人的談話。火巨人可能會因發現冒險者形跡而展開攻擊。解決後，經地點6返回前一天。



▲這隻眼魔就是這一切混亂的根源之一。

龍之眼出口(Dragon's Eye Exit)



1. 出入口：通往龍之眼第三層地點10
2. 斷橋：上有尖刺陷阱，但通過前需先使用繩索修復。
3. Archon與渡船口：渡船費雖貴，但如果唬弄技能夠高的話，可以騙他錢早就已經付過了。
4. 舊王Pyro的領域
5. Jasper的大使館
6. 屠殺戰場(Field of Slaughter)的出口：在這裡會遇到眼魔Zil-t'yor。
7. 衛哨(Guard Post)
8. 火巨人要塞
9. 競技場
10. 囚籠

第四天

前往地點9，可看到Isabella的審判。審判結束後，經地點6返回前一天。

第五天

前往地點5，可看到Isabella正在施展時間靜止法術。您可以試著說服她，但終究是徒勞無功。請儘速在她施法完成前殺了她，避免時間輪迴，便可讓此地恢復正常。完成後前往地點6，便可正常地進入屠殺戰場。

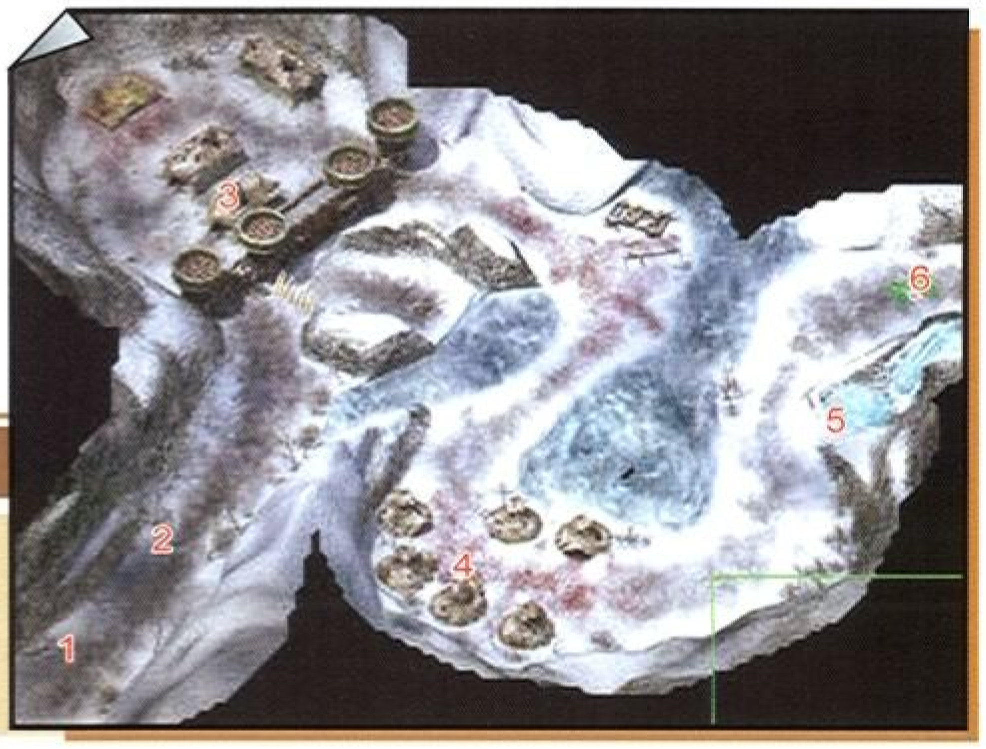
注意！如果之前在冰神殿時，有答應一名法師Nickademus的請託，那會在此時被傳送到冰神殿之內。他會要求冒險者解決此地所有失控的惡魔。解決後和Nickademus談話，即可傳送回屠殺戰場。

五 向分離之手出發

折騰了那麼久，終於離開龍之眼；但是一抵達屠殺戰場，便遭遇敵人Sabbic Tan的阻攔。解決後前往地點3的半獸人營地，不論是硬闖或唬弄而過皆可，但記得取得一名巫醫身上的鑰匙。隨後抵達地點4，會遭遇一名精靈牧師想要用聖水（Holy Water）淨化此地，但最後慘遭巫妖殺害。解決巫妖後，至地點5把撿來的的聖水倒入水池中，即可解除此地的詛咒。最後經地點6前往屠殺戰場出口。



屠殺戰場出口這個地方沒什麼好多說的，就是連續幾場激戰後，經由最右側的出口離開。然後抵達最後的敵人本陣「分離之手」。



屠殺戰場（Field of Slaughter）

1. 起點
2. Sabbic Tan的埋伏
3. 半獸人營地
4. 巫妖M' darfein
5. 瀑布水池
6. 出口：通往屠殺戰場出口。

天龍八部
冰風之谷2
天使帝國三
三國封神

第六章

一 生命之球與光芒之池的祕密



在淨化以前是無法動生命之球分毫的。

分離之手外圍（Severed Hand Ground）

1. 渡橋：其上有幾名守衛與蓋美拉兩隻。
2. 裂縫：裡面有支隱藏的魔法長矛。
3. 入口：通往分離之手一樓地點1。



抵達分離之手外圍時，一小群守衛會攔住去路，如果唬弄技能不足，就得大開殺戒。入分離之手一樓後，還有一場硬仗要打；解決這些惱人的障礙，和入口附近的謎誘魔（Glabrezu Guard）談話，可得知他是不死之身的資訊。隨後到地點6，和一名溫文有禮的官員Xavier談話，請他核發一份通行證（Delegate Pass）。取得通行證後，便可經由地點2或3直上二樓。

在此地略微搜刮後，前往二樓的地點6，會遇到兩個惡魔正打算攻擊兩名法師。冒險者受到大義感召而出手相助，但沒想到這一切不過是場無聊的實

分離之手一樓（Severed Hand Level 1）

1. 出入口：通往分離之手外圍地點3。
2. 樓梯：通往分離之手二樓地點1。
3. 樓梯：通往分離之手地點2。
4. 奴隸室：可找到Jerre。
5. 休息室：可找到Ysha。
6. 辦公室：可找到Xavier。
7. 大廳：可找到Vashi。
8. 鷹架：尋找偷食物賊之支線任務的躲藏點。
9. 巢穴：可找到不明實驗生物。



分離之手二樓（Severed Hand Level 2）

1. 樓梯：通往分離之手一樓地點2。
2. 樓梯：通往分離之手一樓地點3。
3. 樓梯：通往分離之手三樓地點1。
4. 圖書館：可找到Cedrin。
5. 實驗室：可找到Kay及劇毒劑（Virulent Agent）、營養戒（Ring of Nourishment）。
6. 法師辦公室：可找到葛洛克的日記（Diary of Garuk）。
7. 神殿：可找到生命之球（Globe of Essence）。
8. 紅袍法師的房間：可找到Vese。
9. 鍊金實驗室：可找到Dracein。



分離之手三樓（Severed Hand Level 3）

1. 樓梯：通往分離之手二樓地點3。
2. 樓梯：通往分離之手四樓地點1。
3. 餐廳
4. 廚房
5. 王座室
6. 聖殿：可在這裡找到光芒之池（Radiant Pool）。
7. Madae寢室
8. Isair寢室



驗！解決惡魔和聽完兩名法師的胡言亂語之後，可取得腐魔血（Tainted Demon Blood），並在此辦公室內找到一本葛洛克日記（Diary of Garuk），閱讀後可得知葛洛克常常訕笑另一名守衛此地的憎恨大師Drothan。續前往地點7的神殿，可發現一枚不明功能的生命之球（Globe of Essence），和負責守衛的Garunk談話後，可得知這是神祇Xvim的神器。接下來再繞到紅袍法師聚集的房間，與其中一名Vese Nejj談話，他會希望主角們前往巫師塔，解開Orrick的謎題。

三樓右側靠近聖殿（地點6）一帶有許多陷阱，請記得謹慎處理。先到地點7的Madae寢室與地點8的Isair寢室內，取得Xvim與Ilmater兩位神祇的聖徽（Holy Symbol），然後會在地點3的餐廳裡遇見爭執中的惡魔，如果調解未成（端視您的外交技能），就會引發大戰。處理完餐廳內的惡魔，繼續往地點4的廚房前進，可以在其內找到一瓶連結劑（Bonding Agent）。避開有謎誘魔守衛的王座室（地點5），到地點6的光芒之池一遊，即可發現此地略有古怪。但目前仍真相未明，從地點2繼續往四樓前進。

抵達四樓後，可以在此地晃晃，地點2的Rikki會販賣一些補給物品，但她同時也會提供一些任務資訊：她向玩者暗示這裡有個人數龐大的軍營，最好在輕舉妄動前先把軍營的人給毒死或迷倒。隨後到地點6可遇到憎恨大師Drothan，他已有倦勤之意，主角向他提及Garunk的日記內容之後，便可說服他說出生命之球的秘密。

原來生命之球就是那三名不死謎誘魔的本體禁錮處，只要摧毀它，即可解除謎誘魔守衛的不死能力：他還會提到戰塔上有名Ilmater祭司，應該會瞭解摧毀生命之球的辦法。最後前往地點2的廚房取得惡魔之血，然後再前往地點10，進入巫師塔一樓。



▲爭執中的惡魔兇狠異常。

分離之手四樓（Severed Hand Level 4）

1. 樓梯：通往分離之手三樓。
2. 廚房：可在這裡找到Miram及惡魔之血（Demon’s Blood）。
3. Rikki：販賣物品及提供任務的黑暗精靈。
4. 僕役房：可在這裡找到Jaebrilla。
5. 走廊：通往戰塔。
6. 診療室：可在這裡找到憎恨大師Drothan及毀滅主（Ruinlord）一名，後者可提供牧師服務。
7. 軍營
8. 走廊：通往官員塔。
9. 解剖室
10. 走廊：通往巫師塔。
11. 走廊：通往牧師塔。



巫師塔一樓有五個怪異的傳送門，請依照「上→右下→左上→右上→左下→上」的順序畫出一個五芒星形，便會傳送到巫師塔二樓。在這裡稍微談話和搜刮後，繼續往三樓前進，可遇到一名圖書管理員，交談後，至上層的書櫃取得伊爾麥特寶典（Tome of Ilmater）。

繼續前往巫師塔四樓，和Orrick談話，可得知他是來此地研究謎鎖（Mythal）這項法術，並瞭解到三樓的光芒之池原來是Isair兄妹倆的力量來源。因為大約已經發現紅袍法師與蓋美拉軍團都是一丘之貉，冒險者便決定與Oririck同盟，Orrick也答應會在必要時出手相助。

破壞生命之球與光芒之池

回到分離之手二樓地點9，向其內的Dracein徵詢使用鍊金實驗室的權力。獲得首肯後入內，將腐魔血（Tainted Demon Blood）、連結劑（Bonding Agent）、劇毒劑（Virulent Agent）放至實驗桌上，即可合成出安眠藥。取出安眠藥，前往四樓地點2的廚房，將安眠藥放在北側食物堆中，不一會兒軍營中的士兵們就會陷入昏死的狀態。續經由地點5進入戰塔一樓。

一進入戰塔就會發生激烈的衝突。解決敵人後，分別和地點3、4、5的人物談話。Puddy是Brynn Shander的使者（有協助其逃脫的支線任務）；Ormis則是原黑鴉修道院的領袖，被變形成低等惡魔；Toral則是垂死的Ilmater牧師，他會告訴冒險者，需要對此地進行淨化的儀式，才能摧毀光芒之池與生命之球，並說明必要條件。

說完話後，繼續往戰塔二樓前進，和此地的混血獸人談完話後，會發生一場衝突，解決後可在一旁的刑具上找到信徒之鏈（Bonds of Faithful）。再回到分離之手一樓地點4，和Jerre談話，可拿到苦難之淚（Tears of Suffering）。接下來走回四樓，經由地點11的走廊步入牧師塔。

牧師塔一樓是扭曲的眾神雕像，地點3就是Ilmater。將儀式用品（Bonds of Faithful、Tears of Suffering、Ilmater Holy Symbol、Tome of Ilmater）奉上，即

巫師塔一樓

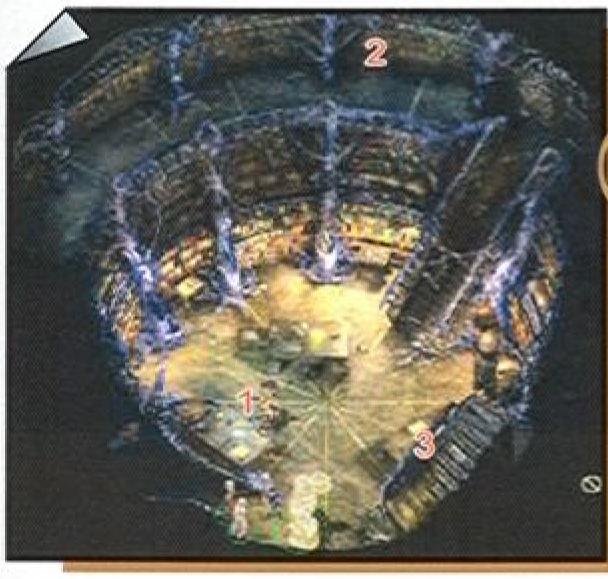
1. 出入口：通往分離之手四樓。
2. 傳送門：共有五個，開啓順序為「上→右下→左上→右上→左下→上」。



巫師塔二樓（Wizard's Tower Level 2）

1. 出入口：通往巫師塔一樓。
2. 豺狼人學徒
3. 哥布林學徒
4. 寢室：可找到歐瑞克魔法書（Orrick's Spellbook）。
5. 樓梯：通往三樓。





巫師塔三樓

1. 豺狼人圖書管理員
2. 書櫃：可找到謎鎖之書（Orrick's Book of Mythal）及伊爾麥特寶典（Tome of Ilmater）
3. 樓梯：通往四樓

戰塔一樓（War Tower Level 1）

1. 樓梯：通往分離之手四樓地點5。
2. 樓梯：通往戰塔二樓。
3. 牢房一：可找到帕迪（Puddy）。
4. 牢房二：可找到歐米斯（Ormis）。
5. 牢房三：可找到托瑞爾（Toral）。



巫師塔四樓

1. 灰袍歐瑞克（Orrick the Grey）
2. 樓梯：通往巫師塔三樓。
3. 拉瑞爾之骨（Larrel's Bone）



戰塔二樓

1. 樓梯：通往戰塔一樓。
2. 樓梯：通往戰塔三樓。
3. 刑具：可找到信徒之鏈（Bonds of Faithful）。



可展開淨化儀式。但就在此時，Xvim的化身會出現在此地，要求主角不要進行淨化儀式；如果打算走邪惡路線，那答應Xvim的要求的確夠壞（也是行得通，但結局打魔王的方法會不同），不過偏好正派作法者便可一口回絕。接下來會是一場硬仗。解決邪神化身之後，繼續完成儀式，可獲得聖水（Holy Water）。

●牧師塔一樓（Cleric's Tower Level 1）

1. 樓梯：通往分離之手四樓地點11。
2. 樓梯：通往牧師塔二樓。
3. 伊爾麥特神像（Ilmater）



●牧師塔二樓（Cleric's Tower Level 2）

1. 樓梯：通往牧師塔一樓。
2. 樓梯：通往牧師塔三樓。
3. 傳送環：通往牧師塔四樓，但所有隊員皆須配戴西文聖徽（Iyachtu Xvim Holy Symbol）才可通過。



●牧師塔三樓

1. 樓梯：通往牧師塔二樓。
2. 樓梯：通往牧師塔四樓。



牧師塔二、三、四樓其實可以不用上去，但如果希望最後打魔王時可以輕鬆一點，建議還是往上走。在二、三樓打敗敵人後，取得六枚Iyachtu Xvim Symbol，分別放在每個隊員身上，然後經由二樓地點3的傳送環進入四樓。殺死Tyrannar及其黨羽後，可取得武僧解毒劑（Monk's Antidote)。回到分離之手三樓，將聖水倒入地點6的光芒之池內，即可使光芒之池的效力消失；再到分離之手二樓的地點7解決守衛們，並把生命之球打破。這下子，Isair兄妹倆就失去魔法與不死謎誘魔守衛的依靠了。

回到戰塔一樓，向Toral回報淨化儀式的完成，可使他甚為安慰。再把武僧解毒劑（Monk's Antidote）交給Ormis，可使他變回人形，Ormis保證會在最後一戰時前來助拳。

三 最後決戰

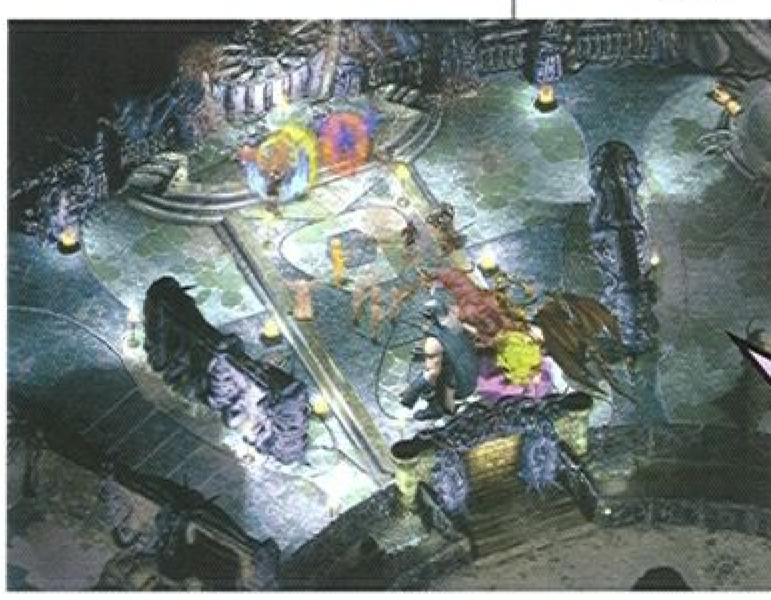
回到分離之手四樓，和地點3的Rikki談話，她會說出將有一批半龍人的使節團訪問蓋美拉軍團，如要避免蓋美拉軍團的勢力擴大，務必解決此一威脅，因此得直上戰塔四樓攔截使節團；但沒想到三樓與四樓間的門戶已遭封閉，和此地守衛談話後，可得知鑰匙在Pudu隊長手上。回到分離之手四樓，經地點8進入官員塔。

官員塔一、二、三樓皆無必要衝突，搜刮後直上四樓，可在這裡見到Pudu隊長正在與一名半龍女性談情說愛；若無法唬弄過他們兩人，就得大打出手。取得鑰匙後，回到戰塔三樓，開門上四樓。四樓會有半龍使節團與蓋美拉護衛隊，解決他們後，記得在四樓睡一覺，因為接下來就是最後決戰了！

睡完覺後，下到三樓，一名紅袍法師會上前，表明要帶領冒險者至Isair兄妹處。之後會與Isair兩兄妹發生一段開戰前的冷嘲熱諷，最後便大打出手。因為兩兄妹皮厚肉粗，請先派一名最強的戰士去纏住他們，其餘人解決房間內的惡魔、怪物及法師，最後再一口氣集中對付兄妹中的一人。

當他們之中有一人的生命值掉到三分之一以下時，他們便會逃至光芒之池處；此時可稍事休息，然後前往光芒之池處再戰第二回合。請集中攻擊兄妹中受傷較重的那一位，只要有一人的生命值低於四分之一，他們就會被迫傳送進另一次元，而玩者們也因此獲得勝利。

最後，分離之手將會崩塌，請儘速離開這座危險的建築物。之後將可看到和平重回大地...



這一場仗會遇到的敵人相當多，許多都是法師召喚出來的，所以請記得斬草除根，不然春風吹又生。

可愛的天使們再度揮軍作戰！



天使帝國三 關卡攻略指南

學者　熾天使

大宇資訊的系列名作之一–天使帝國，在大家翹首期盼了多年之後，終於順利在今年秋天推出了它的新版本–《天使帝國三》。這一次筆者可是在十一月初才拿到東西開始寫，寫的時間真是趕到不行！但是，不管如何，快速讓讀者們讀到最新的攻略，就是筆者的願望！現在請各位進入天使帝國三的世界吧！

序章

羅曆一六七九年，愛爾達大陸。以歐查帝國為首的歐查叛軍，對愛爾達聯邦發起的全面侵略行動，在持續十二年之後，最後一場戰爭在拉錫葉首都厄特終結，歐查聯軍敗戰後撤返回國。號稱「歐查之劍」的貝力歐女王伊絲塔於戰役中身亡。新女王．瑪西亞受封王位後，帶領歐查三國重新加入邦聯議會。十二年戰爭結束後，貪婪的人心並未重新反省，歐查聯軍野心未滅，七年後歐查重振大軍再起。貝力歐、亞伯登及薩梅爾等三國聯軍再度侵襲邦聯各國。



羅曆一六七六年，拉錫葉公國首當其衝，拉錫葉左翼正規部隊遭拉奎爾及薩梅爾夾擊下全軍覆沒，右翼正規軍主將陣亡，導致部隊瞬間崩潰；王城守衛失利，使拉錫葉首都厄特陷落。王室衛隊護衛皇室及殘餘部隊退負東南隅賓斯坦城……



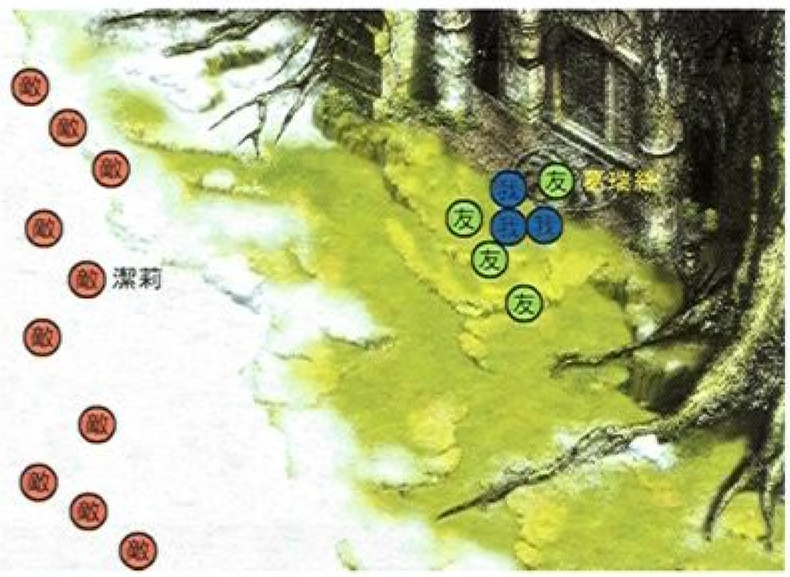
第1章　拉錫葉亡國之日



妮雅從一角出來，發現一名拉錫葉的士兵，從她口中知道了首都厄特被佔領的消息；但是好家在，護衛隊已經保護女王撤至賓斯坦城了。來人又說有兩位同伴正在後方抵擋敵人以爭取時間，當下妮亞便答應照顧那兩位夥伴，讓眼前的這人去報信。這兩位同伴分別叫做「希蜜」及「伊恩」，只要將主角妮雅移至綠色友方角色身邊，可令對方加入成為伙伴。（除了妮雅之外都不行喔！）

本關的勝利條件為將敵軍全滅，失敗條件為妮雅戰敗。將眼前這三名敵人殲滅得差不多了之後，又會在西邊出現兩個敵人，三人繼續與其發生戰鬥。此處的技巧是兩個人盯著一個人打，用盜賊的依恩和槍兵的妮雅去戳一個人，希蜜則站在兩人中間進行補血，依序對付她們後就可以打勝；記住要打人請打背後，如果覺得動畫太煩可以關掉。戰鬥結束之後，三人便一起前往翡翠神殿，向大主教報告首都被佔領的消息。

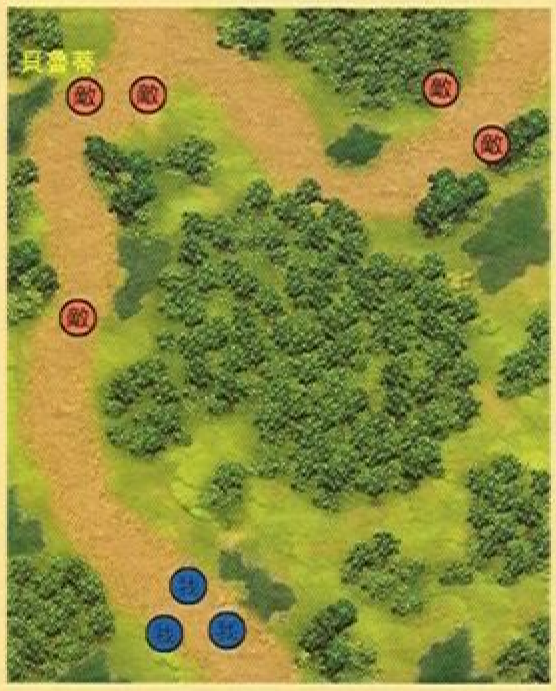
第2章　歐查軍來襲



到了翡翠神殿，向主教報告首都厄特不久前被歐查軍攻破的消息，但是此時卻又聽見遠方有人馬騷動之聲，原來又是敵軍來襲！她們要拿下翡翠神殿，將生命之樹獻給瑪西亞女王！當下主教便要求三人先到賓斯坦城求援，這裡由在此處的衆人暫時抵擋。

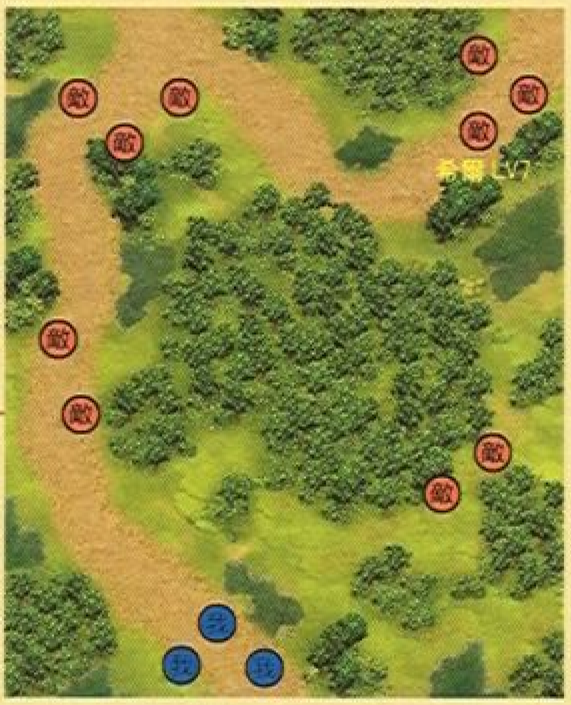
此關勝利條件有二，一為妮雅、希蜜、伊恩三人往左方離開戰場，二為敵軍全滅。說實在話，此關想要讓敵軍全滅基本上是不可能的，但是如果在一開始的時候就輕忽躁進，也一定會死得很慘；這關最好的攻略方法就是所有人先待在主教身邊約三格處，等待對方攻入；主教身邊的幾隻兵都很強，對方攻入時配合她們攻擊，先解決掉幾隻。不要去打潔莉的主意，她會兩格的補血，應該是派一個人去牽制她，然後在聯合衆人解決其他的敵人。如果真的打不過，就立刻逃走，只要三人中有一人逃到左方的最後一格就算過關。

第3章 中途林之戰



從神殿逃出來之後，中途會遇上一座森林，林中有不少敵軍，三人打定主意，要用衝的衝過這座林子。這一關的勝利條件也有兩個，一個就是我方一人以上往最北方脫離戰場，另外一個就是將敵軍全滅；失敗條件是妮雅戰敗。所以，最慘的狀況是妮雅前往北方脫離戰場，另外兩人被掛在半途。

這一關硬逃是無所謂，但是問題是連續兩關都光逃不打，沒練到功的話，第四關就慘了！所以建議是將站在面前的兩隻打死，然後派盜賊的依恩往前衝刺，就可以過關。這裡最強的是左上方的槍兵，只要從樹林中間走就不會碰到她。當然，用衝的話只要挨幾下打就可以過關了，是最簡單的；如果想用更快的方法，可以將所有人都轉職成盜賊，這樣可以飆最快，但是自己原本擅長的職業經驗卻不能累積，所以不建議這樣幹。



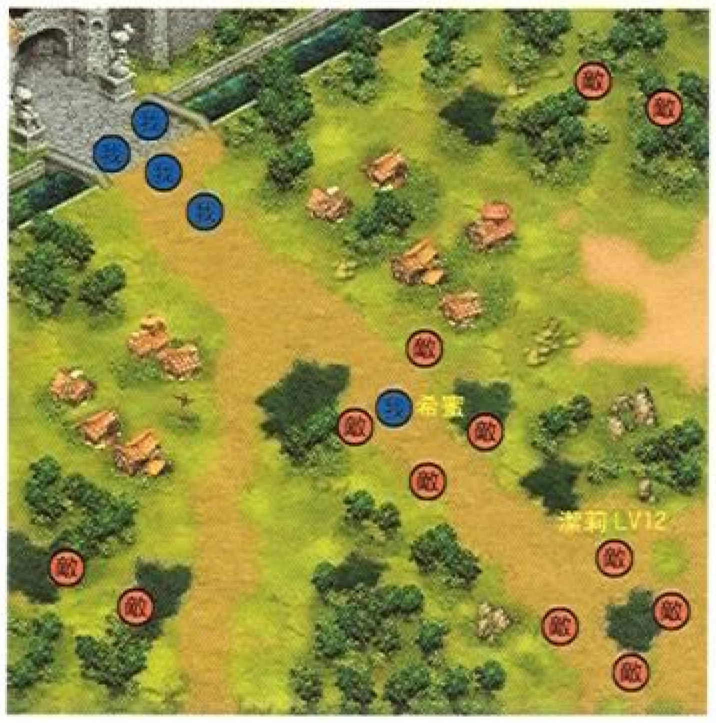
注意下一關須要將敵全滅，所以還需要多記錄一下，等下如果打不過，可以再回來練習一下。另外，這一關就算過不去也無所謂，可以再次進行“夜闖中途林”的關卡，這是製作小組特別優待的喔！







第4章 前往加百列公國求援



到達了賓斯坦城，向督衛長報告，督衛長說之前卡莫本的自由騎士曾經過這裡，她們已帶來了翡翠神殿已經淪陷的消息；又說被歐查攻擊的國家不僅是拉錫葉，連北方的拉奎爾及梅塔隆兩國都被佔領。陛下要求前往加百列求援，當下讓妮雅、希蜜與伊恩，加上身後的兩位士兵前往加百列公國求援。正說話時，潔莉又率人攻入此處，在此要將敵軍全滅才能過關！





這一關剛剛開始的時候，希蜜會出現被四人包圍的狀況，先不要急著打人，先將希蜜撤回來，回到護城河邊的時候再打。因為對方再這四人死掉的時候，會由左上又下兩方襲來，此時便可以地利贏敵。敵人都解決之後再打潔莉等四人，以先殺潔莉為主，因為她會補血。務必注意希蜜，因為她是現在唯一的補血源，被打死就不好了。本關結束後可以買東西，記得買些補血道具，非常重要。











第5章 拉錫葉邊境

離開之後在拉錫葉邊境小村又碰見潔莉，她們正在欺侮村莊中的兩人，因為路被封鎖，妮雅一行人又路見不平，便跟她們打了起來。此處的勝利條件是敵軍全滅，失敗條件為妮雅戰敗。在這一關可以利用兩名友軍，讓妮雅與戰士並肩作戰，其她人可以在祭司身邊享受補血。

基本上一開始中央的潔莉只要一死，左側的三名就會衝過來；等到打死左側三名和中間的所有人之後，右上方的人就會下來，最後才是左上方。所以其實可以在打到一半的時候留下一隻，不要這麼快打死，然後衆人進行援護的動作，之後再打死以迎接新的敵人。在此時應該有一些人可以進行轉職，建議是各個職業平均轉，這樣對以後的旅程比較好！

戰鬥結束後，衆人向兩人表示自己是拉錫葉的軍隊，要前往加百列求援經過這裡。之後安潔莉娜和米雅法兒會加入隊伍，一起前往加百列。到達加百列王國後，赫拉女帝卻不願意出兵協助，要妮雅到邦聯議會去尋求協助。到達米迦爾公國，於邦聯議會中心陳辭拉錫葉遭遇，邦聯議會派遣妮雅等人前往香格里拉，借調水源及糧食。議會主席立下國信，並派任妮雅等人為此次傳信的邦聯特使團。

第6章 驚逢響馬團



妮雅把邦聯國信放在希蜜身上，卻遇上了盈月帶著一夥人來搶。本關只要將敵大將「盈月」打死，就可以過關。一開始中央上方的四隻會下來，我方以戰士和騎士等應戰，希蜜等人在後面做援護動作，上面四隻打完之後，盈月就會自己飛蛾撲火，將她打死就過關了。過關之後才發現國信已經弄丟...在這一關如果打輸也不要緊，可以進入〝突圍響馬村〞的劇本，那裡的難度比較低一點。如果贏了，就自然是進行正常劇本，進入〝狄道爭國信〞。



第7章 狄道爭國信

衆人為了追回失掉的國信，在狄道上碰見了盈月。這一關難度在於要將第一波的敵人解決，因為第一波一上就是六隻，所以一開始的陣形最好擺成戰士騎士在前，魔法師在後的狀態，如此迎敵最佳。注意沙子區域，在那裡行動會減弱，而且命中敵人也差，最好將敵人引入道上(顏色較深區域)，然後再以背後突襲比較有用。

第一波的中央上下兩隊打完之後可以稍做盤整，然後沿道向右下有綠色的地方整隊，在迎接殺過來的盈月，只要將盈月打敗就結束了。抓到盈月之後，衆人拷打於她，但是卻還是給她兔脫。無奈之下，只好硬著頭皮前往香格里拉。





第8章 玄武城邊境



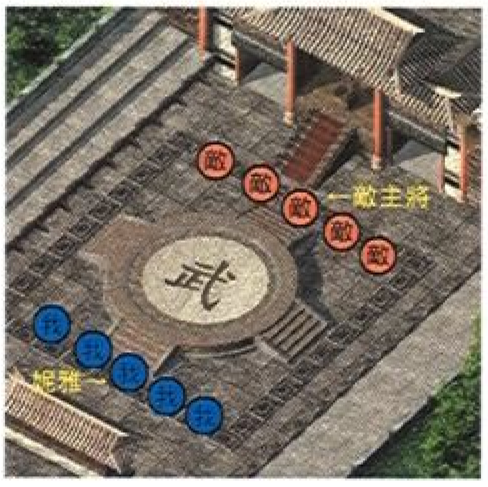
三人日夜兼程，總算來到香格里拉的邊境。只是沒有邦聯議會的國信，要過境恐怕有點難。正在說時，對方的邊界巡兵便上來找麻煩，帶隊者是啖舞。啖舞不容分說便與衆人打將起來，衆人只好進入戰鬥。這場戰鬥只要將啖舞打敗就可以結束，但是對方可是21級的強者，筆者花了不少錢買水喝才過，所以建議在進入之前多買水！





本關地圖剛剛進入時請向右走，跟右邊的守軍交戰，先須全力殺掉兩個，之後打第三個的時候，左邊的守軍也會支援趕到；都殺掉之後到門口整隊補給，然後派速度最快的衝入城内將啖舞誘出城，包圍之後全力打倒。打敗啖舞之後，突然發現一堆守軍出現，衆人就被抓了。供出自己的身分之後，金星女帝竟然要求大家參加比武大會...

第9章 競技武鬥會晉級賽



晉級賽一次出場五個人，好好選擇上場的同伴！每次上場人數限制為五人，必須戰勝三場才可過關。這一關總共要打死十五隻敵人，而且越後面越強；當然你也可以選擇圍毆大將，將三名大將就是「孅孃、夕灩、麗鳳」直接打倒便可。

建議配置方式是主角加上兩名戰士、再加上兩名法師；可以用法師往前釣人，將敵方大將釣出來之後再一擁而上，包圍之後法師猛放攻擊性魔法，戰士拼命猛砍敵大將，只要注意主角的血量就可以了，因為這一關不管死了誰都不會結束；如果主角身邊沒有法師，就將高級的補血用品拿出來吃掉吧！所謂千金散盡還復來！這關結束之後，麗鳳會加入。當衆人要沿路回國走到狄道的時候，好像又遇見那些盜賊了...





第10章 狄道首領戰

這一關有兩場戰鬥，一場是和天地寨的衆人打，另外一場是麗鳳與盈月單挑。基本上第一場比較重要，所以建議還是全上。按照道路的地形將陣形排為：戰士、將軍、騎士等攻擊性職業在第一列，第二列是魔法師、牧師等魔法職業，弓箭手在側翼。



對方第一波會派前六隻衝過來，不要怕，只管擺陣迎敵。等到對方衝過來之後，用法師先轟她一陣，然後戰士再開打；第一波解決之後，派出走的快的角色去前面將主將吸引過來，然後如法炮製。重點是不要讓麗鳳或者主角死掉，因為她們的戰鬥力很高。如果希蜜用的是法師，此時有一招〝重力術〞非常好用。



打完這關之後麗鳳會與盈月單挑，只要好好打就好了；筆者連恢復都沒有用就過關了，應該不很難吧！戰鬥結束之後，盈月會加入我方，衆人便不從陸路回去，要從港灣由水路去到加百列，因為聽說北方突然出現黑色天使之泉，要回去稟告女帝。











第11章 白列灣海港



妮雅一行人來到了白虎國白列灣海港，此時港口來了一群不速之客，引發了一些騷動；麗鳳一個人拍馬向前，帶著兩個香格里拉的士兵，便與海中上來的怪物進行戰鬥。這一關最重要的就是敵軍的首領～二十六級的水星！這群人都是以水族身分出現，有些人甚至還頭戴鸚鵡螺呢！

基本上如果想要貪取經驗值，就應該從麗鳳處右邊沿海上去，派一個響馬拉右上方的敵人回來，不然等下跟水星一打起來，想要保全自己就很困難，更何況想在不打死水星的狀況之下貪取經驗值呢？不管如何，將水星打死之後，衆人看見還有一個敵方的士兵留了下來。原來她是一個水族的小孩，也許剛剛那些水族就是因為這個孩子的緣故才來到這個城鎮的。但是不論如何，既成事實也無法改變，希蜜便收養了這個叫做溫妮菲德的小女娃。



第12章 加百列防線



衆人到了加百列的威爾港，很奇怪的是竟然沒有巡守的士兵，難不成連這裡也陷落了？往薩維爾皇城見加百列女帝，連皇宮都沒人！原來大批的歐查軍打算一舉攻下加百列，所以連女帝也親自上陣了；而且在護衛隊離開後不久，拉錫葉就完全被攻陷了。衆人趕到邊境去協助退敵，找到赫拉女帝，正要一起作戰時，溫妮菲德突然跑了出去～

本關最主要是要將敵方大將瑪西亞打敗，但是如果妮雅戰敗或赫拉戰敗也都算輸喔！要小心赫拉的體力，最好派遣幾位會回復的角色隨侍在側；建議可以利用赫拉去砍敵人，將敵人砍得差不多了的時候，再叫我方角色補上兩槍，便可以賺取經驗值。戰鬥結束之後，赫拉說現階段北方各國都已經被歐查軍佔據了，她決定將赫莉派駐在妮雅的邦聯部隊，協助復興邦聯各國。



第13章 突襲前哨戰



眾人來到了拉錫葉東南雷薩林海灣，看見一人正被追殺中，原來是英格麗！自從賓斯坦城陷落之後，仍然有許多歐查軍一路追擊四散的我軍，眾人的出現讓英格麗吃下了定心丸，現在是邦聯部隊的大將們要表現的時候了！這一關的砂子地形相當可惡，千萬不要離開道路本土，擺好陣形等敵人上來才是王道。先應付左邊的四隻，然後派人去引上面的六七隻，打完之後補給一下，再去將潔莉打敗吧！打敗潔莉之後，大家氣勢更強，準備一鼓作氣衝回厄特首都，將拉錫葉收回吧！





第14章 光復拉錫葉

終於到首都了，眾人是不會再讓歐查軍囂張下去了！這一關有敵方的大將瑪西亞，還有狂戰士的克諾依德，非常強硬！戰鬥開始之後，水池邊最上方的三隻便會衝過來，建議隨便應付一下，同時派幾隻魔法師隔著柵欄一直轟在柵欄後面的那幾隻，以防等下打瑪西亞的時候她們衝下來。



慢慢推進戰線之後，一口氣將克諾依德騙出來，然後圍毆她！這人的體力和戰鬥力都很好，只有用魔法才能達到效果。將瑪西亞解決之後，拉錫葉便收復了，四天後在加百列的皇城，赫拉女帝稱讚大家贏得非常的漂亮。但是又說到黑色天使之泉的事，希望能早日收復各個國家。





第15章 收復沙利葉

潔莉帶著部隊投靠了雷絲曼，雷絲曼打算在瑪雅之前找到其她的力量之泉，然後就可以自己獨占；但在這時邦聯軍來到，便與眾人打將起來！這關最主要就是要將敵主將雷絲曼打敗。建議可以先把兩條路上最前端的兩隻掃掉，然後派兩隻響馬往前衝，將人引到另外一邊，然後主力部隊突襲敵主將，這樣可以快速過關。



如果想要貪經驗值的話也是個不錯的選擇，敵主將可有三十級，很好貪經驗值的啦！總算將沙利葉收復了，補充軍品後就往尤利爾出發！但這時安潔莉娜和米雅法兒卻脫隊跑去追耶里朵了...為了追她們，盈月也衝了出去。



第16章 奪回尤利爾





本關一開始，盈月等三人就呈現被包圍的景況。最重要的還是在最高處的敵人主將雷絲曼，而且這一關地形比較機車，不太能夠不打雜兵：但不管如何，先將盈月等幾人撤回本陣，因為她們都是盜賊系，所以速度比較快。



本陣在她們還沒有到之前，先擺好武裝在前魔法在後的陣勢，等到三人將包圍的六隻及路口的五隻都帶下來之後，便可以一次轟死許多隻啦！之後再慢慢沿著山路清上去，應該很快就可以過關。雷絲曼失敗之後，竟然歸咎於喝下的力量之泉還不夠多！在她的狂笑聲中，她又跑去喝更多的力量之泉...

第17章 血戰拉斐爾



拉斐爾王城前，安潔莉娜和米雅法兒被雷絲曼所布署的兵力團團包圍。面對敵方重兵，只有採取守勢，讓安潔莉娜、米雅法兒原地防守或撤退。這一關情勢比較惡劣，一開始的時候我方只有兩隻在場，所以請盡量採取守勢，兩人以背對背，並且互相治療。



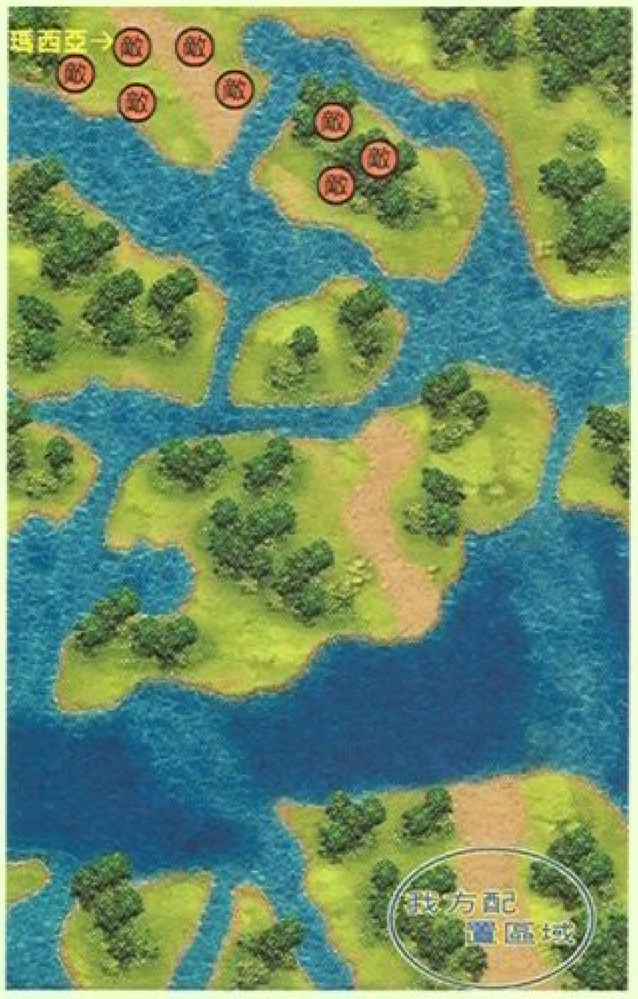
米雅法兒有治療術，但是如果一次被毆太多是補不滿的；將囤積已久的好藥品拿出來嗑，因為萬一這兩隻在三回合之內被打掛就沒得玩啦！撐到妮雅出現之後，再一口氣往本陣衝，本陣則是以武前魔後的方式迎敵，將第一波解決之後在通道處盤整。這一關其實相當好練功，建議是將所有敵人一掃空之後再去打紗琳娜的主意。

打敗紗琳娜之後，發現耶里朵在裡面；衆人與耶里朵說話後，原來是歐查軍侵佔各個城鎮村莊，所到之處都強迫當地人加入她們陣營，所以她才來從軍的。幾番勸說之後，耶里朵加入了隊伍，衆人回到加百列的薩維爾皇城。

過了一週，加百列女帝有感於黑色泉水的危害症狀已經開始顯現出來了，而受影響的地方多以歐查軍的根據地為主。這些地方目前内戰頻繁，而且範圍也正在擴散當中，因此現在正是消減歐查戰力的最好時機；當下便指派妮雅帶領邦聯部隊由薩梅爾南方進攻來誘敵，而加百列方面也會配合出兵，以達到減弱歐查勢力的效果。



第18章 合作與反間



潔莉看著自己軍隊的敗戰，認為不管走到哪都一直輸，現在還落到讓敵人往歐查進攻的地步，實在是很沒有面子；瑪西亞認為是力量之泉喝得太晚了，但是潔莉卻也質疑，這樣下去真的行嗎？當我方的大軍開到兩人面前的時候，潔莉突然發狂了！

這一關需要小心沿岸出現的伏兵，因為一開始敵軍數目不多，所以要誘騙我方拉長戰線，千萬不要打散陣形，絕對要以武前魔後的方式向前進兵；慢慢推到敵人前面的時候，便可以與敵進行持久戰，這時候可以將伏兵多打一點，因為她們經驗值不少。打得差不多之後，再上去將瑪西亞殺掉，這一關就過關了。

過關之後再回到加百列薩維爾皇城，大家都沒想到黑色天使之泉會有這麼嚴重的後遺症，現在整個歐查軍隊已經四分五裂了。貝力歐方面，瑪西亞已經宣布停戰，但是包含歐查國家在內，亞伯登、梅塔隆等國家都受到黑色泉水嚴重侵害。這些國家目前無論內戰或對外攻擊，實際運作都已經完全脫離歐查政府的管轄。

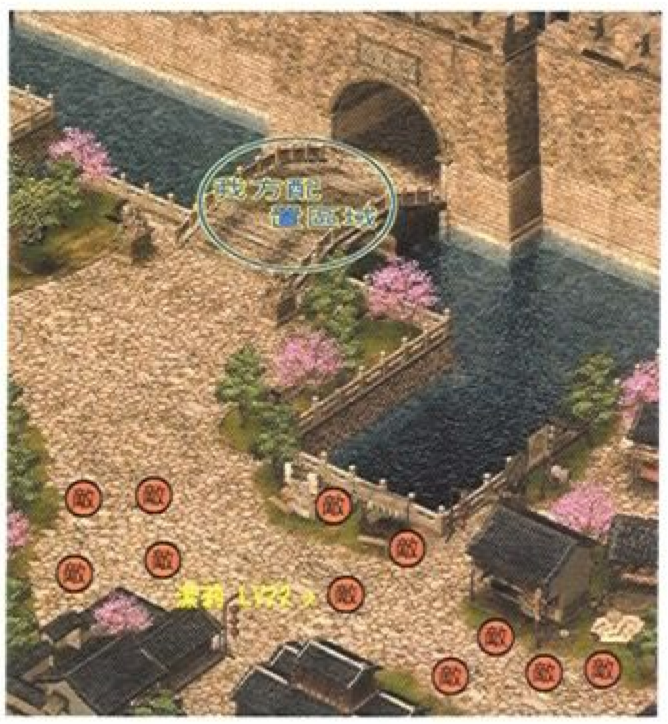
薩梅爾的首領克諾依德被雷絲曼介入後帶走，雷絲曼為了達到她的野心，極有可能強迫克諾依德喝下黑色泉水來增加戰力。目前雖然結束了與歐查軍的戰爭，但是黑色天使之泉的問題要是一天不解決，那麼受感染的人就會越來越多；黑水是從瑪雅來的，到香格里拉找玉京的紗玲長老吧！懷著忐忑的心，眾人上船往白虎郡去了。







第19章 白虎關口戰



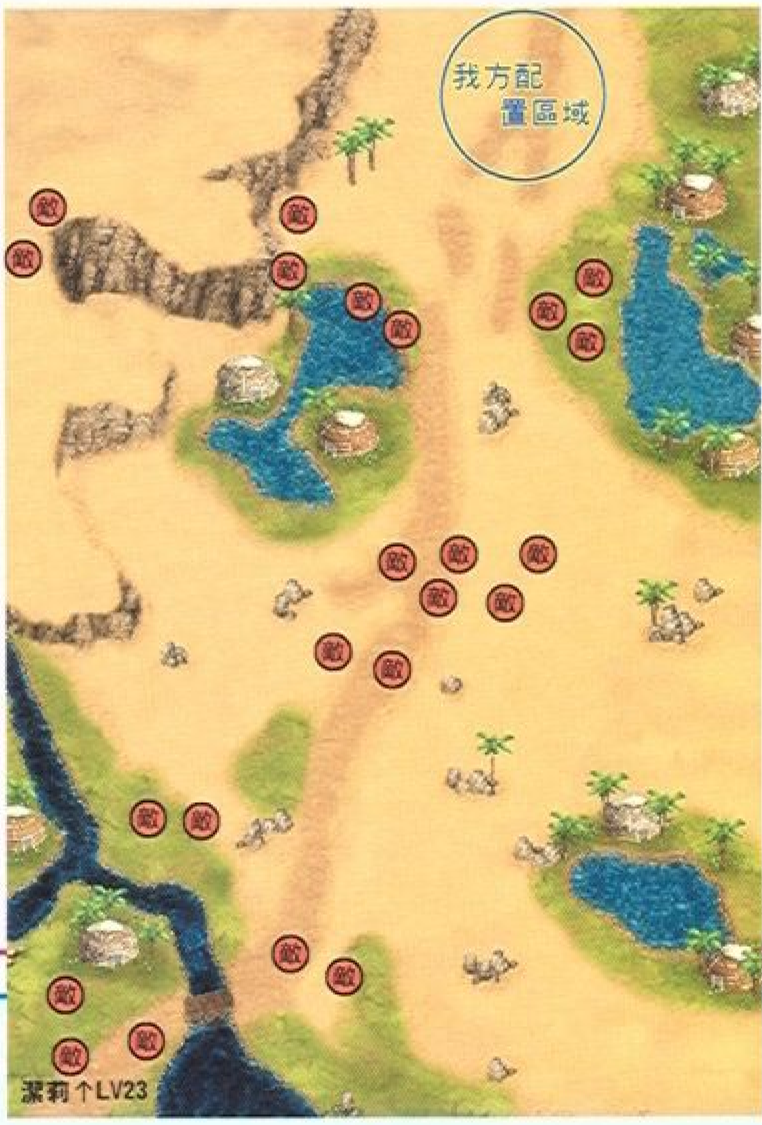
在白虎關與潔莉等人遇上了，眾人與之進入戰鬥。其實接下來的七關，都是追著潔莉到處跑，所以一定要掌握潔莉的特色。潔莉有個很大的特色，就是會補血；這一點在第二關她第一次出現的時候，就已經知道得很清楚。所以要打潔莉，一定要先把她周圍的兵幹掉，不然她拼命回復就慘了。但是其實這也有個小技巧，想要多練功的人，可以藉著潔莉不停為敵軍恢復而取得更多的經驗值！

白虎關口一戰中，建議先讓部隊應付最先衝過來的左翼四隻，然後再慢慢推進，讓潔莉陷入陣中，讓她受點中等傷害，就會不停的補血，再讓人去調後面的敵人上來，這樣就可以慢慢的讓潔莉成為供給經驗值的人啦...嘿嘿嘿...戰勝之後，潔莉又逃走了，繼續追擊。





第20章 封鎖北邊境





這一關雖然也有潔莉，但是大家對於潔莉要越來越狠，因為潔莉真是一隻很煩人的角色：這一關除了要將潔莉殺死之外，其她所有的兵也要清掉。右上的三隻和左翼的四隻會一舉衝上來，建議一開始部隊先向右遷，將右翼三隻中的一兩隻打傷，等到左翼的四隻衝上來的時候，第二回可以收拾掉右翼之後，再擺陣對付左翼。將第一波清掉之後，派幾隻會飛的到左側上方將那兩隻清掉，其餘的擺陣向下衝刺。記住不離開道路的原則，陣形不亂就可以破敵，一路沿路下推，將所有的敵人清除。

第21章 奪回天使之泉



這一關談舞、百靈會加入隊伍，她們倆個相當好用。追上潔莉之後，潔莉又會派出一堆雜兵跟我方開戰。戰場上可以分做兩股推進，這樣是比較快速的攻略方法，但是最大的問題是兵力分散：如果真的要做，就要讓談舞、百靈帶一隊，然後讓妮雅自己帶一隊。

如果是單一路線的話我建議走右邊，因為右邊的敵人比較好處理，將右邊打完之後再轉上打左邊，最後再到潔莉處將她打死。其實這幾關的用途都是為了讓你多練功，所以才會指定全部打完才可以過關。這時候練功需要注意一件事，因為很快就要到最後一關了，記住一定要練出幾隻到達頂級的，像是希蜜和妮雅，希蜜最好練魔女路線，妮雅則練魔劍士路線，一路練到最高級。



第22章 港灣驅逐戰



一路追著潔莉追到了港口，只見潔莉帶著她的散兵遊勇，想要搭船逃離。這時候大家更是要一股作氣上去殺掉潔莉！殺殺殺！這一關大家不必急著向前衝，因為我方本陣與敵方本陣尚有一段距離，所以可以先慢慢整隊之後，向前推進到房屋轉角處的第一組五隻的地方，然後將其解決。

隨著這五隻被殺之後，潔莉前方的三隻也會下來，清除之後可以選擇要直接打潔莉還是打左方的三隻：建議是先打潔莉，為什麼呢？因為潔莉雖然是敵方大將，但是這一關的內容卻是要殺光所有人，而潔莉自己的等級亦沒有對面三隻來得高，所以考慮先從軟柿子下手，將潔莉殺死之後再帶著需要練功的人去對面練一下。

戰鬥結束後，妮雅獲得鎮魂劑，同時被賦予要去淨化各地天使之泉的任務。六天後，妮雅等人到達貝力歐，在貝力歐皇城瑪西亞寢居前碰見瑪西亞。妮雅將黑色天使之泉的鎮魂劑交給瑪西亞後，瑪西亞顯得相當感動。

第23章 新歐查之劍

眾人到了梅塔隆的約森河邊，瑪西亞對潔莉喊話，希望潔莉跟她回去。這時來了幾個愛爾達人，有一名名叫帕托克的瑪雅人，她是來帶回自己族人的；她又說到梅塔隆與亞伯登的女帝已經在瑪雅喝下太多黑水了，而薩梅爾女帝克諾依德也在其中。這時她們發現瑪西亞未受感染，眾人便說出可以潔淨黑色天使之泉的事。潔莉大笑，說自己絕對不會被抓，眾人只得與她發生戰鬥。



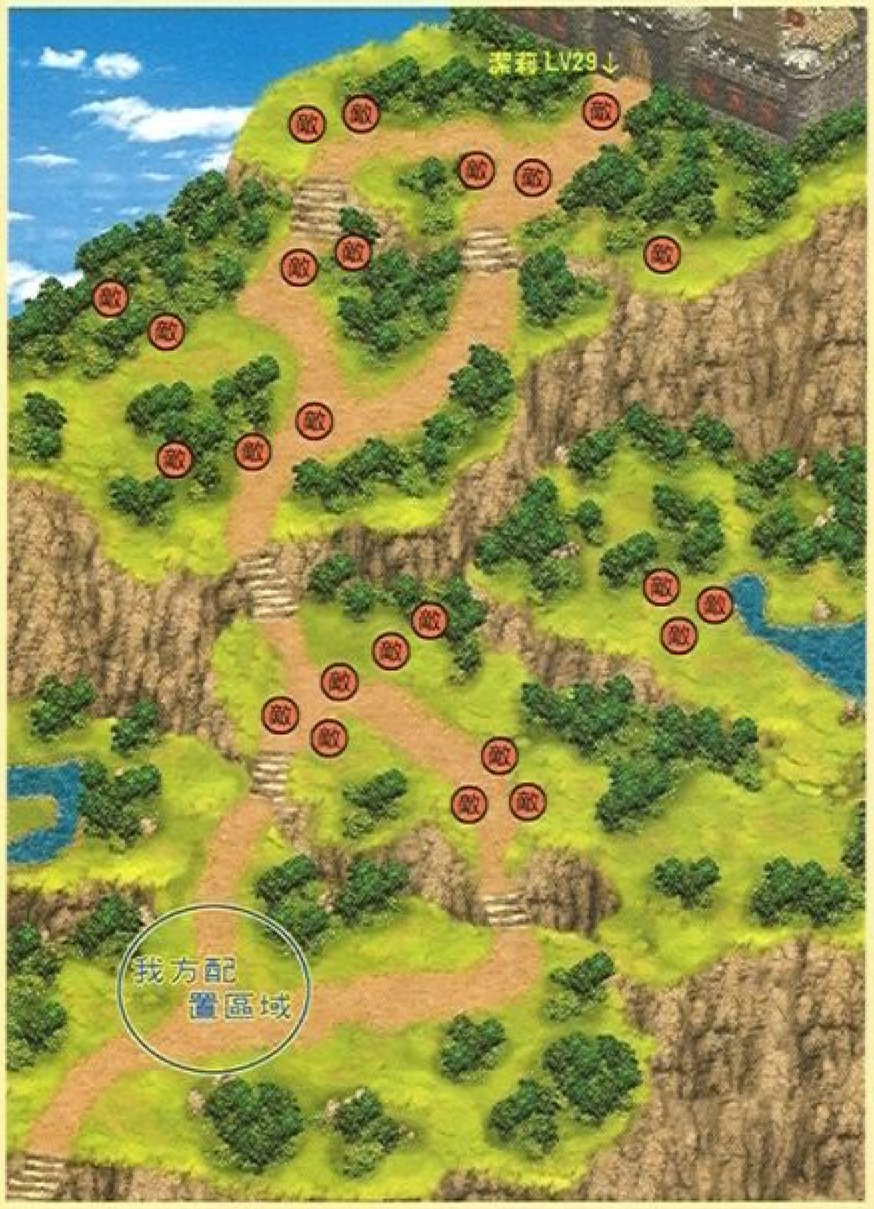


在這一關，友軍的瑪西亞和帕托克等人的等級都很高，建議可以讓妮雅等戰士與其成為一組一起進攻，而西蜜所帶的巫師團在後面掩護。新加入的人需要注意其職業，有些人職業到五卻還沒轉，有些人明明練了盜賊，卻以魔法師身分出現在你眼前，我想這是製作小組用來騙玩家的地方吧？千萬不要被騙啦！

一開始等河對岸的兩隻過來，打死之後再派人去引對面樓梯上的，千萬不要強行渡河，萬一被卡在河中央攻擊就慘了！將這五隻打死之後，再過河整隊，派人去樓梯上方左右兩側引這八隻下來，然後將她們集中在樓梯之上一次轟死，最後再往上上去打上面這幾隻。潔莉的等級並不高，讓需要練習的人打高等敵人是練法。戰鬥結束之後，瑪西亞、帕托克、愛琪可、卡緹拉便加入了隊伍，一起追擊潔莉。



第24章 追擊天之頂



眾人浩浩蕩蕩的到了瑪雅邊境的亞伯登王國，這裡素有〝天之頂〞的稱號，過了天之頂就到瑪雅了！瑪雅是溫妮的故鄉，這時會有兩位新夥伴曼寧、艾若綺加入隊伍。這一關敵人數量真是多，竟然有二十幾個！而且要求又是要全部殺光，所以真的可以慢慢打。

這一關的地形是山地，地形狹窄、彎曲，而且不是很方便圍毆，既然這樣，就要多利用〝樓梯〞！樓梯一次兩到三格，只要有敵人衝下來，我方就派出兩三隻血牛去頂住出入口，然後來個甕中捉鱉，用魔法師拼命轟！這時候希蜜如果練到了高級火焰魔法，就可以一次轟三四個了，再加上弓手的射擊等等，保證讓敵人全死在樓梯上！將敵軍全部殺死之後，就可以碰見修練回來的麗鳳，她可是我們的主力戰將喔！









第25章 鎮魂者之劍



越過天之頂之後，就到了瑪雅。在這裡也有一處天使之泉遺跡。可憐的潔莉，口中一直喃喃念著〝要變得更強‥〞便又要喝下黑色天使之泉。瑪西亞要阻止，但是潔莉卻不願意聽從，這時候只有「打」一途啦！因為這一關的參戰人數偏低，所以需要挑選最有力量的出來。魔法師建議不要太多，最強的兩個就可以了。

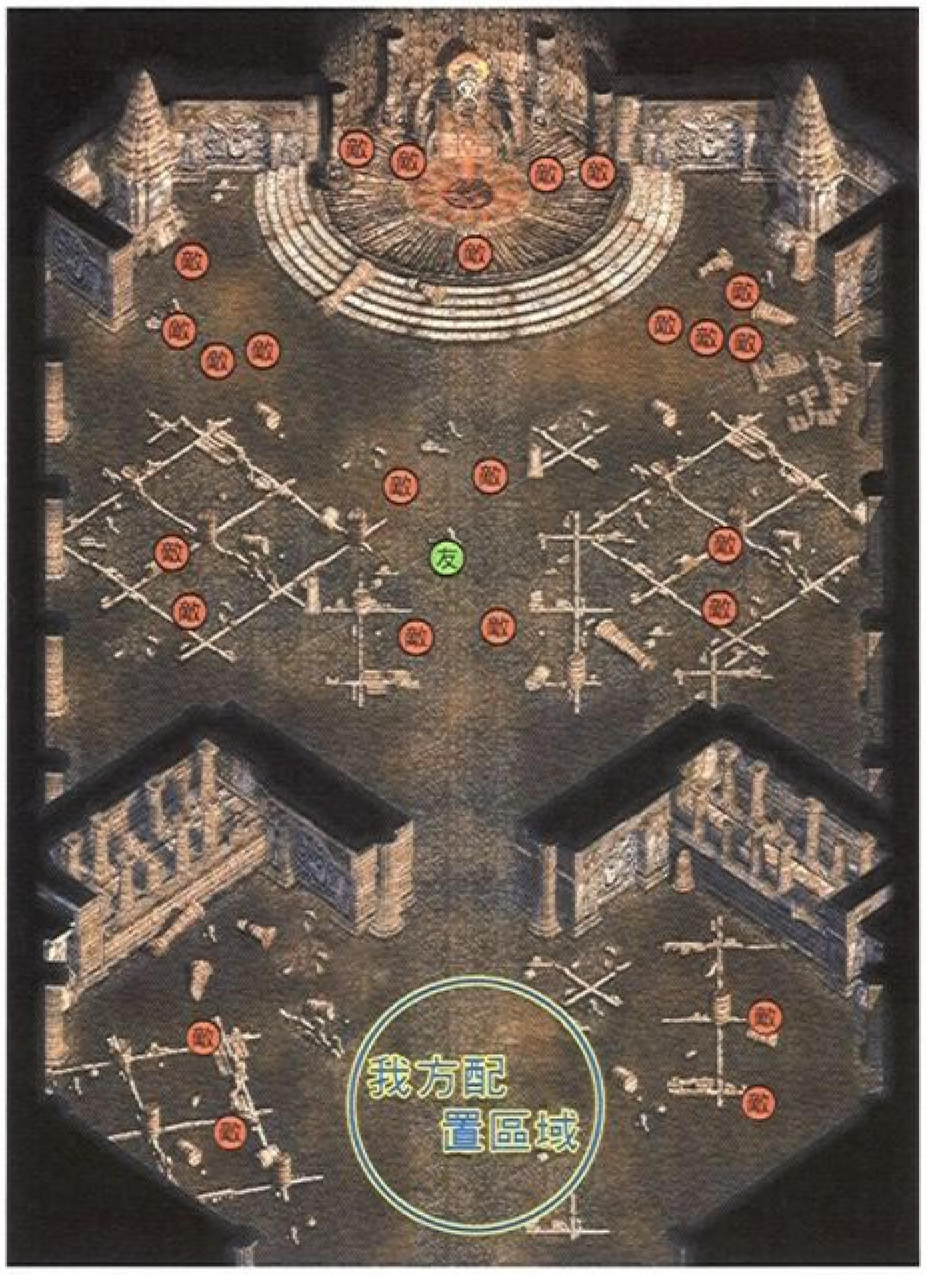
一進入戰場就會呈現被包圍的狀況，所以要盡量避免魔法師暴露在可以被毆到的地方，以血牛在外圈，魔法師在內圈的狀態，先擋下攻擊；記住千萬不要讓瑪西亞被打死，若有什麼好藥品就拿出來嗑，因為剩下不到兩關了。

打死潔莉之後，潔莉會陷入瘋狂，並且說克諾依德和雷絲曼都比她還嚴重，於是便央求瑪西亞殺死自己，瑪西亞只有照辦。這個讓我們追了十幾關的潔莉，終於真正陣亡了！接下來就是這兩個喝了更多黑色天使之泉的女人，克諾依德和雷絲曼！

第26章 失心者狂亂

最後，衆人終於來到了瑪雅的柯凡迪雅神殿。這一關是倒數第二關，也是敵人頗強的一關。一進入才知道，神殿被佔據了。這神殿熱得令人窒息，神殿守護者普蘭可被圍在當中，衆人趕緊上前去幫忙！

這一關並沒有明顯的頭目，只是敵人的總體能力值太高。需要注意幾隻〝奈媚爾〞，因為她們的攻擊力比較強，一開始的時候請將戰士系列配置在兩側，因為兩側各有兩隻敵人會過來包夾，至於前面的普蘭可，只要派兩隻飛行系過去救就可以了。



將普蘭可救回來之後再整隊補給，之後便派人去引中央左右兩邊的敵人下來，然後在通道處用魔法轟她們，等到她們走過通道，再安排戰士系上去狂毆致死，這就是計謀。兩側都清掉之後，進入中庭選擇一邊，就是左邊或右邊；之後讓部隊貼著牆邊走，去跟最邊緣的幾隻打。照樣將兩側的清掉之後，中央的就進行包圍戰，一舉圍上去將她們都打死吧！

打死之後，普蘭可說自己是柯凡迪雅神殿的守護者，衆人便將淨化天使之泉的鎮魂劑交給普蘭可。普蘭可說有許多愛爾達人已經受到黑水嚴重控制，她們現在全都聚集在荷洛卡斯大神殿。必須趁現在疫病者都聚集在聖地的時候，拿著鎮魂劑將各地天使之泉淨化。於是衆人分頭進行。



第27章 最終的聖戰



進入了荷洛卡斯大神殿，雷絲曼直誇大家不簡單，但是她已經得到了力量之泉的庇護，說衆人是不可能打倒她的！瑪西亞說伊絲塔女王已經死了，歐查之劍在她手上，但是雷絲曼不願意聽從她的話，瑪西亞只好讓她比潔莉的死更痛苦千百倍！



這一關的戰鬥是最激烈的戰鬥，而且也沒有任何地方可以脫離戰鬥。如果到這裡覺得等級不足也無法回頭，更沒有任何可以練功的地方；加上這款遊戲也沒有任何武器防具可以裝備，所以如果發覺自己太弱，只有〝打開以前記錄重新練角色〞的份！如果有錢就全部拿出來用掉，買最好的補給品，因為這關打完之後這錢就沒有意義了。



一開始的位置就被放在一個破損的平台之上，對面的四隻敵人立刻會衝過來；從橋過去之後向上轉上去，然後跟右邊的兵團戰鬥。不要想一步登天，最重要就是要將敵人確實打死。火力集中，注意治療及回復，慢慢推進到雷絲曼的身邊。



如果有餘力，請先將左側的敵人全部清除，因為如果先打死雷絲曼，她會放出精神魔力，將所有人的職業等級提昇一級！這樣就很恐怖了，千萬不要讓她這樣。當雷絲曼變身成為末日法師時，發出的魔法相當驚人。這時候一定要多使用各種狀態附加的特殊技巧，加上強力的戰鬥力、完整的回復，最好派一隻血牛讓雷絲曼盯著打。只要打贏這場戰役，勝利就在眼前了...



結局



戰鬥結束之後，一切都回到平靜...

這裡是溫妮的故鄉，溫妮留下了叫希蜜不要哭的話便離開了。

到了貝力歐皇城，衆人一直跟隨在瑪西亞身後，好奇瑪西亞的寢室不知道是怎樣的？

這時，在尤利爾王國沙漠邊境響馬寨，盈月拿出了當時偷走的邦聯國信，反被衆人痛扁一頓；吃打不住的盈月將響馬團丟給夏美，自己先閃人了。



盈月到了香格里拉玉京皇城競技場中，再與麗鳳大鬥一場。兩人打得不可開交，也許這就是兩人友情的寫照？

暴躁女安潔莉娜和膽小女米雅法兒回到拉錫葉的翠綠村，雖然整趟旅程都沒找到葛瑞絲大主教，但仍然覺得這段路很值得。

希蜜則和妮雅兩人一起回到拉錫葉首都厄特-她們懷念的故鄉。

天使帝國三代的雄偉劇情就到此告一段落，期待下一代的時候再跟玩家見面！

五虎將穿越時空大顯神威



學者　玄幻

三國封神 劇情流程攻略

「牌卡」是「三國封神」遊戲的主要重點，因此怎麼利用牌卡，來進行遊戲、戰鬥，就是玩家們一定要知道的；玩家不只可以運用巧思，將自己手上的牌卡做組合，也可以將主要幾張牌卡，組合成合體技，來打敗防禦力高強的幻獸喔！

戰鬥法則－讓你出奇制勝



當戰鬥開始的第一回合，會由選擇的牌組中(可選隨機牌組─電腦由牌庫中隨機抽取，或是自訂牌組─自己組合調配的牌組)，發給角色卡最多5張、法術或道具卡(法術和道具牌統稱手牌)最多5張。之後每回合開始時，隨機補充牌卡到5張上限為止，但若該類別牌卡已耗盡則不再補充。

武功心法 合體技使用秘訣

利用牌卡組合之後的「合體技」，也是與敵人對戰時的致勝秘方。當玩家的牌卡庫中，已經有足夠的牌卡，並且取得「合體技認證」之後，就可以使出合體技，打敗幻獸就更有把握了；不過「合體技認證」要到水世界關卡之後才會出現。

提示 注意水世界中的紅色驚嘆號喔，那很可能就是取得「合體技認證」的任務呢！

玩家取得合體技時，合體技列表中將會出現該合體技名稱，點選合體技名稱時會跳出合體技視窗，可以看到合體技所需的角色牌、道具牌、法術牌以及發動效果異能、戰鬥力、防禦力等。如果玩家在戰鬥中，達到此合體技所需條件時，將會自動發動合體技功能。





幻玉在外木山學院中，一樣要接下黃色驚嘆號的任務喔！

當玩家拿到「關羽」、「張飛」、「馬超」、「黃忠」、「趙雲」五張明星牌卡之後，就可以發揮「五虎神威」合體技，不需要再使用另外的道具牌以及法術。「五虎神威」發動之後，敵方的生命減5，我方施展合體技角色之戰力各加150。

劇情流程攻略

第一章 結義

遊戲一開始，由玩家扮演的摩幻玉，會和阿里巴到土世界中尋寶；當摩幻玉無意間打破“封靈神珠”，被神珠碎片射入眼睛內後，摩幻玉將被宇文夏荷救回外木山學院。當摩幻玉醒過來之後，就會被帶去見外木山學院的精神領袖－南宮飛雪。

當摩幻玉走到畫面中出現驚嘆號的地方時，就會接到一項簡單的任務，有可能是要求摩幻玉把碗送到廚房，或者是帶外木山學院的新生到指定的地方；這些任務都必須要在限定的時間內完成。當任務完成後，漫遊畫面中出現的一個個小人頭路人，就是劇情的過關條件所在，與路人交談後，他就會說出賀大猶在哪裡；找到賀大猶後，才算過關，接著就進入外木山學院的場景。

到了外木山學院之後，摩幻玉和宇文烈、宇文夏荷及南宮飛雪等人正式見面後，才知道喚靈術的使用方法。在宇文夏荷教會摩幻玉喚靈術的使用法，並回到外木山學院後，卻聞天魔九御天前來搗亂，頓時間漫天風砂、血流成河，英勇的宇文烈為保衛家園而壯烈成仁；外木山學院化為人間煉獄，到處流竄淒清的氣氛跟嚶嚶的悲泣。由於宇文烈的死，讓外木山學院上上下下對破解九御天封印的摩幻玉產生敵意。

此時漫遊模式中的路人會告訴摩幻玉，賀大猶在英雄祠等待摩幻玉，要和摩幻玉一決高下，比出高下後才算過關，別大意喔！如果摩幻玉的靈力值沒有達到 21 ，賀大猶是不會出現和摩幻玉決鬥的，因此要注意摩幻玉的靈力值是不是達到標準了！

過關之後，摩幻玉和宇文夏荷結伴同行離開外木山學院，前往木世界結界壁之關卡，準備進入遊戲中的第一關－木世界。

在遭到封印的木世界結界壁中，摩幻玉可以前往探索格冒險，不過拿著「步行卡」是無法進入探索格的喔！必須丟出「探索卡」才能進入冒險。在木世界結界壁的探索格中，摩幻玉必須在限定時間內完成「牌卡射擊」的任務，這個小遊戲至少要有五張牌卡才能進行，因此摩幻玉身上必須有五張以上的牌卡才能進入探索格；不過要 意的是，如果輸了，可是會失去牌卡喔！但是贏了的話，則可以把贏取的牌卡帶走。把五張牌卡全部射下，通過「牌卡射擊」之後，就能打開結界壁的封印，前往下一個關卡了。

打開結界壁進入遭受九御天封印的木世界後，宇文夏荷和摩幻玉因緣際會，遇上從土世界來的鬼震道，鬼震道因被“封靈神珠”碎片射入舌頭，靈力變得忽高忽低，更因幫助宇文夏荷及摩幻玉趕走九御天的手下古惑仔，三人因而相識；宇文夏荷和摩幻玉在發現鬼震道身上同樣有著封靈神珠的碎片後，運用喚靈術幫助鬼震道調整血氣運行，三人更因此結拜成為兄妹，一同前往木世界。之後在漫遊畫面中，將會出現摩幻玉、宇文夏荷和鬼震道三個人的狀況。

進入木世界之後，摩幻玉必須先到出現驚嘆號的荒地上接下兩項任務，才能到探索格中玩遊戲；不過要進入探索格，就必須使用探索卡囉！不管如何，先接下驚嘆號中的遊戲吧！

如果要解開木世界的封印，就必須通過探索格中的小遊戲「神經衰弱」，也就是牌卡記憶遊戲，必須翻開兩張相同的牌卡，才算過關。過關之後就能打開木世界的封印，和宇文夏荷以及鬼震道，往其它世界前進了。這裡要注意的是，玩家遇到任務時一定要先把任務解除，才能讓你更順利通關喔！解除任務對於增加經驗值和金錢，也有不少的幫助，所以當然要越早解除越好囉。

通過「神經衰弱」的小遊戲之後，先看看自己身上的錢和靈力值夠不夠高，因為靈力值必須超過 24 ，攜帶的錢必須超過 300 ，才能往左上方的太極谷前進；到了太極谷時，幻玉一行人將會遇上蒙面強盜，幸而幻玉身上有「劉備」靈卡，才將強盜擊退；此時鬼震道也才發現，幫助靈魂完成靈願任務之後，靈魂就會變成「靈卡」了。

隨後鬼震道無意間，發現了木世界的「格鬥會館」，將舉行一年一次的格鬥比賽，第一場賽事，便由夏荷上場，迎戰賀大猶。經過幾回合的戰鬥，宇文夏荷擊敗賀大猶後，幻玉對於溫柔中帶著堅強性格的夏荷，更為愛慕，而性格憨厚的鬼震道，也被參加格鬥會館時所結識的轉播員－元楓傾心不已。在經過幾回合比試後，由幻玉一行人贏得了木世界的比賽，除了贏取『元氣挪移令』靈卡外，也將代表木世界出賽聖世界格鬥大賽，準備拿下喚靈聖者勳章。

在格鬥會館的比試中，勝利的一方可以獲得木世界的最高榮譽，而且也可以將主角在幻靈師的世界排名上往前躍進喔！參加過格鬥比賽之後，就要往下一個關卡邁進了。



在章節結束後，就會出現目前喚靈師的靈力和排行表了。



要射下五張牌卡，通過「牌卡射擊」遊戲後，才能打開結界壁喔！


在木世界中，幻玉和夏荷，會遇到同樣被碎片擊中的鬼震道，三人結伴同行之後，在漫遊視窗中就會同時顯示三人狀態。


任務出現了，玩家必須要完成任務之後，才能過關，所以趕快接下任務吧！



試試你的記憶力吧，通過「神經衰弱」之後，就能解開木世界的封印了。

第二章 塵鼠

來到地震頻繁的土世界之後，摩幻玉和失散已久的阿里巴重逢，並從阿里巴口中得知，土世界自從九御天入侵之後，導致大大小小的地震不斷，必須要得到「土行孫」靈卡和「走石術」靈卡，才能解除土世界的地震現象。

在因緣際會之下，幻玉一行人從靖思超身上得到「土行孫」靈卡，不過卻在土世界中迷了路；沒關係，這時會出現一位土世界的村民－「鐵思諾」，在他的指引下，只要往右上方走，就可以走出土世界的迷宮了。

在土世界中，幻玉會遇到同樣被碎片擊中的聖族聖女－風雲柔，但因風雲柔懷疑幻玉一行人偷走聖族之王風天均的「太公望」靈卡，因此對幻玉等人充滿敵意，幸而在阿里巴說出「太公望」靈卡其實是風天均相贈的，才化解一場誤會，風雲柔更和摩幻玉等人一同上路。

隨後幻玉一行人會遇上在土世界中飄蕩 900 年的幽魂－小卿，而小卿將摩幻玉誤認為煌玄飛；在小卿的解說之下，幻玉等人才明白，只要幫助路上的靈魂完成靈願之後，就可以獲得靈魂幻化成的靈卡；而小卿也會將「龍涎」送給幻玉，幫助鬼震道解決靈力衰減、走火入魔的問題。之後在和土幻獸的對戰中，一行人從土幻獸身上拿到「走石術」靈卡，終於解決了土世界地震的問題。

到土世界時一樣要注意，一旦遇到任務就要馬上解決，除了可提早拿到牌卡、提升能力，更可以幫助主角提早過關。在解除任務並提昇靈力值後，場景將轉換到傳送塔，當幻玉走到傳送塔之後，玩家就可以順利前往下一關－火世界囉！



到土世界之後，遇到任務也是要儘量完成，可以幫助你更快進行遊戲喔！

第三章 烈火

摩幻玉等人到火世界後，遇到了村民雅鐺，說出火世界自從出現幻獸後，火山便 爆發，需要找到「伏火幡」才能解決火山的問題。不過在尋找過程中會遇到刁頭陀要來搶奪靈卡，之後更遇上了到處找人挑戰的墨沖。

隨後，幻玉等人來到七仙潭，發現金昊天正與火幻獸決鬥，更令他們感到疑惑的是，金昊天身上居然出現了「黃忠」靈卡！由於金昊天不敵火幻獸的攻擊，在危急之下，幻玉決定出手相救；但此時出現一位神秘人－燕覺塵，打敗了火幻獸，將「伏火幡」靈卡致贈予幻玉等人。



金昊天與火幻獸的對決中，雖然金昊天擁有「黃忠」牌卡，卻差一點不敵火幻獸。



在金昊天緊急關頭時，出現一位神秘人－燕覺塵，擊退了火幻獸。



一進入土世界，就會發現有個漂浮在半空的建築，那裡就是可以購買牌卡的商店。



土世界中，開始有販賣牌卡的商店出現，你可以選擇購買隨機配套的牌卡喔！不過，要購買牌卡之前，先看看自己的錢夠不夠喔！



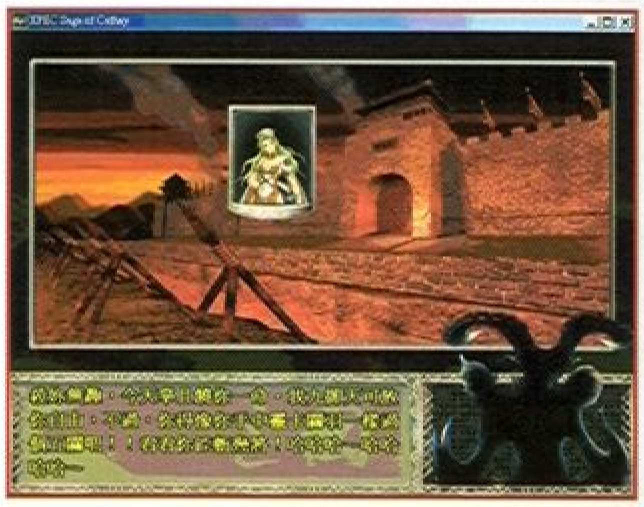
在和火世界村民的對話中，幻玉等人才知道，火幻獸出現之後，火世界的火山開始經常爆發。



幻玉等人會遇上刁頭陀前來挑戰，要搶下幻玉身上的靈卡，還會遇到喜愛找人挑戰的「墨沖」。

後因宇文夏荷相貌酷似金昊天已過世的妻子－美琪，令金昊天不由自主對夏荷產生莫名的情愫，而夏荷也對看似冷酷、卻是有著層層心鎖的金昊天，多了一分不由自主的關心與感情...隨後，幻玉等人在前往火靈碑解除火山爆發時，卻不小心發生了意外！夏荷一個不小心，摔落山谷下，並被九御天抓住。

首先要注意的是火靈碑的位置，必須多問路上的村民，在與村民的聊天中，就可以知道火靈碑怎麼走了；另外落單的夏荷，要逃出天魔的魔掌，就要挑戰天魔安排的過五關，也就是打倒天魔的手下五人，其中有「東嶺關」的「古惑仔」、「洛陽關」的「達莉」、「沂水關」的「老盧」、「滎陽關」的「尉遲銳」及「黃河渡口」的「鐵野諾」。夏荷必須順利通過五關的比試，才能回到幻玉身邊。



夏荷被九御天抓住，必須通過五關比試，才能夠順利逃出生天。



在前往格鬥會館的路上，鬼震道被喜愛帥哥的花蜜蘭看上了，因此兩人之間又發生了一場格鬥；隨後小卿出現在火世界，並且告知幻玉等人，將赴靈界擔任靈願使者，負責靈魂與喚靈師二者之間的溝通的工作，因此小卿希望幻玉等人，能在她回靈界就任前剷除土幻獸。於是一行人，又回到土世界，和土幻獸對決。



幻玉等人，回到土世界打倒土幻獸，完成對小卿的承諾。

由於夏荷之前的失蹤，讓幻玉更對夏荷多了一份憐憫，看在風雲柔眼裡，更是忌妒不已；但幻玉此時也發覺到，自己對風雲柔已超出一般朋友的關懷之情，對夏荷卻僅是兄妹之間的感情。一行人在贏得火世界格鬥會館的比賽之後，就可以前往傳送塔，往下一關－水世界前進。

第四章 似水

在幻玉等人一進入水世界，就會發現每次移動後都會有滑動的現象，經過水世界村民－蘭心的解釋，才發現原來又是水幻獸做的好事，必須獲得「御海穿波」靈卡，才能解決水世界滑動的狀況。就在尋找「御海穿波」靈卡的途中，一行人又遇到虯髯妖的挑戰。而虯髯妖也非泛泛之輩，他會使出「氣震五嶽」合體技，來對付路過的人。

在敵不過虯髯妖的情況下，幻玉想起了燕覺塵曾說過，如果遇到麻煩，可以到臥龍嶺找他，於是一行人又前往臥龍嶺。沒想到，燕覺塵早已料到幻玉等人將會前來向他求救，並且告訴幻玉，在水世界的最北方有合體技古笈，詳細的位置可以從紅色的任務裡得到必要的訊息。

燕覺塵也提醒幻玉等人，要擊敗九御天，必先練成三國封神之陣，也就是結合了煌玄飛的三國系牌組：劉備、關羽、張飛靈卡，還有迦羅葉的封神系牌組：太公望、楊戩這五張角色靈卡進行“戰鬥合體”，便可組合能撼動天地的三國封神之陣，方有可能打敗九御天。



幻玉一行人，來到水世界之後，卻發現水世界會發生滑格的情形，經過水世界路上的村民指點之後，才知道原來又是天魔九御天的手下做的好事。



但是為了打倒九御天的旅程，幻玉等人當然不可能為了這點小事就放棄，不過一通過過關斬將之後，就出現了可怕的敵人－虯髯妖挑戰，並且被虯髯妖打得完全沒有招架之力。



沿著路走到底，就會看到燕覺塵所居住的臥龍嶺，但是大俠卻不在家，不過卻從他的弟子口中得知，他可能在大池塘邊。



正當幻玉一行人，要前往下一個目的地的時候，卻發現有人在打劫通過路人，更糟糕的是，此人還會厲害的合體技！！！



再次回到臥龍嶺的主角們，仍然沒見到燕覺塵，不過卻得到了另外一個線索，大俠可能在金渭水。



從燕覺塵的口中，得知合體技的情報以及合體技秘笈的位置。



金世界受到金幻獸的破壞，每五分鐘就會倒轉一次。



九龍神火罩



在獲得合體技口訣、擊敗虯髯妖之後，一行人又在路上遇到被水幻獸攻擊的冰蓉，風雲柔路見不平憤而出手，但卻因此被水幻獸抓走；眾人為了尋找水幻獸及風雲柔的下落，分成了兩組隊伍，由冰蓉負責潛入海底神宮查探水幻獸；但卻此時風雲柔卻在海底神宮出現。原來風雲柔早被九御天控制住，因此風雲柔便將冰柔帶走。



在另一方面，幻玉一行人前往水世界格鬥會館參加格鬥大賽；在贏得格鬥比賽後，此時風雲柔卻又突然出現，將幻玉等人贏得的靈卡搶走！這時宇文夏荷發現，原來風雲柔已被九御天控制住了。

隨後靈魂小卿出現了；小卿告訴幻玉，諸葛亮的靈魂要求幻玉幫助他完成「草船借箭」的靈願；首先幻玉要先到「赤壁」，再到「長江南岸」，最後到「烏林」，才算完成靈願，幻玉便因此多了一張「諸葛亮」靈卡。



燕大俠更好心的告訴主角們「三國封神」之陣以及戰鬥合體的注意事項。

在接到鬼震道之後，在鬼震道的幫忙下，將被風雲柔打昏的冰蓉救醒，冰蓉恢復後，便把「御海穿波」靈卡放到龍宮裡，解除水世界異象後，便可前往下一個金世界。

第五章 逆狂

由於風雲柔遭九御天擄走，因此到金世界時就只剩摩幻玉、鬼震道、宇文夏荷和冰蓉結伴前行。來到金世界中時，幻玉等人卻發現金世界每隔五分鐘時間就會上下顛倒一次，他們便猜測這是金幻獸的傑作。

在苦思不解金世界的環境變化下，幻玉一行人便決定前往在火世界的金剛學院，請求墨沖給予幫助。但是到金剛學院後，才知道金剛學院正忙著處理在破壞金世界的九御天手下，所以沒辦法給予幫助，不過得知要打敗金幻獸，需要「九龍神火罩」靈卡。因此幻玉等人在金剛學院隊長－墨沖的建議下，出發尋找失落的九龍神火罩靈卡；只有在戰鬥中將地形轉變為剋金的火屬性，才有可能擊敗金幻獸。

在尋找「九龍神火罩」靈卡的途中，先是金昊天失蹤，後來遇到村女愛波羅正被壞人追趕著，充滿正義感的幻玉一行人馬上出手幫助；當隊伍取得九龍神火罩，回到金剛學院後，但卻在前往格鬥會館的路途中，遇到金昊天，而此時的金昊天竟然攻擊幻玉等人。

原來，金昊天已被生化人－CYBER迷惑，誤以為植入生化晶片就可以增強靈力，但金昊天卻因此被CYBER所控制，靈力一點一滴的被CYBER所吸取。在幻玉和CYBER決鬥後，才知道要解除金昊天體內的晶片必須靠火世界的高溫。



在前往鬥技會場的路途中，金昊天出現在隊伍的面前，並攻擊幻玉等人。



擊敗生化人之後，幻玉才知道解救金昊天的方法。

第六章 聖戰

幻玉一行人在回到火世界，透過火的高溫替金昊天解決體內晶片的控制後，幻玉等人繼續朝著聖世界前進，不料卻遇到了被天魔所控制的風雲柔，並發生戰鬥，幻玉因不忍傷害風雲柔，反遭風雲柔所傷；在緊急關頭下，風雲柔體內正義和邪惡兩股勢力開始交戰，最後回復了自我。但其實這是九御天的技倆，風雲柔其實只是偽裝恢復而已，目的是要個個擊破摩幻玉等人。

在和風雲柔決鬥之後，摩幻玉的生命力至此只剩下 50 。此時九御天幻化成燕覺塵，騙夏荷吃下可增強靈力的假藥，幸而在危及關頭，金昊天出現救了夏荷一命。之後幻玉一行人躲過重重難關，來到聖世界中的「朝歌城」。



到朝歌城後，摩幻玉發現風雲柔其實是假裝己經清醒，在不得已的情況下，只好再度和她戰鬥。最好先讓幻玉與風雲柔在聖世界學院打鬥，再開始解任務和合體技，這樣才不會有討人厭的擋牆擋住。在合體技認證中，建議「天降神兵」一定要取得，因為在闇世界中對魔幻獸時，幻玉的牌卡中將有這一個合體技的牌。

另外在這裡也會遇到金世界的墨沖，打敗墨沖後，就可以打開朝歌城的路，而在這裡等著他們的卻是另一場戰鬥。之後會發覺三國封神之陣壁畫與失傳已久“戰鬥合體”的口訣－阿摩啪哩吽。最後在冰蓉的提醒下，衆人使用天人護體靈卡，方能破解聖幻獸。

第七章 封神



經歷了層層的考驗之後，幻玉一行人終於來到了「闇世界」。幻玉必須先找到尚獺進行對話，尚獺就會告訴衆人，九御天已經布下天羅地網等著他們的到來。在幻玉走到特定格之後，將會遇到「闇世界」守護獸－「魔幻獸」，幸而幻玉等人使出「三國封神」陣法，才得以趕走魔幻獸。

不過，衆人在想到即將面對最大的敵人－九御天時，開始擔心，不知要用什麼陣法，才能打敗九御天。此時，幻玉想到曾在外木山學院看到的「五虎鬥蒼龍圖」，想到了對付九御天的方法...，但，在擊敗九御天之前，必須先打敗幻獸群，這時候路上的人頭，將會給玩家提示喔！



打贏魔幻獸後，終於到了天魔的藏身地點，在一連串的打鬥後，主角們終於打倒天魔，完成了自己的使命。





鬼震道和冰蓉遇到的，竟是在各個世界作怪的狐百利，在打敗狐百利後，卻因大霧而走散。



一行人終於在朝歌城近郊會合了，不過這裡玩家必須要有最低50的靈力值。



必須找出「太古五封印」的五個封印點，照著金－木－水－火－土這五個順序解下去。



在打完五隻幻獸後，玩家必須到地圖的中心點找聖幻獸，打贏聖幻獸之後，最後的一隻幻獸－魔幻獸就會出來和玩家對戰。



Online 傳奇ONLINE

無數人沈溺其中無法自拔

自從傳奇正式上市後，為了增添遊戲的挑戰性與可玩性，遊戲中的GM特別提出了一系列的企劃案，要重新打造全新的各種任務以及套裝，讓傳奇玩家在遊戲中不斷的發現驚喜。除了在十月份一連串的企畫，讓玩家玩得不亦樂乎外，接下來還會有新增任務與套裝，讓各位玩家在傳奇中更能玩得盡興。其中像是你從沒見過的頂級補品－麻糬、天涯海角共相守的愛情套裝、新款的的招魂套裝任務以及百萬重金打造的十惡大補玩系列活動……等等。以下就聽小尼娓娓道來囉！







傳奇十月特別企畫回顧

在光輝的十月裡，傳奇舉辦過一系列特別企劃活動，都很值得懷念咧！像十月十日舉辦的雙十國慶，從早到晚可以看到高級怪物遊行、魔法煙火的施放，還有愛的特別任務！十月二十四日特別辦了一個傳奇畢業旅行，邀請大家到平常不常去的沃瑪神殿、盟重石墓以及祖瑪神殿；結束時還拍了紀念照呢！十月二十五日也特辦折扣大拍賣，許多玩家都買得超級開心，大袋小袋提不盡。十月三十一日還有萬聖節活動，各地方的鬼怪都一次出籠。這些特別的企畫都十分讓玩家津津樂道喔！



▲一堆神獸沒有人管 全部都跑到街上閒逛！

衝鋒陷陣 火拼十惡大捕玩

在十月十八～二十日，傳奇連續三天舉辦了「緝拿兵拉燈」的活動。參加的玩家真是使出所有看家本領，看到目標中的犯人，毫不留情狂轟猛炸！神龍大陸頓時變成殺聲不絕的戰場，玩家們直呼爽快。

追緝兵拉燈活動結束之後，許多玩家反應玩得並不過癮，另外還有些玩家因為等級不夠，無法充分享受追捕壞人的樂趣！！為了讓所有的玩家能盡興參加這場殺戮大會，傳奇特別設計了一個「十惡大捕玩」的活動系列，等於把緝拿兵拉燈的活動擴大。



▲就算兵拉燈躲在深山林內，傳奇英雄還是能把你找出來。



▲比奇城裡的兵拉登受到衆人圍剿，很難逃呀！

活動場次從即日起一直到12月底共有18場次。每一場次將安排十名壞蛋出場，這十位壞蛋會在神龍大陸的各個地點出現。每個壞蛋都是重金禮聘，共十名在現今新聞界、政治界、娛樂界最具知名度的紅人，受邀到傳奇當中與各位玩家來場激烈的PK戰，讓各位玩家看得到也揍得到！

這些壞蛋可不是隨隨便便憑空而來的，傳奇GM針對這些壞蛋們，賦予了新的生命以及角色，每一個的性格與角色設定都不同，非常生動活潑。而且這些角色並不是設計成NPC或是主動怪，而是全由遊戲公司的員工擔任幕後黑手，壞蛋們會逃、會閃、也會自動補血，讓玩家體驗更真實的PK。而且壞蛋被砍死之後，還會爆出身上擁有的高級裝備，讓玩家能夠有打又有撿。



▲萬聖節時古墓裡的白骷戰將跑出來嚇人了！

另外，只要玩家能夠把壞蛋殺死，就可以得到真實的獎賞！豐富的獎品內容包括虛擬寶物、傳奇幣、還有共百萬元「金A」新台幣，讓玩家不只是在虛擬世界裡享受購物樂趣，也能拿著新台幣享受shopping的快感。詳細的緝捕時間以及壞蛋出沒的地點，要密切注意傳奇的官方網站（http://www.mir2.com.tw），注意最新公布消息。



強棒主打　傳奇任務露出

經典賞味　魔力麻糬



▲金老闆也挺守信用啦！完成任務就給你一盤麻糬呦！

如果問各位玩家一個問題：什麼是傳奇裡頭最厲害的補藍補紅的道具！可能有人會非常篤定回答說：「當然是強效太陽水呀！」登！猜錯嚕！相其實在傳奇裡頭還有一個比「強效太陽水」更有補效的道具，是你在藥局還是大藥廠都買不到的，只有靠打怪才有機會爆到的麻糬！為了讓玩家有正當管道得到這麻糬，特別設計了一項麻糬任務。在遊戲中只要你去比奇城326：289，找藥店的金老闆，他會給你一項任務，只要夠種完成任務，就會得到一盤他親手做的獨家麻糬，吃了之後HP與MP各會補充150點，是所有恢復體力值與魔法值的道具中最補的了。



▶金老闆為了要讓你能幫他一個忙，不惜拿出獨創麻糬為誘餌。

招魂套裝　升級蛻變



▲趁畢業旅行之便，一堆人跑到沃瑪神殿撒野。

傳說中的傳奇三大套裝之一的招魂套裝，將是所有傳奇玩家所能穿配的第一套套裝，因為穿著這套裝的等級也不需要很高，只要等級18就可以穿戴全套的道具。不過原先的招魂套裝有一個缺點，就是擁有招魂套裝的玩家只要死一次，身上的招魂套裝就會全數不見，讓你想撿也沒有地方可以撿！在正式版傳奇當中，特別重新打造全新招魂套裝奪寶任務。只要玩家能夠完成此項任務，馬上擁有全配的招魂套裝之外，還多加一個持久值2的復活戒指，戴上戒指的玩家在死後會立刻再生。想要得到招魂套裝，就去比奇城334：301，找屍王之役戰士的後代－武器店的張老闆，相信他會指引你完成所有任務，並且得到招魂套裝。當招魂套裝發揮力量時，整個神龍大陸將會瘋狂變色！

整組的招魂套裝

招魂之刃　招魂手鐲　招魂戒指

招魂項鍊　招魂頭盔

復活戒指，能給予玩家一次再生的力量。

愛情套裝　驗證合璧真情



在傳奇裡一同打怪、一起修煉、一起成長！這款的傳奇情侶並不少見喔！在傳奇遊戲裡一同鍛鍊實力，還可以燃起悄悄愛慕的情感。傳奇有鑑於此，設計的一個真愛的特別任務！這個特別任務必須要一男一女聯手才能完成，讓兩人為相同目標攜手奮鬥，想必更會激起濃濃情感！想完成這項任務就要一男一女分頭合作！男生要找到NPC楊靖，女生得找到NPC秋月。兩位NPC會個別賦予任務，打敗神龍大陸中傳說的毒蠍女，就能得到完整的愛情套裝。傳奇情侶完成任務，取得愛情套裝之後，GM會舉行一場浪漫溫馨的婚禮，以象徵兩人白頭偕老、情比金堅的戀情，在神龍大陸上永遠流傳。除此之外，以後不管兩人是在天涯還是海角，只要一使用愛情套裝，馬上就能瞬間移動飛奔到心愛的人身邊，最火熱的戀情就在第一時間到達。

完整的愛情套裝

愛情手鐲　愛情皮盔

愛情戒指　愛情項鍊

乾坤大挪移 完整任務攻略

金庸群俠傳 ONLINE



《乾坤大挪移》是江湖絕學，也是明教的護教神功。歷經了多次的巨變後，明教早已失去原有的實力與根基，而明教教衆深信，唯有習得《乾坤大挪移》的人，才能拯救危在旦夕的明教。



張無忌率領教徒



此處是聖火所在之地，光明左使楊逍負責看守

《乾坤大挪移》任務解說

《乾坤大挪移》的任務，是一條很漫長的路途，其中經歷了三個看似獨立，但又息息相關的任務，包含了【聖火項鍊】、【聖火護腕】與【羊皮捲軸】，最後才能觸發學習《乾坤大挪移》的任務（也就是說，玩家要想學得這套武功，就得經歷4個任務），而且每個任務都有它的困難度，只有第一個【聖火項鍊】算是較為簡單了吧，只是時間會耗得比較長而已。

這三個任務並沒有順序之分，所以玩家可以自由選擇先解那項任務，不過解完任務後，所有的物品都會被回收，切記，倘若玩家的屬性不夠而去觸發教導《乾坤大挪移》的NPC，物品一樣會被回收，但是學不到這套武功。如果要想再觸發的話，就得重新再解一次任務了，所以玩家如果沒什麼耐性的話，最好把屬性都練高一點再來。



《乾坤大挪移》之聖火項鍊

◆條件：實戰50萬、江湖歷練500、氣3000

現今江湖所謂的名門正派，決定聚集所有人力前去圍剿明教。在他們的眼中，明教就是邪魔歪道，只是當初礙於教主陽頂天不可一世的《乾坤大挪移》，他們無力與之對抗；直至最近，陽頂天逝世、明教教衆四分五裂，眼下不正是除之而後快的最好良機嗎？於是他們齊集明教總壇光明頂，準備讓明教永遠消失在武林中。



▲光明頂所在的位置

任務路線一分為二

【聖火項鍊】的任務為一殊途同歸的路線，其一是11個門派中的弟子，另一條則是無門無派的江湖人士，玩家的身份不同，觸發的條件就不一樣，但是最後的結尾都一樣。當玩家接到任務時，至公佈欄留下記號，系統公告會秀出：決戰光明頂任務已經開始，正邪大戰即將展開.......此時，玩家就能前往光明頂，尋找關鍵的NPC了。

路線A 門派弟子

◆觸發人物：曹史仁

玩家前往青城右邊的破廟裡，會遇到曹史仁，與之對話後，能得知屠龍刀被魔教的金毛獅王奪走。玩家聽聞消息後，心想先聯絡門派裡的夥伴再一同前往，於是就在公佈欄做上記號......



路線B 江湖人士

◆觸發人物：大聲公

在京城武館的門口前，有大聲公、廖步啓與馬厚砲，玩家與他們談話後，能得知倚天劍與屠龍刀都已經重出江湖，而且謠傳屠龍刀就在魔教的金毛獅王謝遜手上。得知此項重大消息後，身為武林中人的玩家，決定前往公佈欄做上記號.....



前往光明頂，挑戰張無忌

玩家得知光明頂發生如此重大的事件後，就能前往光明頂一窺究竟了。一上光明頂後，玩家要尋找關鍵的NPC，然後就能挑戰明教教主張無忌！

與張無忌的戰鬥相當冗長（估計約1個小時左右的時間），因為明教教眾會不停地增援，玩家打倒一批之後，緊接著又會跑出新的明教教徒，張無忌也在戰鬥之中，要想打敗他們並非容易的事。所以玩家最好能號召志同道合的朋友，一同前往光明頂，慢慢和明教的人耗，只要打倒張無忌，就會掉下一個虎符，而這個虎符就是〝聖火項鍊〞，不過一場戰鬥只有一個，假使想要所有人都拿到，就要打多場戰役。倘若玩家不幸敗北，可以再回去觸發任務，並沒有時間的限制。





一進光明頂，天色馬上變得陰沉



這就是魔教教眾.....



在這樣的情況下，玩家能勝出嗎？

乾坤大挪移之二—聖火護腕

◆條　　件：實戰經驗200萬、江湖歷練2000、基本內功80級
◆觸發人物：張希熙（京城丐幫弟子）

「聖火護腕」的任務，是《乾坤大挪移》的第二部份，玩家不論屬於六大門派的弟子（少林、武當、全真、峨嵋、華山派與恆山派）或是江湖人士，身份不同，解法又有不同：再者，一開始玩家上光明頂挑戰時，不論是面對六大門派或是明教教眾，肯定都是一場硬仗，因此玩家在解這項任務時，最好結伴同行，如此一來方能把損傷減至最低。

丐幫透露光明頂被圍攻的消息

玩家來到京城後，聽到丐幫弟子張希熙說著六大門派已經出發前去圍攻光明頂的事，身為武林中的一員，於是應允了張希熙前去光明頂看看情況。



丐幫弟子張希熙說六大門派正在圍攻光明頂

來到光明頂後，四周圍的氣氛變得異常緊張、天色也變得異常昏暗，似乎明教中人隨時都有可能現身偷襲一般。（前往光明頂之路機關重重，尤其山路上佈滿了許多假的入口，一旦走錯了，就會傳送到外面，因此玩家就得努力地一試再試，才能找到正確的入口）！



路上機關重重，玩家還會被明教教眾追殺

來到光明頂上，六大門派和明教教徒已持分庭抗禮之勢，此時玩家如果是六大門派的弟子，就一定要幫助六大門派；如果不是，就能選擇幫助明教或是六大門派，而路線自此產生分歧。勝利後，將能獲得聖火護腕！



果然六大門派正與明教對峙



▲光明頂上屍橫遍野



▲玩家要幫助哪方呢？

明教與六大門派的恩怨

路線 A 幫助明教

◆玩家條件：江湖人士選擇幫助明教

◆敵人：六大門派（少林、武當、全真、峨嵋、華山與恆山派各一場），共六場

打敗了六大門派的圍攻後，明教總算可以鬆一口氣，而玩家走到明教總壇外會遇見張無忌，久聞他的大名，於是玩家上前去，準備向張無忌討教討教（由於是切磋，所以就算失敗也不會算是死亡）....



緊接著第二場是武當派。每一場都是硬仗



與六大門派對立的下場，第一場就是少林寺的僧人



慘遭五旗旗主圍攻

路線 B 幫助六大門派

◆玩家條件：六大門派弟子、或江湖人士選擇幫助六大門派

◆敵人：明教五旗旗主（金、木、水、火、土各一場）及明教護法，共六場



協助六大門派



雖然周芷若師命難違，但是張無忌還是坦護著她

打敗明教教徒後，走到明教總壇外會遇見張無忌，原來他是前來阻止這場戰爭，並且說出這一切都是少林寺的圓真大師，一手策劃的陰謀。但是不只少林寺衆人不信，峨嵋派掌門滅絕師太還施加壓力給自小便與張無忌認識的周芷若，要她殺了張無忌。周芷若迫於無奈，只好與張無忌過招，然而張無忌自願敗在周芷若的劍下（此戰役，張無忌敗才算勝利）。

六大派掌門受困綠柳莊



▲平靜的綠柳莊，玄冥二老正在外面巡邏



▲受困在地下牢房的六大掌門

原以為一切都已經告一段落，然而在路上卻聽到六大門派的掌門，被不知名的人士捉到綠柳莊，於是玩家決定勇闖綠柳莊，解救六大掌門。

來到綠柳莊後，便四處搜尋，結果在路的盡頭，發現了隱藏的地下牢房！玩家走進去後，會發現六大掌門全都被囚於此（此時玩家若為六大門派弟子，須先找到自己門派的掌門；如果是江湖人士，找任何一位掌門都行），而且得知他們中了十香軟筋散。但是解藥被對手藏得十分隱密，事到如今只有找江南七怪之一，江湖人稱「妙手空空」的朱聰前來幫忙了。玩家急忙奔出地牢，可是卻被玄冥二老-鶴筆翁和鹿杖客橫欄，唯有硬拚這二位當代高手了！



原來各大掌門中了十香軟筋散了



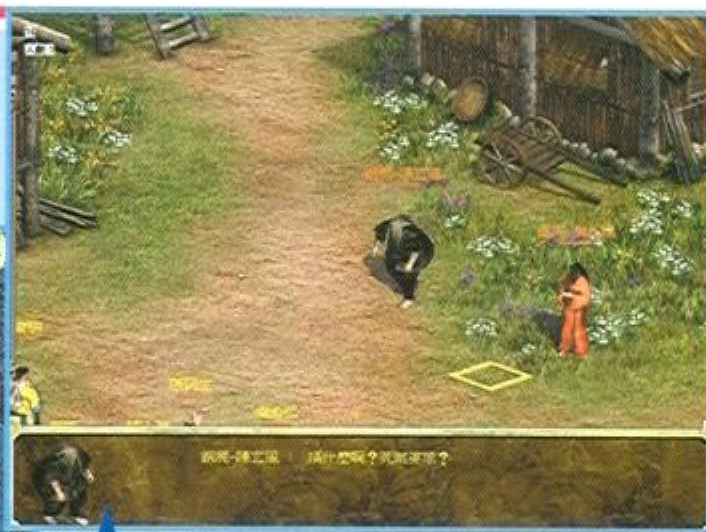
一出地下牢房就被玄冥二老盯上了！

拯救江南七怪之難

打敗了玄冥二老，趕赴遙遠的北方，在雁門關的旁邊，堆積著白雪的樹林裡，玩家赫然發現江南七怪的行蹤，於是趕忙向朱聰表明了來意，但是朱聰表示，他們的死對頭已經發現他們的行蹤，再過不久就會找上門來了。眼下的情況，唯有先助江南七怪打退強敵才行。於是玩家主動要求幫忙江南七怪，可是說時遲那時快，江南七怪的死對頭-銅屍陳玄風和鐵屍梅超風已經找到他們了！戰事一觸即發，先打退眼前的勁敵吧！



在冰天雪地裡的江南七怪



對手居然是江湖中人人喪膽的銅鐵雙屍！



▲原來江南七怪也遇上死對頭了

趙敏苦尋曾阿牛



打敗了銅鐵屍之後，朱聰便答應隨同玩家回去綠柳莊，幫忙盜取十香軟骨散的解藥。得到了朱聰鼎力相助之後，玩家馬上趕回綠柳莊，孰知才剛踏進莊院，幕後主使者－趙敏馬上差人前來阻止玩家的行動，而這次可是所有對方的人馬全部出動，因此玩家將面臨最艱難的挑戰！

好不容易打敗了衆家高手，玩家遂開口向趙敏討取解藥，但是趙敏卻給了玩家一個難題－把曾阿牛帶回來見她！於是玩家腳下不敢怠慢，四處尋問曾阿牛的下落。在雁門關右邊的山路旁，找到了曾阿牛！

曾阿牛經不起玩家一而再的拜託，只好跟玩家回到綠柳莊。一回到綠柳莊，玩家從曾阿牛和趙敏間的談話才知道，原來曾阿牛就是張無忌，而趙敏似乎對張無忌有著莫名的情愫....可是話不到幾句，二人一言不合，趙敏生氣的要把六大門派掌門從樓上丟下，此時的張無忌也決定使用《乾坤大挪移》，來拯救被拋下來的掌門們（此時會進入接人的小遊戲，玩家可以使用方向鍵和滑鼠來移動人物，並接住由上往下掉落的人）....



▲一進綠柳莊，馬上被趙敏發現



這次的人馬比之前還多，玩家要小心應付



接人小遊戲



▲找到曾阿牛，並說服他前去找趙敏

任務後記

聖火護腕任務麻煩的部份，就在於玩家只要輸了其中一場戰役（除了與張無忌的切磋外），就得重接任務，然後重新開始打過，所以十分麻煩。而解完這個任務後，再加上聖火項鍊的任務，已經算是完成一半的《乾坤大挪移》任務，緊接著還有「羊皮捲軸任務」和「乾坤大挪移任務」等著玩家呢！







乾坤大挪移之三—羊毛捲軸任務

◆觸發人物：小昭
◆條　　件：福緣38
◆特殊道具：聖火項鍊、聖火護腕
◆必備道具：羊毛布x2、赤炭（紅檜木）x10

羊皮捲軸任務的流程頗長，因為玩家要走的地方很廣，而且剛開始的迷宮並不好走，有些地方的敵人還不是普通的強呢！玩家最好組隊而行，不然可是會吃閉門羹的。事件的開始，是玩家在無意間找到陽頂天夫婦的骨骸，同時在他身上還找到波斯的乾坤大挪移心法，於是想盡辦法要把心法拓印下來，不過沒想到居然會那麼複雜！

心慌意亂的小昭、不為人知的迷宮



玩家要先擁有聖火項鍊和聖火護腕才能觸發劇情



沒想到這裡也會有機關！

事情的發生是在光明頂上，這天玩家正在總壇附近蹓躂，一個不小心居然闖進了小昭的房間，不過小昭似乎少了以往的溫柔，一直趕玩家走。雖然玩家覺得不太對勁，但是既然小昭都下了逐客令，也就只好摸摸鼻子走了。玩家走出小昭的房間，來到隔壁的房子，走下了長長的樓梯，東摸摸西摸摸的，居然在一匹瓷製的裝飾馬上，找到一個機關，在好奇心的驅使之下，玩家觸動了這個機關，結果沒想到地板下露出了一個大洞，使得玩家一股腦地往下掉，等玩家掉到地面時，已經跑到另一個天地了（這裡的敵人很強，玩家要特別小心）！

來到陌生的地方，玩家決定好好地探險一番，於是四處走動，遂發現洞中有洞，這裡儼然是座龐大的迷宮！而就在迷宮的深處，靜靜地躺著二具不知名的屍骨。玩家上前一看，發現其中一具屍骨的手上，拿著一卷鬼畫符的書卷，再仔細一看羊皮書上的內容，居然是波斯的乾坤大挪移心法！此時忽然傳出一陣笑聲，快速地閃過一道人影，玩家驚嚇了一下，急忙飛奔跟隨著人影出去。



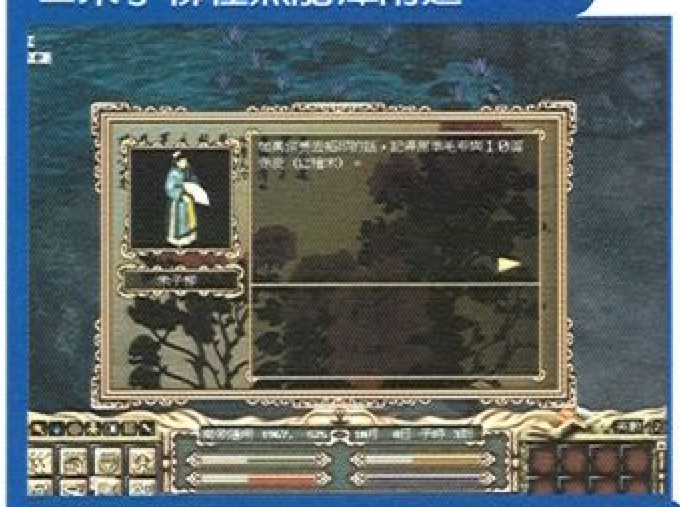
▲心慌意亂的小昭



▲哇！這裡究竟是什麼地方？



▲朱子柳在黑龍潭附近



▲要拿房玄齡碑的拓印來換取墨汁

不知名的人影、拓印心法的決定



少林寺的人並沒有特別留意有什麼奇怪的地方

來到光明頂的山腳下，終於遇到了玉真子，話不投機之下，二人動起刀劍，打敗了玉真子之後。接著玩家尋著人影回到京城，在鏢局附近遇到了一名老人家，他說有一名和尚跑到少林寺去了。於是玩家前往少林寺，結果在少林寺裡遇到了普真，詢問下來的結果，並沒有人曾特別留意是否有與衆不同的地方，玩家再回到屍骨的地方。

來到了屍骨處，玩家從那不知名的人口中，得知這二具屍骨是陽頂天夫婦的骨骸；再看看羊皮書上的文字，玩家當下決定把它拓印下來。玩家回到城裡準備找工具商買墨汁，可是工具商沒有賣墨汁，但是工具商倒是給了玩家一條線索-他說不妨找喜歡書法的文人。然而以武為主的江湖，誰會喜歡書法呢？這時玩家腦筋一轉，忽然想到大理段氏的護衛、以學識淵博聞名的朱子柳，他應該會有墨汁吧！於是玩家前往黑龍潭附近的山頂，找到了朱子柳夫子，沒想到，朱夫子表示最近的墨汁不知何故愈來愈少，他自己都不太夠用了。但是挨不住玩家一再的請求，朱子柳便要求玩家幫他去拓印房玄齡碑的真跡，拿到後，才會把墨汁分給玩家。

拓印的準備、羊皮捲軸的獲得



羊皮捲軸

房玄齡碑位於靈鷲宮附近，而為了拓印，玩家得先有一張羊毛布和赤炭（紅檜木）x10才行（羊毛布與赤炭在一般的商店是買不到的）。買到了必須的用品後，拓印了房玄齡碑，將之拿給朱子柳，玩家就能拿到拓印必備的墨汁了。此時玩家心想，如果要拓印羊皮書上的內容，除了墨汁之外還必須再買一張羊毛布才行。備齊了道具，玩家再走回陽頂天的屍骸處，就能獲得《羊皮捲軸》了。



第三度回到陽頂天的骨骸處



跑馬燈秀出了獲得羊皮捲軸



▲終於換到墨汁了

任務後記

「羊皮捲軸」任務的難度，比「聖火項鍊」和「聖火護腕」這二個任務，要來得難上許多，雖然流程看起來較為簡短，不過實際解過一次後，玩家就能感受到了。只要完成了這項任務，就已經算是準備好學習《乾坤大挪移》的前置作業了，接下來玩家終於可以進入「乾坤大挪移」的正式任務了。



乾坤大挪移

◆觸發人物：章有理（京城丐幫弟子）

特殊道具：聖火項鍊、聖火護腕、羊皮捲軸

進入「乾坤大挪移」的任務之前，玩家除了要有必須的道具之外，對於遊戲中的時間觀念也要正確，因為前半段的流程，觸發的條件跟時間有絕對的關係。事情的開始，是玩家無意間得知波斯明教派了特使前來中原，而其目的是想尋找教主的下落....



▲章有理注意到最近京城來了三位奇裝異服的人

怪客──白袍三使



丐幫章有理

地點又是在京城。這天，玩家碰到了丐幫弟子章有理，閒聊之餘，章有理說最近他看到京城來了三位長得怪模怪樣的人，從樣子描述來看，似乎是來自波斯，而且他們行色匆匆，走著走著也不知往哪裡去了（從這裡證明了一點，丐幫果然是古代的狗仔隊，而且勢力龐大....一▽一||）。這點引起了玩家高度的好奇，決定出城找找這群人的蹤跡，看看他們來中原有什麼目的。出了京城城門，玩家開始留意是否有特別的人物，當走到京城外斜下方的橋樑時，赫然發現章有理口中所描述的三個怪人，而且他們正糾纏著一位老婆婆呢！玩家一開始躲在一旁偷聽他們的對話，似乎這三人跟明教有些許的關聯，而且這位老婆婆還可能是明教的護教龍王。這樣的對話，讓玩家感到一頭霧水，不過那位老婆婆好像被三位怪客纏上了，這時不上前搭救就不是江湖中人所為，於是玩家現身對抗，讓三位怪客倖倖然地走掉。

注意事項：

觸發與三位怪客戰鬥的條件，玩家必須在午時左右才會遇到，而且玩家不能組隊。



▲橋附近會觸發新的劇情



▲原來他們三位是來自波斯明教的特使



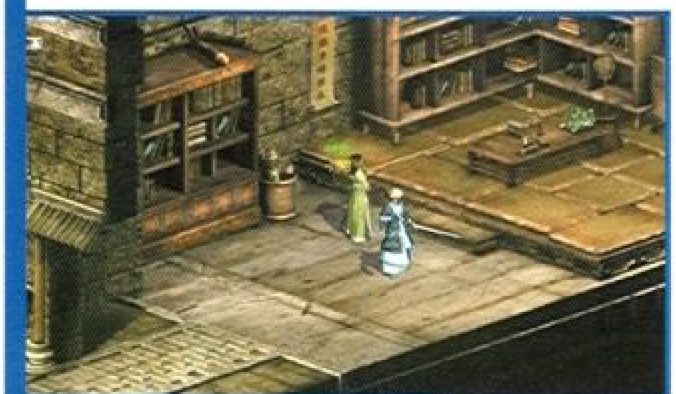
▲這個小茶店能遇到老婆婆



▲刺人小遊戲



▲在綠柳莊裡遭到玄冥二老的阻止



▲光明頂上的小昭



▲落淚的小昭讓人不忍



▲哇！面具下的老婆婆居然是大美人！

高人——老婆婆的暗算

和白袍三使打鬥中，得知他們是從波斯明教總壇前來的流雲使、妙風使與輝月使，看來這件事肯定與中原明教有絕大的關係。打跑了三位特使後，原本想跟老婆婆閒聊幾句的，沒想到她竟然趁著打鬥的時候逃跑了！整件事果然都是怪怪的，不過波斯來的特使，並沒有就此罷休的打算，於是玩家決定再繼續尋找他們的蹤跡，看看後續的發展。可是玩家走到了靠近山邊的小茶店，卻意外地遇見了那位老婆婆，本來還想慰問她的，可是那位老婆婆卻惡言相向，還準備了暗器要教玩家難堪（這時會進入閃身的小遊戲，建議玩家用鍵盤控制會容易些）。玩家躲過了暗算後，老婆婆撂下了狠話，轉身又消失的無影無蹤，這位婆婆果然是世外高人啊！

注意事項：

觸發遇到老婆婆的條件，玩家要到京城外右斜上方的小茶店，時間為戌時左右。一樣不能組隊。文中所述的方向，為人物出門口後所面對的方向。

悲傷——哭泣的小昭



這裡會遇見智慧王

為了繼續尋找波斯三使，玩家依然在城外閒晃。走著走著，來到了京城出口斜右邊的後方，赫然又聽到了類似波斯三使那奇怪的口音，湊上前一看，這次出現的人物看來似乎比波斯三使還來得尊貴，但奇怪的是，不只之前那位老婆婆在場，就連小昭也跟在身旁！整件事發展得愈來愈詭異，為了瞭解真相，玩家遂躲在一旁靜靜地聆聽他們的對話。接著奇怪的事發生了，由波斯而來的智慧王幾句話不到，硬生生地用手劃過那位老婆婆的臉，扯下了一張人皮面具，而在那蒼老的面具下，居然現出了令人驚為天人的臉孔！而且他們還說著非常奇怪的語言，然而他們說著說著，小昭忽然流下了眼淚。一向待人溫柔的小昭，流淚的模樣著實叫人動容，玩家不忍心看著她難過的樣子，於是偷偷靠近小昭的身邊想問清楚來龍去脈。小昭傷心的說，這一切趙敏都很清楚，可是卻不肯阻止....愈說愈傷心的小昭，眼見事已成定局，遂轉身離開。

注意事項：

觸發智慧王與老婆婆的事件條件，時間為卯時附近。一樣不能組隊。文中所述的方向，為人物出門口後所面對的方向。

真相——趙敏的回答



趙敏說出了一切緣由

為了探查真相，玩家決定前往趙敏所在的綠柳莊。不料才剛準備踏進趙敏的房間，馬上就被玄冥二老給攔住。雖然玩家一再解釋，但是玄冥二老還是執意不讓玩家進入，此時玩家只好硬闖了！打敗了玄冥二老，玩家終於得已見到趙敏，細問之下，原來趙敏不知道那老婆婆就是金花婆婆，也不知道其實黛綺絲、金花婆婆與紫衫龍王都是同一人，結果無意間造成了小昭必須回到波斯明教當教主的事實了。突來其來的真相，讓玩家頗為驚訝，但是既然已成定局，玩家也不知該怎麼做了，此時玩家忽然想到，身上還留有從陽頂天骨骸那拓印下來的波斯乾坤大挪移心法，心想應該也要讓小昭帶回波斯吧！於是告別了趙敏，決定到光明頂上，尋找小昭的身影。

注意事項：

事件從這裡開始便不再有時間限制。

離別——小昭的決定



小昭已經看開了……

回到了光明頂，小昭正在房裡靜靜的等待著。於是玩家上前先幫趙敏回話，告訴小昭這一切她並不是故意的，可是小昭並沒有太大的反應，只說這一切都是註定的。此時小昭在玩家身上忽然看到了聖火項鍊和聖火護腕，質疑地問玩家這些是不是波斯明教的物品。玩家心想物歸原主本來就是應該的，於是便把聖火項鍊和聖火護腕，以及羊皮捲軸都交給了小昭。接過了這些物品，小昭忽然又流下了眼淚。原來她想起了深愛的張無忌，心中不免難過。接著小昭把羊皮捲軸還給玩家，並希望玩家能幫忙把這捲軸交給張無忌。這只是舉手之勞的事，玩家當然義不容辭。於是告別了小昭，玩家便出發前去尋找張無忌的下落了。

注意事項：

玩家可以選擇要不要歸還波斯物品，但是如果不歸還，任務就此結束。如果想要重來，必須從白袍三使開始。



▲進入仙境前會遭至白猿的阻撓



▲終於見到張無忌了！

絕學——張無忌傳授的武功

◆人物條件：屬性與悟性、福緣、定力、根骨有關、同時還要江湖歷練20000、基本內功100級、基本身法100級、拆招卸力100級、閃躲蹤躍100級、善惡+1000



崑崙仙境在崑崙山的後方

此時的張無忌正在崑崙仙境與白猿為伍，而仙境就在崑崙山的後方。當玩家前往崑崙仙境時，還遭到白猿的阻攔呢！見到了張無忌，玩家把小昭託付的羊皮捲軸交給他。此時張無忌認為玩家的行為正派，便決定把乾坤大挪移的功夫教給玩家。不過想學到這套功夫還沒那麼簡單，因為張無忌要先考驗玩家的能耐（進入接人小遊戲，一共有三場）！等贏了張無忌之後，張無忌依承諾教授了乾坤大挪移的心法，也讓這個任務完滿地完成了。

注意事項：

接人小遊戲雖然有三場，但是不能輸任何一場；另外，玩家的屬性條件如果還不夠，千萬不要來找張無忌，因為會被他趕出崑崙仙境，任務就要重頭接了。玩家進入崑崙仙境之前會先與白猿戰鬥，打敗牠後會扣其中一項屬性，玩家得特別留意，如果想要全身而退，可就要傷點腦筋了。



▲屬性太差就不能學乾坤大挪移



▲接人遊戲，共有三場，過關後就學會乾坤大挪移了，大家加油！

任務後記——



1. 玩家如願學到了《乾坤大挪移》了嗎？在這個任務中，玩家不能有任何的閃失，不然就要重頭開始；尤其是把聖火項鍊和聖火護腕交給了小昭後，更是不能大意，因為一但交出之後，如果途中的任務失敗，就要重新去解聖火項鍊和聖火護腕的任務，這又是一項大工程囉！另外，每個段落都有時間的限制，玩家不可擔誤，最好一氣呵成！
2. 玩家習得乾坤大挪移後，即使再去解聖火項鍊的任務，也無法拾得虎符；同時也不能再觸發聖火護腕的任務，也就是說，玩家只能在《乾坤大挪移》和《聖火項鍊與聖火護腕》二者中擇其一，即使玩家之前解了二個以上的聖火項鍊與聖火護腕，也會因為習得《乾坤大挪移》而被收走，所以玩家把聖火項鍊與聖火護腕交給小昭之前，最好能再考慮一下。
3. 《乾坤大挪移》武功的特點，在於它能提升防禦率、同時還能閃躲、甚至化解對方的攻擊，可以說是一套十分值得學習的武功，所以雖然它在解任務的過程中，有相當多的陷阱，但是玩家學了這套武功之後，肯定會覺得物超所值，所以玩家千萬不要錯過喔！

Online

三國演義Online
三英戰呂布

洞窟巡禮之汝南洞窟大蒐秘



從這次開始，我會將三國演義Online做一系列不定期的洞窟探險報導，首次目標將要挑戰汝南洞窟。汝南洞窟可以說是三國演義Online最早開放的洞窟，汝南洞共分十層，其錯綜複雜的迷宮路線，實開三國迷宮之先河！玩家在此如無地圖在手，往往左衝右突，進退失據，不是死角走不出去，寧願被NPC打死以求解脫，就是被NPC追逐時，因路線跑錯而慘遭圍毆，一樣免不了回到客棧的命運。因此我將帶玩家們親身體驗汝南洞窟的種種，讓新手一路走來，也能輕鬆自在喔！探險就此開始囉！









▲真是救命的石碑啊，若是沒了它，我可能走不出這個山洞……

行前準備





洞窟須知

要進入三國洞窟，不可不知三國洞窟的特點：

1.陰暗幽深、光線不足，NPC行蹤成謎。
2.迷宮曲折蜿蜒、路線難尋，出口咫尺天涯。
3.迷宮呈封閉系統，只進不出，入洞就要走完一至十層，出洞就要原路折返再走一次，而且幸運石碑可遇而不可求，壓力如影隨形。
4.NPC皆為自動攻擊類型，近身戰就必須以寡擊眾，承受諸多打擊。

防具資訊



由於要走完汝南洞一到十層，是一段漫長的旅途，因此足夠的武防及補品是必要的，就防禦而言，防25~防28是較為理想的數字，因為本山洞所出現的NPC多為在大地圖上尋常可見的，因此等級15~20級的玩家均可前往一試。以下為防25~防28間的建議配備防具表：

類別	防25	防26	防27	防28
頭盔	猛虎頭帶(+6)	猛虎頭帶(+6)	猛虎頭帶(+6)	猛虎頭帶(+6)
鎧甲	凱旋戰袍(+11)	雪貂戰袍(+12)	雪貂戰袍(+12)	背水戰袍(+13)
靴子	速攻靴(+3)	速攻靴(+3)	速攻靴(+3)	速攻靴(+3)
項鍊	銀鍊子(+2)	銀鍊子(+2)	玄龜項鍊(+3)	玄龜項鍊(+3)
戒子	迷情戒指(+3)	迷情戒指(+3)	迷情戒指(+3)	迷情戒指(+3)

備　註



1.本表以義士裝備為準，其他職業可按同等級防具加以置換即可。
2.上述建議配備防具，採取以最經濟的取得方式，也就是自行打怪而得，但若以目前拍賣屋內行情而言，這些裝備的價格也非常便宜，如嫌打怪麻煩亦可使用拍賣功能獲得。
3.表內的建議配備防具，係指被攻擊一次損血2~3滴為基準，若該防禦裝備失血超過4以上者，玩家可參酌更高等級之裝備加以使用。

HP補品

有了適當的防具，不免還是會失血，所以充足的HP補品是一定要的啦，至於該補什麼比較有效，下表分別以15~20級玩家血量為基準，列出最適宜的補品，不過，這或許需要廚師等級的夥伴幫玩家做囉！



備　註

本表僅供參考，可多帶一些輔助性補品如宮保雞丁、奶油蝦球等前去支援，兩相搭配，洞窟探險輕鬆自在。

等級	15級	16級	17級	18級	19級	20級
HP血量	335	375	415	455	495	535
適宜補品	肉包（+220）	京醬肉絲（+280）	敘香蒸河鰻（+300）	花開富貴（+320）	赤甲鮑魚湯　（+450）	逆轉乾坤（+500）







汝南洞窟第一層

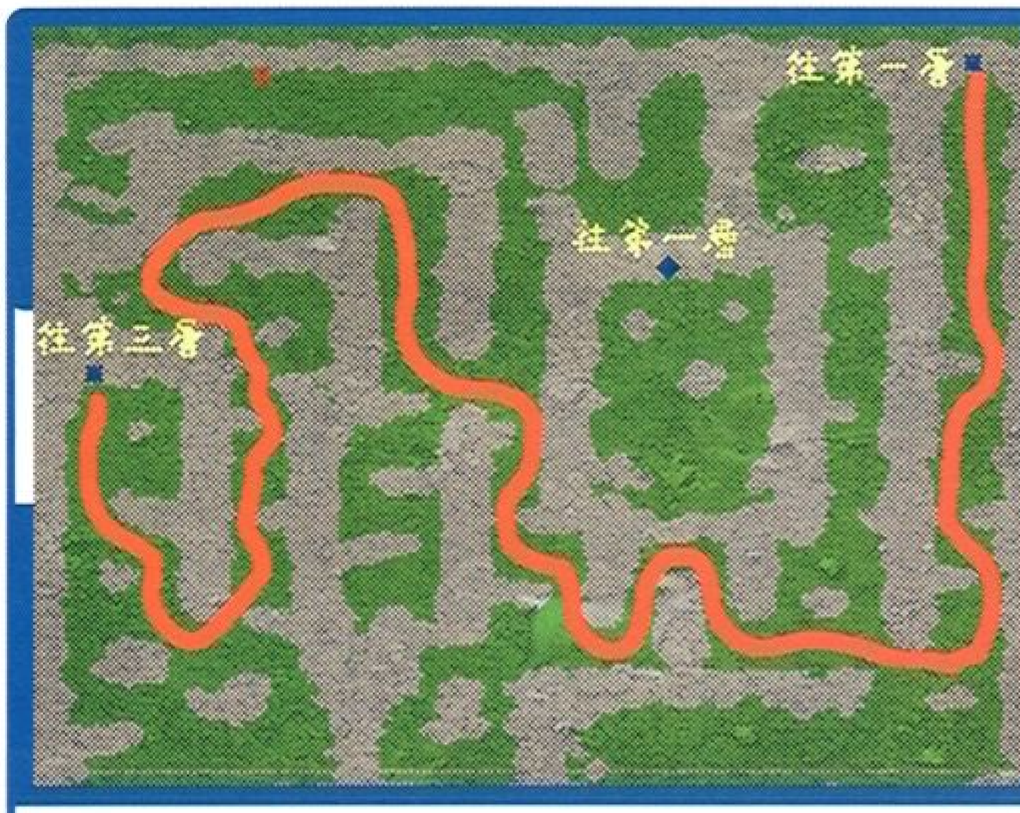


從汝南城向南走靠近河邊之處，會發現一個小兵守在洞窟門口，這就是我們探險的目標汝南洞窟了，進去開始從第一層爬起吧！第一層會發現的NPC是瘋貓與盜賊，在大地圖中，這兩個角色其實是20級的我打到不想打的傢伙！不多說，馬上衝向第二層入口！天啊！沿路曲曲折折，到底該走哪一條......？唉呀，被揍了！.....又被咬了！哇勒怎麼連續四五隻瘋貓和三四個流氓一起打我啊！雖然被打一次才扣HP1，但是連續追擊之下，也算是災情慘重，只有一邊補血、一邊逃跑的份了！

汝南洞窟第一層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
 瘋貓	175	光輝石墨、光輝之石、梅子、無花果、甜味樹根、回血草、紫色香草
 盜賊	100	鋼刀、鋼爪、虛級拂塵、禪杖、皮靴、青銅戒指、盜賊錦囊、齊眉棍、無花果、野香菇

汝南洞窟第二層



進入第二層，心中稍微安定了下來，不過接踵而來的挑戰想必也是險惡無比。果不其然，第二層的主要NPC山羊和盜賊，一見到我也是蜂擁而上，幸好我早有經驗，左閃右躲，加上步行速度上的優勢，很快地便擺脫了他們的糾纏，不過有時還是出現找不太到路，因而碰壁的情況發生，這一層有許多死路，大家在通過時最好參閱所附的地圖，方能一舉進入第三層。

汝南洞窟第二層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
 山羊	225	光輝石墨、光輝之石、梅子、無花果、紫色香草、精鋼頭盔、方外冠、迷情羽飾
 盜賊	100	鋼刀、鋼爪、虛級拂塵、禪杖、皮靴、青銅戒指、盜賊錦囊、齊眉棍、無花果、野香菇

汝南洞窟第三層



一進入第三層，我發現場景內的燈光越來越暗了，難不成這個洞窟是向下延伸的嗎，所以這裡是地下三樓？

這樣也很怪，那NPC們是如何按部就班地在自己該待著的樓層排好呢？算了，突然眼前一頭野狗向我撲來，狼牙棒隨手一揮，當場讓牠一聲哀嚎滾落一旁！不過其同伴亦非泛泛之輩，如潮水般的攻勢源源不絕，為求脫身，還是走為上策！

汝南洞窟第三層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
野狗	260	光輝石墨、光輝之石、梅子、無花果、野香菇、回血草、乾燥果實、甜蘿蔔、獸骨
猴子	125	光輝石墨、光輝之石、梅子、無花果、雞蛋、甜味樹根、回血草

汝南洞窟第四層



聽說這裡是狐狸和白豬出沒的地方，姑且不論此二者如何和平共存的，但是說到狐狸，早些時候大家可是將大地圖上的狐區擠得水洩不通哩！附帶一點，聽說這一層到了某個時辰，會出現一種百年惡狐，好像是美女要解的絕招任務吧，把牠打死美女可就解不到任務囉！

汝南洞窟第四層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽	備註
百年惡狐	295	百年狐膽	美女第一絕招任務NPC
狐狸	295	光輝石墨、光輝之石、梅子、無花果、回血草、狐皮、純銀戒指、銀項鍊、速攻靴	
白豬	200	光輝石墨、光輝之石、梅子、無花果、甜蘿蔔、回血草、十等箭	

汝南洞窟第五層



第五層就熱鬧多了，不只有花鹿和流氓兩種固定出現的NPC，還有仕女特技任務專用的NPC盜王、美女絕招的NPC百年惡狼，不過都有限定時辰，還沒解的玩家不要錯過了！走在蜿蜒曲折的路上，看到給人感覺很陽光的花鹿竟然也躲在山洞裡.....，製作小組真不知是怎麼想的。繞啊繞，隨意走走竟然讓我摸出了出口！看來我的技術越來越熟練了！

汝南洞窟第五層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽	備註
盜王		銀製鎖匙兩把	仕女特技任務NPC
百年惡狼	400	百年狼肺	美女第一絕招任務NPC
花鹿	330	乾燥果實、勇者頭盔、絕塵冠、玲瓏羽飾、獸肉、獸骨	
流氓	125	古代劍、蒲扇、鋼鎚、盜賊錦囊、捷豹靴、回血草、甜蘿蔔、精剛戒指、鐵筆	

汝南洞窟第六層

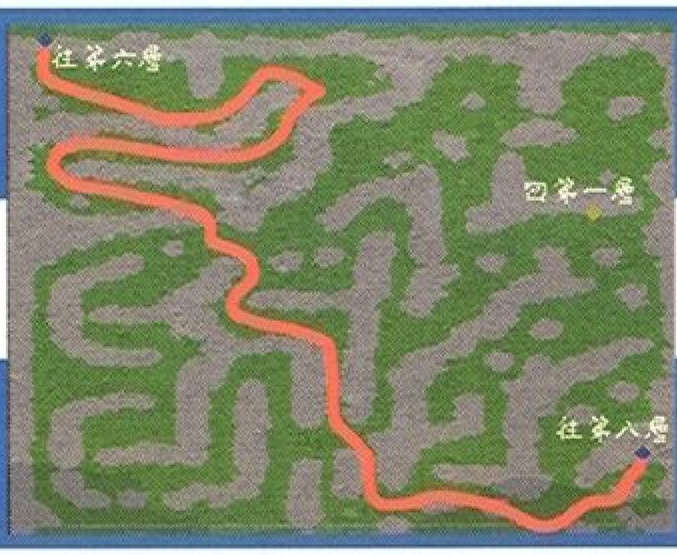


到了第六層，一陣惡臭襲來，定睛一看，竟然好幾條大蟒蛇橫在路中央，或做蜷曲狀或做吐信狀，十分可怖，但是我不怕，因為我曾經和他們在大地圖上有交手的經驗，還撿到一件武者鎧甲呢，不過最值得紀念的，大概是大蟒曾經陪伴我渡過15~16級升級的生涯吧！相對而言義軍就是我不曾接觸過的角色了，今日一試之下，原來不過如此！繼續下一層的旅程吧！

汝南洞窟第六層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
大蟒	365	乾燥果實、獸肉、武者鎧甲、樂生袍、玲瓏霞衣
義軍	225	野香菇、仙渣、盜賊錦囊、精剛鎧甲、乾燥果實、鶴氅、迷情羽衣

汝南洞窟第七層

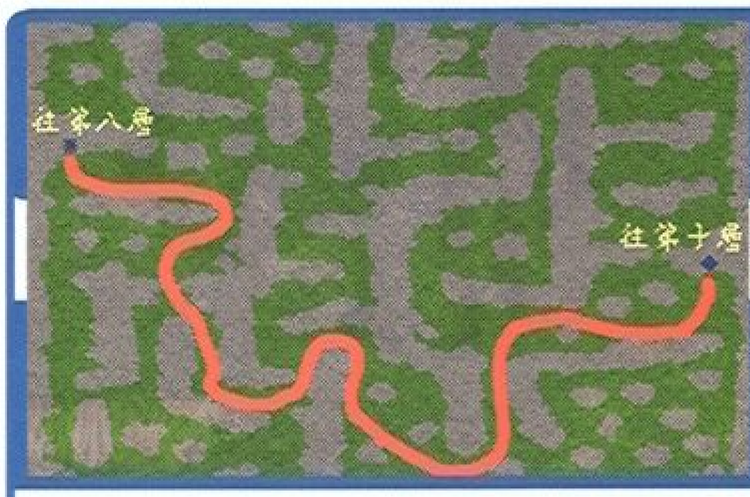


說到野狼，讓人想起小沛城附近的狼區，為了打一件虎威寶帶，在狼區待了整整一天的事情。最後寶帶沒拿到，還一個不小心被野狼打死，平白扣了10%的經驗值，真冤！至於黃蜂則沒啥印象，大概因為沒什麼寶吧，不過他是大地圖上最強的昆蟲NPC，HP竟然與野狼相同，這就令人尊敬了！第七層的迷宮有一個陷阱，或說是捷徑，看個人角度而定，就是有一個出口可直通第一層，若不想繼續前進，這是個出去的好方法，但若是辛苦走到此地最後卻誤入此洞傳回第一層，那真能讓人崩潰啊，玩家不可不知！

汝南洞窟第七層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
 野狼	400	乾燥果實、高級狼皮、破損狼皮、虎威寶冠、虎威寶帶、虎威魔羽、智慧戒指、光輝之石
 黃蜂	400	光輝石墨、光輝之石、梅子、無花果、香味粉末、回血草、乾燥果實、芬香草

汝南洞窟第九層



一進入這一層，只覺黑暗指數急遽升高，幾乎看不見東西了，但我心想，這裡的NPC只會更強，還是凝神戒備的好。拿出光輝之石照亮周圍道路，但是效果不彰，反而引來這裡的NPC－老虎和野牛的進攻！幸好他們倆的塊頭大得驚人，幾乎是前面NPC的3倍有餘，因此指到大略的位置就能攻擊，這算是因禍得福吧！

汝南洞窟第九層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
 老虎	580	獸肉、猛獸皮、猛虎頭帶、伏虎冠、虎威戰袍、虎威神袍、虎威仙裳、奔狼頭帶、？？？
 野牛	490	獸肉、護鏡術、護甲術、聚力書、葉之術（中）、招魂幡、大片山葉、獸皮

汝南洞窟第八層

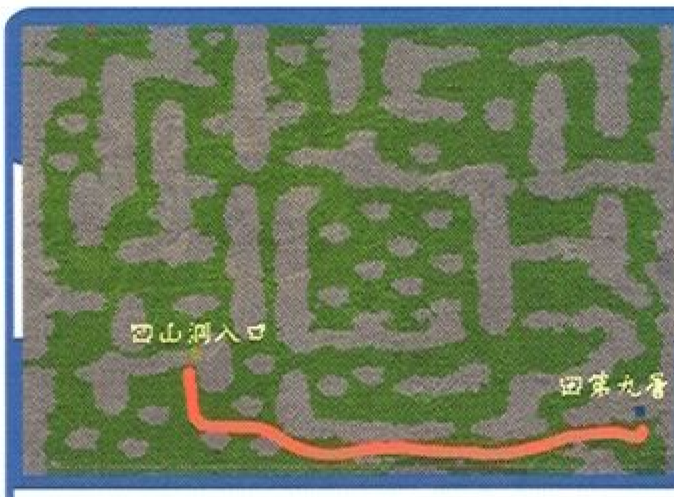


繼續前進，第八層裡開始出現猛獸囉，大型貓科動物之一的花豹，貌似溫馴，但其尖牙利爪可不是隨便玩玩的！被抓一下損血達2，算是還好，不過大堆頭的一起上的話，我還是受不了，還是先走為妙。迷宮的封閉性較前幾層為高，沒有地圖在手，建議不要輕易闖關。

汝南洞窟第八層出沒NPC

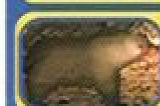
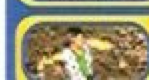
NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
 花豹	535	獸肉、猛獸皮、鬼頭刀、羅煞劍、陰陽幡、金絲袖帶、迷情戒子、鐵鞭、九等箭、回血草
 持棍流氓	400	鬼頭刀、狼爪、陰陽幡、金絲袖帶

汝南洞窟第十層



終於到達最後一層！但是黑暗已經完全吞噬一切，簡直是寸步難行，我只好一步挨著一步，貼著迷宮壁緩緩前進。這裡除了大熊，還有地痞，會掉玄龜系列武器的NPC，可惜機緣不夠打不到；還有我此行的最主要目的：霸盜賊。只要從他們身上拿到20個霸盜令，就能學成義士的第一絕招了；此外道元大師是道士特技的傳授者，而神秘的綠晶守護者，據說是一個關鍵NPC，50級以後的玩家若沒解開這個謎團，就無法更上一層嘍囉！

汝南洞窟第十層出沒NPC

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽	備註
 地痞	816	梅子、玄龜寶槍、玄龜寶環、玄龜寶弩、玄龜卷軸、玄龜符咒、玄龜寶琴	
 大熊	625	狼牙棒、金爪、羽扇、哭喪棒、精鋼匕首、陰陽幡、？？？、？？？	
 霸道賊	225	霸道令、蒲扇	義士第一絕招任務NPC
 道元大師		進行超渡特技小遊戲	道士特技任務NPC
 綠晶守護者	?	綠晶戒指	51級進階任務NPC

線上遊戲時有更新，詳細功能請以實際遊戲內容為主。

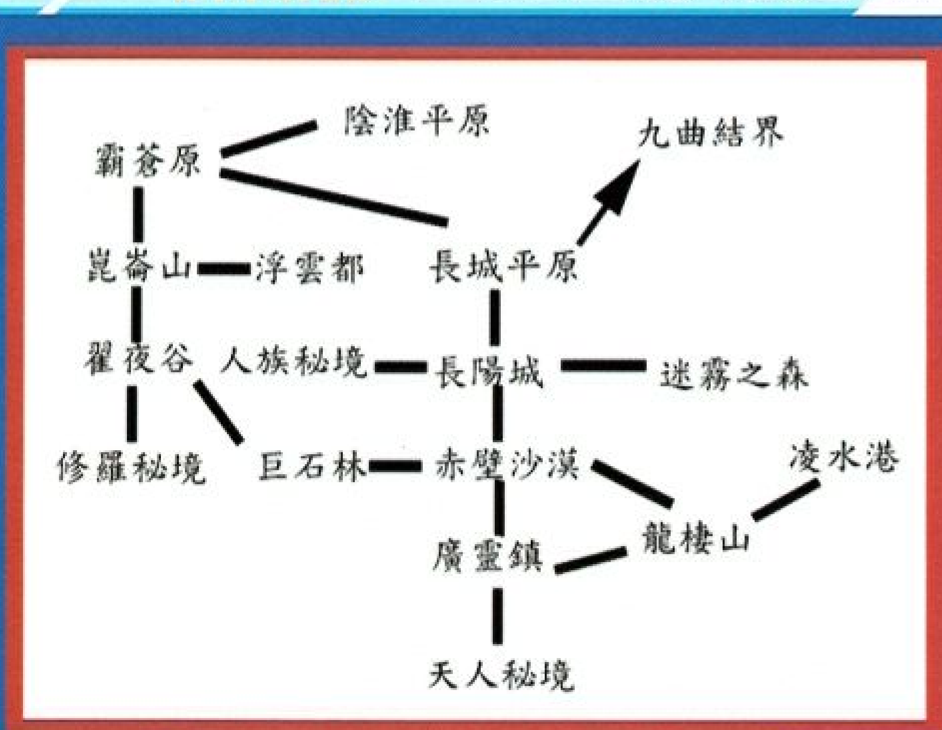
軒轅劍網路版

各地區地圖及怪物之攻略詳解



連續幾期報導《軒轅劍網路版》的任務攻略之後，小妹收到許多玩家的來信鼓勵，表示前幾期的任務攻略資料相當實用，真是讓小妹備感窩心；馬上再接再厲的努力撰寫《軒網》的攻略資料；不過有玩家表示，雖然資料很實用，但是新玩家卻不知道如何進入《軒網》、玩《軒網》，也不太了解《軒網》的世界，於是本期小妹改弦易轍，先介紹《軒網》的基本世界，讓新玩家能更了解九黎世界；為了照顧已經進入《軒網》的玩家，小妹也打算在接下來的幾期，都會介紹每張地圖的詳細攻略，方便玩家了解。

《軒網》全地圖分布走向



• 軒轅劍全地圖分布走向 •



如何玩《軒網》

首先當然要擁有《軒網》光碟囉！據了解，目前市面上有試劍包49元、御劍包299元(含月費卡)，有時遊戲雜誌也會贈送最新光碟，(像敝刊之前也有贈送《軒網》最新光碟哦！)，安裝完遊戲之後，就點桌面上的《軒網》圖案，就會自動連到伺服器，下載最新的更新檔案後，便可以進入《軒網》遊戲了。

等等！進遊戲之前記得要去申請《軒網》帳號。首先到www.joypark.com.tw首頁，首頁的上方有一行字串：

新手：加入會員>儲值試玩點數>取得遊戲軟體>安裝遊戲>進入遊戲

PS：小妹強烈建議，新玩家一定要利用上述步驟『儲值試玩點數』，可以免費A到七天試玩，之後再儲值買包裝附的點數卡，這樣比較划算啦！

選擇『加入會員』，根據網頁指示的步驟進行填寫資料即可。申請會員成功之後，就點『儲值試玩點數』→點選『我要儲值遊戲』，之後選擇『軒轅劍網路版』，就會有七天的免費天數可以玩囉！



新手村村長任務

玩家第一次進入遊戲，會出現在崑崙秘境，分別是：天人秘境、修羅秘境、人族秘境；這裡有一些小任務，讓玩家可以藉由任務了解《軒網》的遊戲操作介面等等，還可以獲得一些基本等級，有興趣的玩家可以到《軒網》的官方網站http://swdol.joypark.com.tw，點選新手指南→新手村，裡面會有詳述教導，這裡就不加以詳述了。不過新手村有個『村長任務』會有點難度，小妹在此說明。

村長因為祖傳的燈籠熄滅了，希望玩家找出猿猴皮（打猴王）、紫狼皮（打紫狼）、獸王骨（打獸王）等三樣物品。交給村長這三樣物品後，他會告訴玩家燈籠還是不亮，要玩家去找大師；跟大師說話後會被傳送到人面獸處，打死人面獸後可拿到龍涎香，回去找村長後就可以得到1000元和8格大包裹了。



秘境平原



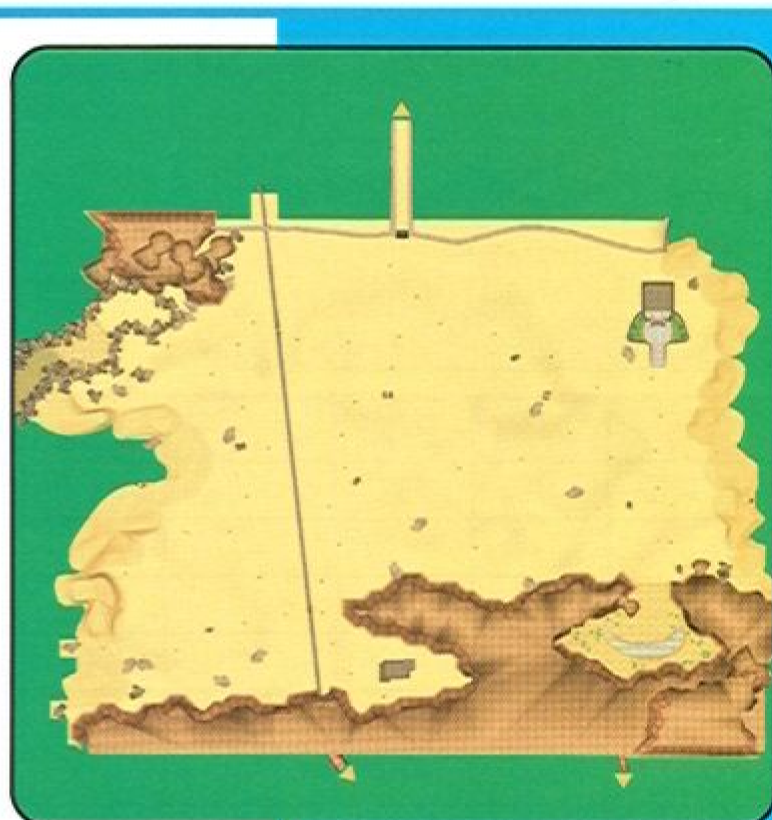
秘境平原是玩家一開始接觸到的練功地，這裡普遍的等級都很低，怪物也不強，約為 10 級以下，玩家剛進入時通常在平原打怪練功升等級，大概可以練到 6 級左右；不過要小心狼群，最好和朋友組隊，不然會被一群狼圍攻而死，還可趁此認識朋友。組隊是《軒網》生存的必要方法，等到等級差不多，再一同去解村長的任務，解完拿到大包裹，便可以利用傳送點離開崑崙秘境到各種族的主城去，之後要去哪裡就看各位玩家的意願了。



NPC	等級	種族	大約 HP	金錢	物品
蝙蝠	2	動物	60	10	蝙蝠皮
猿猴	2	動物	80	6	猴皮
吸血蝙蝠	3	動物	250	15	
鷹	3	動物	100	10	血竭
野狼	4	動物	150	8	水蛭
雄鷹	5	動物	170	50	鷹羽毛
綠妖精	7	妖魔	550	40	鐵劍、麝香包、緊身裳、中包裹
魔狼	7	動物	500	10	打業棍、鐵劍、手鐲、銅盾、狼皮
猿王	8	動物	600	50	匕首、打業棍、幸運符、海狸香包、猴皮、猿獸骨
熊	8	動物	500	15	熊皮
紫狼	10	動物	500	20	雙手棍、八卦棍、太極護符、蠶絲衣、狼皮、紫狼皮
獸王	12	動物	1000	25	獸王毛
人面獸	12	魔獸	1000	130	大偃彎刀、丈八蛇矛、太極護符、銀盾、紅寶石、龍涎香



赤壁沙漠



赤壁沙漠是一大片黃沙荒野，走在赤壁沙漠裡，讓人不由自主的產生孤獨蕭瑟的感覺，有種念天地之悠悠，獨創然而淚下的淒涼美感(碰！不要再緬懷了，快回正題>_<)。話說沙漠有幾處有流沙蹤跡，不過別擔心，不會被拉進去，玩家只要繞道而行就可，(因為美術設計，所以根本無法從流沙中間穿過，一定要繞道)，之前偶爾有玩家死在流沙附近，屍體感覺好像被流沙覆蓋，所以一開始《軒網》還盛傳小心流沙，會被拉進去死掉的笑話。這裡適合剛出主城的玩家練功升等級。除此之外，大宇樓富麗堂皇的建在沙漠之中，充滿了 KUSO 的味道，這裡也是大宇官方常常辦活動的集合地點。

5～10 級左右的玩家建議打食人花升級，小心噬血紅花的不定時出現，10 級之後建議到大宇樓附近廣場打影蛇等，要小心巨蛇精的不定時遊走，這裡常聚集許多玩家練功。等級突破 20 級之後，可以到山魈區練功，但請組隊前往免得危險。





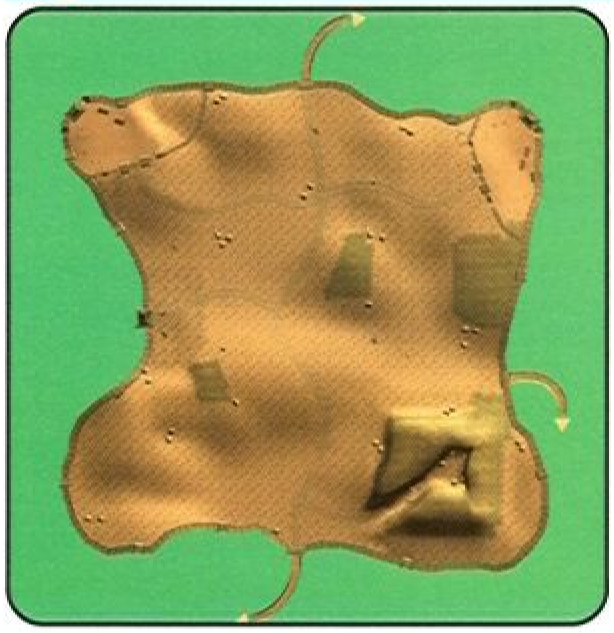




NPC	等級	種族	大約HP	金錢	物品
仙人掌	1	元素	100	2	
沙蛇	3	動物	120	10	
沙漠泥怪	4	妖魔	450	20	血竭、蟾蜍
大沙蛇	7	動物	230	30	
食人花	8	動物	400	70	續斷、食人花礦石
貪	10	化人	600	90	
嗔	10	化人	950	70	橡皮手套
痴	12	化人	1200	80	安撫手套
影蛇	19	動物	1400	190	蠶絲衣、獨紅眼、飛蛇毒牙
化蛇	20	動物	2000	200	混元殼、短皮衣、人胞
蛇靈	23	動物	2200	280	布衣、吉祥袍、人胞、補靈藥
山魈	25	妖魔	4500	120	闊劍、百里香包、茉莉香包、薰衣草香、麝香包、山羊角、鑽石礦物
人虎頭子	25	妖魔	5700	120	月苗刀、鐵棍、蘭月袍、玉佛印
噬血紅花	28	動物	7200	250	噬血紅花、如年頭飾
鬼影山魈	30	妖魔	8200	150	
岩怪	35	動物	7000	280	玉佛印
巨蛇精	37	動物	11000	450	隴金玉劍、黑手套
獨目鬼	47	妖魔	20000	240	崑吾劍、震嶽巨鎚、遁影之裳、聖靈袍、輪迴盤



長城平原





這裡令人印象深刻的，就是一座長長的萬里長城，除此之外就是一片大荒地，實在沒什麼好講的，不過有幾個不錯的練功點選擇：僵屍區、花仙子區、骨兵區、冤魂區，還有幾個常常神龍見首不見尾的怪怪NPC不時出現，譬如暗殺者，常以迅雷不及掩耳的速度，突然的衝向玩家，一刀斃命；還有可怕的九尾狐狸及更高等的狐王，根本是一見到狐王出現，就會看到整個長城平原的公頻不斷出現警告聲：『狐王出現，閒人走避。』更別說是Boss級的長陽公主出現，真是要人命哦！不過這些王級的怪物掉的物品倒是不錯，有興趣、有勇氣的玩家可以前往挑戰。

NPC	等級	種族	大約HP	金錢	物品
吸血蝙蝠	2	動物	60	4	
怨魂	7	鬼靈	400	50	布衣、綠布帽、繡花鞋、蛇皮短靴、枯骨手套、補靈藥
象	8	動物	500	20	
僵屍	8	鬼靈	500	50	匕首、柴刀、皮手套、補靈藥
無頭鬼	13	鬼靈	750	80	藤鞋
骨兵	14	鬼靈	800	70	破鞋、符紙
大頭鬼	15	鬼靈	850	90	布頭巾
牛象	15	動物	1800	30	象皮
骷髏守衛	17	鬼靈	1000	85	鐵劍、宿鐵刀、鐵鎖手套、鐵手套
花仙子	18	動物	1300	200	安息香包、補靈藥
暗殺者	21	亞魔	2000	150	雙刀
菲帕	23	修羅	4000	120	迷彩手套
九尾狐狸	27	動物	6000	250	西洋劍、蛇皮裳、白玉飛天珮、長揚神石
喇吳	37	修羅	7800	180	方天戟、南蠻戰甲
骷髏將軍	37	鬼靈	8000	150	太古靈槍、突擊殼、天冥鐲、鑽石礦物
狐王	49	動物	10000	450	烈風之杖、九尾狐皮裳、霞雲彩綾、長揚神石
長陽公主	62	人族	60000	620	上星玄鐵棒、真虹紗羽





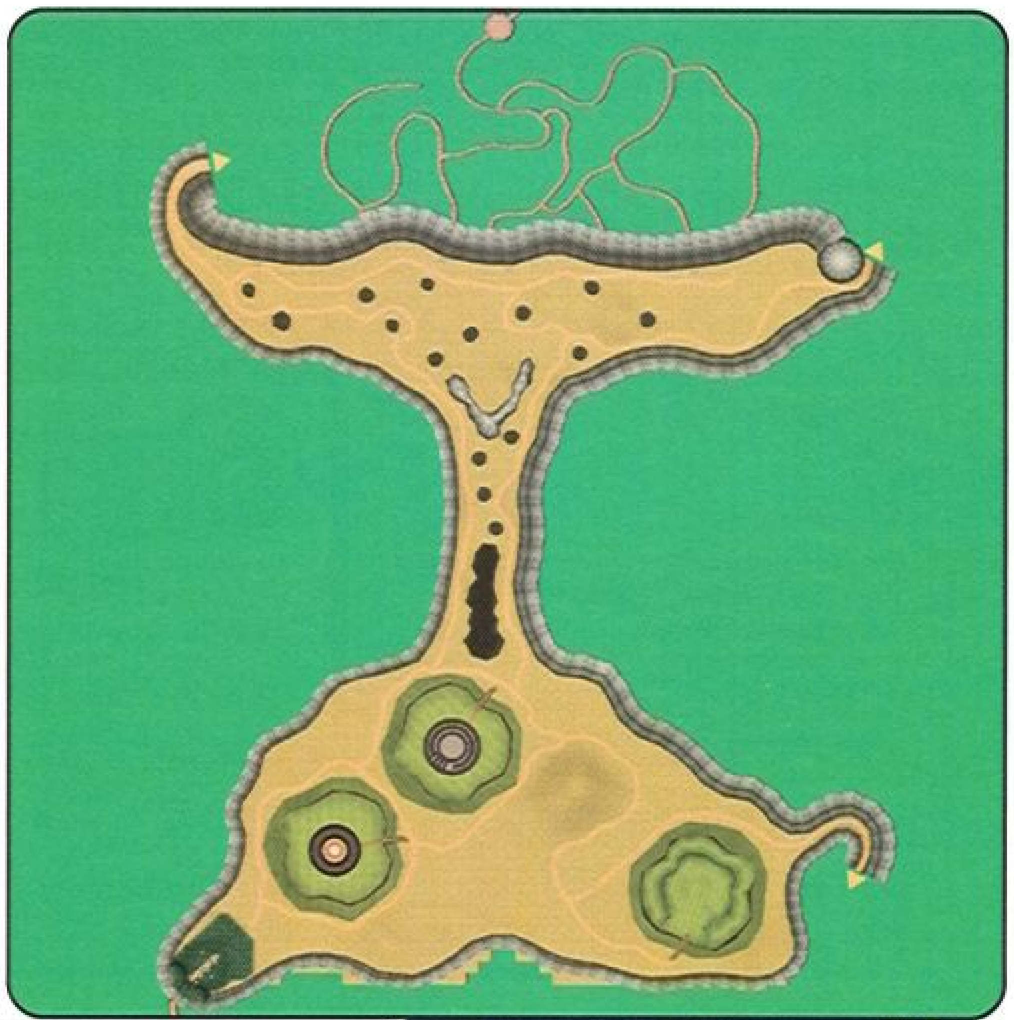
巨石林

巨石林是一堆大柱子林立的地方，乍看之下沒什麼特別，不過俯瞰整個巨石林，像似牛角的地形；沒錯，這裡有令許多玩家聞風喪膽的牛頭瀑布區，尤其是祭符師更是對這裡恨得牙癢癢的。除此之外，還有幾處特別的區域，像礦坑區、飛賊區、石林族部落和蝶仙區等等，都是玩家聚集的練功地點。

如果玩家想進入蝶仙區，必須先打死雲生獸才行；人族如果想要到修羅城，可以到石林族部落練功，提昇人族對玩家的仇恨度，就可以到修羅成而不會被守衛追殺，但是要小心回人類主城的時候，可是會被人類守衛追殺的。



飛賊區目前是許多玩家練功賺錢的地方，打強盜掉的金礦可以賣到不錯的價錢，價格根據個人魅力約為 300 ～ 500 之間，平均每小時認真賺可以賺到 15000 左右；近來更有玩家開始當起運金車的工作，在這裡專門收買金礦，再飛回城鎮賣金礦以賺取差價，現在平均每塊金礦收價 350 元。



NPC	等級	種族	大約 HP	金錢	物品
巨石猴	3	動物	100	10	神刻石
小蝶仙	3	動物	140	30	補靈藥、蘭月草
流民	6	化人	250	50	彈丸
石林族盜賊	7	人族	360	60	流雲針、匕首、彈丸
石林族妖醫	7	人族	320	50	補血藥
怨魂	7	鬼靈	500	30	薄荷香包
長頸鬼	8	鬼靈	290	60	布頭巾、地龍
石林族遊俠	8	人族	350	60	小刀、皮鞋、活靈芝
石林族醫師	8	人族	400	80	播邪、布鞋、龜板、補血藥
石林族戰士	9	人族	780	60	木盾、彈丸
妖怨魂	10	鬼靈	860	40	肉桂香包、彈丸
石熊	11	動物	800	20	蟾蜍、高泥石
強盜	12	化人	1000	80	金礦
惡頸鬼	12	鬼靈	600	90	神龍骨、獨活
石林族守衛	14	人族	1300	100	打貓棒、石林項鍊、橡膠盾
雲生獸	16	神獸	4800	150	龍袖刀、柳夜刀、輕裝裳、青冥殼、翡翠
山賊	16	化人	1000	130	藤鞋
石林族勇士	17	人族	1700	112	木盾、石林項鍊
蝶仙	18	動物	2200	200	薄荷香包、龍膽草
土匪	19	化人	1300	130	鐵手套
牛頭小妖	19	妖魔	2100	130	丈八蛇矛、彈丸
百年長頸鬼	21	鬼靈	2500	170	齊眉棍、蒙刀、五彩石項鍊、玫瑰香包、玄太密函
蝶仙貴族	23	動物	2600	250	麝香包、銀項鍊、補血藥
牛頭妖	24	妖魔	4000	120	赤鐵棒、木戌甲、彈丸
飛賊	24	化人	3600	200	龍袖刀、西洋劍、蝴蝶髮箍、蟾蜍香包、彈丸
石林族酋長	27	人族	4400	200	蓮華劍、三清符筆、聖輪盾、翟夜神石
巨石妖	29	妖魔	9000	150	旋流劍、柳葉刀、業障披搏、恐怖殼、翟夜神石
牛頭	31	妖魔	6800	150	柳葉飛刀、弧月刀、格鬥衣
蝶后	39	動物	5000	400	羽翼劍、聖之杖、蛇蠍髮箍
牛魔王	45	妖魔	15000	200	麟火香月刀、海潮隻杖、牛頭盔、紫幽殼、輪迴盤







Online

深遂幻想 黃昏的王國



自從DF的最新資料片黃昏的王國推出之後，本來就很豐富的DF世界，又增添了許多的深度，也讓人玩起來更加的有趣。除了新增的一些任務之外，黃昏的王國最大的改變就是更多的職業開放，以下就聽小尼娓娓道來這一次黃昏的王國，比較需要提示的部分吧！



▲這就是新增的艾羅克亞大陸。

任務概要簡單易明瞭

比起舊版圖「里特斯島」上任務之錯綜複雜，「黃昏的王國」的結構可就簡單多了，而且故事流程很容易瞭解。另外，在「格拉那姆街」也佈置了幾個支線任務，其實只要到處走走晃晃，就能知道魔物討伐隊、達羅斯王國裝甲兵團、還有就是侵略艾羅克亞大陸的「魔族」這三股勢力的戰爭究竟在新大陸造成了什麼樣另人意想不到的局面。

「黃昏的王國」的故事是跟著任務走的，必要完成之任務只有「山脈要塞」而已，對於轉生數次的熟練冒險者，只需解過「山脈要塞」及「奧利亞火山口」這二個迷宮，就可以來到黃昏的王國的轉生處：轉生者必經的觀光勝地－『圓桌之間』囉。



「黃昏的王國」中的迷宮與任務，幾乎主要以轉職為目的，主要就是為了讓英雄級人物能夠轉為更強力的變異職業，讓玩家朝著更高的目標邁進。然而，在資料片中很少有如以往必須到特定的場所去的事件，幾乎都是在迷宮內隨機發生的，要開啓事件任務，只有反覆的戰鬥一途！

新增必要任務概說

山脈城塞

(a) 到米蘭達休息站西邊的平原之門，傳送到斷壁之門。

(b) 出斷壁之門往北走可看到山脈城塞。

(c) 在山脈城塞16樓樓王處會遇到海特，戰勝海特後，夢妮卡將出現，她會把海特變成龍，玩家需再挑戰此龍並將其打倒。

(d) 接著走到24樓，出現的是達羅斯軍的貝爾特跟里希達，打倒他們後，衆所期待的妖精女王會出現，並給予玩家打破奧利亞火山口封印的能力，而同時貝爾特會解除達羅斯軍對玩家的追殺令。



▲夢妮卡的法術是很厲害的。



▶ 妖精女王賜給玩家特殊的能力

奧利亞火山口

(a) 出山脈城塞後，回到米蘭達休息站，到休息站東南方的平原碼頭坐船到利亞島。

(b) 進入奧利亞火山口，到10樓樓王前會先看到黑騎士跟達羅斯軍的對話。



▲終於來到轉生處「圓桌之間」了

(c) 到20樓樓王前，看到夢妮卡跟希亞洛特的對話，這才發現，原來夢妮卡是帕茲莫的孫女，帕茲莫在這時會召喚出樓王跟玩家對決。

(d) 待玩家打倒了樓王後，可愛的莉露爾會請玩家去找”藍色的生命水”解救希亞洛特，且一定要救他才能通過這樓層哦。

「藍色的生命之水只有開寶箱、合成或是打怪物會掉」

(e) 努力的走到了第30樓打倒帕茲莫後就可以走傳點到轉生處－「圓桌之間」轉生了！

支線任務—格拉那姆地下街

武器店的5個小孩

武器店主人愛爾莎是鍛冶屋亞倫的女兒，與她對話後，回到里特斯島跟亞倫說話，再回來跟愛爾莎談話，就會引發下列事件：

(a)烏諾的贈禮

由之前里特斯島上幽靈兄弟大團圓的任務延續下來的，讓這些沒有成佛的兄弟們轉生後，就能從武器店的烏諾得到一個禮物，即為「烏諾的贈禮」。將此交給里特斯島上的雕金師洛依，就能隨機換到各種不錯的物品。

(b)捉迷藏

拿到烏諾的贈禮，經過完成梅爾羅茲魔窟任務後，再與這5個小孩說話，他們就開始玩捉迷藏了。必須一個一個捉到後，再與烏諾說話，就會送你「意外的禮卷」。注意：說過話的小孩如果再跟他講一次的話，你就得從頭再找一遍了。

因此，必須記得你曾捉到了誰，不要重覆捉，免得適得其反。

給異國騎士的信





異國騎士在格拉那姆街南邊。在原本「深邃幻想」貿易商的壺事件中，你可能聽過護衛的亞爾曼德拉說過有關訂婚戒指的事，她的對象就是這個異國騎士。首先回到起源之村，將異國騎士擔心亞爾曼德拉的事，告訴亞爾曼德拉，之後，她就會交給你「亞爾曼德拉的情書」，再把這個交回給異國騎士，他就會送你「意外的禮券」。

增加的新職業及階級

黃昏王國最大的改變可以說是增加角色的職業，在原本的新手級職業、專家級職業、大師級職業三階段以外，另增加了英雄級職業及變異職業。原系統加上新的英雄級職業與需要特殊轉職條件的變異職業，戰士、盜賊、魔術師、僧侶四種系列，全部共達40種職業。新的職業，加上許多新的技能設定，除了具威力的攻擊方法及回復方法外，還能召喚怪獸、將自己獸人化、在公會城才能使用的技能等等，如何轉職將會成為黃昏的王國另一個焦點。



如何成為英雄級職業

條件

1. 現位階為大師級職業。
2. 拿到圓桌之翼飛去圓桌之間。
3. 等級在90以上。
4. 轉職費用10.000元。(如果錢不夠，使用圓桌之翼後無法進行轉職，且失去圓桌之翼)

何謂變異職業

變異職業與普通的轉職或升階不同，是需要特殊的方法才能突然變異的職業。普通的升階在里斯特島要到印帝坎斯的偏僻村莊，或在艾羅克亞大陸是要到半島之門的圓桌之間，而變異職業是要透過特別的手續。要成為變異職業首先要轉成該職系的英雄級職業，然後，達成該變異職業的轉職條件，到指定地點去，才能轉變成功。只是道具及地點因職業的不同而不同，而且必須先完成數個任務才能得到道具。以下我們將列出各系列職業轉職變異職業的資料，供給各位玩家參考。

戰士系

(*紅字為資料片中新增的部份)

系　統	新手等級（等級1～30）	專家等級（等級31～60）	大師等級（等級61～90）	英雄級（等級91～）	變異職業（滿足特殊條件）	變異職業（滿足特殊條件）
戰士系	戰士	鬥士	神鬼戰士	劍聖	武士	狂戰士
		騎士	聖騎士	聖靈騎士	領主	

戰士系變異職業「武士」就職方法

(a) 由「劍聖」昇階。
(b) 在巴札魯特坑道全遇見「影家」，沐浴「武士之光」。
(c) 再度回到坑道找他，接受委託打倒羅剎百鬼。
(d) 至梅爾羅茲魔窟打倒隨機出現的羅剎百鬼。
(e) 成功後回頭找「影家」，他會贈與你一把絕世好刀。
(f) 到魔窟的「社」舉行儀式，即可昇階並得到菊一文字。



戰士系變異職業「狂戰士」就職方法

(a) 由「劍聖」昇階。
(b) 到巴札魯特坑道打倒卡蘭，沐浴「狂戰士之光」。
(c) 回格拉那姆街與帕歐拉談話。
(d) 開寶箱或解任務得到任務道具「被詛咒的水」。
(e) 脫掉全身裝備，對自己使用該任務道具。



戰士系變異職業「領主」就職方法

(a) 只要戰士、騎士、聖騎士、聖靈騎士，皆可在達夫利爾廢墟遇見莉露爾，沐浴領主之光。
(b) 開寶箱取得諸神的劍、盾、鎧甲。
(c) 拿這三個裝備至火口(廢墟上方的島)24樓的妖精女王像。諸神的裝備變成宗教的裝備即可成為領主。



僧侶系

(*紅字為資料片中新增的部份)

系　統	新手等級（等級1～30）	專家等級（等級31～60）	大師等級（等級61～90）	英雄級（等級91～）	變異職業（滿足特殊條件）	變異職業（滿足特殊條件）
僧侶系	僧侶	祭司	主教	聖主教	吸血鬼	
		武僧	武聖	元素使	獸魔使	德魯依

僧侶系變異職業「吸血鬼」就職方法

(a) 以身為聖主教的狀態去跟廢墟或魔窟中的吸血鬼系怪物戰鬥。
(b) 被吸血鬼怪物毆打後有一定的機率感染變身。



僧侶系變異職業「獸魔使」就職方法

(a) 由「元素使」昇階。
(b) 到坑道找魔族的少女夏洛特沐浴獸魔使之光。
(c) 開寶箱或打怪得到妖鞭。
(d) 進入魔族召喚魔法陣。



僧侶系變異職業「德魯依」就職方法

(a) 由「元素使」昇階。
(b) 於坑道遇巫德．迪克，沐浴德魯依之光。
(c) 至魔窟打倒麥斯達拿到「麥斯達的遺物」。
(d) 拿著巫德．迪克的鎖片以及合成用道具，到傀儡製造所即可變異。



盜賊系

(*紅字為資料片中新增的部份)

系　統	新手等級（等級1～30）	專家等級（等級31～60）	大師等級（等級61～90）	英雄級（等級91～）	變異職業（滿足特殊條件）	變異職業（滿足特殊條件）
盜賊系	盜賊	商人	貿易商	鍊金師	科學家	
		強盜	刺客	探索者	獸化人	忍者

盜賊系變異職業「科學家」就職方法

(a) 由「鍊金師」昇階。
(b) 取得寶箱中或合成鍊金術書。
(c) 到坑道跟鍊金術工房訂定契約。



盜賊系變異職業「獸化人」就職方法

(a) 由「探索者」昇階。
(b) 在廢墟附近與小怪戰鬥。
(c) 被打後有一定的機率可變身。





盜賊系變異職業「忍者」就職方法

(a) 由「探索者」昇階。
(b) 完成達夫利爾廢墟和巴札魯特坑道事件。
(c) 至魔窟找不知火沐浴「忍者之光」。
(d) 到魔窟打倒某忍者。
(e) 到山脈要塞接受不知火的委託，要打退小太郎。
(f) 在山脈要塞打倒隨機出現的風魔小太郎，拿到風魔的卷軸。
(g) 回去要塞找不知火，她會給「忍者的心得」。
(h) 至魔窟的「社」，進行儀式即可就職。



魔法師系

(*紅字為資料片中新增的部份)

系　統	新手等級（等級1～30）	專家等級（等級31～60）	大師等級（等級61～90）	英雄級（等級91～）	變異職業（滿足特殊條件）	變異職業（滿足特殊條件）
魔法師系	魔術師	魔法師	巫術師	大魔法師	聖魔法師	
		魔導士	魔導師	通靈人	召喚師	死靈法師

魔法師系變異職業「聖魔法師」就職方法

(a) 由「大魔法師」昇階。
(b) 先將巴札魯特坑道之前的迷宮都過關，再去魔窟找里希達。
(c) 開寶箱或合成得到遺失的魔導書。
(d) 到魔法師之大釜訂定魔法契約。



魔法師系變異職業「召喚師」就職方法

(a) 由「通靈人」昇階。
(b) 到巴札魯特坑道找帕茲莫孫女夢妮卡。
(c) 選擇幫助他沐浴召喚師與死靈法師之光。
(d) 開寶箱或打倒敵人得到「妖魔之鑰」。
(e) 進入魔族召喚魔法陣。



魔法師系變異職業「死靈法師」就職方法

(a) 由「通靈人」昇階。
(b) 到巴札魯特坑道找帕茲莫孫女夢妮卡。
(c) 選擇幫助他沐浴召喚師與死靈法師之光。
(d) 開寶箱或打倒敵人得到「死靈石」。
(e) 進入禁咒之門。



Online

新天上碑

玩家現形記



俗諺：『一種米養百種人』。而在天上碑的虛擬世界中，一樣有著千奇百怪的玩家，有的扮演著急公好義的大俠客；也有著將自己的快樂建立在別人痛苦上專門摧殘新手的殺人魔；遊戲中的每個人就像武俠小說中的一角，在這個無遠弗屆的虛擬江湖旅程中，每天經歷著奇幻般的江湖之行。本期小尼就以個人的觀點來帶領大家看看天上碑中各種形形色色的英雄人物吧！相信對國民們熟悉天上碑是有一定助益的。





新手玩家是很辛苦的。

天上碑未來的主人翁：0轉新人

剛剛誕生於天上碑的新人通常有兩種，一種是專門為了讓武器升級而存在的新手，其壽命只有短短的幾週，通常是熟練掛到１００就壽終正寢，這些新手目前的活動範圍大都聚集於華山附近，每天的工作就是與小熊共舞，而且這些新手大多是群居動物，非常善於團結合作圍毆落單的熊隻，說話非常簡單明瞭，通常不出『借掛、打一、謝謝』這三句，一旦熟練升到１００時，最流行的死法就是單ｐ一旁搔首弄姿的靈猴，然後淒慄的慘叫一聲後飛回城裡，接著就是繳械接受帳號被砍夭折於天上碑的宿命。

另外一種則是在眾多高手虎視眈眈環伺下掙扎求生存的新玩家，這些玩家中有些人含著金湯匙誕生，因為一誕生馬上就有人來慶祝，送上－５成重的防具外加一把老是打不準的－１８準防身武器當賀禮，有的還會包個幾萬兩碑幣當作奶粉錢，且一路走來備受老手的關照飯來張口、茶來伸手；而另外一些玩家卻像風雨中飄零的殘燭一般隨時會猝死路旁，身上僅有的 200 元碑幣跟 100 個乾脯就是一生全部的家當，往後的路上自生自滅，不但要擔心怪物的反噬還要小心一些險惡玩家的偷襲。唉~！江湖路果然險惡難行！



這就是為洗武器而生存的角色。

急起直追的一、二轉半新不舊人



一堆急於變身的衝熟玩家。



這票玩家的能力通常都已經到達自給自足的階段，可以秒殺一些低等怪物如蛇啊鹿啊之類的過過高手的乾癮，不過他們心知肚明自己離高手的境界還有一段遙遠的路要走，於是比較心急的玩家就會到湖北險地每天掛熟求變身，不過由於外功太低，所以通常輪到擋怪時，有些玩家就會輕輕的我走了，揮揮衣袖不帶走一片雲彩，輕輕的我又出現，拿起武器繼續打怪，而這種玩家大部分都會找尋人多的地方藏身，這樣消失比較沒人知道，當他們衝到三轉時就會開始補強其他的三圍，於是就會發現有些三轉的還在掛山豬而不時引來其他玩家的側目，有些真材實料的三轉玩家還會警告這些人，不要污辱三轉的自尊。不過小尼個人認為每個人有權利決定遊戲的玩法，只要他們不去欺侮別人那又有何關係呢？雖然個人是如此認為，但是為了安全起見，還是奉勸這些先衝熟練的玩家要掛山豬時，最好換個職業再去，免得你掛山豬時，別人偷偷掛了你。



一轉玩家整齊劃一的掛網。

威風凜凜的三、四轉武林高手



單挑強怪的高手。



這就是四轉玩家的英姿。

這些玩家有著令人稱羨的華麗身影，走路都會有風，當一堆玩家三五成群的圍著綠林山賊或是雷音寺和尚埋頭苦幹時，他們通常會施展很炫的進階武功一一秒殺在旁的強怪，尤其當旁邊都是女性玩家時他們殺更是起勁，無非是想展現自己力與美的傲人四圍，以得到大家欣羨的目光，那種滿足感會讓自己作夢都會偷笑！而有些熱心公益的高手玩家，會自動自發肩負起大眾褓母的重責大任，當有吸血蟲、白頭老鷹、眼鏡蛇等陰險怪物偷襲大家時，他們都會義無反顧的捨身救人，此種義舉馬上會得到眾人感激落淚的道謝。

小尼個人建議應該頒發個『天上碑榮譽獎章』給這些人作為好人好事代表，最好也設個排行榜，比如說『搶救貧窮冠軍』給送碑幣給新手最多的人；『華佗再世』給送藥草最多的人；『飢餓30冠軍』給送肉補最多的人等等，這樣應該會讓這個遊戲充滿更多的人情味喔！

幫派間的惡鬥



幫派間的對戰場面激烈。

幫戰的開放讓一些玩家可以享受街頭互毆的快感，可謂小戰怡情、大戰盡興，不過幫戰最好建立在良性競爭的基礎上，才不會彼此結下樑子，結果以後大家見面的第一件事不是問安，而是二話不說就拿傢伙對砍！許多幫派對幫戰的熱衷度真是無話可說，可以從早上打到晚上，從晚上又打到早上，好像每天不打上一架就不像在玩遊戲一樣。目前最熱門的械鬥場所該以華山居首，如果各位玩家曾經目睹過的話一定會覺得嘆為觀止，對戰時萬頭鑽動、人影幢幢，有如千軍萬馬在奔騰，一旦陷入戰地中就要有隨時命喪黃泉的準備，你不知道何時會被誤殺身亡，當一大群玩家朝你廝殺過來時請趕快逃命，因為他們的破壞力比土石流滅頂還恐怖，加上人數眾多電腦會負荷不了而嚴重lag，前一秒你可能還在打怪，後一秒可能就已經倒地身亡嗚呼哀哉囉！

武器、碑幣、藥草供應商

這類玩家有著很好的商業頭腦，每天就是想著如何賺錢，他們不見得求自己的角色很強，可是分身一定不少，根據地下線民提供的線索，有人一次開 20 隻分身同時賺錢、打草、洗武器，一旦累積到一定的數量後，就會在鏢局或是買賣頻道中大聲叫賣，希望能藉此換取現金。在這個失業率節節攀升的時代，儼然快成為新興行業了，雖不能靠此養家糊口，但也不無小補了。



以殺人為樂的殺人魔王

這一類的玩家比較不受大家歡迎，他們的俗名叫『大白』or『小白』，目前這些玩家大多出沒於新手較多的地區，如達摩洞、武極洞、將軍墓等地，他們就像豺狼般悄悄出沒於新手旁，然後以迅雷不及掩耳的速度暗地裡捅你一刀，當你慘叫聲還沒結束前，他已經全身泛紅遠颺而去繼續尋找下一個獵物，一直殺到心滿意足為止，然後就跑到洛陽食堂前站崗，像極了神桌上的紅蠟燭一般泛著紅光，而且讓死在他刀下的亡魂只能望著他乾瞪眼，連報仇的機會都沒有。



要砍人前還是先想清楚較好。

萬一不幸被各路好漢追殺時，他馬上跟大家玩起警察抓小偷的遊戲，而且越玩越起勁，只見他一個人到處逃竄而後面跟著一票追殺的玩家，那種盛況就好像謝霆鋒被一堆狗仔隊瘋狂追逐一樣，不同的是謝霆鋒可能會對追逐的人惡言相向，而這裡則是剛好相反。



多多打怪練功才是正途。

結　論

就是因為有著許許多多截然不同的玩家，才會讓整個遊戲更加的豐富而有趣，不管你是立志當一個人人敬重的大俠，還是要作一個遺臭萬年的大魔頭，都取決於各位玩家的一念之間，只不過還是要呼籲一下所有玩家，請共同遵守『天碑法』，畢竟家有家規、國有國法，天上碑要能有好的遊戲品質，就需要所有的玩家共同來配合跟努力囉！



Online 石器時代

伊甸大陸四大城販賣一覽



　　可能有許多人不知道，在比較新的伊甸大陸之上，販賣的物品等級都大大的超越了之前舊的尼斯大陸的物品。因為要到伊甸大陸其實是有其門檻限制的，這樣的限制也造成了不少人對伊甸大陸的不了解，其實這是很可惜的。所以就讓小尼我針對伊甸大陸的販賣物做一個深度的探討：



1. 各地特色概述

- 一、地方特產表現之特色及獨占性。
- 二、合成素材最高只賣至等級八。
- 三、料理素材至等級四。
- 四、地城（塔耳塔）＝調和…防具最優。
  火城（弗烈頓）＝力量…武器最強。
  風城（亞伊歐）＝自然…素材最齊全。
  水城（尼克斯）＝智慧…物品種類最多（飾品，手環），有抗魔裝備。
- 五、各城均販賣帶有該屬性之武器防具，但只到等級十一，唯有地城可做出帶屬性之十二防具，火城可做出帶屬性之十二武器。（帶屬性武器防具只賣十至十二，三個等級），手環開到等級七。
- 六、武器裝備全為白字不帶精靈，最高販賣至等級十四。
- 七、如該城有物品販賣於莊園，均為該項物品中較高等級的。
- 八、尼斯大陸所販賣之最高武器防具為等級八，伊甸大陸販賣之物品則從等級九開始至最高十四。
- 九、各屬性元素販賣至九，但只有專屬城販賣，例：地城賣土。
- 十、特產的部分為該處所專有產品，其他地方買不到。

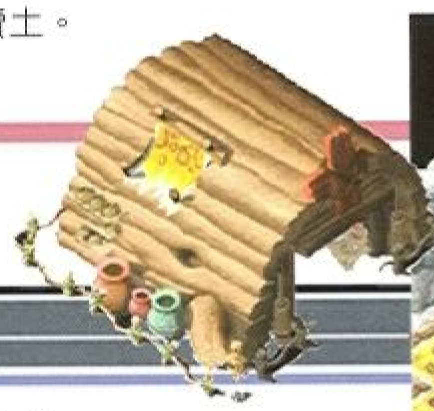


↑只有水城所販賣的物品種類最為豐富。



↑只有在地城裏可以買到最的防具。

1. 地城塔耳塔





↑要買最好的武器，當然只有到火城囉。

商店名	販　賣　物
武器店（防具人）	1.無屬鎧９～１１、2.無屬服９～１１
武器店（武器人）	斧、棒、投擲斧、迴旋標９～１１
塔耳塔素材屋	地的成分１～８、石化１～８、睡眠１～８
塔耳塔便利店	石１～８、黏土１～８、木１～８、骨１～５、葉１～５
塔耳塔蔬菜店	蛋１～４、蜥蜴１～４、羅蔔１～４、蕃茄１～４、茄子１～４、包心菜１～４、大蒜１～４、馬鈴薯１～４、地瓜１～４、竹筍１～４、梨子１～２、葡萄１～２
塔耳塔米店	米１～２、小黃瓜１～２、橡樹果１～２、桃子１～２、蘋果１～２、胡椒１～２、生薑１～２
塔耳塔旅館店	１２５１６燉蔬菜高湯、１２５３５超級辣的燉肉跟青菜、１２５５５煮了很久的蔬菜、１２６２７鹽味獸肉串燒、１２６４１熱騰騰的飯團、１２６９２特製５倍厚肉片、１２７２９三色串、１２７７３特選納豆
塔耳塔寵物店	３破除防禦、２０忠犬、３０突擊、８０石化攻擊、１００泥醉攻擊、１２０地球一周







↑水城尼克斯的特產是寵物項圈喔。

2. 塔耳塔莊園

商店名	販　賣　物
武器店（防具一）	1.無屬之鎧１２～１４、2.無屬之服１２～１４、3.防環４～６
武器店（防具二）	1.四屬性鎧、服１０～１２、2.四屬性兜１０～１２

3. 水城尼克斯

商店名	販賣物
尼克斯旅館	１２５４６香脆炸蟹、１２７２０美味湯、１２７２７原始茶碗蒸、１２７３６一條小魚串、１２６７５新鮮的烤花枝、１２６７６烤花枝加墨汁、１２６７７炭燒烏賊 １２５１０很好喝的魚肉湯、１２５１１燉高魚湯
尼克斯寵物店	３破除防禦、２０忠犬、３０突擊、２００加工、２０１料理、１３０旅程夥伴
尼克斯特產店	全Ｂ１～Ｂ３
素材販賣部店員	貝１～８、殼１～８、牙１～５、鱗１～８、水的成分１～８、水晶１～８、回復１～８
尼克斯便利店	花枝１～４、章魚１～４、蝦１～４、海星１～４、海藻１～４、魚１～４、青蛙１～４、螃蟹１～４、貝１～４、水１～４
尼克斯米店	米１～２、鹽１～２、砂糖１～２、油１～２、薑１～４、串１～４、水１～４、炭１～３
尼克斯肉店	不賣只買

4. 火城弗烈頓

商店名	販賣物
武器店（武器）	槍、爪、投擲石９～１１
武器店（防具）	兜９～１４、玫環４～６
弗烈頓便利商店（料理）	炭１～４、砂糖１～４、油１～４、胡椒１～４、豆子１～２、香菇１～２、青椒１～２、蔥１～２、草莓１～２、櫻桃１～２、香草１～２、橘子１～２、柿子１～２、白菜１～２
弗烈頓便利商店（合成）	骨１～８、牙１～８、皮１～８、爪１～８、火的成分１～８、混亂１～８、酒醉１～８
寵物店	１０連續攻擊、１１三段攻擊、２０忠犬、１２０地球一周、２００加工、２０１料理
醫院	補hp３００、５００、６００、補氣力８０

5. 尼克斯莊園

商店名	販賣物
武器店	武器店 水屬性９～１２之斧、槍、棒、投擲石、投擲斧、迴旋標、爪
防具店	防具店 攻、防、敏環１～５全、抗魔鎧、服Lv１

6. 弗烈頓莊園

商店名	販賣物
武器店（一）	槍、爪、斧、投擲石、投擲斧、棒、迴旋標１２～１４
防具店（二）	四屬性槍、棒、投擲石、迴旋標１０～１２



↑要玩合成.料理.風城亞伊歐是最好的選擇。

8. 亞伊歐莊園

商店名	販賣物
武器店	四屬性弓９～１４

7. 風城亞伊歐

商店名	販賣物
亞伊歐寵物店	０待機 、１攻擊、２防禦、３１雙重突擊、４０一擊必殺、51背水之戰其之２、１５０不防守戰法
亞伊歐醫院	補hp６００、８００、氣力１００
亞伊歐武器店（武器）	弓９～１４、投擲斧９～１１、投擲石９～１１、迴旋標９～１１
亞伊歐武器店（防具）	Ａ１～Ａ４、敏環４～６
亞伊歐便利商店（料理）	青椒３～４、蔥３～４、豆子３～４、香菇３～４、小黃瓜３～４、米３～４、橡樹果３～４、桃子３～４、蘋果３～４、草莓３～４、梨子３～４、葡萄３～４、櫻桃３～４、胡椒３～４、鹽３～４、砂糖３～４、油３～４、生薑３～４、香草３～４、串３～４、炭３～４、橘子３～４、柿子３～４、白菜３～４
亞伊歐便利商店（合成）	花１～８、線１～８、葉１～６、木１～６、復活１～８、毒１～８、風的成分１～８



↑攻人的最愛－弓箭，也是到風城買喔。

時空戰場

加帝斯城大揭密



時空2.0版的開放的確帶給玩家非常多的新體驗與刺激。除了許多的新功能可運用外，最讓玩家躍躍欲試的就是新城「加帝斯城」的開放了！在此小尼就來揭露這個新城的一些秘密吧！另外2.0全新功能也會有一個完整的整理。



◀新城加帝斯全圖

全新城市「加帝斯」誕生

由於生化人面臨生存上的危機，資源的短缺、空間的狹隘等限制了發展；於是於是便有人計劃再往北方發展建立另一座新城！此作新城的名稱為『加帝斯城』！『加帝斯城』位於舊城的西北方，共有2處入口可進入新城，第1個傳送點位於舊城中重生室的左方，座標為(179,405)，另一入口，玩家可選擇重舊城中心往西北方走向座標(11,46)級可進入新城。

不同於阿努城，加帝斯是由生化人填海造地，建立在海上全新的城市，新城的稅率暫定高於10%，並且除了住宅區在城中心四週外，還包括了市中心、商店區、商人叫賣區、個人PK場、資源採集區和住宅區，以及還有新增兩個險惡的地道專區。地道專區各分為2層和7層地道練功區；由城的俯視圖可知，所有區域的劃分是由各區不同的功能所決定，絕對不會讓玩家混淆！


▲要進入新城的傳送點


▲七層地道入口

最佳冒險地點　加帝斯迷宮大剖析

加帝斯開放之時，許多玩家興奮地湧入此城，到處去熟悉此城的每一事物並期望能夠擁有這宏偉的加帝斯城；除此之外，玩家更在意的是如何進入這2座新地道！因為期待已久的夢幻寶物即將問世，只要玩家在新城中心往北走向座標(786,830)，方可發現一座7層的地道迷宮入口，此迷宮不限等級且無記憶座標功能，任何玩家不限等級和職業皆可進入，只是能否全身而退…要看玩家的造化了！地道1-3層為一般玩家皆可應付的怪，但那是指80級左右的玩家，如機器刺螂、巨蛹、變種人蛇等；然而第4層開始全部由機械兵團所把關，讓玩家寸步難行，更困難的是玩家在此地道中只能在第4層記憶座標，隨後走到頂樓第7層將會有大魔王達斯魔在等著你，牠是達特的兄弟，威力據說比達特更強。說到這，玩家一定會質疑，既然新的迷宮地道無法有座標記憶的功能，那…到一半早就掛了；不用擔心，我們將在第4層設立商人販賣區能讓玩家重新補充藥水和食物再出發唷！

除此之外，擁有加帝斯城的工會成員將可直接重城內傳送至第4層，只要擁有城堡的成員走至座標(621,1017)，即可馬上從第4層開始，朝著達斯魔出發！但傳說中的達斯魔到底是何方妖魔鬼怪呢？聽說牠的威力甚至比達特更強，那要從地道第4層走到第7層，其困難度光是想想腿就發軟！說到這，先讓玩家了解一下將什麼夢幻道具會從達斯魔掉出什麼吧！除了一般玩家熟悉的道具外，特別的是還有校服、魯道夫服以及玩家夢寐以求的超級跑車！只是要得到這些稀世珍寶，除了有掉寶機率的考量外，玩家還必須勤加練功並更強調團結互助的精神！

至於位在新城正南方的2層地道迷宮，玩家從新城中心往南走向座標(657,1205)，即可發現此地道入口！此2層地道迷宮雖是純粹讓玩家練功的地方，並能有效的分散練功區過度擁擠、玩家過於集中的問題；而之中最強的怪為大家衆所皆知的巨獸人王！完全滿足以練功為主的玩家們！


▲在這麼危險的地方作生意不知道東西會不會比較貴@__@

工會新規章新功能搶先曝光

時空戰場至始即強調團隊互助的重要性，除了有先前開放的工會即時功能，包含了即時創立工會，工會資訊線上查詢，工會頻道的恢復等！此新功能開放後最讓玩家所困擾的是同盟戰的遊戲規則和如何配合戰鬥模式的運用。在此再作簡短的說明，戰爭時個人的戰鬥模式選擇，共分為3種和peace狀態，在peace狀態下玩家只能對遊戲中的NPC做攻擊，而第一種PK模式，此模式下可攻擊任何玩家，無論雙方工會處於何種狀態下，由此攻擊將會產生PK值；第二種為工會模式，功能為同工會的人不能彼此攻擊；最後為同盟模式，意即同盟工會的人無法互相攻擊，而在攻城戰時，城主會長可邀工會同盟幫忙守城，但幫忙守城時不得攻擊城內的旗子！

有這些新功能的加入將使得整個『時空戰場』中，更充滿了互動性，關係也會變的更為密切。除此之外，時空也將新增數項新功能，在此小尼先簡短的透露一下。



▲太陽神的玩家十分勇猛

1 組隊練功功能

最新的組隊練功功能，顧名思義就是可以2人以上一起至練功區打怪探險，這樣子的團練方式不但可以更輕易的挑戰高等練功區，也能讓新手去試試打不同怪物的樂趣，尤其新城地道開放之後，裡面的各種的寶物都十分誘人，而且進入並不限制等級，所以就不會有朋友間因為等級相差太多而必須分開打怪的窘境出現，而且最重要的是，組隊打怪等級較高的一方，將能獲得近乎原本兩倍的經驗值，而另一方也可以獲得比自己打多1.5倍的經驗值喔！！不過要成立組隊要素有一個先決條件，就是兩個人必需在同一畫面下而且都必須出手才能分得到經驗喔！！粉期待吧！



▲肥沃的新城資源區

2 公會徽章再現

之前公會自動化的功能，將原有的徽章圖示暫時加以拔除，原因就在於這些檔案雖然個別的檔案還算小，但是積少成多之下終究會影響到系統的負載量，影響遊戲的流暢度，現在華義的工程師們正在試著解決這個問題，希望能保留這個大家的創意空間，不但能增加更多的驚奇，在工會戰或攻城時也能較清楚的區分盟友與敵人，期待嗎？趕快先構思一下你自己的徽章吧！！



▲它反擊了…快閃喔！！

3 新的技師工具

從以前到現在，技師就一直是時空戰場的主要重心，但是各項裝備隨著時間的飛逝，非常多的技師都已經對其無法滿足了，現在密藏已久的『諾特工具機』即將現身，它將可以製作出超出目前所有武器的終極兵器，當然要能使用這種超強工具機，也是有一定條件的，至於需要何種條件？製作出何種武器？所需材料又是什麼？那就容小尼賣個關子，只要一有新消息，會馬上向大家作最火速的報告。



▲被邀請加入工會的玩家可以決定是否加入。



▲和達斯魔面對面總會有一股恐懼感@_@

龍族V1.0 龍霸迷宮

Dual Monster百級怪物 即時攻略



各位是否覺得一般拿來當沙包練功的怪物太肉腳，不但打了沒啥經驗值賺，過程也不夠驚險刺激；而洞窟和迷宮裡的九大魔獸又太凶狠，實在不適合怕死的你？到底有沒有介於魔獸和普通怪物之間，適合練功的怪物呢？這次本仙人要介紹《龍族1.0版-龍霸迷宮》中出現的5種Dual Monster（百級怪物），要睜大眼睛注意看喔！

Dual Monster系列怪物跟平常的怪物不同喔！每隻怪物都會獨特的魔法，不論是生命值或移動力，都比普通怪物高很多，外觀體型也更巨大駭人！通常這些百級怪物一次只會出現一隻，因為攻擊力、防禦力和血量都比迷宮中的魔獸遜色，很適合高等玩家練功用。一般Dual Monster出現地方不一定是在洞窟或迷宮，而是出現在中立地區，身邊還會帶著幾隻普通怪物或小嘍囉；想要快速升級的高等玩家們，請到中立地區報到哦！

搞定五大Dual Monster撇步

Dual Monste雖然不像魔獸那樣難搞定，但要擊敗牠們也是要有兩把刷子的！本次特別介紹五大Dual Monster出現的地圖、怪物的基本資料及特殊攻擊方式，為了達到攻無不克的攻略目的，另外提供建議打法，讓玩家們能練得更得心應手喔！

I 逃家的龐然大物・・・暗黑狂熊



分布地區：西部林地



等　級	血　量	移動力	法術系
約LV.100左右	約160萬	100	冰系

暗黑狂熊是隻巨大兇猛的熊怪，全身佈滿黑色的硬毛，頭上、四肢都有尖銳的角，因為被龐大的身軀所影響，移動力比較低；令人疑惑的是頸部戴的鋼鐵項圈，莫非是被豢養後逃家的寵物？可惡！又對我施展「冰暴風」，不管牠是誰家的寵物，我都要給它大開殺戒啦～

建議打法：先幹掉牛頭人，再引到角落用力K

其實暗黑狂熊並不難打，因為牠行進的速度很緩慢，如果鏢靶（怪物要打的人）騙牠轉方向的話，那牠的動作就更遲緩了，只要小心牠三不五時放出的遠距離法術「冰暴風」，就沒啥大問題了；要特別注意的是，通常在暗黑狂熊身邊會有很多走跟飛一樣快的牛頭人來干擾，最好先將旁邊的牛頭人清理掉，才不會造成意外哦！

4隻暗黑狂熊主要分佈在西部林地的黑暗洞窟附近，在下面曲道中的牛頭人總數比較少，而且可以將暗黑狂熊引到比較少怪物的地方海K；至於最重要的引怪職業，最佳的狀況是：一個血牛戰士（體質很高，血量很多，耐得住打）當先鋒，先施展戰鬥技能「泰班的禮物」來提高血量的最大值，讓自己更耐打，而其他隊友就到後面的轉彎處等待；血牛戰士將水帶好後，包個「絕對帳壁」或「排除危險」就可以去引暗黑狂熊，只要將牠引到牛頭人比較少的地方，隊友就可以用力的K，或是遠遠的射弓箭或用法術攻擊囉！





II 狂放「啓示錄之炎」的紅巨人・・・・・獨眼巨人

分布地區：大草原



等　級	血　量	移動力	法術系
約LV.110左右	約180萬	120	火系

獨眼巨人有著血紅的大眼睛，嵌在不知道該說是臉還是頭的正中央，旁邊圍繞著兩三圈放射狀的尖牙，十分有威嚇的效果；因為帶著巨人血統，雄壯威武的身軀像人類般用兩腳站立行走，右手揮舞著巨大的流星鎚，雖然速度不快，不過得小心牠施放大範圍的「啓示錄之炎」，動作不夠快是會被火燒屁股的！

建議打法： 遠距離攻擊、躲在血牛後面就對了

獨眼巨人速度比暗黑狂熊快些，但還算是緩慢一族，比較討厭的是牠會放「炎浪術」和「啓示錄之炎」，近距離攻擊的職業比較吃虧，而且流星鎚的速度頗快，一下8000～9000點的傷害力，很少人可以禁得起連擊幾下，所以長距離的巫師、弓箭手、盜賊可以遠遠打，會比較佔優勢，只不過撿東西可能會稍慢點，好康的都沒有份。



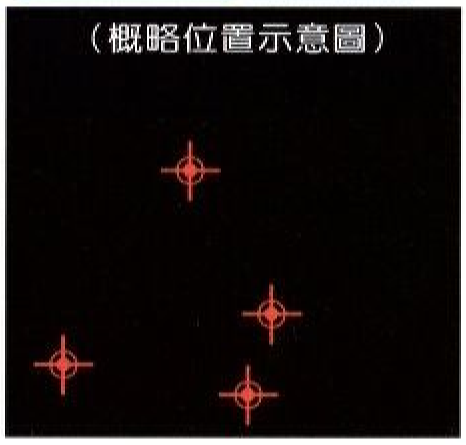
對付獨眼巨人並不難，因為打速度慢的怪物會有時間集氣和準備，但是因為牠們分佈在大草原，身邊站的都是成群的變色雙頭巨人及破帳雙頭巨人，近距離攻擊實在是很不利；不過大草原空地很多，站在比較遠的空地遠距離攻擊就能輕鬆打。因為獨眼巨人施放的火系魔法會影響到畫面中三分之一的範圍，要打死近200萬血量的牠，可要花很多時間，所以除了血牛之外，還是盡量避而遠之吧！躲在血牛後面攻擊絕對是明智之舉。



III 移動速度飛快的武士・・・・・ 致命骷髏兵



分布地區： 螞蟻洞窟



等　級	血　量	移動力	法術系
約LV.120左右	約200萬	140	電系

致命骷髏兵是這五種Dual Monster內最“苗條”的，瘦到只剩下骨頭的骷髏；左手拿著有半身大的巨斧，右手持佈滿尖刺的盾牌，大概是因為沒有贅肉當絆腳石，移動速度飛快，還沒看清楚長相就會被牠的巨斧劈倒在地！看牠站出來那副一夫當關的模樣，絕對是不容輕視的喔！

建議打法： 建議打法：利用地形優勢，引怪上勾

致命骷髏兵最具威脅性的就是牠的速度，因為牠只分佈在螞蟻洞窟深處，不知情的人一踏進致命骷髏兵的領地時，牠會以迅雷不及掩耳的步伐衝到你面前，鏘！鏘！給你兩斧，在你被劈得頭昏眼花，忙著喝水的同候，附近的牛頭人和雙頭巨人已經悄悄走到你身邊，每隻怪物K你一下，差不多就花了5.6瓶水；經驗值沒賺到還賠了水本，真是太沒計劃性了！



這時就要傳授一些小招術：螞蟻洞窟有很多圍牆和類似小房間的格局，好好利用這個優勢，致命骷髏兵雖然動作快，不過有一定的衝刺範圍；首先速度快的職業找到一個致命骷髏兵最近的安全區域，按照舊規先引走附近干擾的牛頭人和雙頭巨人，然後將致命骷髏兵引到離隊伍近一點的地方　，只要不被牠施放的「神威之怒」打到就好，這時祭司請記得看護引怪的人喔！



還有，最深處的那隻致命骷髏兵待的房間，每星期有三天會固定出現至尊吸血鬼和死神領主，如果運氣好，就可以見識到群魔亂舞的場面，那可真是驚天地泣鬼神，按鍵稍來不及就會飄回老家！不過打死至尊吸血鬼會掉的東西都很不錯（不過有時候會只掉19xx元龍幣，這就是個人的命啦・・・），還可能拿到解任務的「暗黑治療之液」，若想打致命骷髏兵而不小心打到至尊吸血鬼的話，就請努力點囉！





IV 走路好笑卻很猛的另類龍 ••• 夜魔



分布地區： 海格摩尼亞



等　級	血　量	移動力	法術系
約LV.130左右	約230萬	110	火系

夜魔，有著龍的頭部、短短的翅膀、矯健的身軀，從頭頂延伸到尾巴末端的雙排刺更增氣勢；雙足站立往前行走的姿態雖然有點像傘蜥蜴，不過千萬別覺得好笑而分心喔！看起來像小紅龍的牠，雖然沒有真正的龍厲害，不過身為龍之一族（？），當然也不會太遜色，該有的致命絕招還是很驚人，連巫師最高階法術的「火鳥召喚」都出籠了，不想被法術飆到的話，可得閃快點喔～

建議打法： 血牛當誘餌，人牆攻勢最保險

共有4隻夜魔分佈在「海格摩尼亞」的不死洞窟迷宮門口，能被派來保護迷宮門口的怪物能力當然不低：夜魔擁有遠距離的火系法術，速度又快，可算是Dual Monster中較優秀的精英，只是站在夜魔旁邊的儘是些深綠色的雙頭巨人群，普通人被打到的傷害力有時可達上萬，是個令人頭痛的區域。

這一區並沒有特別明顯的地形，就算夜魔走不到的地方，通常都有雙頭巨人站在那兒等著，建議以最靠近邊緣的夜魔當目標，按照引怪的原則，想辦法帶走附近的雙頭巨人以便清場，再來只要注意隨時飛來的火鳥。

最保險的方式就是一整隊人馬同時前進，不過，展開人牆攻勢也有前提喔！絕對不能大家一起衝，那樣怪物會被分散，



而且有人跑左有人跑右，祭司會來不及顧人，反倒會落個全軍覆沒；所以每回只要一個人先吸引住全部的怪物，其他人就會比較安全，祭司只需要照顧一個人，可以輕鬆點。不過當誘餌的必須是個超級血牛，夜魔和綠色雙頭的攻擊力都很高，不小心就會容易趴地喔！

V 愛用「半徑九格冰」的NO.1怪物 ••••• 小炎魔

分布地區： 海格摩尼亞

等　級	血　量	移動力	法術系
約LV.140左右	約280萬	150	冰系





小炎魔，就是魔獸系列中的炎魔縮小再加沒有翅膀的迷你版，暗黑色的盔甲特別在關節處加上金色的裝飾，頭上戴著遮住整頭的牛角頭盔，遠看其實很像增肥版的半獸人～不過小炎魔不需要拿把刀，因為牠的瞬間移動加上「半徑九格冰」，就足以把玩家打得落花流水了。

建議打法： 騙到角落關廁所再好好照顧牠



位在海格摩尼亞的4隻小炎魔固守大迷宮的門口，牠可算是Dual Monster系列的第一名。小炎魔不管是等級、血量、移動力都是頂尖，牠身邊成群的小嘍嘍都是傷害力高但動作緩慢的雙頭巨人，陣仗看來實在很嚇人。速度慢的雙頭巨人在這裏不足為懼，因為雙頭巨人還沒接近的時候，小炎魔就會瞬間移動飄到你身邊，狂打兩下之餘順便放個「九格冰環」，大概玩家就去掉半條命，而剩下半條命玩家要記得用來落跑呢！

別以為只有挨打的份喔！其實打小炎魔是有訣竅的，只要能夠將牠引到角落或邊緣，就算牠會瞬間移動也很難跑掉：在這個地方萬一沒有血牛戰士也沒關係，只要巫師自己搞定，放好「敏捷術」、「魔力增幅」、「龍鱗」和其它自己喜歡的法術，就可以往前衝～耶！往前衝不是衝進去殺怪物哦！是要衝進去引怪物：先將小炎魔引到可以關牠廁所的地方就大功告成，玩家只要注意別站太近讓冰法術冰到就行啦！



打Dual Monster得高級物品



玩家有沒有發現，其實每一種的訣竅就是要引誘怪物，因為派人引怪是種有效率又快速的方法，怪物容易集中又可以把牠們騙到適合的練功位置，再來就是花時間打，只要中間不發生意外（被敵國鬧場、不小心趴了、斷線　、網路不通、分心寫信給別人…），應該都可以順利打倒這些Dual Monster。不管怎樣的練功法，都要準備充足，不怕一萬只怕萬一，如果隊伍中沒有大祭司護陣，也要記得開一個小祭司放在安全的地方救人，免得被滅隊了之後還得飄回廣場找祭司，那可會很浪費時間的。



打死這些Dual Monster，就有機會得到百級以上的High Item（高級物品），可能是「基果雷德巨鎚」或是「卡賽普來手杖」…之類的武器，說不定還有更炫的物品，到時記得手腳一定要快點喔！

普通怪物資料一覽

隨著《龍族1.0-龍霸迷宮》的版本更新，遊戲中的怪物資料也經過一番大洗牌，因此本仙人特地將更新過的資料列表如下，以供各位參考：

＊練功等級上限是是指攻擊該怪物時玩家等級的上限，超過該上限則可得到的經驗值會大幅降低。

名稱	等級	生命力	馴服值	練功等級上限
雞	1	700	320	5
狗	2	850	400	6
羊	3	1050	360	5
野鼠	3	850	330	6
牛	5	850	400	8
史萊姆	10	1250	1150	13
殭屍	12	2650	1300	16
野豬	15	2650	1300	19
野豬(黃)	19	3500		23
巨甲蟲	18	3000	2550	22
食人植物	21	8000	4600	25
食人植物(黃)	25	12500		29
地精	24	3950	2700	28
骷髏	27	2800	1300	31
骷髏(黃)	31	4150		35
狼	0	3500	2400	34
狼(黃)	34	5500		38
熊	33	6500	4350	37
熊(黃)	37	8500		41
半獸人	36	10300	6700	40
半獸人(黃)	40	15200		44
鳥人	39	?	11000	43
鳥人(黃)	42	?		46
鳥人(綠)	46	?		50
獸化人	42	8500	6750	46
獸化人(黃)	46	10500		50
獸化人(綠)	50	15000		54
蜥蜴人	45	?	–	49
蜥蜴人(黃)	49	?		53
蜥蜴人(綠)	53	?		57
蠍子	48	14700	8800	52
蠍子(黃)	52	18500		56
骷髏王	51	?	–	55
骷髏王(黃)	55	?		59
穆吉那	54	16450	8800	58
穆吉那(黃)	58	21650		62
穆吉那(綠)	62	35400		66
蠍子人	57	20650	11200	61
蠍子人(黃)	61	33300		65
蠍子人(綠)	65	41500		69
巨魔	60	31400	13750	64
巨魔(黃)	64	42250		68
巨魔(綠)	68	48600		72
石魔	63	39600	16600	67
石魔(黃)	67	56200		71
石魔(綠)	71	69350		75
食人魔	66	?	–	70
食人魔(黃)	70	?		74
食人魔(綠)	74	?		78
水晶雕像	69	?	–	73
水晶雕像(黃)	73	?		77
水晶雕像(綠)	77	?		81
巴酷怪	72	52300	–	76
巴酷怪(黃)	76	?		80
巴酷怪(綠)	80	?		84
鬼魂	75	72000	26000	79
鬼魂(黃)	79	84000		83
鬼魂(綠)	84	92000		88
食人魔王	78	?	–	82
食人魔王(黃)	81	?		85
食人魔王(綠)	84	?		88
石像怪	82	76000	–	86
石像怪(黃)	86	?		90
石像怪(綠)	90	?		94
勃魯怪	86	84000	26000	90
勃魯怪(黃)	89	90000		93
勃魯怪(綠)	92	98000		96
牛頭人	90	94000	30800	94
牛頭人(黃)	93	115000		97
牛頭人(綠)	97	140000		101
雙頭魔像	94	?	–	98
雙頭魔像(黃)	98	?		102
雙頭魔像(綠)	105	?		105

秘技開發室

讓玩家可以更輕鬆玩遊戲



公告

歡迎大家來到攻略圖書館的別室–秘技開發室中，本開發室將會提供人民各式各樣的遊戲秘技，不過光靠我遊戲仙人獨力開發，一定無法應付人民龐大的要求，所以希望大家一起開發秘技，請將秘技開發稿寄到開發信箱spitz@unochina.com，本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞，每位開發者將得到15P跟100S的獎賞，如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲秘技，我視情況給開發者更多的獎賞，請大家踴躍投稿。

另列注意事項

1、凡秘技開發者，請不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人等知道。
2、關於秘技開發稿的內容，請開發者自行先確過內容是否正確。
3、秘技開發稿內容請標示清楚如何啟動秘技。
4、秘技開發者請清楚留下暱稱（筆名）、真實姓名、電話、住址、身份證字號。

◆ 如果沒有遵守以上幾點者，一律不予刊登使用。

▶學者　冰原一點虹　◆15P　◆100S

小狐仙－月狐傳說

1. 在一般對話及煉製物品時，按F，則可以快速查小狐仙的狀況。
2. 在展開物品欄後，將滑鼠移到想增加的物品上方，同時按下p及u和滑鼠左鍵，即可增加物品一次，重複動作可以再增加。



▶畢比

E路狂飆－陽金公路

隱藏車種密技大公開

警車	在姓名處輸入『maxxispolice』即會在車種出現警察開的座車。
TOYOTA SUPRA	要出現此車種有兩種方式，方式為陽金公路全程第一或是在姓名處輸入『maxxisgirl』，這樣玩家就有TOYOTA SUPRA的車種可供選擇。
玩家縮小車	玩家在姓名處輸入『iammaxxis』，就可以讓玩家可以把車輛縮小。
全部縮小車	玩家需在姓名處輸入『allmaxxis』，如此，其他對戰車種也會縮小，玩家需注意，以上兩種縮小車玩法只能在單機版使用。





▶ 學者 Davs ◆15P ◆100S



神話世紀 (Age of Mythology)











遊戲中按 enter 鍵，然後輸入以下密技：(要大寫喔)

ATM OF EREBUS	獲得1000黃金
TROJAN HORSE FOR SALE	獲得1000木材
JUNK FOOD NIGHT	獲得1000食物
MOUNT OLYMPUS	信仰全滿
LAY OF THE LAND	地圖全開
UNCERTAINTY AND DOUBT	隱藏地圖
THRILL OF VICTORY	直接遊戲獲勝
L33T SUPA H4X0R	快速建造
DIVINE INTERVENTION	允許你使用以前神的力量
PANDORAS BOX	給你隨機幾個神的力量
WRATH OF THE GODS	給你閃電暴風雨地震大氣和龍捲風神的力量
GOATUNHEIM	給你對goats轉動敵人單位的神力量
FEAR THE FORAGE	給你一個行走莓果灌木叢神的力量
BAWK BAWK BOOM	給你一個小雞大氣神的力量
I WANT TEH MONKEYS!!!!!	給你猴子
WUV WOO	給你飛天紫色河馬
TINES OF POWER	給你forkboy
O CANADA	給你懶熊
ISIS HEAR MY PLEA	給你們競選運動的英雄
CONSIDER THE INTERNET	使單位慢下來
SET ASCENDANT	在地圖上透顯示所有動物
IN DARKEST NIGHT	將白天改變成夜晚
RED TIDE	把水變紅色
CHANNEL SURFING	允許你的單位在水上行走

▶ 學者 猜猜 ◆15P ◆100S



全軍破敵 (MEDIEVAL: TOTAL WAR)



修改捷徑成 medieval_TW.exe -ian 進入遊戲，然後鍵入下列指令啓動密技：

a	自動遊戲
g	無敵
CTRL+I	打開控制面板
.mefoundsomeau.	增加金礦
.mefoundsomeag.	增加銀礦
.mefoundsomecu.	增加銅礦

.viagra.	增加鐵礦
.matteosartori.	地圖全開
.deadringer.	增加1百萬Florins幣
.worksundays.	快速建設
.badgerbunny.	打開所有單位／建築
.conan.	扮演反抗陣營

▶ 學者 修羅王 ◆15P ◆100S



新絕代雙驕3







有參加過游泳比賽吧！到了“最後”只要你是第2名之前到算挑戰成功！成功的話每個人都有2百點的精元值，可以無限次挑戰！獲勝的方法就是：滑鼠左鍵跟空白鍵一起按，盡量調一個好按的姿勢猛打，我把滑鼠靠近空白鍵，食指、中指並用！每個人物就可以有很高的招術等級，不知道游泳關卡的人就等到參加再用吧！因為是在中期出現！


TGS
Taipei Game Show 2003
遊戲之星．閃耀登場
明日之星．玩家手選
2003 GAME STAR
遊戲之星選拔
GAME
STAR
票選時間：91 年12 月1 日至91 年12 月31 日止
票選時間 91 年12 月1 日至91 年12 月31 日止
票選方式 ① 網友票選：HiNet 遊戲網 games.hinet.net
巴哈姆特電玩資訊站 www.gamer.com.tw
② 讀者票選： 於Mania 、軟體世界、新遊戲時代雜誌91 年
12月號雜誌進行票選，勾選出你最喜愛的遊戲
指導單位：經濟部
主辦單位：經濟部工業局、網路多媒體產業發展推動計畫辦公室
執行單位：台北市電腦商業同業公會
協辦單位：HiNet 遊戲網、Mania、巴哈姆特電玩資訊站 www.gamer.com.tw、軟體世界、新遊戲時代
（依公司名稱首字筆劃依序排列）

【請沿線剪下，免貼郵票寄回】

（免貼郵票）

廣告回函
台灣北區郵政管理局登記證
北台字第5646號
印刷品

姓名：

地址：

電話：

E-Mail：

台北市松山區105號八德路三段二號三樓

台北市電腦商業同業公會

多媒體組　收

2003 GAME STAR 遊戲之星選拔

Taipei Game Show 2003

遊戲之星。閃耀登場　明日之星。玩家手選

「GAME STAR 遊戲之星選拔」，連續六年深受國內遊戲廠商支持與玩家熱烈參與。今年將從12月1日至31日，進行為期一個月的票選活動，歡迎電玩高手的你，支持並選出你最喜愛的遊戲吧！

本活動主辦單位為經濟部工業局、網路多媒體產業發展推動計畫辦公室，由台北市電腦公會執行並結合國內知名電玩媒體：HiNet遊戲網、Mania、巴哈姆特電玩資訊站、軟體世界、新遊戲時代共同舉辦。主要為鼓勵及肯定國產自製遊戲軟體產業研發、企劃、技術之努力，建立國產自製遊戲產業形象，推廣數位娛樂文化，擴大產業市場，進而爭取進軍國際市場。

票選辦法

(1) 自91/12/1 ～31 ，網友可在網路上進行票選：HiNet 遊戲網、巴哈姆特電玩資訊站。

(2) 讀者可在Mania 、軟體世界、新遊戲時代91 年12 月號雜誌票選單上，勾選你最喜愛的遊戲，每一項只能勾選一種，填妥個人資料，免貼郵票直接郵寄回函即可。

好禮回饋玩家

活動期間將抽出百位參與票選活動的幸運網友及讀者，贈送電玩雜誌、熱門遊戲、紀念T恤等多重好禮，得獎名單將公佈於HiNet 遊戲網、巴哈姆特電玩資訊網站。獎品好禮多多，千萬別錯過！

※特別感謝 / 下列廠商熱情贊助豐富獎品（依公司中文名稱首字筆劃依序排列）

大宇資訊、中華網龍、台灣光榮、台灣易吉網、台灣帝技爺如、台灣微軟、尼奧科技、弘煜科技、光譜資訊、因思銳、宇峻科技、宇奧科技、松崗科技、昱泉國際、紅紫科技、美商藝電、英特衛、英寶格、風雷時代、第三波、智冠科技、貳碼網路、鈊象電子、奧汀科技、遊戲橘子、漢堂國際、瑪吉斯、億泰利、龍愛科技

TGS Taipei Game Show 2003

票選名單

2003 GAME STAR 遊戲之星選拔

國內自製 / 參選產品（單選：各項分類只能勾選一種產品）

最佳單機遊戲

- □ 三國之趙雲傳【第三波】
- □ 三國群俠傳【智冠科技】
- □ 三國群英傳三代【奧汀科技】
- □ 小李飛刀【昱泉國際】
- □ 中國貳：永恆帝國【貳碼科技】
- □ 天使帝國三【大宇資訊】
- □ 天龍八部【智冠科技】
- □ 幻世錄二代【奧汀科技】
- □ 奇蹟花園【帝技爺如】
- □ 風色幻想 2【弘煜科技】
- □ 神月紀事【帝技爺如】
- □ 笑傲江湖 2【昱泉國際】
- □ 笑傲江湖外傳【昱泉國際】
- □ 軒轅劍四【大宇資訊】
- □ 第七封印【智冠科技】
- □ 新絕代雙驕三【宇峻科技】
- □ 萬聖夜驚魂【紅紫科技】
- □ 鼠賊一窩【紅紫科技】
- □ 瘋狂樂園大射擊【龍愛科技】
- □ 龍狼傳【智冠科技】
- □ 霹靂酷樂貓【龍愛科技】
- □ 魔幻騎士【大宇資訊】

最佳線上遊戲

- □ 三國演義 Online【中華網龍】
- □ 金庸群俠傳 Online：葵花寶典【中華網龍】
- □ 神州 Online【宇奧科技】
- □ 笑傲江湖網路版 3.0【昱泉國際】
- □ 軒轅劍 Online【大宇資訊】
- □ 戲谷麻將(夏日清涼包)【第三波】

最佳連線遊戲

- □ e 路狂飆 - 陽金公路篇【瑪吉斯】
- □ 大富翁六【大宇資訊】
- □ 明星三缺一 2002【鈊象電子】
- □ 流星蝴蝶劍【昱泉國際】
- □ 漢朝與羅馬【大宇資訊】

■**指導單位**：經濟部

■**主辦單位**：經濟部工業局、網路多媒體產業發展推動計畫辦公室

■**執行單位**：台北市電腦商業同業公會

■**協辦單位**：HiNet 遊戲網、Gamer、巴哈姆特電玩資訊站 www.gamer.com.tw、遊戲世界、新遊戲時代

（依公司名稱首字筆劃依序排列）

國外代理 / 參選產品（單選：各項分類只能勾選一種產品）

最佳單機遊戲

- □ 三國志八 - 合輯【台灣光榮】
- □ 上古卷軸 III：魔捲晨風【英特衛】
- □ 太閣立志傳四【台灣光榮】
- □ 月影傳說【智冠科技】
- □ 光芒之池 1【第三波】
- □ 全軍破敵【松崗科技】
- □ 冰風之谷 II【英特衛】
- □ 危城之戰【大宇資訊】
- □ 決戰江戶【大宇資訊】
- □ 信長之野望 - 蒼天錄【台灣光榮】
- □ 柏德之門 II 中文版【英特衛】
- □ 美人魚的季節【帝技爺如】
- □ 哥薩克【大宇資訊】
- □ 秘寶奇兵【龍愛科技】
- □ 探檢道【帝技爺如】
- □ 絕地武士 2【松崗科技】
- □ 間諜遊戲【松崗科技】
- □ 傭兵戰場 2【松崗科技】
- □ 新神奇傳說 3【帝技爺如】
- □ 新劍俠情緣【智冠科技】
- □ 模擬市民：寵物世代【美商藝電】
- □ 模擬樂園 2【英寶格】
- □ 熱血江湖【億泰利】
- □ 鄭問三國志【昱泉國際】
- □ 機甲戰線【帝技爺如】
- □ 獵殺潛航 2【第三波】
- □ 霹靂嬌娃 2【松崗科技】
- □ 魔戒首部曲【松崗科技】

最佳線上遊戲

- □ N-age【易吉網】
- □ 三國志 Battlefield【台灣光榮】
- □ 天堂：冰鏡湖【遊戲橘子】
- □ 仙境傳說【智冠科技】
- □ 奇蹟【因思銳】
- □ 混亂冒險【遊戲橘子】
- □ 深遂幻想【大宇資訊】
- □ 傳奇【智冠科技】
- □ 傳奇 Online【帝技爺如】
- □ 新天上碑【億泰利】
- □ 夢幻之星網路版【第三波】
- □ 瘋狂坦克 V600 版【第三波】
- □ 龍族(0.69 決戰天下)【第三波】
- □ 魔力寶貝資料片：魔弓傳奇【大宇資訊】

最佳連線遊戲

- □ UT2003 浴血戰場【英寶格】
- □ 世紀爭霸【松崗科技】
- □ 末日危城【台灣微軟】
- □ 重返德軍總部【松崗科技】
- □ 神話世紀【台灣微軟】
- □ 殺無赦 3【大宇資訊】
- □ 第三次世界大戰【大宇資訊】
- □ 復秦記【第三波】
- □ 絕冬城之夜【英寶格】
- □ 戰地風雲 1942【美商藝電】
- □ 魔獸爭霸 3【松崗科技】

【請沿線剪下，免貼郵票寄回】

TGS

Taipei Game Show 2003

2/21～24（9：00～17：00）台北世貿中心

台北電玩展

賣命玩遊戲・玩進全世界

- 國內所有知名遊戲大廠・重金駐紮Taipei Game Show
- 號召遊戲騎士・娛樂PS2・玩弄 XBOX
- TV 、PC 、ON-LINE GAME 及大型遊戲機等平台最新遊戲首度登場
- 數位內容主題館・多媒體創意競賽得獎作品首度亮相
- 「GAME STAR 遊戲之星」年度最佳遊戲主題館
- 線上遊戲無限化・屬於PDA 、手機姆指族的遊戲新玩法

■指導單位：經濟部 ■主辦單位：經濟部工業局、網路多媒體產業發展推動計畫辦公室
■執行單位：台北市電腦商業同業公會 ■贊助單位：台竣資訊 @ Corner 網路館

http://show.tca.org.tw/tgs


巧遇甜心 勇敢衝關
純純對待真人戀愛
My Girls



沉醉在愛情的OX遊戲裡 尋找最正點的戀人 畫出甜蜜的姻緣線！



跑現場：
泰國風光，香港酒店、泳池、街景….
眞實場景，現場實地拍攝第一手臨場感，爲青澀戀情加碼加溫。

勤競賽：
趣味小比賽超級多！！夾娃娃表現機靈還不夠啦！還得比賽游泳秀體力…！一贏再贏才能得到美少女砰然芳心。

獻殷勤：
生病時趕緊探病，唱KTV時奉上橙汁…無微不至體貼呵護！備齊好感度！信賴度！愛情度！要她不愛你也難！

最真實：
「戲」中就有顏如玉，活跳跳美少女爬出螢幕打情罵俏，你怎麼還招架得住她的嬌嗔細語？

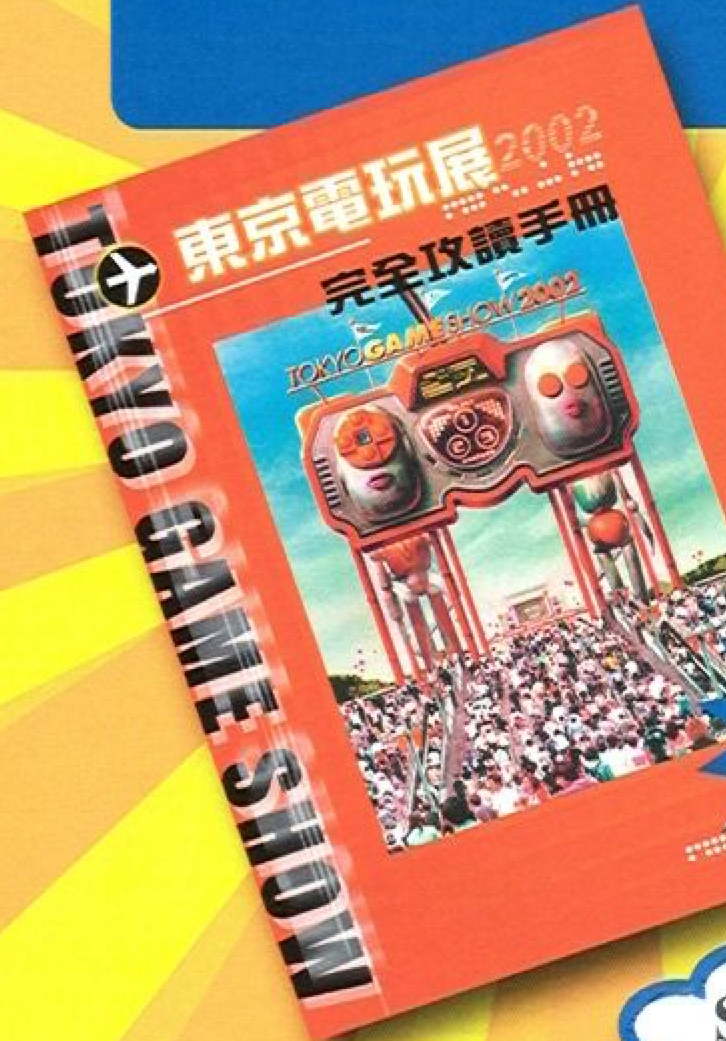


出版發行 智冠科技股份有限公司 http://www.soft-world.com http:// 智冠.TW

研發製作 P&C Production House

軟體世界雜誌社

叢書系列－精彩出集、值得收藏



自助‧半自助旅行

$199
NO.3128

10/28 盛裝登場

參觀東京電玩展 完全攻略

隨書附贈二片精彩光碟--完整重現展示會場,N款強作廣告短片CD,解析度高達1280X960像素的現場照片+SHOWGIRL+COSPLAY收錄CD,讓您看個過癮!

第七封印

★售前設定集

内容概述

⊙世界設定\主要人物\2D美術設定\3D場景\援攻角色\劇情NPC\怪物妖精\開發部門訪談

$299
NO.3125



仙境傳說online

★上手札記

内容概述

⊙仙境之初—介紹仙境傳說的基本資料,包括基本能力、基本屬性、基本資料、快速上手技巧

⊙仙境之士—介紹仙境傳說的各種職業、相關技能、轉職條件以及各職業入手指南,以及二轉新職業之造型與相關技能

⊙仙境之器—介紹遊戲中出現的各種武器、防具、道具,以及各種卡片圖片與功能介紹

⊙仙境之都—介紹各城市中各商店或公會的位置,全區地圖詳解與全部迷宮圖

⊙仙境之獸—介紹遊戲中出現的各種怪獸及相關出沒地點

$199
NO.3123



櫻花大戰2中文版

★完全攻略本

内容概述

⊙第一部分—人物角色介紹篇

⊙第二部分—遊戲流程篇

⊙第三部分—女主角個別攻略篇

⊙第四部分—戰術指南

⊙第五部分—花組與敵機性能簡介

⊙第六部分—特殊事件一覽

$280
NO.3120





三國群俠傳

★縱橫時空攻略大全

$250 NO.3121

內容概述

⊙劇情攻略區—內含主線劇情攻略、支線劇情攻略、人物加入攻略、特殊事件攻略及小遊戲解答
⊙地圖場景區—內含遊戲大地圖、各場景解析圖及觸發事件所需之資料
⊙技能樹進階區—內含個人技能類、輔助技能類、武術技能類、法術技能類及主動、移動、被動技能類進階狀態
⊙資料表格區—內含我方人物技能全覽、影響智能勇的事件、物品道具全覽、全技能資料總覽及各種狀態資料



第七封印

★呼荷啓示錄

$199 NO.3128

內容概述

⊙封印人物–各主要角色身份背景介紹
⊙封印行程–詳細的遊戲攻略並有小提示及要點記錄
⊙封印器物–一般道具、合成道具、防具及水晶石一覽表
⊙封印足跡–各大城市及迷宮詳解地圖
⊙附　　錄–第七封印相關活動介紹



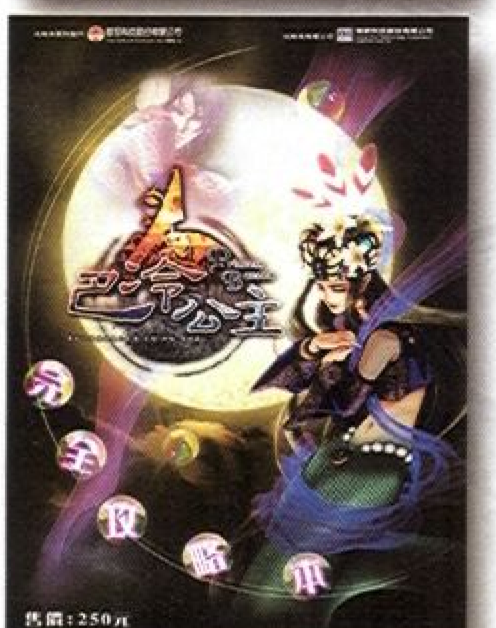
龍狼傳–破凰之路

★完全攻略本

$188 NO.3117

內容概述

◎人物介紹篇—各角色之基本屬性、數值、絕計及計謀
◎招式剪輯篇—各個精彩招式之動畫欣賞、基本參數資料
◎物品道具篇—各武器、防具、物品基本數據
◎完全攻略篇—劇情式攻略指導遊戲行進中注事項及過關秘訣
◎地圖場景篇—遊戲內之有場景、迷宮大公開及寶物藏匿之處



巴冷公主

★完全攻略本

$250 NO.3122

內容概述

⊙完全攻略—遊戲1至9關完整劇情攻略
⊙機關地圖—重要地圖場景機關大解析
⊙原料調和—武器和藥草調配所需材料及產生結果
⊙動畫情景—遊戲精彩動畫之情景敘述
⊙手稿欣賞—原畫者之手稿欣賞
⊙附　　錄—經驗值取得、秘技技巧大公開



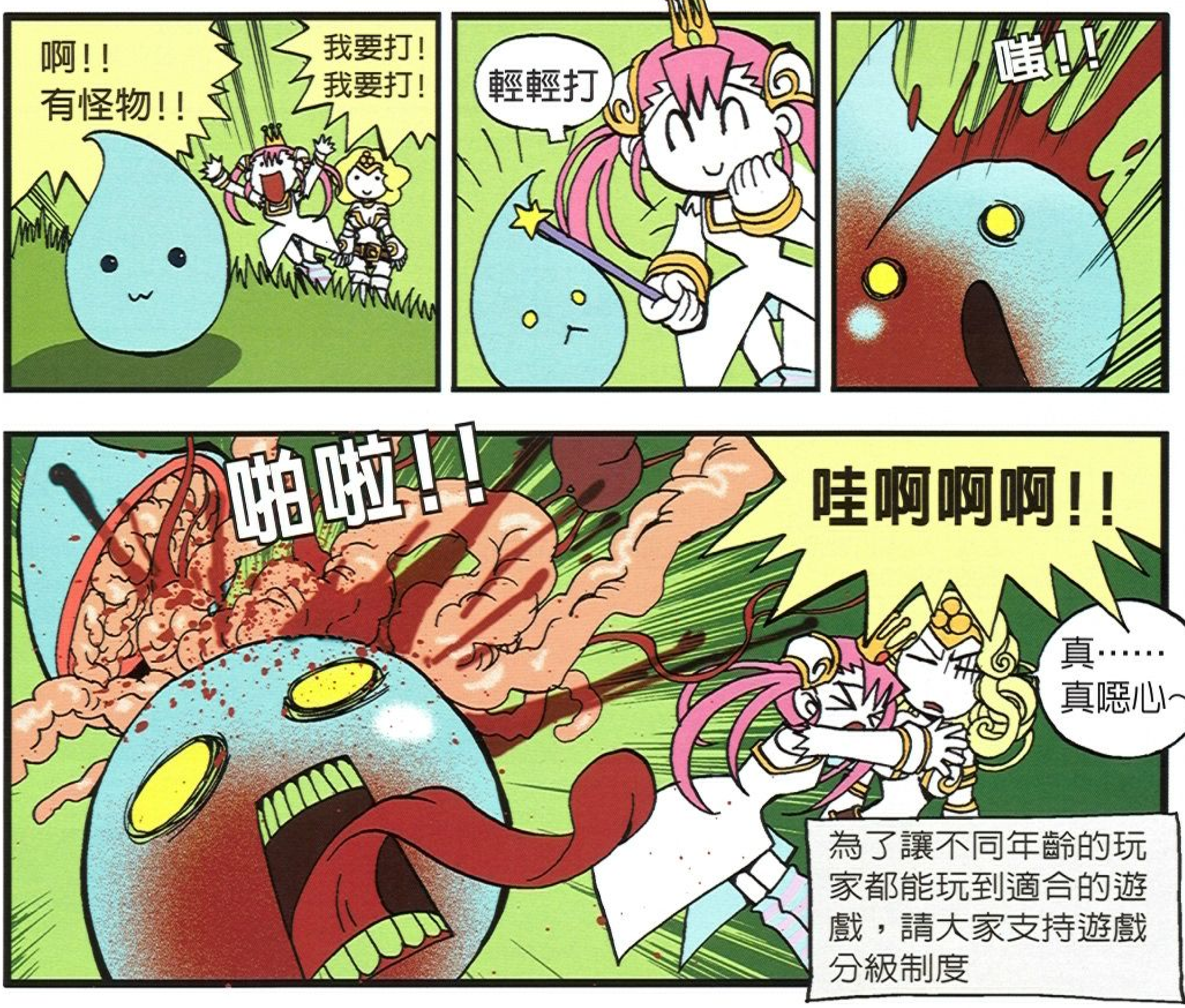
請洽全省3C賣場、連鎖書局及全省各電腦門市選購 或
遊戲快遞購物網站 http://www.gamexpress.com.tw


雀王傳2
誘惑麻將
原價：699
誘惑上市
369
美國3X級女星
康蒂斯
VS
香港三級艷星
葉仙兒
檳榔西施、上海辣妹、
香港赤女、韓國情人、日本AV女優
共十位各國超級艷星，一起挑逗您的情緒！
18
未滿18歲
嚴禁購買
激情影音特區91.11.22日正式開播
限量超值享受
內附經典美女捲軸海報
再送寫真集折價卷
300元
京群超媒體12/15誘惑上市
網址：www.e-man.com.tw 火速上網一窺究竟
地址：台北縣中和市中正路868-3號14樓
客服專線：02-82276969　傳真：02-82276069
請洽全省各大書局、便利商店、
電腦門市、明樣3C、僑品電腦、順發3C、遊戲專賣店、
全省連鎖電腦賣場及網咖均有販售



遊戲向上委員會

騎士團在此進行石盤的評鑑



遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項，各項評議項目負責人會根據表現做出結論，依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章，並由沙雷納和公主的表情來表示，要是該項目達到非常好的分數等級，該項目的負責人會出現以示慶賀，各位王國的子民要是看到「極品」出現，就是遊戲超棒喔！



聖獨角獸騎士團

星河騎士—G.R.X

戰地風雲1942



喜歡看戰爭電影的各位，想必看過這種畫面～

整班好漢班兵集結在戰艦甲板上，班長一聲令下，大家一起跳入旁邊的登陸艇，在戰艦將其緩緩的放入海面後，駕駛員立刻啓動引擎全速破浪前進，無懼敵方海岸防衛砲塔的砲轟，登陸艇衝向敵方海岸線，在艇上50機槍的掩護下，登陸艇甲板緩緩放下，一剎那間，只見一顆火箭彈迎面飛來，轟一聲，全船的人一起變成空中飛人，整班好漢大夥相見在海底......

上面說的可不是電影情節喔！這一切，都是《戰地風雲1942》中所出現的畫面。嘿嘿！這款遊戲堪稱目前最真實的二次大戰FPS遊戲了：不僅可以選擇各種兵種（偵察兵、突擊兵、工兵等），操作各種機槍火砲（機槍、大砲、防空砲等），還可以駕駛海陸空（坦克、飛機及戰艦！）等各種武器及交通工具。大概你想像得到的戰爭電影情節，都可能出現在《1942》中。現在，就讓筆者為你分析一下這款遊戲的內容吧！

典型的FPS遊戲，以多人連線對戰為最主要的遊戲方式。

首先，《1942》可以說是一款以二次大戰為背景的標準FPS（第一人稱動作射擊）遊戲，其最主要的遊戲方式是連線對戰（不是劇情任務喔！）。玩家可以利用各種連線方式（網際網路，區域連線等），跟其他玩家來場世界大戰。不過，雖然1942的遊戲方式是以連線對戰為主，但是遊戲中也提供了單人戰役模式：在單人模式中，玩家也可以一個人進行遊戲，把其他的隊員交由電腦控制就好。所以不用怕臨時找不到廝殺的對象，一個人一樣是可以痛快打一場的：尤其是當你心情不好的時候，把電腦的AI調到最低，然後找個易守難攻的好據點，把50機槍上膛好，來杯咖啡，再把重低音喇叭的聲音調大......

當然，筆者強烈建議玩家還是連線到網路上面去，找那種開滿三四十人的大戰場玩，嘿嘿！保證什麼戰法都有，絕對讓你大開眼界，直呼過癮（站海防哨站到一半被敵人用小刀從屁股摸掉，在急駛的坦克車上面被遠方的狙擊手一發幹掉，在碉堡中看到一顆手榴彈從不可思議的角度滾進小小的射擊窗......）。

橫貫整個二次大戰史的壯觀場景！

《1942》所提供的遊戲場景可說是包含了整個二戰史，從歐洲大陸到太平洋的小島，甚至非洲一望無際的沙漠等等：在草原上的德蘇坦克大決戰，死守橋樑的德美步兵攻防戰，太平洋小島的美日海空大對決，非洲大沙漠的德英大會戰，殘破都市的德蘇柏林攻防戰等等，呼呼！真是列不完，可說是你想經歷的都可以經歷到。

最最重要的是，在每一個場景，都可以看到真正屬於該場景的兵器！在歐陸看到T-38對決虎式戰車，在太平洋看到大和號戰艦（不用懷疑，真的是大和號）跟約克鎮航空母艦，在非洲看到噴火式戰機跟BF109戰機。

想知道日本戰車長什麼樣子嗎？想知道德軍的浴缸吉普車是不是真的很像浴缸嗎？紅軍最有名的火箭卡車－『卡秋夏』是怎麼威震東部戰線的？呵呵，不用再去看紀錄片了，來玩《1942》你就都可以知道啦。

哇！太誇張了，連戰艦都可以開！

在時下一般的FPS遊戲中，通常玩家都是以單兵的型態來進行遊戲，頂多在遊戲進行的過程中開開車子，甚至開開飛機就很了不起了：但在《1942》這款遊戲中，雖然玩家基本上還是以單兵的方式出現在戰場，但如果你以為那些停放在旁邊的坦克、飛機，甚至你腳底下的巨大航空母艦都只是靜態的擺飾品的話，那可就真的大錯特錯了！

在《1942》中只要看得到的，從砂包旁的機槍陣地、兵營的守衛高塔、高射砲、大砲，到吉普車、運兵車、坦









克、自走砲、飛機、轟炸機，甚至潛水艇、戰艦及航空母艦等等，玩家都可以使用它！而且，最難得可貴的是，每種可以乘坐的載具都有它該有的駕駛室樣子，也具有該有的操控感覺！當坐上吉普車時，那種隨著地形飛越而起，再重重落下的高速狂飆感覺，絕對不輸給一般的賽車遊戲；當坐上坦克車時，厚重的履帶操控感，絕對讓你有開挖土機的感覺；至於飛行器，嘿嘿！雖然不能跟真正的模擬飛行遊戲比（開玩笑，筆者可是開過不少飛機的玩家呢（是遊戲中的啦！）），但是該有的感覺都有，而且絕對不會差到哪裡去的。



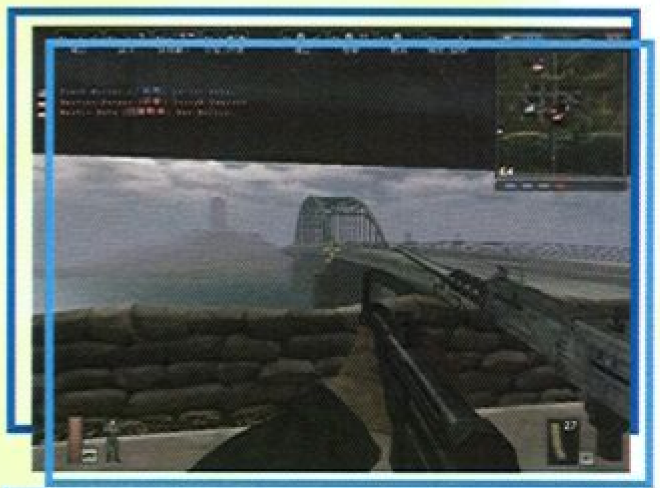


可別以為你開的都會是同一台載具喔！在《1942》中，每一個戰場所出現的載具都會不一樣，隨著陣營的不同，就會有該登場的載具：在歐陸有虎式坦克、T-34/85、BF109、JU87，在太平洋有日本97式坦克、零戰、大和，在非洲有M10、噴火式等等，種類之多可說是讓人大開眼界。

令人驚訝的硬體要求 太誇張啦！

《1942》除了上述那些讓人嘆為觀止的特色外，另一個會讓人下巴掉下來的，就是它的硬體需求，實在太誇張啦！真的，《1942》是筆者玩過的遊戲中，第一款在我的P4-1.6G、G-force3t、512MB 記憶體的高檔電腦上，開 800x600 16bit 色跑起來還會跳格的遊戲（不是真的重頭跳到尾，而是玩到一半常會忽然頓住，而且很頻繁）。800*600 而已耶！而且還只開 16bit 顏色喔（不是 32bit 全彩），這樣都還會跳格，真是夠了。

不過雖然如此，筆者還是捨不得把畫面品質調到最低，因為畫面真的太漂亮了：不論是太平洋小島的熱帶風味，殘破都市的激戰感覺，無涯沙漠的滾滾黃沙，每一個戰場該有的感覺都有營造出來：讓人只能嘆息自己的配備不夠好，巴不得能立刻衝去升級。





連線對戰品質不佳　讓人惋惜

這遊戲另一個讓人覺得嘆息的地方，就是連線的感覺。不知道是不是筆者的電腦配備不夠好，或是連線國外的頻寬不夠，每次連線上網際網路玩的感覺都不是很好：不是畫面跳得一場糊塗，就是看到人物瞬移來瞬移去的，然後就趴得莫名其妙。幾乎每一個伺服器都差不多，玩來玩去都是一樣的感覺，沒辦法，只好乖乖的自己開戰場打了。如果以筆者的 P4 + G-force3 + 512KADSL 都還玩得如此『鬱卒』的話，那就真不知道該說什麼了。

遊戲護照
GAME PASSPORT



戰地風雲 1942

設計公司：EA

發行公司：美商藝電

遊戲類型：射擊

P4、512MB RAM、GeForce3、50x CD-ROM、SB-LIVE 音效卡

操作	相當典型的控制介面，簡單而且容易上手。
耐玩度	戰鬥相當自由，且提供載具使用，玩法千變萬化。
劇情	在場景故事的營造上相當用心，有身歷其境的感覺。
聲效	該有的都有，絕對讓你有砲聲隆隆的戰場感覺。
畫面	超高水準的遊戲畫面，3D模型多又精緻。

又是一個可以讓玩家留下讚嘆的好遊戲，如果你是 FPS 迷的話，那絕對不能錯過；若你還是個二戰迷的話，天啊！不玩你一定會後悔的。

極品





聖獨角獸騎士團

聖騎士—路易王

阿瑪迪斯戰記



八年前，在中文回合戰略遊戲(RSLG)還不多見的那個年代，由本刊監製遊戲仙人所製作的《炎龍騎士團》，以類似《光明與黑暗續戰篇》的遊戲類型一砲而紅，奠定了漢堂國際的在戰略遊戲上的基礎。該公司隨後也推出了《炎龍騎士團二》與《炎龍騎士團外傳－風之紋章》等佳作，頗受玩家好評；該系列的另外一位製作人，如今推出了這款背景相似的RSLG《阿瑪迪斯戰記》，果然獲得不少炎龍迷的青睞。

提起漢堂這家公司，大部分喜歡國產遊戲的玩家都會豎起大拇指。該公司所推出的遊戲都以製作嚴謹而聞名，在玩家心中都有一定的地位；然而新系列《阿瑪迪斯戰記》一開始就狀況不斷，首先是無預警的延期，其次在遊戲盒裡竟然直接附上更新光碟，再加上光碟機挑片事件，最後安裝遊戲後，玩家每次放入光碟還會再出現安裝畫面，表示連自動播放程式都沒寫好，這些都是該公司難得出現的不良記錄；就網站上讀者的反應看來，的確也對該公司一向優秀的商譽產生了一些不良的影響。

《阿瑪迪斯戰記》的人物背景跟《炎龍》系列相去不遠，但故事情節同樣是公主(王子)復國那一套，只不過在穿插了魔獸的設計後，讓玩家有機會輪流或同時面對敵人士兵或魔獸這兩種不同類型的敵人。《阿瑪迪斯戰記》採取了雙主線的設計，許多關卡在取得某些特殊物品或達成特定條件後，還會出現“一小段”額外的劇情，或是可以拿到一些珍貴的物品；尤其女主角的路線，雖然有接近三分之一的關卡跟男主角大同小異，不過在達到一些特殊條件後，就會出現最後一個隱藏關卡和終極頭目，這些設計多少能增加一些耐玩度。





比起漢堂近期所開發遊戲裡的3D動畫，《阿瑪迪斯戰記》的開場明顯略為粗糙，角色動作十分生硬。地圖繪製還算普通，不過場景會隨著氣候而變化，如傾盆大雨、雪花紛飛等等，這些小細節都十分細膩。此外爭議最大的莫過於人物的造型設計，許多人無法接受這種陰沈的風格，路易王倒覺得還不錯，至少配色有一定的水準。遊戲中最震撼華麗的部份在於戰鬥畫面，不過由於速度太快，雖然可以因此縮短遊戲的進行時間，但也比較凸顯不出製作小組在戰鬥或魔法攻擊方面的用心。在畫面裡最令人討厭的一點，便是敵我雙方的魔獸單位十分難以區別，通常要點到單位，才能得知該魔獸是屬於那一方，算是相當的不便。







魔獸的設計是本遊戲一個十分重要的特色。因為遊戲中除了魔獸外，所有的人類角色都無法轉職，而魔獸每20級就可以讓選擇升級為兩種更高級的魔獸，以便獲得更強化的能力或全新的必殺技。當然，如果已習慣原來的魔獸，也可以選擇不升級來保留原來的能力，不升級的魔獸將會繼續強化；有些初級魔獸假如提昇到一定的等級，將可以學到一些特別的強力魔法。不過假如錯過了第一次轉職升級，就沒有第二次轉職的機會了，而且轉職前根本無法得知轉職後魔獸的屬性或必殺技。喜歡在RSLG培育角色的玩家，可不要對本遊戲的轉職系統系統寄望太高。





跟漢堂所設計的同類型遊戲一樣，本遊戲的地圖方格間同樣隱藏著不少珍貴的寶物，大部分的隱藏寶物都出現在一些比較特別的地點（如門口或窗口）；不過隨著關卡的進行，會發覺隱藏寶物越到後面越少。遊戲的難易度設計得不錯，雖然在貧乏的AI下，電腦對手仍然以人海戰術來當後盾，不過大部分的關卡都有特定的過關條件，不需要全滅敵人便可過關，有些關卡甚至不能戀戰。若到後期玩家發覺角色等級太低，也可以利用一些魔法的使用來提昇等級。可以說是一款無論新手老鳥都十分適合的遊戲。

《阿瑪迪斯戰記》的操作介面是遊戲的敗筆之一，戰鬥的部份還好，在物品方面的買賣交換介面可就完全達不到現今遊戲的水平了；而防具裝備的設計更是簡陋，每個人類角色只能裝備兩類的防具，常常會搞不清楚到底哪個能裝，裝備前後的屬性變化也不是很明顯，許多人乾脆就光著身子直接一路打到尾。最麻煩的一點，是遊戲中完全沒有什麼物品說明，還得翻說明書來查詢。此外增加屬性的物品只能在戰鬥中使用，常常要帶一堆藥劑邊走邊喝，一旦戰況激烈時常常會忘得一乾二淨。

最後，我們來談談本遊戲在玩家間引起的最大爭議－光碟保護。本遊戲由於使用了較新的保護程式，使得許多玩家的光碟機或DVD出現了挑片的問題，連筆者從來不曾挑片的Teac 32S也無法倖免，只好拆另一台電腦上的燒錄機來解決。在這個盜版橫行的今日，我們實在沒有資格要求遊戲公司停止使用這種方式來保護自己的心血結晶，但假如保護措施強烈到傷害到一部分花錢購買正版遊戲的玩家，那遊戲公司是不是要反省一下是不是保護過頭了？在破解團體勢力猖獗的今日，再怎麼厲害的保護也只能防止玩家使用正版軟體的拷貝行為，被破解只是一兩天的時間差而已。事實也證明如此，本遊戲才剛發售，路易王已經在網路上看到流傳的免CD破解檔了。

假如漢堂能像《幽城幻劍錄》或《致命武力2》般在內容物上多下工夫，而不是只附上一本會掉頁的說明書和黑白印刷的攻略小薄冊，或許不須要使用損害消費者權益的保護措施，就能增加遊戲的銷路。從製作小組在很短的時間內就釋出與光碟機相容度更高的更新檔看來，漢堂這次似乎也學到了不少教訓。然而商譽一損毀，要補救的話可是要花上好幾倍的資源，希望該公司能再接再厲，廣納玩家的心聲，繼續不斷的推出震撼人心的好作品。畢竟在台灣能讓能完全信任的遊戲公司已經不多了。







遊戲護照
GAME PASSPORT



阿瑪迪斯戰記

設計公司：漢堂國際

發行公司：智冠科技

遊戲類型：回合戰略

P-1G、SB-Live 5.1、GForce4 4200、256MB RAM、32X CD-ROM、60GB HD

操　作　戰鬥操作界面尚可，但物品購買使用介面不佳。

耐玩度　雙劇情設計與隱藏關卡可大幅延長遊戲時間。

劇　情　劇情稍嫌老套，但對話安排頗佳，人物刻劃生動。

聲　效　音樂動聽切題，但旋律稍短。

畫　面　人物設定不落俗套，場景畫面細緻動人，唯3D動畫略嫌粗糙。

遊戲的製作與包裝不符該公司以往的水準，物品介面尤為一大敗筆，不過仍頗具遊戲性，喜愛回合制戰略遊戲的玩家大可一試。



聖獨角獸騎士團

聖騎士—路易王



中國2



《中國2》是一款相當類似《文明帝國》(Civilization)的遊戲，玩過《文明帝國3》的玩家，很難不在進行《中國2》時與其相比較；不過還是有一些創新的部份，在以下的評析中，路易王會盡可能著墨在遊戲性，而不是把焦點放在與《文明》系列的比較上。畢竟兩個遊戲的開發資源完全不成比例，硬要處處拿來一較長短，對於《中國2》的開發小組未免不太公平。

假如你完全沒有接觸過《文明》系列或一代的《中國》，肯定會在一進入遊戲後就吃足苦頭。雖然遊戲裡設有新手教學地圖，但教學與說明方式與國外的遊戲著實有一段不小的差距。加上說明書的敘述過於簡陋，不但沒有任何新手教學的部份，連老手需要的許多資料都付諸闕如。雖然憑著回函可以獲得一本厚達三百多頁的攻略本，但在攻略本尚未推出的空窗期，新手只能憑藉著網路上所獲得的資訊來熟悉遊戲。假如遊戲容易上手的程度是賣座與否的關鍵之一，顯然《中國2》在這方面並不合格。

這次在《中國2》裡玩家不用侷限在中國，而是可以選擇散佈於世界各個角落的28個民族（包括兩個隱藏民族）來進行。各民族有屬於自己的特色兵種和參數，當然你也可以任意更改領導人的稱謂和民族屬性，創造出屬於自己的文明。遊戲裡也提供了







各式各樣的地圖以供征戰，最精彩的地圖莫過於超大的世界地圖，玩家可以選擇其資源分配跟民族屬性跟真實世界一樣，如此征伐起來特別有征服世界的快感。不過不論玩家選擇的電腦角色有幾個，一旦滅掉其中一個民族，就會有一個科技等級跟玩家相近的民族興起，可想而知這也將大幅提高征服世界的難度。

《中國2》裡的外交選項可以跟《文明3》媲美，但AI部份就明顯的要差上一截。姑且不論《文明3》是否有作弊的嫌疑，在《中國2》裡就算選擇最高的難度和最多的電腦對手，電腦國家的發展還是比你慢上許多：在集中資源發展科技後，常常路易王所領導的國家已經可以生產飛機坦克了，電腦卻還帶著弓箭手龜在城裡。戰鬥時電腦也不會利用數量集中或陣形的優勢，很容易就被我方個個擊破。這對一些接受過《文明3》凌虐的老手而言，實在沒有什麼挑戰性。





低落的AI也使得玩家不放心把程式或單位交給電腦來管理，到後期城市單位一多時，一回合常常得花相當多的時間來調整，十分費時費力。

遊戲中的部隊種類相當多，從野蠻士兵開始到後來的飛機坦克，都會隨著玩家文明的進展慢慢出現，而且各部隊也可自行組合成一個軍團。其中最有創意的莫過於戰場地圖的安排，若玩家開啟選項（遊戲內定為關閉），則可安排陣形來與電腦對戰。比如你可將遠程攻擊的投石車或弓箭手放置在後方，前方用防禦力高的士兵來阻擋，這種樂趣是在《文明》系列裡體會不到的。到了後期甚至可以為一些驍勇善戰的軍團命名。

不過隨著科技文明的進步，再強悍的部隊到後期仍然不免被高科技部隊所取代，原來遊戲的設定是在新兵種出來後，會強迫較原始的兵種退役。這樣可以規避掉坦克與弓箭手共存的問題，但也帶給玩家相當多的困





擾：因為每個城市幾乎都要派兵駐守，一旦後期城市過多的時候，一改朝換代就得不斷的生產新部隊，否則電腦對手就會派遣移民團來佔領空城，徒增玩家的麻煩。幸好在2.03版之後這個退役的兵種就可以任玩家自動設定了。這也是製作小組在採納玩家意見後的一大德政。

一旦城市人口與數量成長到一定的階段，你就必須隨著科技與年代的進展來更換政體，每個政體都有各自的優缺點，比如使用獨裁制之後，"稅率80人民反而覺得你好帥（摘自討論區上的經典名言）"。反而民主制的政府要小心翼翼，一旦不順民意就準備被暴動了。除了城市數量外，城市人口也跟城內建築息息相關，所有城市都必須要有些特定建築，如糧倉、排水溝等才能繼續成長。城裡的民心向背是決定是否長治久安的關鍵，假如民心不足導致城市發生革命或暴動，城市甚至可能會直接歸順強大的鄰國，或者直接獨立為一個國家。這跟《文明3》的文化圈倒是有異曲同工之妙。此外世界奇觀或商路的設計也讓玩家在發展時，多出不少額外的經濟收入。

雖然製作小組之前已經釋出了測試版，但發售後的《中國2》仍然步上《中國》的後塵，Bug超多。包括挑片、當機、跳出程式、大頭照放錯，城內外工作人員數量變化不符等問題等等。雖然製作小組馬不停蹄的進行修補的工作，很熱心負責的在網路上回覆玩家問題並廣納民意（比如截稿前剛推出的2.04更新版，除了



增加四個新單位外，也把玩家建議的許多功能功能都做進去了）。然而有些更新版安裝後反而出現更多的狀況，如以前進度無法讀取，無法進入遊戲等等，這些都帶給購買正版遊戲的玩家不少困擾。

在國產遊戲中，《中國2》的確是個偉大的遊戲，整個遊戲的深度與遊戲性完全不輸給《文明3》，尤其考量到製作小組所擁有的資源遠低於由Sid Meier所領軍的開發團隊（人家光是美術設計小組，就比貳碼科技的全體工作人員還多），我們不禁佩服由小剛領軍的開發小組焚膏繼晷完成這款年度大作的精神；然而成果還是決定一切，遊戲問題過多就不應該貿然上市，否則只會損害的公司的信譽，畢竟絕大多數的消費者都是沈默的一群。







遊戲護照
GAME PASSPORT



中國2

設計公司：貳碼科技

發行公司：光譜資訊

遊戲類型：策略遊戲

P-1G、SB-Live 5.1、GForce4 4200、256MB RAM、32X CD-ROM、60GB HD

操作	界面稍嫌繁複，遊戲上手不易，說明書撰寫不佳。
耐玩度	相當有深度的融合遊戲特色，讓你欲罷不能。
劇情	趨近真實世界的設定創作出十分擬真的遊戲性。
音效	內建音樂偶有延遲，音效表現普通。
畫面	地圖畫面尚可，領袖造型生動有趣。

很可惜的一套佳作，過多的臭蟲與較難的上手設定，稍微掩蓋了遊戲的光芒，不過還是強烈推薦策略遊戲迷一試。



E-MAIL 信箱—alex.sheu@msa.hinet.net



聖獨角獸騎士團

草民騎士—老芋仔

異形II～原始獵殺



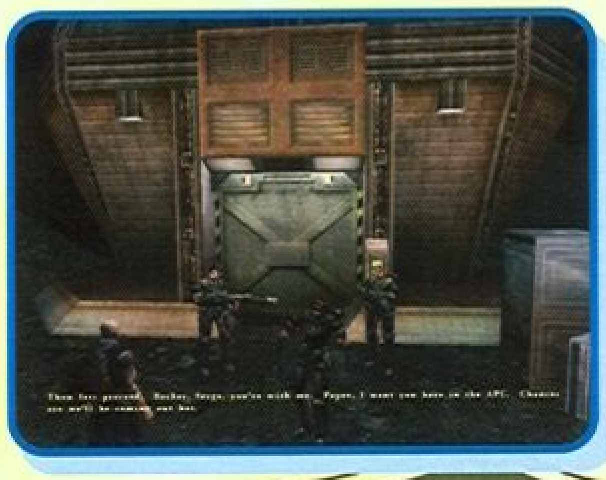
猶記得第一代的遊戲作品，並未留給老芋仔太過舒爽的印象，拜「DOOM」系列遊戲所賜，那個年頭正是「第一人稱射擊動作遊戲」方興未艾之時，嚴格來說，稍具雛型的一代「異形」，呈現的是不盡成熟、有欠理想的風貌；但時隔多年方才推出的二代遊戲，呈現的氣勢已然非昔日吳下阿蒙，繼而上市的這一款「原始獵殺」資料片，則更是延續二代遊戲之優勢，將遊戲生命成功延展的一劑強心劑。

二代的「異形」在遊戲引擎已有長足的改良精進，加上性能越發卓越的週邊配備，遊戲整體所展現的高度娛樂性，已不可同日而語。由於資料片必須搭配二代＂本尊＂的遊戲正片，故而得以親炙資料片的玩家，也必然會見識到二代遊戲的綽約丰姿：「異形 II 」資料片的遊戲內容正如同玩家印象中的＂資料片＂一般，因為出現了嶄新的異形威脅，所以設計了嶄新的關卡與新式武器資以對付異形：但這一款資料片的精彩程度，可是絕不亞於正片的。

一如二代遊戲正片，在資料片的角色運作上，同樣有集團傭兵、掠奪者和狩獵異形三者：不論玩家選擇扮演哪一個角色，隨著遊戲的進展，其餘二者也分別是同時進行著任務，唯途徑和目標有別，且不為玩家同時操控而已。因是之故，當玩家繼續扮演另一個不同角色時，在不同階段皆會出現＂原來如此＂的會心領悟，亦即是＂螳螂捕蟬、黃雀在後＂的劇情因果連貫關係。老芋仔對這一劇情編排方式極為讚賞，蓋因遊戲期間，心理上會很阿Q的時有＂並不孤單＂的自娛（或自愚）樂趣。唯遺憾者，遊戲手冊對於資料片的故事背景未加著墨，對任務標的亦無簡介，使得老芋仔在窮於應付異形之餘，未能深刻領會箇中涵意，誠然是美中不足之憾。







由於是與異形週旋之故，遊戲的整體色調泰半偏向於晦暗，但卻絲毫掩蓋不了美術的超卓表現，尤以光影效果的處理功力為最。遊戲場景的設計亦極能夠表現出深邃、不可測的恐懼感，復因玩家所扮演的角色有異，故所經歷的關卡和遊戲視點亦皆不同，除了集團傭兵的經驗較能為＂人類＂所理解之外，身高馬大的掠奪者視點會偏向俯看的角度，而狩獵異形則在＂扒臉＂階段會貼地穿越通風管和地下水道：在＂破胸＂階段則可咬穿、撕裂金屬隔架：一旦成長到了＂鬣顱＂成型階段，更具有俯身攻擊集團傭兵或其他異形並獲取額外生命的能力。這種種不同況味的經歷和成長過程，非一一親身體驗，很難領略其中多變的遊戲風貌與樂趣的。

至於武器裝備，資料片也比二代遊戲正片加強不少。資料片裡的集團傭兵，大抵能力都與二代正片的陸戰隊相當，所不同者，資料片的集團傭兵雖不能使用破解工具和焊槍，但主人翁 Dunya 卻擁有更新式的 M-4A4 雙槍和 360 度動態追蹤器：而遠古掠奪者則擁有能量鋼矛，在多人連線狀態下，更有＂自爆＂的設計：狩獵異形則除了新式的＂鬣顱＂攻擊能力外，牠那行動自如的爬牆功夫，更足以令玩家爬得頭暈目眩的。玩家的機器配備是否夠優，利用狩獵異形爬一會兒牆壁和天花板，當可立即驗證出＂測試＂結果：至少在老芋仔心愛的電腦上，蓄意的掛在天花板用力的給牠全方位晃盪，遊戲也絲毫未出現遲滯的現象。針對這項＂惡意＂的測試結果，正足以證明老芋仔的＂創意＂還是遠比心愛的電腦來得更優的…

佔據這款資料片最重份量的戰鬥部份，其實已達到非常罕見的高難度，主因是由於在同類遊戲中所慣見的＂人類＂敵人，大抵敵方行動還可









捉摸一二，但面對這一堆到處爬竄的大小異形，可真是頭大到不行：當您手忙腳亂的將槍口對準在地上爬行的異形時，牠一忽兒很可能又爬上天花板了：而當您費盡千辛萬苦解決一大〝坨〞異形之後，卻冷不防遭到潛伏在背後的異形攻擊，即便能快速的轉身反擊，通常也會被咬得只剩下半條命了。除非是扮演掠奪者和狩獵異形，否則在執行集團傭兵的任務裡，或許反其道而行，行走在四周毫無屏障、遠離牆根的區域裡，可能還會死得比較優雅、有氣質一些。

再回過頭來看看資料片的音樂製作和音效的表現，老芋仔又忍不住要豎起大拇指叫聲〝讚〞！在背景音樂的部份，非但能貼切營造出充斥在遊戲場景的那一股濃厚的神祕氛圍，更有不時提醒玩家步步為營的成效：兼且在異形即將逼近之前，還能響起示警的樂音，使得玩家鑽營在遊戲所建構的場景中，因為音樂部份的成功襯托，真箇是坐收一個〝爽〞字！至於音效方面，由於老芋仔深恐染上愛滋，故從未親口咬過人，是以不知掠奪者和狩獵異形的音效是否逼真：但針對集團傭兵所使用的武器，以及俯拾皆是的爆破效果而言，震撼力是挺足夠的，但卻總感覺到有力道不夠渾圓之憾，不知老芋仔的音效卡是否該換了。

如果玩家們手上已有「異形Ⅱ」的遊戲，這一款資料片是絕對值得您擁有的：但若不幸未玩過「異形Ⅱ」的話，奉勸還是先設法擁有以後，再行考慮這款資料片的好，因為她必須搭配「異形Ⅱ」的主程式。玩家們可千萬別在狀況未明的情況下買回資料片而不能玩，再四處留言大罵遊戲代理公司才好，誠所謂「君子罵人有道」，如果您萬一不幸淪落為〝罵人無道〞的話，出門在外可別輕易向人說是老芋仔的忠實讀者哦！聽清楚了嗎？老芋仔愛您哦…









遊戲護照

GAME PASSPORT



異形Ⅱ～原始獵殺

設計公司：SIERRA

發行公司：松崗科技

遊戲類型：動作射擊

PIII-1GB、256MB DRAM、SB PCI128、GeForce3、50X CD-ROM

操　作　動作設計簡明俐落，程式運作流暢度極佳。

耐玩度　搭配主程式原有關卡，可收相得益彰、溫故知新之效。

劇　情　兵分三路，才能領略其中的奧妙與高明之處。

聲　效　音樂成功烘托遊戲氣氛，音效亦有很好的臨場感。

畫　面　畫面晦暗，異形造型與場景頗有看頭，光影處理佳。

遊戲精髓在於戰鬥，對於劇情可不深究：在表現超凡的遊戲引擎和聲光效果所建構的異形世界中，可暫拋凡世的不如意處，先殺牠個〝綠汁〞橫流。



漫遊者旅店

線上遊戲遊記大公開



住宿明細

「歡迎來到漫遊者旅店，本店提供典雅的住宿環境以及精緻的餐點，包你有賓至如歸的感覺。本店不收現金，也不接受刷卡，只接受提供一則你的小故事，歡迎多加利用」

只要是網路遊戲或是連線對戰遊戲，像是天堂、金庸群俠傳、仙境傳說、魔力寶貝、深遂幻想、軒轅ONLINE、神州、魔獸爭霸三、暗黑破壞神2……等，都可以在此投稿。趕快來一展你的文章才華，將你在遊戲中不管是快樂的、有趣的，亦或是感傷的經歷、活動寫出來，刊出後將會得到經驗值和優渥的S幣，來稿請寄至 editor@swm.com.tw 即可。

PS 有圖片的話更好，圖片盡量加註說明(免得不熟的遊戲不懂圖片意義^^")。文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資料，視遊戲的不同而略有改變。

→ 強力徵求天堂、金庸群俠傳及仙境傳說的文章，不限期徵稿。←

魔力寶貝

時光之旅

獅子　火中風　弓箭手師範

漫遊者/火中風



出場人物介紹		
火中風	76級	弓箭手師範，最富有同情心的好人(絕對是自己講的)
漾蕩心我	63級	王宮法師，小名的本尊，也是本次的天兵一號
高岡屋	55級	王宮巫師，本行是站在"高岡"上當"巫"師
-非人-	70級	王宮士兵，一直被別人誤會不是人的人
巴斯一點靈	73級	魔導士，打算衝技能衝到中風的法師
酷酷仔	70級	格鬥家師範，用氣功蛋裝酷的天兵二號

生病的村長之女

為了參觀會丟蛋蛋(氣功蛋)的大地瓜鼠，我們來到了通往摩頓村的通道，既然來了就順便去摩頓村看看吧！沒想到村長的女兒居然生病了，向來最富同情心的火中風當然不能不管呀，不過村長要的材料還真不簡單，全都是5級的高級藥材，身為戰鬥系的火中風，頓時變得英雄無用武之地。不過好家在，惡女幫的一群小男奴裡面還有一些比較上進的生產系，就讓他們出出任務為主子服務一下吧。



▲摩頓村村長的女兒生病了，急需藥材

好大一朵花！

就在此時，首席男奴(惡女幫剛頒發的稱號)獵人UCC出發了，即將前往「美洛平原」找尋"一朵小花"。晃了很久，終於在地毯式的搜尋下發現了眾花朵中長的最大朵花(要是還沒看到那大概要去檢查一下眼睛了)。向來以完成任務為榮耀的UCC，開始準備拿出資深獵人的魄力馬上完成自己的任務時，沒想到前方的地獄正等著他，於是5分鐘過後……UCC陷入了萬劫不復的番茄地獄中。



▲好不容易從番茄地獄中挖出夢想的花蜜結晶

冰原挖礦

緊接著出發的是最新加入的優質礦工(都已經御用了還能不優嗎@@?)，礦工的路程是最遙遠的，要逛到「奴克冰原」，在這路上萬分驚險，不但有許多的怪物，其中還包含了最殘酷的山賊，就算你已經很沒錢了，他還是要A你一把才肯放過你。還好他們等級都只介於15～20上下，闇夜頂著35級的榮耀破關斬將，一路來到了傳說中的地點。難道只有這麼簡單嗎？當然沒有，伴隨著開挖出土但毫無價值的碎石塊不斷的湧現，於是再優質的礦工也只好慢慢的挖，期待著奇蹟快點出現，趕快回去覆命(因為那邊真的實在是太冷了……)。



▲走到腿痠才找到傳說中的地點

充滿死靈的墓園

最後出發的是大家最熟悉的小名，他此次的任務不再是被撞斷腿了，而是要到高級危險區的墓園，盜取最後一樣藥草--含月草。途中驚險萬分，小名以他那小小的20級來到充滿殭屍、骷顱戰士及死靈的「翠格墓園」，裡面的怪之多超難打，真是練功練技的最佳地點。全都是等級大約20～25的怪物，讓小名走得是小心翼翼，結果就在到達開採點的那一剎那，還是遇怪了！在二次逃跑成功的情況下，小名帶著少量的血，努力的跟碎石頭奮戰，致力採到夢幻的含月草。



▲勇敢的小名為大家摘到夢幻的含月草

招集人手出發囉！

當一切準備就緒，可是一個人去真的是太寂寞了，那就…召集人手吧。自古英雄難過美人關，一聽說要解救少女的性命，一堆堆的男性友人紛紛出籠，要是平常根本不知道躲到哪裡練功捏……。人手召集OK，所有的材料也都一一分贓給大家後(解完整的任務需要每人都有一組藥材)，一個浩浩蕩蕩的隊伍總算在村長的期待下出發了。



▲除了無奈還是無奈……

要出發自然要先到出事地點請命，於是火帶著大家到了亞城的傳送石，打算以最短的速度前往摩頓村，然而就是有人這麼的天才……漾蕩心我，明明是有去過的村子居然忘了記傳點>"<，五個人雖然只有這麼一個沒傳點，大家也只好忍著想揍他的衝動，陪他走這麼一遭。但是一想到距離是如此的遙遠，火中風不禁地大嘆"那就很有得玩囉"。

迷失方向走錯村

火氣大如天的火中風繼續帶著隊伍前進，走了非常長的一段路，終於發現了一個村落，心想總算到了的火，才進了村子，火中風差點掉了下巴……。搞半天原來火大的火(絕對不可能稱自己是中風)，一個沒注意就錯了方向，跑到了克瑞村去了！可是大家怎麼可能捨得責怪可愛的火呢？更何況全隊伍中就屬火打人最痛，非人趕快圓場說：「反正有機會要過來那就先去記個傳送點吧！」，而漾蕩心我這時覺得是自己耍呆沒有記傳點，就帶著歉意先行離去(算不算是引咎辭職咧？)。



▲氣到迷失了方向

再度募集人手出發嚕！

在缺人手的情況下，大家只好回到銀行前面再找個幫手，重點要有傳點的。很快的我們找到了在銀行前掛很大的"酷酷仔"(不要覺得名字很讚，其實也是火中風平常欺負好玩的對象)。把藥材二度的發放給最後加入的酷酷仔，大家就很迅速使用在魔力裡最便利的傳送石來到了摩頓村，再度跟村長說過話後就會得到消息。先到後花園找一下園丁，另外還有個訊息是在地下室有個謎樣的迷宮。找到了園丁他會收走古代的種子，並且給予另一個"生命果實的情報"，也就是說我們必須在去把"生命果實"找出來，想當然爾，那生命果實當然就是在村長剛剛所給的另一個訊息--地下室的謎樣的迷宮囉！



▲人各有所長，種種子的事情只有交給園丁才辦得到。

美麗的時光隧道

到了地下室的右側就可以發現守護者提米德，之後就會來到謎樣的地下室，順著路走就會發現黃澄澄的水晶，傳送後會先來到邊境的走廊，綠綠的走廊不禁令人想到小時候打樹老的路途，啊～真是懷念呀。走完7樓後，終於來到了時空邊境，再次遇到黃澄澄的水晶，當然還是要不客氣的往前衝啦！忽然畫面一下全黑，還出現了白白的斑點，喔喔～我們到了時光的隧道。螺旋式大理石階梯設計和雪花紛飛的背景，真是美到不行～^0^。



▲美得很不真實的時光隧道

繞完了玩圈圈，大家頭也都昏了，接下來就是穿越時空的大大大…重頭戲來囉--穿越時空和開寶箱。一提到開寶箱，大家的眼睛都亮了，穿過了時光隧道的黃色水晶，來到了一百年後的時光空間，可是那天的運氣似乎不怎麼好，寶箱粉少，本來還想在這裡提神一下的，居然一點刺激都沒有，超令人失望的。之後我們一百年一百年的走著，過了五百年後，再度的回到時空邊境，再晃一次邊境的走廊，來到了百年後的謎樣的地下室，出了大門就來到了百年後的村長的家。



▲終於要拿到了獨門藥水，村長可愛的女兒終於有救囉！

百年後的村長家



▲找不到寶箱只看到一堆堆的方糖

百年後的村長家當然沒有村長，倒是有個SPP的獵人，跟他說話後會知道他在後院發現了一種很奇妙的果實，會不會……會不會就是我們要找的「生命果實」啦！不過就算如此，因為果實是當初園丁隨便亂種的，所以我們一行只好來到後院慢慢的掃描，尋找那有500年歷史的果實。發現果實的蹤跡後，交出情報換來了長得像芭樂的東西，這就是傳說中的生命果實了。

製作解藥



▲黃黃的芭樂，就是讓大家老了500歲的主兇

總算是收集到全部的藥材，再來就是到克瑞村，也就是火中風一開始因火氣大不小心先晃過去的村子，去裡面找一位非常老資格的醫生--雷茲，因為只有他會亂配稀有的藥水。本想那簡單，大家就花點小錢傳過去村子，隨後再傳回摩頓村就可以完成任務，正所謂天將降大任於斯人也，必先……，真就這麼的命運，後場才出現的酷酷仔居然沒有傳點，真是只能說……天亡我也。並且在一個沒注意的情況下，隊伍裡面已有人已經傳送了！在無法兩全的情況下，剩下的三個人只好認命的走了過去。



好不容易再度到了克瑞村，快速將所有的藥草交給了醫生，經過醫生獨特的調配後終於得到了解救少女的藥水--海爾斯藥水，我們再度的傳到了摩頓村並把藥水交給了憂心的村長，也得到了村長的回禮，有「？」的手環與「？」的耳環。

辛苦的代價



▲看到自己收到的禮物，一切的辛苦都是值得的

經由專業鑑定師火中燕的鑑定之後，手環變成「魔力手環」，而耳環變成了「天使之淚」魔力手環可以增加使用者的魔力，而天使之淚可以增加使用者的體力，基本值都可以加到約100上下的空間，所以這趟任務雖然狂出狀況，但還是值得啦！

後記：基本上如果隊伍內有一人有古代的種子，到摩頓村與村長和園丁講過話後，依舊可以到達穿越時空的空間去開寶箱，只是無法把任務完整的解完，喜歡開寶箱的大家可以多去看看。

魔力寶貝

人氣小王體驗營

雙子　瘋狂攔截者　弓箭手

漫遊者／許崇邑　20P/400S



第一站～殺雄者歐茲那克

今天咱們體驗營的的行程是拜訪４大人氣小王，首先第一站拜訪的是「殺雄者歐茲那克」，簡稱雄弟。在東醫找齊隊友之後，一行人浩浩蕩蕩來到了雄弟的的窩--哈洞，結果遲了一步=_="，雄弟已經掛了，所以就在原地等待他復活。等到雄弟一復活，大伙立刻撲了過去與雄弟展開決一死戰，當然雄弟還是不敵我們的強烈攻勢，應聲倒地，KO！現場響起掌聲。

團員名單 法嵐克、范特西-杰伊、胡思亂想、亞斯塔羅司



▲雄弟觀光團，出發！

第二站～陰影

我曾兩度兵敗於陰影腳下，被殺了2次外加掉魂，所以此次前來是為了報仇雪恨，陰影納命來～～(發自內心的吼叫)。找了幾個兄弟，拿著傢伙往前走，此次的尋仇是不歸路嗎？你不知、我也不知，只知道妻子在後頭聲聲的呼喚，希望我平安歸來，我們加大步伐向前走，此刻眼前出現了一團黑影，難道是陰影？兄弟們開始一陣驚慌失措，安撫完兄弟們的情緒後，確認了敵人的行蹤，於是大家展開生死存亡的大復仇。此時身體內的血液在沸騰著，夾著一股恨意將力量發揮到極致，看著陰影的手下一個個的倒下，雙手也沾滿了鮮血，雖然我們個個都受了些傷，但陰影還是臣服於我們的腳下，終於報仇了(太感動了)。

團員名單 范特西-杰伊、胡思亂想、可愛滴鬼

第三站～亡靈騎士

亡靈騎士吸引我的地方不外乎是魅力，這該怎麼說呢？亡靈騎士一共有3位，所以一次全殺掉可加魅力3點，還有機會得到失魂的首飾，對於魅力只有34的我來說，亡靈騎士是我的最愛。打亡靈騎士首先要到旅館拿推薦信，拿到後從後門進去，這時就會變成晚上(太神奇了)，拿了打火石之後就可進入壁爐，接著只要走到底層找亡靈騎士的麻煩就好了。裡面的怪不強，所以不會損耗戰力，本人強力推薦給魅力低的人，這是加魅力的好機會，不要錯過喔！

團員名單 布萊特、~西門吹雪~^^、鄒哥



▲亡靈就在這邊，上！



▲亡靈騎士你的末日到了

第四站～殺雄者歐茲尼克

終於到了第四站，也是今天行程的最後一站，雖然是最後一隻王，但也是實力最雄厚的一隻王，千萬不可大意。雄哥的巢穴在維村的附近，也就是海底洞窟2樓，切記一定要有雄弟戒指喔，否則無法與雄哥戰鬥。由於雄哥是採隨機出現的，我已預期在海底洞窟等待雄哥出現會消耗不少戰力，補給品千萬不可少帶喔！我們一行人亂走了大約5分鐘，終於遇到了雄哥，也如預期的與雄哥發生激戰，結果不用說也知道，當然是凱旋而歸，不過我沒打到雄哥戒指>_<"。隨著時間的流逝，旅途也到了尾聲，今天的收穫不少(經驗值)，也該跟大家道別了，下次見。



▲雄哥的髮型很帥唷！

團員名單 修羅神、"自在"、甲斐龍之助、~^^小潔忍者~^^



▲敵人就在眼前，上吧！



▲陰影給我仆街去吧！

魔力寶貝

前往東島

天秤 / 傑洛克 / 王宮士兵

漫遊者/傑洛克　20P/400S



晉級囉！來去傑諾姆島觀光

魔力寶貝呼～終於在雪山把等級練到50級嚕！趕緊登出回到法蘭城的里謝里雅堡找我的士兵長晉級成為王宮士兵，付了金幣10000元後(貴死人嚕@_@)，終於變成王宮士兵。當上王宮士兵後，當然要做點王宮士兵可以做的事，那就是我夢寐以求、一直很想去的"傑諾姆島"，就是魔弓巴克達的藏身之島啦！

一開始從法蘭城的南中央，有個通往亞諾曼城的傳送石，到了亞諾曼城後出南方的城門，沿著路標的指示，來到了傑威特島的東南方，有著"音樂之都"之稱的尼維爾海村。在村中的軍倉裡，跟"士兵梅莒派"打聽得知到傑諾姆島必須要乘船，且還得要有"軍官手諭"才能上船，而要取得"軍官手諭"必須跟遠在克瑞村採花草的"軍官史卜力"拿取。

因為要去克瑞村必須經過"立葛曲洞"，但實在太遠了，所以決定花錢用飛的過去，反正我以前就曾經去觀光過了。飛到了克瑞村找到"軍官史卜力"拿取"軍官手諭"後，由於手諭登出會消失，所以只好再用飛的回到亞諾曼城。回到亞城後，當然要找幾個朋友一同前去丫！於是名片上問了問，終於找齊了4個人，而我們就浩浩蕩蕩的出發前往"尼維爾海村"坐船去了。



▲拿到"軍官手諭"嚕^_^

風景秀麗的傑諾姆島

到了尼村的碼頭，卻找不到"押船官梵吉爾"，後來得知只有在白天他才會出現，反正現在距離早上也不遠了，所以大夥們也在原地等待他的出現。過了幾分鐘後，押船官突然蹦了出來，於是趕緊的跟他說話，此時畫面突然一暗，當畫面出現時，我們一群人已經在船上了。在船上逛了一下，再跟押船官說話，大夥就可以下船了。



▲詢問手諭如何拿



▲船上一景



▲準備上船

下了船後，來到了傑諾姆島的唯一村子--蕾歐娜村，到了這麼美麗的地方，免不了要大家來拍張照，且趕緊找村長的家來登記傳送點。來到傑島當然要去傳聞中有著多到不行的寶箱所地--力斯遺跡，聽說要去遺跡，必須先到位於蕾村東方的前哨站，方位搞不清楚的我，竟然把傑島繞了一圈又回到了蕾村，所以又一次的小心慢慢走。皇天不負苦心人！終於讓我找到了前哨站，但要進去遺跡必須要有炒麵一組和+400的藥水一組給士兵們，這樣才能拿到通行證。但我們身上並沒有準備，且又被傑島上擾人的蠍子搞到不耐煩了，只好大家互相說再見並一一登出，結束了這次的前往東島之旅。



▲終於要下船了



▲大家拍照留念



漫遊者的旅店

線上遊戲即時報導

仙境傳說

小商人就職

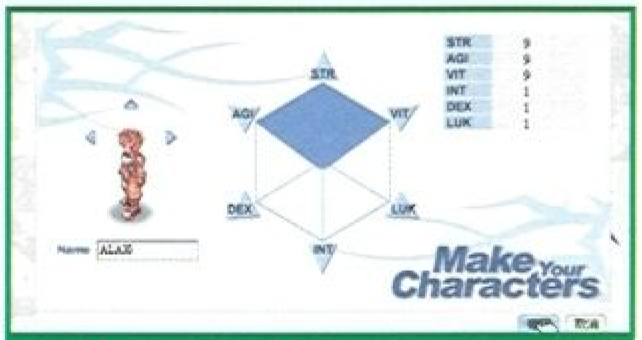
LOKI ▶ 阿雷斯 ▶ 刺客



先來歡呼一下！好不容易終於在前些天練到JOB LV40二轉成刺客了，想來這一路還真艱辛Q_Q。在這之中也或多或少打了些東西，那不如練個露店商人來賣好了，以貼補練功所需的水錢。

超級賽亞商人

跳出畫面來創個新角色，這髮型可就選了老半天……這個好像不錯！怒髮衝冠的髮型配上金黃色，活脫像是傳說中的超級賽亞人，就決定這個了。反正只是要練到開店，那當然是越快越好囉！也不用去考慮往後的發展，能省點錢也就省一點，所以數值上就以STR和VIT為主，當成濫一點的劍士來練就好，既省水又打得快，"確認"鍵就給他大力的按下去吧。



▲新創的商人分身

孤苦無依的新手

進入遊戲來到了新手村，就別浪費時間聽那些講師囉哩叭嗦的，直接給他跳過去吧！這回出生在劍士村，嗯～正合我意，在這附近要練到就職的等級是最方便的了。想說密一下朋友讓他來帶我越級練功會更快，可是卻沒有半個人在線上，只好含著眼淚自己一個人辛苦點囉Q_Q。慢慢打著波利、小雞、綠綿蟲、瘋兔、蒼蠅、禿鷹及羅達蛙這些小動物來升級，快速練到能開倉庫就快點領一些庫存的新手裝備來加速練功，厚刃劍真是好用的新手武器！

漸漸地，打這些小怪物的經驗值昇得越來越慢，當下就決定來去打蝗蟲或許或會比較快，於是便走出南門往左來到了蝗蟲區。果真快多了，雖然被打蠻痛的，食物多吃點就好，反正本來就是用金錢去換取時間。終於，打了一小時左右升到了JOB LV10，準備來去找商人工會就職囉！

商人快遞 使命必達

到了全地圖最右下方的商人城--艾爾貝塔之後，就往城中左下角的商人工會前進。不愧是精打細算的商人，連快遞的錢也要省下，專門找像我這種人來當免費的快遞人員，花個小錢請快遞公司的人來收不就好>_<。這次我要送的貨是到吉芬，記下了貨號，想說如果送錯會不會怎樣？於是就往最近的海洞送（跟其他地方比起來，海洞是最近的……雖然要花點船資）。

到達以後，看收貨的卡普拉美眉說的話好像可以，沒想到最後竟然說貨號不對！看來這捷徑是走不通了，還是乖乖送到吉芬去……。回商人工會重新領了貨，再走個20分鐘左右終於來到了吉芬，這下可不會出錯了吧！點交之後還要辛苦走回商人工會，誰叫我沒閒錢可以搭飛機，只好靠雙腳了。



▲終於可以來去就職了



▲用自殺的回主城會快一點

終於開店嚕！

回到商人工會把收據繳交出去，到大廳終於順利就職商人了，接下來就是努力練JOB到可以開店，反正最少只需要練到JOB LV10就能開店，說快也很快的。經過兩個小時的奮戰，終於學到了露天商店的技能，開店囉！有空經過看到的話記得光顧一下喔～雖然只是些小東西……。



▲竟然要我送到那麼遠的地方去！沒良心>_<



▲還是乖乖的靠雙腳走來吉芬送貨



▲先來試一下開店技能

仙境傳說

海洞歷險記

IRIS　Layase　巫師

漫遊者/Layase　20P/400S



工會的冒險活動

每個星期假日，我們工會都會舉辦一些活動，順便讓各位會員們聚在一起聯絡感情^_^，而這次大家決定的冒險地點就是神秘又漂亮的海底洞穴。

晚上八點，我第一個到了小島上，因為會員們要從世界各地搭飛機趕來，所以等了一段時間。經過十幾分鐘的等待，終於大家都到齊嚕！因此我們先在美麗的島嶼上面照了幾張照片，接著就正式開始今天的冒險之旅了



▲島上集合

著名的練功天堂--海洞

海底洞穴1、2層樓可說是新手練功的天堂，沿途都可以看到一些剛成為魔法師和劍士的冒險者們在這邊奮鬥著，雖然這裡的怪物對我們不會造成什麼威脅，不過被海葵的觸手偷戳還是蠻討厭的呢。在二樓往三樓的入口還真是熱鬧滿街的小販們都聚集在這邊做生意，大家也都習慣的把這邊當作休息的地方了。

一路上大家當然平安的通過了1、2樓，三樓開始就比較有危險性了，3樓開始出現了既危險又性感的美人魚，被他親到可不是普通的痛呀，再加上美人魚的速度頗快及魔法防禦挺高，對我這種防低血少的法師來說實在不好對付。在灌了一些藥水之後，終於把路上的美人魚解決了，大家繼續往最危險的四樓前進嚕！

易暴走的海洞4樓



▲被打仆的美人魚

到了4樓，幸好大家都還平安無事，從這邊開始是整個海洞最危險的地方了@_@"，因為有時候怪物會突然復活在同個地方，造成所謂的暴走，一旦遇到可說是凶多吉少。由於這個緣故，大家開始小心地慢慢推進，這邊的海馬和骷髏魚都不是容易應付的怪物，走著走著突然看到一個騎士往我們的方向衝過來，而他身後還帶了一堆怪物……在一陣混亂過去之後，好不容易解決了這一脫拉庫的海鮮，只見到最弱的商人跟小法師已經不支倒地，幸好有牧師大姐的幫忙，用復活術救了他們一命。



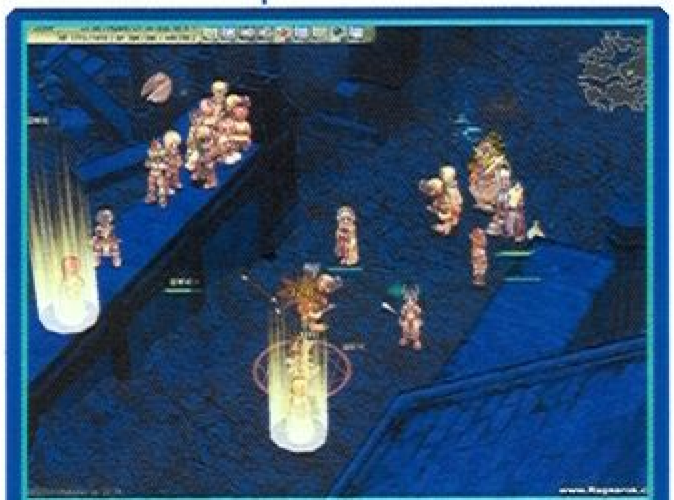
▲我死了沒人救Q_Q

過了十幾分鐘之後，我們走到了中間的休息區--看台，在這看台上有不少的法師跟弓箭手正在"隔山打魚"，輕鬆的練功呢，可惜這邊的等級不適合我了，有點羨慕說~_~。這時候工會的商人怕到5樓會死更多次，決定在看台這邊擺起路邊攤賣東西=_=，真是令我們哭笑不得。因此我們告別了他，繼續往最後的五樓前進。

平靜卻隱藏著殺機的海洞5樓

在大家同心協力之下，終於到了五樓的海底神殿了，這裡的景色還真壯觀，當然不能忘了拍照留念。於是大家排排坐準備拍照留念，結果突然殺出一隻骷髏魚！大家連忙站了起來把他做成海鮮(骷髏能做海鮮@@?)，雖然5樓怪物的等級比4樓高了一些，但是數量卻大幅的減少，於是大家就輕鬆的四處趴趴走嚕！(真的有人趴了……)

大家四處趴趴走之後，牧師姊姊則忙著救人，而我們也到了一個雕像旁休息，這時我只是去上個廁所，回來就看到我趴在地上了>_<"。嗚～我這個可憐的會長都被大家欺負，牧師姊姊也不救我Q_Q。呃…沒有啦，因為時間也蠻晚嚕，大家玩得蠻盡興了，因此就這樣結束了這次的聚會，但大家都說，希望下次的活動快點舉辦^^~



▲4樓的看台總是擠滿了人，小心摔下來



▲出外冒險時，復活術總是能應付不時之需

三國演義 Online

快樂牧馬人

風1 小強 義士

漫遊者/小強 | 20P/400S



人生的第一匹馬

「青青河邊草，快樂馬兒去吃草！」由於閒來無事，加上手上有一點閒錢，因此就決定養匹馬兒來玩玩。經過一個月的如苦含莘，再加上我的超細心呵護下，我的馬兒也變成強壯的大馬了，先去新野城拿到訓練合格證，再去宛城取得馬鞍，終於，我可以騎馬了！



▲有它，馬兒才會放牧去

放牧？！

就這樣，對於我的馬兒，我每天就是陪牠玩耍，讓牠的情緒High一下，省得哪天親密度低於60，不讓身為主人的我騎，那就不知道要做啥了。一天，照慣例，我又花個10兩去找馬廄的大叔幫我照顧馬兒，以便我工作。當我在工作區挖礦時，突然聽到隔壁的說：「我的馬兒昨天放牧的時候帶回來一張藏寶圖耶！」另一個說：「唉…我的馬啥都沒帶回來，只留著血回來，害我還花了1千多幫牠買藥止血」，這…他們到底在說什麼呢？原來現在遊戲裡有開了「放牧」的功能，可是要怎麼放牧呢？在經過這些養馬專家的指點後，原來要先去城池的馬廄買道具「馴馬專用哨」，然後走到城外，用滑鼠左鍵雙點「馴馬專用哨」，馬兒就會自己跑去放牧了。我有嘗試看看牠跑去哪了，跟了一會牠就突然消失了！難道是到了異次元空間嗎？想不到我的馬兒竟然就是傳說中的外星馬！

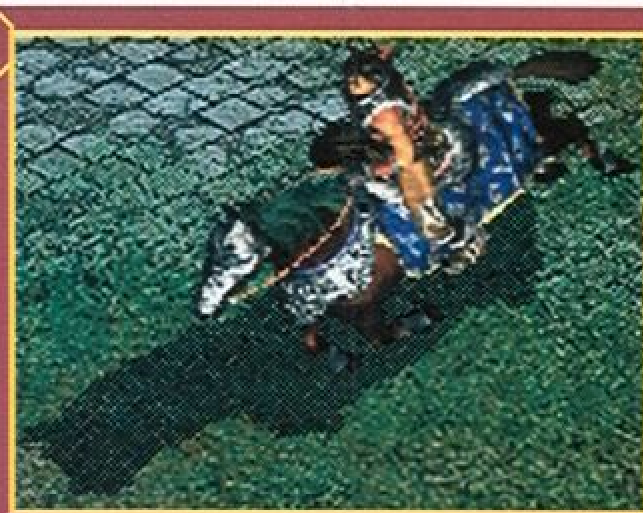


▲平時就要多注意馬兒的狀況

放牧好康一籮筐

放牧，除了使用「馴馬專用哨」會消耗馬兒的疲勞度30以外，還會有什麼好康的呢？就這幾次的放牧經驗整理出來。好康的事情會有：增加優秀值--可分配到馬匹的奔跑力、忍耐力、體力、爆發力及學習力等能力上；帶回物品--種類不限，有養馬物品和藏寶圖等…，說不一定還會有奇兵利器。不好康的事情會有流血和骨折等異常狀態，這個時候就要花一筆錢了，還是三國幣千兩起跳呢！心痛呀…。

以目前的實際放牧經驗，馬兒最喜歡帶回的物品就是相關的座騎用品了，可能是牠比較熟悉，也有可能是牠叫我要多關心牠，至於其他像是藏寶圖和裝備等，到目前都沒給我帶回來，真是#$%!&*。





▲瞧瞧，是不是很帥呀！

放牧經驗談

放牧出去，差不多真實時間20分鐘左右，馬兒就會回來了，通常回來時，也會有訊息告訴玩家牠這次的成果，受傷的機率大概在30%左右，30%是帶東西回來，剩下百分之40是增加優秀值，不過每個人的狀況應該都不一樣，說不一定還跟馬的智慧有關(亂猜的)。比較要注意的是疲勞度、飽食度及馬兒狀況，要是馬兒出現狀況又剛好遇到疲勞度滿額和飽食度不足的時候，這時可就後悔莫及了喔！



▲這可是平時買不到的呢！



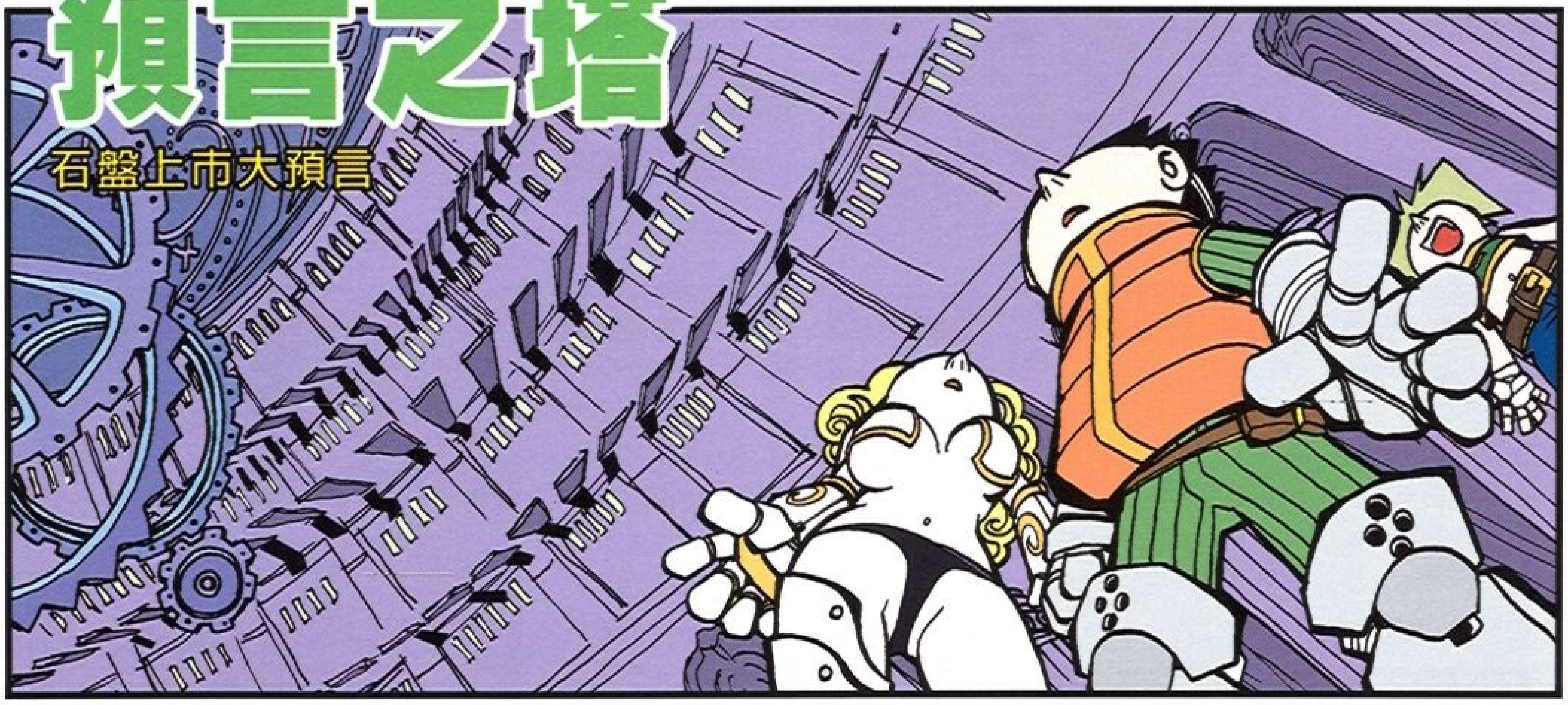
▲坑人的醫療用品

結　論

這次的放牧讓養馬又多了一些樂趣，如果一開始沒錢，沒辦法在襁褓期讓馬兒的能力值滿檔，還可以靠後天的放牧提昇馬兒的能力值，說不一定還可以帶回來稀世珍寶！不過可也要準備好摳摳，到時馬兒出狀況時還可以迅速醫治，免得到時馬兒生氣不理人，就只好忍痛遺棄荒野了。

預言之塔

石盤上市大預言



角色扮演《大預言》

11月 遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●三國封神	550元	樂陞
●聖魔爭霸	599元	新瑞獅
●呂布與貂蟬	599元	遊戲精靈
●南俠展昭一訐譙龍	未定	遊戲龍
●孔明傳	未定	第三波
●魔戒首部曲－魔戒現身	1250元	松崗
●地城英雄誌	未定	英特衛
●霹靂狂刀	未定	加亞
●光芒之池－迷斯卓諾遺跡（中文版）	990元	第三波
●天龍八部精裝版	699元	智冠
●天龍八部平裝版	599元	智冠
●劍靈 2	599元	大新
●聖界的奇蹟	599元	光譜
●霹靂狂刀	未定	加亞
●絕冬城之夜中文版	1080元	英寶格
●絕冬城之夜限量中文版	1480元	英寶格

12月 遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●仙劍奇俠傳 2	890元	大宇
●聖女之歌第二部	未定	風雷時代
●天劍記	599元	昱泉
●寰神結	未定	漢堂
●永恆的阿爾卡迪雅	799元	大新

1月 遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●三國群英傳呂布與貂蟬	599元	新瑞獅

益智、音樂《大預言》

12月 遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●我的野蠻麻將	未定	尼奧
●正宗台灣十六張麻將三	500元	大宇
●麻將巨星	未定	帕米爾資訊

策略、戰略《大預言》

11月 遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●古文明時代	未定	光譜
●企業霸主 II	1090元	松崗
●英雄無敵四資料片：暴風前夕	780元	英特衛
●魔幻紀元 2	890元	英寶格

12月 遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●櫻花大戰三	799元	大新
●星際征服者（中文版）	980元	第三波
●文明帝國 3：世紀爭霸	未定	英寶格
●二戰指揮官	990元	英寶格

1月 遊戲名稱 /	售價 /	公司 /
●銀河霸主 3	990元	英寶格
●文明帝國 3 主程式 ＋ 資料片	1280元	英寶格

動作、冒險、運動、競速《大預言》

11月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●Splinter Cell	1200元	松崗
●三角洲部隊 死亡任務	890元	英特衛
●槍林彈雨	未定	英特衛
●將軍娃娃	未定	龍愛
●NBA LIVE 2003	未定	美商藝電
●哈利波特：消失的密室(中文版)	未定	美商藝電
●榮譽勳章：諾曼第大空降(中文版)	未定	美商藝電
●007夜之火	未定	美商藝電
●天命傳奇	980元	英特衛
●UT浴血戰場2003	990元	英寶格

12月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●時光之鑰Never 7	未定	光譜
●Rayman Arena	未定	英特衛
●Worms Blast	未定	英特衛
●四海兄弟	890元	英寶格
●極速房車賽	890元	英寶格
●沙漠風暴	未定	英寶格
●天兵一號	790元	英寶格
●烽火戰線	未定	英寶格
●決死突襲隊2：太平洋戰爭	未定	英寶格
●第三集中營	990元	英寶格
●魔域幻境 2	1080元	英寶格
●遊戲輕鬆打2	299元	藍海豚
●越野挑戰賽	未定	微軟

1月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●核武浩劫 2	990元	英寶格
●衝出封鎖線	未定	英寶格
●危機最前線2	990元	英寶格

即時戰略《大預言》

11月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●神話世紀	未定	松崗

1月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●終極動員令：將軍	未定	美商藝電

經營、模擬、養成《大預言》

11月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●模擬樂園 2(中文版)	890元	英寶格
●交通英雄Traffics	640元	光譜
●天下霸圖	640元	光譜
●夢幻蛋糕屋	未定	智冠

12月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●航線模擬 2	790元	英寶格
●MyGirls	399元	互動工作

1月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●創業王	未定	光譜
●發明工坊	未定	光譜
●模擬城市：福爾摩沙(中文版)	未定	美商藝電
●模擬渡假村	890元	英寶格
●台北捷運向前走	未定	尼奧

多人線上遊戲《大預言》

11月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●不滅傳說2.0黎明國度	未定	遊戲龍
●深邃幻想：黃昏的帝國	未定	大宇
●仙境傳說 愛情競技場	未定	遊戲新幹線
●熱線遊戲王	299元	向量科技
●諜海雄師v2.0四國會戰	未定	旭力亞

12月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●軒轅劍online資料片	未定	大宇
●武士傳奇	未定	傳奇網路
●海之樂章	未定	新瑞獅
●傳奇	39元	TGL
●天劍記	未定	昱泉
●PT精靈 魔法新大陸	未定	華聯國際
●神之領域：首部曲·惡魔島	未定	數碼戲胞
●大蕃薯麻將館Online	未定	鉅威科技

1月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●怪獸農場	未定	昱泉
●COCOCAN椰子罐頭	未定	遊戲橘子
●金庸群俠傳Onilne喬峰傳奇	未定	中華網龍

魔王的洞窟

魔王棲息的所在





歡迎大家來到魔王的洞窟，不過我想我未必受到歡迎，在此為了讓魔王勢力更為壯大，在此徵召願意加入黑暗軍團的有志之士，凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不滿，歡迎大家來這邊一吐苦水，好好的發洩一下，當然我魔王絕對不會虧待人的，只要有罵得過癮、罵得爽快，我這邊會有獎賞來嘉獎的，起碼賞個15P跟100S，當然罵到我心崁中時，我會賞得更多，哈，歡迎大家投稿到：spitz@unochina.com，讓我們大家一起開罵吧。

請大家依照下列格式開罵：
欠罵的對象：
（可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商）
開罵者：
（請留下暱稱、筆名、當然也可以留下你的大名）
為何該罵的來龍去脈：
以上是將公開的訊息
以下是本魔王要歸檔的，所以不會公開資料：
真實姓名、電話、地址、身分證字號

欠罵的對象：

遊戲新幹線



開罵者：暗黑戰士 spitz

為何該罵的來龍去脈：

RO玩到現在，我依然覺得是款好遊戲，繼續為著2轉而努力，可是其伺服器狀況實在太令人失望了，常常會發生登入不進去，或者好不容易進去卻立刻斷線，總之在拼命狂按密碼之後，還是可以進去玩，那就算了，就當作做做手指運動^^|||，可是遇到伺服器不準時開機，或是伺服器無預警關機維修，那真是欲哭無淚，想想新幹線的收費制度是儲值之後直接扣天的，假如我今日只有2小時空閒時間可以玩，可是卻碰到伺服器維修，那我今日的點數不是浪費了，不是直接送給新幹線了，這樣對跟我類似狀況的玩家未免太不公平了，真的希望新幹線收了錢，能真心做好對於玩家的服務，別再敷衍了事了，希望新幹線能早日擺脫玩家口中的壞暱稱－“遊戲新斷線”！！



魔王的眉批：

一家收了錢還沒辦法給消費者應有服務的公司，真是太失敗了，遇到這種狀況，我想修養不好的人，會有更激烈的言詞出現，現在是因為遊戲好玩才留下來的人多，別等到時候，玩家膩了或有其他新遊戲可以玩而跑光時，再來後悔吧，希望伺服器狀況能夠一直穩定下去吧……，賞15P、100S。

欠罵的對象：

魔王



開罵者：暗黑戰士 Wei

為何該罵的來龍去脈：

唉呀呀！魔王，我想你大概有一點誤會小弟的意思了（請參照上一期雜誌），遊戲最重要的的確是要讓人玩得痛快沒錯，即使貴一點，也可讓人感到物超所值而喜愛這款遊戲，但是難道每一個人都有足夠的錢買遊戲嗎？同樣舉上次的魔獸三，雖然一款遊戲1480元，可是買的人還是很多，而想買但是錢不夠的人（也許就差個一、二百元）我想也是大有人在吧！雖然魔王覺得花這錢很有價值，但是若今天您是用480元買到這款遊戲（魔獸三），那我想對您而言這已經不能用有價值來形容，而是用「爽」字來形容；想當初我買冰風之谷和寒冬之心中文版時只花了790元，那時只能用「爽 + 爽 = 爽爆了」來形容，因為我不但很喜歡這兩款遊戲，而且用超低價格就買到了；除此之外也有很多超讚的遊戲皆用低價買到（這時就要看玩家有沒有多注意一些遊戲網站及「軟世」囉！^_^），所以說遊戲的品質固然重要，但是若能又兼顧到玩家的荷包，我想這款遊戲必能更加的受歡迎了，不知魔王是否這樣認為呢？

魔王的眉批：

ㄏㄏ………人不貪便宜枉為人啊，基本上我也是這種貪便宜的人^^，如果可以用便宜的價格買到好遊戲，本魔王也當然很樂意啊，目前松崗決定於12月初推出魔獸三中文版，價錢為1280元，希望你可參考一下嘍，賞15P、100S。

欠罵的對象：
DOMO 小組

開罵者：暗黑戰士　嘰哩呱啦

為何該罵的來龍去脈：



雖然我一直很支持你們的遊戲，但從軒三玩到軒四就注意到，你們的同一首音樂就出現在好幾個遊戲裡，連奇術、道具也是，而且連圖示幾乎都沒換，妖怪也只是更改名字。你們開發的遊戲一直每下愈況，別說盤據排行榜了，連吸引玩家的魅力都沒了，常看到這些遊戲堆在商店角落積灰塵。



真要開發 3D 遊戲，也可以去進修什麼的，把基底打好，別搞出一堆 bug，因為國內的開發經費總是一定比國外少，所以國外的 3D 都做的很好，可以多花些心思、時間，來完成一款大作，另外怪物和奇術再有更多的創新最好。以上是從各討論區和個人想法整理歸納的，做到的話應該可挽回不少玩家的心，加油！

魔王的眉批：

domo 小組對於他們的創作可真是物盡其用啊 ^^|||，不過對於買遊戲的玩家來說，看不到全新的東西，多少都會失望的，希望 domo 小組能夠再加把勁，為玩家真正地製作出一款好遊戲，賞 15P 、100S 。

欠罵的對象：
獵豔大富翁



開罵者：暗黑戰士　明倫

為何該罵的來龍去脈：



今年九月十四日我在順發三C買《獵豔大富翁》回家玩，發現這款遊戲有好多非常不良的操控性，例如：（1）每一次擲骰子之後，只能向前走，無法再回頭走，有時候特定的事件需要走到特定的格子裡時，骰子點數過頭時，竟然無法回頭，只能再繞一大圈然後再回來，這實在很令人浪費時間。每一次要走到特定格子時，就花了 10 幾分鐘甚至 30 分鐘都有可能　（2）利用讀取進度來重玩時，竟然還要等其她人走完路，輪到自己時才可以讀取進度。（3）自己走完之後輪到她人時，還要眼看著她擲骰子，走路，買房子，買物品，要等三個人走完需要很久ㄋㄟ。（4）如果達到特殊情況時也沒有激動的畫面（我有幫監牢裡的女警抓逃犯，抓完三個女逃犯後再去找女警，她會用身體來報答，但是卻沒有非常激動的畫面，讓我花了將近 2 個小時抓逃犯抓了半天，卻空等了一場，這遊戲真失敗），想當初我是以為會有什麼激烈畫面才去買的說，真是有點浪費我的錢，更浪費我的時間...爛遊戲 ^^ 爛遊戲。



更好笑的事我發現紙盒裡有一張廣告回函，於是我便寄回去，並寫了一些建議，但是大約過了 12 天左右，那一張回函竟然又寄到我家來，於是我看了一下回函上面印的字，無法投遞緣由（1.原址查無此公司）（2.原址查無此人）（3.遷移新址不明）（4.原書地址欠詳）（5.查無此地址）（6.收件人拒收）什麼跟什麼...一個字形容－爛，擺明吃定玩家，根本不讓玩家有吐苦水的機會，玩家似乎買了，他們就以不理的心態來對付，實在是沒有良心...

註：　公司地址為 --->(103-52) 臺北市承德路三段 10 號 3 樓之 3.詮積資訊有限公司　收



魔王的眉批：

這位先生啊，盒子上面既然提到沒有 18 禁，理所當然裡面的圖當然只是遊走邊緣，並未有超過的畫面，如果真的想要找些更養眼的遊戲，建議去東洋觀測站看看，相信寇帝朱可以給你的建議 ^^|||，至於為何詮積無法收你的回函，這我就不可考了，如果真的是故意寫錯地址，那就太可惡了，賞 15P 、100S 。

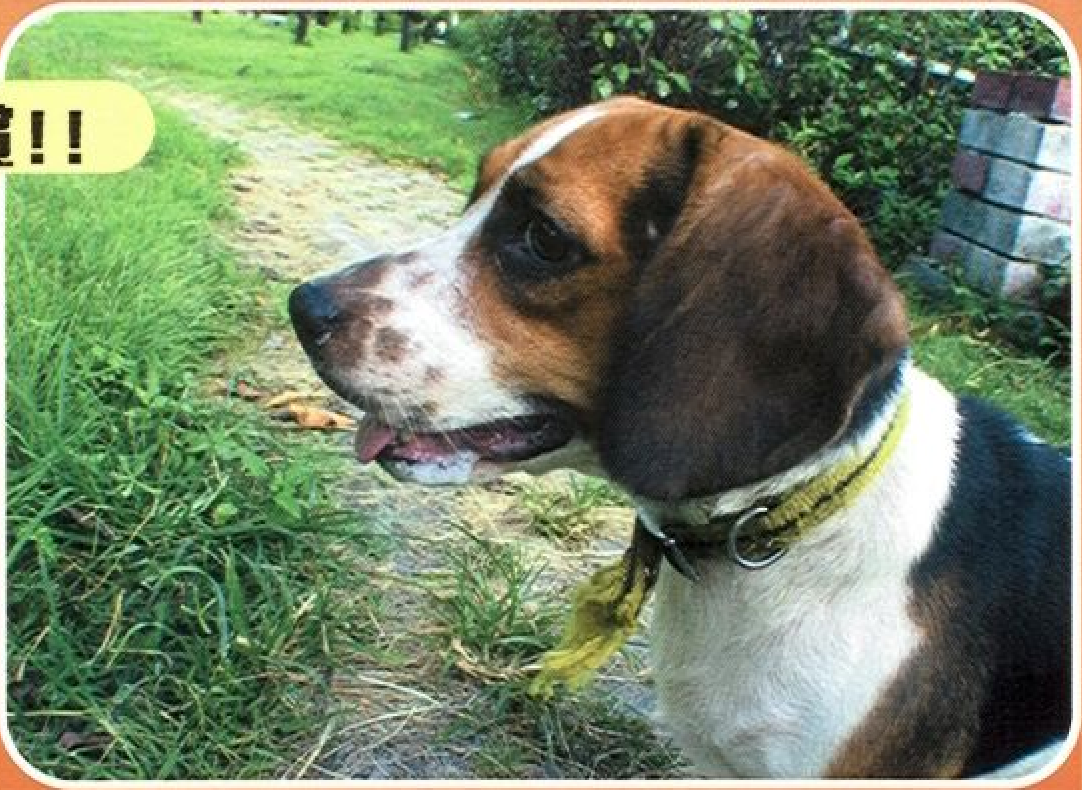
玩家救濟所

向老編發牢騷的地方





協尋愛犬Carry 老編重金懸賞!!



嗚~~老編心愛的Carry在十一月十一日晚上七點四十分，於自家門口被不明人士偷走，偷竊的手法躲是躲在隱密的盆栽後面以剪刀將繩子剪掉抱走，雖然防盜錄影機有拍到竊賊與全部過程，且已報案處理，但老編目前仍是心急如焚，老編與Carry有如父女般之情深，因警察伯伯可能有很多重要的案件要處理，老編個人時間與能力也有限，只好在此請各位國民幫老編留意協尋。



她是一隻約兩歲的米格魯，當然，她是女的，識別特徵是黑背上有兩道白斑，戶外激烈運動會流口水，長得很可愛，天真無邪喜歡親近人。有任何線索的國民，請e到老編的信箱chief@swm.com.tw，若因提供的線索而尋獲Carry，有兩萬元的賞金！（請注意，是台幣不是S幣，但你要S幣也行啦～）要是能將她直接帶回給老編，有賞金三萬元，偷狗人士送回亦既往不咎。順便在此呼籲各位國民，一定要將你心愛的寵物看好，切勿掉以輕心，因為竊賊實在猖狂！要知道一旦失去了你心愛的寵物，你才會發現你比自己想像中更需要她，Carry被偷走讓老編頭髮白了好幾根，煙又多抽了好幾包，血壓突破記錄高點，痛苦喲～傷心唷～救命啊～



眾國民齊眾一抒感想～皇家放映室蓬壁生輝～

1 我真得很love月藏大人的Comic！繼續加油唄！還有…..我不希望封面上那種廣告，因為會造成閱覽雜誌的困擾～>_<會折到封面啊！

◆Armitage 50S

2 月藏大人畫的女生胸部太大了吧！是不是有戀母情結呢？PS說中了請包涵~哈~

◆嘉偉 50S

3 我是貴雜誌的訂戶，11月的雜誌我是在10月29日收到，可是市面上卻在10月28日就有貨了，雖不敢要求要在市面上市前就收到，但仍希望能同步，此外，期望在明年1月1日就能收到一月份的雜誌，再來就是如果雜誌要調漲的話，可以考慮將皇家放映室停掉，就像本期所說的，「我買這本雜誌不是為了要看漫畫而買的」，如果還是要漲的話，希望能在明年七月後，等我續訂二年後再漲。

◆尉呈 50S

4 皇家放映室的內容不錯，使我很想看到下一集，but我覺得人物的眼睛很恐怖，是否改一下呢？

◆政霖 50S

5 給月藏大人：我覺得你畫得實在太好看了，可是，我也看到了上期（163）期裡面罵說漫畫太多的信了，不過我還是覺得漫畫不要太多比較好，只要剛剛好就OK了。

◆支持者 守彥 50S

6 抗議！！俺買軟世就是為了看軟世才有的皇家放映室，還是全彩ISP的大作，要不是為了它&贈品，我才不會花＄買雜誌，每本雜誌都長得一樣的話，就不用出版社啦～～月藏大人要不要來個一次二回連載^^|||

◆基努賽特 50S

7 請問一下，P160的抗議信是真的嗎！！不過我覺得有漫畫也沒怎麼不好，因為在閱讀的時候就多了一些樂趣呀！PS：能讓老編出場嗎？

◆衍志 50S

A1 喳~~在此向貝勒爺說明一下，最近實在景氣不好，像ｉ董一樣欠廣告香油錢的人變多了，所以奴才才開始收那種封面折頁廣告的，不然，小的實在不敢亂來的啊，請貝勒爺多多包涵～老編的建議是，看完後可以把它拆到裡面去，或是～卡喳～把它…………貝勒爺聰明伶俐，應該懂吧！

A2 有可能哦～不過這麼說來畫少年漫畫的大師們可能都有Mother Complex，因為老編在少快等漫畫看到的都有一定的尺寸，不過據老編了解，月藏可能有戀乳情節就是了～～啊～～沒事，我是說他愛喝光泉牛奶～～

A3 目前雜誌印好後都是由裝訂廠「產地直送」直接送到各配銷點，我們的訂戶服務單位也是配銷點之一，只是需要包裝與郵寄後才能送到各位敬愛的訂戶手裡，與其他配銷點直接上架相較起來會稍微Delay一點時間，老實說，只差一天，老編就應該向負責訂戶的可愛妹妹致敬了，她們實在太辛苦、太有效率了！至於價格，老編保證如果郵費不調漲，訂戶的訂價在未來的一年絕對不會調漲！老編說了就算～

A4 嗯，老編也有如此感覺，但事關大師個人風格，說不定月藏大人是故意的，意在以超現實的手法，諷刺一些莫名奇妙的事也說不定。但老編從來不敢直接問他，深怕他：「幹嘛～怎麼不懂？老子不畫了！」，嗯，期待他會看到這裡…..



A5 目前連載的頁數實在無法增加了，每期老編都和月藏大人比賽誰會拖稿到最後，目前是互有勝負，如果再加頁，真得會出人命啊！！

A6 ISP??老編實在不懂??麻煩再來信教教老編，ＯＫ？提到贈品，一系列的安德烈斯人物週邊目前正在製作中，希望能趕得及在農曆過年號登場來送給各位國民，有很多都是限量的哦～到底有那些好東西，目前請容老編繼續賣關子，共能說敬請大家期待唷！

A7 其實老編也希望能出場，只是又酷又帥的角色都被佔光了，老編可不想登場當魔王……..的打手………..，月藏大人，請眷顧一下吧！

國民大雜問　老編說分明

1 最近好不容易存到錢去買第七封印的精裝版，結果…..搖桿竟然不能用！！？一開始還能在控制台校正，後來重開機後連控制台也找不到搖桿了….QQ…..害我最後只好再去買一支羅技的WingMan（虧3C－燦x大大的招牌寫著「挑戰世界第一便宜」，結果它隔壁的大黑店X-zone都比它便宜$100…..）

2 剛剛看SWM時，看到老編回的En信，看了以後…..還好我看得懂…..不然英文白唸了……@@"（我11/2還要去考中級英文檢定的複試耶…..祝福我吧！！…..）

3 上期送的書夾超可愛的耶^^but我一開始還沒看出用途，後來被我姊看到了她才教我的…..結果我一半的書夾被她A走了….TT

4 風色幻想II~alive…..等了好久了耶……..結果好不容易出了，竟然…..Bug這麼多，好失望ㄚ～～～～

5 我有點小問題耶……CGW、e-Play、e-Plus應該跟SWM都是智冠的雜誌社吧？？？那賣雜誌賺的＄是平均分配or各自算？還有…..如果有讀者放棄別的雜誌到SWM來，那對你們的整體收入有影響嗎？（就是說CGW、SWM互相之間算是敵人嗎？or不管讀者買那個對你們都沒差？）

◆Wayne　100S

A

1 症狀聽起來有點像搖桿排線或內部線路接觸不良，總之，超級強作大量生產難免有瑕疵品，雖然買了新搖桿，但也千萬不要放棄自己的權益，請電0800-741009，應該會有專人為你解決。其實，燦X的廣告沒錯，因為他們是寫「挑戰」世界第一便宜，而不是「絕對」世界第一便宜，挑戰就像國父革命一樣，有著高尚的情操，但要好幾次才成功一次，這樣，你懂嗎？？

2 上期老編公布的翻譯徵文活動，目前已收到幾封程度不錯的回函，看來「最佳創意獎」可能要從缺了，請英文程度尚待加強的國民們用力推一把吧，千萬不要讓這個獎從缺，老編可是很有誠意要送S幣的！

3 嗯嗯，由此可見親姐妹也得明算帳，最好是聽老編的建議，妳們一人買一本，皆大歡喜，老編也開心，嗯…..明年的年終又有點著落了…..。

4 老編想，既是名作應該沒有工坊想把它作爛，只是礙於現實與商業考量，近來常常發生應急推出使BUG滿街亂竄的現象，嗯，看來又便宜了嗜血的魔王了～



5 其實，所有的雜誌，不管是不是智冠的雜誌社，對我們軟世來說，都是友刊啦～所謂的友刊，就是以良性競爭來爭取讀者認同的意思，據老編感覺，這個遊戲業界是很可愛的，大家的敵我意識不像其他行業那麼強烈，平時，不管是個人或團體還偶而會舉辦聯誼活動哩！當然，CGW、e-Play、e-Plus與SWM，每一本雜誌都是財務獨立的，當你放棄其他的雜誌到SWM來，當然對其他雜誌的財務會造成影響啊，不過，既然這裡是軟體世界安德烈斯王國，老編只能簡單說一句：「歸順吧～～」。

挑斤撿兩，軟世最貴？品評論質，高貴不貴！

請問為啥貴刊的雜誌，總是比友刊還貴呢？（貴30、40元）　希望編輯部的人加油喔！

◆偉竹　50S

嘿，我是第一次買軟世呦！雖然貴了一點，不過還滿不錯的！可是送的光碟好像比其他雜誌少喔！但是我還是會繼續支持軟世！加油呦～！

◆婉婷　50S

A



其實我們軟世的定價已經好幾年沒調整了，因為目前景氣不好，有些友刊以減頁降價的方式以期能穩定讀者群，有些則是反向增頁漲價改善成本結構，只是不管是漲價或降價，都會牽扯到成本與頁數的問題，所以往往以「大改版」的方式包裹行之，有利有弊，其弊是輕則造成原有讀者群流失，重則市場反應不佳停刊收場。我們軟世目前並沒有進行「大改版」的計劃，所以，也不會調整價格，老編在此感謝各位國民的長期支持，使我們在此不景氣的情況下得以「老神在在，不動如山」哦！至於贈送光碟的數量，目前與各工坊的出片計劃息息相關，因此會時少時多，像這期就大放送送了三片還有一堆贈品啦～～嗚～這個月得吃泡麵度日了～

安德烈斯心情留言版

Q 我騙了你，使你受傷害，我比你還難過，因為想你注意我、在意我，你嫌我煩和無知，你去受創傷痛苦才能平衡，但我不要你死，後悔，一切都是你先惹我，這結果，是我造成，你願意原諒我嗎？

◆佳琳 50S

A 

咦～這個「你」應該不是指老編吧，雖然老編有點心虛怕怕，可是老編已經很久沒認識叫做「佳琳」的女孩了，男的倒是有…..呵呵….到底詳情如何，歡迎再來信吐苦水，只要以一顆真誠的心對待他人，老編相信任何人都會原諒妳的啦～

Q 我是最近才買軟世的……我看了一次就迷上了，所以便跟朋友借之前的期號看，但是不小心被老師沒收了…..不知道可不可以…..用S幣血軟世…..換~~小喵永遠支持軟世！

◆笨喵妹子 50S

A 

記得上上期有公佈可以用250S幣換當期雜誌一本耶！當然，如果笨喵妹想換過期的，老編也是很開心的換給妳啦～歡迎笨喵妹加入安德烈斯國民的行列～

Q 仙境傳說真的是好玩死了！！><可是也因為玩太久，導致網路要被可惡的媽媽停掉了，唉，人生無常－好想哭的說，我還要去騙哥哥東西耶，哈哈～波利抱枕，好想要哦～><老編給我八，看在每期必買的份上……

◆思穎 50S

Q 看著軟世，想著現在製作軟世的人們一定還在忙吧！我真的真的真的好喜歡看「軟體世界」喔！相信各位工作人員在每一期軟世出版後也一定很有成就感吧！所以也希望各位工作人員繼續努力下去，讓所有國民都能看到內容最精彩的「軟體世界」。

◆秉憲 50S

A 

製作雜誌可是週而復始，必需持之以衡的職業哦～說嚴肅一點，製作軟世可是一個必須「永續經營」的神聖任務，老編代表所有編輯部人員謝謝你的鼓勵，我們一定會做到讓你的孫子也能看到軟世喲～也許，有一天他會投稿來告訴老編：「阿公跟我搶軟世！」哈哈～

Q 老編啊！想問您一下，您是否有玩過在1995年曾很出名的一部遊戲軟體：「仙劍奇俠傳」啊？如果有玩過這套遊戲，您對這套遊戲有什麼感想？唉，「新仙劍奇俠傳」，我覺得最讓我傷腦筋的就是「迷宮」，雖然已經破關了，但這迷宮花了我現新仙劍一半的時間。

◆阿霖 50S

A 

老編的確玩過「仙劍奇俠傳」這個經典名作，雖經過多年，老編仍記得仙劍的淒美愛情故事，只是無法認同它的結局，只因老編有自己對愛情的看法，所以，無法完全扮演主角李逍遙，甚至無法完全融入劇情之中！！慘～老編個性差脾氣怪～！淒美對我來說是「慘美」啦～至於仙劍的迷宮，老編則記憶猶新，因為老編個性差脾氣怪，所以患有RPG「歐巴桑迷宮掃地」情結，要知道歐巴桑掃地是很乾淨的，不會放棄任何骯髒的死角，老編也一樣，迷宮要是不從頭到尾、由東至西、從北到南掃它一遍，撿齊所有的東東，老編是睡不著覺的，所以，迷宮花了老編約八成的玩仙劍之時間，我們國民中不知是否也患有「歐巴桑迷宮掃地」情結的，有的話，眾病友來信擇日相聚吧！

Q 老編，我來和你分享好消息了！小子我參加流星蝴蝶劍的PK體驗賽，結果一不小心就給他拿到前幾名啦！有一次還是冠軍喔！雖然我在我的隊裡每次都是第一個掛點的，不過還是為國爭光，贏了遊戲石盤，正式的PK賽我會更努力的，幫我加油吧！^^ 這期又延出~~噗！

◆李小孟 100S

A 

嗯，真的是為國爭光了，賞你100S！老編一直想成立一支「安德烈斯王國」隊，你有資格當隊員了，有自信有興趣的人，也請寫信到老編的信箱自我介紹一下，別忘了，「安德烈斯王國」隊可是有蕾蕾、沙雷納、女神等親自應援的哦！

A 

哎，沒點數老編還能幫思穎妳想辦法，如果網路被停掉，老編就幫不上忙了，不過，媽媽是為妳好啦，等你畢業學成後到軟世來上班吧，老編讓妳玩得痛快….哦，不！應該說「仙境傳說」讓妳玩得痛快！目前玩仙境傳說的人真的不少，據老編了解，編輯部就有很多人在玩，嗯嗯…..看來想突破優良傳統，老編得把網路線給剪了，嘿嘿嘿～～



解譯石盤小密訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面。

若無法自動進入石盤的主畫面，請點選執行指令STARTUPV.EXE，來進入主畫面。

發行公司：因思銳

奇　蹟

類型　線上角色扮演



說明：此遊戲為線上遊戲，請至http://www.muonline.com.tw網站，在加入會員的地方輸入光碟片上的相關資料，OK後就可連線遊戲。

路徑：\Mu\MU0_74full(Tai).exe

發行公司：美商藝電

類型　動作冒險

輪　迴



按　鍵　解　說

W、S、A、D = 人物移動鍵
滑鼠 = 控制視野
滑鼠左鍵 = 出拳
滑鼠右鍵 = 踢腳
Space = 跳躍
E = 使用開關、撿拾、交談
0.1...5 = 武器切換
Shift(左) = 使用法術
F1.F2...F12 = 法術切換
Esc = 選單

路徑：\Unknown\unknown.exe

製作公司：ARUSH Entertainment

類型　飛行射擊



按　鍵　解　說

↑.↓.←.→ = 移動鍵
Ctrl(左) = 射擊
Space = 炸彈

DemonStar：SM 1

路徑：\Demonstar\demonstar.exe

發行公司：英特衛

類型　動作射擊



槍林彈雨

按　鍵　解　說

W、S = 前進/後退
A、D = 左、右平移
←.→ = 左.右轉
Ctrl = 跑/走模式
Space = 跳躍
C = 蹲下
X = 臥倒
滑鼠左鍵 = 主要攻擊
滑鼠右鍵 = 輔助攻擊
E = 使用
R = 裝填彈藥
F = 手電筒
0.1.2...9 = 武器切換
Del = 丟掉武器
Esc = 選單
F5.F9 = 快速存檔/載入

路徑：\IronStorm\IronStorm.exe

輔助工具

媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式)：若你無法觀看遊戲展示，應是少裝了這類的播放工具，試試下述的軟體。

mpfull.exe —Windows Media Players V6.4.07 中文版(繁體) for Win95/98

wmp71tw.exe --Windows Media Players V7.1 中文版(繁體) for Win98/2000

wmp71en.exe --Windows Media Players V7.1 英文版 for Win98/2000

QuickTimeInstaller.exe --Quick Time V5.0.2

DivX502Bundle.exe —DivX V5.0.2 支援播放DivX格式的影片

Microsoft DIRECTX DirectX Driver：Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx81beng.exe --Directx V8.1b 英文版

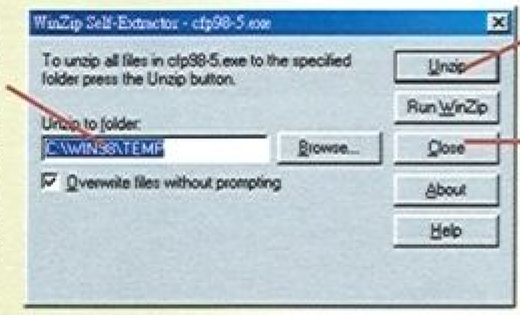
dx81bcht.exe --Directx V8.1b 中文版(繁體)

dx81bchs.exe --Directx V8.1b 中文版(簡體)



在進入冒險旅程之前，有些輔助工具的運用，是絕對必要的；這些工具文件，皆記載於[Tools]的資料夾裡，請視自己的裝備來使用....

可輸入欲解壓縮的路徑，建議儘可能使用預設的資料夾路徑



開始解壓縮

關閉

解壓縮動作完成，請利用“檔案總管”或“我的電腦”開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

發行公司：ARUSH Entertainment

RC DareDevil

按鍵解說

↑,↓,←,→ = 飛行控制鍵

+,- = 油門

Ctrl(右) = 發射BB彈

\ = 視角

Shift(左) = 加速轉彎

P = 暫停遊戲

Esc = 選單

類型 飛行射擊



路徑：\Rc\rc_daredevil.exe

發行公司：永世泰

城市百分百．新世紀



類型 模 擬

路徑：\Newaget\newaget.exe

Demo動畫展示區



天兵一號

■發行公司：英寶格
■類型：動作
■路徑：\Zapper\zapper.mpg



四海兄弟

■發行公司：英寶格
■類型：動作
■路徑：\Mafia\mafia.exe



核武浩劫 2

■發行公司：英寶格
■類型：動作
■路徑：\Igi2\igi2.mov



沙漠風暴

■發行公司：英寶格
■類型：動作
■路徑：\Desert\desert.avi



Dragon's Lair 3D

■發行公司：Ubi Soft
■類型：動作
■路徑：\Dragon\dl3d.mov



Silent Hill 2

■發行公司：Konami
■類型：動作
■路徑：\Silent\silenthill2.mov

■ Share共享軟體



古墓奇兵-暗黑天使桌布 --英寶格提供

聖女之歌二桌布 --風雷時代提供

■ Patch修正大師



風色幻想2更新檔V1.098 --弘煜科技提供

刺客任務更新檔V1.01

地城英雄誌更新檔V1.14

UT2003浴血戰場更新檔V2136

魔戒首部曲：魔戒現身更新檔V1.1



重現真實的瞬間 Panasonic Lumix DMC-F7 數位相機



作者／歐茲大師

前言

話說歐茲大師正在刻鑿164期的石盤時，廣告森林裡的珍妮小天使，帶著一份神秘的包裹，來到了歐茲鐵匠舖。

歐茲大師！你在嗎？

誰呀！喔，是珍妮小天使啊。有事嗎？

不知道是誰，把這個東西捐獻給神殿。女神要我把它交給你，請你研究一下。

好的，沒問題。等我把164期的石盤刻鑿完畢，再來研究看看是甚麼東西。

翌日.....

「到底是甚麼樣的東西，非得要大師我研究看看才行？」歐茲大師小心翼翼的拆著包裹...

唷，是台相機耶！還是數位的喔。蠻輕巧的，造型也很炫，這值得研究一下，看來又有得忙了......

誰能告訴我那位小姐的指甲，沒事幹嘛留那麼長！

研究日誌

這部Panasonic Lumix DMC-F7數位相機，可說是凝聚光學、數位科技與現代工藝的藝術精品。使用先進的影像處理技術，實現人性化的操作機能，值得呈現給王國的人民來鑑賞。

這部相機搭載了德國頂級徠卡鏡頭組，具有兩倍光學變焦非球面鏡片，濾光片中塗佈9層多層膜，拍出的影像呈現協調且豐富光彩的表現性；使用Panasonic最新的211萬像素，1/2.7"CCD，讓光學影像能完整的轉換成數位訊號。搭配原色濾鏡，讓影像的色彩更能完整重現。



輕小、流線造型的設計，讓使用者在任何場合都能易於掌握，不論是放入口袋，或是掛在井上。符合手握的寬度，大幅減低拍照時可能造成的晃動。全機身採用鋁合金打造，將相機的重量達到最小化－僅重150g（含電池、記憶卡的重量－180g）。內藏式鏡頭蓋設計，避免攜帶時對鏡頭所造成的磨損。



操作方式如同傻瓜相機般容易，但功能一點都不含糊。具有超強的連拍功能（每秒可拍4張），採用多工影像處理技術，縮短每張相片拍攝時所需的時間，讓你絕不錯過剎那間精彩的畫面。若需要近距離拍攝物體，它還具有近拍10 cm 的超強功能。也可以錄製一段20秒的動態影片，當作數位攝影機來使用。使用體積最小、技術先進的SD記憶卡，來記錄影像。

F7 相機大剖析

相機上方



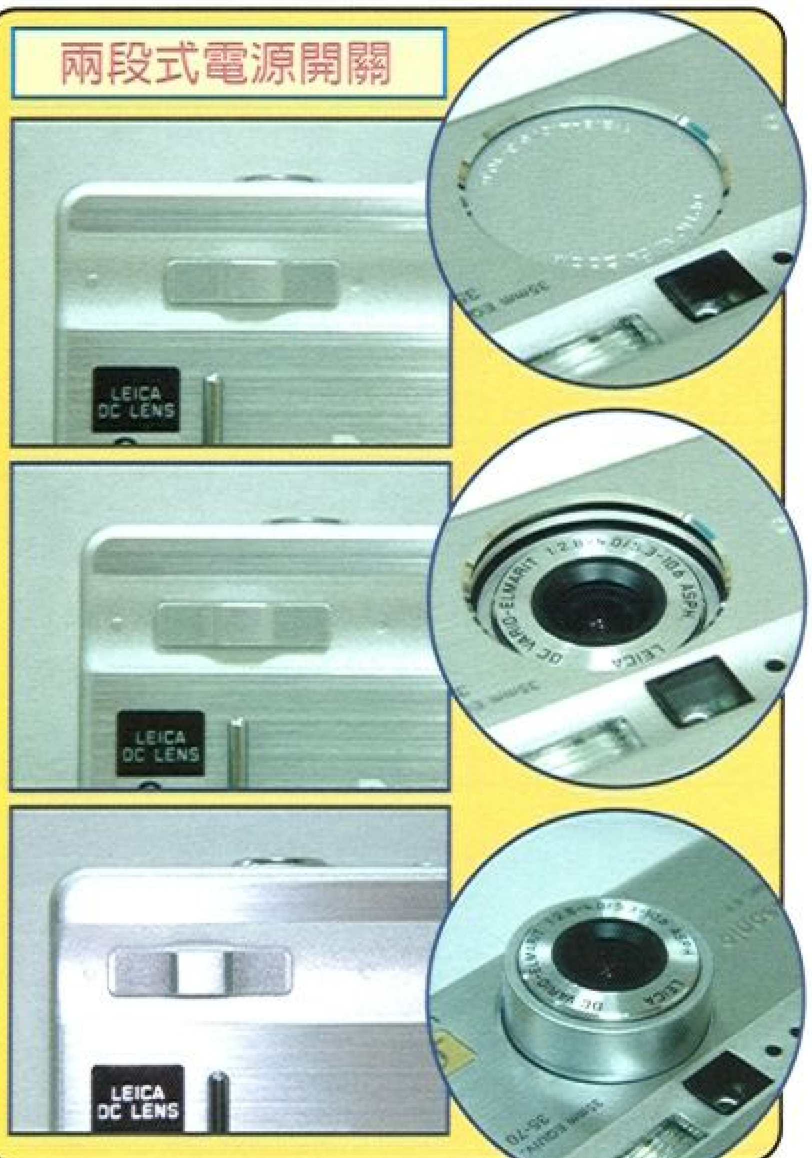
同實物尺寸，含鏡頭：（11cm 寬、4cm 厚）

透過切換鍵來觀看照片或是動畫，兩段式快門鍵（半按：鎖定焦距、曝光。全按：拍照或開始錄影）

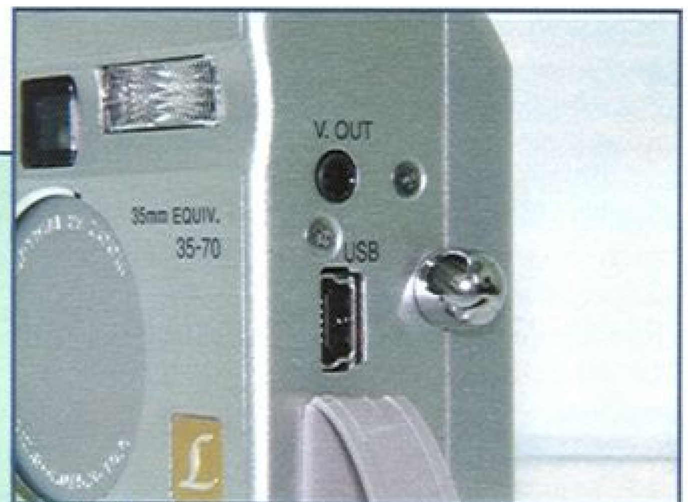


同實物尺寸（11cm 寬、5cm 高）

兩段式電源開關







相機右側邊



可使用附贈的相機吊帶。



透過附贈的 USB 連接線，來傳送相機內的照片、動畫。

相機底部





使用附贈的 AV 端子連接線，利用電視來觀看。



相機底部有一三腳架固定螺絲孔，可將 F7 固定在腳架上來拍照。

相機背面

光學讀景窗，有狀態指示燈（綠燈）、閃光燈及存取指示燈。



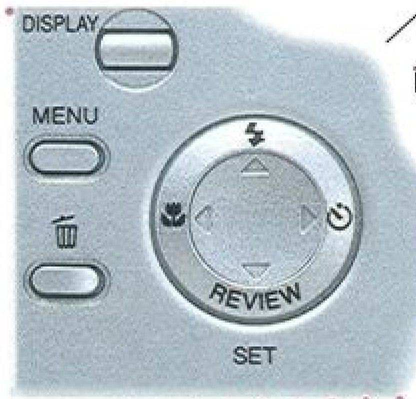
變焦桿，鏡頭的遠近就靠它了。







操控面板，有螢幕顯示鈕、功能表鈕、刪除鈕、游標鈕（同時也做控制閃光燈模式、自拍器，近拍模式、檢視／設定、功能表操作等...）



透過 1.5" TFT 液晶螢幕，你可以設定下列的模式

攝影模式

1. 電力指示－（用 AC 變壓器時，將不會顯示）
2. 拍攝模式－有近拍（可近至 10cm）、無限遠、自動對焦。
3. 閃光燈模式－有自動、強制閃光、強制不閃光、減低紅眼、慢速同步。
4. 自拍模式－可設定 10 秒或 2 秒後拍照。
5. 曝光補償－以 0.25 為一單位，加減範圍在 2EV 間。
6. 影像穩定器顯示－使用強制不閃光、慢速同步時會顯示出來。
7. 數位變焦－800X600 相片可放大 2 倍；600X480 相片則可放大 2.5 倍。
8. ISO 感光度－100 、200 、400 的感光度
9. 張數／剩餘時間－依據記憶卡、相片尺寸、品質的不同來計算。
10. 單點模式－自行設定單一定點的對焦，配合單點對焦區域來執行。
11. 單點對焦區域顯示
12. 白平衡模式－有白天、多雲、鹵素燈、夜景、手動設定。
13. 日期
14. 相片尺寸－1600 、800 、640
15. 品質－標準、細微
16. 記憶卡顯示
17. 動畫／連拍模式－可設定為一般拍照、連拍模式（每秒可拍 4 張）、動畫拍攝模式。

播放模式

1. DPOF 設定－可以在記憶卡上寫入想印出的影像及張數。
2. 相片解析度
3. 影像保護指示－可防止重要的影像不被刪除
4. 品質（資料壓縮率）
5. 白平衡模式
6. 資料夾／檔案數
7. 拍攝日期
8. 快門顯示速度
9. 光圈大小指示
10. 動畫播放模式

其他設定

液晶螢幕亮度、按鍵聲響、省電模式、播放靜止相片、九張相片多重播放、投影片方式播放、編輯相片（可轉為黑白、舊相片模式、負片模式或是加以日期）、格式化記憶卡、重設檔案號碼、記憶所有設定模式。

相機左側邊





附贈的 AC 變壓器







記憶卡上的 Lock 開關，可將記憶卡內的資料設定為防寫狀態。





開啟側邊的記憶卡、電池門蓋，使用附贈的記憶卡、電池，關上門蓋並鎖上，充電後即可拍照。

F7 規格表

鏡頭	LEICA DC VARIO-ELMARIT 7片6群（2片非球面）
光學變焦	2倍
數位變焦	2倍（800x600像素） 2.5倍（640x480像素）
光圈	F2.8~4.0
焦距	f=5.3~10.6mm（相當35mm：35~70mm）
對焦範圍	正常：50cm~無限遠 近拍：10~100cm
轉接鏡頭	無
有效像素數	200像素
影像感應器	1/2.7"，總像素數210萬CCD，原色濾鏡
對焦方式	自拍／近拍／無限遠 單點自動對焦（單點模式）
包圍式對焦	無
ISO感光度	100/200/400
白平衡	自動／晴天／陰天／鹵素燈／夜景／手動設定
曝光	自動（程式自動）
曝光補償	每階0.25EV，±2EV
包圍式曝光	無
測光模式	多點／單點（單點模式）
快門速度	2-1/2,000秒
自拍	10秒/2秒
自動預覽	影像於拍攝後自動展現約2秒
檢視	有，可放大2.5及4倍
快速刪除	在拍攝記錄模式下可直接刪除剛剛拍攝的影像
快門聲音選擇	無
影像品質調整	無
影像格式	靜態影像：JPEG（符合相機檔案系統設計格式），符合DPOF 動態影像：QuickTime Motion JPEG
影像記錄解析度（像素數）	1,600x1,200、800x600、640x480、 320x240（動態影像）

影像（壓縮）品質	精細／標準
動態影像	320x240像素，每秒10張， 每段影像最長可記錄20秒（無聲音）
快速連拍模式	最大解析影像，每秒4張 每次可連拍5張（精細／標準品質）
影像加聲音	無
加錄聲音	無
內建閃光燈模式	自動／自動＋減低紅眼／強制閃光／強制不閃光／慢速同步
閃光燈範圍	ISO100：廣角：0.3~2.0cm 望遠：0.3m~1.4m
外接閃光燈	無
光學取景窗	實景伸縮取景器
LCD螢幕	1.5"低溫多矽TFT LCD螢幕（6萬像素）可調整亮度（±5階）
播放模式	9張影像預覽、放大播放（可達4倍）、DPOF標註、影像保護、 投影片播放（與SD投影片播放程式相容）、拍照狀態顯示
編輯功能	黑白／黃褐／負片／插入日期
檔案刪除	單張／多張／全部
儲存媒體	SD/MM記憶卡
麥克風	無
喇叭	無
介面	DC電源輸入，視訊輸出，USB
電源	鋰離子充電電池（3.6V，700mAh） AC電源線（Input：110~240V AC）（內附）
電池電力時間	約50分鐘/100張影像 （LCD開，每30秒1張，每2張1次閃光燈，25°C） 約60分鐘/120張影像（LCD關，每30秒1張，閃光燈關，25°C）
尺寸（WxHxD）	104x50.9x31.6mm（不含突出部份）
重量	約150g（機身）：約180g（含電池與記憶卡）
內附軟體	SD Viewer for DSC，ArSoft（PhotoBase、PhotoImpression、 Panorama Maker、Photo Printer），USB Driver
標準配備	AC電源線、鋰離子充電電池、SD記憶卡（8MB）、視訊線、USB 連接線、吊帶、光碟片、中文說明書、服務保證卡

拍攝成果



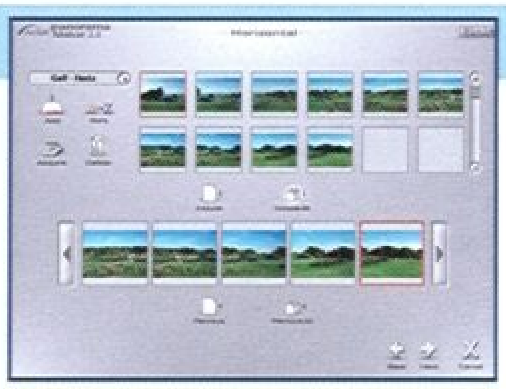
軟體介紹



驅動光碟所附的軟體



SD Viewer秀圖軟體，可簡單的編輯你所拍攝的相片。



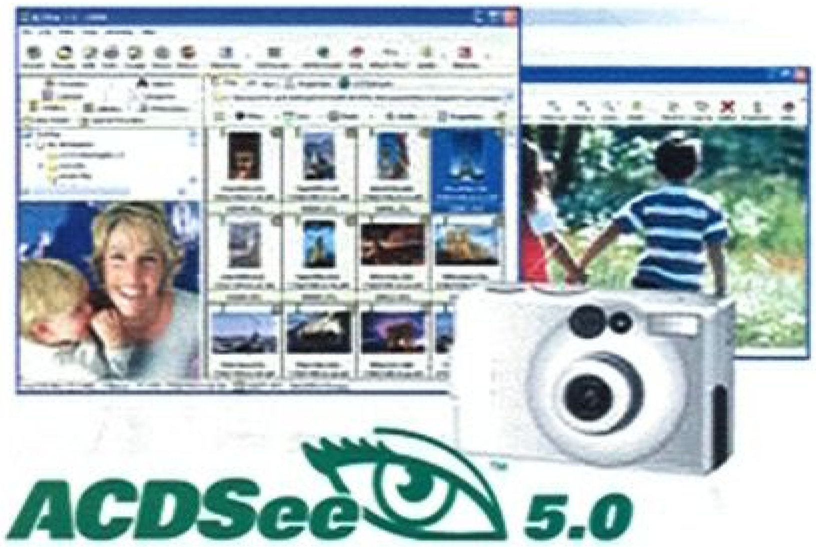
強大的Panorama Maker軟體，可集合各部份的相片，形成一張完整的相片，不論是水平、垂直、主題式、甚至於360度的相片也行。



透過PhotoBase，為你拍攝的相片，建立電子相簿。

全方位數位影像軟體 ACDSee 5.0

作者／米蟲



深受大多數電腦使用者喜愛的數位影像軟體 ACDSee ，在經過 4.0 版的大幅度改版，將原本單純定位在秀圖工具的軟體，轉型為整合網路、影音、圖像等領域的多媒體平台後，這次試圖將該軟體帶入一個更高的層次，以極快的速度推出了全新版本5.0。新版本主要以4.0版為基礎來做改良，不但提升了秀圖的速度，而且在操作界面做了改良，更重要的就是加入資料庫的功能。



由於功能不斷增加使得界面過於複雜，新版本中允許使用者設定界面，只單純的提供秀圖功能。

更簡單的使用

由於功能不斷的增加，使得界面越來越複雜，於是在新的版本中提供了界面切換與個人化的功能，可以讓使用者切換為與3.1版本相同的簡單樣式，或是使用界面個人化功能來自訂自己需要的功能。新的界面也加強我的最愛、相簿、相片光碟等功能，使用者可以將喜愛的圖片加入到我的最愛中，或是建立專屬的相簿，也可以將之前燒錄的相片光碟給讀入，這些工具都大大的方便使用者來管理相片。新的版本也支援LHA、ZIP、TAR等壓縮格式，可以直接將圖檔壓縮或是直接開啓壓縮檔中圖檔，使用者可以將較不常開啓的圖檔，以壓縮檔的方式來管理，這樣可以節省不少硬碟的空間。

功能強大的資料庫

隨著數位相機的普及，利用數位相機來拍照，已成為一件稀鬆平常的事，於是在新版本中加入了資料庫功能。藉由與資料庫的整合，使用者可以為照片加入包括描述、日期與摘要，將每張照片加入詳細的說明，還可利用類別的功能將照片給分類。除了記錄照片相關資訊外， ACDSee 提供功能相當強大的資料庫搜尋功能，使用者可以藉由輸入照片的資訊，甚至是只要輸入照片的寬度與長度，就可以搜尋到所要尋找的照片。



資料庫的功能讓使用者輸入各種資訊，替照片留下小故事，回味起來特別有趣。

更豐富的網路資訊

新版本中保留ACDIn Touch的客戶服務功能，在當中提供了更豐富的資訊，不論是攝影技巧、軟體使用技巧、攝影術語...等，可以讓使用者在使用數位相機拍照時，技術更為精進。另外新版本中提供更便利的共享功能，可以利用 E-Mail 寄出照片或是相簿，也可以將檔案輸出為包含小圖示的網頁，方便使用者想將照片放在自己的網頁上，這些功能都將網路與影像圖檔做了最佳的結合。



SendPix功能可以將照片製作成相簿，郵寄給朋友。

FotoCanvas 與 FotoAngelo

雖然使用數位相機可以利用LCD來檢視所拍攝的照片，但通常與實際輸入電腦後所檢視到的照片都有些差距，尤其是在明亮度上，使用者大多會使用影像處理軟體來作修改。從4.0開始， ACDSee 就加入了 FotoCanvas 的功能，新版中提供了新的2.0版本，提供剪裁、影像調整、亮度／對比、曝光、色階、去雜點、去紅眼...等常用到的功能，功能雖不強大，但已符合一般使用者的需求。在標準版中只提供Lite精簡版本，廠商在另一ACDSee 5.0 PowerPack 版本中提供完整的版本，完整版中除了上面影像編輯功能外，還加入了修改工具如魔法棒、噴槍、油漆桶...等。在 PowerPack 版本中還提供另一便利的小工具 PotoAngelo ，該軟體提供較為高階的秀圖功能，可以一邊在秀圖時加入音效、文字，適合用於展示時使用，另外還可以製作螢幕保護程式，使用者可以利用該工具，將生活照片製作成螢幕保護程式，相當的有趣。



完整版的FotoCanvas除了提供照片處理功能外，還提供了簡易的修改工具。

軟體名稱	版本	附加軟體	售價
ACDSee 5.0	Standard	FotoCanvas2.0 Lite	USD 49.95
	PowerPack	FotoCanvas 2.0 FotoAngelo 2.0	USD 79.95
廠商網址	www.acdsystem.com		

圓剛遊戲精靈 AverKey Lite

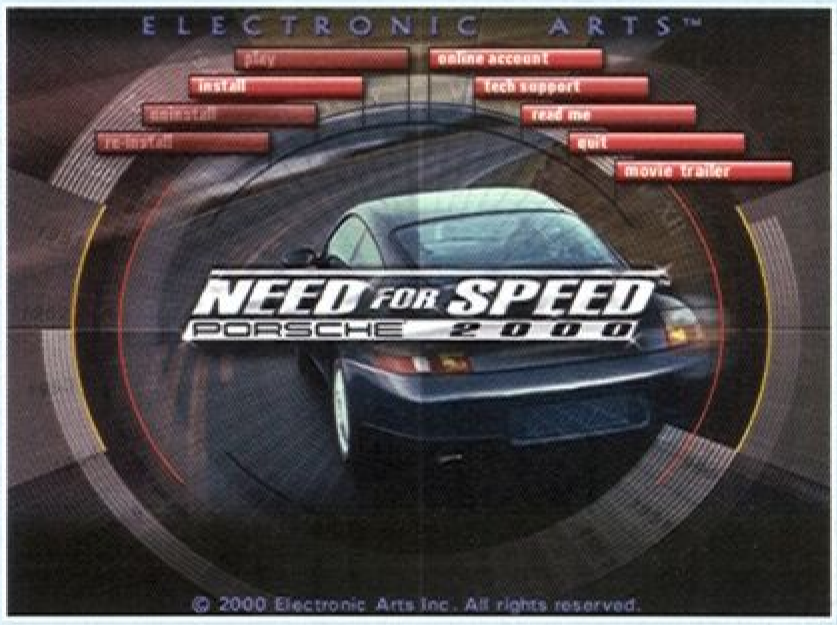
作者／米蟲

不知各位讀者是否有電腦螢幕不夠大，玩起 PC GAME 時無法感受到如 TV GAME 般的震撼呢？我想這是大多數電玩迷的遺憾，畢竟現在主流的螢幕還是以 17 吋為主，最大也只有 21 吋，加上大的螢幕過於笨重，實在令人望之卻步。於是許多人將腦筋動到了家中的電視上，藉由選購具備 TV-OUT 功能的顯示卡來達成用電視來打電玩。但大多數的廠商都將該功能定為選購的配件，如果購買時沒有特別指定，一般來說是沒有該功能的。專業多媒體電腦視訊簡報產品製造商-圓剛科技，為此特別推出專為電玩迷們量身定做的 AverKey Lite，讓無該功能的玩家們，也可以使用電視來玩電玩。



專業的 PC TO TV 工具

圓剛科技一直是專業的電腦簡報工具開發廠商，這次由該產品線獨立出這款，專為一般使用者設計的產品。與專業的簡報工具相比，本款產品的功能相當精簡，主要是將簡報遙控器這部分的功能給捨棄，但仍提供最高解析度 1027X768 與 24 Bit 的顏色支援，這足以提供使用者相當細緻的畫面輸出表現。在輸入/輸出介面方面，圓剛科技也提供相當完整的支援，電源供應直接使用 USB 的電源，不需另外使用外接電源，輸入訊號直接從顯示卡的輸出介面15 Pin D-Sub接頭連接，而輸出介面則提供混頻(Compatible)、S端子、YpbPr 色差端子，不論是想要輸出到電視、投影機、電漿電視...都沒問題。另外廠商還附贈了《極速快感5-保時捷的榮耀》遊戲光碟，讓使用者馬上能感受到PC TO TV 所帶來的大畫面魄力。雖然本產品強調用電視玩 PC GAME，但用途卻非常廣泛。使用者也可以利用它來看DVD、VCD，小巧的設計更可隨身攜帶，做為臨時的商業簡報工具。



附贈經典賽車遊戲"極速快感五-保時捷的榮耀"原版光碟，讓您馬上感受 AverKey Lite 所帶來的新體驗。



提供三種輸出界面，S 端子(黑)、混頻(綠)、YpbPr 色差端子(綠、藍、紅)等。



輸入採用 15 Pin D-Sub 並採用 USB 為電源供應，並可同時外接電腦螢幕。



透過 AverKey Lite 在 TV 上玩遊戲，看 VCD。

產品規格

輸入訊號	標準 VGA 訊號
水平掃瞄頻率	31.5KHz~106.3KHz
垂直掃瞄頻率	60Hz~120Hz
輸出訊號	混頻端子、S 端子、YPbPr 色差端子
保固期	1 年



使用者可以直接利用按鍵調整畫面位置、明亮度、清晰度、畫面縮放。

免於設定的困擾

雖然外接的 PC TO TV 工具無法如顯示卡內建 TV-OUT 般提供延伸畫面，只能提供複製的顯示功能，但與內建TV-OUT的顯示卡來比較，有著使用簡單的優點。使用者只需將AverKey Lite的輸入與輸出接頭接好，就可以馬上使用，免於要如何開啓 TV-OUT 的功能而大傷腦筋。AverKey Lite 還提供畫面調整-上下位置、畫面縮放-三段調整、明亮度調整-三段調整、清晰度調整-三段調整等功能按鍵，利用這些按鍵，使用者可以相當簡單的來調整到最佳的輸出畫面，這也比設定TV-OUT時來的簡單許多。另外，在這裡提供給各位讀者一個小技巧，由於AVerKey Lite提供三種輸出介面，這三種介面在輸出時都有訊號，所以使用者可以同時連接多種不同的輸出源，但不可以將S端子與YPbPr色差端子同時使用，因為這樣會照成硬體溫度過高而導致硬體故障，使用者可要多加注意！

品質令顧客讚賞，價格令水貨痛哭

Panasonic LC20 驚爆價實力登場....

※攝影像　●電話：(02)2786-6665　●網址：www.photomart.com.tw

Panasonic 數位相機自推出以來，備受全球各地愛用者矚目，佳評如潮。如此知名的品牌，如此優質的商品，當然不乏水貨商覬覦！可是許多迫不及待的消費者，為了省下些許銀兩，卻忽略品質與服務保障，以致買了水貨之後，出現與電腦不相容、操作問題多多、無保固權益......等狀況，大嘆得不償失！想用比水貨還省錢的價格，享受原廠的品質與服務嗎？您現在就可以如願以償！

LC20 是 Panasonic 今年推出四款數位相機中，價位較平實的一型，但用心細看就不難發現，它的性能可真是料好實在、鋒芒內斂！除了一身紮實的好本領，配備口碑滿分的徠卡鏡頭，強調品質、不耍噱頭，現在公司貨更擺明以顛覆市場的價格挑戰水貨，正是您將它據為己有的大好機會！



特色：

- 徠卡鏡頭─傳說中的魅力之眼
- 沉胴式設計─保護鏡頭，萬無一失
- 模式轉盤─輕鬆掌握攝影竅門
- 高速連拍─捕捉驚異的瞬間
- 液晶螢幕─準確取景就看它
- 放大檢視、投影片播放
- 曝光補正─讓光線也服服貼貼
- 內建閃光燈
- 十字鍵─跟著感覺走，拍照更順手
- SD 記憶卡─體積小、容量大、速度快，資料儲存新寵兒！
- 使用 3 號電池，經濟又方便

遊戲平台 最佳選擇！

技嘉馬雅 II GV-R9500 3D 繪圖加速卡

※技嘉科技　●電話：(02) 8912-4888　●網址：gigabyte.com.tw

技嘉科技於日前推出採用 ATi 系出高階 Radeon 9500 晶片，型號為 GV-R9500 之顯示卡將於近日供貨，該款顯示卡是繼日前廣受好評的 GV-R9700 PRO 之後，再度出擊的高階 3D 繪圖顯示卡。

技嘉馬雅 II GV-R9500 採用的繪圖晶片是目前與 ATi Radeon 9700 PRO 同一核心之 Radeon 9500 繪圖晶片；這顆晶片擁有高達 275MHz 的工作時脈，同時在技術規格上 GV-R9500 也支援微軟即將推出的「DirectX 9」函式庫、新一代的 AGP 8X 匯流排技術，讓 GV-R9500 在各種 3D 的應用上的效能更為精進。另外為了要能有效的讓 3D 資料快速儲存與運算，GV-R9500 搭配了 3.6ns 的高速雙通道 DDR 記憶體，且資料傳輸頻寬也高達 128bit，使得 GV-R9500 在面對諸如魔獸爭霸 3 之類需要強大 3D 運算能力的遊戲軟體中，都依然能遊刃有餘，可見得 GV-R9500 是一張 3D 遊戲迷絕對不可錯過的選擇。

除了在 3D 遊戲的效能以及品質的強化，GV-R9500 同時也特別針對了所有動態的影像進行了細部強化的能力。針對一般的 DVD 以及 VCD 之類的影片播放，GV-R9500 使用「Video Immersion II」的畫面細緻補強技術，讓一般的動態影像不再出現馬賽克或是鋸齒狀的邊緣；另外針對經過 MPEG 4 處理過後，且廣泛運用在網際網路上的影像資料，GV-R9500 則是以「FullStream」的串流影像強化技術，讓影像在經過高度壓縮之後，依然能夠保有一定的基本品質，而這些技術都是目前 R9500 首創的技術，且這也是在目前 3D 繪圖加速卡中，唯一針對動態影像進行強化的一張顯示卡。

目前技嘉採用 ATi 顯示晶片系列的顯示卡，都能夠支援「V-Tuner」這套效能調整軟體；為了要讓 GV-R9500 的所有功能發揮到極致，技嘉科技針對了 V-Tuner 進行了功能再造；其中包括了更為精準的超頻設定...使得 V-Tuner 可以每 1MHz 的微調間距進行超頻，使得 -Tuner 能與 GV-R9500 之間能夠更緊密的結合。



駕馭AGP8X，ABIT 發表新法寶

Siluro GF4 MX-8X / MX-8X LP

※陸技電腦 ●電話：(02) 8751-8888 ●網址：www.abit.com.tw



這一款Siluro GF4 MX-8X顯示卡內建第二代 NVIDIA Second-generation Transform and Lighting (T&L)繪圖引擎，填充速率達每秒 11 億個貼圖像素，並配備有64MB DDR記憶體，128-bit匯流排的傳輸頻寬；充分地提高工作效率還可以兼顧專業與娛樂應用，提供使用者最頂級的解析度，將個人電腦的視訊處理，發揮到最淋漓盡致的最高境界。此外，支援NVIDIA Accuview Antialiasing反鋸齒技術，能在沒有擾人的鋸齒畫面中，提供最佳的運算效能、相容性及視覺品質。並搭載NVIDIA Shading Rasterizer technology 可以支援real-time dramatic視覺效能。

此款繪圖加速卡內建了nVIDIA最新的GeForce4 MX440-8X (代號NV18)繪圖處理器，相較於目前普遍的AGP4X的傳輸速率驟然提升二倍，使得北橋晶片到AGP介面達到每秒2.1GB的速度！並提供有S-Video端子加強影像編修功能，另外支援的nView功能能做多重螢幕的強大顯示功能。而透過DVI連接埠的輸出效果，亦將使得使用AGP 8X顯示卡強大的3D運算傳輸效果，更細緻、更快速、更清晰的呈現於使用者眼前。nView 可讓一般使用者選擇任何多重顯示的組合，包括數位平面螢幕、類比式CRT及電視，並且可以使用直覺化的軟體介面來修改顯示內容。內建NTSC/PAL視訊解碼，電視輸出最大解析度1024x768。不管是玩game、影像編輯、商業應用或是多媒體，選擇Siluro GF4 MX-8X/MX-8X LP顯示卡就能得到滿足。在效能上更為領先、功能更為多樣化的Siluro GF4 MX-8X，可說是最具未來性的產品，而且會讓您對顯示卡有劃時代的新體驗。

寶聯電腦首推鈦姬 4200-8X 顯示卡

PROLINK
PROGRAPHIC IMAGE SHARPENER
www.prolink.com.tw

※寶聯電腦 ●電話：(02) 2659-1588 ●網址：www.prolink.com.tw

寶聯電腦所推出的第二代「鈦姬4200-8X」顯示卡，沿襲以往鈦姬人物的彩盒包裝、並全新換裝改版為魔幻鈦姬造型，意在延伸消費者的新娛樂視界，平民化親切的價格仍擁有剛強、強悍效能的顯示卡。而AGP8X傳輸架構更是未來市場的標準配備及趨勢所在，更加有效地提昇顯示卡運算速度。本顯示卡採用了NVIDIA GeForce4 Ti4200-8X高效能繪圖顯示晶片，為一款擁有革命性AGP8X傳輸系統的整合型繪圖晶片，不但支援新增的AGP3.0傳輸系統(AGP8X/4X)，同時也支援以往的AGP2.0傳輸系統(AGP4X/2X/1X)，消費者在採購時便無需擔心其相容性的問題。以往AGP4X的頻寬僅有1.06GB/s，而AGP8X可支援頻寬至2.1GB/s，明顯的頻寬擴大有助於效能的大幅度提昇；其NVIDIA AGP8X繪圖晶片相對於其他相同支援AGP8X介面的晶片廠，不但效能上擁有明顯的優異效能差距，其顯示卡穩定性的考量，相信也是消費者在採購時需要相當注意的一個環節。

核心執行頻率高達250MHz以上，內建有64MB及128MB兩種極速DDR記憶體可供消費者選擇，處理器填圖速度可高達每秒4.8 Billion Texels/sec，三角形產生率每秒高達1.03 Trilion/sec。其新一代nfiniteFX II引擎所配載的Vertex Shader及Pixel Shaders提供使用者快速及優異的畫面處理，在影像陰影及明亮處的細緻顯現，讓動畫影像更加立體；Accuview Antialiasing反鋸齒引擎，讓使用者擁有全螢幕無鋸齒、最佳的影像品質；第二代光速記憶體架構(LMA II)，使用先進的128位元DDR記憶體介面，大幅整體提昇記憶體效率。nView雙顯示功能整合硬體及軟體技術，提供使用者彈性極佳的多螢幕顯示功能。具有自由縮放顯示畫面、畫面同步輸出顯示於兩個顯示器、開啓數個不同畫面於兩個顯示器、延伸同一畫面於兩台顯示器間等功能。並同時搭配DVI接頭(數位平面顯示器輸出接頭)，並提供Video-Out輸出埠，不但可將影像輸出至電視等大螢幕觀賞或享受更刺激的3D動畫遊戲；Video-In輸入埠(選購)、搭配軟體即可編輯所輸入的影像。



技嘉 P4 泰坦 667 系列

旗艦版 GA-8GE667 Pro!! 隆重上市

※技嘉科技 ●電話：(02) 8912-4888 ●網址：gigabyte.com.tw

技嘉科技於Intel發佈最新Intel 845GE GMCH晶片組之同時推出最新款主機板－GA-8GE667 Pro，它支援最新的革命性超執行緒(Hyper Threading)技術的Intel Pentium 4處理器，時脈可高達3GHz 以上，並支援目前市售最新最快的DDR記憶體及內建新一代Intel Extreme Graphics繪圖引擎、USB2.0、6聲道音效等豐富的功能。這款GA-8GE667 Pro主機板不僅帶來極高的系統效能，同時提供完整的多媒體解決方案。

新一代繪圖引擎：內建Intel最新一代Extreme Graphics繪圖引擎技術，將顯示繪圖的核心時脈從原先的200MHz提高到266MHz。搭配高速DDR 333記憶體模組，此革命性的繪圖核心技術帶來極度真實銳利的3D圖形影像、快速的圖形處理、平順的動作畫面及提供超越想像的逼真效果。瑞昱(Realtek) 6聲道音效晶片帶來超乎想像的音效品質，藉由S/P-DIF輸出的功能，可讓使用者在觀賞DVD影片或是在玩遊戲體驗真實環境的感覺。內建的Intel網路晶片讓您在寬頻之下享有高品質、穩定、高效能的寬頻網路功能。防燒毀保護設計(Anti-Burn)，是為了避免因使用者誤用AGP 2X(3.3V)顯示卡或是記憶體模組沒有正確安裝，而造成主機板的燒毀。配合貼心設計的AGP警示燈(AGP_LED)，若使用者安裝AGP 2X(3.3V)顯示卡到AGP插槽時，AGP_LED就會亮起警示，藉以告知使用者此系統不支援所安裝的顯示卡並且可能無法正常開機。

產品規格：



- 支援Socket 478規格的英特爾最新具超執行緒技術(Hyper Threading)的Pentium 4處理器
- 採用Intel 845GE/ICH4 晶片組
- 支援前端匯流排533/400MHz
- 提供6個USB 2.0/1.1連接埠
- 提供Realtek 6聲道AC97音效
- 提供6個PCI 2.2插槽
- 提供Intel PRO/100網路連接埠
- 提供3個記憶體插槽，可支援DDR266(PC2100)/ DDR 333(PC2700)記憶體
- 提供Easytune 4,Norton Internet Security,Q-Flash,@BIOS等軟體

羅技捷拍袖珍數位相機 Pocket Digital

※羅技電子 ●電話：(02) 2746-6601 ●網址：www.logitech.com.tw

羅技電子股份有限公司(Logitech)，即將在台灣推出一款以薄型、輕量、極簡為主要訴求的數位相機 － 捷拍袖珍數位相機(Pocket Digital)。這款數位相機只有信用卡般大小，薄型輕量機身加上毫無累贅的極簡設計，最適合喜愛隨時以相片記錄週遭點滴的生活享樂家使用。

捷拍袖珍數位相機僅54公克的輕量感鋁合金機身以及0.9公分的薄型設計，不論是放在襯衫口袋中或掛在胸前都不會有累贅感，與傳統數位相機的厚重相比，非常適合當成第二台隨身型數位相機攜帶使用。推拉式的鏡頭蓋設計，在平時可保護鏡頭，使用時只須輕輕一撥即可開機拍攝。捷拍袖珍數位相機在台灣推出時，將隨機附贈一個果凍包，不僅方便攜帶，更可以保護機體不受磨損。



捷拍袖珍數位相機採用高畫質VGA CCD感應器，可記錄多達52張1.3百萬畫素解析度的相片。在室內環境或陰暗的天氣下拍攝的相片，可利用先進的Autobrite影像處理功能做光線補正或調整。內建可充電式鋰聚合物電池的捷拍袖珍數位相機，可透過USB傳輸線在每次下載拍攝的影像時自動充電，讓使用者不需再為各式各樣的充電器所困擾。

影像規格

相片解析度：	1.3百萬像素
色彩數：	全彩或高彩
攝影機焦距：	15公分到無限遠

Creative發佈了通過THX認證之聲霸卡

Sound Blaster Audigy 2

※創新未來 ●電話：02) 2748-2988 ●網址：www.taiwan.creative.com

個人電腦上數位音效領導品牌的Creative，正式發佈聲霸卡Sound Blaster Audigy 2。數百萬具有DVD-ROM光碟機的桌上型個人電腦使用者將可透過Sound Blaster Audigy 2，體驗令人驚嘆的Advanced Resolution DVD-Audio，享受24-bit/192kHz的高優質音效。Sound Blaster Audigy 2除了帶給您106dB訊噪比(SNR)的音質外，同時也是唯一獲得THX認證的音效卡。配合Dolby Digital EX影片欣賞，體驗6.1聲道的身歷聲劇院效果，搭配上百種具有DirectSound 3D電腦遊戲，體驗無比的虛擬實境音效。除此之外，Sound Blaster Audigy 2具有24-bit/96kHz錄音功能。同時提供下一世代的Creative MediaSource播放軟體，讓熱衷於數位音樂體驗的人享受多變化的強化數位音樂，包括將立體聲的MP3音樂模擬成完整的6.1聲道音效輸出。

Sound Blaster Audigy 2以聲霸卡24-bit ADVANCED HD高優質音效所帶來的106dB訊噪比音效品質，將可帶給您較內建音效超過八倍清晰透通度的高優質音效。全新的Audigy 2晶片組具有24-bit/192kHz高優質數位轉類比功能(DACs)與低雜訊忠實的以106dB訊噪比，展現24-bit ADVANCED HD無比清澈的原音重現特點，強大的Audigy 2音效處理晶片透過Windows Media Audio (WMA) 9 Professional (Windows Media 9系列規格之一為網路上第一種數位5.1環繞音場音效編碼規格)，具有完整的5.1環繞聲道24-bit/96kHz音效解析播放能力。新增加了獨立的後中置喇叭，建構出完整的6.1環繞音場以支援DirectSound 3D遊戲、Dolby Digital EX影片、與MP3及音樂CD。新一代的媒體播放軟體MediaSource Player，具備全新、簡捷的操作介面與令人激賞，具備完整的MP3與WMA轉檔應用程式。Sound Blaster Audigy 2內建了1394，利用Sound Blaster Audigy 2串接其他具有1394連接埠的設備，如：Creative NOMAD Jukebox 3音樂播放機，使用者將可以享受以超快速由個人電腦傳送音樂檔案到音樂播放機。



羅技快看隨身版 QuickCam for Notebooks Pro

※羅技電子 ●電話：(02) 2746-6601 ●網址：www.logitech.com.tw

羅技電子股份有限公司(Logitech)，即將在台灣推出第一款專為筆記型電腦族設計的網路攝影機－快看隨身版(QuickCam for Notebooks Pro)。這款USB介面的快看隨身版設計輕巧易攜，最適合商務旅行、自助旅行者使用，是筆記型電腦族的最佳伴侶。

快看隨身版設計輕巧，其筆記型電腦固定夾與機身採一體成型設計，在平時可保護鏡頭，使用時只須輕輕一撥即可架在筆記型電腦螢幕上，完全不會因為機身過重而產生傾倒。快看隨身版附有一個方便收納整理的收藏盒，方便外出旅遊時攜帶，且不會產生排線糾結的困擾。

快看隨身版採用高畫質VGA CCD感應器，拍攝影像時亦可透過數位變焦(Digital Zoom)功能進行拉近、拉遠、全景或特寫的變化。另外，內建麥克風的快看隨身版讓你在使用即時影音通訊如MSN Messenger時可加入即時影像，增添生動的影音效果，將你的喜悅透過即時通訊分享給親朋好友，影音對談更輕鬆自然。內附的ImageStuido，方便你使用多項影音功能：即時影音溝通；一鍵即可發送圖片及影像；使用SpotLife上即時發個人影音品及訊息；管理所影像及圖片案。

影像規格

●動態影像解析度：	最高可達640×480像素
●相片解析度：	最高可達1280×960像素
●影像擷取速度：	每秒最多可擷取30張畫面（在建議系統規格之下）
●色彩度：	全彩或高彩
●攝影機焦距：	15公分到無限遠



作者－歐茲

連鈺電子推出 3D 無線滑鼠
開心鼠系列 TCM910.....

※連鈺電子 ●電話：(02)2698-1965 ●網址：www.testar.com.tw

現代人幾乎每天都要使用電腦，相信大家都可能有過這種經驗，一隻滑鼠可能使用過一陣子之後，就出現定位不精準，讓你游標四處跑的情形；或是滾輪滑鼠底部容易堆積髒污，常常需要清理很費時；最讓人困擾的莫過於連接線的牽絆，造成使用上的不便。

我們手部最常接觸電腦的是鍵盤及滑鼠，所以選用一套好一點的鍵盤及滑鼠，可以讓我們操作更舒適，增加我們的工作效率。這隻由《連鈺電子》最新推出的"TCM910 無線光學鼠" 有特設『相位鎖定技術』，只要你將接收機插好，它便可以自行偵測並設定辨識碼，接收機就會自動上鎖；且它還會隨時偵測並調整成最好的發射頻道，讓它維持在27Mhz 。加上獨特的兩個機制及4096組數位辨識碼，可避免多人使用衝突，能有效防止同頻干擾。

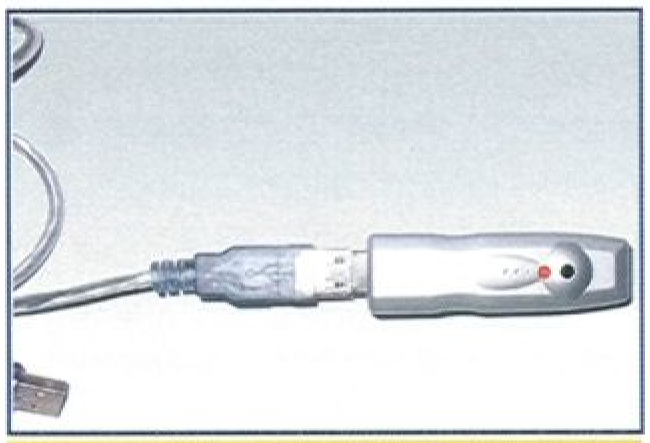
"TCM910 無線光學鼠" 預設的硬體解析度為800DPI ，這是屬於繪圖員才需要的高解析度，它可以幫助使用者精準掌握電腦上的每個點；一般使用者在操作時，只需要400 DPI 的硬體解析度就可以獲得完美的操作感了，"TCM910 無線光學鼠" 讓你可以依照自己的需求，自行調整最合適的解析度。

產品特色

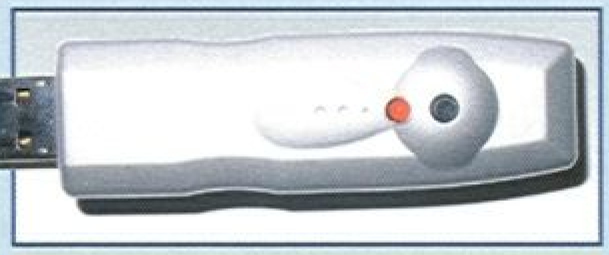
1. 特設『相位鎖定技術』(phase look loop)
2. 獨家4096 組辨識碼
3. 接收機自動上鎖
4. 自動休眠省電功能，電池壽命長
5. 無聲光學飛梭輪，定位精準
6. 硬體800 DPI 解析度，超靈敏
7. 頂級按鍵、觸感極佳
8. 按鍵配置、左右互調
9. 無聲光學飛梭輪
10. 內附詳細豐富的中文說明書



左右鍵可以透過程式互換，中央的滾輪更是瀏覽網頁的利器。



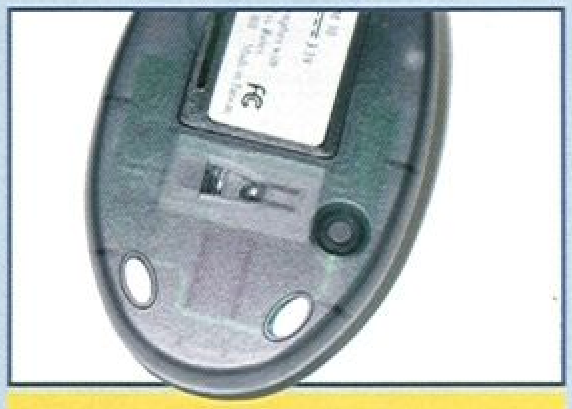
接收器插上USB 連接線，就可以任意調整位置了！



接收器本體非常小巧，容易安置於任何地方。



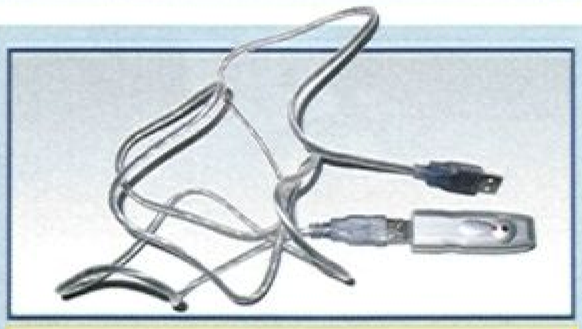
流線造型，看起來令人賞心悅目。



TCM910 的整組配備。包括無線滑鼠、USB 連接線以及接收器。



靈敏的光學感應器，最高可調到800dpi 的靈敏度。



USB 連接線的長度達一公尺，使用起來十分方便。



需安裝兩顆電池供應所需之電力。



滑鼠符合人體工學的設計，握感十分舒適。

南俠展昭 痞子龍

11/30 資訊展全台開賣~(2館大門口)

現場還有遊戲龍神秘小禮物喔!



輕鬆活潑的劇情

痞子龍是未來的網路明星，其給予大家的印象，等同周星馳之於大家，是輕鬆詼諧的；今天，痞子龍率領眾家兄弟姊妹們，聯手來演出這款"南俠展昭痞子龍"，當然要盡其可能地發揮搞笑的實力，才不會辜負所有玩家的期待...

即時制團隊戰鬥系統



厭倦了回合制的傳統戰鬥模式嗎？覺得一次只能操作一個人很沒意思嗎？來來來！我們給你小組團戰系統，「卡西歐！堵住右邊的路口！玉堂！跟我來！」戰鬥中，如何第一時間安排最佳的戰鬥策略，考驗你機制的反應與臨場的表現喔。



老少咸宜的遊戲內容

讓遊戲就只是遊戲，沒有羶、腥、色，連打鬥都採趣味走向，絕對適合全家同樂的一款遊戲。這回痞子龍超越尺度的演出（從輔導級"超"越回普通級），喜歡看痞子龍耍把戲搞笑的你，怎能錯過呢？



遊戲龍科技股份有限公司
GameDragon Technology Co.,Ltd.
http://www.uczone.com
台北縣231 新店市民權路98-1號14樓　服務電話：(02)2218-1132

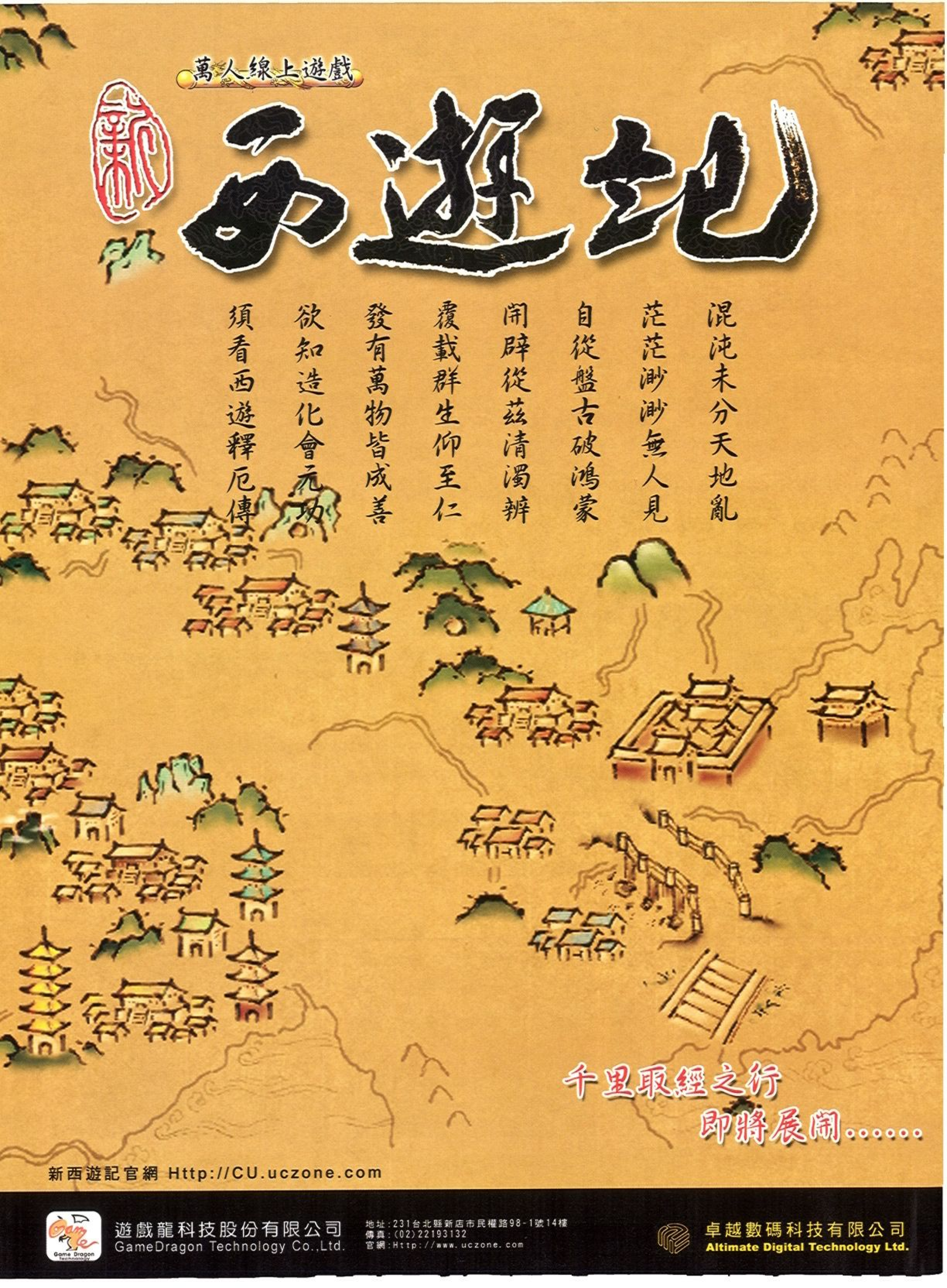

咖啡蛋開發
嘜擱許譙了
一痞天下無難事!



FAIRY MAGGOT
童話物語
咖啡蛋開發
冥想的開始　發現新遊戲
擺盪在風中，暖冬灑上身，發現新遊戲，冥想。
風落下，我正緩緩掉入童話的世界。
顛覆傳統的童話
精緻的場景設定
可愛的人物造型
清晰活潑的介面
遊戲龍科技股份有限公司
GameDragon Technology Co.,Ltd.
http://www.uczone.com
台北縣231 新店市民權路98-1號14樓
服務電話：(02)2218-1132



GameGragon
LINGERING TALE
黎明の國度
不滅傳說2.0
不滅女精靈弓手
超級可愛代言
不滅男浪人刺客
無敵耍酷演出
※建立自己的城堡：
集資建城堡，城主給榮譽，課徵稅收增，絕對耳目新！
※創設最強軍團：
建立軍團Team，戰鬥規模Hot，個人風格Cool，軍團機制In
※更強大的職業：
聖騎、暗騎、殺戮、狂暴、神射、吟遊、盜賊、魔射
精銳盡出，霸氣干雲
※更豐富的故事：
增加20個章節任務，新手玩家超易入手，若星漢大陸上各種族間的恩怨情仇將越來越清楚！
※官方網站同步連載原著小說：
「不滅傳說2.0：黎明國度」官方網站：
http://Lt.uczone.com 正連載著「若星漢天空下」的各章節內容，想更瞭解若星漢大陸的玩家不容錯過！
經典珍藏版　新手狂電版
2002年12月　深情發行　深得您心
萬人線上角色扮演遊戲
http://Lt.uczone.com
《原著：若星漢的天空下》
兌獎截角
剪下廣告兌獎截角
於資訊展期間至世貿二館遊戲龍攤位（E區153號攤位）
即可兌換不滅的傳說限量海報唷
限量海報若被領取完畢
我們還有準備不滅滑鼠墊與不滅劍供大家領取
歡迎大家來我們的攤位參觀 (=^O^=)
研發製作：卓越數碼科技有限公司
Altimate Digital Technology Ltd.
代理發行：遊戲龍科技股份有限公司
GameDragon Technology Co.,Ltd.
服務電話：2218-1132(14) 傳真：22193132
地址：231台北縣新店市民權路98-1號14樓



萬人線上遊戲
新
西遊記
混沌未分天地亂
茫茫渺渺無人見
自從盤古破鴻蒙
開闢從茲清濁辨
覆載群生仰至仁
發有萬物皆成善
欲知造化會元功
須看西遊釋厄傳
千里取經之行
即將展開.......
新西遊記官網 Http://CU.uczone.com
遊戲龍科技股份有限公司
GameDragon Technology Co.,Ltd.
地址:231台北縣新店市民權路98-1號14樓
傳真:(02)22193132
官網:Http://www.uczone.com
卓越數碼科技有限公司
Altimate Digital Technology Ltd.



聖界的奇蹟
Frane
II
結合養成、戀愛和戰鬥的動作角色扮演遊戲!!!
就此展開一段左右人界的冒險之旅!
惡魔族搶走了掌管人類命運的神器，並跑到人界來作亂。剛剛繼位的年輕國王開始號召軍隊的籌畫，否則將有更多的魔獸衝擊人界！
莉拉.席林，一位擁有天使與英雄血統的女孩，希望謀求人界與魔界和平共存，
惡魔龐大的野心會阻擋她的去路嗎？
而她與這位意氣風發的年輕國王又會不會譜出另一段戀曲呢？
■ 遊戲特色 ■
■ 合成系統讓你組合物品，自創絕無僅有的料理及道具。
■ 長達１２萬字的遊戲內容，帶您走入這場精緻的冒險之旅。
■ 人界、魔物信賴度的高低，創造多重故事結局。
■ 彈性切換攻擊絕招，從戰鬥經驗中培養角色劍術及魔法等級。
■ 擅用水火風三種攻擊屬性，練就不同本領消滅不同屬性敵人。
■ 武器、道具以及食材等百餘種物件，隨時提昇你的各項能力。
■ 配合集氣系統，提高劍術攻擊威力或是擴大魔法射程範圍。
合成系統自創絕無僅有的料理及道具！
★ 嗯~還是送人好了~
麵粉+變幻蘋果=蘋果麵包!?
還是送人提昇信賴度吧！
★ 賣掉換取現金
到店舖販售您的獨家商品，
也許可以狠撈一筆！
★ 好東西留著自己用
增加攻擊力、防禦力還是
補血強身？
留著自用一定沒錯！
善用劍和魔法吧！
★ 相生相剋的攻擊屬性
完美搭配火水風三種攻擊屬性，
針對敵人的弱點來痛下攻擊吧！
★ 階段性的劍技和魔法
隨著戰鬥提昇經驗值，您將學習
更多的劍技和魔法技巧！
★ 三段式的集氣系統
集氣系統儲存力量，面對
強敵發動最強的攻擊絕招！
全省熱賣中
內附首發版限量周邊
(人物星座套卡及精美小扇)
CREATE
T-TIME 光譜資訊
www.ttime.com.tw T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD
台北市南昌路二段222號3樓 TEL：886-2-5555-0000 FAX：886-2-5555-0001


天下霸圖
Martial Kingdoms
大型武俠門派經營策略遊戲
擴展勢力終有成，弟子無能面無光，你是否可以成為足以號令天下的武林霸主吧？
從招收弟子分派職務開始，挖礦伐木織造煉丹，打造武器鑽研武學，
培養人才設立分舵，妥善的門派經營及地盤擴張，
你將逐步提昇門派的威望，與其他正邪勢力一較高下！
武當、峨嵋、丐幫、魔教…等十二個各具特色的門派，你可以
挑選自己喜愛的門派來經營，也可以自創與眾不同的新門派！
經營門派，擴大地盤，成為武林霸主
四大劇本，勢力消長，體驗不同挑戰
招收弟子，設置分舵，奠定霸業基礎
採集資源，製造物品，善用經營技巧
勤練武藝，探究絕學，練得傲世神功
兩派交戰，聯盟會戰，戰局詭譎多變
刀光劍影，見招拆招，勝負全憑實力
威鎮武林，號令天下，孰能與我爭雄
長白山雖然冷了點，不過這裡種出的藥材可是全國最棒的喔！
仔細觀察每個人的行動，就知道誰又在摸魚打混了！
明槍易躲，暗箭難防，與巫山派弟子過招時千萬小心被下蠱喔！
十二大門派還玩不過癮，那就自創喜歡的新門派吧！
想學上乘武功嗎？少林寺的七十二項絕技保證讓你受用無窮喔！
www.ttime.com.tw
T-TIME 光譜資訊
台北市南昌路二段222號3樓 TEL：886-2-5555-0000 FAX：886-2-83693788


古文明時代
LEGION
一手打造文明世界，經營心中理想國度
結合國家經營與軍事戰略的回合制策略遊戲，
「經營」與「征服」是身為君王的你自始至終不變的目的與任務。
玩家由治理一個小城鎮開始，你可以建設各項建築以維持都市成長，
指派你的人民從事五大職業以充實你的國力，進而領軍佔地或運用外交手腕來擴張版圖完成霸業！
著名遊戲網站《GAME VORTEX》
「『古文明時代』將那些老舊的即時戰略遊戲用巧妙的方式融成一種全新的感受。」
MGON
《MEDIA AND GAMES ONLINE NETWORK》
「想尋求擁有輕快步調之策略遊戲的玩家們，絕對可以在『古文明時代』裡找到他想要的東西。」
精確地分析地形敵情搭配克敵致勝的兵種，你的佈陣安排將決定勝負！
極佳的人工智慧及友善的介面設定，讓玩家輕鬆體驗平衡而真實遊戲內容！
精密的經濟生態環環相扣，有效的資源分配才是興國之道！
資源沃地和軍事要塞一向是對手的必爭之地！
你將握有左右國家命運的施政決策大權！
市政 維持人民滿意和快樂的關鍵
鎮公所 是城市成長的起點
市政廳 城市擴張的必要行政建設
澡堂 可減少疾病與促進人口成長
民生 增加人口成長的基本建設
農田 生產食物的基本設施
葡萄園 可增加工人生產效率
漁村 滿足人民更多的食物選擇
工業 維持都市運作的設施
礦場 生產軍事及工業用品的基本原料
木材工廠 重要的建設原料提供者
鐵匠鋪 可提升步兵的戰鬥能力
軍事 擴張領土不可或缺的重點
訓練營 可訓練擅長肉搏的重步兵
戰鬥場 提升士兵的訓練等級
製箭場 為軍隊提供弓與箭
宗教 提供人民精神食糧
祭壇 使人民喜悅並樂於為帝國效勞
神殿 使人民更有工作效率
www.ttime.com.tw
paradox entertainment
SLITHERINE
(c)2002 Paradox Entertainment and Slitherine Strategies.
T-TIME 光譜資訊
台北市南昌路二段222號3樓 TEL：886-2-5555-0000 FAX：886-2-83693788



你體內的超能力基因即將覺醒
韓國線上遊戲 百萬人氣新霸主
Asgard
神之領域
首部曲 惡魔島
asgard.digicell.com.tw
now online
快來神之領域，啟動你潛在的超能力
現在就上線http:// www.digicell.com.tw ，加入DigiCell會員
並登入神之領域遊戲測試者，即可免費無限暢玩7天


超能力初體驗包：69元，一人購買三人分享
超能力極限珍藏包：一個月無限暢玩，原價369元，
超值搶先購買只要299元，7-ELEVEN獨賣
DigiCell
www.digicell.com.tw 臺北市內湖區基湖路39號4樓B棟
客服電話：02-2659-4463 Game Http://asgard.digicell.com.tw service@digicell.com.tw
Nexon logo Asgard is registered trademark of NEXON Corporation (c)2002 NEXON Corporation Licensed to DigiCell. All rights reserved.
DigiCell is registered trademark of DigiCell Entertainment Co.,LTD
NEXON
協和國際


仙劍奇俠傳
二
等待.....只為了一次更淒美的感動！
2002年深冬12月，將與您再續前緣
(C)2002 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.大宇資訊股份有限公司